FUTURE GAMER PRESENTS OFFICIAL GUIDE OF

4 สี ทั้งเล่ม



RAGNAROK

RAGNAROK ONLINE™

JUNO EPISODE 5

Forgotten legacy of ancient era

ยกเครื่องใหม่หมด!!! สมบูรณ์แบบสุดๆ
ครอบคลุมเนื้อหาทั้งอาชีพใหม่และเก่า

ฟรี! โปสเตอร์ World Map 4 สี 2 หน้า
ขนาดใหญ่ ครบทุกรายละเอียด

CD EDITION
199 BAHT

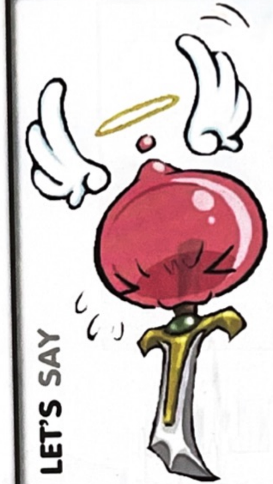
ISBN 974-91904-7-5

ASIASOFT

GRAVITY

EDITOR





LET'S SAY

สำเร็จแล้ว!! คือคำโชโยโห่ร้องที่ดังก้องออกมาจากข้างในลึกๆ ว่าสิ่งที่เราทีมงานบากบั่นทำกันมาในที่สุดก็เป็นผลงานที่อยู่ในมือลูกค้าผู้มีพระคุณแล้ว ก็หวังว่า Official Guide Ragnarok Online Episode 5 จากทางทีมงานเล่มนี้จะสามารถใช้งานได้สะดวกครบถ้วนดังใจคุณ ซึ่งทีมงานเองก็มีการแก้ไขในเรื่องข้อมูลอยู่หลายครั้งมากทีเดียว ทั้งนี้เพราะข้อมูลต่างๆ ได้มีการปรับปรุงแก้ไขใหม่ทั้งเล่ม ให้มีความถูกต้องและครอบคลุมการใช้งานในเกมให้มากที่สุด เพราะเหตุนี้จะสังเกตได้ว่าในเล่มนี้มีการจัดรูปเล่มที่แน่นมาก แต่เราก็พยายามออกแบบให้ดูได้สบายตาด้วยครับ

ซึ่งใน Episode 5.0 นี้มีระบบเพิ่มขึ้นมากทีเดียว และยังมีเรื่องของการเปลี่ยนแปลงระบบที่มีอยู่แล้วในเกมอีกด้วย จึงทำให้ข้อมูลในเล่มนี้มีมาก แต่ที่ทุกคนให้ความสนใจที่สุดก็คงเป็นเรื่องของอาชีพใหม่ทั้ง 7 อาชีพแหละครับ เพราะถือเป็นส่วนที่ทำให้ตัวเกมเกิดการเปลี่ยนแปลงไปมากที่สุดสาเหตุหนึ่งทีเดียว ด้วยเหตุนี้ทางทีมงานจึงค่อนข้างใช้ความระมัดระวังค่อนข้างมากไม่ว่าจะเป็นเรื่องของคุณสมบัติของสกิลต่างๆ และวิธีการเปลี่ยนอาชีพใหม่ ซึ่งก็อาจมีขาดตกบกพร่องตรงไหนอีก ทางทีมงานก็ยังยินดีรับฟังเพื่อนำไปแก้ไขและปรับปรุงผลงานของเราให้ตรงใจทุกคนมากยิ่งๆ ขึ้นไป ส่งมาคุยกันได้ครับที่ editor@roclub.in.th (แต่ก็ไม่ได้หมายความว่าทางเราทำผิดนะครับ) ใน Official Guide Ragnarok Online Episode 5 เล่มนี้ทางทีมงานได้เก็บข้อมูลสิ่งที่ผู้อ่านต้องการและคำติชมต่างๆ จากเว็บไซต์ต่างๆ โดยเฉพาะ **www.gamehardcore.com** ซึ่งตรงนี้ทางทีมงานขอกราบขอบคุณทุกคนที่ได้ให้แนวทางสำคัญและข้อมูลที่มีประโยชน์ให้กับทีมงานมา ณ โอกาสนี้ด้วย แล้วอย่าลืมมาช่วยกันแสดงความคิดเห็นกันล่ะครับ

ผ่านมาถึง Episode 5.0 จนได้นะครับ ถ้าจะนับจาก 1.5 นี่ก็ล่วงมา 3 เวอร์ชันกว่าๆ เห็นจะได้แล้ว บทบรรณาธิการของคู่มือ Ragnarok ฉบับนี้ก็ยังคงต้องย้ำเนื้อหาในส่วนที่สำคัญที่สุดก็คือ ให้ผู้เล่นเกมออนไลน์ ทุกคนร่วมกันทำให้สังคมเกมออนไลน์ไทยมีคุณภาพมากขึ้น ไม่ใช่เติบโตขึ้นอย่างเดียว ส่วนจะต้องทำยังไงกันบ้างคิดว่าทุกคนคงเคยได้ฟังได้อ่านกันมาตลอดอยู่แล้ว ก็เหลือแค่ปฏิบัติเท่านั้นล่ะครับ และสุดท้ายขอฝากผลงานชิ้นนี้จากใจทีมงาน Future Gamer ทุกคนให้เป็นของขวัญในปี 2547 นี้ด้วยนะครับ

Let's See....

Editor

MTG ERTAI
ข้อมูล
Acolyte และ
Swordman

MTG JACK
ข้อมูล
Archer และ
Swordman

MTG AIR
ข้อมูล
Thief และ
Merchant

Arashi

Coco RO Club

Takato

บทสรุปโดย	ปฏิรูป สิทธิประเสริฐ, ธนภัทษ์ สุระวีระธรรม, ปรเมศวร์ กองสวัสดิ์, รังพล ภัทรเพิ่มพูน, ชลนรา นิวาทวงษ์, ณรงค์ศักดิ์ พึ่งใจ และ อนุสรณ์ จินตระกูลวัฒน์
ผลิตและจัดจำหน่ายโดย	บริษัท ฟิวเจอร์เกมเมอร์ จำกัด 1035/22 ซอยปรีดี พนมยงค์ 41 ถนนสุขุมวิท 71 แขวงคลองตันเหนือ เขตวัฒนา โทร.0-2382-1543 แฟกซ์ 0-2382-1545 futuregamer.futureview.co.th
บรรณาธิการ	นพพร ชลิมพร
ประสานงาน	พงศธร กัลยะกิตติยา
พิสูจน์อักษร	กุลวัลย์ วิจิตรแพทย์
เทคนิคและซีดี-รอม	พงศ์พัฒนา วิรวรรณมาวิน
อาร์ตไดเร็คเตอร์	ระพีพัฒ พรสีกาค
กราฟิกดีไซน์	mai_enter9, วิทวัต ชาติชำนิ และสุทิศา ลักษณะโยธิน
การตลาด/จัดจำหน่าย	ยุพา ทองนพ
โฆษณา	บรรยง ศักษ์ชวัยชารมน์ & อังคณา ปูชัน
ที่ปรึกษาทางกฎหมาย	บริษัท สำนักงานกฎหมายและธุรกิจนิติไท จำกัด

CONTENTs

JUNO EPISODE 5 ∻Forgotten legacy of ancient era∻



Game System Guide

1



Charactor & Job Guide

2



Quest

3



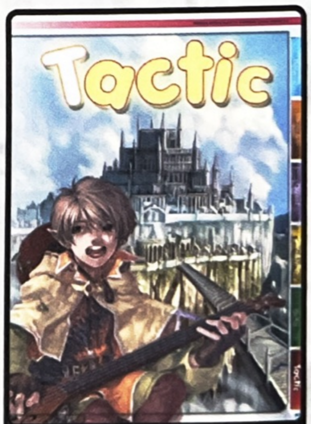
Town & NPC

4



Data

5



Tactic

6

CARTOON CORNER





GameSystem
Guide

RAGNAROK EPISODE 5.0 (FORGOTTEN LEGACY OF ANCIENT ERA)

Yo! สวัสดีชาว RO ทุกท่าน และชาวคอเกมออนไลน์ ในที่สุดวันนี้ก็ได้มาถึง วันนี้พวกเราชาว RO ได้พบกับสิ่งใหม่ ๆ ที่เปลี่ยนแปลงโลก RO ของเราให้สมบูรณ์ยิ่งขึ้น ครั้งนี้เป็นครั้งพิเศษสำหรับชาว RO เพื่อเป็นการต้อนรับ Patch Juno พร้อมกับอาชีพใหม่ Class 2 สาย 2 ความเปลี่ยนแปลงของโลก RO ครั้งใหญ่ต้อนรับปีใหม่ 2547 ก่อนที่เราจะเข้าไปลึกกว่านี้ ก่อนอื่นเรามารู้จักกับโลกของ RO ในปัจจุบันนี้กันก่อนดีกว่าครับ

What is Episode 5.0?



หลังจาก Episode 5.0: Juno (Forgotten legacy of ancient era) ได้เข้าสู่เซิร์ฟเวอร์ต่างๆ ความเปลี่ยนแปลงของโลก RO ครั้งใหญ่ก็ได้เกิดขึ้น

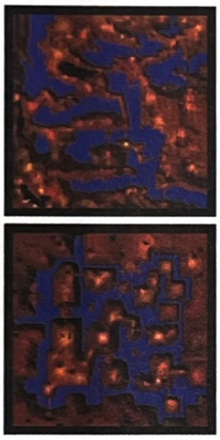
New Class

Class 2 สาย 2 ได้นำเข้าสู่โลก RO พร้อมกับความสามารถเด็ดๆ ของพวกเขา

New Map

ใน Episode 5.0 นี้มีการเพิ่มแผนที่ที่น่าสนใจมากมาย ได้แก่ เมือง Juno พร้อมกับป่า Juno Field 4 แห่งและดันเจี้ยนใหม่ Magma Dungeon สุดโหดอีก 2 ชั้น แผนที่เหล่านี้ท้าทายชาว Ruin Midguard อย่างเราทุกคนให้ไปค้นหาความมันส์ร่วมกัน





New Monster

แน่นอนว่าเมื่อมีการเพิ่มแผนที่ใหม่ขึ้นมา ก็ต้องมีมอนสเตอร์ใหม่ตามมาด้วย แต่เราก็ไม่ได้ทิ้งของเก่านะครับ เพราะเราได้รวบรวมข้อมูลของมอนสเตอร์ทุกตัวทั้งเก่า และใหม่ หรือแม้แต่ตัวเก่าๆ ที่มีการเปลี่ยนความสามารถไป มาให้ชมกันแบบละเอียด และเข้าใจง่ายกันเลยทีเดียวครับ



ไอเทมใหม่

ไอเทมใหม่เพิ่มเข้ามาอีกหลากหลายชนิดด้วยกัน รวมไปถึงอาวุธและชุดเกราะสำหรับอาชีพใหม่ และยังมีไอเทมสำคัญอื่นๆ อีกมากมาย



Card

ของ Rare หายากที่ได้จากมอนสเตอร์ทั่วไปในเกม และยังสามารถเปิดได้จาก Old Album Card ความเปลี่ยนแปลงครั้งนี้ ทำให้การ์ดทุกใบในมือของผู้ที่เล่นมีความสำคัญมากยิ่งขึ้น แต่บางชนิดได้ปรับให้เกิดความสมดุลหรือปรับความสามารถให้ลดลงมา



New Effect

รูปแบบใหม่ที่สวยสะดุดตากว่าเก่า



Q'Pet

ใครมีสัตว์เลี้ยงคงยิ้มกันแก้มปริแน่นอน



ทั้งหมดนี้คือความเปลี่ยนแปลงที่ได้เกิดขึ้นในเซิร์ฟเวอร์ RO ยังมีรายละเอียดปลีกย่อยต่างๆ อีกมากมายทีเดียวที่ได้เกิดขึ้น โลกของเกม RO ยังไม่หยุดเพียงแค่นี้ รายละเอียดและเรื่องราวของโลก RO มากกว่านี้ เรามีข้อมูลส่วนต่างๆ รอคุณอยู่ในเล่มนี้แล้ว



การสมัคร และการติดตั้งเกม

การสมัคร ID

การสมัคร ID เพื่อใช้เล่นเกม

1.เข้าไปที่ http://www.ragnarok.in.th จากนั้นคลิกที่ปุ่ม Account ที่อยู่แถบด้านบนขวาของหน้าเว็บไซต์ จากนั้นจะเข้าหน้าจอต่อไปนี้

2.ทำการกรอกข้อมูลตามความเป็นจริง โดยเฉพาะ หัวข้อที่มีเครื่องหมาย * จะต้องกรอกทุกข้อ

ID ชื่อสมาชิกของเรา เป็นตัวเลขหรืออักษรภาษาอังกฤษ ความยาว 4 ถึง12 ตัวอักษร

Password คือรหัสผ่านที่ใช้ในการ Login เข้าไปในเกม ต้องเป็นตัวเลขหรืออักษรภาษาอังกฤษ ความยาว 8 ถึง12 ตัวอักษร Password นี้ถือเป็นความลับอย่าเปิดเผยให้ผู้อื่นทราบ

ชื่อ / นามสกุล ชื่อและนามสกุลภาษาไทยของเรา

เพศ ตัวละครจะมีเพศตามที่เราเลือก

เลขบัตรประจำตัวประชาชน เป็นเลข 13 หลักดูได้ในบัตรประจำตัวประชาชนของเรา

EMAIL อีเมล์ของเรา ใช้ในการส่งเมล์ยืนยันการสมัครสมาชิกมาให้ ให้กรอก 2 ครั้งให้ตรงกับหัวข้ออื่นๆ กรอกตามความเป็นจริง ควรจะกรอกให้ครบทุกข้อ

หมายเหตุ ข้อมูลเหล่านี้ต้องกรอกตามความเป็นจริงทั้งหมด เพราะถ้ามีปัญหาใดๆ เกี่ยวกับการเล่นเกม ทางผู้ให้บริการจะดำเนินการให้กับผู้ที่กรอกข้อมูลตามความเป็นจริงเท่านั้น

การติดตั้งเกม

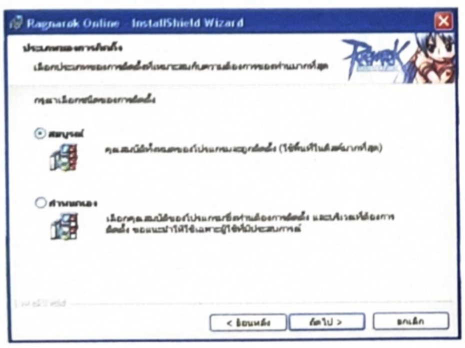
ในการติดตั้งเกมไม่ว่าจะเป็นเซิร์ฟเวอร์ปกติ หรือเซิร์ฟเวอร์ Sakray สามารถลงได้จากแผ่นเพียงแผ่นเดียวซึ่งมีขั้นตอนการติดตั้งดังนี้

1. ใส่แผ่น CD ระบบจะ Auto Run เข้าสู่หน้าจอติดตั้งโดยอัตโนมัติ ถ้าไม่ Auto Run ให้เข้าสู่ CD-ROM แล้วเลือก Setup.exe เมื่อโปรแกรมติดตั้งเริ่มทำงาน จะพบกับหน้าจอ Install Shield Wizard ให้กดปุ่ม ถัดไป

2. ต่อมาจะพบข้อตกลงในการใช้โปรแกรม Ragnarok Online ให้คลิก ***"ข้าพเจ้ายอมรับในเงื่อนไขในข้อตกลงใบอนุญาต"***

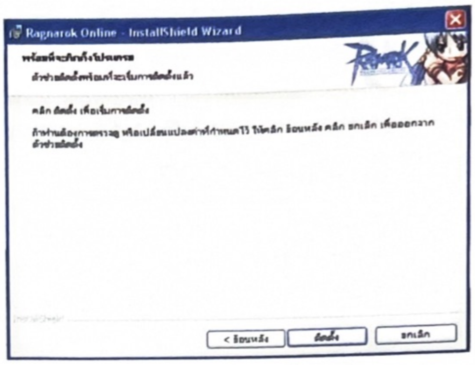


จากนั้นเป็นการเลือกรูปแบบการติดตั้งเกม



ให้เลือกการติดตั้งแบบสมบูรณ์ แล้วคลิก ถัดไป

เมื่อถึงหน้าจอนี้ให้คลิก ***"ติดตั้ง"*** เพื่อทำการติดตั้งโปรแกรม จากนั้นให้รอจนโปรแกรมทำการติดตั้งเสร็จ



4. หลังการติดตั้งโปรแกรมสำเร็จแล้วจะพบไอคอนใหม่ 2 แบบ คือ

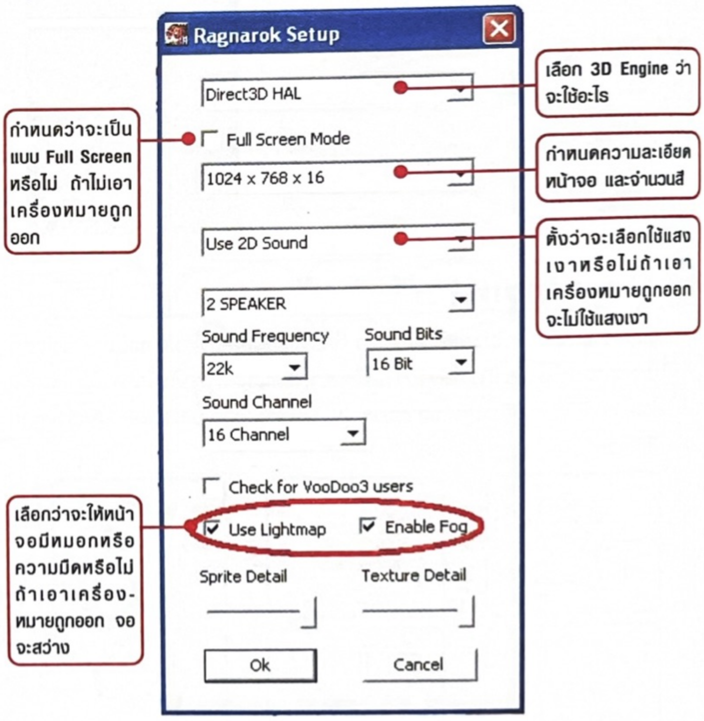
Ragnarok Online Sakray

Ragnarok Online



ซึ่งผู้เล่นสามารถเลือกเข้าได้ตามที่ได้สมัครไว้ครับ

การตั้งค่าต่างๆ ในเกม



เว็บไซต์หลักของ RAGNAROK ONLINE THAI

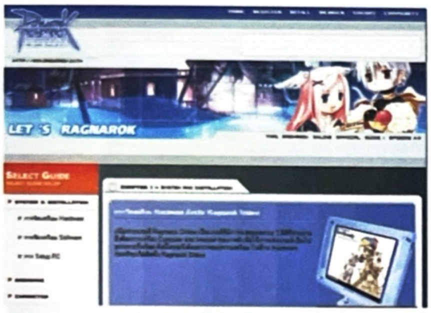
เว็บไซต์หลักของ Ragnarok Online จะอยู่ที่ http://www.ragnarok.in.th ซึ่งสามารถใช้โปรแกรม Internet Explorer เวอร์ชั่น 4.0 ขึ้นไปในการเข้าชมเว็บไซต์รายละเอียดของหน้าหลักเว็บไซต์มีดังต่อไปนี้



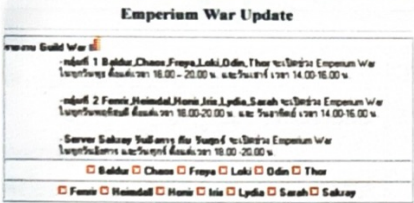
http://www.ragnarok.in.th ทำหน้าที่แจ้งข่าวสารต่างๆ และยังสามารถแจ้งปัญหาต่างๆ ในการเล่นเกม Ragnarok ให้กับบริษัทผู้ให้บริการได้โดยตรง อีกทั้งยังมีระบบรักษาความปลอดภัย (Self Locking System) ให้บริการผู้เล่นอีกด้วย ดังนั้นเราควรแวะเข้าไปใช้บริการและสำรวจข่าวสารต่างๆ อย่างน้อยสัปดาห์ละครั้ง เรามาเริ่มที่หน้าจอหลักของเว็บกันเลย

News แจ้งข่าวกิจกรรมและกำหนดการต่างๆ และบริการเพิ่มเติมจากเว็บไซต์

Notice ประกาศความเคลื่อนไหวต่างๆ ในเกม เช่น การอัพเดท Patch ใหม่ การเปลี่ยนกฎกติกา กิจกรรมต่างๆ และประกาศการเปิด / ปิด เซิร์ฟเวอร์ที่ไม่ค่อยจะตรงเวลานัก



Ro Guide: ข้อแนะนำต่างๆ ที่เกี่ยวกับสเป็คเครื่อง และการติดตั้งเกม



Update Guild War: ประกาศผลของสงครามกิลด์ประจำสัปดาห์ โดยจะมีการแจ้งรายชื่อผู้ยึดครองกิลด์และตำแหน่งของกิลด์ต่างๆ ครบทุกเมืองทั้ง 15 เซิร์ฟเวอร์ทุกสัปดาห์

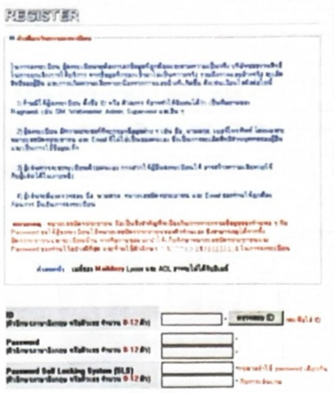




TRO Fanart Contest: เป็นที่รวบรวมผลงานการประกวด Fan Art ในหัวข้อต่างๆ ในประเทศไทย



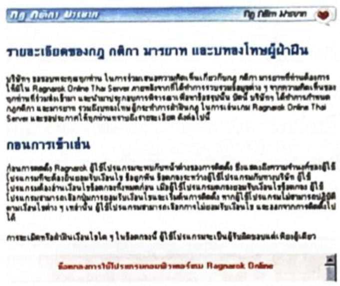
Download: Download Ringtone และ Logo Ragnarok สวยๆ มากมาย



ลงทะเบียนใหม่: หน้าเว็บนี้สำหรับการลงทะเบียนแจ้งความจำนงที่จะสมัคร ID ใหม่ โดยจะต้องกรอกรายละเอียดให้ครบถ้วนทุกส่วน เพราะข้อมูลนี้จะใช้เป็นหลักฐานอ้างอิงเมื่อท่านเกิดปัญหาในการเล่นต่างๆ



My Account: ในหัวข้อนี้คุณจะสามารถจัดการเรื่องเกี่ยวกับ ID ของคุณได้ ไม่ว่าจะเป็นแก้ไขข้อมูลส่วนตัว, รวมทั้งการเช็คเวลาที่เหลือและเปลี่ยนพาสเวิร์ด ฯลฯ



กฎ กติกา มารยาท ในการเล่นเกม และบทลงโทษผู้ฝ่าฝืน: หัวข้อนี้จะมีรายละเอียด กฎ กติกา มารยาท ในการเล่นเกม และบทลงโทษผู้ฝ่าฝืนอย่างละเอียด



Ban Report: รายงานสถิติการถูกลงโทษเพราะกระทำความผิดกฎกติกาภายในเกม



BBS เว็บบอร์ดของเกม Ragnarok: เป็นเว็บบอร์ดที่สามารถเข้ามาแลกเปลี่ยนความเห็นและข้อมูลต่างๆ โดยผู้ใช้บริการจะต้องทำการลงทะเบียนเป็นสมาชิกเว็บบอร์ดก่อน



FAQ: ถามตอบปัญหาและข้อสงสัยต่างๆ ซึ่งถ้าผู้เล่นมีปัญหาไม่เข้าใจส่วนใดก็สามารถมาฝากคำถามได้

REFILL ACCOUNT



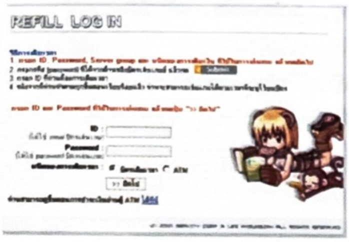
สำหรับวิธีการเติมเวลาเล่นของเกม Ragnarok Online นั้น มีด้วยกัน 2 วิธี ได้แก่

1. การเติมเวลาผ่านทางเว็บไซต์

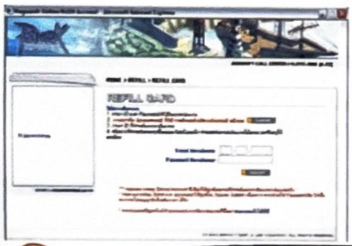
การเติมเวลาผ่านทางเว็บไซต์นั้นเราต้องเตรียมการ์ดแอร์ไทม์ก่อนอันดับแรก โดยการ์ดแอร์ไทม์นั้นมีจำนวนเวลาที่เติมและราคาแตกต่างกันดังรูป



วิธีการ



กรอก ID และพาสเวิร์ดที่ใช้เล่นเกมของเราลงไปในช่องที่กำหนด แล้วคลิกปุ่ม "ถัดไป" จากนั้นก็รอจนกว่าจะแสดงหน้าจอต่อไป



กรอกข้อมูลของบัตรเติมเวลาซึ่งประกอบด้วย Serial และ Password ลงไปในช่องที่กำหนด แล้วกดปุ่ม "Submit" ก็เป็นอันเสร็จเรียบร้อย โดยเมื่อเสร็จทุกขั้นตอนแล้วจะมีหน้าจอยืนยันการเติมเวลาด้วยทุกครั้ง

2. การเติมเวลาผ่านทาง ATM

สำหรับวิธีการเติมเงินผ่านทางตู้ ATM นั้น ท่านจะต้องมีบัตร ATM ของธนาคารกรุงเทพเท่านั้น และสามารถเติมเวลาได้ที่ตู้ ATM ของธนาคารกรุงเทพได้ทุกสาขา

วิธีการ



1. โดยให้เลือกที่ Menu อื่นๆ จากนั้นให้เลือกที่ทำรายการ "ชำระเงิน"

2. เลือกบัญชีที่คุณต้องการให้ตัดยอดบัญชี จากนั้นเลือกหัวข้อ "อินเตอร์เน็ต" แล้วเลือกที่หัวข้อ "อื่นๆ"

3. จากนั้นก็เลือกเติมเงินที่เกม Ragnarok จากนั้นคุณจะต้องเลือก Package ที่คุณต้องการ



4. เมื่อทำรายการครบทุกขั้นตอนแล้วคุณจะได้รับใบ Slip ที่ระบุ Username และ Password ที่ใช้สำหรับเติมเวลา หลังจากนั้นให้นำข้อมูลเหล่านี้ไปกรอกยืนยันที่ www.ragnarok.in.th/refillaccount อีกครั้งก็เป็นอันสิ้นสุดขั้นตอนทั้งหมด

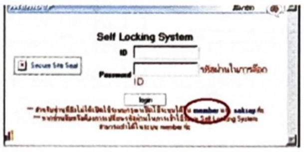
SELF LOCKING SYSTEM



Self Locking System คือ ระบบรักษาความปลอดภัยโดยมี Password ชุดที่ 2 ทำการเปิด / ปิด ID นั้นๆ โดยถ้าเราสั่งปิด ID นั้นไว้ ก็จะสามารถป้องกันบุคคลอื่นที่ไม่พึงประสงค์ล็อคอิน ID นั้นได้ ทำให้คุณปลอดภัยจากการถูก Hack ได้ และเมื่อต้องการเล่นก็มาสั่งเปิด ID ในระบบก็จะสามารถเข้าเล่นตามปกติ จึงขอแนะนำให้ผู้เล่นทุกคนเข้าไปใช้บริการระบบนี้เพื่อความปลอดภัย

วิธีการ

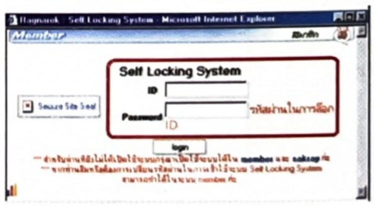
1. สำหรับผู้ที่สนใจลงทะเบียนใช้บริการระบบนี้ให้เลือกที่หัวข้อ "Member" เพื่อทำการสมัครเข้าระบบ





2. เมื่อปรากฏหน้าจอนี้ให้คุณกรอกรายละเอียดต่างๆ ให้สมบูรณ์

3. เมื่อคุณใช้บริการระบบนี้ให้คุณกรอก ID และ Password ตามที่ได้ลงทะเบียนไว้ที่หน้าจอนี้ ระบบก็จะทำงานทันที



แจ้งปัญหาต่าง ๆ

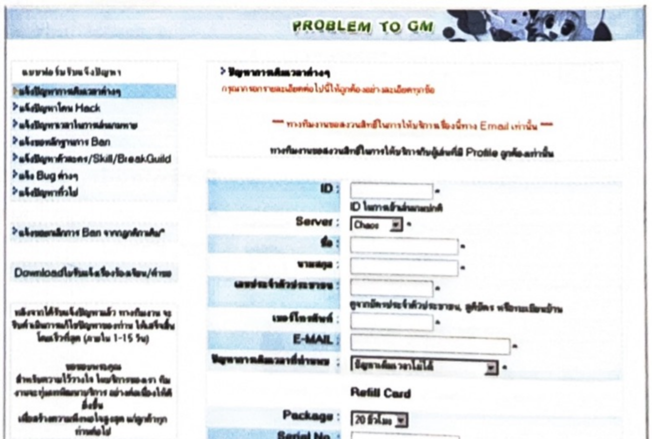


ในหัวข้อนี้ถือว่าเป็นหัวข้อที่สำคัญมากหัวข้อหนึ่ง เพราะใช้ในการแจ้งปัญหาต่างๆ ที่เกิดขึ้นกับ Account ของท่าน เช่น การถูก Hack, ถูก Ban และ ปัญหาของเกมต่างๆ อีกมากมาย

วิธีการ

1. กรอกข้อมูลที่ตรงกับข้อมูลการสมัคร ID ของท่านที่เกิดปัญหา

2. เมื่อกรอกข้อมูลเสร็จคุณจะได้รับหมายเลขรหัสของการแจ้งปัญหาให้เก็บและจำหมายเลขดังกล่าวเอาไว้ เพื่อใช้ยืนยันเมื่อเจ้าหน้าที่ติดต่อเพื่อแก้ปัญหาให้ในภายหลัง



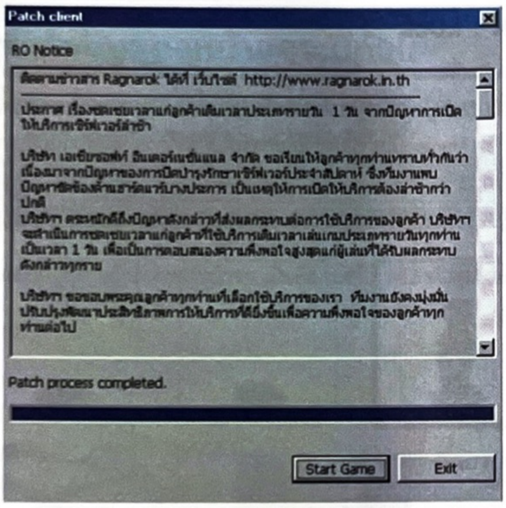
วิธีการเข้าสู่เกม

1.ทำการเชื่อมต่ออินเตอร์เน็ต

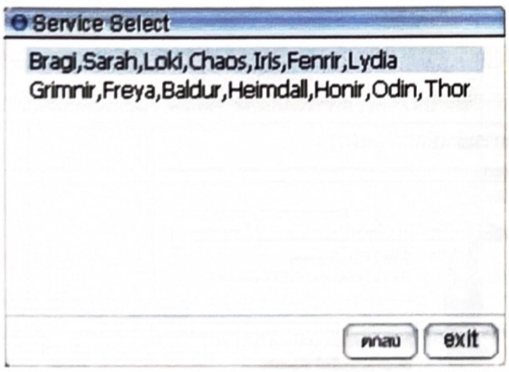
2.คลิกที่ไอคอนหน้าจอ (ถ้าต้องการเล่นที่เซิร์ฟเวอร์ปกติทั้งหมดให้คลิกที่ไอคอน Ragnarok Online หากต้องการเล่นที่เซิร์ฟเวอร์ Sakray ให้คลิกที่ไอคอน Ragnarok Online Sakray)



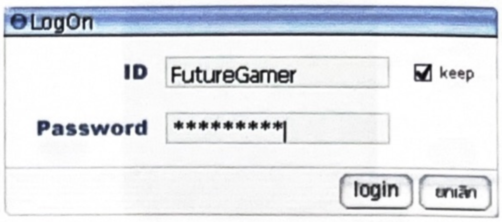
3.เกมจะทำการ Load Patch เมื่อขึ้นว่า Patch Process Complete ก็สามารถจะเข้าเล่นได้ (จุดที่สังเกตได้อีกจุดหนึ่งคือ ที่ปุ่มด้านล่างจะเปลี่ยนเป็นคำว่า "Start Game")



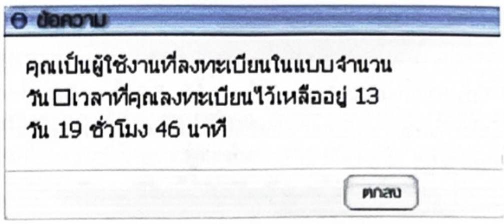
4.เลือกกลุ่ม Server ที่ต้องการจะเล่น (สำหรับเซิร์ฟเวอร์ปกติ หากเข้าเซิร์ฟเวอร์ Sakray ไม่จำเป็นต้องเลือก)



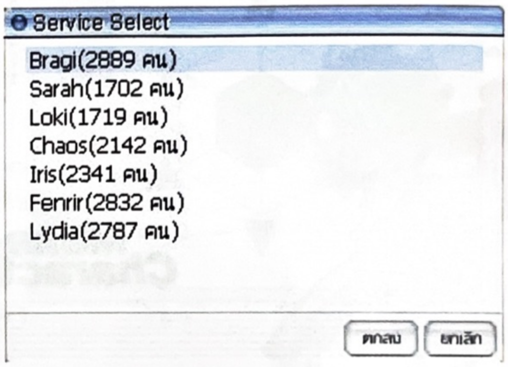
5.จากนั้น ใส่ ID และ Password ลงไป แล้วกด "Login"



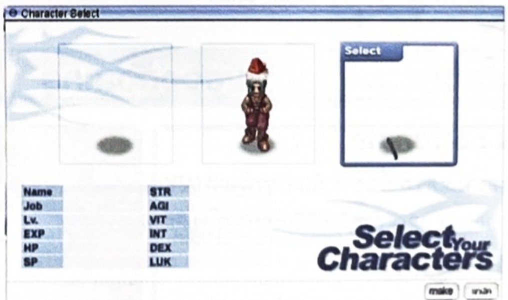
6.หน้าต่างแสดงปริมาณเวลาที่เราสามารถเล่นได้ ถ้าเวลาหมดหรือ ยังไม่ได้เติมเวลาต้องไปเติมเวลาเล่นเกมเสียก่อน ถ้าเติมเวลาแล้ว หรือใช้บริการอินเตอร์เน็ต Easy Ragnarok ก็สามารถเข้าเกมได้เลย



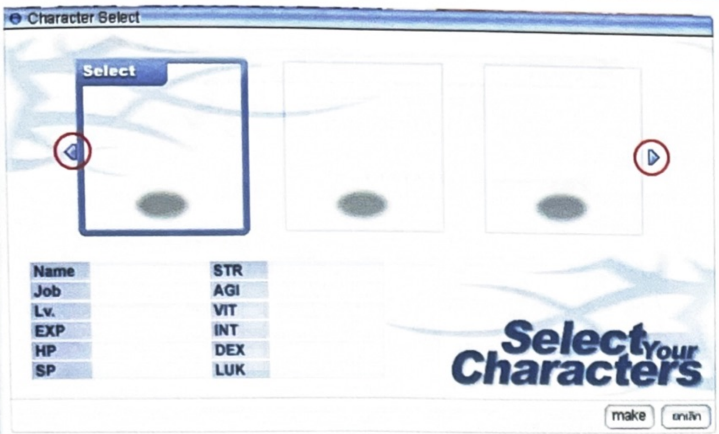
7.เลือก Server ที่ต้องการเล่น



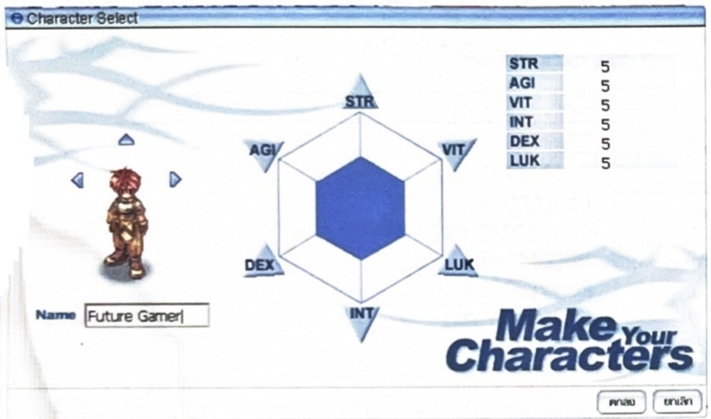
8.สร้างตัวละคร (เลือกที่ช่องว่างแล้วกด "Make") หรือถ้ามีตัวละครอยู่แล้วก็เลือกตัวละครเพื่อเข้าสู่เกมเลย (เลือกที่ตัวละครของเราแล้วกด "ตกลง")



วิธีการสร้างตัวละคร



1.หลังจากทำการ Login มาถึงหน้าต่างเลือกตัวละครแล้ว ให้เลือกช่องที่ยังไม่มีตัวละครอยู่มา 1 ช่อง จากนั้นกดปุ่ม "make" (ในเวอร์ชัน 5.0 นั้นเรามีช่องสำหรับสร้างตัวละครได้ 5 ช่องด้วยกันสามารถเลือกช่องที่เหลือได้จากการกดลูกศร ทางด้ายซ้ายหรือขวาเพื่อเลื่อนไปยังช่องถัดไป)



2.คุณสามารถเลือก ทรงผม, สีผม, ค่าสถานะ และสามารถกำหนดชื่อของตัวละครของคุณได้ตามต้องการเว้นแต่ชื่อที่คุณต้องการมีผู้อื่นได้ใช้ชื่อนั้นไปก่อนหน้าแล้ว คุณจำเป็นต้องเลือกชื่อใหม่แทน หลังจากนั้นกด "ตกลง"

ประโยชน์ของค่าสถานะของตัวละคร

STR : Strength

ค่าพละกำลังของตัวละคร ค่านี้จะช่วยเพิ่มค่าการโจมตี (ATK) และยังเพิ่มน้ำหนักบรรทุกสูงสุดให้กับตัวละครของเรา เหมาะสำหรับผู้ที่ชื่นชอบการโจมตีที่รุนแรง

AGI : Agility

ค่าความคล่องตัวของตัวละครของเรา ค่านี้จะช่วยเพิ่มความเร็วในการโจมตี (ASPD) และความสามารถในการหลบหลีก (FLEE) ของตัวละครของเรา เหมาะสำหรับผู้ที่ชื่นชอบการหลบหลีกและโจมตีได้รวดเร็วในการเล่น

VIT : Vitality

ค่าความทนทาน ค่านี้จะช่วยเพิ่มค่าการป้องกันการโจมตีทางกายภาพ มีผลทำให้ค่าพลังชีวิต (HP) สูงสุดของตัวละคร และอัตราการฟื้นคืนของพลังชีวิต (HP) เพิ่มขึ้น เหมาะสำหรับผู้ที่ชื่นชอบความแข็งแรงทนทานในการเล่น

INT : Intelligence

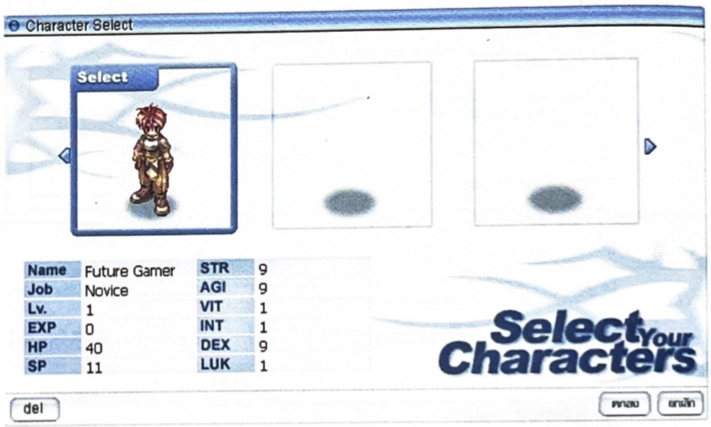
ค่าสติปัญญา ช่วยเพิ่มค่าการโจมตีด้วยเวทมนตร์ (MATK) เพิ่มค่าการป้องกันจากการถูกโจมตีด้วยเวทมนตร์ (MDEF) เพิ่มค่า SP สูงสุดและอัตราการฟื้นคืน SP เพิ่มขึ้น เหมาะสำหรับผู้เล่นที่ต้องการเล่นตัวละครที่จำเป็นต้องใช้เวทมนตร์เป็นหลัก

DEX : Dexterity

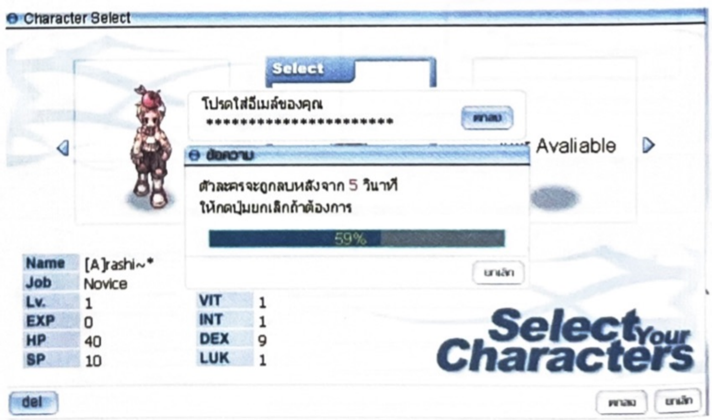
ค่าความชำนาญ ส่งผลให้ตัวละครมีความแม่นยำสูงขึ้น ช่วยเพิ่มค่าการโจมตีขั้นต่ำและความเร็วในการโจมตี (เล็กน้อย) ให้กับตัวละคร สำหรับตัวละครที่ใช้อาวุธประเภทธนูค่านี้ยังส่งผลถึงค่าการโจมตีของตัวละครนั้นอีกด้วย เหมาะสำหรับผู้ที่ชื่นชอบความแม่นยำ และผู้ที่ต้องการเล่นตัวละครที่ใช้ธนูอีกด้วย

LUK : Luck

โชค ค่านี้ช่วยเพิ่มอัตราการโจมตีแบบ Critical (การโจมตีที่ไม่คิดค่าการป้องกันของศัตรู) เพิ่มค่า Perfect Dodge (เมื่อหลบด้วยค่านี้จะมีคำว่า Lucky แสดงขึ้นบนหัวของตัวละคร) และสำหรับอาชีพ Hunter นั้นค่านี้ยังช่วยในการเพิ่มอัตราการโจมตีอัตโนมัติของเหยี่ยวของ Hunter ตัวนั้นด้วย



3. หลังจากนั้นจะพบตัวละครที่เราสร้างปรากฏขึ้นในช่องที่เรากำหนดไว้ในตอนต้น ให้เราเลือกที่ช่องที่มีตัวละครที่เราสร้างไว้และกด "ตกลง" เพื่อเล่มเล่นเกมต่อไป (หากกด "del" จะเป็นการเข้าไปลบตัวละคร)



อธิบายเกี่ยวกับหน้าจอหลัก





3.แผนที่ ด้านขวาบนของหน้าจอ เป็นแผนที่ของ Map ที่เราอยู่ จุดสีแดงในแผนที่คือทางเข้า-ออกจาก Map จุดสีขาวคือตัวเราตรงมุมบนขวาของแผนที่จะมีเครื่องหมาย "+" และ "-" ไว้ใช้สำหรับ Zoom แผนที่เข้าและออก



4.กรอบสนทนา ด้านล่างของหน้าจอ ใช้ในการแสดงสถานะต่างๆ และพูดคุยกับผู้อื่นโดยการพิมพ์ข้อความที่เราอยากพูดลงในช่องขวา (ช่องใหญ่) แต่ถ้าอยากพิมพ์คุยไปหาเพื่อนโดยไม่จำกัดว่าเพื่อนอยู่ที่ไหนให้พิมพ์ชื่อเพื่อนลงในช่องซ้ายก่อน (ช่องเล็ก) แล้วพิมพ์ข้อความที่เราอยากพูดลงในช่องขวาตามปกติ

ส่วนสำคัญของหน้าจอจะมีดังนี้

1. ตัวละครของเราจะอยู่ตรงกึ่งกลางจอ ใต้ตัวเราจะมีแถบสีอยู่ 2 แถบ สีเขียวจะแสดงถึง HP (พลังชีวิต) สีน้ำเงินจะแสดงถึง SP (พลังเวทมนตร์)



2.กรอบข้อมูลด้านซ้ายบนของหน้าจอ เป็นที่แสดงข้อมูลของตัวละคร



เคอเซอร์ในลักษณะต่างๆ



ลูกศรปกติ เมื่อคลิกที่พื้นจะเป็นการเดินไปยังตำแหน่งนั้น



เมื่อชี้ไปที่ไอเทมบนพื้น คลิกซ้ายจะเป็นการเข้าไปเก็บ



เมื่อชี้ไปยังปุ่มคำสั่งต่างๆ



เมื่อใช้สกิลจะเป็นรูปดังภาพ ให้เล็งไปที่เป้าหมายแล้วคลิกซ้ายเพื่อใช้สกิล



เมื่อชี้ไปที่มอนสเตอร์ หรือศัตรู คลิกซ้ายจะเป็นการเข้าโจมตี ในการโจมตีมอนสเตอร์เมื่อเราคลิกซ้าย 1 ครั้งก็จะเป็นการโจมตี 1 ครั้งแล้วหยุด ถ้าเราต้องการให้โจมตีต่อเนื่องไปเรื่อยๆ ให้กด Ctrl ค้าง แล้วคลิกซ้ายที่มอนสเตอร์ 1 ครั้ง ตัวเราก็จะตีไปเรื่อยๆ จนกว่าเราหรือมอนสเตอร์จะตาย

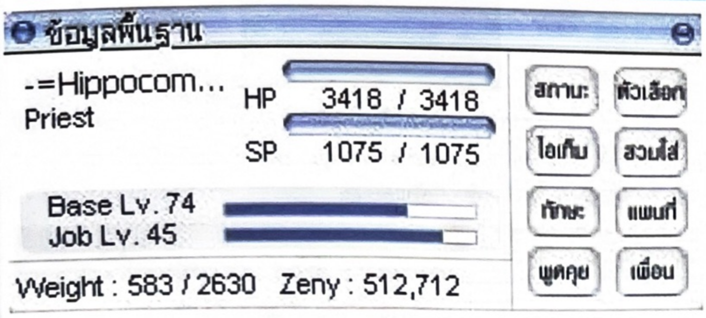


เมื่อชี้ที่ NPC คลิกซ้ายเพื่อคุยกับ NPC เพื่อดูรายละเอียดต่างๆ

ข้อมูลพื้นฐานตัวละคร (Ctrl+v)

เมื่อลองมองไปที่ด้านบนซ้ายจะพบกรอบข้อมูลต่างๆ ของตัวละคร ซึ่งสามารถย่อและขยายได้โดยการคลิกที่เครื่องหมาย + และ - ที่มุมกรอบ

กรอบข้อมูล

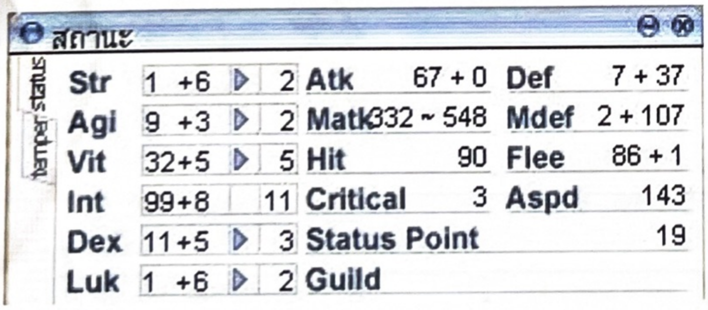


ในกรอบข้อมูลขณะขยายนั้นจะแสดงข้อมูลดังนี้

ด้านซ้ายประกอบด้วย

ชื่อ	HP (แสดงทั้งตัวเลขและแถบพลัง)
อาชีพ	SP (แสดงทั้งตัวเลขและแถบพลัง)
Base Level	ค่า EXP ของ Base Level แสดงเป็น แถบพลัง เมื่อชี้ที่ตรงนี้จะเห็นเป็น %
Job Level	ค่า EXP ของ Job Level แสดงเป็น แถบพลัง เมื่อชี้ที่ตรงนี้จะเห็นเป็น %
Weight	น้ำหนักของที่แบกอยู่ขณะนี้ / น้ำหนักสูงสุดที่แบกได้
Zeny	เงินที่มีอยู่

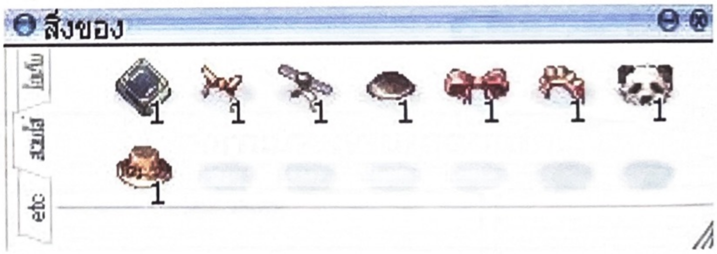
ปุ่มสถานะ (Alt + A)



ในแถบ Status จะแสดงค่าความสามารถของตัวละคร ซึ่งทุกครั้งที่เรา Level Up เราจะสามารถเพิ่มค่าต่างๆ ในนี้ได้ ส่วนประกอบต่างๆ นี้คืออะไรบ้าง ลองดูกันนะครับ

Str	ค่าความแข็งแกร่งโจมตีแรงขึ้นแบกน้ำหนักได้มากขึ้น 30 หน่วย 1 Str จะเพิ่มค่า Atk 1
Agi	ค่าความเร็วโจมตีเร็วขึ้น หลบได้มากขึ้น 1 Agi จะเพิ่มค่า Flee 1
Vit	พลังป้องกันมากขึ้น และจะทำให้ HP มากขึ้น และช่วยป้องกันสถานะผิดปกติให้ไม่ติดหรือหายเร็วขึ้น
Int	พลังโจมตีและป้องกันทางเวทสูงขึ้น และทำให้ SP มากขึ้น และเพิ่ม MDF
Dex	ความแม่นยำในการโจมตีสูงขึ้น ร่ายเวทเร็วขึ้น และเพิ่ม Atk ของอาวุธประเภทธนู แส้ และเครื่องดนตรี
Luk	ค่าความโชคดี เพิ่มค่า Critical
Atk	ค่าความแรงในการโจมตีของเรา มาจากค่า Str + พลังโจมตีของอาวุธ
Def	ค่าพลังป้องกันของเรา ลดความเสียหายจากการโจมตีทางกายภาพ Def มี 2 ตัว ตัวแรกมาจากชุดเกราะ 1 หน่วยลดความเสียหาย 1 % ตัวหลังมาจาก vit 1 หน่วยจะลดความเสียหาย 1 หน่วย
Matk	คือ ค่าพลังโจมตีด้วยเวทมนตร์ จะเพิ่มขึ้นตามค่า Int ยิ่งมากเวทมนตร์จะแรง
Mdef	คือ ค่าพลังป้องกันการถูกโจมตีด้วยเวทมนตร์ จะเพิ่มขึ้นตามค่า Int ยิ่งมากจะลดความเสียหายจากเวทมนตร์ได้ดี
Hit	ค่าความแม่นยำในการโจมตี มาจาก Base Lv + Dex ยิ่งมากจะทำให้โจมตีได้แม่นยำ
Critical	คือ โอกาสที่จะโจมตีออกมาเป็นแบบ Critical จะเพิ่มขึ้นตามค่า Luk
Flee	ค่าความเร็วในการหลบการโจมตี มาจาก Base Lv + Agi ยิ่งมากจะทำให้หลบการโจมตีได้ดี
ASPD	ความถี่ในการโจมตี ยิ่งมากจะทำให้โจมตีได้เร็ว ขึ้นกับค่า Agi และ Dex
Status Point	ค่าความสามารถที่เราจะได้รับมาเมื่อ Base Lv เพิ่มขึ้น สามารถนำไปเพิ่มค่า Str Agi Vit Int Dex และ Luk ได้ ค่าเหล่านี้ยิ่งมาก จะยิ่งใช้ Status Point ในการเพิ่มมาขึ้นด้วย
Guild	กิลด์ที่เราสังกัดอยู่

ปุ่มไอเทม (Alt + E)



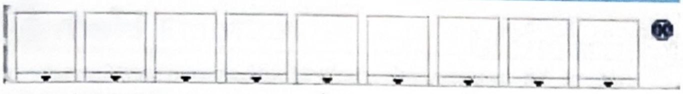
จะแบ่งออกเป็น 3 ส่วน คือ

1.ไอเทม จะเป็นกลุ่มของไอเทมที่สามารถใช้งานได้ โดยการดับเบิ้ลคลิก บนไอเทมชิ้นนั้นๆ

2.สวมใส่ จะเป็นกลุ่มของเกราะ และอาวุธที่สามารถนำมาสวมใส่ได้

3.ETC จะเป็นกลุ่มของไอเทมที่ไม่สามารถใช้งานได้ในขณะนี้ ส่วนใหญ่ไว้นำไปขาย

ปุ่ม ShortCut (F12)

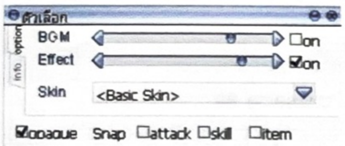


เมื่อกดจะมีช่อง Hot key ปรากฏขึ้น 9 ช่อง ในช่องนั้นเราสามารถนำไอเทม หรือสกิลต่างๆ ไปใส่ไว้ เมื่อกด F1-F9 จะเป็นการใช้สกิล หรือไอเทมนั้นๆ มีประโยชน์มากในการเล่น



ซึ่งในเวอร์ชั่น 5.0 นี้ปุ่ม F12 ก็มีหน้าที่เพิ่มเติมขึ้นมาพร้อมกับระบบใหม่ ระบบใหม่นี้ก็คือการเพิ่มช่อง Hot Key ขึ้นอีก 2 แถบ โดยเราเพียงแค่กดปุ่ม F12 ก็จะเป็นการเปลี่ยนแถบชุดคำสั่ง Hot Key โดยจะสังเกตได้จากตัวเลขลำดับของแถบที่อยู่มุมล่างของช่องแถบ Hot Key ดังตัวอย่างในรูป

ปุ่มตัวเลือก (Alt + O)



แถบ BGM คือ การปรับความดังของเสียงเพลง

แถบ Effect คือ การปรับความดังของเสียง Effect

ช่อง on ด้านหลังของทั้ง 2 แถบนี้ ใช้เพื่อเปิด และปิดเสียง

Skin เราสามารถ เลือกสกิลของจอได้โดยนำรูป Skin copy ไปไว้ใน C:\Program Files\Gravity\RagnarokOnline\Skin แล้วจะเลือกจากตรงช่องนี้ได้

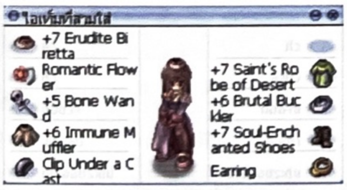
ช่อง Attack ถ้าเราเลือกช่องนี้ไว้ จะเป็นการจับเป้าหมายเมื่อโจมตี

ช่อง Skill ถ้าเราเลือกช่องนี้ไว้ จะเป็นการจับเป้าหมายเมื่อใช้สกิล

ช่อง Item ก็เช่นเดียวกัน จะเป็นการจับเป้าหมายเมื่อเก็บไอเทม

ช่อง Obaque เปิด - ปิดระบบการมองทะลุสิ่งกีดขวาง

ปุ่มสวมใส่ (Alt + Q)



ใช้สำหรับการสวมใส่อุปกรณ์ต่างๆ ให้กับตัวละคร

การสวมใส่สามารถทำได้โดยลากของจากหน้าต่างไอเทม มายังหน้าต่าง สวมใส่ และการถอดก็ลากจากหน้าต่าง สวมใส่ มายังหน้าต่างไอเทม หรือจะใช้วิธีดับเบิ้ลคลิกก็ได้

ปุ่มทักษะ (Alt + S)

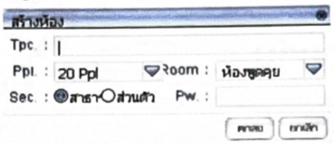


หน้าต่างสกิลความสามารถของตัวละครแต่ละอาชีพ ซึ่งเมื่อ Job Level Up เราจะเข้ามาเพิ่มความสามารถสกิล ต่างๆ ในนี้ และมาสามารถเลือกใช้สกิลได้จากในนี้

ปุ่มแผนที่ (Ctrl + Tab)

จะเป็นการปรับแผนที่ ที่แสดงอยู่ด้านบนขวาของจอ โดยจะปรับเป็นแบบ เข้ม (ทึบ) หรือ จาง (ใส) หรือ ปิดแผนที่

ปุ่มพูดคุย (Alt + C)



ใช้ในการตั้งห้องสนทนา โดยแบ่งออกเป็น 2 ประเภทคือ ห้องสาธารณะ กับห้องส่วนตัว ห้องสาธารณะ คือ ทุกคนสามารถเข้ามาคุยในห้องนี้ได้

ห้องส่วนตัว คือ ผู้ที่จะเข้ามานั้น จะต้องรู้ Password ที่เราตั้งห้องจึงจะสามารถเข้ามาคุยในห้องนี้ได้

ส่วนประกอบต่างๆ ของการสร้างห้อง

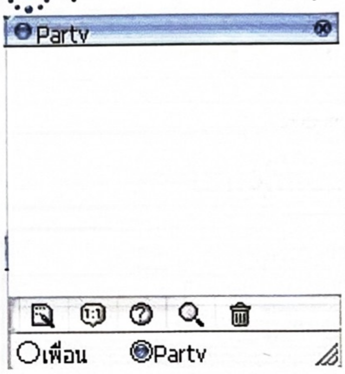
Tpc คือ ชื่อห้อง หรือข้อความที่เราจะแสดงบนป้ายให้คนอื่นเห็น

Ppl คือ จำนวนคนที่สามารถเข้ามาได้ สามารถเลือกได้ตั้งแต่ 2 ถึง 20 คน

Sec คือ ประเภทของห้องที่เราจะตั้ง

Pw ถ้าเราตั้งแบบ ส่วนตัว จะต้องกำหนด Password ที่ตรงนี้

ปุ่มปาร์ตี้ (Alt + Z), ปุ่มเพื่อน (Alt + H)



เราสามารถเรียกรายชื่อสมาชิกใน Party ดูได้ และสามารถดูรายชื่อผู้เล่นที่เราจดจำเป็นเพื่อนได้ประโยชน์ก็คือ สามารถสนทนาแบบ ตัวต่อตัว ได้ โดยการคลิกที่ 1:1 และหน้าจอ Party ส่วนนี้ยังใช้ในการตั้งการแบ่งค่าประสบการณ์อีกด้วย โดยคนใน Party ต้องมีเลเวลห่างกันไม่เกินคนละ 10 เลเวล และเมื่อตั้งแบ่งค่าประสบการณ์เท่ากันแล้ว จะได้โบนัสค่าประสบการณ์เพิ่ม 25% ต่อ 1 คนที่เข้าร่วม Party (ไม่นับคนแรก)

ผู้ที่ตั้ง Party สามารถรับคนอื่นเข้า Party ไล่คนออกจาก Party และเปลี่ยนการแบ่งค่าประสบการณ์ได้

วิธีการแลกเปลี่ยนไอเทม



วิธีนี้จะใช้สำหรับการซื้อและขายไอเทมระหว่างผู้เล่นด้วยกันเอง ในการขายของผู้เล่นอาจต้องมีการเจรจาต่อรองราคากันก่อนจนเป็นที่พอใจทั้ง 2 ฝ่าย เมื่อตกลงกันได้เป็นที่เรียบร้อยแล้ว ก็จะมีการเสนอซื้อขายแลกเปลี่ยนกัน

โดยในระหว่างการแลกเปลี่ยนไอเทมนั้น จะปรากฏไอเทมและชื่อของไอเทม ซึ่งเราสามารถตรวจสอบความถูกต้องว่าเป็นไอเทมที่ต้องการหรือไม่ได้ก่อนตัดสินใจกด "ตกลง" ในขั้นตอนสุดท้าย

คำสั่งต่างๆ ในเกม

คำสั่งเกี่ยวกับการจัดกลุ่ม

/h หรือ /help	แสดงคำสั่งต่างๆ ในเกม

คำสั่งเกี่ยวกับการจัดกลุ่ม

/organize ชื่อปาร์ตี้	ตั้งปาร์ตี้
/leave	ออกจากปาร์ตี้
/expel	ชื่อตัวละคร ไล่ตัวละครนั้นออกจากปาร์ตี้
/guild ชื่อกิลด์	ตั้งกิลด์
/breakguild ชื่อกิลด์	ลบกิลด์

คำสั่งเกี่ยวกับการปรับแต่งเกม

camera	เปิดหรือปิดการซูมเข้าออก
snap	เปิดหรือปิดการจับเป้าหมายเมื่อโจมตี
llsnap	เปิดหรือปิดการจับเป้าหมายเมื่อใช้สกิล
msnap	เปิดหรือปิดการจับเป้าหมายเมื่อหยิบไอเทม
miss	เปิดหรือปิดเครื่องหมาย Miss
/music	เปิดหรือปิด BGM
/sound	เปิดหรือปิดเสียงเอฟเฟ็กต์
/effect	เปิดหรือปิดเอฟเฟ็กต์
/v (0-127)	ควบคุมระดับเสียงเอฟเฟ็กต์
/bv (0-127)	ควบคุมระดับเสียง BGM
/skip	เปิดหรือปิด Frame Skip

คำสั่งใหม่ใน Episode 5.0

/aura	เปิดและปิดแสง Aura
/bingbing	หมุนรอบตัว
/bangbang	หมุนรอบตัวไปอีกทาง
/set1	การใช้ /noctrl + /showname + /skillfail
/skillfail	เปิดหรือปิดข้อความเตือนสีแดงเมื่อล้มเหลวในการใช้ทักษะ
/fog	เปิดและปิดการแสดงหมอก
/doridori	ส่ายหน้า
/showname	เปลี่ยนรูปแบบการแสดงชื่อ
/noshift	สามารถ 'โจมตีด้วย Heal' ได้โดยไม่ต้องกด Shift
/noctrl	เปิดและปิดการโจมตีอัตโนมัติโดยไม่ต้องกด Ctrl
/notalkmsg	เปิดและปิดการพูดคุยไม่ให้แสดงในหน้าต่างสนทนา

คำสั่งทั่วไป

/memo	บันทึกจุดวาร์ป
/savechat	บันทึกการพูดคุย
/sit หรือ /stand	ยืนและนั่ง (หรือใช้ปุ่ม Insert แทน)
/chat	เปิดห้องพูดคุย
/q	ออกจากห้องพูดคุย
/where	ดูตำแหน่งปัจจุบัน
/w หรือ /who	จำนวนผู้เล่นในปัจจุบัน
/ex ชื่อตัวละคร	ห้ามการกระซิบจากตัวละครนั้น
/ex	ดูรายการห้ามการกระซิบ
/in ชื่อตัวละคร	ยอมให้มีการกระซิบจากตัวละครนั้น
/inall	ยอมให้มีการกระซิบจากตัวละครทั้งหมด
/exall	ห้ามการกระซิบจากตัวละครทั้งหมด
/noctrl	ทำให้การโจมตีเป็นการโจมตีต่อเนื่องเสมือนกับกด Ctrl ค้างไว้
/noshift	ทำให้สามารถใช้สกิลบางอย่างใส่มอนสเตอร์ได้
/light	เปิดหรือปิดแสงสำหรับเลเวล 99

ปุ่มลัดต่างๆ

F1 F9	ใช้ไอเทมหรือสกิลที่ได้ตั้งไว้
F10	ย่อ ขยาย กรอบพูดคุย
F11	ปิดหน้าต่างทั้งหมดที่ได้เปิดไว้
F12	เปิดช่องสำหรับตั้งค่าปุ่มลัด F1-F9
Print Scen หรือ Scroll Lock	เซฟภาพหน้าจอ
Insert	นั่ง หรือยืนขึ้น
Page Up	เลื่อนกรอบการสนทนาขึ้น
Page Down	เลื่อนกรอบการสนทนาลง
Alt + F10	เปิด ปิดกรอบพูดคุย
Alt + Home	เปิด ปิด Ground Curser (เป้าหมายบนพื้น)
Alt + End	เปิด ปิด แถบ Hp / Sp
Shift + คลิกขวา	หมุนมุมกล้อง (สามารถหมุนได้ 360 องศา)

คำสั่งแสดง Emotion

การใช้ Emotion

เราจะสามารถแสดง Emotion ได้ เมื่อเป็น Novice เลเวล 2 ขึ้นไป เมื่อกด Alt-M แล้วจะปรากฏหน้าจอ Emotion ขึ้นมา จากรูปจะเห็นว่า จะมีช่อง Set Emotion ได้ทั้งหมด 9 ช่อง เราสามารถจะตั้งการแสดง Emotion ของเราได้ ด้วยการกด Alt-1 ถึง Alt-0 และสามารถพิมพ์ข้อความใส่ในช่อง Emotion ได้ด้วย



TIP

การพิมพ์ข้อความใส่ใน Emotion นั้นควรจะใช้ในกรณีที่ไม่สามารถจะพิมพ์ตามปกติได้ เช่น กำลังสู้กับศัตรู หรือ ต้องการความช่วยเหลือด่วน แต่การใช้ Emotion ในการพูดซ้ำๆ กันหรือการ Flood จะถูกลงโทษ โดยการไม่ให้พูดและห้ามใช้ Skill ในระยะเวลาหนึ่ง

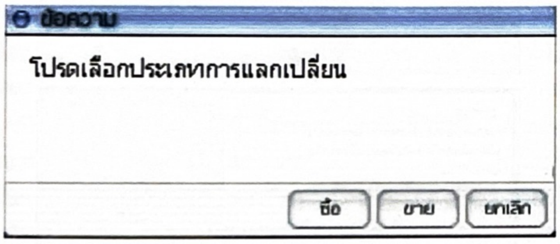




ระบบการซื้อขายกับ NPC

การซื้อ ขาย กับ NPC

เมื่อคลิก NPC ที่ซื้อ ขาย จะพบกับหน้าจอให้เลือก ซื้อ ขาย หรือ ยกเลิก



การซื้อของ

เมื่อเลือกที่คำสั่ง ซื้อ จะพบสินค้าต่างๆ และราคาที่ NPC นั้นขาย ให้เราคลิกซ้ายค้างที่ไอเทมที่เราต้องการแล้วลากมายังหน้าต่าง "ซื้อไอเทม" แล้วปล่อย



หากเป็นไอเทมที่สามารถวางได้จำนวนมากในช่องเดียวกัน เกมจะแสดงช่องให้เราเติมจำนวนชิ้น ที่ต้องการซื้อ แล้วเลือกตกลง



ไอเทมนั้นจะมาอยู่ในกรอบ พร้อมแสดงจำนวนที่เราต้องการ (ด้านใต้ของรูป) และราคา ต่อชิ้น (ด้านหลังชื่อไอเทมนั้น) และแสดงราคารวมที่ด้านล่างสุด เราสามารถลาก Item มาเพิ่มอีกได้เท่าที่เราต้องการ หรือสามารถลากกลับคืนก็ได้



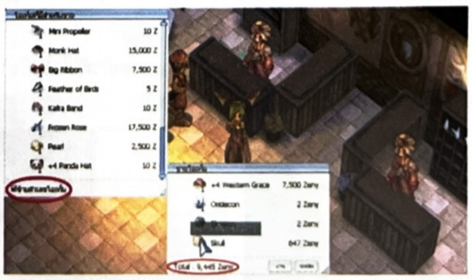
จากนั้นเมื่อคลิกปุ่มซื้อจะเป็นการจ่ายเงินและได้ไอเทมนั้นมา

การขายของ

เมื่อเลือกที่คำสั่ง ขาย จะพบไอเทมต่างๆ และราคาของไอเทม ที่เรามีอยู่ ให้เราคลิกซ้ายค้างที่ไอเทมที่เราต้องการแล้วลากมายังหน้าต่าง "ขายไอเทม" และปล่อย



จะพบกรอบให้เติมจำนวนชิ้น ที่ต้องการซื้อ แล้วเลือกตกลง แต่ถ้าต้องการขายไอเทมชนิดนั้นทั้งหมดเท่าที่เรามี ให้เลือก "ข้ามตัวเลข" ที่อยู่ด้านล่างของกรอบไว้ จะเป็นการข้ามการถามจำนวนของไอเทมที่เราต้องการขาย



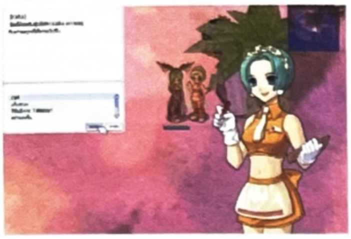
ไอเทมนั้นจะมาอยู่ในกรอบ พร้อมแสดงราคา ต่อชิ้น ข้างหลังไอเทมนั้นๆ และแสดงราคารวมที่ด้านล่างสุด เราสามารถลากไอเทมมาอีกได้เท่าที่เราต้องการ หรือสามารถลากกลับคืนได้ หรือจะใช้วิธีดับเบิ้ลคลิกก็ได้ เมื่อคลิกปุ่มขายก็จะได้เงินมา

ระบบ Kafra

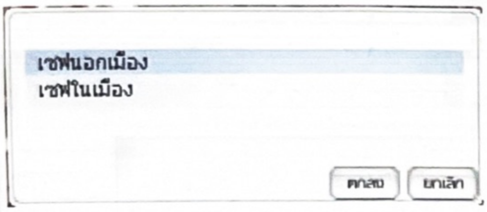
ในเกมนี้ จะมี NPC ที่ชื่อว่า Kafra ซึ่งมีส่วนช่วยให้ง่ายในการเล่นเกมอย่างมาก Kafra จะมีอยู่ตามที่ต่างๆ ทั้งในเมืองและนอกเมือง สังเกตได้ว่า Kafra จะเป็นหญิงสาวน่ารัก ส่วนใหญ่จะแต่งตัวด้วยชุดแม่บ้านใส่ผ้ากันเปื้อน นอกจาก Kafra ตัวใหม่ๆ ในเวอร์ชันหลังๆ นี้ มักจะมีการแต่งตัวด้วยชุดที่แตกต่างออกไปตามลักษณะของสถานที่ที่ Kafra นั้นอยู่

บริการของ Kafra มีดังต่อไปนี้

บริการเซฟ



การเซฟมีประโยชน์ คือ เมื่อเราตาย จะกลับมายังบริเวณจุดที่เราเซฟไว้ เราสามารถเซฟได้ที่ Kafra ที่อยู่ตามเมืองต่างๆ โดยการคลิกที่ Kafra แล้วเลือก เซฟ

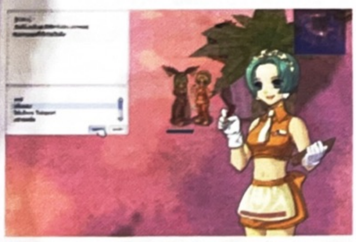


ในบางครั้งอาจมีให้เลือกอีกว่าจะเกิดที่นอกเมือง หรือในเมือง ก็เลือกกันตามใจชอบนะครับ

บริการฝากของ

เนื่องจากเราไม่สามารถถือไอเทมทั้งหมดไว้กับตัวได้เพื่อความสะดวก Kafra จึงมีบริการรับฝากของซึ่งสามารถฝากไอเทมที่ต่างชนิดกันได้ 100 ชนิด โดยจำนวนที่ฝากได้สูงสุดไม่เกิน 30,000 ชิ้นต่อชนิด (และจำกัดเฉพาะไอเทมบ้างชนิดเท่านั้น) โดยคิดค่าบริการเล็กน้อยต่อการเปิดช่องฝากไอเทม 1 ครั้ง การฝากของนั้น เราสามารถนำตัวละครของเราตัวอื่นมารับคืนได้ และรับคืนที่ไดก็ได้ (ตัวละคร 5 ตัวใช้ที่เก็บของร่วมกัน) การจะฝากไอเทมได้นั้นจำเป็นจะต้องมี Basic Skill Level 6 ขึ้นไป

วิธีการฝากของ ให้คุยกับ Kafra แล้วเลือกเก็บของ



จากนั้นก็ลากไอเทมจาก หน้า "ต่างสิ่งของ" ของเรา (Alt+E) ไปไว้ที่ช่องเก็บของได้ทันที สามารถใช้ได้จนเราพอใจแล้วจึงค่อยคลิกที่ปุ่ม "ปิด" ที่ด้านขวาล่างของช่องเก็บไอเทม



บริการ Teleport

Kafra ในบางที่สามารถให้บริการการเดินทางแบบรวดเร็วทันใจไปยังสถานที่ต่างๆ ได้ แต่ค่าบริการค่อนข้างสูง



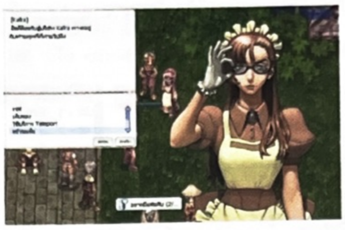
เลือกที่ ใช้บริการ Teleport



เลือกสถานที่ที่ต้องการจะไป

บริการเช่ารถเข็น

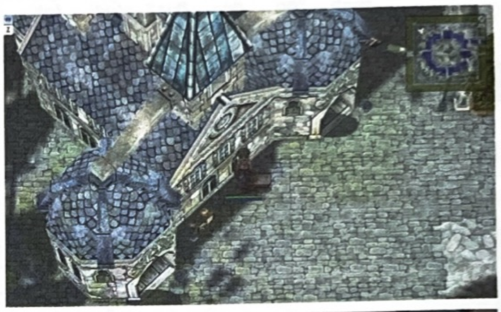
เลือกที่หัวข้อ เช่ารถเข็น จากนั้น Kafra จะแสดงราคาของรถเข็นที่จะให้เราเช่าเลือกเช่ารถเข็น เมื่อต้องการเช่า และเลือกยกเลิกหากไม่ต้องการ

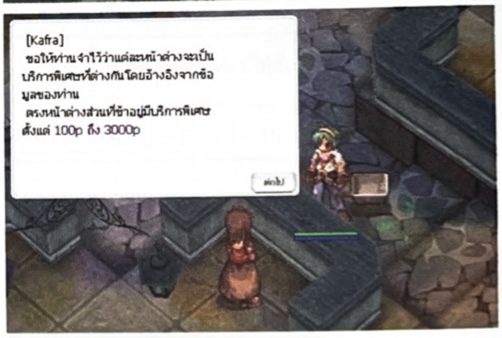


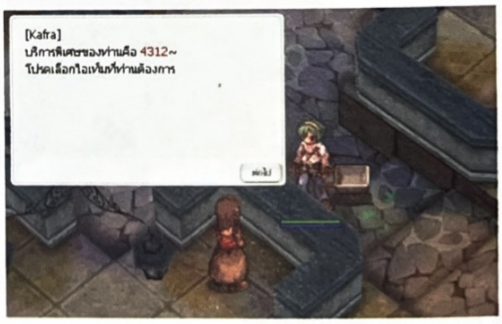


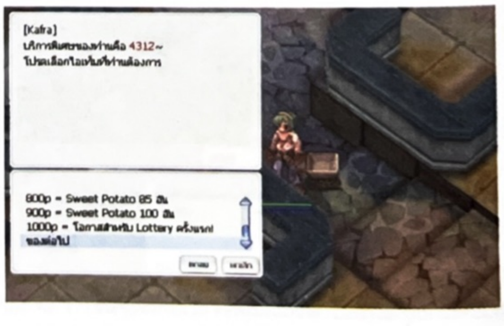
คะแนนสะสม

เมื่อใช้บริการ Kafra แล้ว จะได้รับคะแนนสะสมมาในอัตรา 1 ใน 10 ของเงินที่เราจ่ายให้กับค่าบริการต่างๆ ที่เราใช้จาก Kafra และเราสามารถนำคะแนนสะสมนี้ไปแลกของรางวัลหรือเล่นเกมได้ที่สำนักงานใหญ่ Kafra ที่เมือง Al De Baran









การสร้าง Party

การสร้างกลุ่มถือได้ว่าเป็นสิ่งสำคัญที่สุดไม่น้อยไปกว่าการสร้างสมาคม แต่อาจจะเป็นจุดเริ่มต้นของการสร้างสมาคมได้ แต่จะมีความแตกต่างกันที่ การเล่นเป็นกลุ่มหรือ Party สามารถแชร์ค่าประสบการณ์ได้ (EXP) โดนที่เราสามารถช่วยกันฆ่ามอนสเตอร์ แต่ค่าประสบการณ์จะได้เท่ากันโดยจะหารค่าประสบการณ์ตามจำนวนคน ซึ่งสามารถคำนวนได้จากสูตร

$$\frac{100 \times [(n-1) \times 25]}{n} = Z \qquad \frac{(Z \times \text{Monster EXP})}{100} = E$$

โดย n = จำนวนคน, Z = เปอร์เซ็นต์ที่แต่ละคนจะได้, E = EXP ที่แต่ละคนจะได้

Party ยังสามารถทำให้เราทราบได้ว่าเพื่อนของเราที่อยู่ใน Party อยู่ที่ไหนกันบ้าง ขั้นตอนการสร้าง Party เริ่มจากการพิมพ์คำสั่งเข้าไปที่แถบสนทนาว่า /organize วรรค แล้วตามด้วยชื่อ Party ที่เราต้องการ

เช่น /organize FutureGamer เป็นต้น หลังจากนั้นเราสามารถกดคำสั่ง Alt+Z เพื่อดูจำนวนสมาชิกใน Party และตำแหน่งของคนใน Party เราได้





เมื่อเรามี Party แล้วเราสามารถเชิญผู้อื่นมาเข้าร่วมใน Party ของเราได้ซึ่งในกลุ่ม Party นั้นจะสามารถรับจำนวนคนได้ไม่เกิน 12 คน ถ้าผู้เล่นในกลุ่มอยู่ใน Map เดียวกันก็จะสามารถเห็นตำแหน่งของผู้เล่นเป็นจุดที่มีสีแตกต่างกันออกไปปรากฏขึ้นที่ Mini Map ด้านซ้ายบนของหน้าจอ ซึ่งมีประโยชน์อย่างมากในการเล่นเป็นระบบกลุ่ม Party และใน Party เรายังได้รับผลพลอยได้จากสกิลของบางอาชีพ ที่เพิ่มความสามารถต่างๆ ให้กับผู้เล่นที่อยู่ใน Party เดียวกันแต่จะต้องอยู่ Scene เดียวกับผู้ที่ใช้สกิลเท่านั้นเช่น Magnificat ของ Priest หรือ Adrenaline Rush ของ Black Smith เป็นต้น



ในระบบ Party นี้ยังสามารถทำการแบ่งสัดส่วนของค่าประสบการณ์ให้คนใน Party ได้อีกด้วย โดยผู้เล่นที่อยู่ใน Party เดียวกันจะต้องอยู่ใน Map เดียวกัน ซึ่งตรงนี้เป็นประโยชน์อย่างมากในการแบ่งค่าประสบการณ์ให้กับอาชีพที่ต่อสู้กับมอนสเตอร์ในระดับสูงได้ลำบากหรือไม่สามารถเก็บเลเวลได้ด้วยตัวเอง

การไล่ผู้เล่นออกจาก Party หรือการออกจาก Party เอง สามารถทำได้โดยการ กด Alt+Z เพื่อเรียกหน้าต่าง Party ขึ้นมาแล้วคลิกขวาที่ชื่อของตัวเองหรือชื่อของผู้ที่เราต้องการไล่ออก เลือกไล่ออกจาก Party แล้วจะมีการให้ยืนยันการไล่ออก ให้เลือก Ok ถ้าต้องการไล่ผู้เล่นนั้นออก

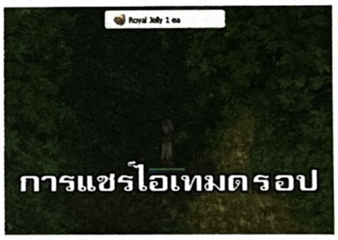




Party เป็นระบบที่มีประโยชน์อย่างมากในการเล่นในแบบกลุ่ม ไม่ว่าจะเป็นการล่าบอส MVP ซึ่งต้องอาศัยการล่าเป็นทีมโดยเฉพาะขั้นตอนในการตามหาตัวบอสเองต้องมีการแยกย้ายกันไป ซึ่งระบบ Party จะแสดงจุดของผู้เล่นต่างๆ เป็นสีแตกต่างกันออกไปที่ Mini Map จึงง่ายต่อการตามหาเป็นอย่างมากหรือจะเป็นระบบกิลด์วอร์ก็สามารถวางแผนได้จากสีของจุดที่แสดงตำแหน่งคนใน Party ในการบุกและการตั้งรับได้เช่นเดียวกัน เพราะฉะนั้นระบบ Party เป็นระบบหนึ่งที่จำเป็นมากสำหรับผู้ที่ชื่นชอบกิจกรรมทั้งสองประเภทที่ได้กล่าวมา

Coming Soon !!

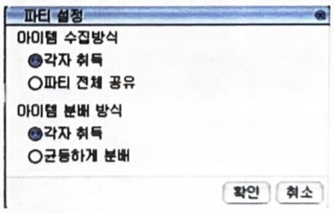
การแชร์ไอเทมดรอปในระบบ Party



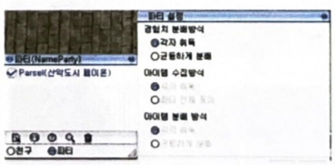
การแชร์ไอเทมดรอปนี้เป็นระบบ Party ที่เปิดใช้งานแล้วในเซิร์ฟเวอร์เกาหลี ซึ่งเป็นระบบการแบ่งของที่ได้จากการเก็บของหรือต่อสู้จากมอนสเตอร์ ซึ่งระบบนี้จะทำให้มีความยุติธรรมต่อการแบ่งของสำหรับการเล่นเกมในรูปแบบ Party มากยิ่งขึ้น

สำหรับผู้ที่ยุ่งยากหรืออาชีพ Acolyte และ Merchant ที่ต้องคอยแชร์เลเวลกับอาชีพที่เก่งกว่าอย่างเดียวก็สามารถได้รับของจากเพื่อนได้ โดยระบบนี้จะต้องอยู่ในแผนที่เดียวกันและจะต้องเปิดแชร์ไอเทมในหน้าต่างของระบบ Party เท่านั้น ซึ่งหลังจากตั้ง Party แล้วจะไม่สามารถยกเลิกระบบการแชร์ไอเทมได้นอกจากจะยุบ Party (/Leave)เสียก่อน

ในระบบใหม่นี้ถ้าไม่ต้องการก็สามารถปิดได้เช่นเดียวกับการแชร์ค่าประสบการณ์ที่สามารถยกเลิกได้ แต่การยกเลิกการแบ่งไอเทมนี้จะต้องเลือกในครั้งแรกที่ตั้ง Party เท่านั้น



ชุดแรกคือการแชร์ค่าประสบการณ์ที่ได้จากมอนสเตอร์ให้เท่ากันหรือไม่เท่ากัน ส่วนชุดที่ 2 ก็คือการแชร์ไอเทม



ในระบบจะมีให้เลือกวิธีการแบ่งว่าจะให้แบ่งอย่างไร และจะให้ปิดระบบหรือเปิดระบบได้

ระบบ Chat

เป็นระบบสนทนาที่ใช้สำหรับการสื่อสารกับผู้เล่นภายในเกมด้วยกันไม่ว่าจะเป็นการพูดคุยทักทายกันตามปรติหรือการติดต่อซื้อขายไอเทมและใช้พิมพ์คำสั่งพิเศษต่างๆ



ปุ่มสนทนา (Alt + F10)

1.ช่องใส่ชื่อของผู้ที่เราต้องการสนทนาแบบ 1:1

2.ปุ่มเลือกรายชื่อ ในกรณีที่มีการสนทนาแบบ 1:1 มากกว่า 1 คน

3.ช่องใส่ข้อความที่เราต้องการสนทนากับผู้เล่นคนอื่นๆ รวมทั้งการใช้คำสั่งต่างๆ เช่น การสร้าง Party , การเปิดและปิด Effect ฯลฯ

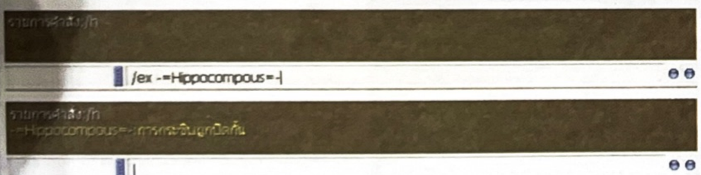
4.ตัวเลือกรูปแบบของการส่งข้อความ เราสามารถเลือกส่งข้อความที่เราต้องการส่งไปให้กับ เพื่อนที่อยู่ใน Party หรือ เพื่อนที่อยู่ใน Guild ได้ หรือถ้าเราไม่ใช้ตัวเลือกรูปแบบของการส่งข้อความ เราสามารถที่จะส่งข้อความให้กับเพื่อนใน Party โดยการพิมพ์ข้อความที่ต้องการส่งแล้วกด Ctrl ค้างไว้แล้วกด Enter และเราสามารถส่งข้อความให้กับเพื่อนที่อยู่ใน Guild ได้โดยการพิมพ์ข้อความที่ต้องการส่งแล้วกด Alt ค้างไว้แล้วกด Enter

5.ปุ่มปรับความสูงของช่องแสดงข้อความ

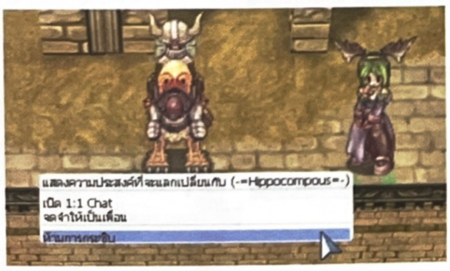
การปิดและเปิดระบบกระซิบ

การปิดระบบกระซิบ

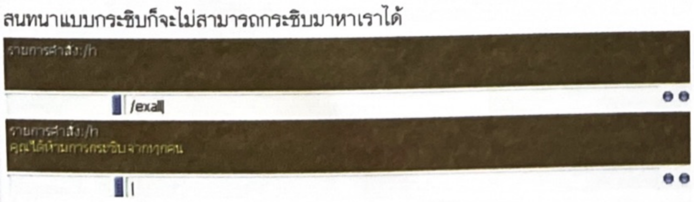
1. กรณีที่มีผู้เล่นกระซิบมาหาเราแล้วสร้างความรำคาญให้กับเรา เราสามารถทำการปิดกั้นการกระซิบ ได้โดยการพิมพ์คำสั่ง /ex วรรคแล้วตามด้วยชื่อของผู้เล่นที่เราไม่ต้องการสนทนาด้วยแล้วกด Enter



2. ถ้าผู้เล่นคนที่เราไม่ต้องสนทนาแบบกระซิบด้วยอยู่หน้าจอเดียวกับเรา เราก็สามารถที่จะปิดกระซิบได้โดยการคลิกขวาที่ผู้เล่นคนนั้นแล้วเลือก ห้ามการกระซิบ ผู้เล่นคนนั้นก็ไม่สามารถที่จะกระซิบหาเราได้

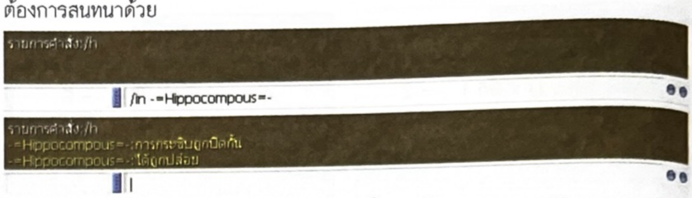


3. ถ้าเราไม่ต้องการให้ผู้เล่นทุกคนกระซิบมาหาเราหรือเราไม่ต้องการที่จะสนทนาโดยการกระซิบกับผู้เล่นหลายๆคน เราก็สามารถทำการปิดกั้นการกระซิบกับผู้เล่นทั้งหมดได้โดยการพิมพ์คำสั่ง /exall แล้วกด Enter เพียงเท่านี้ผู้เล่นหลายๆคนที่เราไม่ต้องการสนทนาแบบกระซิบก็จะไม่สามารถกระซิบมาหาเราได้



การเปิดระบบกระซิบ

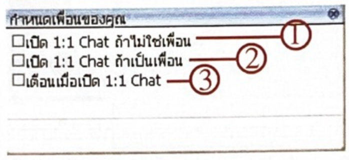
1. ในกรณีที่เราต้องการสนทนากับผู้เล่นที่เราปิดกระซิบไว้ เราสามารถเปิดระบบกระซิบกับผู้เล่นนั้นได้โดยการพิมพ์คำสั่ง /in วรรคแล้วตามด้วยชื่อของผู้เล่นที่เราต้องการสนทนาด้วย



2. ถ้าเราปิดระบบการกระซิบไว้กับผู้เล่นทั้งหมดไว้ เราสามารถเปิดระบบกระซิบกับผู้เล่นทั้งหมดได้โดยการพิมพ์คำสั่ง /inall ที่นี้เราก็สามารถสนทนาแบบกระซิบกับผู้เล่นทุกคนได้แล้วครับ



ปุ่มกำหนดเพื่อนของคุณ (Alt + I)



1.ในกรณีที่มีผู้เล่นที่ไม่ได้อยู่ในรายชื่อเพื่อนของเรามากระซิบเรา หน้าต่างการสนทนาแบบ 1:1 จะเปิดขึ้นมาเองโดยอัตโนมัติ

2.ในกรณีที่มีผู้เล่นที่อยู่ในรายชื่อเพื่อนมากระซิบเรา หน้าต่างการสนทนาแบบ 1:1 จะเปิดขึ้นมาเองโดยอัตโนมัติ

3.ในกรณีที่มีผู้เล่นที่เปิดหน้าต่างสนทนาแบบ 1:1 กับเราจะมีการเตือน

ซึ่งถ้าปิดระบบทั้ง 3 หัวข้อนี้ ข้อความทั้งหมดก็จะปรากฏที่หน้าต่างหลัก (F 10) โดยจะมีการแสดงเป็นตัวอักษรสีเหลืองแทน



TIP

บทลงโทษของระบบ Chat

ใน Patch Juno ที่เรากำลังเล่นอยู่นี้ ได้มีระบบใหม่เข้ามาคือระบบลงโทษชั่วคราวอัตโนมัติสำหรับผู้ที่พิมพ์ข้อความซ้ำๆ หรือที่เรียกกันว่า Flood Message ซึ่งหลังจากระบบนี้เข้ามา ผู้ที่เล่นเกม Ragnarok เป็นประจำจะเห็นได้ชัดว่ามีบทลงโทษเพิ่มเข้ามา



หลังจากที่ได้มีระบบนี้เข้ามา ผู้ที่ Flood Message ก็จะไม่สามารถทำได้ เพราะได้มีการใช้ระบบลงโทษอัตโนมัติเข้ามา วิธีการแบบนี้จะใช้การนับจำนวนครั้งที่เราพิมพ์ออกมา โดยถ้าเราพิมพ์ติดต่อกัน 10 ครั้งในเวลาอันรวดเร็วเราจะถูกลงโทษชั่วคราวอัตโนมัติจากทางเซิร์ฟเวอร์เพราะเข้าข่ายกฎข้อที่ 1 ที่ว่า "ห้ามใช้คำไม่สุภาพหรือหยาบคายในการพูดคุยและห้ามการพูดหรือประกาศข้อความซึ่งเป็นการรบกวนผู้อื่น เช่น การประกาศคำพูดที่ไม่มีความหมาย ซ้ำๆ หลายๆ ครั้ง (Flood Message)" โดยการลงโทษนี้ โดยจะนับเวลาจากครั้งแรก 10 นาที และสำหรับผู้ที่ถูกลงโทษเป็นครั้งแรกจะมีการเพิ่มเวลาถ้ายังกระทำซ้ำอีก ซึ่งผู้ที่กำลังถูกลงโทษในระบบนี้นั้นจะไม่สามารถพิมพ์พูดคุย หรือใช้สกิลและการโจมตีในรูปแบบต่างๆ ได้ ยกเว้นการใช้ Emotion จะยังสามารถใช้ได้อยู่ โดยจะสังเกตได้จากสัญลักษณ์ Emotion สีแดงที่จะแสดงอยู่ตลอดเวลาที่ตัวละครนั้นอยู่ในระยะเวลาการลงโทษ

สำหรับผู้ที่ต้องการประกาศขายของแนะนำให้ใช้วิธีการตั้ง Chat Room ประกาศขายจะดีที่สุด เพราะจะสามารถเจรจาผู้ที่ต้องการสินค้าได้ด้วย การพิมพ์ข้อความหลายๆ ครั้ง นอกจากจะรำคาญต่อผู้อื่นแล้ว ยังเป็นการเสี่ยงต่อระบบลงโทษนี้ด้วย

อาการผิดปกติต่างๆ

ในส่วนของการ PVP การที่ผู้เล่นใช้สกิลต่างๆ ใส่ผู้เล่นคนอื่น จะทำให้เกิดอาการผิดปกติแก่ผู้เล่นนั้นๆ ซึ่งอาการผิดปกติในขณะนี้มีอยู่ทั้งหมด 8 แบบ ด้วยกัน ได้แก่



FREEZE



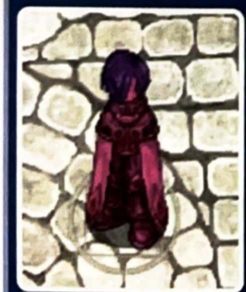
ลักษณะอาการ: ตัวของผู้เล่นจะถูกห่อหุ้มด้วยน้ำแข็งไม่สามารถขยับตัวได้เป็นระยะเวลาหนึ่ง

ผลของอาการ: จะทำให้คุณสมบัติของผู้เล่นกลายเป็นธาตุน้ำ, Def ลดลง 50 % แต่ Mdef เพิ่มขึ้น 25%

สาเหตุของอาการ: สกิล Strom Gust
สกิล Frost Driver
สกิล Frost Nova
สกิล Freezing Trap

การรักษา: สกิล Status Recovery ของ Priest

POISON



ลักษณะอาการ: ติดพิษทำให้ HP และ SP ลดลง และไม่ Recovery

ผลของอาการ: จะทำให้ HP ของ ผู้เล่นลดลงไม่เกิน 25%, Def ลดลง 25 %, สกิลประเภท Recovery ไม่ทำงาน

สาเหตุของอาการ: สกิล Envenom
สกิล Enchant Poison
สกิล Poison React
สกิล Venom Splasher
สกิล Venom Dust
Snake Card
Zenorc Card

การรักษา: สกิล Detoxify ของ Assasin, Green Herb, Green Potion, สกิล Slow Poison ของ Priest

STONE



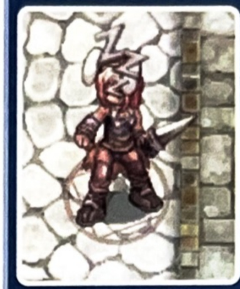
ลักษณะอาการ: ตัวของผู้เล่นจะแข็งกลายเป็นหิน ไม่สามารถขยับตัวได้เป็นระยะเวลาหนึ่ง

ผลของอาการ: Def ลดลง 50 % แต่ Mdef เพิ่มขึ้น 25%, HP ของผู้เล่นลดลงไม่เกิน 25% และจะลดลงเรื่อยๆ จนเหลือเพียง 1

สาเหตุของอาการ: สกิล Stone Curse

การรักษา: สกิล Status Recovery ของ Priest

SLEEP



ลักษณะอาการ: ตัวของผู้เล่นจะถูกทำให้หลับเป็นระยะเวลาหนึ่ง

ผลของอาการ: ไม่สามารถใช้สกิลและไอเทมได้เมื่อเกิดอาการ

สาเหตุของอาการ: สกิล Sandman Trap

การรักษา: สกิล Status Recovery ของ Priest และเมื่อถูกโจมตี

STUN



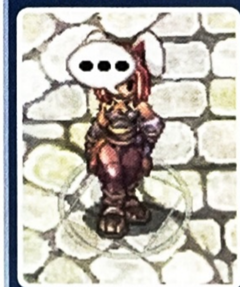
ลักษณะอาการ: ตัวของผู้เล่นจะเกิดอาการมึนงง

ผลของอาการ: ไม่สามารถใช้สกิลและไอเทมได้เมื่อเกิดอาการ

สาเหตุของอาการ: สกิล Hammer Fall
Savage Babe Card

การรักษา: สกิล Status Recovery ของ Priest

SILENCE



ลักษณะอาการ: ตัวของผู้เล่นจะเกิดอาการสับสน

ผลของอาการ: ไม่สามารถใช้สกิลได้

สาเหตุของอาการ: สกิล Lex Divina
Metaller Card

การรักษา: Green Herb, Green Potion, สกิล Curse ของ Priest

QUAGMIRE



ลักษณะอาการ: ทำให้ผู้เล่นเคลื่อนไหวช้าลงภายในบริเวณของสกิล

ผลของอาการ: ทำให้ค่า Dex และ AGI ลดลง 50 %

สาเหตุของอาการ: สกิล Quagmire

การรักษา: เมื่อหมดระยะเวลาของสกิลจะกลับเป็นปกติ

CURSE



ลักษณะอาการ: ผู้เล่นจะโดนคำสาปจนตัวกลายเป็นสีแดงและมีเงามัจจุราชอยู่ข้างหลัง

ผลของอาการ: ทำให้ ATK ลดลง 25% และทำให้ Lux กลายเป็น 0 และเคลื่อนที่ได้ช้า

สาเหตุของอาการ: Magnolia Card

การรักษา: สกิล Blessing หรือ ใช้น้ำมนต์ (Holy Water) ของ Priest

การอัพเกรดอาวุธและเกราะ

อาวุธในเกมนี้มีทั้งหมด 4 Level ซึ่ง Level ที่สูงกว่าย่อมโจมตีได้แรงกว่า แต่อาวุธ Level สูง จะจำกัด Level ของผู้ใช้ทำให้บางทีไม่สามารถใช้อาวุธนั้นๆได้ การนำอาวุธที่เราใช้ได้ไปอัพเกรด จึงช่วยให้เราใช้อาวุธที่โจมตีแรงขึ้นได้

การอัพเกรดอาวุธเพื่อให้ได้อาวุธที่มี Attack เพิ่มขึ้นมีประโยชน์อย่างมาก ไม่ว่าจะใช้เพิ่มความแรงของอาวุธเลเวล 3-4 ที่ไม่ค่อยจะมีช่องใส่การ์ด หรือเพิ่มความแรงของอาวุธเลเวล 1-2 ที่มีความแรงน้อยแต่มีช่องใส่การ์ดมาก

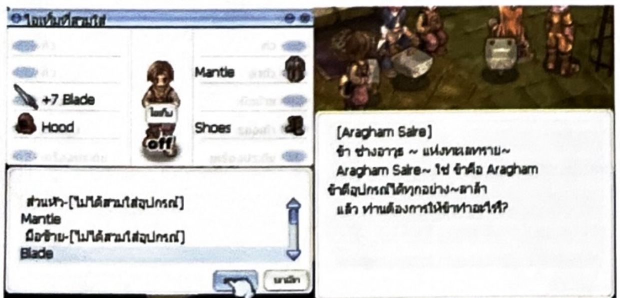
แร่ที่ใช้ในการอัพเกรด

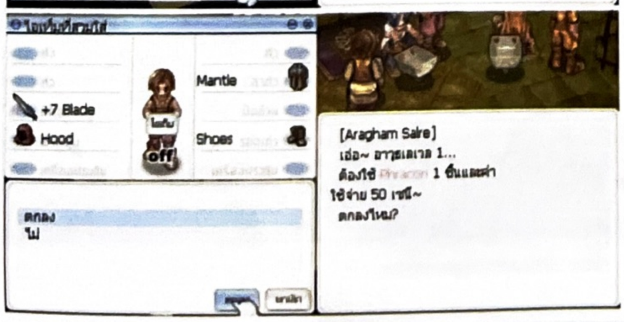
PHRACON (อาวุธ LV1)	ราคา	200 Zeny
	ค่าอัพเกรดครั้งละ	50 Zeny
	จุดปลอดภัย	+7
	+1 จะเพิ่ม Atk	+2
EMVERETARCON (อาวุธ LV2)	ราคา	1,000 Zeny
	ค่าอัพเกรดครั้งละ	200 Zeny
	จุดปลอดภัย	+6
	+1 จะเพิ่ม Atk	+3
ORIDICON (อาวุธ LV3)	ราคา	ไม่มี NPC ขาย
	ค่าอัพเกรดครั้งละ	5,000 Zeny
	จุดปลอดภัย	+5
	+1 จะเพิ่ม Atk	+5
ORIDICON (อาวุธ LV4)	ราคา	ไม่มี NPC ขาย
	ค่าอัพเกรดครั้งละ	20,000 Zeny
	จุดปลอดภัย	+4
	+1 จะเพิ่ม Atk	+7
ELUNIUM (เครื่องป้องกัน)	ราคา	ไม่มี NPC ขาย
	ค่าอัพเกรดครั้งละ	2,000 Zeny
	จุดปลอดภัย	+4
	+1 จะเพิ่ม Atk	+1(Def)

Phracon และ Emveretarcon สามารถหาซื้อได้ในร้านอัพเกรด แต่ Oridicon และ Elunium นั้นต้องหาจาก Monster หรือนำ Rought Oridicon 5 ชิ้น มารวมกันเป็น Oridicon และ Rought Elunium 5 ชิ้น มารวมกันเป็น Elunium โดยสามารถรวมได้ที่ร้านอัพเกรด จะมี NPC ที่สามารถรวมได้อยู่

วิธีการอัพเกรดชุดเกราะและอาวุธ

นำแร่ และ ของที่ต้องการอัพเกรดมาที่ร้านอัพเกรด โดยของที่จะอัพเกรดนั้นจะต้องสวมใส่อยู่ด้วย แล้วคุยกับ NPC ที่สามารถอัพเกรดได้ เลือกของที่เราต้องการอัพเกรด แล้วชำระค่าอัพเกรด





การอัพเกรดจะมีระยะปลอดภัยแตกต่างกันไปตามเลเวลของอาวุธถ้าอัพเกรดเกินระยะปลอดภัยแล้วพัง ของจะหายไป เมื่ออาวุธถึงจุดๆ หนึ่งของการ Upgrade จะมีการเพิ่ม Damage แบบสุ่มกับอาวุธนั้นๆ ขึ้นอยู่กับเลเวลของอาวุธและการตีบวก

ตำแหน่งร้านอัพเกรดและ NPC

ตำแหน่งที่ 1 NPC ตีอาวุธ
ตำแหน่งที่ 2 NPC ขาย Phracon และ Emveretarcon
ตำแหน่งที่ 3 NPC รวมแร่ Oridicon และ Elunium
ตำแหน่งที่ 4 NPC ซ่อมแซมอาวุธ

เมือง Prontera



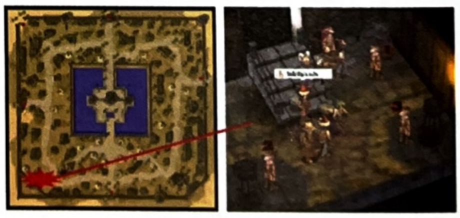
เมือง Alberta (เข้าในบ้านแล้วเลี้ยวขวา)



เมือง Payon (ประตูซ้ายสุด)



เมือง Morroc



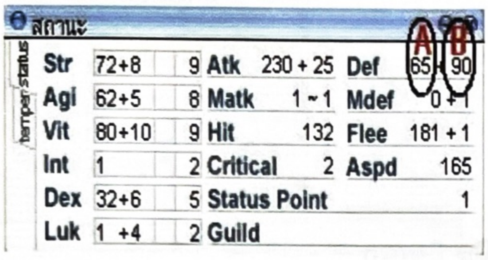
เมือง Juno



DEFENSE (DEF)



คือ ค่าพลังป้องกันการโจมตีทางกายภาพ แบ่งออกเป็น 2 ส่วน คือ ส่วนหน้า (A) และส่วนหลัง (B)



ส่วนหน้า จะแบ่งออกได้เป็น 3 ส่วน คือ

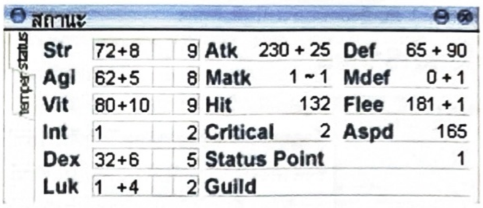
ค่าพลังป้องกันการโจมตีทางกายภาพ จากอุปกรณ์เครื่องป้องกันที่เราสวมใส่อยู่ ซึ่งจะช่วยลดค่าความเสียหายที่เกิดจากการถูกโจมตีโดยหักออกเป็นเปอร์เซ็นต์ เช่น ถ้าเรามีค่า Def ตัวหน้าอยู่ 20 เมื่อโดนโจมตีก็จะถูกหักค่า Damage ออก 20 เปอร์เซ็นต์ เป็นต้น

ค่าพลังป้องกันการโจมตีทางกายภาพ จากการตีบวกอุปกรณ์เครื่องป้องกันที่เราสวมใส่อยู่ เพื่อเพิ่มค่าพลังป้องกันให้กับเรา ซึ่งจะช่วยลดค่าความเสียหายที่เกิดจากการถูกโจมตีโดยหักออกเป็นเปอร์เซ็นต์

ค่าพลังป้องกันการโจมตีทางกายภาพ จากการใส่ Card ที่มีคุณสมบัติในการเพิ่มค่าพลังป้องกันการโจมตีทางกายภาพ Card ที่เพิ่มค่าพลังป้องกันการโจมตีทางกายภาพนั้นจะไปบวกรวมอยู่ในค่าพลังป้องกันการโจมตีทางกายภาพ ส่วนหน้า



ตัวอย่างการ์ดเพิ่มค่า Def ตัวเลขตัวหน้า ซึ่งจะช่วยลดค่าความเสียหายที่เกิดจากการถูกโจมตีโดยหักออกเป็นเปอร์เซ็นต์



ส่วนหลังจะแบ่งออกได้เป็น 2 ส่วน คือ

ค่าพลังป้องกันการโจมตีทางกายภาพ จากค่าพลังป้องกันจากผลรวมของค่า Vit ของเรา ซึ่งจะลดค่าความเสียหายในภายหลังแบบหักออกตามจำนวนของค่า Vit ที่เรามีอยู่นั่นเอง เช่น ถ้าเรามีค่า Vit 99 แล้วเราโดนโจมตี 100 เราจะได้รับค่าความเสียหายเพียงแค่ 1 เท่านั้น

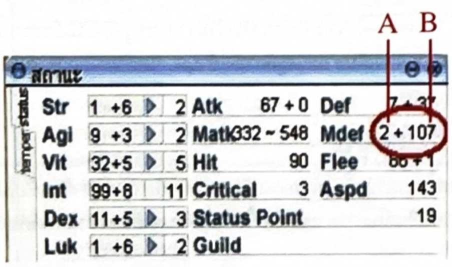
ค่าพลังป้องกันการโจมตีทางกายภาพ จากการใส่ Card ที่เพิ่มค่า Vit โดยค่าVit ในส่วนที่ได้รับจาก Card นั้นจะไปบวกรวมอยู่ในค่าพลังป้องกันการโจมตีทางกายภาพ ส่วนหลัง



ตัวอย่างการ์ดเพิ่มค่า Vit ซึ่งเพิ่มค่า Def ตัวหลัง

MAGIC DEFENSE (MDEF)

คือ ค่าพลังป้องกันการโจมตีด้วยเวทมนตร์ แบ่งออกปีน 2 ส่วน คือ ส่วนหน้าและส่วนหลัง ซึ่งจะส่งผลอย่างเดียวกันกับค่า Defense



ส่วนหน้า

ค่าพลังป้องกันการโจมตีทางเวทมนตร์ จากค่าพลังป้องกันจากอุปกรณ์เครื่องป้องกันที่เราสวมใส่อยู่ ซึ่งจะช่วยลดค่าความเสียหายที่เกิดจากการถูกโจมตีโดยหักออกเป็นเปอร์เซ็นต์

ส่วนหลัง

ค่าพลังป้องกันการโจมตีทางเวทมนตร์ จากค่าพลังป้องกันจากผลรวมของค่า Int ของเรา ซึ่งจะลดค่าความเสียหายในภายหลังแบบหักออกตามจำนวนของค่า Int ที่เรามีอยู่นั่นเอง เช่น ถ้าเรามีค่า Int 99 แล้วเราโดนโจมตี 100 เราจะได้รับค่าความเสียหายเพียงแค่ 1 เท่านั้น



สมาคม (Guild)

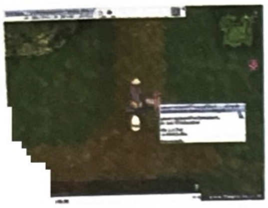
กิลด์ (Guild) หรือสมาคม เป็นระบบการรวมกลุ่มกันที่ถูกพัฒนาจากระบบ Party นั่นเองแต่กิลด์นั้นจะไม่สามารถแชร์ Exp ได้ แต่กิลด์มีการเก็บ Exp ของสมาชิกในกลุ่มซึ่งจะเก็บเท่าไรนั้นขึ้นอยู่กับหัวหน้าจะตั้งให้ว่าเก็บกี่เปอร์เซ็นต์ เมื่อเก็บค่า Exp กิลด์ถึงระดับที่กำหนดแล้วจะสามารถอัพ Level กิลด์ซึ่งจำเป็นสำหรับการต่อสู้ในสมรภูมิ "The War of Emperium" ซึ่งในระบบกิลด์นั้นประกอบด้วยระบบแยกย่อยต่างๆ ออกไปอีก เรามาดูขั้นตอนและระบบต่างของมันพร้อมกันเลยครับ

วิธีการสร้างกิลด์



เราสามารถสร้างกิลด์ได้โดยใช้คำสั่ง /Guild จากนั้น ให้เว้นวรรคหนึ่งครั้งตามด้วยชื่อกิลด์ที่เราต้องการซึ่งการที่จะสร้างกิลด์ได้ นั้นจำเป็นต้องมีไอเทม ที่ชื่อ Emperium 1 อัน ซึ่งลักษณะจะเป็นหินสีทอง

การรับสมาชิกกิลด์



การรับคนเข้ากิลด์นั้น เพียงแค่เรากดคลิกขวาที่ตัวละครที่เราต้องการและเลือกหัวข้อคำสั่งรับเข้ากิลด์ ซึ่งคำสั่งจะปรากฏกับตัวละครที่ไม่มีกิลด์เท่านั้น โดยการรับคนเข้ากิลด์ต้องได้รับการยอมรับจากตัวละครนั้นๆ ด้วยจึงจะสำเร็จ

วิธีการยุบกิลด์

หากว่าเราต้องการลบกิลด์ให้ใช้คำสั่ง /Breakguild โดยมีเงื่อนไขว่าคนที่ลบต้องเป็น Master ของกิลด์นั้นๆ และภายในกิลด์จะต้องไม่มีสมาชิกเหลือแม้แต่คนเดียว จึงจะ...รถยุบกิลด์ได้

ประโยชน์ของกิลด์

กิลด์ทำให้ผู้เล่นสามารถสร้างกลุ่มของตนเองซึ่งมีการรวมตัวที่แน่ชัดและเหนียวแน่น...การ รวมตัวในระบบปาร์ตี้ซึ่งมีประโยชน์ในด้านการให้ข่าวสารและการรายงานประวัติของผู้เล่นในแต่ละคนได้ละเอียดกว่าระบบปาร์ตี้และยังจะมีผลต่อการเข้าสู่การเล่นในแบบกิลด์วอร์อีกด้วยครับ

ส่วนในการอยู่ในกิลด์ก็ไม่ใช่ว่าจะสบายเสมอไปเนื่องจากว่าผู้เล่นแต่ละคนที่อยู่ในกิลด์ก็ต้องทำการเก็บเลเวลให้กิลด์ของตนให้ได้ในระดับเลเวล ที่สูงๆ ด้วยกิลด์ยังเป็นระบบที่มีการร่วมกลุ่มค่อนข้างถาวรกว่าในแบบปาร์ตี้โดยในบางครั้งกิลด์อาจแสดงถึงเกียรติยศศักดิ์ศรีของคนในกิลด์จึงการทำให้ผู้ที่มีกิลด์ควรจะทำให้กิลด์ของตนมีชื่อเสียงดีกว่าการทำให้กิลด์ของตนเสียชื่ออย่างแน่นอน

เพราะฉะนั้นกิลด์ที่ดีไม่ใช่กิลด์ที่มีสิ่งของราคาแพงสวมใส่หลายๆ ชิ้นหรือกิลด์ที่มีผู้เล่นเลเวลสูงอยู่มากๆ แต่กิลด์ที่ดีนั้นควรจะเป็นกิลด์ที่มีเจตนารมณ์ที่ดีและมีมารยาทในการเล่นร่วมกับผู้อื่นที่ดีด้วย

ดังนั้นกิลด์จึงเป็นเหมือนการจำลองรูปแบบสังคมของการอยู่ร่วมกันเป็นกลุ่ม เพื่อฝึกให้ผู้เล่นเรียนรู้ที่จะอยู่กับผู้อื่นได้มากขึ้น (โดยเฉพาะน้องๆ ทุกคน) เพื่อให้รู้จักความสามัคคี, การทำงานเป็นทีมและช่วยเหลือซึ่งกันและกัน ซึ่งยังรวมถึงการฝึกทักษะทางด้านการวางแผนและการเล่นในระบบกิลด์วอร์ด้วย

ตำแหน่งกิลด์และตำแหน่งธงของแต่ละเมือง

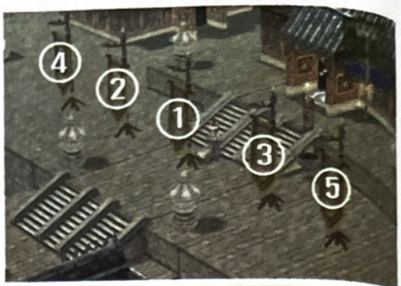
Prontera





Payon







Al De Baran





Geffen





ธงกิลด์ (Guild Flag)





ธงกิลด์ในเมืองนอกจากจะทำหน้าที่บอกชื่อของกิลด์และหัวหน้ากิลด์ที่ปกครองฐานนั้นอยู่ ยังเป็นที่วาร์ปสมาชิกในกิลด์ไปสู่ปราสาทกิลด์ของตนได้อีกด้วย โดยสามารถกดคลิกที่ธงเพื่อวาร์ปไปยังปราสาทของตนได้ตลอดเวลา ซึ่งธงกิลด์นั้นจะมีทั้งในเมืองและหน้าปราสาทกิลด์ของเมืองต่างๆ แต่ธงในเมือง ซึ่งจุดที่วาร์ปไปนั้นจะอยู่ใกล้บริเวณที่มีพนักงาน Kafra ประจำปราสาทอยู่ (NPC Butler) โดยจะมีประโยชน์ตรงที่ไม่ต้องเดินสวนศัตรูที่กำลังเข้าบุก แต่ถ้าเราออกจากเกมก็จะถูกวาร์ปไปยังเมืองโดยอัตโนมัติ

กิลด์ดันเจี้ยน

ระบบกิลด์ดันเจี้ยนในเวอร์ชันนี้ ได้มีการเปลี่ยนแปลงให้สามารถทำร้ายตัวผู้เล่นด้วยกันได้ โดยจะมีสูญเสียเปอร์เซ็นต์ในการตายแต่ละครั้งด้วย **(รายละเอียดระบบกิลด์ดันเจี้ยนเพิ่มเติม หน้า 292)**



TIP

สำหรับหีบสมบัติในปราสาทนั้น หัวหน้ากิลด์ไม่สามารถใช้สกิล Steal เพื่อขโมยของในหีบได้ก่อน 1 ครั้ง ไม่เหมือนในเวอร์ชัน 4.0 ที่สามารถ Steal ได้

การสร้างรูปกิลด์

การหารูปต่างๆ มาใส่ในกิลด์เรานั้น ถือได้ว่ามีความสำคัญไม่น้อยเลยทีเดียว เนื่องจากว่ารูปต่างๆ ที่เรานำมาใส่นั้นอาจจะเป็นจุดเด่นอย่างหนึ่งได้เลยทีเดียวเนื่องจากว่าการที่คนเราเห็นกิลด์ครั้งแรกนั้นจะมองที่รูปก่อน แล้วค่อยดูชื่อทีหลัง อาจจะเปลี่ยนได้ว่าเป็นป้ายชื่อของกิลด์เลยก็ว่าได้โดยรูปในกิลด์เราสามารถสร้างเองได้หรืออาจจะไปพบเจอรูปสวยๆ ที่อื่นมาก็สามารถนำมาลงได้ขั้นตอนต่างๆ มีดังนี้

1. เริ่มแรกให้เราหารูปที่เราต้องการมาก่อน แล้วหลังจากนั้นไปที่ Folder Gravity แล้วไปที่ Ragnarok

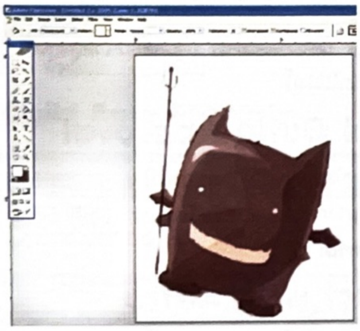
2. หลังจากนั้นให้เราสร้าง Folder ชื่อ Emblem



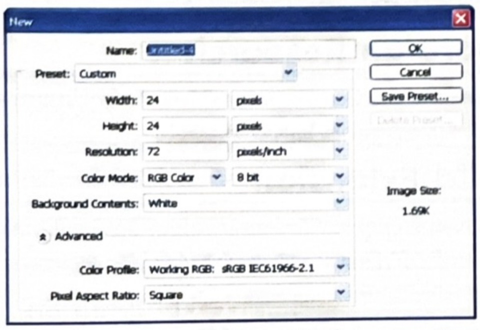
3. เมื่อเราได้รูปที่ต้องการมาแล้วรูปนั้นจะมีขนาดใหญ่เกินกว่าจะใส่ลงในรูป กิลด์ ได้ ดังนั้นให้เรานำรูปไปเปิดใน โปรแกรมแต่งภาพ เช่น ตัวอย่างได้นำ โปรแกรม Photoshop เพื่อทำตัวอย่างภาพมาให้ดูกัน



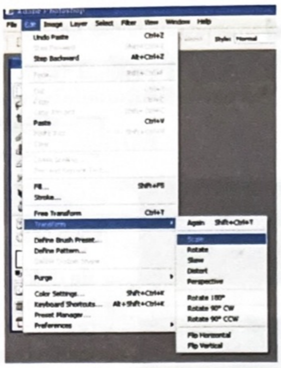
4. ตัวอย่าง เราสามารถตัดรูปจากใน Screenshot ได้โดยการตัดภาพที่เราต้องการมาไม่ว่าจะเป็นขนาดไหนก็ตามโดยการเข้าไปที่คำสั่ง Rectangalar Marguee Tool (M) จะมีลักษณะเป็นสี่เหลี่ยมเส้นประ วิธีใช้ คือ ลากจากทางซ้ายบน ไปทางขวาเพื่อล่างเป็นช่องสี่เหลี่ยม รอบบริเวณภาพที่เราต้องการ



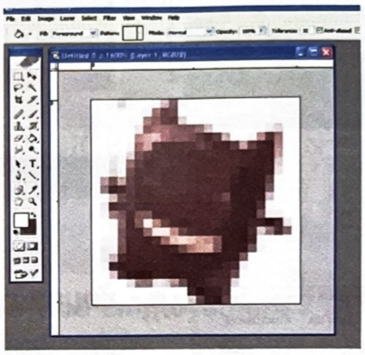
5. เลือกรูปที่เราต้องการจะตัดหรือรูปที่เราหามาได้แล้วกดไป Edit เลือกไปที่ Copy



6. ไปที่คำสั่ง File แล้วกดที่ New หลังจากนั้นให้ตั้งขนาดภาพเป็น 24x24 (Pixels) ความละเอียดของรูป ให้ตั้งเป็น 72

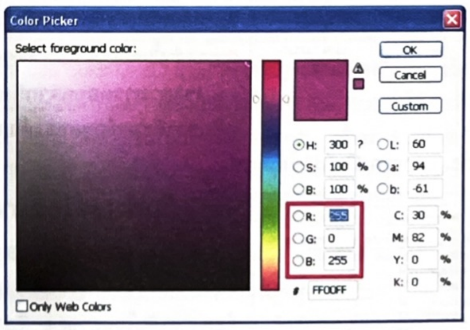


7. เมื่อเราได้ขนาดภาพมาแล้วให้เราไปที่คำสั่ง Edit แล้วไปที่ Paste แล้วเราจะได้รูปมา แต่ขนาดของภาพที่เราเอามา อาจจะมีขนาดใหญ่เกินไปให้เราลดขนาดลงมาโดยการเปลี่ยนมาเป็นเครื่องมือ Move Tool แล้วไปกดที่รูปแล้วไปที่คำสั่ง Edit เลือกไปที่คำสั่ง Transform แล้วไปที่คำสั่ง Scale จะทำให้เราขยาย หรือ ย่อ รูปที่เราต้องการได้ แล้วกด Enter



8. ให้เราลดรูปลงให้ได้ขนาดเท่ากรอบที่มีอยู่ เท่านี้เราก็จะได้รูป กิลด์ ที่เราต้องการแล้ว

9. เลือก Save As เราต้องปรับนามสกุลของภาพให้เป็น .BMP เช่น emblem.bmp แล้วเซฟไปที่ Folder Emblem ที่สร้างไว้ข้างต้นเท่านี้เราก็สามารถเอารูปนี้ไปใส่ใน กิลด์ เราได้แล้วครับ หลายๆ คนถามมาว่าวิธีการทำรูป กิลด์ ให้พื้นหลังเป็นสีใสทำยังไง ซึ่งขั้นตอนการทำเราสามารถทำได้โดยการให้เราเปลี่ยนพื้นสีให้เป็นสีชมพู แล้วเอาเทลงบนภาพของเรา บริเวณที่เราต้องการให้เป็นพื้นใส เราจะมองเห็นพื้นหลัง วิธีทำ โดยกดตรงจานสีด้านล่างของเครื่องมือ ปรับสีให้เป็น R255, G0, B255 จะได้สีออกมาเป็นสีชมพู ซึ่งต้องปรับเป็นค่าสีนี้เท่านั้น



หลังจากนั้นให้เราปรับขนาดไปที่ Zoom Tool เป็นรูปแว่นขยายเมื่อเราเลือกเครื่องมือนี้มา ให้เราปรับรูปให้ใหญ่ที่สุด เพื่อง่ายต่อการลงสีจะทำให้ลายละเอียดของภาพมากขึ้น แล้วเริ่มลงสีที่ขอบรูปให้เป็นสีชมพูดังรูปตอนเราลงสีให้เราใช้

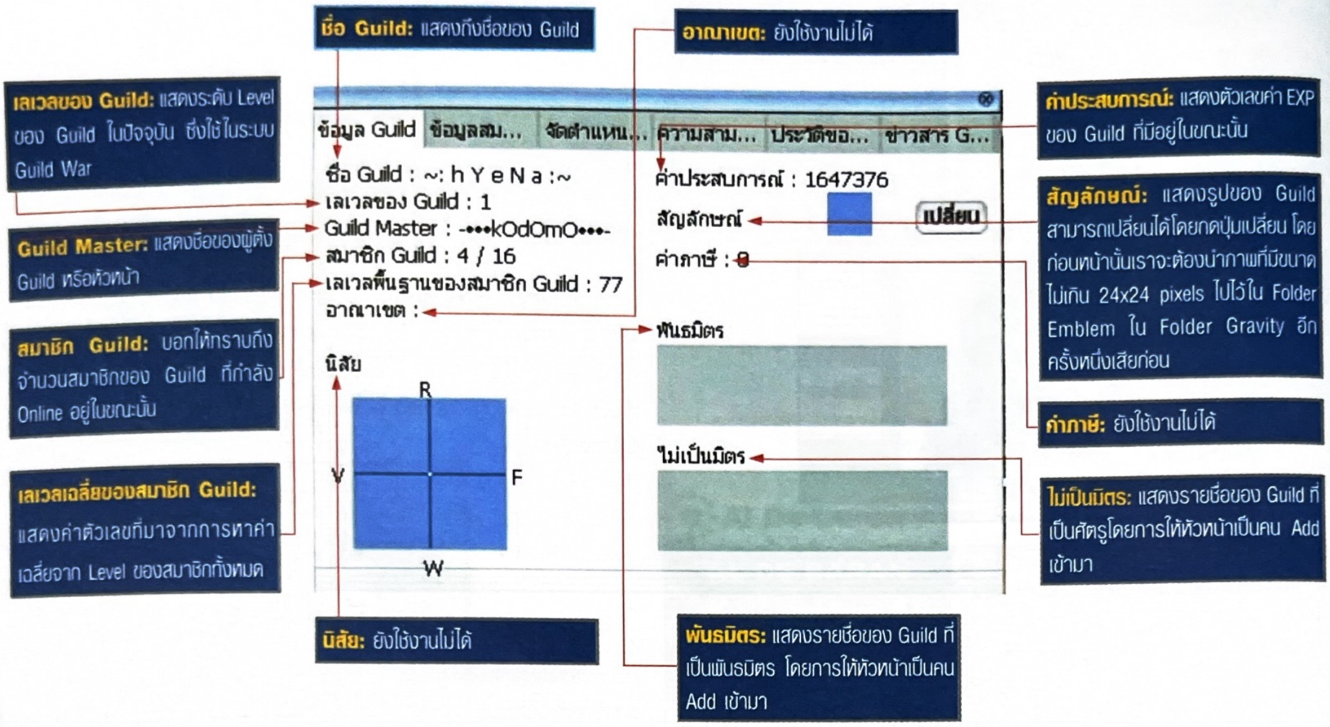


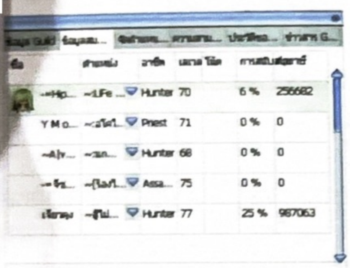
Pencil Tool จะทำให้ขนาดสามารถเก็บรายละเอียดของภาพได้ และเมื่อเราเอารูปนี้ไปใส่ในรูป กิลด์ เราจะเห็นว่าส่วนที่เป็นสีชมพูนั้นจะเป็นสีใสเท่านี้ก็เสร็จสิ้นวิธีการทำรูปกิลด์แล้วครับ

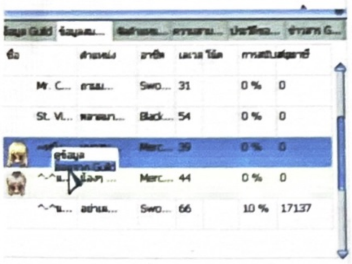
รายละเอียดของหน้าต่างของกิลด์

ข้อมูล Guild

หน้าแรกจะเกี่ยวกับรายละเอียดต่าง ๆ ของกิลด์ โดยมีรายละเอียดดังต่อไปนี้



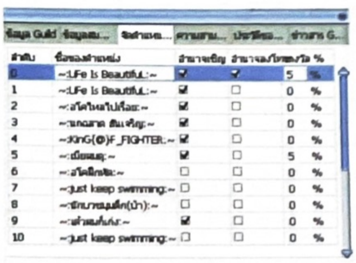




ข้อมูลสมาชิก

หน้าถัดมาก็คือหน้าข้อมูลสมาชิก ในหน้านี้ประกอบไปด้วยชื่อของสมาชิกทั้งหมด ตำแหน่งของสมาชิก อาชีพของสมาชิก และค่าประสบการณ์ที่สมาชิกคนนั้นๆ เก็บให้กับ Guild ซึ่งตำแหน่งของสมาชิกสามารถทำการเปลี่ยนแปลงได้โดยการเปลี่ยนไปหน้าถัดไปนั่นก็คือหน้าจัดตำแหน่งสมาชิก โดยที่ผู้ที่กระทำการเปลี่ยนตำแหน่งได้นั้นจะเป็นหัวหน้า Guild เท่านั้น โดยถ้าลูกทีมต้องการเปลี่ยนตำแหน่งต้องแจ้งให้หัวหน้าทีมเปลี่ยนให้เท่านั้น ส่วนในตารางของค่าการจดจำนั้นตอนนี้ยังไม่สามารถใช้ได้

เราสามารถออกจากกิลด์ก็สามารถคลิกขวาที่ช่องข้อมูลของตัวละครของเรา แล้วเลือกหัวข้อ .ออกจาก Guild" ได้ดังรูป

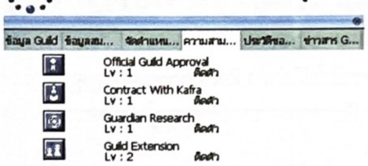


จัดตำแหน่งสมาชิก

หากเราต้องการเปลี่ยนตำแหน่งของสมาชิกให้เราพิมพ์ข้อความลงไปแทนข้อความเดิมในแถวของ ชื่อของตำแหน่ง หลังจากนั้นให้เรากลับไปยังหน้าที่แล้วแล้วเลือกตำแหน่งที่ต้องการใส่ลงไปแทนให้กับลูกทีม นอกจากนั้นเรายังสามารถมอบอำนาจต่างๆ และกำหนดว่าจะหัก Exp เข้า Guild เท่าใดให้กับตำแหน่งต่างๆ ได้อีกด้วย โดยหัวหน้าเป็นผู้เลือกว่าจะเก็บตำแหน่งนี้เท่าไรแล้วหัวหน้าสามารถมอบอำนาจให้กับลูกทีมได้ โดยที่ลูกทีมที่ได้รับอำนาจจะสามารถรับคนเข้ามาเป็นสมาชิกใน Guild ได้

<skill guild1.bmp>

ความสามารถกิลด์ (สกิลของกิลด์)



สกิลของกิลด์นั้นจะสามารถเพิ่มระดับได้จากการแบ่งค่า Exp. ของผู้เล่นไปให้กับกิลด์ที่เราเป็นสมาชิกอยู่ ซึ่งจะได้จากการต่อสู้กับมอนสเตอร์ โดยผู้ที่เป็น Guild Master เท่านั้นถึงจะสามารถกำหนดว่าผู้เล่นคนไหนควรจะแบ่งค่า Exp. ให้กับกิลด์เท่าไร ยิ่งกิลด์มีเลเวลสูงก็จะยิ่งมีประโยชน์มาก ความสามารถของสกิลของกิลด์มีดังนี้

Official Guild Approval

ได้รับประกาศนียบัตรให้ขึ้นเป็นกิลด์ อย่างเป็นทางการของอาณาจักร Rune Midgard สมาชิกในกิลด์ ที่เป็นทางการแล้วจะได้รับสิทธิ์ในการโจมตี Emperium ในปราสาทของกิลด์ที่ไม่ใช่กิลด์พันธมิตรได้

Contract with Kafra

เซ็นสัญญากับสำนักงานใหญ่ของ Kafra ใน Al De Baran จากสัญญานี้กิลด์จะสามารถจ้างลูกจ้าง Kafra มาไว้ที่ปราสาทของตนได้

Guardian Research

ศึกษาเทคโนโลยีของ Guardian จากการวิจัยของกิลด์ทำให้สามารถสร้าง Guardians สำหรับเฝ้าพื้นที่ตามจุดต่างๆ ในปราสาทของตนได้

Guild Extension

เพิ่มจำนวนสมาชิกสูงสุดของที่กิลด์จะสามารถรับได้ โดยเพิ่มให้เลเวลละ 2 คน หากเราอัพ Skill นี้จนเต็ม 10 ก็จะสามารถรับคนเข้ากิลด์เพิ่มได้อีก 20 คน



ข้อมูลสมาชิก

ในหน้าสุดท้ายนี้ใช้สำหรับแจ้งข่าวสารไปยังสมาชิกทุกคนใน Guild ซึ่งจะปรากฏขึ้นมาทุกครั้งที่ Login เข้ามา เปลี่ยนฉากหรือแม้กระทั่งเมื่อใช้ Wing ประเภทต่างๆ

ระบบและเวลาของกิลด์วอร์

ข้อกำหนดและกติกาใน The War of Emperium

1. ในการเริ่มการต่อสู้แบบ The War of Emperium นั้นจะมีเวลาอยู่ในช่วงจำกัด สำหรับในไทย คือ

กลุ่มที่ 1 Baldur,Bragi,Chaos,Freya,Loki,Odin,Thor จะเปิดช่วง Emperium War ในทุกวันพุธ ตั้งแต่เวลา 18.00-20.00 น. และวันเสาร์ เวลา 14.00-16.00 น.

กลุ่มที่ 2 Fenrir,Grimnir,Heimdal,Honir,Iris,Lydia,Sarah จะเปิดช่วง Emperium War ในทุกวันพฤหัสบดี ตั้งแต่เวลา 18.00-20.00 น. และ วันอาทิตย์ เวลา 14.00-16.00 น.

เซิร์ฟเวอร์ชาคราย จะเปิดช่วง Emperium War ในทุกวันอังคาร และวันศุกร์ ตั้งแต่เวลา 18.00 -20.00 น.

2. เมื่อถึงเวลาที่ Emperium ปรากฏ จะมีเพียงผู้เล่นของกิลด์ที่ครอบครองฐานและผู้เล่นของกิลด์พันธมิตรเท่านั้นที่ยังอยู่ในปราสาทแม้ว่าจะเข้าไปรอในปราสาทก่อนการเริ่มสงคราม ส่วนคนอื่นจะถูกส่งกลับจุดเซฟล่าสุดของตนแต่สามารถที่จะเดินเข้ามาที่ปราสาทได้ใหม่

3. ไม่มีการแสดงผลตัวเลขของความเสียหายที่เกิดขึ้นต่อตัวผู้เล่นขณะที่มีการต่อสู้กันในโหมดนี้

4. สมาชิกของกิลด์พันธมิตรจะไม่สามารถสร้างความเสียหายให้แก่สมาชิก, Emperium หรือ Guardian ของกิลด์ที่ตั้งเป็นพันธมิตรกันได้ แต่ละกิลด์สามารถมีพันธมิตรได้สูงสุด 3 กิลด์

5. สกิล Teleport หรือ Fly Wing ไม่สามารถใช้ในปราสาทได้ ในอนาคตอาจมีการห้ามความสามารถบ้างชนิดให้ไม่สามารถใช้ใน กิลด์วอร์ได้เพิ่มเติมแล้วแต่ความเหมาะสม

6. ผู้เล่นที่ตายหรือออกจากเกมจากในปราสาทจะถูกส่งกลับจุดเซฟล่าสุดทันที สำหรับการตายในการสู้แบบนี้จะไม่มีการเสียค่า Exp แต่อย่างใด

7. แท่งผลึก Emperium จะได้รับความเสียหายจากการโจมตีแบบกายภาพเท่านั้น จะไม่ได้รับความเสียหายจากนกของฮันเตอร์หรือเวทของ Wizard

8. กรณีที่ Emperium ถูกทำลาย จะมีเพียงผู้เล่นของกิลด์ที่สามารถทำลาย Emperium และผู้เล่นของกิลด์พันธมิตรเท่านั้นที่ยังอยู่ในปราสาทได้ ผู้เล่นที่เหลือรวมทั้งสมาชิกของกิลด์ที่ครอบครองปราสาทอยู่เดิมจะถูกส่งกลับจุดเซฟ

9. ทุกครั้งที่ Emperium ถูกทำลาย ค่าการลงทุนของฐานนั้นจะถูกลดไป 5 เลเวล

10. สกิลที่มีผลของการกระเด็นจะไม่มีผลของการกระเด็นในการเล่นแบบนี้ แต่ยังสร้างความเสียหายได้ตามปกติ เช่น Jupiter Thunder, Bowling Bash, Spear Stab, Charge Arrow เป็นต้น

11. การโจมตีจะทำให้เวทที่กำลังร่ายหยุดทันที แม้ว่าผู้เล่นจะใส่การ์ด Phen ก็ตาม

12. ธงที่ปักไว้ในเมืองไม่สามารถใช้เป็นที่วาร์ปสำหรับสมาชิกในกิลด์นั้นมาที่ปราสาทได้

13. ถ้าผู้เล่นต้องการยกเลิกการครอบครองปราสาท เจ้าของกิลด์ต้องยุบกิลด์โดยคำสั่ง /breakguild ซึ่งทำให้กิลด์นั้นหายไปและปราสาทจะอยู่ในสภาพที่ไม่มีกิลด์ปกครองพร้อมมี Emperium ให้ทำลายกิลด์ทั่วไปสามารถยึดปราสาทนอกเวลา The War of Emperium ได้

การอัพเกรดปราสาทกิลด์นั้น (Upgrade Guild)



BUTLER NPC

จะสามารถทำได้โดย Guild Master เท่านั้น โดยให้คุยกับ NPC ในปราสาทกิลด์ ดังรายละเอียดต่อไปนี้

Guild Base Property

รายงาน คือการสอบถามข้อมูลของฐาน ณ ปัจจุบัน เช่นการอัพเกรดฐานครั้งล่าสุดคืออะไร มีระดับอยู่ที่เท่าไร เป็นการรายงานข้อมูลของฐานเบื้องต้น

Commerce Investment

ลงทุนเพื่อเพิ่มไอเทมสินค้า (Treasure Box) ที่อยู่ในห้อง Master Room โดยการจ่ายเงินไปจะไปเร่งผลผลิตที่เกิดในห้อง Master Room (เหมือนกับการที่เราปลูกต้นอะไรสักอย่างเพื่อหวังผลครับ ซึ่ง ณ ที่นี้ผลที่ว่านั้นหมายถึง Treasure Box) ปกติแล้วสามารถลงทุนได้ 1 ครั้งต่อวันครับ คือลงทุนในราคา 5,000 Zeny ในครั้งแรก แต่ถ้าเราต้องการอยากเร่งให้มีผลผลิตเราสามารถลงทุนได้อีกครั้งในราคาที่แพงขึ้นเป็น 2 เท่า นั่นคือ 10,000 Zeny ในครั้งที่สอง ซึ่งเป็นการใช้เงินซื้อเวลานั่นเองครับ (แนะนำให้ลงทุนไปเลยวันละ 2 ครั้งแต่ อัตราค่าบริการอัพเกรดจะสูงขึ้นเรื่อยๆ นะครับ)

****** เราสามารถตรวจสอบระดับของการลงทุนได้ที่ NPC Butler ซึ่งผลของการลงทุนจะไม่เกิดทันที แต่จะเป็นผลในวันถัดไปจากวันที่ลงทุนครับ***

Defence Investment

ลงทุนในระดับการป้องกัน อัพเกรดระดับการป้องกันและพลังชีวิตให้กับ Guardian และ Emperium ให้มีความแข็งแกร่งมากขึ้น เมื่อเพิ่มไปแล้วนอกจากระดับการป้องกันของ Guardian และ Emperium จะเพิ่มขึ้นแล้วค่า HP ของ Guardian ทุกตัวจะเพิ่มขึ้นอีก 1,000 ด้วยครับ ปกติแล้วสามารถอัพเกรดได้ 1 ครั้งต่อวันครับ คืออัพเกรดในราคา 10,000 Zeny ต่อในครั้งแรก แต่ถ้าเราต้องการอยากเร่งให้ Guardian แข็งแรงเร็วขึ้น เราสามารถอัพเกรดได้อีกครั้งในราคาที่แพงขึ้นเป็น 2 เท่า นั่นคือ 20,000 Zeny ในครั้งที่สอง ซึ่งเป็นการใช้เงินซื้อเวลานั่นเองครับ (แนะนำให้ลงทุนไปเลยวันละ 2 ครั้งครับเพราะ ทั้ง Guardian และ Emperium มีความสำคัญกับฐานมากเลยทีเดียวแต่ อัตราค่าบริการอัพเกรดจะสูงขึ้นเรื่อยๆ นะครับ)

****** เราสามารถตรวจสอบระดับของการลงทุนได้ที่ NPC Butler ซึ่งผลของการอัพเกรดจะไม่เกิดทันที แต่จะเป็นผลในวันถัดไปจากวันที่อัพเกรดครับ******

Guardian Installation

ติดตั้ง Guardian สร้าง Guardian เพื่อคอยปกป้องฐาน เราสามารถสร้างได้สูงสุด 8 ตัว ซึ่งถ้าเกิดว่ามีการ์เดียนตัวใดตายไป เราสามารถซื้อเข้ามาเพิ่มได้ทันทีและเสียค่าใช้จ่าย 10,000z ในการสร้าง Guardian 1 ตัว (ต้องมี Skill Guardian Research)

จากคำสั่งนี้ เราสามารถตรวจสอบร่างกายของ Guardian เพื่อดูค่า HP ของมันทุกตัวที่อยู่ในฐานได้ เช่นถ้า Guardian โดนโจมตีจน HP เหลือน้อย เราสามารถ Heal พลังให้มันจนเต็มได้ครับ ซึ่ง Guardian นั้นจะมีด้วยกัน 3 แบบคือ



SOLDIER GUARDIAN พลังชีวิต และพลังโจมตีต่ำ

LV	56	HP	15670	ATK	873-1036	RANGE	1	DEF	35
MDEF	0	AGI	56	VIT	100	INT	45	DEX	103
LUK	43	BASE EXP	1	JOB EXP	1	ขนาด	ใหญ่		
ความเร็ว	2	ลูกน้อง	ไม่มี	พบได้ที่ภายในปราสาท	ส่วนใน				
ประเภทและธาตุ	Earth1/Insect Skill: Bash/Stun Attack								



ARCHER GUARDIAN พลังโจมตีรุนแรง และโจมตีระยะไกลด้วยธนู

LV	74	HP	28634	ATK	1120-1600	RANGE	12	DEF	35
MDEF	60	AGI	80	VIT	80	INT	90	DEX	165
LUK	55	BASE EXP	1	JOB EXP	1	ขนาด	ใหญ่		
ความเร็ว	2	ลูกน้อง	ไม่มี	พบได้ที่ภายในปราสาท	ส่วนนอก				
ประเภทและธาตุ	Neutral4/Demi-Human Skill: Double Strafing. ChargeArrow								



KNIGHT GUARDIAN พลังชีวิต และพลังโจมตีรุนแรง

LV	74	HP	30214	ATK	1280-1560	RANGE	2	DEF	35
MDEF	60	AGI	40	VIT	140	INT	65	DEX	125
LUK	65	BASE EXP	1	JOB EXP	1	ขนาด	ใหญ่		
ความเร็ว	2	ลูกน้อง	ไม่มี	พบได้ที่ภายในปราสาท	ส่วนใน				
ประเภทและธาตุ	Neutral4. Demi-Human								

Kafra Service Employement / Dismissal

จ้าง / เลิกจ้าง พนักงาน Kafra

จ้างพนักงาน Kafra จากบริษัท Kafra เสียค่าใช้จ่าย 10000 Zeny ในการจ้าง 1 คน (ต้องมี Skill Contract with Kafra)

วาร์ปมาจากธงประจำกิลด์ จะมายืนอยู่ที่ชั้น 1 ของฐาน แต่เมื่อเรามีพนักงาน Kafra จะวาร์ปมายังชั้นด้านในของฐาน (เมื่อวาร์ปมาจะอยู่ข้างๆ ของตำแหน่ง Kafra ในฐาน)

Enter Master's Room

ไปสู่ห้อง Master

ห้องที่เป็นที่เก็บสมบัติหรือ Treasure Box ของกิลด์ที่หัวหน้ากิลด์เท่านั้นที่สามารถเข้าไปได้ Treasure Box คือกล่องสมบัติที่มีรูปร่าง 3 มิติ กล่องสมบัตินี้จะมีแรไอเทมอยู่ข้างใน รอให้หัวหน้ากิลด์ไปเปิดโดยกดตีไปที่กล่อง แล้วมันจะสุ่มคายไอเทมออกมา ซึ่งแต่ละเมืองก็จะมีไอเทมที่แตกต่างกันไป ไม่เหมือนกันครับ (เช่นถ้าอยากมีโอกาสได้ "Hat of the Sun God" หรือที่เรารู้จักกันในชื่อ Solar God Helm จะต้องไปฐานตามเมืองที่กำหนดไว้เท่านั้น)

เมื่อฐานนั้นโดยยึดได้ใหม่ๆ จะยังไม่มี Treasure Box ออกมา ให้เราเลือกลงทุนเพื่อให้ Treasure Box ออกมาซึ่งถ้าออกมาแล้วจะออกมาทุกวัน ครั้งละ 4 กล่องหรือมากกว่า ซึ่งเวลาเกิดของ Treasure Box นั้นก็จะเกิดตรงเวลาทุกวันตอนเที่ยงคืน หัวหน้ากิลด์มีหน้าที่ไปเปิดครับ

Empty Guild Base



เป็นการทิ้งฐาน ฐานนั้นจะกลับเป็นฐานว่างอีกครั้ง

Private Kafra

Kafra นี้เป็น NPC พิเศษที่สมาชิกภายในกิลด์ของฐานเท่านั้นที่จะสามารถใช้บริการได้ ซึ่งบริการจาก Kafra ส่วนตัวนั้นมีดังนี้

ใช้บริการฝากของ เป็นบริการที่ดีที่สุดเพราะไม่เสียค่าใช้จ่ายอะไรเลยครับ

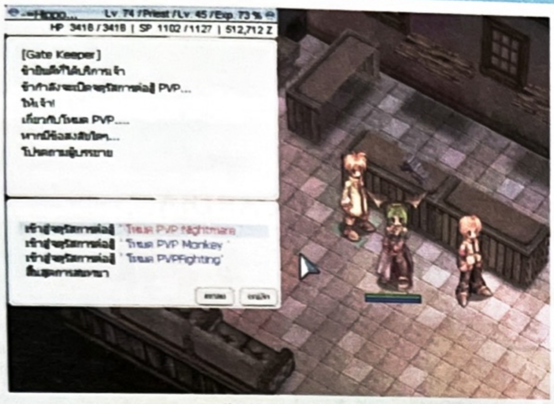
วาร์ปกลับไปยังที่เซฟของเมืองประจำฐาน วาร์ปกลับไปเมืองที่เราอยู่ เช่นเมื่อเราอยู่ในฐานปราสาทของเมือง Prontera เราสามารถกลับไปยังเมือง Prontera ได้โดยไม่ต้องเดิน เสียค่าใช้จ่ายในการวาร์ป 200 Zeny

เช่ารถเข็น สำหรับพ่อค้า ในราคา 800 Zeny เป็นบริการที่ไม่ค่อยนิยมใช้มากนัก (ถูกถอดออกใน EP 6.0)

แนะนำระบบ PVP

การ PVP คือการต่อสู้ระหว่างผู้เล่น สามารถจัดกลุ่มแบบปาร์ตี้เพื่อช่วยเหลือกันในการต่อสู้ได้ โดยจะมีพื้นที่เฉพาะสำหรับการ PVP นี้

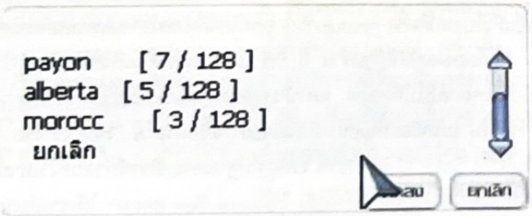
ขั้นตอนการเข้าสู่โหมด PVP



NPC (PVP Gatekeeper) ที่ใช้ในการเข้าเล่นโหมด PVP โดยจะต้องเสียค่าเข้าสู่ห้อง Waiting Room รอบละ 500 Zeny



ห้อง Waiting Room (เหมือนกัน Nightmare Mode และ Monkey Mode) ซึ่งเราจะสามารถเลือกห้องต่างๆ ได้



เมื่อเลือกห้องได้แล้ว ก็จะต้องเลือกเมืองที่ต้องการต่อไป (ยกเว้นในโหมด Nightmare ในห้อง No Limited จะเป็นแผนที่พิเศษ นอกนั้นตัวเลือกเมืองจะเหมือนกันหมด)

ทางเข้าสู่ระบบ PVP ของเมืองต่างๆ



Giffen



Morroc



Payon



Prontera



Alberta

โหมดต่างๆ ของระบบ PVP

ระบบ PVP จะถูกแบ่งออกเป็น 3 โหมด คือ โหมด Nightmare, โหมด Monkey และ โหมด Fighting ซึ่งจะมีความแตกต่างกันดังต่อไปนี้

1. PVP โหมด Nightmare

ผู้ที่เข้าเล่นในโหมด Nightmare นี้สามารถใช้ Wing of Fly และ Teleport ได้ แต่เมื่อตายจะมีโอกาสที่ไอเทมที่สวมใส่อยู่จะดรอป (สูญเสียไอเทมที่นำติดตัวมา) ในโหมดนี้จึงแทบจะไม่มีผู้เข้าไปใช้บริการเลย เพราะนอกจากจะมีผู้เล่นด้วยกันเองแล้วยังมีมอนสเตอร์อยู่ในโหมดนี้ด้วย จึงมีโอกาสสูงที่จะเสียไอเทมไป

2. PVP โหมด Monkey

เป็นโหมดที่มีผู้ใช้บริการมาก เนื่องจากไม่ต้องสูญเสียอะไรเมื่อแพ้ แต่ไม่สามารถใช้ Wing of Fly หรือ Teleport ได้ โดยเมื่อตายจะไม่มีการดรอปไอเทมแต่อย่างใด และผู้เข้า PVP จะมีคะแนนอยู่ 5 คะแนน เมื่อชนะผู้อื่นจะได้มา 1 คะแนน ถ้าตายจะเสีย 5 คะแนน ถ้าไม่มีคะแนนเหลือเลยจะถูกนำออกจากแผนที่ PVP นั้นทันที

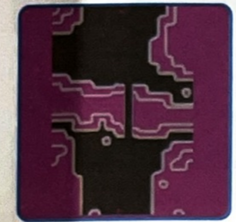
3. PVP โหมด Fighting

ซึ่งในส่วนนี้ยังไม่เปิดบริการในเวอร์ชันปัจจุบัน

แผนที่ในระบบ PVP

ห้อง PVP ในโหมด Nightmare

จะมีให้เลือก 5 ห้อง ดังนี้



1. Sandwich รองรับผู้เล่น 64 คน

เป็นแผนที่เปิดกว้าง จึงเหมาะกับการเข้าปะทะกันระหว่างปาร์ตี้โดยตรง



2. Rock-On รองรับผู้เล่น 32 คน

เป็นห้องที่มีทางเดินวกวนไปรอบๆ จึงสามารถมุ่งหน้าไปตามทางเรื่อยๆ ได้



3. Four Room รองรับผู้เล่น 32 คน

ตรงกลางเป็นห้องใหญ่ มีห้องย่อยทั้ง 4 ทิศ ซึ่งใช้เป็นฐานได้



4. Under Cross รองรับผู้เล่น 32 คน

แผนที่เป็นไม้กางเขน มีห้องย่อยอีก 4 ห้อง เป็นแผนที่ ที่มีขนาดเล็ก เกิดการปะทะกันได้ง่าย



5. Compass Room รองรับผู้เล่น 32 คน

มีลักษณะคล้ายห้อง Four Room นั่นคือมีตรงกลางเป็นห้องใหญ่ มีห้องย่อยทั้ง 4 ทิศ

ห้อง PVP ในโหมด Monkey

ผู้ที่เข้าร่วม PVP นั้นจะต้องมีเลเวล 31 ขึ้นไป ในห้องรับรอง (Waiting Room) จะมี NPC ที่บริการแยกกลุ่มผู้เล่นออกเป็น 8 ระดับตามเลเวลของผู้เล่น คือ

1. เลเวล 31 - 40
2. เลเวล 41 - 50
3. เลเวล 51 - 60
4. เลเวล 61 - 70
5. เลเวล 71 - 80
6. เลเวล 81 - 90
7. เลเวล 91 ขึ้นไป
8. No limit (ไม่จำกัดเลเวล) ห้องนี้ได้รับความนิยมที่สุด

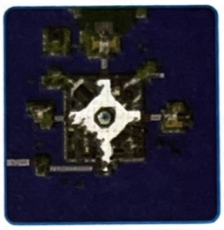
แผนที่ของ PVP Mode

โดยแผนที่ที่เปิดให้เลือกนั้นจะมีข้อกำหนดต่างๆ เป็นแบบเดียวกันทั้งโหมด Nightmare และ โหมด Monkey ซึ่งมีการจำกัดจำนวนผู้เข้าห้องแต่ละห้องดังนี้



1. Prontera รองรับผู้เล่น 128 คน

เนื่องจากเป็นเมืองที่มีขนาดใหญ่ มีทำเลที่เปิดโล่ง และเป็นทางแคบ มีที่หลบซ่อนตัวมากมาย เหมาะกับกลยุทธ์ที่หลากหลาย และด้วย ความใหญ่ของแผนที่จึงสามารถรวบรวมสมาชิกกลุ่มใหญ่ได้ โดยไม่เกิดการปะทะกันก่อน Prontera เป็นที่หนึ่งที่เหล่านัก PVP ชอบใช้บริการ



2. Izude รองรับผู้เล่น 128 คน

เนื่องด้วยเป็นสถานที่เล็ก จึงเกิดการปะทะได้อย่างรวดเร็ว เหมาะสำหรับผู้ที่เล่นเดี่ยว หรือมากันเป็น Party เล็กๆ เน้นเกมเร็ว เพราะการปะทะที่รวดเร็วนั่นเองทำให้รวมกลุ่มกันได้ยาก



3. Payon รองรับผู้เล่น 128 คน

เป็นเมืองที่เหมาะกับการซุ่มโจมตีเพราะมีที่หลบซ่อนและ มีทางเดินเล็กๆ อยู่มากตรงกลางยังเป็นที่เปิดโล่ง ที่จะถูกซุ่มโจมตีได้ง่าย นับเป็นแผนที่ที่มีขนาดใหญ่พอสมควรแผนที่หนึ่ง



4. Morroc รองรับผู้เล่น 128 คน

เป็นเมืองขนาดใหญ่เช่นเดียวกับ Prontera จึงเป็นอีกเมืองที่เหมาะกับ Party ใหญ่เหมาะสำหรับทีมแบบยกกำลังเข้าปะทะ แต่มีจุดซุ่มของเหล่า Hunter อยู่ตามใต้หลังคาบ้านด้วย แต่กับนับว่าเป็นแผนที่ที่ PVP สนุกมากแผนที่หนึ่ง



5. Alberta รองรับผู้เล่น 128 คน

เป็นเมืองที่ไม่ค่อยได้รับความสนใจมากนัก ทั้งๆที่เป็นเมืองขนาดใหญ่ถึง 2 ฐาน และฐานทัพบนเรือ ยังสามารถจัดได้ถึง 2 ชั้นอีกด้วย จึงเป็นอีกเมืองหนึ่งสำหรับทีมที่เล่นแบบตั้งรับไม่ควรมองข้าม

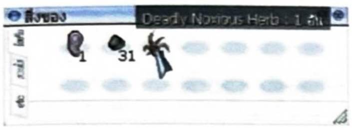


รูปตัวอย่างห้องต่างๆ ใน Waiting Room

ระบบ Q'Pet

Q'Pet เป็นระบบที่ผู้เล่นสามารถจับมอนสเตอร์มาเป็นสัตว์เลี้ยงของตัวเองได้ โดยมอนสเตอร์ที่ถูกจับจะติดตามเราไปทุกๆที่ ที่เจ้านายของมันไป อารมณ์และความเป็นมิตรของเจ้านายมัน จะส่งผลถึงตัวมันเองมันจะสนับสนุน หรือแม้แต่ เป็นห่วงคุณ และกระทั่งพยายามจะสื่อสารกับคุณ เช่นการใช้อารมณ์ต่างๆ ถึงแม้มันจะไม่สามารถช่วยคุณในการต่อสู้ได้ แต่มันสามารถแสดงท่าทางที่น่ารักๆ ตามคำสั่ง และมันจะเป็นสัตว์เลี้ยงที่ซื่อสัตย์และน่ารักของคุณ

ขั้นตอนการจับสัตว์เลี้ยง





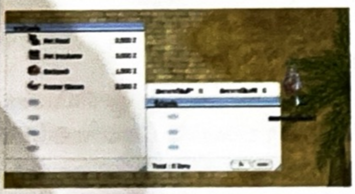
1. การจับมอนสเตอร์จะต้องใช้ไอเทมให้ถูกต้องกับมอนสเตอร์แต่ละชนิด โดยสามารถดูได้จากตารางสัตว์เลี้ยงครับ (แต่ก็ต้องย้ำเอาไว้ว่าจะต้องดูชื่อไอเทมดีๆ นะครับ เพราะถ้าไอเทมที่ลักษณะที่คล้ายๆ กันก็สามารถให้กดคลิกจับได้แต่จะไม่สามารถจับได้) โดยการกดดับเบิ้ลคลิ๊กที่ไอเทมนั้นๆ แล้วจึงไปคลิกเลือกมอนสเตอร์ตัวที่ต้องการจับ ถ้าไอเทมและมอนสเตอร์ถูกต้องตามประเภทก็จะปรากฏ Slot Machine ขึ้น


สำเร็จ (Success)


ไม่สำเร็จ (Faillure)

2. โดยหลังจากที่เราคลิกที่ตัวมอนสเตอร์หน้าจอก็จะปรากฏ Slot Machine ขึ้นมาโดยจะมีการสุ่มผลซึ่งมีอยู่ 2 แบบ ซึ่งเราต้องรอจังหวะกด Slot ให้ดี แต่ก็ยังมีเปอร์เซ็นต์พลาดเข้ามามีผลด้วย ในส่วนนี้ขึ้นอยู่กับเลเวลของมอนสเตอร์ที่เราต้องการจับด้วย

หน้าที่และความสำคัญของ NPC ต่างๆ ในระบบ Q' pet



โดย NPC ได้ถูกสร้างขึ้นมาเพื่ออำนวยความสะดวกให้กับผู้เล่นที่ต้องการเลี้ยงสัตว์ โดยจะอยู่ในสถานที่ ที่แตกต่างกันออกไป และมีหน้าที่แตกต่างกันออกไปด้วยเช่นกัน NPC บางตัวสร้างขึ้นมาเพื่อทำการขายไอเทมเกี่ยวกับการเลี้ยงสัตว์โดยตรง และยังมี NPC สำหรับการทำเควสต่างๆ เกี่ยวกับการสร้างไอเทมไม่ว่าจะเป็นการสร้างไอเทมสำหรับใช้จับสัตว์เลี้ยง หรือไอเทมที่จะนำมาประดับให้กับสัตว์เลี้ยงของเรา

คราวนี้มาดูตำแหน่งของ NPC ประเภทนี้ตามเมืองต่างๆ กันนะครับ







NPC แบบที่ 1 เป็นผู้ขายของเกี่ยวกับการเลี้ยงสัตว์

ของที่ NPC ตัวนี้ขายอยู่ เป็นไอเทมขั้นพื้นฐานของการเลี้ยงสัตว์ครับ

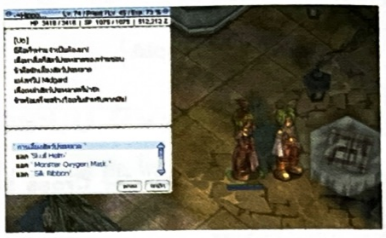



NPC แบบที่ 2 เป็น NPC สำหรับผู้ที่ต้องการทำเควสไอเทมที่ใช้ในการจับสัตว์เลี้ยงและผู้ที่ต้องการทำเควสแลกเครื่องประดับสัตว์เลี้ยง




สำหรับที่เมือง Izlude นี้มีไอเทมดังนี้

Book of Devil, No Recipient, Horror of Tribe

สำหรับ NPC ที่เมือง Alberta นี้จะมีไอเทมดังนี้

Monster Juice, Singing Flower, Wild Flower




NPC ที่เมือง Al De Baran นี้สามารถมาทำเควสเครื่องประดับสัตว์เลี้ยงได้ครับ

Skull Helm, Monster Oxygen Mask, Silk Ribbon, Tiny Egg Shell, Rocker Glasses

NPC ที่เมือง Comodo นี้สามารถทำเควสเครื่องจับ Bongun ได้ที่นี่

Her Mind

การสังเกตุหา NPC ที่เกี่ยวกับการเลี้ยงสัตว์นั้นก็ไม่ยากครับ เพราะเราสามารถสังเกตได้จากชื่อของตัว NPC โดยตอนนี้จะมีชื่ออยู่แค่เพียง 2 แบบครับ ซึ่งก็คือ Monster Tamer และ คนขายของเลี้ยงสัตว์ เท่านั้นครับ

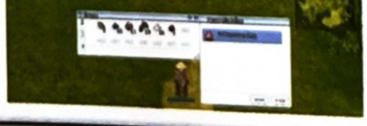


วิธีการใช้ Pet Incubator

Pet Incubator นั้นใช้สำหรับการฟักไข่สัตว์เลี้ยงของเราโดยเราจะสามารถใช้งานเครื่องนี้ได้ก็ต่อเมื่อในช่องเก็บไอเทมของเรามีไข่มอนสเตอร์อยู่เท่านั้น



1. ให้ดับเบิ้ลคลิกที่ Pet Inculbator



2. เลือกฟักไข่มอนสเตอร์ที่เราต้องการ

ตารางข้อมูล Q'Pet



ใน Patch ปัจจุบันได้มีการเพิ่มคำนำหน้าว่า "รัก" เพื่อแสดงให้รู้ว่าไข่ใบนั้นได้ถูกตั้งชื่อไว้แล้วเพื่อป้องกันการนำไข่ที่ตั้งชื่อไว้มาหลอกลวงผู้ซื้อครับ และสำหรับผู้ที่สนใจจะเลี้ยง Q'Pet ก็ลองศึกษาตารางข้อมูลกันดูก่อนก็ดีนะครับ

PORING

ไอเทมที่ใช้จับ: Unripe Apple
คำอธิบาย: แอปเปิ้ลที่เปรี้ยวและฝาดเพราะยังไม่สุกดี เหมาะสำหรับเลี้ยง Poring
หาได้จาก: Chepet, Poring **เครื่องประดับ:** Backpack
คำอธิบาย: เป้ใส่หลังที่ใส่ของได้ ปกติเอาไว้ใส่หนังสือ
หาได้จาก: PET NPC **เปอร์เซ็นต์การจับ:** 20%
อาหารที่ให้: Apple Juice **ไข่:**

หิวทุกๆ 20วินาที	เลเวล	หิว	หิวเล็กน้อย	ปกติ	อิ่ม	อิ่มมาก
	1	10	50	25	-50	-100

DROPS

ไอเทมที่ใช้จับ: Orange Juice
คำอธิบาย: น้ำส้ม เหมาะสำหรับเลี้ยง Drops
หาได้จาก: Drops **เครื่องประดับ:** Backpack
คำอธิบาย: เป้ใส่หลังที่ใส่ของได้ ปกติเอาไว้ใส่หนังสือ
หาได้จาก: PET NPC **เปอร์เซ็นต์การจับ:** 25%
อาหารที่ให้: Yellow Herb **ไข่:**

หิวทุกๆ 20วินาที	เลเวล	หิว	หิวเล็กน้อย	ปกติ	อิ่ม	อิ่มมาก
	3	10	40	20	-50	-100

POPORING

ไอเทมที่ใช้จับ: Bitter Herb
คำอธิบาย: สมุนไพรขมที่คนไม่ชอบ เหมาะสำหรับเลี้ยง Poporing
หาได้จาก: Green Plant **เครื่องประดับ:** Backpack
คำอธิบาย: เป้ใส่หลังที่ใส่ของได้ ปกติเอาไว้ใส่หนังสือ
หาได้จาก: PET NPC **เปอร์เซ็นต์การจับ:** 10%
อาหารที่ให้: Green Herb **ไข่:**

หิวทุกๆ 20วินาที	เลเวล	หิว	หิวเล็กน้อย	ปกติ	อิ่ม	อิ่มมาก
	14	10	30	15	-50	-100

CHONCHON

ไอเทมที่ใช้จับ: Rotten Fish
คำอธิบาย: ปลาเน่าซึ่งเหมาะสำหรับเลี้ยง Chonchon
หาได้จาก: Melagodon, Wind Rose **เครื่องประดับ:** Monster Oxygen Mask
คำอธิบาย: หน้ากากป้องกันสำหรับสัตว์เลี้ยงตัวเล็ก
หาได้จาก: ทำเควสโดยการนำ Oxygen Mask 1 อันไปแลกที่ Al De Baran
เปอร์เซ็นต์การจับ: 15%
อาหารที่ให้: Pet Food **ไข่:**

หิวทุกๆ 20วินาที	เลเวล	หิว	หิวเล็กน้อย	ปกติ	อิ่ม	อิ่มมาก
	4	10	4	20	-50	-100

STEEL CHONCHON

ไอเทมที่ใช้จับ: Lusty Iron
คำอธิบาย: เหล็กเก่าขึ้นสนิม เหมาะสำหรับเลี้ยง Steel Chonchon
หาได้จาก: Raggler, Scorpion **เครื่องประดับ:** Monster Oxygen Mask
คำอธิบาย: หน้ากากป้องกันสำหรับสัตว์เลี้ยงตัวเล็ก
หาได้จาก: ทำเควสโดยการนำ Oxygen Mask 1 อันไปแลกที่ Al De Baran
เปอร์เซ็นต์การจับ: 10%
อาหารที่ให้: Iron Ore **ไข่:**

หิวทุกๆ 20วินาที	เลเวล	หิว	หิวเล็กน้อย	ปกติ	อิ่ม	อิ่มมาก
	17	10	30	15	-50	-100

HUNTER FLY

ไอเทมที่ใช้จับ: Monster Juice น้ำที่ทำมาจากเลือดของสัตว์
คำอธิบาย: เหมาะสำหรับเลี้ยง Hunter Fly
หาได้จาก: N/A **เครื่องประดับ:** Monster Oxygen Mask
คำอธิบาย: หน้ากากป้องกันสำหรับสัตว์เลี้ยงตัวเล็ก
หาได้จาก: ทำเควสโดยการนำ Oxygen Mask 1 อันไปแลกที่ Al De Baran
เปอร์เซ็นต์การจับ: 5%
อาหารที่ให้: Red Gemstone **ไข่:**

หิวทุกๆ 20วินาที	เลเวล	หิว	หิวเล็กน้อย	ปกติ	อิ่ม	อิ่มมาก
	42	10	10	5	-50	-100

SPORE

ไอเทมที่ใช้จับ: Dew Laden Moss
คำอธิบาย: ตะไคร่สีเขียวที่ขึ้นในยามเช้า เหมาะสำหรับเลี้ยง Spore
หาได้จาก: Black Mushroom, Stainer **เครื่องประดับ:** Bark Shorts
คำอธิบาย: กางเกงที่ทำมาจากเปลือกไม้ มันป้องกันผู้สวมใส่จากอากาศร้อนและมีน้ำหนักเบา
หาได้จาก: Argos, Dokkaeb **เปอร์เซ็นต์การจับ:** 15%
อาหารที่ให้: Pet Food **ไข่:**

หิวทุกๆ 20วินาที	เลเวล	หิว	หิวเล็กน้อย	ปกติ	อิ่ม	อิ่มมาก
	9	10	40	20	-50	-100

POSION SPORE

ไอเทมที่ใช้จับ: Deadly Noxious Herb
คำอธิบาย: พืชที่มีพิษร้ายแรง เหมาะสำหรับเลี้ยง Poison Spore
หาได้จาก: Marina, White Plant **เครื่องประดับ:** Bark Shorts
คำอธิบาย: กางเกงที่ทำมาจากเปลือกไม้ มันป้องกันผู้สวมใส่จากอากาศร้อนและมีน้ำหนักเบา
หาได้จาก: Argos, Dokkaebi **เปอร์เซ็นต์การจับ:** 10%
อาหารที่ให้: Pet Food **ไข่:**

หิวทุกๆ 20วินาที	เลเวล	หิว	หิวเล็กน้อย	ปกติ	อิ่ม	อิ่มมาก
	19	10	30	15	-50	-100

PICKY

ไอเทมที่ใช้จับ: Earthworm the Dude
คำอธิบาย: ไส้เดือนดูดีที่ใส่เนคไทสีแดงบนคอ เหมาะสำหรับเลี้ยง
หาได้จาก: Kukre **เครื่องประดับ:** Tiny Egg Shell
คำอธิบาย: เปลือกเล็กๆที่สามารถสวมใส่โดยสัตว์เลี้ยง
หาได้จาก: Picky, Picky(Egg) **เปอร์เซ็นต์การจับ:** 20%
อาหารที่ให้: Red Herb **ไข่:**

หิวทุกๆ 20วินาที	เลเวล	หิว	หิวเล็กน้อย	ปกติ	อิ่ม	อิ่มมาก
	3	10	40	20	-50	-100

LUNATIC

ไอเทมที่ใช้จับ: Rainbow Carrot
คำอธิบาย: แครอทสีรุ้งที่มีกลิ่นหอม เหมาะสำหรับเลี้ยง Lunatic
หาได้จาก: Lunatic **เครื่องประดับ:** Silk Ribbon
คำอธิบาย: ริบบิ้นคุณภาพสูงที่ถักมาจากไหมนุ่มๆ
หาได้จาก: ทำเควสโดยการนำ Ribbon 1 (ไม่มี Slot) อันไปแลกที่ Al De Baran
เปอร์เซ็นต์การจับ: 15%
อาหารที่ให้: Carrot Juice **ไข่:**

หิวทุกๆ 20วินาที	เลเวล	หิว	หิวเล็กน้อย	ปกติ	อิ่ม	อิ่มมาก
	3	10	40	20	-50	-100

BABY DESET WOLF

ไอเทมที่ใช้จับ: Well-Dried Bone
คำอธิบาย: กระดูกตากแห้งในดวงอาทิตย์ อาหารยอดนิยมของ Baby Desert Wolf
หาได้จาก: Pirate Skel, Wind Ghost **เครื่องประดับ:** Transparent Head Protector
คำอธิบาย: ที่ป้องกันศีรษะเวทมนตร์ทรงกลม หายใจได้แม้สวมใส่
หาได้จาก: Marine Sphere **เปอร์เซ็นต์การจับ:** 10%
อาหารที่ให้: Pet Food **ไข่:**

หิวทุกๆ 20วินาที	เลเวล	หิว	หิวเล็กน้อย	ปกติ	อิ่ม	อิ่มมาก
	9	10	40	20	-50	-100

SAVAGE BABE

ไอเทมที่ใช้จับ: Sweet Milk
คำอธิบาย: นมรสหวานบริสุทธิ์เหมาะสำหรับ Savage Babe
หาได้จาก: Savage Babe **เครื่องประดับ:** Green Lace
คำอธิบาย: สายสีเขียวที่เหมาะสำหรับผูกให้สัตว์เลี้ยงหรือทารก
หาได้จาก: Alice, Chepet, Wormtail **เปอร์เซ็นต์การจับ:** 15%
อาหารที่ให้: Pet Food **ไข่:**

หิวทุกๆ 20วินาที	เลเวล	หิว	หิวเล็กน้อย	ปกติ	อิ่ม	อิ่มมาก
	7	10	40	20	-50	-100

YOYO

ไอเทมที่ใช้จับ: Tropical Banana
คำอธิบาย: กล้วยคุณภาพสูง Yoyo ชอบมาก
หาได้จาก: Choco, Yoyo **เครื่องประดับ:** Monkey Circlet
คำอธิบาย: รัดเกล้าที่ดูพอดีกับหัวของ Yoyo
หาได้จาก: Choco **เปอร์เซ็นต์การจับ:** 10%
อาหารที่ให้: Banana Juice **ไข่:**

หิวทุกๆ 20วินาที	เลเวล	หิว	หิวเล็กน้อย	ปกติ	อิ่ม	อิ่มมาก
	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A



SMOKIE



ไอเทมที่ใช้จับ: Baked Yam
คำอธิบาย: มันเทศที่สุกแล้ว Smokie ชอบมันมาก
หาได้จาก: Horong
เครื่องประดับ: Red Muffler
คำอธิบาย: ผ้าพันคอสีแดงสด
หาได้จาก: Anolian, Cookie, Cookie X Mas
เปอร์เซ็นต์การจับ: 10%
อาหารที่ให้: Pet Food
ไข่:

หิวทุกๆ 20วินาที	เลเวล	หิว	หิวเล็กน้อย	ปกติ	อิ่ม	อิ่มมาก
	18	10	30	15	-50	-100

PETIT EARTH



ไอเทมที่ใช้จับ: Shining Stone
คำอธิบาย: หินเปล่งแสง เหมาะที่จะใช้ล่อ Green Petite
หาได้จาก: Zenorc
เครื่องประดับ: Stellar Hairpin
คำอธิบาย: กิ๊ฟติดผมที่มีดาวติดอยู่
หาได้จาก: ทำเควสโดยการนำ Stellar 1อัน ไปแลกที่ Al De Baran
เปอร์เซ็นต์การจับ: 5%
อาหารที่ให้: Pet Food
ไข่:

หิวทุกๆ 20วินาที	เลเวล	หิว	หิวเล็กน้อย	ปกติ	อิ่ม	อิ่มมาก
	45	10	10	5	-50	-100

DOKEBI



ไอเทมที่ใช้จับ: Old Broom
คำอธิบาย: ไม้กวาดเก่าที่สืบทอดกันมาในตระกูล ไอเท็มยอดนิยมของ Dokkaebi
หาได้จาก: Alice , Bathory
เครื่องประดับ: Wig
คำอธิบาย: วิกผม 3 สีสำหรับคนชอบเปลี่ยนทรงผม
หาได้จาก: Myst
เปอร์เซ็นต์การจับ: 5%
อาหารที่ให้: Pet Food
ไข่:

หิวทุกๆ 20วินาที	เลเวล	หิว	หิวเล็กน้อย	ปกติ	อิ่ม	อิ่มมาก
	33	10	20	10	-50	-100

ROCKER



ไอเทมที่ใช้จับ: Singing Flower
คำอธิบาย: ดอกไม้ อาหารยอดนิยมของ Rocker
หาได้จาก: Flora
เครื่องประดับ: Rocker Glasses
คำอธิบาย: แว่นตาสีกลับที่ทำให้ผู้สวมใส่ดูหน้าตาเซ่อซ่า
หาได้จาก: PET NPC
เปอร์เซ็นต์การจับ: 15%
อาหารที่ให้: Pet Food
ไข่:

หิวทุกๆ 20วินาที	เลเวล	หิว	หิวเล็กน้อย	ปกติ	อิ่ม	อิ่มมาก
	9	10	40	20	-50	-100

PECOPECO



ไอเทมที่ใช้จับ: Fatty Chubby Earthworm
คำอธิบาย: ไส้เดือนตัวอ้วนใหญ่ อาหารยอดนิยมของ Peco Peco
หาได้จาก: Cornutus , Hode
เครื่องประดับ: Battered Pot
คำอธิบาย: หม้อเก่าที่แตกแล้ว แต่ยังพอใช้ต้มบางอย่างได้
หาได้จาก: Martin
เปอร์เซ็นต์การจับ: 10%
อาหารที่ให้: Pet Food
ไข่:

หิวทุกๆ 20วินาที	เลเวล	หิว	หิวเล็กน้อย	ปกติ	อิ่ม	อิ่มมาก
	13	10	30	15	-50	-100

SOHEE



ไอเทมที่ใช้จับ: Silver Knife of Chastity
คำอธิบาย: มีดเงินที่ตกแต่งเป็นเครื่องหมายแห่งความบริสุทธิ์ Sohee ชอบมันมาก
หาได้จาก: Cat O Nine Tail, Moonlight Flower, Tirfing
เครื่องประดับ: Golden Bell
คำอธิบาย: กระดิ่งทำจากทองที่ส่งเสียงกังวาน
หาได้จาก: Golden Thief Bug(MVP)
เปอร์เซ็นต์การจับ: 5%
อาหารที่ให้: Pet Food
ไข่:

หิวทุกๆ 20วินาที	เลเวล	หิว	หิวเล็กน้อย	ปกติ	อิ่ม	อิ่มมาก
	33	10	20	10	-50	-100

MUNAK



ไอเทมที่ใช้จับ: No Recipient
คำอธิบาย: จดหมายเก่าแก่ที่ไม่ได้ถูกส่งเพราะไม่เจอผู้รับ Munak ชอบมันมาก
หาได้จาก: N/A
เครื่องประดับ: Punisher
คำอธิบาย: ไม้ที่ใช้ลงโทษในการเรียนการสอน ไม่ต้องบอกก็พอจะรู้ว่ามันใช้เป็นอาวุธได้
หาได้จาก: Moonlight Flower(MVP)
เปอร์เซ็นต์การจับ: 5%
อาหารที่ให้: Pet Food
ไข่:

หิวทุกๆ 20วินาที	เลเวล	หิว	หิวเล็กน้อย	ปกติ	อิ่ม	อิ่มมาก
	33	10	20	10	-50	-100

ORC WARRIOR



ไอเทมที่ใช้จับ: Horror of Tribe
คำอธิบาย: ไอเท็มยอดนิยมของนักรบ Orc
หาได้จาก: N/A
เครื่องประดับ: Wild Flower
คำอธิบาย: ดอกไม้ป่าที่ขึ้นตามธรรมชาติ
หาได้จาก: ทำเควสโดยการนำ Fancy Flower 1 อัน ไปแลกที่ Al De Barran
เปอร์เซ็นต์การจับ: 5%
อาหารที่ให้: Pet Food
ไข่:

หิวทุกๆ 20วินาที	เลเวล	หิว	หิวเล็กน้อย	ปกติ	อิ่ม	อิ่มมาก
	24	10	20	10	-50	-100

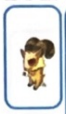
DEVIRUCHI



ไอเทมที่ใช้จับ: Contracts in Shadow
คำอธิบาย: สัญญาในเงามืด เหมาะสำหรับล่อ Deviruchi
หาได้จาก: Joker
เครื่องประดับ: Pacifier
คำอธิบาย: แหวนยางสำหรับให้ทารกดูดหรือกัด
หาได้จาก: Punk
เปอร์เซ็นต์การจับ: 10%
อาหารที่ให้: Pet Food
ไข่:

หิวทุกๆ 20วินาที	เลเวล	หิว	หิวเล็กน้อย	ปกติ	อิ่ม	อิ่มมาก
	46	10	10	5	-50	-100

BAPHOMET JUNIOR



ไอเทมที่ใช้จับ: Book of Devil
คำอธิบาย: หนังสือต้องห้ามที่เขียนความลับในการเรียกปีศาจ เหมาะที่จะใช้ล่อ Baphomet Jr.
หาได้จาก: Marduk
เครื่องประดับ: Skull Helm
คำอธิบาย: หมวกเก่าแก่ที่ทำมาจากกระโหลกสัตว์
หาได้จาก: ทำเควสโดยการนำ Bone Helm 1 อัน ไปแลกที่ Al De Barran
เปอร์เซ็นต์การจับ: 2%
อาหารที่ให้: Honey
ไข่:

หิวทุกๆ 20วินาที	เลเวล	หิว	หิวเล็กน้อย	ปกติ	อิ่ม	อิ่มมาก
	50	10	10	5	-50	-100

ISIS



ไอเทมที่ใช้จับ: Armlet of Obedience
คำอธิบาย: กำไลที่ทำขึ้นมาอย่างดีเยี่ยม เหมาะสำหรับล่อ Isis
หาได้จาก: Verit
เครื่องประดับ: Queen's Hair Ornament
คำอธิบาย: เครื่องประดับศีรษะที่ว่ากันว่าสวมใส่โดยราชินีโบราณ มันแสดงให้เห็นความสูงส่ง
หาได้จาก: Maya(MVP)
เปอร์เซ็นต์การจับ: 5%
อาหารที่ให้: Pet Food
ไข่:

หิวทุกๆ 20วินาที	เลเวล	หิว	หิวเล็กน้อย	ปกติ	อิ่ม	อิ่มมาก
	43	10	10	5	-50	-100

BONGUN



ไอเทมที่ใช้จับ: Her Mind
คำอธิบาย: ไอเท็มที่เล่าลือว่าถูกสาปโดยเด็กหญิงคนหนึ่ง ไอเทมโปรดของ Bongun
หาได้จาก: Munak (นำ Girl Dairy ไปทำเควสที่ Comodo)
เครื่องประดับ: Spiritual Sword
คำอธิบาย: ดาบจีนที่ใช้ในพิธีปราบผี ใช้นำทางผู้ตายไปสู่โลกอื่น
หาได้จาก: Old Blue Box
เปอร์เซ็นต์การจับ: -%
อาหารที่ให้: Pet Food
ไข่:

หิวทุกๆ 20วินาที	เลเวล	หิว	หิวเล็กน้อย	ปกติ	อิ่ม	อิ่มมาก
	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A

หมายเหตุ

ในการระบบ Q'Pet จะมีค่าความสัมพันธ์ (Relationship Points) เต็ม 1,000 Points ซึ่งการฟักสัตว์เลี้ยงในครั้งแรกค่าความสัมพันธ์จะเริ่มที่ 250 Points ซึ่งถ้าค่าความสัมพันธ์เหลือศูนย์สัตว์เลี้ยงของคุณก็จะหายไป ซึ่งคุณสามารถดูค่าความสัมพันธ์ของคุณกับสัตว์เลี้ยงได้ตามตารางด้านล่างนี้

คะแนน (Points)	สถานะ (Status)
0	สัตว์เลี้ยงจะหนีไป
0 - 100	ไม่คุ้นเคย
101 - 250	เขินอาย
251 - 750	ปกติ
751 - 900	เป็นมิตร(มีการแสดงอารมณ์บ่อยครั้ง)
901 - 1,000	สนิทสนม(พูดได้)


Character & Job Guide

NOVICE GUIDE

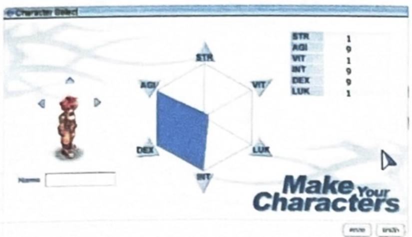
เมื่อเราเริ่มเข้ามาเล่นในเกม จะมีอาชีพ Novice = นักรบฝึกหัด

อาชีพ Novice นี้จะเป็นเส้นทางเริ่มต้นของการเปลี่ยนไปเป็นสายอาชีพต่างๆ ใน Job 1 ไม่ว่าจะเป็น Swordman, Acolyte, Merchant, Thief, Mage และ Archer

อาชีพแต่ละอาชีพนั้นจะเน้น Status ไม่เหมือนกัน ซึ่งนอกจากจะแยกสายตามอาชีพแล้วในแต่ละอาชีพยังมีสายต่างๆ กันไปอีก เพื่อให้สอดคล้องกับความสามารถของอาชีพนั้นๆ Novice จะต้องเริ่มต้นเรียนรู้พื้นฐานทั้งหมดก่อน

การตั้งค่าเริ่มต้น

Agi-9 Dex-9 Int-9



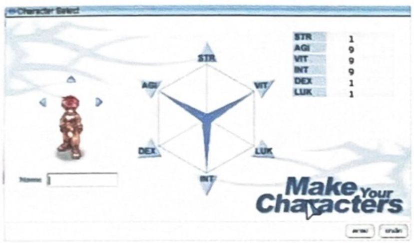
ค่า Status อย่างนี้ จะเหมาะกับอาชีพสายนักเวท และนักธนู คืออาชีพที่ต้องใช้ Dex และ Int ในการเล่นนั่นเอง

Magician Wizard และ Sage สาย Int-dex

Hunter -Bard- Dancer สาย Agi-dex Agi-luk

Rogue สายธนู

Agi-9 Vit-9 Int-9



ค่า Status เช่นนี้เหมาะกับอาชีพ สายนักเวทที่ต้องการความทนทานของร่างกาย หรืออาชีพสายที่สร้างมาเพื่อใช้ในกิลวอร์

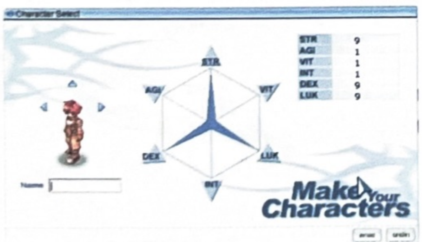
Magician /Wizard และ Sage สาย Int-Vit

Acolyte / Priest / Monk สาย Int-Vit

Crusader สาย Vit-Int

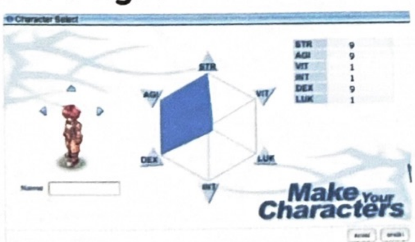
Bard-Dancer สาย Vit-Int

Str-9 Dex-9 Luk-9



ค่า Status นี่เหมาะกับอาชีพที่ต้องการ Dex-Luk ไม่ต้องการค่าอื่น ได้แก่ Blacksmith สายตีดาบ ที่มีค่า Str ไว้เพื่อให้เก็บ Level ได้เอง

Str-9 Dex-9 Agi-9



ค่า Status นี้เหมาะกับอาชีพสายสู้รบประชิดตัวที่ต้องการค่า Agi เป็นหลัก

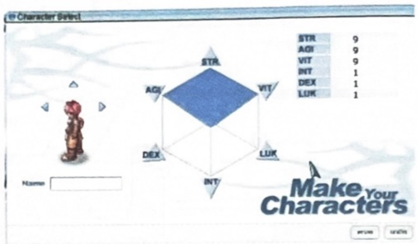
Thief / Assasin / Rogue สายมีด

Swordman / Knight / Crusader สาย Agi

Merchant / Blacksmith / Alchemist สาย Agi

Monk สาย Agi

Str-9 Agi-9 Vit-9



ค่า Status นี้เหมาะกับอาชีพสายสู้รบประชิดตัวที่ต้องการค่า Vit เป็นหลัก

Swordman / Knight / Crusader สาย Vit

Merchant / Blacksmith / Alchemist สาย Vit

Basic Skill

ความสามารถพื้นฐานของ Novice

LV 1 แลกเปลี่ยน (Trade)

สามารถแลกเปลี่ยนสิ่งของกับตัวละครอื่นได้ ด้วยการกดคลิกขวาที่ตัวละครนั้นๆ ถ้าฝ่ายตรงข้ามตอบรับ หน้าต่างแลกเปลี่ยนจะขึ้นมา

LV 2 แสดงความรู้สึก (Emotion)

ใช้ปุ่ม ALT+1-9 ในการแสดงความรู้สึกต่างๆ สามารถจะตั้งปุ่มต่างๆ ได้ด้วยการกด Alt + M

LV 3 นั่งได้ (Insert)

สามารถเพิ่ม SP/HP ได้เร็วขึ้น 2 เท่าด้วยการนั่ง นั่งได้โดยการกด Insert หรือใช้ Command :/sit

LV 4 เปิดห้องพูดคุยได้ (Chat Room)

สามารถเปิดห้องสำหรับพูดคุยได้ โดยการกด Atl-C เราสามารถตั้งชื่อห้องและจำนวนคนในห้องได้

LV 5 เข้าร่วมกลุ่ม (Join Party)

สามารถเข้าร่วม Party ได้ Command :/join (ชื่อกลุ่ม)

LV 6 ฝากหรือหยิบของได้ (Kafra)

สามารถฝากหรือหยิบของจาก Kafra ได้โดยเสียค่าบริการ สามารถจะไป... ออกจาก Kafra ที่เมืองอื่นได้

LV 7 สร้างกลุ่ม (Party)

สามารถสร้าง Party ของตัวเองได้ Command :/organize (ชื่อParty) เป็นหัวหน้ากลุ่ม สามารถจะรับคนเข้า/ ไล่ออก และตั้งการแบ่งค่าประสบการณ์ได้

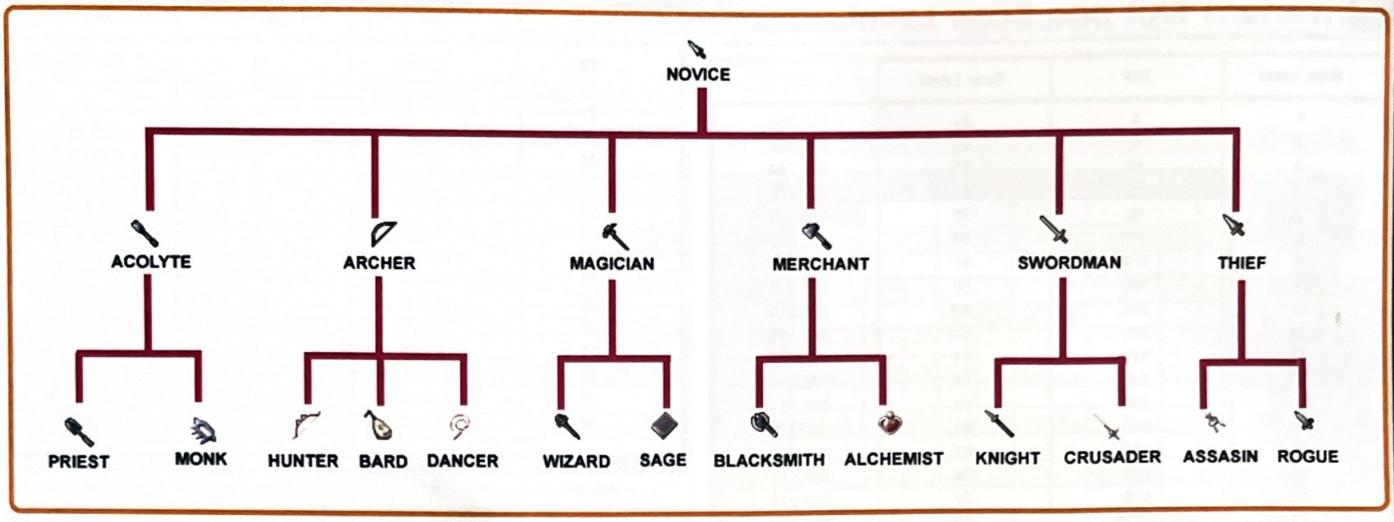
LV 8 ใช้ระบบ Alignment

ในการให้คะแนนความดี/เลว กับผู้เล่นอื่นๆ (ระบบยังไม่เปิดใช้)

LV 9 เปลี่ยนอาชีพ

สามารถเปลี่ยนอาชีพเป็น Job 1 ได้ ตามสถานที่ต่างๆ (Swordman, Ma... Merchant, Thief, Acolyte และ Archer)

แผนภูมิสายอาชีพใน Ragnarok Online



QUEST SKILL

First Aid

ประเภท: เรียกใช้ สนับสนุน
เงื่อนไข: Job Skill Level 3 ขึ้นไป
รายละเอียด: ใช้ 3 Sp เพื่อฟื้นพลัง 5 HP
ไอเทมที่ต้องการ:

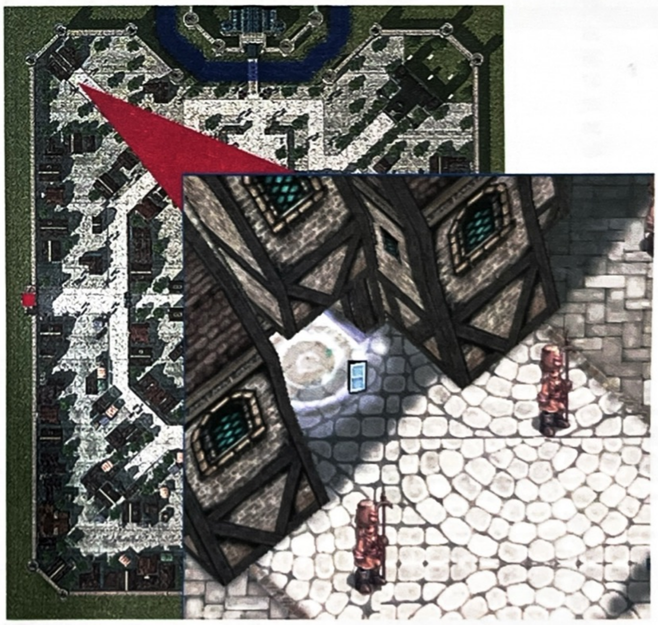
1. Red Herbs 3 EA
2. Clovers 3 EA
3. Sterlized Bandage 1 EA

วิธีทำ: เมื่อมี Job Lv3 แล้วให้เราเดินไป โรงแรม ในเมือง Prontera เข้าไปในบ้านจะเจอ NPC ชื่อ Nami เขาจะบอกว่าเขาต้องการของ 3 สิ่งในการทำ First Aid เมื่อคุยเสร็จให้เราเดินไปปราสาท อยู่ทางเหนือของ Prontera เมื่อเข้าไปในปราสาท ให้เดินตรงไปเพื่อเข้าประตูอีกประตู เมื่อมาถึงห้องกลางจะเห็นประตูอยู่ทางขวาให้เข้าไปในห้องนั้นแล้วเดินขึ้นชั้น 2 เมื่อเข้าไปแล้วจะเจอ NPC ผู้ชาย (พยาบาล) คุยกับเขาแล้วเขาจะให้ Sterlized Band-age มา แต่ถ้ากด ALT+E จะมองไม่เห็น เพราะมันจะไม่โชว์ เมื่อได้ของครบแล้วก็ไปหา NPC (Nami) คนเดิมซึ่งอยู่ในโรงแรมเพื่อที่จะนำ Item ทั้ง 3 อย่างไปให้ เมื่อเข้าไปคุยกับ Nami เสร็จเราก็จะได้ สกิล First Aid มาใช้



Trick Dead

ประเภท: เรียกใช้ สนับสนุน
เงื่อนไข: Job Skill Level 7 ขึ้นไป และต้องเป็น Novice เท่านั้น
รายละเอียด: แกล้งนอนตาย ศัตรูจำพวกที่โจมตีอัตโนมัติจะนึกว่าเราตายไปแล้วทำให้ศัตรูไม่โจมตีเรา และยังสามารถใช้กับโหมด PVP หรือ Guild War ได้โดยผู้ใช้จะเป็นอมตะตลอดเวลาที่อยู่ในลักษณะนอนอยู่ ซึ่งเป็นสกิลที่ Super Novice นิยมใช้กันมาก โดยวิธียกเลิกก็ให้กดปุ่มใช้ Skill อีกครั้งตัวละครก็จะลุกขึ้นมา การใช้สกิลนี้แต่ครั้งใช้ Sp 4



ไอเทมที่ต้องการ:

1. Novice Nametag

วิธีทำ: มุมซ้ายบนของ Prontera คุยกับ NPC สมาชิกอัศวินแห่ง Prontera (Blma) คุยกับเขาแล้วเขาจะบอกให้เราไปหาไอเท็มชื่อ Novice Nametag แล้วให้เวลา 10 นาทีในการนำกลับมา (ถ้ามาไม่ทัน ใน 10 นาที จะต้องเริ่มคุยกับ สมาชิกอัศวินแห่ง Prontera (Blma) เพื่อทำ Quest ใหม่ตั้งแต่ต้น) ให้เราเดินไปในปราสาท Prontera เพื่อหาพยาบาล พยาบาล (NPC คนเดียวกับ สกิล First Aid) คุยกับเขาแล้วเขาจะให้ Novice Nametag มาเมื่อได้ของที่ต้องการแล้ว ก็เดินกลับไปหา NPC คนแรก (มุมซ้ายบนของ Prontera) คุยกับเขาอีกรอบก็จะได้ สกิล Trick Dead มาใช้

ตารางค่าประสบการณ์

ตารางค่า EXP ของ Base Level

Base Level	EXP	Base Level	EXP
1	4	51	115,254
2	9	52	128,692
3	16	53	142,784
4	25	54	157,528
5	36	55	178,184
6	77	56	196,300
7	112	57	215,198
8	153	58	234,879
9	200	59	255,341
10	253	60	330,188
11	320	61	365,914
12	385	62	403,224
13	490	63	442,116
14	585	64	482,590
15	700	65	536,948
16	830	66	585,191
17	970	67	635,278
18	1,120	68	687,211
19	1,260	69	740,988
20	1,420	70	925,400
21	1,620	71	1,473,746
22	1,860	72	1,594,058
23	1,990	73	1,718,928
24	2,240	74	1,848,355
25	2,504	75	1,982,340
26	2,950	76	2,230,113
27	3,426	77	2,386,162
28	3,934	78	2,547,417
29	4,474	79	2,713,878
30	6,889	80	3,206,160
31	7,995	81	3,681,024
32	9,174	82	4,022,472
33	10,425	83	4,377,024
34	11,748	84	4,744,680
35	13,967	85	5,125,440
36	15,775	86	5,767,272
37	17,678	87	6,204,000
38	19,677	88	6,655,464
39	21,773	89	7,121,664
40	30,543	90	7,602,600
41	34,212	91	9,738,720
42	38,065	92	11,649,960
43	42,102	93	13,643,520
44	46,323	94	18,339,300
45	53,026	95	23,836,800
46	58,419	96	35,658,000
47	64,041	97	48,687,000
48	69,892	98	58,135,000
49	75,973	99	99,999,999
50	102,468	Finish	

ตารางค่า EXP ของ Job Level

Novice	EXP	Novice	EXP
1	4	6	91
2	10	7	151
3	18	8	205
4	28	9	268
5	40	10	340

Job 1	EXP	Job 1	EXP
1	12	10	336
2	30	11	520
3	43	12	604
4	58	13	699
5	76	14	802
6	116	15	948
7	180	16	1,125
8	220	17	1,668
9	272	18	1,937
19	2,226	35	52,417
20	3,040	36	62,495
21	3,988	37	78,160
22	5,564	38	84,175
23	6,272	39	90,404
24	7,021	40	107,611
25	9,114	41	125,915
26	11,473	42	153,941
27	15,290	43	191,781
28	16,891	44	204,351
29	18,570	45	248,352
30	23,229	46	286,212
31	28,359	47	386,371
32	36,478	48	409,795
33	39,716	49	482,092
34	43,088	50	509,596

Job 2	EXP	Job 2	EXP
1	107	26	82,688
2	144	27	89,544
3	184	28	96,669
4	284	29	117,821
5	348	30	144,921
6	603	31	174,201
7	887	32	186,677
8	1,096	33	199,584
9	1,598	34	238,617
10	2,540	35	286,366
11	3,676	36	337,147
12	4,290	37	358,435
13	4,946	38	380,376
14	6,679	39	447,685
15	9,492	40	526,989
16	12,770	41	610,246
17	14,344	42	644,736
18	16,005	43	793,535
19	20,642	44	921,810
20	27,434	45	1,106,758
21	35,108	46	1,260,955
22	38,577	47	1,487,304
23	42,206	48	1,557,657
24	52,708	49	1,990,632
25	66,971	50	2,083,386

ตารางค่า Status Point ที่ได้จากการอัพเลเวล

Base Level	Status Point	Base Level	Status Point
1-5	3	51-55	13
6-10	4	56-60	14
11-15	5	61-65	15
16-20	6	66-70	16
21-25	7	71-75	17
26-30	8	76-80	18
31-35	9	81-85	19
36-40	10	86-90	20
41-45	11	91-95	21
46-50	12	96-99	22

ตารางค่า Status Point ที่ต้องใช้ในการเพิ่มค่า Status

Base Level	Status Point	Base Level	Status Point
2-10	2	51-60	7
11-20	3	61-70	8
21-30	4	71-80	9
31-40	5	81-90	10
41-50	6	91-99	11

ACOLYTE

อาชีพนี้นับได้ว่าเป็นหน่วยสนับสนุนที่สำคัญที่สุดของเกมนี้เลยก็ว่าได้ ด้วยความสามารถในการเพิ่ม HP และ Skill สนับสนุนที่ทำให้ตัวเองและเพื่อนๆ แข็งแกร่งขึ้น เป็นอาชีพที่สามารถต่อสู้กับ Undead ได้เป็นอย่างดี และยังมีความสามารถในการเคลื่อนย้ายตัวเองและเพื่อนๆ ไปยังที่ต่างๆ ได้ด้วย Teleport และ Warp Portal

ตาราง Job Bonus ของ Acolyte

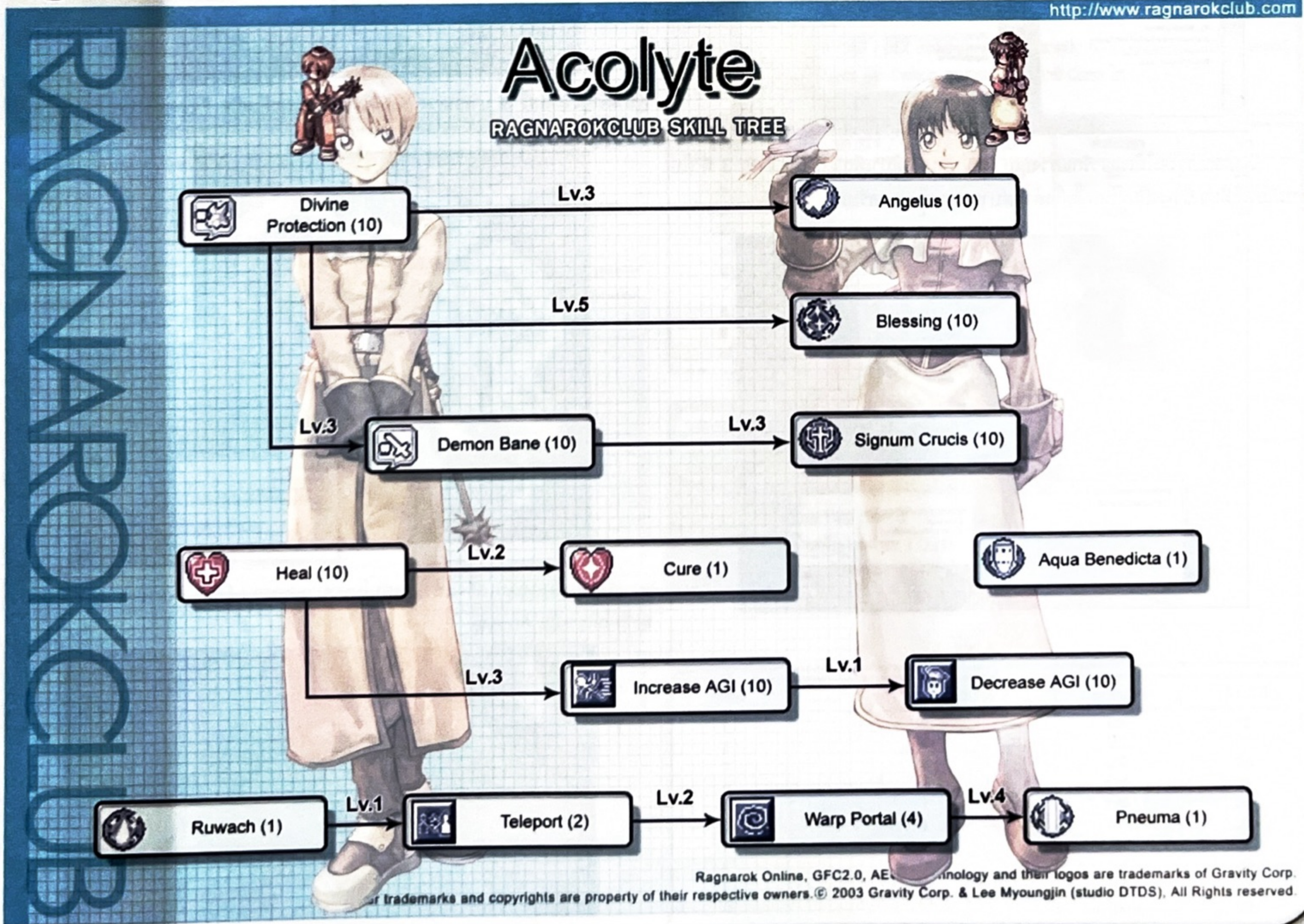
Job Bonus ของ Acolyte จะกระจายกันไป ไม่มีค่าใดค่าหนึ่งสูงเป็นพิเศษ



Job Lv	STR	AGI	VIT	INT	DEX	LUK
1	-	-	-	-	-	-
2	-	-	-	-	-	1
3	-	-	-	-	-	1
4	-	-	-	-	-	1
5	-	-	-	-	-	1
6	-	-	1	-	-	1
7	-	-	1	-	-	1
8	-	-	1	-	-	1
9	-	-	1	-	-	1
10	-	-	1	1	-	1
11	-	-	1	1	-	1
12	-	-	1	1	-	1
13	-	-	1	1	-	1
14	-	-	1	1	1	1
15	-	-	1	1	1	1
16	-	-	1	1	1	1
17	-	-	1	1	1	1
18	-	-	1	1	1	2
19	-	-	1	1	1	2
20	-	-	1	1	1	2
21	-	-	1	1	1	2
22	-	1	1	1	1	2
23	-	1	1	1	1	2
24	-	1	1	1	1	2
25	-	1	1	1	1	2

Job Lv	STR	AGI	VIT	INT	DEX	LUK
26	1	1	1	1	1	2
27	1	1	1	1	1	2
28	1	1	1	1	1	2
29	1	1	1	1	1	2
30	1	1	2	2	1	2
31	1	1	2	2	1	2
32	1	1	2	2	1	2
33	1	1	2	2	1	2
34	1	1	2	2	1	2
35	1	1	2	2	1	2
36	1	1	2	2	2	2
37	1	1	2	2	2	2
38	1	1	2	2	2	3
39	1	1	2	2	2	3
40	1	2	2	2	2	3
41	1	2	2	2	2	3
42	2	2	2	2	2	3
43	2	2	2	2	2	3
44	2	2	3	2	2	3
45	2	2	3	2	2	3
46	2	2	3	3	2	3
47	2	2	3	3	3	3
48	2	2	3	3	3	3
49	3	2	3	3	3	3
50	3	2	3	3	3	3





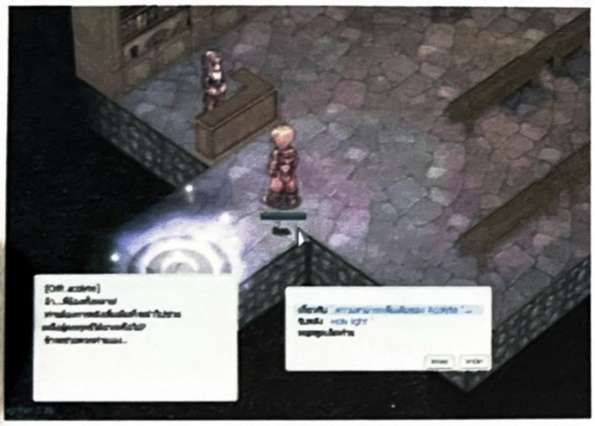
การเปลี่ยนอาชีพเป็น Acolyte

เมื่อเราเป็น Novice และเก็บ Job Level ได้เต็ม 10 แล้ว จะสามารถเปลี่ยนอาชีพเป็น Acolyte ได้โดยมีขั้นตอนดังนี้

1.ไปที่โบสถ์ ตรงมุมขวาบนของ Prontera



2.คุยกับบาทหลวง ที่ห้องด้านขวามือ



3.บาทหลวงจะให้เราจาริกแสวงบุญ โดยไปพบกับผู้บำเพ็ญตน ในที่ต่างๆ 3 ที่ (ไปพบเพียงที่เดียว ซึ่งจะเป็นที่ไหนนั้นก็แล้วแต่บาทหลวงจะบอกครับ)



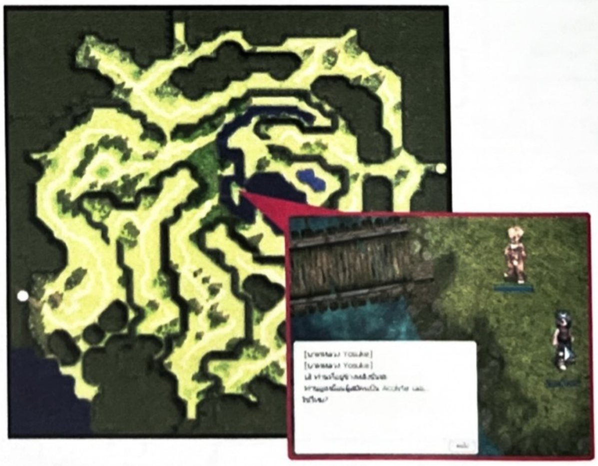
ผู้บำเพ็ญตนคนที่ 1 บาทหลวง Rubalkabara อยู่ทางตะวันออกเฉียงเหนือของเมือง Prontera หรือป่า Yoyo ซึ่งอยู่บริเวณมุมขวาบน



ผู้บำเพ็ญตนคนที่ 2 แม่ชี Mathilda อยู่ที่ แผนที่เหนือแผนที่เมือง Morroc



ผู้บำเพ็ญตนคนที่ 3 บาทหลวง Yosuke อยู่บนแผนที่เหนือ Prontera ออกไปทางซ้าย 2 แผนที่



4.หลังจากคุยเสร็จแล้วให้กลับไปหาบาทหลวงที่เมือง Prontera เขาจะเปลี่ยนอาชีพให้เราเป็น Acolyte



QUEST SKILL

HOLY LIGHT (1)

ประเภท: เรียกใช้, จู่โจม
SP ที่ใช้: 15
เงื่อนไข: Job Lv 30 ขึ้นไป
ระยะเวลาในการร่าย: 1 วินาที
Delay: 1 วินาที
เป็น Skill เพียงอย่างเดียวของ Acolyte ที่สามารถจะจัดการกับมอนสเตอร์ที่ไม่ใช่ Undead ได้ ซึ่งจะใช้การโจมตีด้วยธาตุศักดิ์สิทธิ์ มีความแรงในการโจมตีเท่ากับ Matk X 1.25

วิธีทำ: เข้าไปคุยกับ NPC ในโบสถ์ที่เมือง Prontera ที่เปลี่ยนอาชีพของ Acolyte และ Priest NPC ชื่อว่า "หัวหน้า Acolyte" แล้วมอบไอเทมให้เขาก็จะได้รับ Skill นี้
ของที่ใช้: Rosary 1 EA
Opal 1 EA
Crystral Blue 1 EA





ACOLYTE SKILL

DIVINE PROTECTION(10)

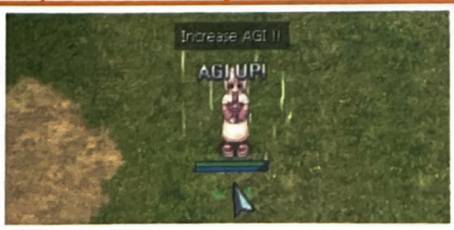
ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เพิ่มพลังป้องกันความเสียหายที่ได้รับจากมอนสเตอร์ประเภท Undead และ Demon
Level พลังป้องกันที่เพิ่มขึ้น

Level	พลังป้องกันที่เพิ่มขึ้น	Level	พลังป้องกันที่เพิ่มขึ้น
1	3	6	18
2	6	7	21
3	9	8	24
4	12	9	27
5	15	10	30

DEMON BANE(10)

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Divine Protection Level 3
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เพิ่มพลังโจมตีเมื่อต่อสู้กับมอนสเตอร์ประเภท Undead และ Demon
Level พลังโจมตีที่เพิ่มขึ้น

Level	พลังป้องกันที่เพิ่มขึ้น	Level	พลังป้องกันที่เพิ่มขึ้น
1	3	6	18
2	6	7	21
3	9	8	24
4	12	9	27
5	15	10	30



BLESSING(10)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน
SP ที่ใช้: 24 + (Skill Level X 4)
เงื่อนไข: Divine Protection Level 5
ระยะเวลาในการร่าย: ไม่มี
Delay: ไม่มี
เพิ่มค่า STR / INT / DEX ของเป้าหมายในช่วงเวลาหนึ่ง จะเป็นผลด้านลบถ้าใช้กับมอนสเตอร์ประเภท Undead และ Demon สามารถใช้แก้อาการ Curse ได้

Level	ค่า STR / INT / DEX ที่เพิ่มขึ้น	ระยะเวลา	Sp
1	1	60	28
2	2	80	32
3	3	100	36
4	4	120	40
5	5	140	44
6	6	160	48
7	7	180	52
8	8	200	56
9	9	220	60
10	10	240	64

INCREASE AGI(10)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน
SP ที่ใช้: 15 + (Skill Level X 3), ผู้ใช้เสีย Hp 15 หน่วย
เงื่อนไข: Heal Level 3
ระยะเวลาในการร่าย: 1 วินาที
Delay: 1 วินาที
เพิ่มค่า Agi และเพิ่มความเร็วในการเดินอีก 25%

Level	ค่า Agi ที่เพิ่มขึ้น	ระยะเวลา	Sp ที่ใช้
1	3	60	18
2	4	80	21
3	5	100	24
4	6	120	27
5	7	140	30
6	8	160	33
7	9	180	36
8	10	200	39
9	11	220	42
10	12	240	45

DECREASE AGI (10)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน

SP ที่ใช้: 13 + (Skill Level X 2)

เงื่อนไข: Increase Agi Level 1

ระยะเวลาในการร่าย: 1 วินาที

Delay: 1 วินาที

ลดค่า Agi ของเป้าหมายและลดความเร็วในการเดินลง 25% กรณีที่เป้าหมายใช้ Increase Agi อยู่จะถูกลบผลของ Increase Agi และแทนที่ด้วยผลของ Decrease Agi ถ้าใช้ใส่มอนสเตอร์จะทำให้มอนสเตอร์จู่โจมผู้ใช้

Level	ค่า Agi ที่ลดลง	ระยะเวลา	Sp ที่ใช้
1	3	40	15
2	4	50	17
3	5	60	19
4	6	70	21
5	7	80	23
6	8	90	25
7	9	100	27
8	10	110	29
9	11	120	31
10	12	30	33

ANGELUS(10)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน

SP ที่ใช้: 20 + (Skill Level X 3)

เงื่อนไข: Divine Protection Level 3

ระยะของสกิล: สมาชิกในปาร์ตี้

ระยะเวลาในการร่าย: 0.5 วินาที

Delay: 0.5 วินาที

เพิ่มพลังป้องกันจาก Vit ของผู้เล่นในปาร์ตี้เดียวกัน

Level	ค่าป้องกันที่เพิ่มขึ้น	ระยะเวลา	SP ที่ใช้
1	105%	30	23
2	110%	60	26
3	115%	90	29
4	120%	120	32
5	125%	150	35
6	130%	180	38
7	135%	210	41
8	140%	240	44
9	145%	270	47
10	150%	300	50

SIGNUM CRUISIS (10)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน

SP ที่ใช้: 35 ทุกเลเวล

เงื่อนไข: Demon Bane Level 3

ระยะของสกิล: 1 หน้าจอ

ระยะเวลาในการร่าย: 0.5 วินาที **Delay:** 2 วินาที

ลดค่าพลังป้องกันของมอนสเตอร์ประเภท Undead และ Demon ลงถ้าติดจะมี Emotion /swt (เหงื่อตก) มีผลจนมอนสเตอร์ตาย โอกาสสำเร็จคือ Base Lv + (25 + Skill Lv X 2) - Enemy Lv

Level	ค่าพลังป้องกันที่ลดลง	Level	ค่าพลังป้องกันที่ลดลง
1	12%	6	22%
2	14%	7	24%
3	16%	8	26%
4	18%	9	28%
5	20%	10	30%



HEAL(10)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน

SP ที่ใช้: 10 + (3 X Skill Level)

เงื่อนไข: -

ระยะเวลาในการร่าย: ไม่มี

Delay: 1 วินาที

เพิ่ม HP ให้กับผู้เล่นคนใดคนหนึ่ง สามารถใช้ในการโจมตีใส่มอนสเตอร์ประเภท Undead ได้ โดยการกด Shift ค้างและสั่ง Heal ใส่มอนสเตอร์นั้น((Base Lv + Int)/8)*(S.Lv*8+4)

Level	SP ที่ใช้	Level	SP ที่ใช้
1	13	6	28
2	16	7	31
3	19	8	34
4	22	9	37
5	25	10	40

ตาราง Heal

Base Level + INT	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
8-15	12	20	28	36	44	52	60	68	76	84
16-23	24	40	56	72	88	104	120	136	152	168
24-31	36	60	84	108	132	156	180	204	228	252
33-39	48	80	112	144	176	208	240	272	304	336
40-47	60	100	140	180	220	260	300	340	380	420
48-55	72	120	168	216	264	312	360	408	456	504
56-63	84	140	196	252	308	364	420	476	532	588
64-71	96	160	224	288	352	416	480	544	608	672
72-79	108	180	252	324	396	468	540	612	684	756
80-87	120	200	280	360	440	520	600	680	760	840
88-95	132	220	308	396	484	572	660	748	836	924
96-103	144	240	336	432	528	624	720	816	912	1008
104-111	156	260	364	468	572	676	780	884	988	1092
112-119	168	280	392	504	616	728	840	952	1064	1176
120-127	180	300	420	540	660	780	900	1020	1140	1260
128-135	192	320	448	576	704	832	960	1088	1216	1344
136-143	204	340	476	612	748	884	1020	1156	1292	1428
144-151	216	360	504	648	792	936	1080	1224	1368	1512
152-159	228	380	532	684	836	988	1140	1292	1444	1596
160-167	240	400	560	720	880	1040	1200	1360	1520	1680
168-175	252	420	588	756	924	1092	1260	1428	1596	1764
176-183	264	440	616	792	968	1144	1320	1496	1672	1848
184-191	276	460	644	828	1012	1196	1380	1564	1748	1932
192-199	288	480	672	864	1056	1248	1440	1632	1824	2016
200-207	300	500	700	900	1100	1300	1500	1700	1900	2100
208-216	312	520	728	936	1144	1352	1560	1768	1976	2184
217-223	324	540	756	972	1188	1404	1620	1836	2052	2268
224-231	336	560	784	1008	1232	1456	1680	1904	2128	2352

CURE (1)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน

SP ที่ใช้: 15

เงื่อนไข: Heal Level 2

ระยะเวลาในการร่าย: ไม่มี

Delay: 1 วินาที

แก้อาการ Silence / Confusion / Blind เมื่อใช้กับมอนสเตอร์ประเภท Undead หรือ Demon จะทำให้เกิดอาการ Confusion (ความสามารถนี้ยังใช้งานไม่ได้)

RUWACH (1)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน

SP ที่ใช้: 10

เงื่อนไข: -

ระยะของสกิล: 10 ช่องรอบตัว

ระยะเวลาในการร่าย: ไม่มี

Delay: ไม่มี

สร้างลูกไฟศักดิ์สิทธิ์หมุนรอบตัวผู้ร่าย ใช้ตรวจศัตรูที่ซ่อนตัวอยู่และสร้างความเสียหายให้แก่ศัตรูนั้นด้วยธาตุศักดิ์สิทธิ์ ความเสียหายมีค่าเท่ากับ Matk X 1.45

TELEPORT (2)

ประเภท: เรียกใช้
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Ruwach Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: ไม่มี
Delay: ไม่มี
ย้ายตำแหน่งของตัวเองจากที่หนึ่งไปยังอีกที่หนึ่ง
Level 1 ย้ายสถานที่แบบสุ่มในแผนที่นั้น ใช้ SP 9
Level 2 ย้ายสถานที่แบบสุ่ม และสามารถเลือกวาร์ปกลับจุดเซฟได้ ใช้ SP 9

PNUEMA (1)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน
SP ที่ใช้: 10
เงื่อนไข: Warp Portal Level 4
ระยะเวลาในการร่าย: ไม่มี
Delay: ไม่มี
สร้างกำแพงป้องกันการโจมตีทางกายภาพ ที่มาจากระยะไกล เช่น ธนู ในพื้นที่ขนาด 3X3 ช่อง มีระยะเวลา 4 วินาทีแล้วจะหายไป

WARP PORTAL (4)

ประเภท: เรียกใช้
SP ที่ใช้: 38 (Skill Level X 3), Blue Gemstone 1 ก้อน
เงื่อนไข: Teleport Level 2
ระยะเวลาในการร่าย: 1 วินาที
Delay: 2 วินาที
สร้างประตูมิติเพื่อใช้ในการเดินทางจากจุดหนึ่งไปยังอีกจุดหนึ่ง จำนวนคนสูงสุดที่ส่งได้ คือ 8 คนในทุกเลเวล จดจำจุดวาร์ปได้ด้วยการพิมพ์ /memo เมื่อเลเวลสูงขึ้น จะจำจุดได้มากขึ้น

Level	จำนวนจุดที่จำได้	ระยะเวลาของสกิล	SPที่ใช้
1	จุดเซฟ	10 วินาที	35
2	เพิ่ม 1 ที่	15 วินาที	32
3	เพิ่ม 2 ที่	20 วินาที	29
4	เพิ่ม 3 ที่	25 วินาที	26

AQUA BENEDICTA (1)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน
SP ที่ใช้: 10, Empty Bottle 1 ขวด, ต้องอยู่ในน้ำ
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: ไม่มี
Delay: 2 วินาที
สร้างน้ำมนต์ Holy Water จากพื้นที่ที่เป็นน้ำ ใช้เป็นวัตถุดิบในการใช้ Skill Aspersio ของ Priest

แนวการเล่นและชุดแนะนำของ ACOLYTE

สาย Agi



สาย Agi เพื่อเปลี่ยนเป็น Monk และ Priest สายบู๊ สายนี้จะเน้นการเพิ่มค่า Agi ให้สูงเพื่อให้หลบหลีกได้ดี และเก็บเลเวลด้วยการใช้สกิล Blessing/ Increase Agi ใส่ตัวเอง ประกอบกับสกิล Demon Bane ทำให้โจมตีพวก Undead และ Demon ได้รุนแรง ของสวมใส่จะเป็นอุปกรณ์ +Agi เสียส่วนใหญ่

ชุดและการ์ดที่ใส่

= ชุดที่แนะนำ

Top Head

Ghost Badana (Def 0 Agi+ 2)
Angel Wing (Def2 Agi+1 Luk+1 MDF +3)
Birrteta Slot (Def 4) + Deviruchi Card (+Str 1)
Sakkat (Def 3 Agi+1)

Mid Head

Phantom of the Opera (Def 2)

Weapon

Swordmace Slot ใส่การ์ดโจมตีเฉพาะทาง
Chain 3 Slot ใส่การ์ดโจมตีเฉพาะทาง 3 ใบ
อาวุธตระกูล Mace ธาตุ

Buckler

Buckler (Def 4) +Ambernite Card (Def +2)
Buckler (Def 4) ใส่การ์ดป้องกันเฉพาะทาง

Body

Saint's Robe (Def 6) Mdf 5 + Thief Bug Card (Agi+1)

Garment

Muffer (Def 2) + Whisper Card (Flee +20)
Muffer (Def 2) + Condor Card (Flee +10)
Muffer (Def 2) + Baphomet Jr Card (Agi +3)

Foot Wear

Shoes (Def 2) + Male Thief Bug Card (Agi +2)
Shoes (Def 2) + ChonChon Card (Agi+1 Flee +2)
Shoes (Def 2) + Matyr Card (Agi+1 MHP+10%)

Accessory

Clip (Sp+10) + Kukre Card (Agi+2)
Brooch (Agi +2)
Matray's Lease (Def+1Agi +1)

ในขั้นแรก ที่เปลี่ยนอาชีพมาใหม่ๆ เอง ตัวที่แนะนำให้ตีคือ งูเขียว Boa ตีไปกด Red Potion ไป จะทำให้อัพได้ไวมากๆ เมื่อมีค่า Flee สูงพอจึงเปลี่ยนไปตี Poporing และ Elder Willow ตามลำดับ เพิ่มค่า Agi อย่างต่อเนื่อง เมื่อเลเวลสัก 40 จะมีค่า Flee มากพอที่จะตี Smokie -Poison Spore ได้ Map ที่แนะนำคือข้างๆ Payon และ Geffen Dungeon ชั้น 1 ช่วงเลเวล 40-50 ก็ขึ้นอยู่กับว่า มีอาวุธธาตุหรือไม่ ถ้ามีอาวุธพวก Mace ธาตุลม ก็สามารถจะลงไปเก็บเลเวลใน Byaland ได้และอยู่ที่นั่นจนสามารถเปลี่ยนอาชีพได้เลย

ถ้ามีอาวุธธาตุไฟ จุดที่แนะนำให้ไปเก็บเลเวลคือ Orc Dungeon ที่มีศัตรูจำนวนมาก และ หมู่ป่า Savage ซึ่งนับว่าเป็นมอนสเตอร์เลเวล 26 ที่มีค่า Hit น้อยที่สุด สามารถจะเก็บเลเวลอยู่กับหมู่ป่าไปได้จนกระทั่งเลเวล 55

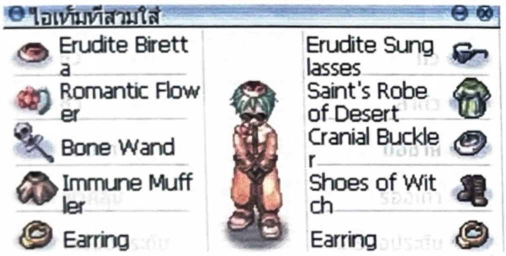
Skill แนะนำในช่วงแรก คือ Heal Level 3 ยังไม่ต้องอัพมากเพราะ Acolyte เป็นอาชีพที่มีพลังชีวิตน้อย เพียงแค่ Level 3 ก็ล้นพลังชีวิตของเราแล้ว ควรจะอัพ Increas Agi และ Blessing ก่อนเพื่อเพิ่มความสามารถที่จะช่วยให้เราเก็บ Lv ได้ง่ายขึ้น

Skill ที่แนะนำ

Heal	3
Devine Protection	10
Demon Bane	10
Increase Agi	10
Blessing	10
รวมทั้งสิ้น	43 Skill

ถ้าต้องการจะเก็บ Job 50 ซึ่งจะครบที่เลเวลประมาณ 70 ซึ่งเราจะมีค่า Flee มากพอแต่ต้องมีอุปกรณ์เพิ่มค่า Flee เช่นการ์ด Whisper ช่วย จะทำให้สามารถเก็บเลเวลในที่ที่อาชีพคลาส 2 ไปเก็บเลเวลกันได้ ซึ่งแนะนำให้เก็บกับพวก Undead และ Demon เพราะว่า Devine Protection และ Demon Bane ที่เราอัพมาจะได้ใช้ประโยชน์ด้วย สถานที่แนะนำเช่น Coal Mine หรือ Payon Dungeon ชั้น 2 หรือถ้ามีอุปกรณ์ครบและมีความสามารถมากพอก็ไปลุยที่ Glast Heim Chivary เป็นต้น

สาย Int



สายนี้จะเพิ่มค่า Int เพียงอย่างเดียวจนกระทั่งเปลี่ยนอาชีพ ทำให้อุปกรณ์สวมใส่จะเป็นอุปกรณ์เพิ่มค่า Int ทั้งสิ้น และสายนี้จะไม่สามารถเก็บเลเวลเองได้ จึงต้องเน้นเพิ่มค่า Int เพื่อสนับสนุนเพื่อนใน Party

ชุดและการ์ดที่ใส่

= ชุดที่แนะนำ

Top Head

Biretta (Def 4) + Elder Willow Card (Int +2)

Crown (Def 4, Int 2)

Mid Head

Phantom of the Opera (Def 2)

Sunglass + ElderWillow Card (Int+2)

Weapon

Bone Wand (Int +4)

Arc Wand (Int+3)

Buckler

Buckler (Def 4) +Ambernite Card (Def +2)

Buckler (Def 4) ใส่การ์ดป้องกันเฉพาะทาง

Body

Saint's Robe (Def 6, Mdef 5) + Baby Desert Wolf (Int+1)

Garment

Muffler (Def 2) + Raydric Card (ลดความเสียหายจากการโจมตีแบบไม่มีธาตุ 20%)

Foot Wear

Shoes (Def 2) + Sohee Card (Max SP +15%, ฟื้น SP เร็วขึ้น 3%)

Shoes (Def 2) + Eggrya Card (ฟื้น SP เร็วขึ้น 15%)

Accessory

Earring (Int +2)

Celebrant's Mitten (Def 1, Int +1)

สายนี้จะไม่สามารถต่อสู้ได้เอง ต้องอาศัยแชร์กับอาชีพอื่นๆ แต่มีจุดเด่นคือมี SP ที่มาก และฟื้น SP ได้รวดเร็ว ดังนั้น Skill ที่แนะนำให้อัพเป็นอันดับแรกคือ Heal เพราะเป็น Skill ที่ช่วยฟื้นพลังให้คนที่แชร์ให้เรา จากนั้นจึงอัพ Increase Agi และ Blessing สถานที่ในการเก็บเลเวลก็ขึ้นอยู่กับว่าแชร์กับอาชีพอะไร โดยมากถ้าแชร์กับ Mage - Archer จะทำให้เปลี่ยนจ็อบได้เร็ว

Skill ที่แนะนำ

Heal	10
Devine Protection	5
Increase Agi	10
Blessing	10
Ruwarch	1
Teleport	2
Warp Pratol	4
Pnenuma	1
Angelus	2
Aqua Benedicta	1
รวมทั้งสิ้น	46 Skill

เมื่อเลเวลสัก 50 ใกล้ช่วงเวลาเปลี่ยน Job Acolyte สาย Int สามารถจะเก็บเลเวลคนเดียวได้ในยามที่ปาร์ตี้ไม่อยู่ โดยการ "วิ่งฮีล" ใน Glast Heim เป้าหมายของเราคือมอนสเตอร์ Undead ที่เดินช้าๆ เช่น Skeleton Prisoner, Zombie Prisoner, Evil Druid เป็นต้น Heal จนตายแล้วก็ออกมานั่งพักแล้วเข้าไปใหม่ ถึงจะไม่เร็วเท่าแชร์กับเพื่อนแต่ก็ดีกว่าอยู่เฉยๆ

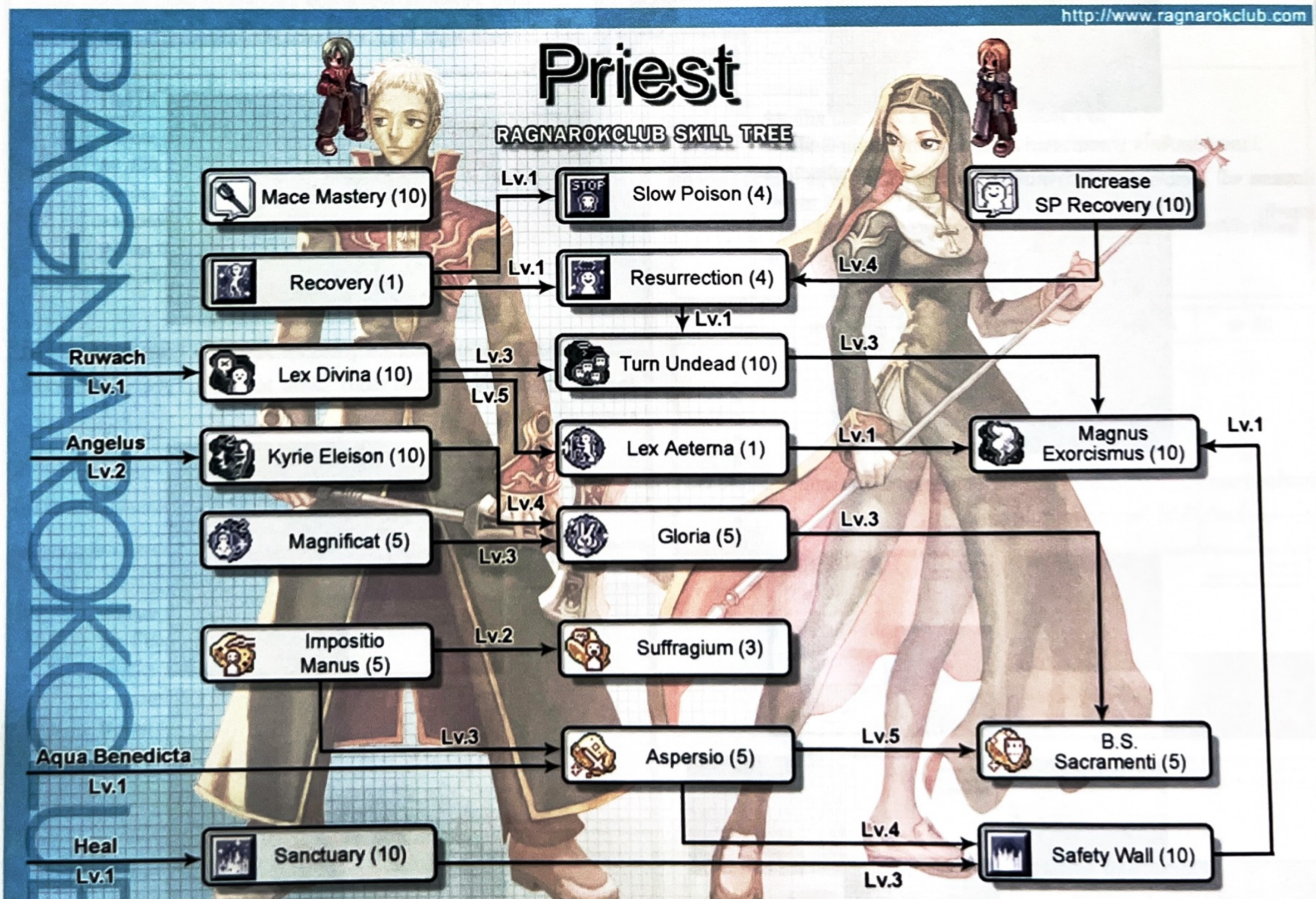
PRIEST

อาชีพนี้เป็นอาชีพสายสนับสนุนที่นับว่าดีที่สุดในเกมนี้ มี Skill หลากหลาย สามารถเลือกเล่นได้หลายสาย ขึ้นอยู่กับ Skill ที่เลือกเล่น Skill ของ Priest นั้นมีความจำเป็นต่อเพื่อนใน Party มาก ทั้งในแง่การฟื้น HP / SP การสร้างเกราะป้องกัน การชุบชีวิต

อาชีพนี้ไม่มีสกิลสำหรับจัดการกับมอนสเตอร์ทั่วไป แต่จะมี Skill ในการจัดการมอนสเตอร์จำพวก Undead และ Demon ได้เป็นอย่างดี

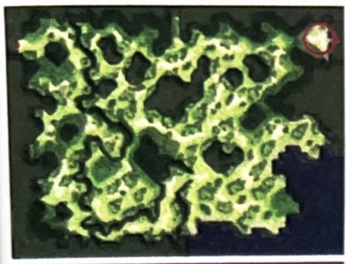
Job Lv	STR	AGI	VIT	INT	DEX	LUK
1	-	-	-	-	-	1
2	-	-	-	-	-	1
3	-	-	-	-	-	2
4	-	-	-	-	-	2
5	1	-	-	-	-	2
6	1	1	-	-	-	2
7	1	1	1	-	-	2
8	1	1	1	1	-	2
9	1	1	1	2	-	2
10	1	1	1	2	-	3
11	1	1	1	2	-	3
12	1	1	1	2	-	3
13	1	1	1	2	-	3
14	2	1	2	2	-	3
15	2	1	2	2	1	3
16	2	1	2	2	1	3
17	3	1	2	2	1	3
18	3	1	2	2	1	3
19	3	1	2	2	1	3
20	3	1	2	2	2	3
21	3	1	2	2	2	4
22	3	1	2	3	2	4
23	3	1	2	3	2	4
24	3	1	2	3	2	4
25	3	1	2	3	3	4

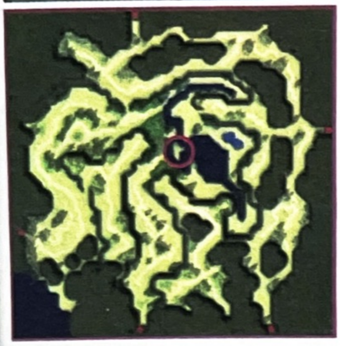
Job Lv	STR	AGI	VIT	INT	DEX	LUK
26	3	1	2	3	3	4
27	4	1	2	3	3	4
28	4	1	2	3	3	4
29	4	2	2	3	3	4
30	4	2	2	3	3	4
31	4	2	2	3	3	5
32	4	2	2	3	4	5
33	4	2	2	3	4	5
34	4	2	3	3	4	5
35	5	2	3	3	4	5
36	5	2	4	3	4	5
37	5	2	4	3	4	5
38	5	2	4	3	4	5
39	5	3	4	3	4	6
40	5	3	4	3	4	6
41	5	3	4	3	4	6
42	5	3	4	4	4	6
43	5	3	4	5	4	6
44	5	3	4	5	4	6
45	5	3	5	5	4	6
46	5	3	5	5	4	6
47	5	3	5	5	4	6
48	5	4	5	5	4	6
49	5	4	5	5	4	6
50	5	4	5	5	4	7

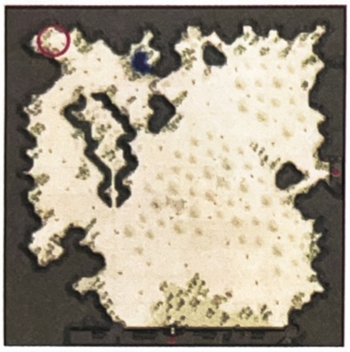


การเปลี่ยนอาชีพเป็น PRIEST

1.เดินทางไปหา NPC ในโบสถ์ Prontera ห้องขวามือ บาทหลวงจะให้เราเดินทางไปแสวงบุญทั้ง 3 ที่ ซึ่งก็คือ NPC ที่เปลี่ยนอาชีพ Acolyte นั่นเอง แต่ครั้งนี้ต้องไปหาครบทั้ง 3 คน







2.พอครบทั้ง 3 ที่แล้ว ให้กลับในหาบาทหลวง ก็นับว่าผ่านการทดสอบแรก



3.บททดสอบจิตใจ บาทหลวงจะส่งเราเข้าไปในห้องทดสอบ 3 ห้อง

ห้องแรก จะมี Zombie มากมาย กำจัดให้หมดจึงจะผ่าน ถ้าเป็นสาย Int ให้ใช้วิธี Heal อัดเลยครับ

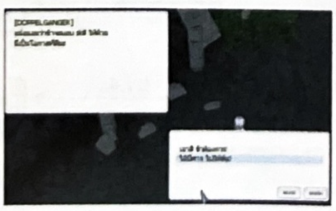


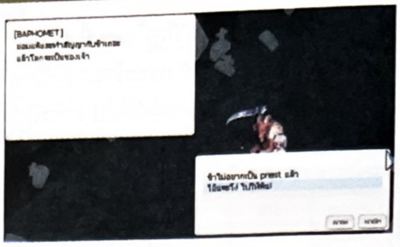
ห้องที่สอง จะพบกับบรรดามอนสเตอร์ชั่วร้ายมาเสนอข้อแลกเปลี่ยน โดยให้ปฏิเสธสิ่งที่เหล่า Monster นั้นหยิบยื่นให้ ก็จะสามารถผ่านได้ไม่ยาก











ห้องสุดท้าย จะพบกับฝูง Mummy ให้รีบวิ่งไปยังปลายทางก็จะพบทางออก



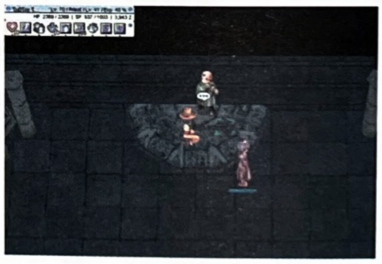
4.ตอบคำถาม แม่ชีจะถามคำถาม เมื่อตอบคำถามผ่านแล้วจะได้หนังสือมา แล้วกลับไปคุยกับบาทหลวง ก็จะได้เป็น





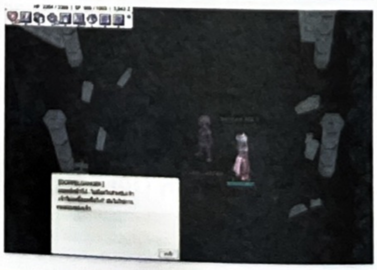
TIP

Priest สามารถเข้าไปช่วย Acolyte ในห้องเปลี่ยนอาชีพได้ โดยต้องมี Rosary ติดตัว โดยคุยกับ Hight Priest แต่ว่าจะเข้าไปห้องในได้ต่อเมื่อมี Acolyte อยู่ในห้องนั้นเท่านั้น



ในห้องที่ 2 เหล่ามอนสเตอร์จะชักจูงให้เราทิ้ง Acolyte ไป เราต้องไม่สนใจแล้วตาม Acolyte ไปเรื่อยๆ ในห้องที่ 3 ให้เราเดินนำ แล้วดึง Mummy มาที่ตัวเรา เพื่อเปิดทางให้ Acolyte ผ่านไปได้





PRIEST SKILL

INCREASE SP RECOVERY (10)

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
ช่วยฟื้น SP ทุกๆ 10 วินาทีเมื่อนั่งหรือยืนอยู่กับที่เท่านั้น

Level	SP ที่ฟื้น	Level	SP ที่ฟื้น
1	3	6	18
2	6	7	21
3	9	8	24
4	12	9	27
5	15	10	30

MACE MASTERY (10)

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เพิ่มพลังโจมตีเมื่อใช้อาวุธประเภท Mace พลังโจมตีที่เพิ่มขึ้นมานี้จะเป็นแบบ Ignore Target Defence

Level	พลังโจมตีที่เพิ่มขึ้น	Level	พลังโจมตีที่เพิ่มขึ้น
1	3	6	18
2	6	7	21
3	9	8	24
4	12	9	27
5	15	10	30

IMPOTISIO MAGNUS (5)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน
SP ที่ใช้: (Skill Level X 3) + 10
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: 1 วินาที
Delay: 3 วินาที
เพิ่มพลังโจมตีของอาวุธให้แก่ผู้เล่นเป้าหมาย ระยะเวลา 1 นาทีทุกเลเวล

Level	Atk ที่เพิ่มขึ้น	SP ที่ใช้
1	+ 5	13
2	+ 10	16
3	+ 15	19
4	+ 20	22
5	+ 25	25

SUFFRAGIUM (3)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน
SP ที่ใช้: 8
เงื่อนไข: Impisto Magnus Level 2
ระยะเวลาในการร่าย: 1 วินาที
Delay: 2 วินาที
ลดเวลาการใช้ Skill ให้กับ ผู้เล่น 1 คนในช่วงเวลาหนึ่ง ไม่สามารถใช้กับตัวเองได้

Level	เวลาที่ลดได้	ระยะเวลาที่มีผล	SP
1	15%	30	8
2	30%	20	8
3	45%	10	8

ASPERSIO (5)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Impisto Magnus Level 3 ต้องใช้ Holy Water 1 EA
ระยะเวลาในการร่าย: 1 วินาที
Delay: 1 วินาที
เปลี่ยนอาวุธของผู้เล่น 1 คนให้กลายเป็นธาตุศักดิ์สิทธิ์

LLevel	ระยะเวลา	SP ที่ใช้
1	60 วินาที	14
2	90 วินาที	18
3	120 วินาที	22
4	150 วินาที	26
5	180 วินาที	30

B.S SACRAMENTI (5)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน
SP ที่ใช้: ผู้ร่าย 20, สาย Acolyte ที่ยืนขนาบคนละ 10
เงื่อนไข: Asperio Level 5, Gloria Level 3
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เปลี่ยนเกราะของผู้เล่นในพื้นที่เป้าหมายขนาด 3X3 ช่องมีผลของธาตุศักดิ์สิทธิ์เลเวล 1 ขณะใช้ต้องมี Acolyte หรือ Priest 2 คนยืนขนาบข้าง

Level	ระยะเวลา	Level	ระยะเวลา
1	40 วินาที	4	160 วินาที
2	80 วินาที	5	200 วินาที
3	120 วินาที		

SANCTUARY (10)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน
SP ที่ใช้: (Skill Lv X 3) +12, Blue Gemstone 1 EA
เงื่อนไข: Heal Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: 5 วินาที
Delay: 2 วินาที
สร้างพื้นที่ศักดิ์สิทธิ์ขึ้น ผู้ที่อยู่ในพื้นที่นี้จะได้รับการ ฟื้นพลัง HP ถ้ามอนสเตอร์ที่เป็น Undead เข้ามาในพื้นที่นี้ จะได้รับความเสียหายแทน

Level	HP ที่เพิ่มขึ้น/วินาที	ระยะเวลา	จำนวนคนที่เข้าได้	SP ที่ใช้
1	100	4 วินาที	4	15
2	200	7 วินาที	5	18
3	300	10 วินาที	6	21
4	400	13 วินาที	7	24
5	500	16 วินาที	8	27
6	600	19 วินาที	9	30
7	777	22 วินาที	10	33
8	777	25 วินาที	11	36
9	777	28 วินาที	12	39
10	777	31 วินาที	13	42

STATUS RECOVERY (1)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน
SP ที่ใช้: 5
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: 2 วินาที
แก้อาการผิดปกติ เช่น Frozen, Stone, Stun สามารถทำให้ศัตรูตาบอดได้โดยการกด Shift แล้วใช้ Status Recovery ใส่มอนสเตอร์ สามารถใช้ทำให้มอนสเตอร์ที่กำลังโจมตีผู้เล่นอยู่แต่ไม่ใช่ประเภท Aggressive หยุดโจมตีได้

SLOW POISON (4)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Status Recovery Lv 1
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
ทำให้อาการที่ HP ลดลงจากการถูกพิษหยุดลงชั่วคราว แต่ไม่ทำให้อาการพิษนั้นหายไป

Level	ระยะเวลา	SP ที่ใช้
1	10 วินาที	6
2	20 วินาที	8
3	30 วินาที	10
4	40 วินาที	12

RESURRECTION (4)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Status Recovery Lv 1, Increase SP Recovery Lv 4
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
ต้องใช้ Blue Gemstone 1 EA ชุบชีวิตผู้เล่นที่ตายขึ้นมา สามารถใช้เป็น Skill โจมตีใส่พวก Undead ได้ด้วย มีผลคล้ายกับ Turn Undead

Level	HP ที่ฟื้นได้	ระยะเวลาร่าย	Delay	SP ที่ใช้
1	10%	6 วินาที	0 วินาที	60
2	30%	4 วินาที	1 วินาที	60
3	50%	2 วินาที	2 วินาที	60
4	80%	0 วินาที	3 วินาที	60

SAFETY WALL

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Aspersio Lv 4, Sanctuary Lv 3
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
ต้องใช้ Blue Gemstone 1 EA สร้างกำแพงป้องกันการโจมตีทางกายภาพขึ้นในพื้นที่ 1 ช่อง เมื่อเลเวลสูงขึ้นจะทำให้ร่ายเร็วขึ้น และป้องกันได้มากขึ้น ไม่สามารถร่ายซ้ำลงจุดเดิมได้

Level	จำนวนครั้งที่ป้องกัน	ระยะเวลาของกำแพง	ระยะเวลาในการร่าย	SP ที่ใช้
1	2	5 วินาที	4 วินาที	30
2	3	10 วินาที	3.5 วินาที	30
3	4	15 วินาที	3 วินาที	30
4	5	20 วินาที	2.5 วินาที	35
5	6	25 วินาที	2 วินาที	35
6	7	30 วินาที	1.5 วินาที	35
7	8	35 วินาที	1 วินาที	40
8	9	40 วินาที	1 วินาที	40
9	10	45 วินาที	1 วินาที	40
10	11	50 วินาที	1 วินาที	40

KYRIE ELEISON (10)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Angelus Level 2
ระยะเวลาในการร่าย: 2 วินาที
Delay: 2 วินาที
สร้างเกราะที่ป้องกันการโจมตีทั้ง ด้านกายภาพให้กับผู้เล่น 1 คน โดยความทนทานของเกราะคิดจาก Max HP ของผู้เล่นเป้าหมาย สามารถถูกทำลายได้โดยการโจมตีด้วย Holy Light หรือการโจมตีสะสมจนเกินกว่าเกราะจะต้านทานได้

Level	จำนวนครั้งที่ป้องกัน	ความทนทานของเกราะ	SP ที่ใช้
1	5	12% ของ MHP	20
2	6	14% ของ MHP	20
3	6	16% ของ MHP	20
4	7	18% ของ MHP	25
5	7	20% ของ MHP	25
6	8	22% ของ MHP	25
7	8	24% ของ MHP	30
8	9	26% ของ MHP	30
9	9	28% ของ MHP	30
10	10	30% ของ MHP	35

MAGNIFICAT (5)

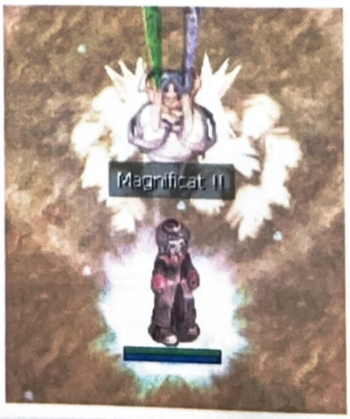
ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: 4 วินาที
Delay: 2 วินาที
เพิ่มอัตราการฟื้น SP และ HP เป็น 2 เท่า (ไม่รวม SP จาก Skill ช่วยฟื้น) ให้ทุกคนใน Party

Level	ระยะเวลา	SP ที่ใช้
1	20 วินาที	40
2	40 วินาที	40
3	60 วินาที	40
4	80 วินาที	40
5	100 วินาที	40

GLORIA

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Magnificant Level 3, Kyrie Eleson Level 4
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: 2 วินาที
เพิ่มค่า Luk ให้ทุกคนใน Party 30 หน่วย

Level	ระยะเวลา	SP ที่ใช้
1	10 วินาที	20
2	15 วินาที	20
3	20 วินาที	20
4	25 วินาที	20
5	30 วินาที	20





LEX DIVINA

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Ruwach Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: 3 วินาที

ทำให้มอนสเตอร์ไม่สามารถใช้ Skill หรือ ร่ายคาถาได้ชั่วขณะหนึ่ง โอกาสสำเร็จขึ้นอยู่กับค่า Int . ค่า Vit ของศัตรูและ Level ของ Skill ผลของสกิลจะถูกลดลงตามค่า Vit ของศัตรู ถ้าเป้าหมายมีค่า Vit ที่สูงมากจะป้องกันอาการนี้ได้

Level	ระยะเวลา	SP ที่ใช้
1	30 วินาที	20
2	35 วินาที	20
3	40 วินาที	20
4	45 วินาที	20
5	50 วินาที	20
6	55 วินาที	18
7	60 วินาที	16
8	60 วินาที	14
9	60 วินาที	12
10	60 วินาที	10



TURN UNDEAD (10)

ประเภท: เรียกใช้, จู่โจม **SP ที่ใช้:** 20
เงื่อนไข: Lex Divina Level 3, Resurection Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: 3 วินาที **Delay:** 2 วินาที

ใช้สำหรับโจมตีมอนสเตอร์ประเภท Undead ถ้าสำเร็จมอนสเตอร์จะตายทันที และจะมี Damage เท่ากับ HP ของมอนสเตอร์ที่เหลือสองเท่าตัว โอกาสในการติดขึ้นอยู่กับสูตร **(Base Lv + Int + Luk + (Skill Level X20) + [1 - Hp Monster / Max Hp Monster]) / 1000** ถ้าไม่สำเร็จ จะทิ้งความเสียหายไว้เท่ากับ **Base Lv + Int + (Skill Lv X 10)** เป็นธาตุศักดิ์สิทธิ์

ตาราง Turn Undead

Base Level + Int + Luk	Turn Undead Level		
	1	3	10
100	12%	16%	30%
120	14%	18%	32%
140	16%	20%	34%
160	18%	22%	36%
180	20%	24%	38%
200	22%	26%	40%
220	24%	28%	42%
240	26%	30%	44%
260	28%	32%	46%
280	30%	34%	48%
300	32%	36%	50%
320	34%	38%	52%
340	36%	40%	54%

LEX AETERNA(1)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Lex Divina Level 5
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: 3 วินาที

ทำให้การโจมตีครั้งต่อไปที่โจมตีใส่มอนสเตอร์เป้าหมาย รุนแรงเป็น 2 เท่าไม่สามารถใช้กับมอนสเตอร์ที่ติดอาการ Freeze หรือ Stone ได้

Level	SP ที่ใช้
1	10

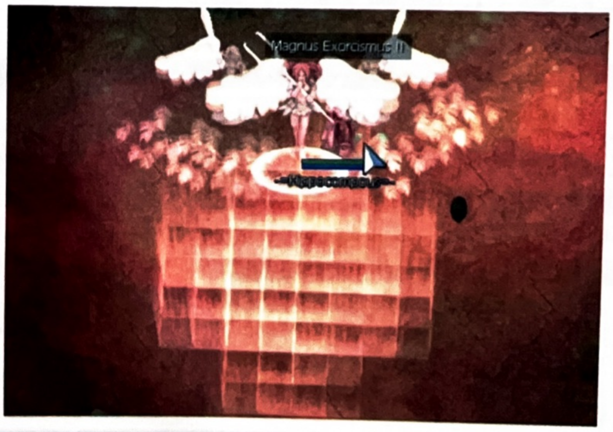


MAGNUS EXOCISMUS (10)

ประเภท: เรียกใช้ จู่โจม
SP ที่ใช้: (Skill Lv X 2) + 38, Blue Gemstone 1 เม็ด
เงื่อนไข: Lex Aeterna Level 1, Safty Wall Level 1, Turn Undead Level 3
ระยะเวลาในการร่าย: 15 วินาที
Delay: 4 วินาที

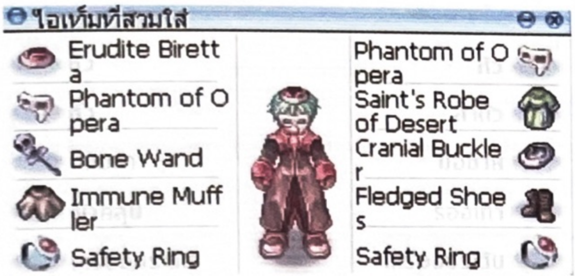
สร้างพื้นที่ขนาดใหญ่เพื่อโจมตีมอนสเตอร์ประเภท Undead และ Demon มีความรุนแรงสูงมาก

Level	จำนวนครั้งที่โจมตี	SP ที่ใช้
1	1	40
2	2	42
3	3	44
4	4	46
5	5	48
6	6	50
7	7	52
8	8	54
9	9	56
10	10	58



แนวการเล่นและชุดแนะนำของ PRIEST

สาย Int-vit



ชุดและการ์ดที่ใส่

= ชุดที่แนะนำ

Top Head

Biretta (Def 4) + Elder Willow Card (Int +2)

Crown (Def 4 , Int 2)

Mid Head

Sunglass Slot + Elder Willow Card (Int+2)

Phantom of the Opera (Def 2)

Weapon

Bone Wand (Int +4)

Arc Wand (Int +3)

Rod + Faber Card x 4 (Vit +1 , Mhp +100)

Buckler

Buckler (Def 4) + Ambernite Card (Def +2)

Buckler (Def 4) ใส่การ์ดป้องกันเฉพาะทาง

Body

Saint's Robe (Def 6 , Mdef 5) + Baby Desert Wolf (Int +1)

Garment

Muffler (Def 2) + Raydric Card (ลดความเสียหายจากการโจมตีแบบไม่มีธาตุ 20%)

Foot Wear

Shoes (Def 2) + Sohee Card (Max SP +15% , ฟื้น SP เร็วขึ้น 3%)

Shoes (Def 2) + Eggrya Card (ฟื้น SP เร็วขึ้น 15%)

Shoes (Def 2) + Matyr's Card (Agi +1 Max HP +10%)

Accessory

Earring (Int +2)

Celebrant's Mitten (Def 1 , Int +1)

Safety Ring (Def +3 , MDef +3)

Priest สายนี้จะคล้ายกับกับ Acolyte สาย Int ที่ไม่สามารถเก็บเลเวลเองได้ แ จุดเด่นคือ มีร่างกายที่แข็งแรงมาก ไม่ตายง่ายๆ ถ้าอัพเกรดเกราะป้องกันมาดีและ ป้องกันเฉพาะทางแล้วจะมีความทรหดไม่แพ้ Knight เลยทีเดียว เนื่องจากสามารถ Heal ตัว เองได้ด้วย

Priest สายนี้จะสามารถเก็บเลเวลได้เร็วมากด้วยการแชร์กับอาชีพคลาส 2 เพราะ ตัวเองไม่ตายง่ายๆ และสามารถจะเป็นคนรับการโจมตีจาก Monster ได้ หรือกระทั่งลาก Monster ให้ Wizard-Hunter ยิง

Skill ที่แนะนำ

Impisto Magnus	5
Aspersio	5
Status Recovery	1
Resurrection	1
Status Recovery	1
Resurrection	4
Magnificat	5
Kyire Eleison	10
Gloria	5
รวมทั้งสิ้น	**37 Skill**

Skill ที่แนะนำสำหรับอาชีพนี้ได้แก่ Kyrie Eleison และ Angelus ทำให้เราอึด อีกเยอะ นอกจากนั้นก็เป็น Skill ที่ส่งเสริมอาชีพอื่นๆ เช่น Suffragium Magnificat Gloria และ Skill ที่ใช้เฉพาะทางเช่น Pnuema

บทบาทใน Guild War

ในสงครามกิลด์ Priest สายนี้จะมีประโยชน์ค่อนข้างมาก เพราะมีพลังชีวิตมาก ไม่ตายง่ายๆ และค่า Vit ที่มีทำให้รอดจากอาการผิดปกติต่างๆ เช่น Stun จาก Hammer Fall ของ Blacksmith เป็นต้น เป็นสายที่สามารถอยู่รอดได้ดี ใน Guild War Priest สายนี้ทำได้กระทั่งกระโดดขวางหน้า เพื่อป้องกันอาชีพที่มี HP น้อยๆ อย่าง Hunter และWizard นับเป็นกองหนุนที่ไว้ใจได้ และยังสามารถเป็นหน่วยสนับสนุน Guardian ได้ด้วย



สาย Agi-Str



ชุดและการ์ดที่ใส่

= ชุดที่แนะนำ

Top Head

Ghost Badana (Def 0, Agi+ 2)

Angel Wing (Def2, Agi+1, Luk+1, Mdef +3)

Sakkat (Def 3, Agi+1)

Birreta Slot + Deviruchi Card (Str+1)

Mid Head

Phantom of the Opera (Def 2)

Weapon

Chain 3 Slot ใส่การ์ดโจมตีเฉพาะทาง 3 ใบ

Stunner ตี + เยอะๆ

อาวุธตระกูล Mace ธาตุ

Buckler

Buckler (Def 4) +Ambernite Card (Def +2)

Buckler (Def 4) ใส่การ์ดป้องกันเฉพาะทาง

Body

Saint's Robe (Def 6, Mdef 5) + Thief Bug Card (Agi+1)

Garment

Muffler (Def 2) + Whisper Card (Flee +20)

Muffler (Def 2) + Condor Card (Flee +10)

Muffler (Def 2) + Baphomet Jr Card (Agi +3)

Foot Wear

Shoes (Def 2) + Male Thief Bug Card (Agi +2)

Shoes (Def 2) + ChonChon Card (Agi+1 Flee +2)

Shoes (Def 2) + Sohee Card (Sp+15%)

Shoes (Def 2) + Matyr's Card (Agi +1 Max HP +10%)

Accessory

Clip (Sp+10) + Kukre Card (Agi+2)

Clip (Sp+10) + Marine Sphere Card (Magnum Break Level3)

Clip (Sp+10) + Mantis Card (Str +3)

Brooch (Agi+2)

Matray's Lease (Def+1Agi +1)

Priest สายนี้มีลักษณะการเก็บเลเวลใกล้เคียงกับ Knight Agi คือจัดการศัตรูด้วยตนเอง จุดเด่นคือ สามารถจะ Heal ตัวเองและ ใช้ Skill สนับสนุนต่างๆ กับตัวเองทำให้แข็งแกร่งขึ้น สามารถอยู่เก็บเลเวลได้ยาวนานเนื่องจากมี Skill Teleport ทำให้ไม่ต้องพก Potion และ Fly Wing

การเล่น Priest สายนี้ต้องหาอาวุธที่มีพลังโจมตีรุนแรง เช่น อาวุธธาตุ หรืออาวุธใส่การ์ด พร้อมอุปกรณ์+ ค่า Agi ส่วนรองเท้าอาจจะเลือกใส่การ์ด Sohee เพราะสายนี้มี SP น้อย

สถานที่เก็บเลเวลของ Priest สายลุยที่แนะนำได้แก่ Sphink ชั้น 3-4-5 Payon Dungeon ชั้น 4 และ Glash Heim บางแผนที่เป็นต้น เนื่องจาก Priest จะไม่มี Skill โจมตีเป็นกลุ่ม ดังนั้นจึงแนะนำให้พก Clip ใส่การ์ด Marine Sphere (ได้Skill Magnum Break Level 3) ทำให้สามารถโจมตีกลุ่มได้ และยังสามารถใช้ได้อย่างต่อเนื่องเพราะมี SP Recovery

Skill ที่แนะนำ

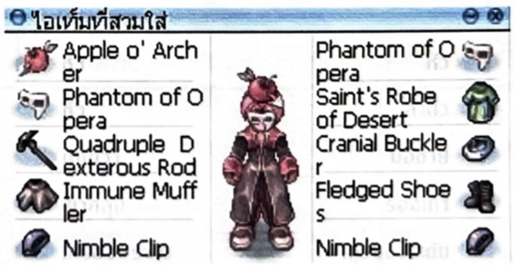
Mace Mastery	10
Impisto Magnus	5
Aspersio	5
Status Recovery	1
Increase SP Recovery	4
Resurrection	4
รวมทั้งสิ้น	25 Skill

Skill ที่แนะนำสำหรับสายนี้คือ Mace Mastery ช่วยให้การโจมตีรุนแรงขึ้น อาวุธประเภท Mace นั้นมีพลังโจมตีต่ำมาก Skill นี้จะช่วยให้สามารถจัดการศัตรูได้เร็วยิ่งขึ้น Skill อื่นๆ ที่แนะนำก็เป็น Skill เสริมพลังโจมตีเสียเป็นส่วนใหญ่ เช่น Impositio Manus -Aspersio ส่วน Skill อื่นๆ ก็ใกล้เคียงกับ Priest สายสนับสนุน

บทบาทใน Guildwar

ใน Guild War Priest สายนี้ไม่ได้รับความนิยมนักเนื่องจากมีพลังโจมตีไม่สูง และตายง่ายมากถ้าโดนเวทหรือโดน Hunter เล่นงาน จึงนับว่าเป็นสายที่เล่นสนุกเก็บเลเวลเร็วแต่ไม่นิยมนำเข้า Guild War

สาย Int-dex



ชุดและการ์ดที่ใส่

= ชุดที่แนะนำ

Top Head

Biretta (Def 4) + Elder Willow Card (Int +2)

Apple'o Archer (dex+3)

Mid Head

Phantom of the Opera (Def 2)

Weapon

Bone Wand (Int +4)

Staff (Int+2) ใส่การ์ด Drop 3 ใบ (Dex +3 , Hit +9)

Rod ใส่การ์ด Drop 4 ใบ (Dex +4 , Hit +12)

Buckler

Buckler (Def 4) +Ambernite Card (Def +2)

Buckler (Def 4) ใส่การ์ดป้องกันเฉพาะทาง

Body

Saint's Robe (Def 6, Mdef 5) + Rocker Card (Dex+1)

Saint's Robe (Def 6, Mdef 5) + Desert Wolf Baby (Int +1)

Garment

Muffler (Def 2) + Raydric Card (ลดความเสียหายจากการโจมตีแบบไม่มีธาตุ 20%)

Foot Wear

Shoes (Def 2) + Sohee Card (Max SP +15%, ฟื้น SP เร็วขึ้น 3%)

Shoes (Def 2) + Eggrya Card (ฟื้น SP เร็วขึ้น 15%)

Shoes (Def 2) + Verit Card (Max HP +8%, Max SP +8%)

Accessory

Earring (Int +2)

Celebrant's Mitten (Def 1, Int +1)

Clip (Sp +10) + Zerom Card (Dex +3)

Priest สาย Dex นี้นับว่าเป็นสุดยอดแห่ง Priest สายล่า MVP เพราะสามารถร่ายเวทได้เร็วมาก ทำให้สามารถใช้ Skill ได้ต่อเนื่อง แต่ตัวเองจะค่อนข้างอ่อนแอ ตายได้ง่ายมาก

การเล่น Priest สายนี้ จะต้องระมัดระวังตัวเป็นพิเศษเพราะว่ามี HP น้อย และไม่สามารถจะหลบการโจมตีได้ รวมทั้งไม่สามารถจะรับความเสียหายแทนใครได้ ดังนั้นการเก็บเลเวลควรจะไปกับตัวละครที่สามารถแทงค์ได้ ดังนั้นจึงไม่เหมาะที่จะเก็บเลเวลกับ Wizard เท่าใดนัก

Skill ที่แนะนำ (สาย Magnus Exorcismus)

Increase SP Recovery	4
Impisto Magnus	3
Aspersio	4
Safety Wall	1
Sanctuary	3
Lex Divina	5
Turn Undead	3
Lex Artena	1
Status Recovery	1
Resurrection	1
Magnus Exorcismus	10
รวมทั้งสิ้น	36 Skill

Skill ที่แนะนำคือ Magnus Exorcismus เป็น Skill ที่มีพลังโจมตีสูงแต่จุดอ่อนคือใช้เวลาในการร่ายนานมากๆ แต่ Priest สายนี้จะร่ายได้อย่างรวดเร็ว นอกจากนั้นก็เช่นเดียวกันกับ Priest สายสนับสนุนทั่วๆ ไป วิธีการเก็บเลเวลของสายนี้คือให้เพื่อนไปลากมอนสเตอร์มาแล้วตนเองร่าย Magnus Exoricimus เพื่อกำจัดมอนสเตอร์ในทีเดียว

Skill นี้สามารถโจมตี Boss ที่เป็น Undead - Dark ได้อย่างรุนแรง นิยมใช้ในการล่า MVP ที่รู้จุดเกิดแน่นอน เช่น Drake - Moonlight

สายนี้จะสามารถอัพ Turn Undead เพื่อเก็บเลเวลเองได้ด้วยโดยการใช้ร่วมกับ Gloria

Skill ที่แนะนำ (สายสนับสนุน)

Impisto Magnus	5
Aspersio	5
Status Recovery	1
Resurrection	1
Status Recovery	1
Resurrection	4
Magnificat	3
Kyire Eleison	10
Gloria	5
Decrease Agi	1
Suffragium	3
รวมทั้งสิ้น	43 Skill

สายนี้นับเป็นหน่วยสนับสนุนที่ดีที่สุดในเกม เพราะร่ายเวทได้เร็ว และมีสกิลสนับสนุนครบถ้วนครอบคุลมทุกอาชีพ นับเป็นตัวละครที่ปาร์ตี้ต่างๆ ต้องการตัว และมีความสำคัญมากใน Guild War

บทบาทใน Guild War

ใน Guild War Priest สายนี้จะมีความจำเป็นในการ เป็นหน่วยสนับสนุน ใช้ในการร่ายเวทที่ต้องการเวลาร่าย เช่น Kyrie Eleison ที่ช่วยป้องกันความเสียหายของศัตรู หรือ Decrease Agi เพื่อใช้ลดความเร็ว Knight ไม่ให้บุกได้เร็ว จะมีปัญหาอยู่บ้างที่ตายง่าย แต่โดยปกติแล้วจะใช้เพียง 1 หรือ 2 คน Priest คนอื่นๆ จะเป็นสาย Vit-Int



MONK

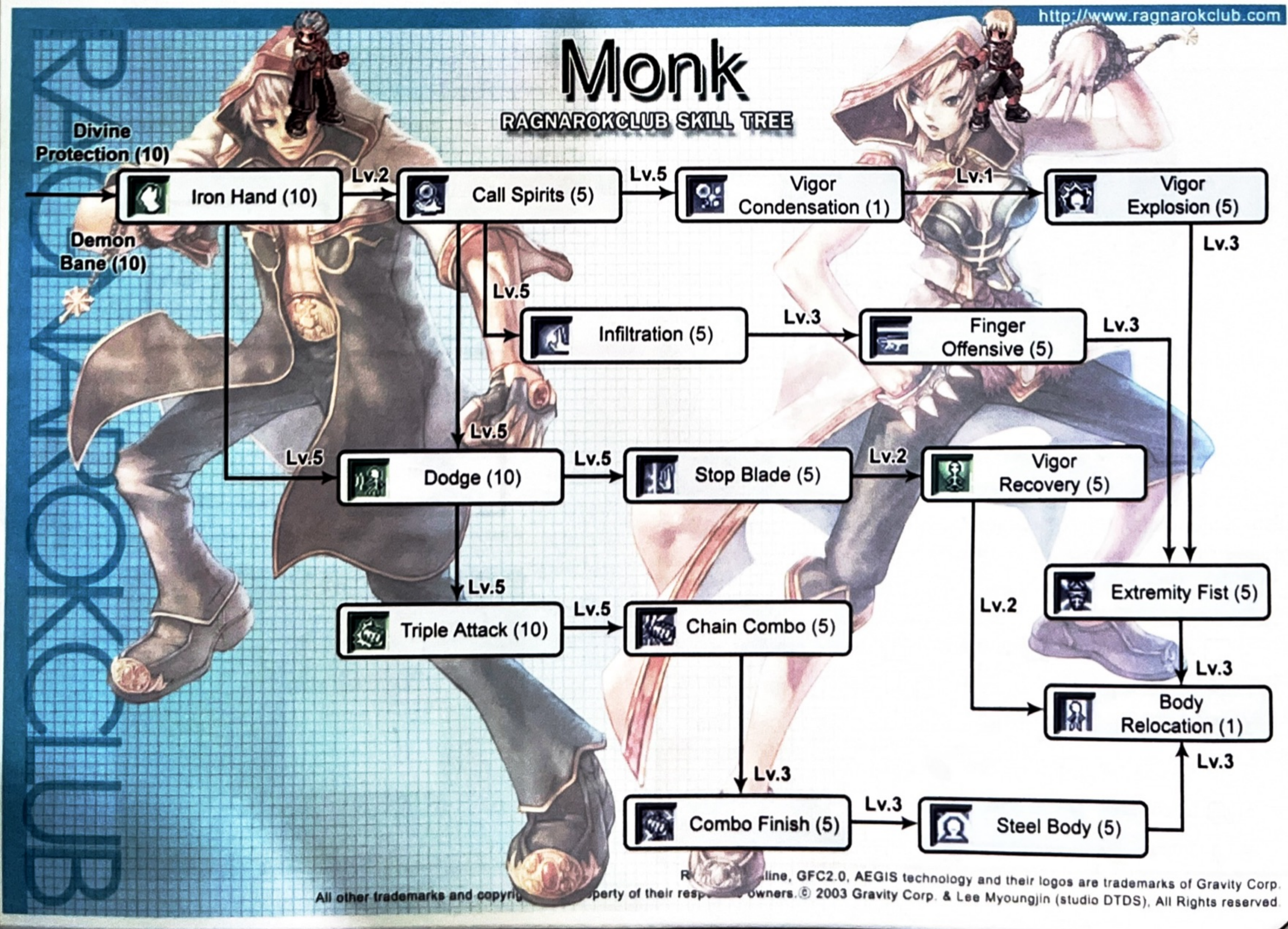
อาชีพขั้น 2 อีกหนึ่งอาชีพของ Acolyte ที่เอาดีทางการต่อสู้ด้วยกำปั้น Monk เป็นอาชีพที่ถนัดการต่อสู้แบบประชิดตัวมาก มี Skill โจมตีและ Skill สนับสนุนการโจมตีมากมาย และด้วย Skill ที่ติดมาตั้งแต่ตอนเป็น Acolyte ทำให้ Monk สามารถเพิ่มความสามารถของตนเองและเพื่อนให้เก่งกาจขึ้นได้อีกด้วย



Job Lv	STR	AGI	VIT	INT	DEX	LUK
1	1	-	-	-	-	-
2	2	-	-	-	-	-
3	2	-	-	-	-	-
4	2	-	-	-	1	-
5	2	1	1	-	1	-
6	2	1	1	-	1	-
7	2	1	1	-	1	-
8	2	2	1	-	1	-
9	2	2	1	-	1	-
10	2	2	1	-	1	-
11	3	2	1	-	1	-
12	4	2	1	-	1	-
13	4	2	1	-	1	-
14	4	2	1	1	1	-
15	4	2	1	1	1	1
16	4	3	1	1	1	1
17	4	3	1	1	1	1
18	4	3	2	1	1	1
19	4	3	2	1	1	1
20	4	3	2	1	2	1
21	4	4	2	1	2	1
22	4	4	2	1	2	1
23	4	4	3	1	2	1
24	4	4	3	1	2	1
25	4	4	3	1	2	1

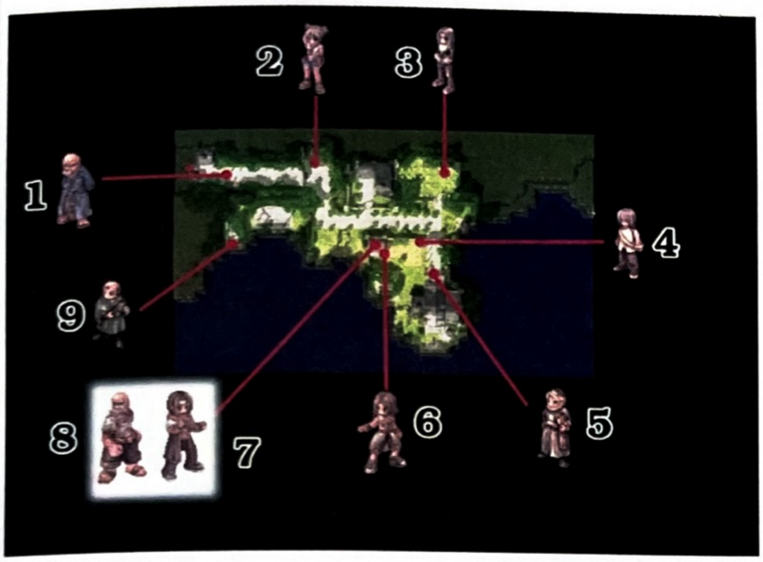
Job Lv	STR	AGI	VIT	INT	DEX	LUK
26	5	4	3	1	2	1
27	6	4	3	1	2	1
28	6	4	3	1	3	1
29	6	4	3	1	3	1
30	6	4	3	1	3	1
31	6	4	3	1	3	1
32	6	4	3	1	3	2
33	6	5	4	1	3	2
34	6	5	4	1	3	2
35	6	5	4	1	3	2
36	6	5	4	1	3	2
37	6	5	4	1	3	2
38	6	5	4	2	3	3
39	6	5	5	2	3	3
40	6	5	5	2	3	3
41	6	5	5	2	4	3
42	6	6	5	2	4	3
43	6	6	5	2	4	3
44	6	6	6	2	4	3
45	6	6	6	2	4	3
46	6	6	6	2	4	3
47	6	6	6	2	4	3
48	6	6	6	2	4	3
49	7	6	6	2	4	3
50	8	6	6	2	4	3





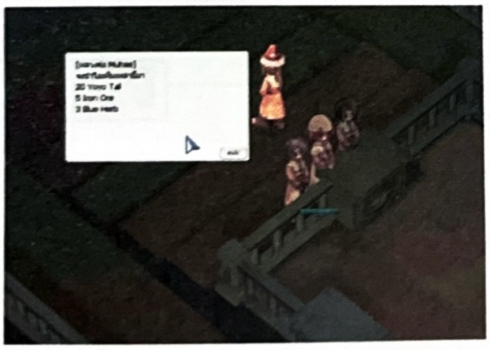
การเปลี่ยนอาชีพเป็น MONK

สถานที่เปลี่ยนอาชีพเป็น Monk ต้องเดินขึ้นมาทางด้านบนของ Prontera 1 แผนที่ แล้วไปทางขวาอีก 3 แผนที่ก็จะถึง ก่อนอื่นควรเซฟไว้ที่ Prontera ด้วยเพราะถ้าพลาดท่าตายในการทดสอบจะต้องกลับไปที่จุดเซฟ





ไปคุยกับ Tohobu เขาอยู่ซ้ายบนหน้าทางเข้า

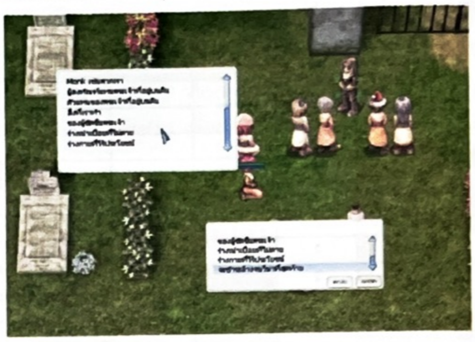


กลับมาคุยกับหลวงพ่อ Muhae อีกครั้งจะได้ของที่ใช้ทำเควส

1 . เมื่อเข้ามาที่แผนที่ Prontera Monk (Prt_monk) ให้คุยกับ Tohobu (ตำแหน่ง 1) เลือก "ข้าต้องการเป็น Monk..." เมื่อคุยเสร็จแล้ว ให้เข้าไปคุยกับ หลวงพ่อ Muhae (ตำแหน่ง 5) ในวิหารทางขวาล่างของแผนที่ พร้อมยืนยันว่าเราต้องการเป็น Monk เขาจะให้เราหาของมาให้เขา ซึ่งของที่สุ่มได้จากการสอบถามผู้เล่น มีทั้งหมด 6 แบบดังนี้

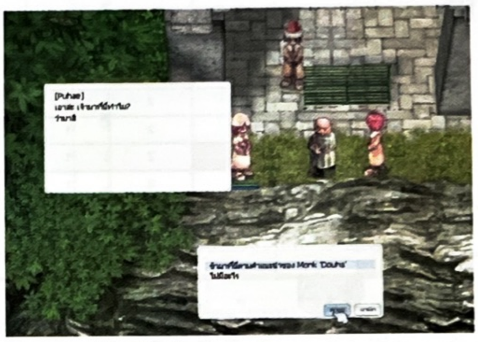
1) 5 Porcupine Spike, 20 Cob Web, 10 Bug Leg
2) 30 Sterm, 5 Jellopy, <mi06> 10 Worm Peelings
3) 5 Sticky Mucus, 10 Earthworm Peeling, 20 Green Herb
4) 20 Yoyo Tail, 5 Iron Ore, 3 Blue Herb
5) 5 Solid Shell, 20 Shell, 5 Zargon
6) 5 Cyfar, 10 White Herb, 10 Yellow Herb

เมื่อได้ Item ที่ต้องการมาครบแล้วให้คุยกับหลวงพ่อ Muhae เขาจะให้เราไปหา Douha ที่ยืนด้านขวาบนของแผนที่ในบริเวณสุสาน



ท่องบทสวดกับ Douha

2. Douha (ตำแหน่ง 3) จะให้เราจำบทสวดและเรียงบทสวดที่ถูกต้อง ตัวเลือกจะสลับไปมาเมื่อเลือกไปแล้วอาจจะยังมีคำพูดที่คล้ายกัน จึงอาจทำให้สับสนได้บ้าง



Sir.Puhae ซ่อนอยู่มุมซ้ายล่าง

3. จากนั้นไปหา Sir.Puhae (ตำแหน่ง 9) ที่อยู่ทางซ้ายล่างสุดของแผนที่ คุยกับเขา

"ข้ามาที่นี่ ตามคำแนะนำของ Monk Douha"

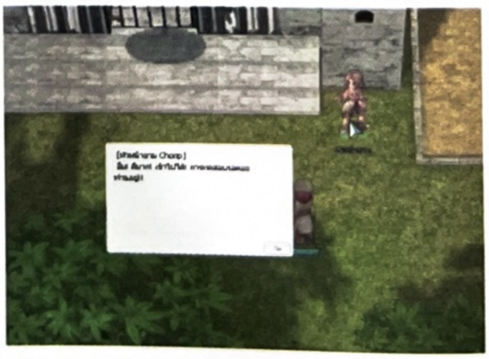
"ข้าจดจำคำสั่งสอน"

"เขาเปลี่ยนแปลงการไหลเวียนเลือดของข้าไปสู่ขั้นแรก"

เมื่อเลือกเสร็จเขาจะให้เราเลือกระหว่าง "เก็บเห็ด" กับ "วิ่งมาราธอน" ซึ่งตรงนี้ไม่มีผลอะไร เราสามารถเปลี่ยนวิธีทดสอบได้



ตำแหน่ง NPC ด้านในปราสาทกลาง



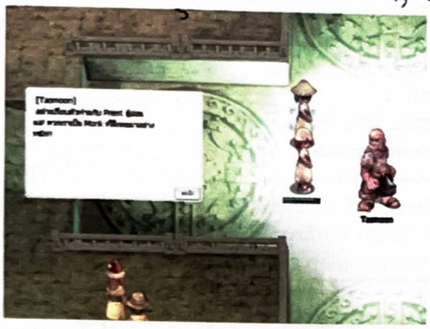
ก่อนเข้าคุยกับยามผู้นี้เสียก่อน

4. คุยกับหัวหน้ายาม Chorip (ตำแหน่ง 6) ที่กลางแผนที่ แล้วเข้าไปในวิหาร คุยกับ Bashyu (ตำแหน่ง 7) ซึ่งยืนอยู่กลางห้อง เขาจะให้เราเลือกวิธีทดสอบสามารถเปลี่ยนการทดสอบได้

4.1. ถ้าเลือกเก็บเห็ด เควสนี้เหมือนของ Thief จำเป็นต้องเก็บเห็ดให้ได้คะแนนรวม 90 คะแนนจึงจะผ่าน โดยจะมีชนิดที่ให้ 1 คะแนนและ 3 คะแนนตามลำดับ

4.2. ถ้าเลือกวิ่งมาราธอน เควสนี้เหมือนของ Swordman ต้องวิ่งวนตามขอบฉากในพื้นที่ขนาด 400X400 ช่อง (ประมาณ 6 รอบ) และห้ามตกลงไปในหลุมกับดักซึ่งมีไม่กี่จุด ต้องเดินเรื่อยๆ จนกว่าทาง NPC จะสั่งให้หยุดซึ่งจะเป็นตัวหนังสือสีเหลืองขึ้นทางด้านบนของหน้าจอ (ไม่จำเป็นต้องคุยกับ NPC ที่ยืนอยู่)

เมื่อผ่านเราจะวาร์ปออกมาหน้าโบสถ์ กลับเข้าไปคุยกับ Bashyu (ตำแหน่ง 7) เขาจะให้ไปหา Taomoon (ตำแหน่ง 8) ซึ่งอยู่ด้านในสุดของโบสถ์



คุยกับ Taomoon



ด่านทดสอบกับพื้นที่มองไม่เห็น

5. Taomoon ที่ยืนอยู่กลางแสงในโบสถ์ เขาจะให้เราเข้าทดสอบ ให้เราคุยกับ NPC เขาจะพาเราวาร์ปไปที่ด่านทดสอบซึ่งจะเป็นห้องที่มีทางเดินซ่อนอยู่ไม่สามารถเดินได้อย่างอิสระ ภายในนี้ถ้าเราผ่านบางจุดจะมีมอนสเตอร์ออกมาและถ้าเหยียบซ้ำก็จะมีมาเพิ่มอีกเรื่อยๆ ซึ่งจะมี Zombie กับ Mummy เป็นหลัก ทั้งนี้ต้องระวังการกลั่นแกล้งจาก Acolyte คนอื่นที่ลากมอนสเตอร์ใส่ผู้เล่นด้วยนะ ไม่ควรเดินหนีพวกผีดิบทั้งที่เราไม่รู้ทางเพราะอาจเจอทางตันและเสร็จพวกผีดิบได้ สำหรับ Acolyte ที่เลเวลสูงพอที่จะสู้ Mummy ได้ก็จะเดินสุ่มผ่านจุดนี้สบาย

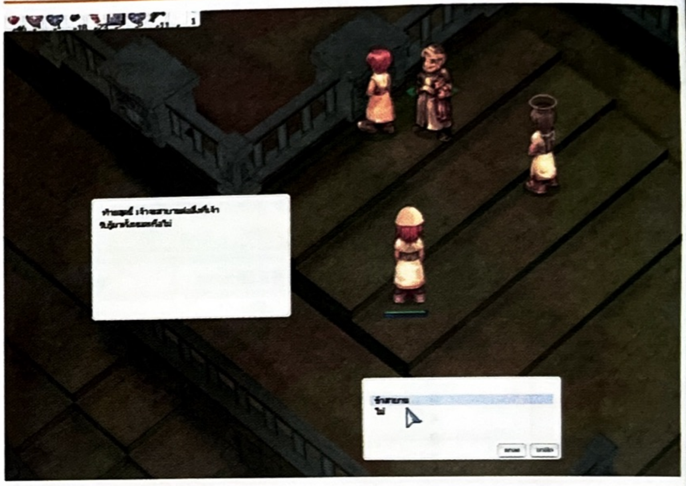


TIP

แนะนำให้เอาเมาส์ชี้ไปบนพื้นเพื่อว่างบริเวณที่สามารถเดินได้คร่าว ๆ โดยบริเวณที่เดินไม่ได้จะไม่มีกรอบสี่เหลี่ยมสีเขียวปรากฏบนพื้น วิธีหาทางออกที่ง่ายที่สุดคือ เดินมั่วให้ถึงกลางฉากแล้วค่อยๆ ลากเส้นร่างจากทางออกที่มีกรอบสีเขียวบนพื้นมาเรื่อยๆ อย่างช้าๆ อย่าผ่านช่องที่ไม่มีกรอบสีเขียวปรากฏ จนกว่าจะถึงตรงที่เรายืนอยู่ ถ้าวิธีนี้ยากนักก็เดินสุ่มเอาเลย (ถ้าลากแล้วกรอบสีเขียวไม่เลื่อนตามเมาส์ให้กด Alt + Home 1 ครั้ง)



กดใช้ Green Potion ก่อนคุย



เลือกตอบคำถามสองตัวเลือก



เป็น Monk แล้ว!!

6. กลับไปหาหลวงพ่อ Muhae (ตำแหน่ง 5) เราจำเป็นต้องกดใช้ Green Potion ที่ได้มาแล้วค่อยคุยกับเขา เขาจะให้เราปฏิญาณตนก่อนที่จะเปลี่ยนอาชีพให้เราเป็น Monk ตรงนี้เป็นคำถามสองตัวเลือก 8 ข้อที่เกี่ยวกับ Monk โดยเราจะต้องตอบคำถามให้ถูกหมดครับ

เมื่อปฏิญาณตนเสร็จแล้ว หลวงพ่อจะให้เปลี่ยนอาชีพเป็น Monk ทันทีพร้อมอาวุธกรณีที่เปลี่ยนอาชีพในขณะที่ Job ต่ำกว่า 50 จะได้รับ Waghnak 3 Slot (มีขายที่ NPC ในแผนที่นี้) กรณีที่เปลี่ยนอาชีพในขณะที่ Job 50 จะได้รับ Knuckle Duster 3 Slot ซึ่งเป็นอาวุธชิ้นเดียวของ Monk ที่มี Slot มากกว่าที่ซื้อจากร้านค้า

MONK SKILL

IRON HAND (10)

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เพิ่มพลังโจมตีเมื่อใช้อาวุธประเภทมือเปล่าและ Knuckle พลังโจมตีที่เพิ่มขึ้นมานี้จะเป็นแบบ Ignore Target Defence

Level	พลังโจมตีที่เพิ่มขึ้น	Level	พลังโจมตีที่เพิ่มขึ้น
1	3	6	18
2	6	7	21
3	9	8	24
4	12	9	27
5	15	10	30

DODGE (10)

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Call Spirit Level 5 Iron Hand Level 5
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
ความสามารถ เพิ่มค่า Flee ในการหลบการโจมตี

Level	ค่า Flee ที่เพิ่มขึ้น	Level	ค่า Flee ที่เพิ่มขึ้น
1	1	6	9
2	3	7	10
3	4	8	12
4	6	9	13
5	7	10	15

VIGOR RECOVERY (5)

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Stop Blade Level 2
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
ความสามารถ : ฟื้นค่า HP และ SP เมื่อนั่งอยู่ ทุกๆ 10 วินาที กรณีที่แบกน้ำหนักเกิน 50% จะฟื้นทุกๆ 20 วินาที ผลการฟื้นจะมากขึ้นตามค่า Vit และ Int HP Regen = Skill Lv X (MHP/500+4) SP Regen = S.Lv * (MSP/500+2)

Level	HP ที่ฟื้น	SP ที่ฟื้น
1	4	2
2	8	4
3	12	6
4	16	8
5	20	10

VIGOR CONDENSATION (5)

ประเภท: เรียกใช้ สนับสนุน
SP ที่ใช้: 8
เงื่อนไข: Iron Hand Level 2
ระยะเวลาในการร่าย: 1.5 วินาที
Delay: -
สร้างบอลพลังงานที่จำเป็นในการใช้ Skill ต่างๆ ของ Monk

Level	จำนวนบอลพลังงานที่สร้างได้	SP ที่ใช้
1	1	8
2	2	8
3	3	8
4	4	8
5	5	8

VIGOR ABSORBTION (1)

ประเภท: เรียกใช้ สนับสนุน
SP ที่ใช้: 5
เงื่อนไข: Vigor Condensation Level 5
ระยะเวลาในการร่าย: 1.5 วินาที
Delay: -
ดูดบอลพลังงานคืนเพื่อฟื้นค่า SP สามารถใช้ดูดบอลพลังงานของ Monk คนอื่นๆ ใน Pa
ได้

TRIPLE ATTACK(10)

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Dodge Level 5
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: 1 วินาที (ลดตาม Agi . Dex)
ทำให้การโจมตีมีโอกาสจะติดท่า Triple Attack โจมตีต่อเนื่องกัน 3 ครั้งซ้อน ยิ่งเลเวลสูง
ท่าจะรุนแรงขึ้น แต่จะมีโอกาสติดน้อยลงในระหว่างติด Triple Attack จะมี Dealy Time ซึ่ง
ในช่วงนี้สามารถจะใช้ท่า Chain Combo ต่อได้

Level	โอกาสติด	ความรุนแรง
1	29%	120%
2	28%	140%
3	27%	160%
4	26%	180%
5	25%	200%
6	24%	220%
7	23%	240%
8	22%	260%
9	21%	280%
10	20%	300%

CHAIN COMBO (5)

ประเภท: เรียกใช้ จู่โจม
SP ที่ใช้: 11 - 15
เงื่อนไข: Triple Attack 5
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: 1 วินาที (ลดตาม Agi . Dex)
โจมตีติดกัน 4 ครั้งซ้อน ต้องใช้ต่อเนื่องจาก Triple Attack จะมี Dealy Time ซึ่งในช่วง
สามารถจะใช้ท่า Combo Finish ต่อได้

Level	ความรุนแรง	SP ที่ใช้
1	200%	11
2	250%	12
3	300%	13
4	350%	14
5	400%	15

COMBO FINISH (5)

ประเภท: เรียกใช้ จู่โจม
SP ที่ใช้: 11 - 15
เงื่อนไข: Chain Combo 5
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: 0.7 วินาที
หมัดกระแทก ส่งศัตรูกระเด็นไปข้างหลัง 5 ช่องต้องใช้ Vigor Sphere 1 ลูก ใช้ในช่วง Dea
Time ของ Conbo Chain ได้

Level	ความรุนแรง	SP ที่ใช้
1	300%	11
2	360%	12
3	420%	13
4	480%	14
5	540%	15

INFILTRATION (5)

ประเภท: เรียกใช้ จู่โจม
SP ที่ใช้: 4 - 20
เงื่อนไข: Vigor Condensation Level 5
ระยะเวลาในการร่าย: 1.5 วินาที
Delay: -
หมัดทำลายกายใน ใช้พลังจิตในการจู่โจมศัตรูจากกายใน ยิ่งเป้าหมายมี Defend และ Vit มาก จะได้รับความเสียหายมาก สูตรคำนวณคือ ความรุนแรง X (Defend + Vit)/100 ถ้ามี Defend มาก เช่น 60 และ Vit 100 จะโดนมากกว่าปกติ เป็น 160%

Level	ความรุนแรง	SP ที่ใช้
1	175%	4
2	250%	8
3	325%	12
4	400%	16
5	475%	20

STEEL BODY (5)

ประเภท: เรียกใช้ สนับสนุน
SP ที่ใช้: 200
เงื่อนไข: Combo Finsh Level 3
ระยะเวลาในการร่าย: 3 วินาที
Delay: -
เพิ่มค่า Def และ Mdef ให้เป็น 90% ต้องใช้ Vigor Sphere 5 ลูก ในช่วงที่ Skill มีผลจะไม่สามารถใช้ Skill ได้ และการโจมตีจะช้าลง 25%

Level	ระยะเวลา	SP ที่ใช้
1	30 วินาที	200
2	60 วินาที	200
3	90 วินาที	200
4	120 วินาที	200
5	150 วินาที	200

FINGER OFFENSIVE (5)

ประเภท: เรียกใช้ จู่โจม
SP ที่ใช้: 10
เงื่อนไข: Infiltration Level 3
ระยะเวลาในการร่าย: 2 - 6 วินาที
Delay: -
ใช้บอลพลังจิตในการจู่โจมศัตรู ต้องใช้ Vigor Sphere

Level	ความรุนแรงต่อลูก	vigor Sphere ที่ใช้	SP ที่ใช้
1	150%	1	10
2	200%	2	10
3	250%	3	10
4	300%	4	10
5	350%	5	10

EXTREMITY FIST (5)

ประเภท: เรียกใช้ จู่โจม **SP ที่ใช้:** -
เงื่อนไข: Vigor Explosion Level 3, Finger Offensive Level 3
ระยะเวลาในการร่าย: 2 - 4 วินาที **Delay:** 1 - 3 วินาที
เปลี่ยนแปลง SP ทั้งหมดให้กลายเป็นพลังโจมตี อัดกระแทกใส่คู่ต่อสู้ ถือเป็นการโจมตีพิเศษไม่มีทางพลาดเป้าใช้ Spirit Sphere 5 ลูก และ HP/SP จะไม่ฟื้นเป็นเวลา 5 นาทีหลังจากใช้ท่านี้ ยิ่งเลเวลสูงจะได้ความรุนแรงที่เพิ่มขึ้น และลดเวลาร่าย **(ATK X (8 + SP/10))+ความรุนแรงที่เพิ่มขึ้น** เช่นถ้ามี ATK 200 SP 300 ท่านี้จะมีความแรงที่เลเวล 5 เท่ากับ 200 X (8+ 30) +1000 = 7600+1000 = 8,600

Level	ความรุนแรงที่เพิ่มขึ้น	เวลาในการร่าย	Delay
1	+400	4 วินาที	3 วินาที
2	+550	3.5 วินาที	2.5 วินาที
3	+700	3 วินาที	2 วินาที
4	+80	2.5 วินาที	1.5 วินาที
5	+1000	2 วินาที	1 วินาที

STOP BLADE (5)

ประเภท: เรียกใช้ สนับสนุน
SP ที่ใช้: 10
เงื่อนไข: Dodge Level 5
ระยะเวลาในการร่าย: 1.5 วินาที
Delay: -
รับการโจมตี และจับศัตรูไว้ ฝ่ายตรงข้ามไม่สามารถขยับได้และไม่สามารถใช้ Skill ได้ ตัวเราจะใช้ Skill ไม่ได้เช่นกันนอกจาก Skill ที่กำหนดต้องใช้ vigor Sphere 1 ลูก และเมื่อใช้ท่านี้อยู่ Extremity Fist สามารถยิงได้ด้วยการใช้ Vigor Sphere เพียง 4 ลูก

Level	ท่าโจมตีที่ใช้ได้	SP ที่ใช้
1	ไม่มี	10
2	Finger Offecsive	10
3	infiltration	10
4	Chain Combo	10
5	Extremity Fist	10

BODY RELOCATION (1)

ประเภท: เรียกใช้ สนับสนุน
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Extremity Fist Lv 3, Steel Body Lv 3, Vigor Recovery Lv 2
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เคลื่อนย้ายตัวในพริบตาไป ณ จุดที่ต้องการ แต่ระหว่างจุดที่ยืนอยู่กับจุดที่จะไปต้องไม่มีสิ่งกีดขวาง และไม่ข้ามระดับขั้นของพื้นที่

Level	SP ที่ใช้
1	10

VIGOR EXPLOSIONS (5)

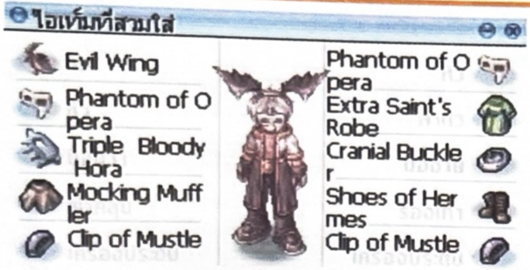
ประเภท: เรียกใช้ สนับสนุน
SP ที่ใช้: 15
เงื่อนไข: Finger Offensive Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: 1.5 วินาที
Delay: -
เพิ่มค่า Critical ในช่วงเวลา 180 วินาทีต้องใช้ Vigor Sphere 5 ลูก ในช่วงที่ Skill มีผล SP จะไม่ฟื้น

Level	ค่า Critical ที่เพิ่มขึ้น	SP ที่ใช้
1	10%	15
2	12.5%	15
3	15%	15
4	17%	15
5	20%	15



แนวการเล่นและชุดแนะนำของ MONK

สาย Agi - Str



เป็นสายที่เล่นได้ง่ายและเป็นที่นิยมมาก สามารถเก็บเลเวลได้สะดวกรวดเร็ว สายนี้จะเน้นการเพิ่มค่า Agi ให้สูงและมีค่า Str เพื่อทำให้โจมตีรุนแรง ใช้ท่าจำพวก Combo ในการจัดการศัตรู

ชุดและการ์ดที่ใส่

= ชุดที่แนะนำ

Top Head

Ghost Badana (Agi+ 2)

Angel Wing (Def2 Agi+1 Luk+1 Mdef+3)

Sakkat (Def 3 Agi+1)

Evil Wing (Def3 Str+1 Mdef+2)

Mid Head

hantom of the Opera (Def 2)

Weapon

Knuckle ใส่การ์ดโจมตีเฉพาะทาง 3 ใบ

อาวุธตระกูล Knuckle ธาตุ

Buckler

Buckler (Def 4) +Ambernite Card (Def +2)

Buckler (Def 4) ใส่การ์ดป้องกันเฉพาะทาง

Body

Saint's Robe (Def 6, Mdef 5) + Thief Bug Card (Agi+1)

Saint's Robe (Def 6, Mdef 5) + Picky Card (Str+1)

Garment

Muffler (Def 2) + Whisper Card (Flee +20)*

Muffler (Def 2) + Condor Card (Flee +10)

Muffler (Def 2) + Baphomet Jr Card (Agi +3, Critical +1)

Foot Wear

Shoes (Def 2) + Male Thief Bug Card (Agi +2)

Shoes (Def 2) + ChonChon Card (Agi+1 Flee +2)

Shoes (Def 2) + Matyr's Card (Agi +1 Mhp +10%)

Accessory

Clip (Sp+10) + Kukre Card (Agi+2)

Clip (Sp+10) + Mantis Card (Str+3)

Brooch (Agi +2)

Matray's Lease (Def+1, Agi +1)

เป็นสายที่นับว่าลุยได้สนุกมากๆ เพราะมีทั้งการโจมตีที่รวดเร็ว ท่าคอมโบที่ตื่นตาตื่นใจ และ Skill สนับสนุนที่ติดมาตั้งแต่เป็น Acolyte เดินชกโครมๆ ถ้ามี SP มากก็อัพคอมโบสักชุดหนึ่ง แล้วก็เดินชกต่อไปเรื่อยๆ ต้องอัพ Int ไว้บ้างเพื่อให้มี SP ใช้อย่างต่อเนื่อง สัก 30 ก็สามารถใช้ท่าได้เรื่อยๆ แล้วสถานที่เก็บเลเวลจะเป็นที่ๆ มีมอนเสตอร์ขนาดกลาง และเป็นธาตุมืด Undead เพราะ Skill Demon Bane จะช่วยทำให้โจมตีแรงขึ้น เช่น Pyramid ชั้น 4 Geffen Dungeon ชั้น 3 เป็นต้น

Skill ที่แนะนำสำหรับสายนี้คือ Triple Attack นอกจากนั้นเลือกอัพตามใจชอบ ไม่ว่าจะเป็นสาย Combo ที่อัพ Combo Chain และ Combo Finish หรือเล่นสายยิงคลื่นพลัง

Skill ที่แนะนำ (สายคอมโบ)

Iron Hand	10
Vigor Condensation	5
Dodge	5
Triple Attack	10
Chain Combo	5
Combo Finish	5
Steel Body	4
รวมทั้งสิ้น	49 Skill

Skill ที่แนะนำ (สายคลื่นพลัง)

Iron Hand	2
Dodge	5
Triple Attack	10
Vigor Condensation	5
Vigor Absorp	1
Explosion Spirit	3
Infiltration	5
Finger Offensive	5
Extremity Fist	5
รวมทั้งสิ้น	41 Skill

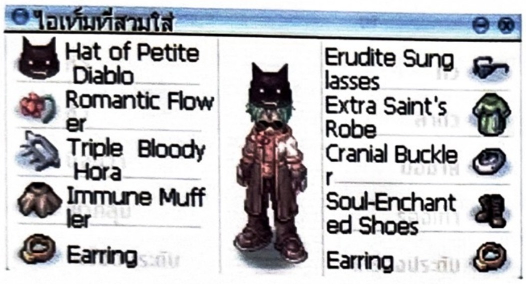
Skill ที่แนะนำ (สายผสมผสาน)

Iron Hand	2
Vigor Condensation	5
Dodge	5
Triple Attack	10
Chain Combo	3
Combo Finish	3
Steel Body	1
Absorb Spirit	1
Explosion Spirit	3
Infiltration	5
Finger Offensive	5
Extremity Fist	5
รวมทั้งสิ้น	48 Skill

บทบาทในกิลด์วอร์

สายนี้ จะเป็นตัวสนับสนุนที่ดีใน GuildWar เพราะมีสกิลต่างๆ ที่ใกล้เคียงกับ Priest และตัวเองมีค่า Flee สูง สามารถต่อสู้ได้คล้ายกับอาชีพ Assasin และมีท่าโจมตีที่สามารถสร้างความเสียหายให้ตัวละครที่มี Defend สูงๆ ได้มากสำหรับ Guild War แต่สายนี้จะเช่นเดียวกันกับ Priest สาย Agi ที่มี เก็บเลเวลได้รวดเร็วแต่ตายง่าย จึงค่อนข้างมีปัญหาใน Guild War

สาย Int Str



สายนี้เป็นสายที่เน้นพลังโจมตีเป็นหลัก นับได้ว่าเกิดมาเพื่อกิลด์วอร์โดยเฉพาะ เพราะจะเก็บเลเวลได้ยาก เนื่องจากมีค่า Str และ Int สูง จึงใช้ท่าโจมตีต่างๆ ได้รุนแรงมาก และสามารถใช้ได้อย่างต่อเนื่องเพราะมี SP มาก ชุดที่สวมใส่จะเป็นชุดบวก Int ทั้งตัว

ชุดและการ์ดที่ใส่

= ชุดที่แนะนำ

Top Head

Birettra (Def 4) + Elder Willow Card (Int +2)

Hat of Petiti Diablo (Str+1, Int +1)

Crown (Def 4 , Int 2)

Mid Head

Sunglasses + Elder Willow Card (Int+2)

Weapon

Knuckle ใส่การ์ด Hydra

Buckler

Buckler (Def 4) ใส่การ์ด Thara Frog ป้องกันความเสียหายจากกึ่งมนุษย์

Body

Saint's Robe (Def 6, Mdef 5) + Baby Desert Wolf Card(Int +1)

Saint's Robe (Def 6, Mdef 5) + Picky Card (Str +1)

Garment

Muffler (Def 2) + Raydric Card (ลดความเสียหายจากการโจมตีแบบไม่มีธาตุ 20%)

Foot Wear

Shoes (Def 2) + Sohee Card (Max SP +15%, ฟื้น Sp เร็วขึ้น 3%)

Accessory

Earring (Int +2)

Celebrant's Mitten (Def 1, Int+1)

Skill ที่แนะนำ

Iron Hand	2
Vigor Condensation	5
Vigor Absorp	1
Explosion Spirit	3
Infiltration	5
Finger Offensive	5
Extremity Fist	5
รวมทั้งสิ้น	26 Skill

Skill ที่สายนี้ควรจะมีคือ Extremity Fist ซึ่งควรจะเต็ม 5 เลเวล และ Infiltration ที่ใช้จัดการกับตัวละครที่มีพลังป้องกันสูงๆ ได้ดี และอีก Skill ที่ควรจะมีคือ Finger Offensive ซึ่งใช้ประโยชน์ได้ดีใน Guild War หรือถ้าต้องการ Skill Body Relocation ต้องใช้ถึง 47 Job ดังนี้

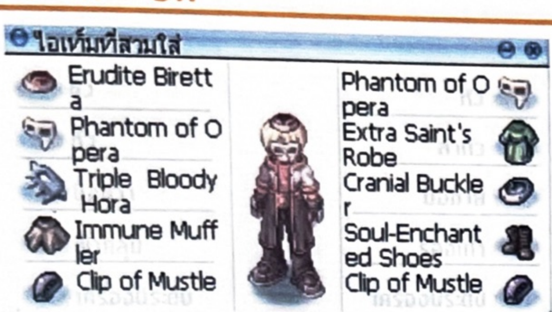
Skill ที่แนะนำ (สาย Body Relocation)

Iron Hand	5
Dodge	5
Blade Stop	2
Spirit Recovery	2
Triple Attack	5
Chain Combo	3
Combo Finish	3
Steel Body	3
Vigor Condensation	5
Vigor Absorp	1
Explosion Spirit	3
Infiltration	3
Finger Offensive	3
Extremity Fist	3
Body Relocation	1
รวมทั้งสิ้น	47 Skill

บทบาทในกิลวอร์

Monk สายนี้จะเป็นตัวละครที่มีความสำคัญมากในฐานะของหน่วยสนับสนุนที่มีพลังโจมตีรุนแรงมาก และยังสามารถทำหน้าที่แทน Priest ได้บางส่วนด้วยเช่น ใช้ Blessing และ Increase Agi ให้กับพวกเรา

สาย Vit - Str



สายนี้คล้ายกับสาย Agi-Str จะเพิ่มค่า Vit แทนที่จะเป็นค่า Agi สามารถเก็บเลเวลได้เองแต่จะช้ากว่าสาย Agi-Str เพราะมีการโจมตีที่ช้ากว่า จุดที่ได้เปรียบคือมี HP มาก และทนทานการโจมตีจาก Undead-Dark เป็นพิเศษ และสามารถอยู่รอดได้ใน Guild War ดีกว่าสายอื่นๆ

ชุดที่สวมใส่จะเป็นชุดที่เน้นพลังป้องกัน บางทีอาจจะใช้อุปกรณ์ + ค่า Int บ้างเพื่อให้มี SP พอใช้งาน

ชุดและการ์ดที่ใส่

= ชุดที่แนะนำ

Top Head

Birettra (Def 4) + Elder Willow Card

Crown (Def 4, Int 2)

Brietta (Def 4) + Devilruchi Card (Str +1)

Mid Head

Phantom of the Opera (Def 2)

Weapon

Knuckle ใส่การ์ดโจมตีเฉพาะทาง

อาวุธตระกูล Knuckle ธาตุ

Buckler

Buckler (Def 4) +Ambernite Card (Def +2)

Buckler (Def 4) ใส่การ์ดป้องกันเฉพาะทาง

Body

Saint's Robe (Def 6) Mdf 5 + Steel Chonchon (Def +2)

Saint's Robe (Def 6) Mdf 5 + Picky Card (Str +1, Atk +10)

Garment

Muffer (Def 2) + Raydric Card (ลดความเสียหายจากการโจมตีแบบไม่มีธาตุ 20%)

Foot Wear

Shoes (Def 2) + Verit Card (Max HP +15%)

Shoes (Def 2) + SoheeCard (MSP +15% อัตราการฟื้น SP+3%)

Shoes (Def 2) + Matyr's Card (Agi +1 Max HP +10%)

Accessory

Clip (Sp+10) + Spore Card (Vit +2)

Clip (Sp+10) + Mantis Card (Str+3)

Clip ใส่การ์ด Marine Sphere (ได้ Magnum Break เลเวล 3)

Necklace (Vit+2)

Martray's Leash (Def+1 Agi+1)

สถานที่เก็บเลเวล

สายนี้จะเพิ่มค่า Vit แทนค่า Agi ของสาย Agi-Str แต่การเก็บ Level นั้นจะลำบากกว่าสาย Agi-Str อย่างมาก เนื่องจาก ตี Monster ได้ช้า และ โดนการโจมตีของ Monster ทุกครั้ง จึงทำให้ ต้องมานั่งเสียเวลา ในการ Heal ตัวเอง และ สิ้นเปลือง Potion ต่าง ๆ เป็นจำนวนมาก อีกด้วย

จุดเก็บ Level ที่แนะนำนั้น จะคล้ายกันกับ Monk สายอื่น ๆ Monk สายนี้จึงต้องอาศัยความอดทน สูงในการเล่น สายนี้อาจจะเพิ่มค่า Agi ไว้บ้างเพื่อให้การโจมตีเร็วขึ้น

Skill ที่แนะนำ

Iron Hand	10
Call Spirit	5
Dodge	5
Triple Attack	10
Absorb Spirit	1
Explosion Spirit	3
Investigate	5
Finger Offensive	5
Extremity Fist	5
รวมทั้งสิ้น	49 Skill

Skill ที่แนะนำในสายนี้คือ Finger Offensive ที่มีความรุนแรงมาก ใช้ยิงใส่ Hunter / Wizard ทีเดียวตายได้เลย และ Extreamly Fist ที่ซัดโครมเดียวมีพลังสูงมากๆ สามารถจัดการอาชีพที่มีพลังไม่มากในครั้งเดียว และ Skill ที่ติดตัวมาจาก Acolyte คือ Angelus ซึ่งจะมีประโยชน์มาก สำหรับ Monk สายนี้

Skill Steel Body ที่เพิ่มค่า Defend ให้เป็น 90 ทำให้สายนี้มีพลังป้องกันสูงมาก สามารถจะเก็บเลเวลได้ด้วยการลากมอนสเตอร์มา Magnum Break

บทบาทในGuild War

สายนี้นับว่าเป็นสายที่สร้างมาเพื่อใช้ใน Guild War โดยเฉพาะ เนื่องจากค่า Vit ที่ทำให้มี HP มากมีความทนทานต่อการโจมตีสูง และทนต่อสถานะผิดปกติต่างๆ หน้าที่ของสายนี้คือการบุกเข้าไปกลางวงของฝ่ายตรงข้ามแล้วอัดท่าแรงๆ ใส่ตัวละครที่มี HP น้อย

ARCHER

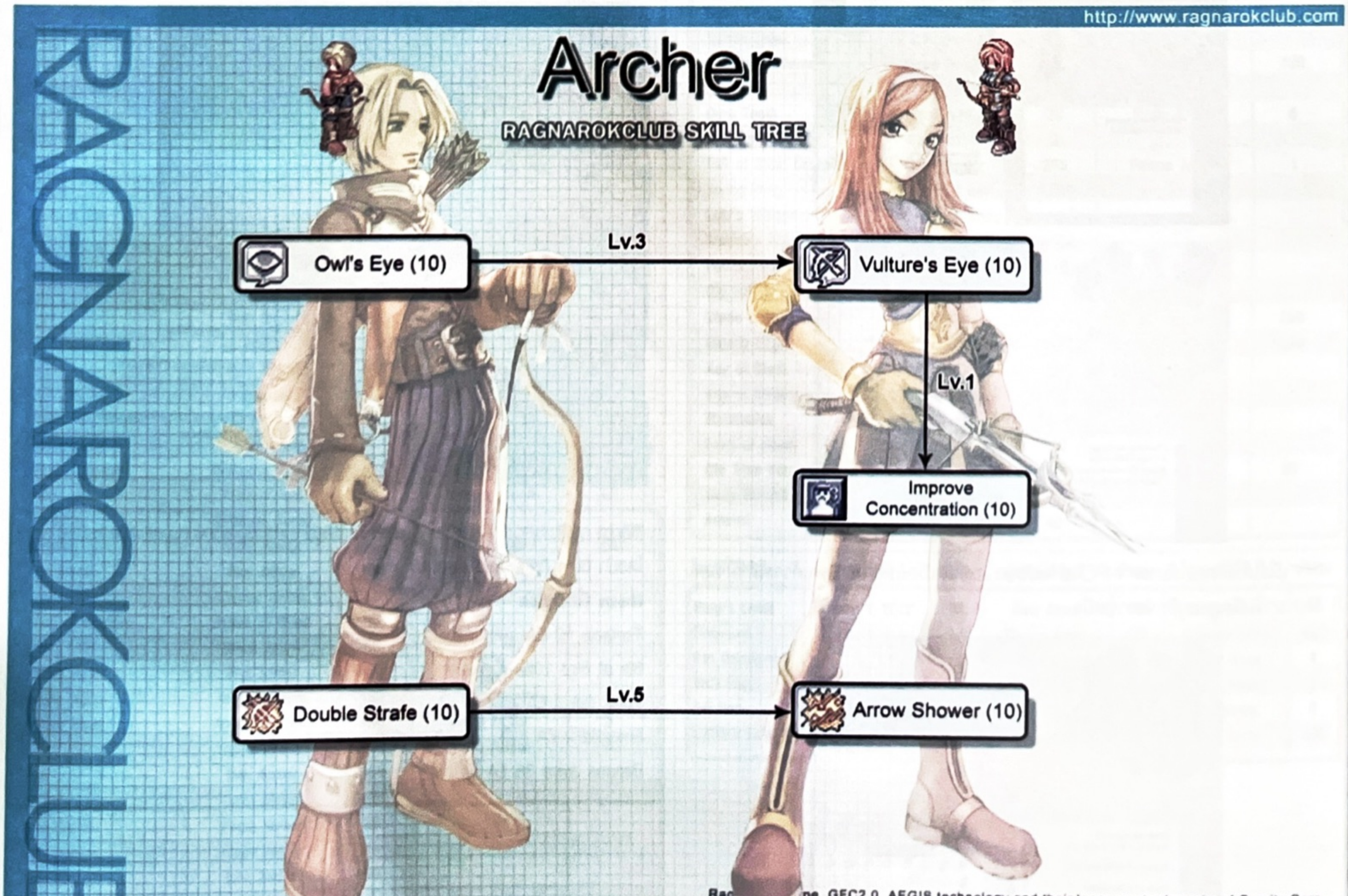
Archer เป็นอาชีพที่สามารถโจมตีด้วยธนูซึ่งเป็นการโจมตีจากระยะไกลซึ่งทำให้ศัตรูโต้ตอบกลับมาได้ยาก และการโจมตีด้วยธนูยังมีข้อดีคือสามารถโจมด้วยความสามารถของการ์ดที่ติดกับอาวุธและธาตุจากลูกธนูจึงทำให้มีการโจมตีที่รุนแรง แต่ก็มีข้อเสียที่อาชีพนี้จะหลบหลีกสู้ Thief ไม่ได้และการใช้ธนูต้องถือ 2 มือทำให้ถือโล่ไม่ได้จึงมีค่า DEF ที่น้อย อาชีพนี้จึงเป็นหน่วยสนับสนุนในการโจมตีเวลาที่ไปเก็บเลเวลเป็น Party



Job Lv	STR	AGI	VIT	INT	DEX	LUK
1	-	-	-	-	-	-
2	-	-	-	-	1	-
3	-	-	-	-	1	-
4	-	-	-	-	1	-
5	-	-	-	-	1	-
6	1	-	-	-	1	-
7	1	-	-	-	1	-
8	1	-	-	-	1	-
9	1	-	-	-	1	-
10	1	-	-	1	1	-
11	1	-	-	1	1	-
12	1	-	-	1	1	-
13	1	-	-	1	1	-
14	1	-	-	1	2	-
15	1	-	-	1	2	-
16	1	-	-	1	2	-
17	1	-	-	1	2	-
18	1	-	-	1	3	-
19	1	-	-	1	3	-
20	1	-	-	1	3	-
21	1	-	-	1	3	-
22	1	-	-	1	3	1
23	1	-	-	1	3	1
24	1	-	-	1	3	1
25	1	-	-	1	3	1

Job Lv	STR	AGI	VIT	INT	DEX	LUK
26	1	1	-	1	3	1
27	1	1	-	1	3	1
28	1	1	-	1	3	1
29	1	1	-	1	3	1
30	1	1	-	1	4	1
31	1	1	-	1	4	1
32	1	1	-	1	4	1
33	1	2	-	1	4	1
34	1	2	-	1	4	1
35	1	2	-	1	4	1
36	1	2	-	1	5	1
37	1	2	-	1	5	1
38	2	2	-	1	5	1
39	2	2	-	1	5	1
40	3	2	-	1	5	1
41	3	2	-	1	5	1
42	3	2	-	1	6	1
43	3	2	-	1	6	1
44	3	2	-	1	6	2
45	3	2	-	1	6	2
46	3	2	1	1	6	2
47	3	2	1	2	6	2
48	3	2	1	2	6	2
49	3	3	1	2	6	2
50	3	3	1	2	7	2





การเปลี่ยนอาชีพเป็น ARCHER

การเปลี่ยนอาชีพ Archer ทำได้ไม่ยากนัก เมื่อ Lv Job ครบ 10 แล้ว ให้เราเดินทางไปยังเมือง Payon ขึ้นไป Map ที่มีทางเข้า Dungeon เข้าไปบ้านทางขวาบนคุยกับ NPC กลางห้อง



จะให้หา Trunk มามอบให้ 4 ชนิด โดยอย่างละกี่อันก็ได้แต่ต้องให้คะแนนรวมกันได้ 25 คะแนนขึ้นไปโดยคะแนนเป็นดังนี้

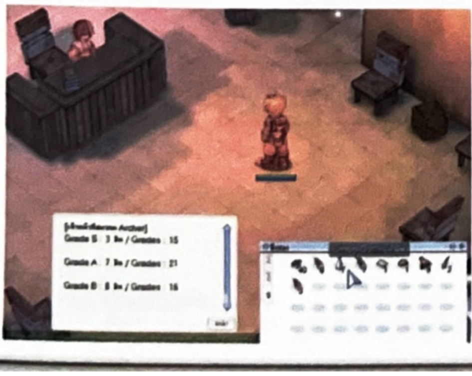
Trunk	1 คะแนน
Barren Trunk	2 คะแนน
Solid Trunk	3 คะแนน
Fine - Grained Trunk	5 คะแนน

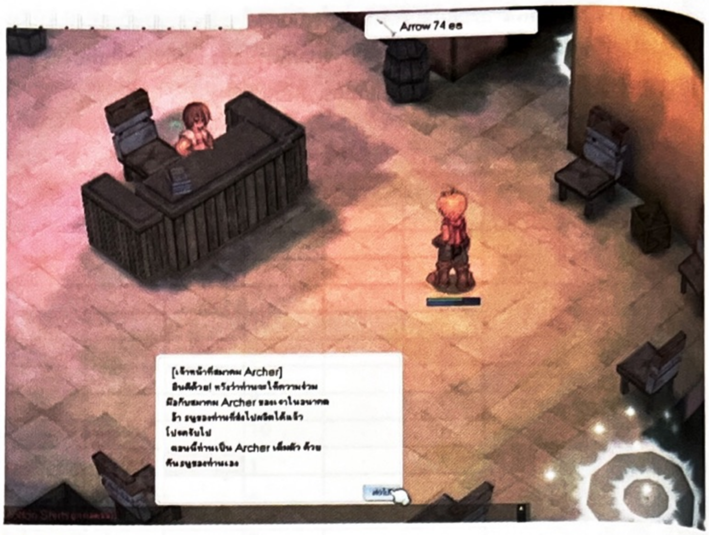
หา Item เหล่านี้ได้จาก Willow และ Elder Willow





เมื่อได้ไม้ครบ ให้มาหา NPC เขาจะคิดคะแนนให้ เมื่อเปลี่ยนอาชีพแล้วจะได้รับ Bow 3 Slot มากับอีกลูกธนูอีกจำนวนหนึ่ง





เควส Skill Charge Arrow

CHARGE ARROW

ประเภท: เรียกใช้ , จู่โจม

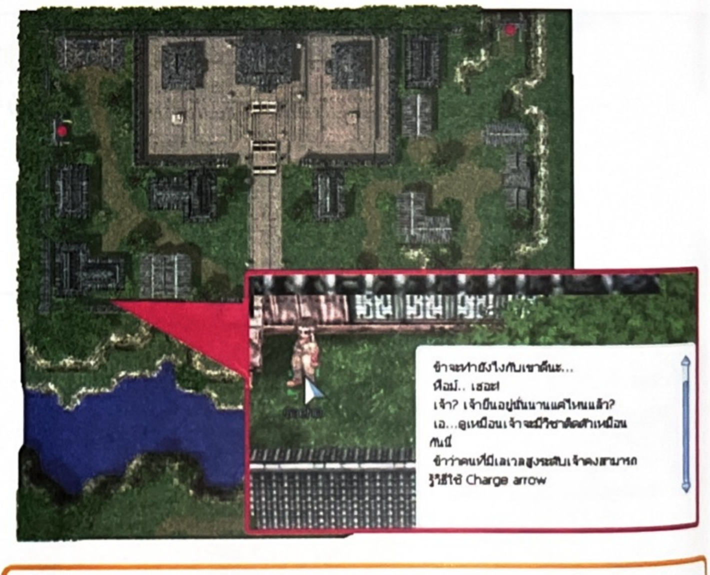
SP ที่ใช้: 15

เงื่อนไข: เป็น Archer ที่มี Job Level 35 ขึ้นไป

ระยะเวลาในการร่าย: -

Delay: -

เป็น Skill ที่โจมตีศัตรูโดยผลักให้กระเด็นถอยหลังไป 6 ช่องและสร้างความเสียหายเพิ่มเป็น 150% การใช้ Skill นี้ไม่จำเป็นต้องถืออาวุธ



วิธีทำ: คุยกับ NPC ที่ยืนอยู่ด้านหลังของบ้านที่อยู่ซ้ายล่างของเมือง Payon มีชื่อว่า Gaeho โดยนำ Item ที่กำหนดไว้ไปมอบให้

Item ที่ต้องใช้:

Tentacle 10 EA

Bill of Bird 10EA

Yoyo Tail 3 EA

Emerald 2 EA

Banana Juice 36 EA

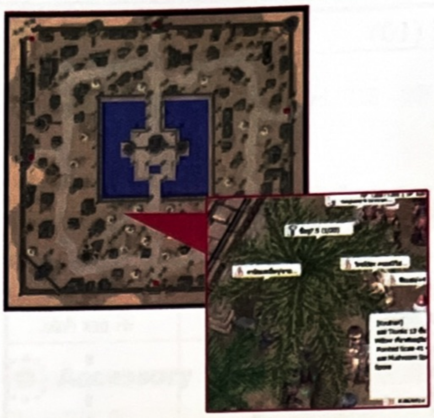
QUEST SKILL

Arrow Craft

ARROW CRAFT

ประเภท: เรียกใช้
SP ที่ใช้: 10
เงื่อนไข: เป็น Archer ที่มี Job Level 35 ขึ้นไป
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -

เป็น Skill ที่ทำให้เราสร้าง Arrow แบบต่างๆ จาก Item ได้ ไม่สามารถใช้ Skill นี้ได้หากเราแบกของน้ำหนักเกินกว่า 50%



วิธีทำ: คุยกับ NPC ที่ยืนอยู่ซ้ายล่างของบ่อน้ำในเมือง Morroc มีชื่อว่า Kyulnari จะให้หา Item มาให้ดังนี้

Item ที่ต้องใช้:
Resin 20 EA Red Potion 1 EA Trunk 13 EA Pointed Scale 41 EA Mushroom Spore 7 EA

ตารางการทำลูกธนูจากไอเท็ม

ไอเทมที่ใช้สร้าง	ลูกธนูที่ได้รับ 1	จำนวน	ลูกธนูที่ได้รับ 2	จำนวน
Snow Horn	Silver Arrow	1,000		
Glittering Jacket	Flash Arrow	1,000		
Wooden Mail	Arrow	700	Iron Arrow	500
Wooden Mail (Slot)	Arrow	1,000	Iron Arrow	700
Silver Robe	Silver Arrow	700		
Silver Robe (Slot)	Silver Arrow	1,000	Immatrial Arrow	10
Ball'n'Chain	Iron Arrow	700	Steel Arrow	50
Fin Helm	Crystal Arrow	200	Steel Arrow	200
Phantom of Opera	Steel Arrow	200	Silence Arrow	40
Mr. Scream	Incisive Arrow	200	Steel Arrow	300
Welding Mask	Steel Arrow	200	Stun Arrow	40
Empty Bottle	Iron Arrow	2		
Yellow Gemstone	Stone Arrow	10	Sleep Arrow	1
Blue Gemstone	Crystal Arrow	10	Freezing Arrow	1
Cursed Ruby	Curse Arrow	50	Sleep Arrow	10
Cracked Diamond	Incisive Arrow	50		
Rough Oridecon	Oridecon Arrow	50		
Rough Elunium	Steel Arrow	200	Stun Arrow	5
Tree Root	Arrow	7		
Scorpion Tail	Rusty Arrow	3		
Jellopy	Arrow	4		
Garlet	Iron Arrow	12		
Scell	Steel Arrow	8		
Zargon	Silver Arrow	50		
Tooth of Bat	Arrow of Shadow	1		
Wolf Claw	Iron Arrow	15		
Venom Canine	Poison Arrow	1		
Bee Sting	Rusty Arrow	1		
Horn	Iron Arrow	35		
Cactus Needle	Arrow	50		
Gill	Iron Arrow	80	Crystal Arrow	5
Decayed Nail	Rusty Arrow	1	Arrow of Shadow	1
Horrendous Mouth	Arrow of Shadow	5		
Stinky Scale	Poison Arrow	1		
Heroic Emblem	Oridecon Arrow	1	Stun Arrow	5
Gold	Flash Arrow	50	Oridecon Arrow	50
Oridecon	Oridecon Arrow	250		
Elunium	Steel Arrow	1,000	Stun Arrow	50
Red Blood	Fire Arrow	200		
Crystal Blue	Crystal Arrow	50		
Wind of Verdure	Arrow of Wind	50		
Green Live	Stone Arrow	50		
Flame Heart	Fire Arrow	600	Silence Arrow	5
Mistic Frozen	Crystal Arrow	150	Freezing Arrow	5
Rough Wind	Arrow of Wind	150	Sleep Arrow	5
Great Nature	Stone Arrow	150	Flash Arrow	5
Iron	Iron Arrow	100		
Steel	Steel Arrow	100		
Star Crumb	Flash Arrow	30		
Star Dust	Flash Arrow	10		
Iron Ore	Iron Arrow	50		
Coal	Arrow of Shadow	8		

ไอเทมที่ใช้สร้าง	ลูกธนูที่ได้รับ 1	จำนวน	ลูกธนูที่ได้รับ 2	จำนวน
Phracon	Iron Arrow	50		
Emveretarcon	Iron Arrow	200	Silver Arrow	40
Mole Claw	Iron Arrow	50	Stone Arrow	2
Trunk	Arrow	40		
Dokkaebi Horn	Iron Arrow	40	Arrow of Shadow	2
Porcupine Quill	Arrow	70	Stone Arrow	1
Mantis Scythe	Incisive Arrow	1		
Dragon Canine	Oridecon Arrow	1	Iron Arrow	50
Little Evil Horn	Curse Arrow	2	Iron Arrow	50
Little Evil Wing	Iron Arrow	80		
Orc Claw	Steel Arrow	10		
Zenorc's Fang	Rusty Arrow	5		
Ancient Tooth	Steel Arrow	20	Crystal Arrow	10
Fang	Incisive Arrow	2	Silver Arrow	40
Reins	Iron Arrow	100	Steel Arrow	50
Fine-grained Trunk	Arrow	20		
Solid Trunk	Arrow	20		
Barren Trunk	Arrow	20		
Needle of Alarm	Sleep Arrow	5	Arrow	100
Manacles	Steel Arrow	50		
Ogre Tooth	Steel Arrow	30	Rusty Arrow	5
Stiff Horn	Stun Arrow	2		
Tail of Steel Scorpion	Steel Arrow	250	Poison Arrow	1
Young Twig	Silence Arrow	1,000		
Loki's Whispers	Arrow of Shadow	1,000		
Mother's Nightmare	Curse Arrow	1,000		
Foolishness of the Blind	Flash Arrow	200		
Old Hilt	Oridecon Arrow	1,000		
Blade Lost in Darkness	Incisive Arrow	600	Arrow of Shadow	200
Bloody Edge	Incisive Arrow	600	Curse Arrow	200
Key of Clock Tower	Oridecon Arrow	50		
Key of Underground	Arrow of Shadow	100		
Matchstick	Fire Arrow	1,000		
Fang of Garm	Crystal Arrow	100		
Old Blue Box	Incisive Arrow	50	Sleep Arrow	50
Dead Branch	Silence Arrow	40		
Amulet	Curse Arrow	40		

ไอเทมที่ใช้สร้าง	ลูกธนูที่ได้รับ 1	จำนวน	ลูกธนูที่ได้รับ 2	จำนวน	ลูกธนูที่ได้รับ 3	จำนวน
Matyr's Leash	Arrow of Wind	50	Steel Arrow	100	IncisiveArrow	10
Emperium	Immatrial Arrow	600	Silence Arrow	600	Oridecon Arrow	600
Red Gemstone	Rusty Arrow	10	Poison Arrow	1	Curse Arrow	1
Orc's Fang	Iron Arrow	30	Steel Arrow	5	Stone Arrow	1
Evil Horn	Arrow of Shadow	20	Flash Arrow	10	Stun Arrow	5
Lucifer's Lament	Stun Arrow	800	Silence Arrow	400	Sleep Arrow	800

OWL'S EYE (10)

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เพิ่มค่า DEX Level ละ 1 DEX

Level	ค่า DEX ที่เพิ่ม	Level	ค่า DEX ที่เพิ่ม
1	1	6	6
2	2	7	7
3	3	8	8
4	4	9	9
5	5	10	10

VULTURE'S EYE (10)

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Owl's Eye Level 3
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เพิ่มระยะโจมตีของอาวุธประเภท ธนู โดยอาวุธประเภท ธนู จะมีระยะโจมตีเริ่มต้นที่ 5 ช่อง

Level	ระยะโจมตีที่เพิ่มขึ้น	Level	ระยะโจมตีที่เพิ่มขึ้น
1	1 ช่อง	6	6 ช่อง
2	2 ช่อง	7	7 ช่อง
3	3 ช่อง	8	8 ช่อง
4	4 ช่อง	9	9 ช่อง
5	5 ช่อง	10	10 ช่อง

IMPROVE CONCENTRATION (10)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน
SP ที่ใช้: 20 + (5 x Skill Level)
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เพิ่มค่า DEX และ AGI ในช่วงระยะเวลาหนึ่ง เมื่อใช้ Skill จะสามารถตรวจจับศัตรูที่ซ่อนตัวอยู่ในรัศมี 3 ช่องรอบตัว

Level	ค่า DEX และ AGI ที่เพิ่ม	ระยะเวลา	Sp ที่ใช้
1	3%	60 วินาที	25
2	4%	80 วินาที	30
3	5%	100 วินาที	35
4	6%	120 วินาที	40
5	7%	140 วินาที	45
6	8%	160 วินาที	50
7	9%	180 วินาที	55
8	10%	200 วินาที	60
9	11%	220 วินาที	65
10	12%	240 วินาที	70



DOUBLE STAFF (10)

ประเภท: เรียกใช้, โจมตี
SP ที่ใช้: 12 Sp ทุก Level
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เป้าหมาย: ศัตรู
ยิงธนูพร้อมกันทีเดียว 2 ดอกใส่ศัตรูตัวเดียวโดยไม่เสียลูกธนู การใช้ Skill นี้ต้องใส่อาวุธจำพวก ธนู แต่ไม่จำเป็นต้องใส่ลูกธนูการโจมตีจะมีธาตุตามลูกธนูที่ใช้หากไม่ใส่ลูกธนูการโจมตีจะไม่มีธาตุ

Level	ความรุนแรง	SP ที่ใช้
1	110%	12
2	120%	12
3	130%	12
4	10%	12
5	150%	12
6	160%	12
7	170%	12
8	180%	12
9	190%	12
10	200%	12



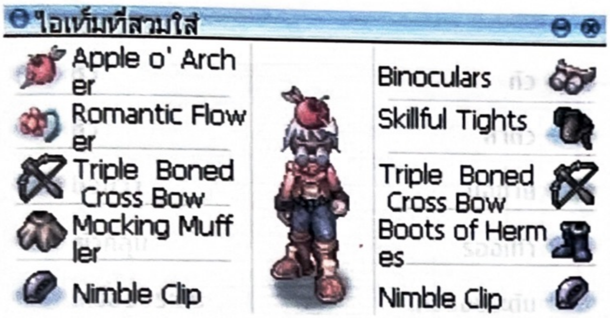
ARROW SHOWER (10)

ประเภท: เรียกใช้, โจมตี
SP ที่ใช้: 15 Sp ทุก Level
เงื่อนไข: Double Staff Level 5
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เป้าหมาย: ศัตรู
ยิงธนูใส่ศัตรูเป็นกลุ่มกินบริเวณ 5x5 ช่อง และทำให้ศัตรูกระเด็นถอยหลัง 2 ช่อง

Level	ความรุนแรง	SP ที่ใช้
1	80%	15
2	85%	15
3	90%	15
4	95%	15
5	100%	15
6	105%	15
7	110%	15
8	115%	15
9	120%	15
10	125%	15

แนวการเล่นและชุดแนะนำของ ARCHER

สาย Agi - Dex และ Dex - Int



สำหรับ Archer ที่ต้องการจะเปลี่ยนอาชีพเป็น Hunter ควรจะเพิ่มค่า DEX ก่อนเป็นอย่างแรกไม่ควรต่ำกว่า 60 เมื่อรวมบวกจาก job และชุดแล้วควรให้ได้ประมาณ 80 - 90 แล้วจึงไปเพิ่มค่า AGI จนสามารถเปลี่ยนอาชีพได้ เพราะตอนเป็น Archer จะใช้วิธีเก็บเลเวลจากการยิงข้ามฝั่งเป็นหลักอยู่แล้วจึงไม่ค่อยจำเป็นต้องใช้ AGI ในการหลบหลีกเท่าใดนัก

สำหรับการเก็บเลเวลนั้นเมื่อเปลี่ยน Job ให้ใช้ Bow ที่ได้รับมาไปยิง Mandagora โดยใช้ Fire Arrow ซึ่งระยะยิงของเราจะไกลกว่าระยะโจมตีของมันจึงไม่โดนโจมตีกลับ จนเลเวล 18 จะสามารถใส่ Cross Bow ได้ให้ไปยิง ที่ map Moc_fild18 ซึ่งอยู่ด้านล่างของเมือง Morroc 2 map โดยใช้วิธียิงข้ามหน้าผาใช้ Fire Arrow โดยเฉพาะ Hode จะได้ผลดี จนเราเลเวลประมาณ 40 ให้เปลี่ยนไปยิงที่ Pyramid F3 จะสามารถยิงข้ามฟากได้และ Monster ในแผนที่นี้มีจำนวนมาก แต่ต้องระวังเพราะ Monster เป็นพวกโจมตีก่อนอาจมาเกิดข้างหลังเราได้จึงควรพก Wing of Fly และ Red Potion ไปเป็นจำนวนมาก ให้ใช้ Silver Arrow จะโจมตีได้รุนแรงมากในแผนที่นี้

สำหรับ Archer ที่ต้องการจะเปลี่ยนอาชีพเป็น Dancer หรือ Bard ให้เริ่มต้นจากการเพิ่มค่า DEX ก่อนประมาณ 40 เมื่อรวมบวกจาก Job และชุดแล้วควรให้ได้ประมาณ 60 เพื่อให้สามารถเก็บเลเวลเองได้แล้วจึงไปเพิ่มค่า INT ไปเรื่อยๆ จนเปลี่ยน Job ลักษณะการเก็บเลเวลก็เหมือนกับ Archer ที่จะเปลี่ยนเป็น Hunter เพียงกว่าอาจจะเก็บได้ช้ากว่าเพราะมีค่า DEX ที่น้อยกว่า

ควรใช้ชุดที่เพิ่มค่า DEX เพราะในตอนแรกมีค่า DEX ที่น้อย จึงควรเพิ่มค่า DEX ให้ยิงได้แรงจะเก็บเลเวลง่ายขึ้น

ชุดและการ์ดที่ใส่ของทั้ง 2 สาย

(แถบสี) = *ชุดที่แนะนำ*

Top Head

Apple'O Archer (DEX 3)

Mid Head

Binocular (DEX 1)

Weapon

Cross Bow 3 Slot ใส่การ์ดโจมตีเฉพาะทาง 3 ใบ

Gukkung 2 Slot ใส่การ์ดโจมตีเฉพาะทาง 2 ใบ

Body

Tight Slot (DEF 6, DEX 1) + Rocker Card (DEX +1,ATK +5)

Garment

Muffler Slot (DEF 2) + Whisper Card (FLEE +20)

Foot Wear

Boots Slot (DEF 2) + Matyr Card (AGI +1 , Max HP+ 10%)

Boots Slot (DEF 2) + Male Thief Bug Card (AGI +2)

Boots Slot (DEF 2) + Chonchon Card (AGI +1, FLEE +2)

Accessory

Glove (DEX 2)

Clip (SP +10) + Zerom Card (DEX +3)

Skill ที่แนะนำ

Owl's Eye	10
Vulture's Eye	10
Double Staff	10
Improve Concentration	10
Arrow Shower	9
รวมทั้งสิ้น	49 Skill



HUNTER

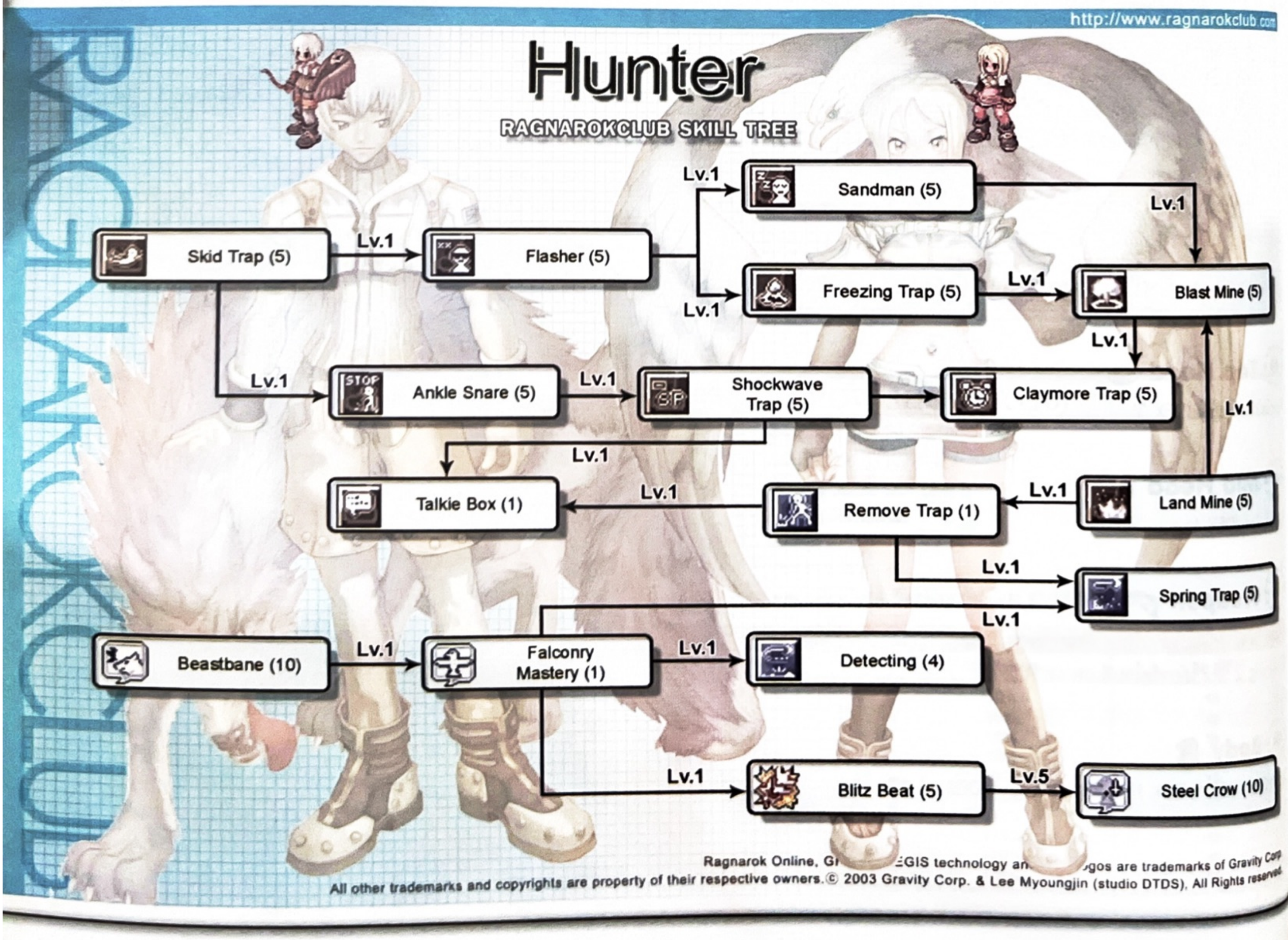
Hunter เป็นอาชีพที่โจมตีจากระยะไกลเช่นเดียวกับ Archer แถมยังโจมตีได้รุนแรงและรวดเร็วกว่ามาก อีกทั้งยังมี Falcon ที่ช่วยโจมตีโดยขึ้นกับค่า LUK และยังมีพวกกับดักต่างๆ ที่ใช้งานได้หลากหลาย อาชีพนี้จึงสามารถเล่นได้สนุกและการที่ Hunter สาย DEX โจมตีได้รวดเร็วมากจึงเป็นที่นิยมของหลายๆ คนในการล่า MVP



Job Lv	STR	AGI	VIT	INT	DEX	LUK
1	-	-	-	-	1	-
2	-	-	-	-	1	-
3	-	-	-	1	1	-
4	-	-	-	1	2	-
5	-	-	-	1	2	-
6	1	-	-	1	2	-
7	1	-	-	1	2	1
8	1	-	-	1	3	1
9	1	-	-	1	3	1
10	2	-	-	1	3	1
11	3	-	-	1	3	1
12	3	1	-	1	3	1
13	3	1	-	1	3	1
14	3	1	-	1	4	1
15	3	1	-	1	4	2
16	3	1	-	1	4	2
17	3	1	1	1	4	2
18	3	1	1	1	4	2
19	3	2	1	1	4	2
20	3	3	1	1	4	2
21	3	3	1	1	5	2
22	3	3	2	1	5	2
23	3	3	2	1	5	2
24	3	3	2	1	5	2
25	3	3	2	1	5	2

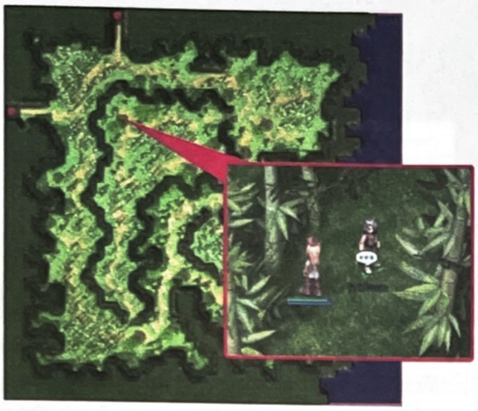
Job Lv	STR	AGI	VIT	INT	DEX	LUK
26	3	3	2	1	5	2
27	3	3	2	1	6	2
28	3	3	2	1	6	2
29	3	3	2	1	6	3
30	3	3	2	1	6	3
31	3	4	2	1	6	3
32	3	4	2	1	6	3
33	3	4	2	1	7	3
34	3	4	2	2	7	3
35	3	4	2	2	7	3
36	3	4	2	2	7	3
37	3	4	2	2	7	3
38	3	4	2	2	8	3
39	3	5	2	2	8	3
40	3	5	2	2	8	3
41	3	5	2	3	8	3
42	3	5	2	3	8	4
43	3	5	2	3	9	4
44	4	5	2	3	9	4
45	4	5	2	3	9	4
46	4	5	2	4	9	4
47	4	6	2	4	9	4
48	4	6	2	4	9	4
49	4	6	2	4	10	4
50	4	6	2	4	10	4





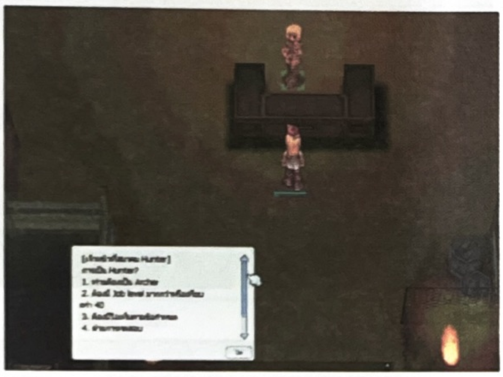
การเปลี่ยนอาชีพเป็น HUNTER

การเปลี่ยนอาชีพเป็น Hunter นั้นมีอยู่ด้วยกัน 3 ขั้นตอน โดยผู้ที่จะเปลี่ยนเป็น Hunter ได้ต้องเป็น Archer ที่มี Job Level 40 ขึ้นไปโดยสามารถไปเปลี่ยนได้ที่ Hunter Guild อยู่ที่ map Pay_fild 10 เดินทางโดยออกจากเมือง Payon ไปด้านซ้าย 2 map แล้วลงมา 1 map



ขั้นตอนที่ 1 ตอบแบบทดสอบ 10 ข้อ

ให้ไปคุยกับ NPC ที่ยืนอยู่กลาง Hunter Guild จะต้องตอบคำถาม 10 ข้อเพื่อทดสอบว่าเรามีคุณสมบัติ 10 ข้อว่าเราเหมาะสมกับการเป็น Hunter หรือไม่



ซึ่งคำถามจะมีอยู่แบบเดียวตายตัวให้เลือกคำตอบเรียงไปดังนี้

1.เมื่อท่านเป็น Archer และไม่รู้ว่าต้องไปล่ามอนสเตอร์ที่ใด ท่านจะทำอย่างไร

ตอบ ร้องขอความช่วยเหลือ

2.แต่ท่านอยู่ในเมือง Payon ท่านจะไปที่นั่นอย่างไร

ตอบเดินทางโดย Kafra

3.ท่านจะหาเงินด้วยวิธีใด

ตอบ ไปล่ามอนสเตอร์ที่อยู่ใกล้ๆ

4.ถ้าท่านคิดว่า ไม่สามารถสู้ Hode ได้ท่านจะทำอย่างไร

ตอบ กลับเมือง

5.ถ้าท่านพบว่าแถบ HP ที่เคยเป็นสีเขียวเหลือน้อยมากจนเป็นสีแดง ท่านต้องการการรักษา ท่านจะขออย่างไร

ตอบ ข้าขอร้องท่าน รบกวนฮีลให้ข้าหน่อยเถอะ

6.ท่านคิดว่า หนทางที่ดีที่สุดในการแลกเปลี่ยนคืออะไร

ตอบ ตั้งห้องสนทนารอจนกว่าจะมีคนซื้อเข้าห้องมา

7.เมื่อท่านพบผู้ที่กำลังขอ ท่านจะทำอย่างไร

ตอบ บอกพื้นที่ล่ามอนสเตอร์ใกล้ๆ ให้กับเขา

8.ระหว่างทาง ท่านพบกับผู้เล่นหลงทาง ท่านจะทำอย่างไร

ตอบ พาเขาไปส่งยังสถานที่ที่ต้องการไป

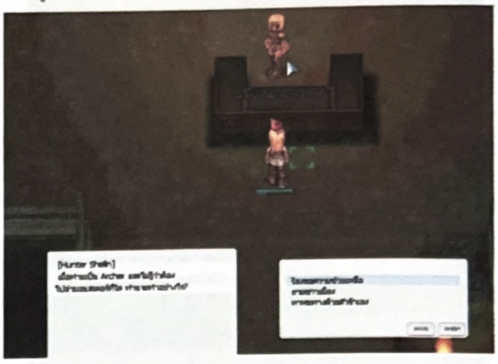
9.ถ้าท่านพบผู้เล่นอื่นกำลังสู้กับ Boss Monster ท่านจะทำอย่างไร

ตอบ ช่วยเขาสู้ถ้าเขาร้องขอความช่วยเหลือ

10.ระหว่างทางกลับ ท่านพบไอเทมมีค่าตกอยู่บนพื้น ท่านจะทำอย่างไรกับมัน

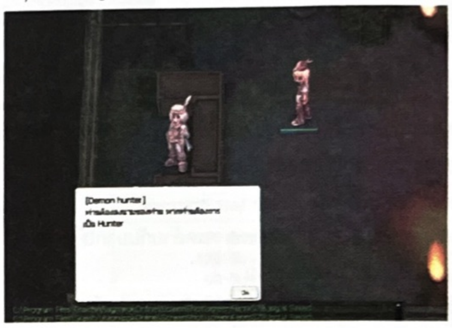
ตอบ หาว่าใครเป็นเจ้าของ

เมื่อตอบถูกทั้งหมด 10 ข้อก็จะผ่านไปยังขั้นต่อไปได้



ขั้นตอนที่ 2 หา Item

คุยกับ NPC ชื่อ Demon Hunter ซึ่งอยู่ทางซ้ายมือของ Hunter Guild ให้ไปหา Item ตามที่ NPC กำหนดให้ซึ่งจะเป็นพวก Item ที่ Monster ที่อยู่ใน Map รอบๆ เมือง Payon และใน Payon Dungeon หาได้ไม่ยาก



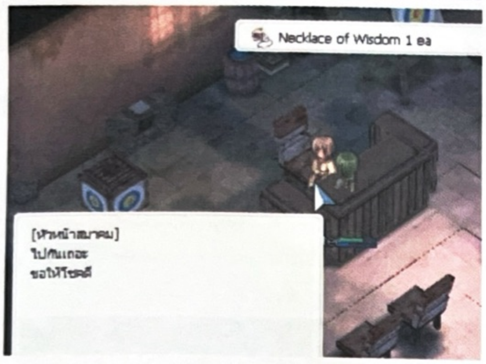
เมื่อนำ Item ที่กำหนดให้มามอบให้ NPC จะบอกให้ไปยังปราสาทในเมือง Payon เพื่อทำการทดสอบขั้น ขั้นตอนที่ 3 ทดสอบความสามารถในการเป็น Hunter ไปที่เมือง Payon เข้าไปยังปราสาทด้านบนหลังซ้ายสุดท้าย





เข้าไปยังห้องเล็กทางด้านล่างคุยกับ NPC จะนำเข้าสู่ห้องรับรอง ในห้องรับรองจะมี NPC อยู่ 2 ตัว ให้คุยกับ NPC ที่นั่งอยู่ก่อนแล้วไปคลิกเข้าห้อง Chat ของ NPC ที่ยืนอยู่ ซึ่งจะเข้าได้เพียง 10 คนเท่านั้น ผู้ที่เข้าไปรอก่อนจะได้เข้าทดสอบก่อนตามลำดับ (NPC จะส่งเราเข้าไปเอง) ผู้ที่เข้ามาทดสอบเป็นครั้งแรกจะได้รับ Silver Arrow 200 ดอก





กติกาสำหรับการทดสอบ

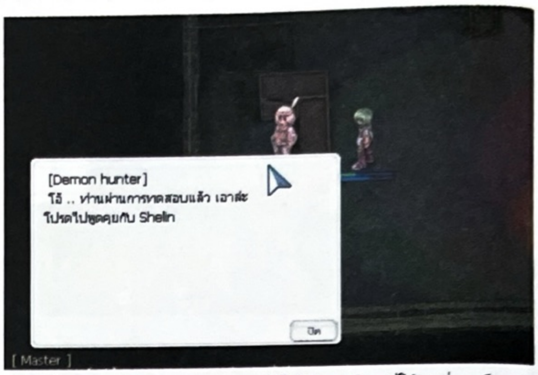
ให้กำจัด Monster ที่ชื่อ Mob for Jobchange Test 4 ตัวในห้องทดสอบจากนั้น Warp กลางห้องจะเปิดให้เข้าไปคุยแล้วเลือกยกเลิกจะผ่านการทดสอบ

ผู้ที่จะตกการทดสอบคือผู้ที่ทำดังนี้

1. ฆ่า Monster ชื่ออื่น (ชื่อ Monster จะคล้ายกันมากให้ระวัง)
2. ตกบ่อน้ำหรือตายในห้องทดสอบ
3. ใช้เวลาเกิน 3 นาที โดยจะมีการเตือนเมื่อเวลาผ่านไปทุกๆนาที

ผู้ที่ไม่ผ่านการทดสอบจะถูกส่งกลับมายังห้องรับรองให้ไปคลิกเข้าห้อง Chat เพื่อรอทำการทดสอบครั้งต่อไป โดยเราสามารถเติม Hp และ Sp เต็มได้โดยคุยกับ NPC ที่นั่งอยู่

เทคนิคในการผ่านอย่างง่ายคือเมื่อเข้าไปจะมี Zombie ที่ชื่อ Mob for Jobchange Test อยู่ด้านบนให้ยิงข้ามฝั่งไป เสร็จแล้วเดินมาด้านซ้ายจะเจอ Zombie ชื่อ Mob for Jobchange Test อีกตัวให้ยิงไป เดินต่อไปจะมี Mummy อยู่อีกฝั่งด้านซ้ายมีน้ำกั้นอยู่หากโชคดีมันมาใกล้ๆ จะยิงข้ามฝั่งไปได้ เดินไปด้านบนจะมี Poring ชื่อ Mob for Jobchange Test ให้กำจัด แล้วก็จะผ่านการทดสอบ ที่ควรระวังคือพวก Mummy และ Archer Skeleton ที่แรง หากพก Red Potion ไปจำนวนหนึ่งก็จะผ่านได้ไม่ยาก



สำหรับผู้ที่ผ่านการทดสอบแล้วจะถูกส่งไปยังหมู่บ้านที่ใช้เปลี่ยนเป็น Archer ให้ไป บ้านขวาบนที่ใช้เปลี่ยนอาชีพเป็น Archer คุยกับ NPC กลางห้องจะได้ Item Necklace of Wisdom ให้นำกลับไปให้ NPC ที่อยู่กลางห้อง Hunter Guild ก็จะสามารถเปลี่ยนอาชีพเป็น Hunter ได้และได้รับ Cross Bow 2 Slot มา 1 อัน



SKILL HUNTER

BEAST BANE (10)

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เพิ่มค่า Atk เมื่อโจมตีใส่ศัตรู Race Brutal และ Insect

Level	+ATK	Level	+ATK
1	4	6	24
2	8	7	28
3	12	8	32
4	16	9	36
5	20	10	40

FALCONRY MASTERY (1)

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Beast Bane Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
ทำให้เราสามารถเช่า Falcon จาก Hunter Guild ได้โดยเช่าได้ที่ด้านขวาในราคา 2,500Z

BLITZ BEAT (5)

ประเภท: เรียกใช้ ,โจมตี
SP ที่ใช้: 7 + (3 x Skill Level)
เงื่อนไข: Faclcon Mastery Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: 1.5 วินาที
Delay: -
เป้าหมาย: ศัตรู
ทำสั่งให้ Falcon ออกไปโจมตีศัตรูเป็นกลุ่มโดยระยะโจมตีจะเท่ากับ 3 + Vulture's Eye Level การโจมตีจะเป็นแบบไม่มีธาตุและไม่คิดค่า DEF ของศัตรู การมี Skill นี้จะทำให้ Falcon ออกไปโจมตีศัตรูโดยอัตโนมัติอัตราความถี่ขึ้นกับค่า LUK โดยต้องใส่อาวุธจำพวก ธนู เท่านั้น เราต้องโจมตีศัตรูโดน จำนวนครั้งในการโจมตีจะขึ้นอยู่กับ Job Level ของเรา

Job Level 1 - 10 โจมตี 1 Hit
Job Level 11 - 20 โจมตี 2 Hit
Job Level 21 - 30 โจมตี 3 Hit
Job Level 31 - 40 โจมตี 4 Hit
Job Level 41 - 50 โจมตี 5 Hit

Level	จำนวนครั้งที่โจมตี	SP ที่ใช้
1	1	10
2	2	13
3	3	16
4	4	19
5	5	22

HUNTER SKILL

STEEL CROW (10)

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Blitz Beat Level 5
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เพิ่มพลังโจมตีของ Falcon ต่อ 1 Hit

Level	+ATK	Level	+ATK
1	6	6	36
2	12	7	42
3	18	8	48
4	24	9	54
5	30	10	60

ตารางความรุนแรงของ Blitz Beat

ความรุนแรงของ Blitz Beat จะขึ้นอยู่กับค่า INT และ DEX โดย 2 INT = 10 DEX จะเพิ่มความรุนแรงขึ้น 2 ATK ต่อ 1 Hit ตารางนี้คิดโดยรวม Skill Steel Crow Level 10 และคิดโดยโจมตี 5 Hit

DEX\INT	10	20	30	40	50	60	70
30	780	830	880	930	980	1,030	1,080
40	790	840	890	940	990	1,040	1,090
50	810	850	900	950	1,000	1,050	1,100
60	820	860	910	960	1,010	1,060	1,110
70	830	870	920	970	1,020	1,070	1,120
80	840	880	930	980	1,030	1,080	1,130
90	850	890	940	990	1,040	1,090	1,140
100	860	900	950	1,000	1,050	1,100	1,150
120	870	910	960	1,010	1,060	1,110	1,160
130	880	920	970	1,020	1,070	1,120	1,170
140	890	930	980	1,030	1,080	1,130	1,180
150	900	940	990	1,040	1,090	1,140	1,190
160	910	950	1,000	1,050	1,100	1,150	1,200

SKID TRAP (5)

ประเภท: เรียกใช้, กับดัก
SP ที่ใช้: 10 Sp ทุก Level
เงื่อนไข: Blitz Beat Level 5
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เป้าหมาย: พื้นดิน
วางกับดักทำให้ศัตรูที่เหยียบกระเด็นไปในทิศที่ลูกศรชี้ใช้ 1 Trap เมื่อเพิ่มเลเวลจะทำให้ระยะที่กระเด็นไกลขึ้นและเวลาที่ Trap อยู่บนพื้นสั้นลง

Level	ระยะที่ศัตรูกระเด็น	ระยะเวลาที่ Trap อยู่บนพื้น	SP ที่ใช้
1	1 ช่อง	300 วินาที	10
2	2 ช่อง	240 วินาที	10
3	3 ช่อง	180 วินาที	10
4	4 ช่อง	120 วินาที	10
5	5 ช่อง	60 วินาที	10

ANKLE SNARE (5)

ประเภท: เรียกใช้, กับดัก **SP ที่ใช้:** 12 Sp ทุก Level
เงื่อนไข: Skid Trap Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: - **Delay:** -
เป้าหมาย: พื้นดิน
วางกับดักทำให้ศัตรูที่เหยียบเคลื่อนที่ไม่ได้ระยะเวลาหนึ่งใช้ 1 Trap เมื่อเพิ่มเลเวลจะทำให้ศัตรูเคลื่อนที่ไม่ได้นานขึ้นและเวลาที่ Trap อยู่บนพื้นสั้นลง ค่า Agi ของศัตรูมีผลให้ศัตรูหลุดออกจาก Trap ได้เร็วขึ้น

Level	ระยะเวลาที่ศัตรูเคลื่อนไหวไม่ได้	ระยะเวลาที่ Trap อยู่บนพื้น	SP ที่ใช้
1	5 วินาที	250 วินาที	12
2	10 วินาที	200 วินาที	12
3	15 วินาที	150 วินาที	12
4	20 วินาที	100 วินาที	12
5	25 วินาที	50 วินาที	12

LAND MINE (5)

ประเภท: เรียกใช้, กับดัก
SP ที่ใช้: 10 Sp ทุก Level
เงื่อนไข: Blitz Beat Level 5
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เป้าหมาย: พื้นดิน
วางกับดักที่จะระเบิดเมื่อศัตรูมาเหยียบ โจมตีเป็นธาตุดินมีโอกาสที่ศัตรูจะติด Stun ใช้ 1 Trap เมื่อเพิ่มเลเวลจะเพิ่มความรุนแรง เวลาที่ Trap อยู่บนพื้นสั้นลงและทำให้ศัตรูติด Stun นานขึ้น

Level	ความรุนแรง	ระยะเวลาที่ศัตรูติด Stun	ระยะเวลาที่ Trap อยู่บนพื้น	SP ที่ใช้
1	100%	1.5 วินาที	200 วินาที	10
2	200%	2 วินาที	160 วินาที	10
3	300%	2.5 วินาที	120 วินาที	10
4	400%	3 วินาที	80 วินาที	10
5	500%	3.5 วินาที	40 วินาที	10

FLASHER (5)

ประเภท: เรียกใช้, กับดัก
SP ที่ใช้: 12 Sp ทุก Level
เงื่อนไข: Skid Trap Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เป้าหมาย: พื้นดิน
วางกับดักทำให้ศัตรูที่มาเหยียบและในบริเวณ 3x3 ช่องรอบๆ เกิดอาการ Blind ใช้ 1 Trap เมื่อเพิ่มเลเวลจะเพิ่มโอกาสการติด Blind และเวลาที่ Trap อยู่บนพื้นสั้นลง

Level	ระยะเวลาที่ Trap อยู่บนพื้น	Sp ที่ใช้
1	150 วินาที	12
2	120 วินาที	12
3	90 วินาที	12
4	60 วินาที	12
5	30 วินาที	12

SHOCKWAVE TRAP (5)

ประเภท: เรียกใช้, กับดัก
SP ที่ใช้: 45 Sp ทุก Level
เงื่อนไข: Ankle Snare Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เป้าหมาย: พื้นดิน
วางกับดักที่จะลด Sp ของศัตรูที่มาเหยียบใช้ 2 Trap เมื่อเพิ่มเลเวลจะลด Sp ศัตรูเพิ่มขึ้นและเวลาที่ Trap อยู่บนพื้นสั้นลง เมื่อหมดระยะเวลาของ Trap จะได้ Tarp คืนมาเพียงอันเดียว

Level	ลด Sp ศัตรู	ระยะเวลาที่ Trap อยู่บนพื้น	SP ที่ใช้
1	20%	200 วินาที	45
2	35%	160 วินาที	45
3	50%	120 วินาที	45
4	65%	80 วินาที	45
5	80%	40 วินาที	45

SANDMAN (5)

ประเภท: เรียกใช้, กับดัก
SP ที่ใช้: 12 Sp ทุก Level
เงื่อนไข: Flasher Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เป้าหมาย: พื้นดิน
วางกับดักที่จะทำให้ศัตรูที่มาเหยียบและบริเวณ 3x3 ช่องรอบๆ เกิดอาการ Sleep ใช้ 1 Trap เมื่อเพิ่มเลเวลจะเพิ่มโอกาสการติด Sleep และเวลาที่ Trap อยู่บนพื้นสั้นลง

Level	ระยะเวลาที่ Trap อยู่บนพื้น	Sp ที่ใช้
1	150 วินาที	12
2	120 วินาที	12
3	90 วินาที	12
4	60 วินาที	12
5	30 วินาที	12

SKILL HUNTER

FREEZING TRAP (5)

ประเภท: เรียกใช้, กับดัก **SP ที่ใช้:** 10 Sp ทุก Level
เงื่อนไข: Flasher Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: - **Delay:** -
เป้าหมาย: พื้นดิน

วางกับดักที่จะทำให้ศัตรูที่มาเหยียบและบริเวณ 3x3 ช่องรอบๆ เกิดอาการ Freezing และสร้างความเสียหายเล็กน้อยด้วยธาตุน้ำใช้ 1 Trap เมื่อเพิ่มเลเวลจะเพิ่มระยะเวลาที่ศัตรูติด Freezing และเวลาที่ Trap อยู่บนพื้นสั้นลง

Level	ระยะเวลาที่ศัตรูติด Freezing	ระยะเวลาที่ Trap อยู่บนพื้น	SP ที่ใช้
1	3 วินาที	150 วินาที	10
2	6 วินาที	120 วินาที	10
3	9 วินาที	90 วินาที	10
4	12 วินาที	60 วินาที	10
5	15 วินาที	30 วินาที	10

BLAST MINE (5)

ประเภท: เรียกใช้, กับดัก **SP ที่ใช้:** 10 Sp ทุก Level
เงื่อนไข: Freezing Trap Level 1, Sandman Level 1, Land Mine Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: - **Delay:** -
เป้าหมาย: พื้นดิน

วางกับดักที่จะระเบิดเมื่อศัตรูมาเหยียบ สร้างความเสียหายด้วยธาตุไฟในระยะ 3x3 ช่อง ใช้ 1 Trap เมื่อเพิ่มเลเวลจะเพิ่มความรุนแรงและระยะเวลาที่ Trap อยู่บนพื้นจะสั้นลง เมื่อหมดระยะเวลาของ Trap จะไม่คืน Trap ออกมา

Level	ความรุนแรง	ระยะเวลาที่ Trap อยู่บนพื้น	SP ที่ใช้
1	100%	25 วินาที	10
2	200%	20 วินาที	10
3	300%	15 วินาที	10
4	400%	10 วินาที	10
5	500%	5 วินาที	10

CLAYMORE TRAP (5)

ประเภท: เรียกใช้, กับดัก **SP ที่ใช้:** 15 Sp ทุก Level
เงื่อนไข: Blast Mine Level 1, Shockwave Trap Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: - **Delay:** -
เป้าหมาย: พื้นดิน

วางกับดักที่จะระเบิดเมื่อศัตรูมาเหยียบ สร้างความเสียหายด้วยธาตุไฟในระยะ 5x5 ช่อง ใช้ 2 Trap เมื่อเพิ่มเลเวลจะเพิ่มความรุนแรงและระยะเวลาที่ Trap อยู่บนพื้นจะนานขึ้น เมื่อหมดระยะเวลาของ Trap จะไม่คืน Trap ออกมา

Level	ความรุนแรง	ระยะเวลาที่ Trap อยู่บนพื้น	SP ที่ใช้
1	100%	20 วินาที	15
2	200%	40 วินาที	15
3	300%	60 วินาที	15
4	400%	80 วินาที	15
5	500%	100 วินาที	15

REMOVE TRAP (1)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน
SP ที่ใช้: 5 Sp
เงื่อนไข: Land Mine Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เป้าหมาย: กับดัก

ยกเลิกกับดักที่ติดตั้งไปแล้วสามารถใช้ได้ทั้งกับ Trap ของเราและคนอื่นเมื่อใช้แล้วจะได้รับ Trap 1 EA หากใช้กับ Trap ของ monster จะไม่ได้รับ Trap

TALKIE BOX (1)

ประเภท: เรียกใช้, กับดัก
SP ที่ใช้: 1 Sp
เงื่อนไข: Remove Trap Level 1, Shockwave Trap Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เป้าหมาย: พื้นดิน

วางกับดักที่จะแสดงข้อความที่เรากำหนดไว้เมื่อมีผู้เล่นมาเหยียบ ใช้ 1 Trap ระยะเวลาอยู่บนพื้น 600 วินาที

DETECTING (4)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน
SP ที่ใช้: Falcon Mastery Level 1, Improve Concentration Level 1
เงื่อนไข: Remove Trap Level 1, Shockwave Trap Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เป้าหมาย: พื้นดิน

ใช้ Faclcon ตรวจหาศัตรูที่ทำการ Hiding หรือ Cloaking อยู่ในระยะจะปรากฏตัว เมื่อเพิ่มเลเวลจะเพิ่มระยะที่ตรวจหาได้

Level	ระยะที่ตรวจหาได้
1	3 ช่อง
2	5 ช่อง
3	7 ช่อง
4	9 ช่อง

SPRING TRAP (1)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน
SP ที่ใช้: 10 Sp ทุก Level
เงื่อนไข: Falcon Mastery Level 1, Remove Trap Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เป้าหมาย: กับดัก

ใช้ Falcon ไปทำลายกับดักที่วางไว้ได้ 1 Trap เมื่อเพิ่มเลเวลจะเพิ่มระยะที่ทำลายได้ Level ระยะที่ทำลายได้

Level	ระยะที่ตรวจหาได้
1	4 ช่อง
2	5 ช่อง
3	6 ช่อง
4	7 ช่อง
5	8 ช่อง



แนวการเล่นและชุดแนะนำของ HUNTER

สาย DEX-AGI



Hunter สาย DEX - AGI นั้นสามารถโจมตีได้รวดเร็วและรุนแรงโดยไม่ต้องอาศัย Falcon ช่วย สามารถใช้ Skill Double Staff ได้รุนแรงมากจึงเป็นที่นิยมของหลายๆ คน ที่นิยมล่า MVP แต่จะมีปัญหาหากสู้กับศัตรูที่มีค่า DEF สูง ศัตรูที่ไร้ธาตุและศัตรูขนาดใหญ่ เพราะจะโจมตีด้วยธนูเข้าได้น้อยและไม่มี Falcon ไปช่วยโจมตี การ Up Skill ควรมี Improve Concentration Level 10 และ Arrow Shower Level 10 เพราะจะมีโอกาสใช้บ่อยมาก Beast Bane Level 10 ก็สำคัญเพราะจะช่วยเพิ่มความรุนแรงในการโจมตีให้ ส่วนกับดักนั้นไม่ค่อยได้ใช้นักแต่ควรมี Ankle Snare Level 5 ไว้ป้องกันตัว ส่วนชุดนั้นแล้วแต่ความชอบว่าจะเน้นไปทางความแรงก็ใช้ชุดเพิ่มค่า DEX หากต้องการโจมตีอย่างรวดเร็วใช้ชุดเพิ่มเพิ่มค่า AGI

ชุดและการ์ดที่ใส่

(highlighted) = ชุดที่แนะนำ

Top Head

Apple'O Archer (DEX 3)

Ghost Bandana (AGI 2)

Mid Head

Binocular (DEX 1)

Weapon

Cross Bow 3 Slot ใส่การ์ดโจมตีเฉพาะทาง 3 ใบ

Gukkung 2 Slot ใส่การ์ดโจมตีเฉพาะทาง 2 ใบ

Abbalest 2 Slot ใส่การ์ดโจมตีเฉพาะทาง 2 ใบ

Composite Bow 4 Slot ใส่การ์ดโจมตีเฉพาะทาง 4 ใบ

Hunter Bow

Body

Tight Slot (DEF 6, DEX 1) + Rocker Card (DEX +1, ATK +5)

Tight Slot (DEF 6, DEX 1) + Thief Bug Card (AGI +1)

Garment

Muffler Slot (DEF 2) + Whisper Card (FLEE +20)

Muffler Slot (DEF 2) + Baphomet Jr. Card (AGI +3, Critical +1)

Foot Wear

Boots Slot (DEF 2) + Matyr Card (AGI +1, Max HP +10%)

Boots Slot (DEF 2) + Chonchon Card (AGI +1, FLEE +2)

Boots Slot (DEF 2) + Male Thief Bug Card (AGI +2)

Accessory

Glove (DEX 2)

Brooch (AGI 2)

Matyr Leash (DEF 1 , AGI 1)

Clip (SP +10) + Zerom (DEX +3)

Clip (SP +10) + Kukre (AGI +2)

การเก็บเลเวลของ Hunter DEX - AGI

สำหรับการเก็บเลเวลของ Hunter สาย DEX - AGI นั้นมีจุดเด่นอยู่ที่การโจมตีได้รุนแรงโดยเฉพาะกับพวก Undead เพราะจะแพ้ Silver Arrow แต่ก็ไม่สามารถสู้กับพวกที่มีค่า DEF สูงๆ ได้ และ Hunter สายนี้ยังมีค่า AGI ที่ค่อนข้างน้อยเพราะต้องไปเพิ่มในส่วนค่า DEX ให้สูงเพื่อการโจมตีด้วยธนูได้แรงเพราะ Falcon แทบจะไม่ออกไปโจมตีเองเลย สถานที่เก็บเลเวลของ Hunter DEX - AGI ขึ้นอยู่กับค่า FLEE เป็นสำคัญถ้ามีค่า FLEE ที่สูงจะสามารถไปยังที่โหดๆ ได้แต่ก็ต้องเป็นสถานที่ที่ Monster แพ้พวก Silver Arrow จะดีกว่า การอัพ Status ของสายนี้ควรมีค่า DEX มากกว่าค่า AGI เสมอ ค่า AGI มีเพียงแค่พอหลบหลีก Monster ที่เราใช้เก็บเลเวลก็พอแล้วการเน้นค่า DEX ให้สูงจะมีประโยชน์มากใน Guild War และการล่า MVP

บทบาทใน Guild War

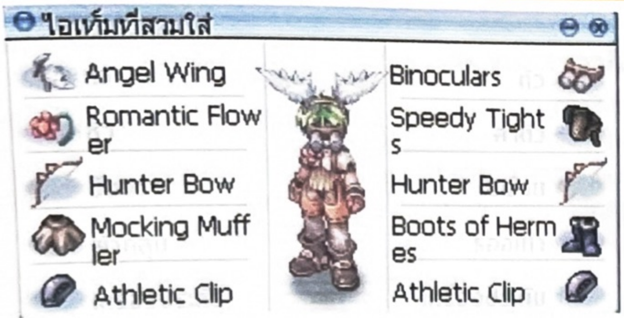
Hunter สาย DEX - AGI มีท่า Double Staff ที่รุนแรงมากและยังมีค่า Hit ที่สูงมากพอที่จะโจมตีอาชีพที่มีค่า FLEE สูงอย่าง Assassin และ Rouge โดนอีกด้วยหน้าที่สำคัญคือการจัดการอาชีพที่มีค่า Hp และ DEF น้อยอย่าง Hunter, Sage และ Wizard ซึ่ง 3 อาชีพนี้ถือเป็นฝ่ายสนับสนุนการบุกที่ดี Hunter ควรจัดการ 2 อาชีพนี้ก่อนด้วย Double Staff ซึ่งหากเรามีค่า DEX ที่สูงจะสามารถฆ่าได้ด้วยการยิง 3 - 5 ที ท่าที่สำคัญอีกท่าคือ Arrow Shower ซึ่งดีมากในการเป็นฝ่ายบุกโดนเล็งไปยังกลุ่มของ Wizard ที่ร่ายเวทป้องกันอยู่ซึ่งจะโดนทั้งกลุ่มทำให้หยุดร่ายเวทและยังมีความรุนแรงมากพอเมื่อกระหน่ำยิงหลายๆ ครั้งก็จะสามารถจัดการ Wizard สาย DEX ได้อย่างรวดเร็ว แต่ถึงกระนั้น สาย DEX - AGI ก็ยังมีข้อเสียคือไม่สามารถต่อสู้กับอาชีพที่มีค่า VIT และ DEF สูงอย่าง Knight, Priest หรือ Crusader ได้ เพราะโจมตีด้วยธนูเข้าน้อยมาก จึงต้องเปลี่ยนเป็นการวาง Ankle Snare ไม่ให้ฝ่ายบุกรุกผ่านไปได้หากต้องปะทะกับอาชีพที่อึดๆ ในการเข้าปะทะตัวๆ นั้น Hunter ถือว่าเสียเปรียบเพราะมีค่า Hp และ DEF ต่ำมากจึงควรวาง Ankle Snare เพื่อป้องกันไว้ก่อนทุกครั้งและอาศัยการโจมตีอย่างรวดเร็วด้วยค่า ASPD ที่สูงให้อีกฝ่ายเดินหน้ามาหาเราได้อย่างยากลำบาก อาวุธที่แนะนำคือ ธนูใส่การ์ด Hydra ควรใช้ลูกธนูธาตุเพราะจะสามารถทะลุการป้องกันของการ์ด Raydric และ Ghosting ได้ เสื้อแนะนำให้ใส่การ์ด Dokebi เพื่อป้องกันเวทมนต์อย่าง Storm Gust และ Jupitel Thunder

Skill ที่แนะนำ

Skid Trap	1
Ankle Snare	5
Beastbane	10
Falconry Mastery	1
Blitz Beat	5
Steel Craw	10
รวมทั้งสิ้น	32 Skill

Skill ของอาชีพนี้ไม่พลิกแพลงเหมือนอาชีพอื่น ไม่ว่าจะเล่นสายไหนก็มีโครงสร้างพื้นฐานคล้ายกัน ซึ่งจะให้ความสำคัญกับการโจมตีของ Falcon และกับดัก Ankle Snare ที่มีผลของการหยุดศัตรู ช่วยให้การเก็บเลเวลง่ายขึ้น ดังนั้นต้องใช้อย่างต่ำ Job 33 ถึงจะได้ Skill พื้นฐานครบ ส่วนที่เหลือขึ้นอยู่กับว่าเราจะเน้นไปทางด้าน Gulid War หรือล่าบอส แต่ถ้าไม่ได้เล่นจีอบ 50 มาก็กลับไปอัพ Skill พื้นฐานของ Archer ให้ครบก่อน

สาย AGI-LUK



สำหรับสาย AGI-LUK นั้นจะใช้การโจมตีจาก Falcon เป็นหลัก แต่ปัจจุบันการโจมตีของ Falcon เมื่อโจมตีศัตรูเป็นกลุ่มหารพลังโจมตีตามจำนวนศัตรู และถ้าเราโจมตีศัตรูไม่โดน Falcon จะไม่ออกไปโจมตีทำให้ความเก่งกาจของสายนี้ดูด้อยลงไป แต่ถึงกระนั้นการโจมตีของ Falcon จะไม่คิดค่า DEF ของศัตรูทำให้ต่อสู้กับศัตรูที่มี DEF เยอะๆ ได้ดีมาก การ Up Skill นั้นสายนี้ควร Up ด้าน Falcon ให้เต็มเสียก่อน สายนี้ถ้ามีค่า INT จะสามารถใช้พวกกับดักได้ดีที่ในแนะนำให้ใช้คือ Ankle Snare Level 5, Land Mine Level 5, Sandman Level 5 และ Claymore Trap Level 5ของที่ใช้ควรเพิ่มค่า AGI และ LUK เป็นหลักอาจใช้ของเพิ่ม Critical เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการโจมตียิ่งขึ้นเพราะสายนี้มีค่า LUK มากจึงทำให้มีค่า Critical และ Perfect Dodge ที่สูงอยู่แล้ว

ชุดและการ์ดที่ใส่

(แถบสี) = *ชุดที่แนะนำ*

Top Head

Ghost Bandana (AGI 2)

Angel Wing (DEF 2, AGI 1, LUK 1)

Bunny Band (LUK 2)

Mid Head

Binocular (DEX 1)

Weapon

Cross Bow 3 Slot + Soldier Skeleton Card (Critical +8) 3 ใบ

Gukkung 2 Slot + Soldier Skeleton Card (Critical +8) 2 ใบ

Composite Bow 4 Slot +Lunatic Card (LUK +1, Perfect Dodge +1, Critical +1) 4 ใบ

Hunter Bow

Body

Tight Slot (DEF 6, DEX 1) + Thief Bug Card (AGI +1)

Tight Slot (DEF 6, DEX 1) + Poring Card (LUK +2,Perfect Dodge +1)

Garment

Muffler Slot (DEF 2) + Whisper Card (FLEE +20)

Muffler Slot (DEF 2) + Baphomet Jr. Card (AGI +3, Critical +1)

Foot Wear

Boots Slot (DEF 2) + Matyr Card (AGI +1, Max HP +10%)

Boots Slot (DEF 2) + Male Thief Bug Card (AGI +2)

Boots Slot (DEF 2) + Chonchon Card (AGI +1, FLEE +2)

Crytal Pump (LUK 5)

Accessory

Brooch (AGI 2)

Matyr Leash (DEF 1 , AGI 1)

Clip (SP +10) + Kukre (AGI +2)

Clip (SP +10) + Kobold (STR +1, Critical +4)

Rosary (LUK 2)

การเก็บเลเวลของ Hunter AGI - LUK

Hunter สายนี้จะโจมตีด้วยธนูได้เบากว่าสาย DEX-AGI มากแต่ก็มีจุดเสริมคือมี Falcon ที่จะออกไปโจมตีศัตรูได้เองถ้ามีค่า LUK มากๆ การโจมตีของ Falcon นี้จะไม่คิด DEF ของศัตรูทำให้สามารถต่อสู้กับศัตรูได้หลากหลายชนิดกว่า แต่จะโจมพวก Undead ไม่รุนแรงเท่าสาย DEX และโจมตีศัตรูที่มีค่า FLEE สูงๆ ไม่โดนทำให้การเก็บเลเวลลำบากกว่าในช่วงต้นๆ ที่ค่า LUK ยังน้อยอยู่

สถานที่เก็บเลเวลของ Hunter AGI - LUK

ส่วนใหญ่สายนี้จะเน้นค่า AGI เป็นหลักทำให้มีค่า FLEE ที่สูงและค่า LUK ช่วยเพิ่ม Perfect Dodge อีกด้วยช่วยให้เก็บเลเวลในที่ยากๆได้ตั้งแต่เลเวลยังไม่มาก อาจใช้ Ankle Snare ช่วยเสริมในการจัดการกับพวกที่เรายังหลบไม่ได้ ในช่วงเลเวลประมาณ 80 มีค่า FLEE และ LUK ที่สูงแล้วการไปแชร์กับ Priest ที่เกาะเต่าจะเลเวลขึ้นดีมาก

การอัพ Status ของสายนี้จะเน้นที่ค่า AGI สูงเป็นหลัก มีค่า DEX ที่สูงพอให้ยิงไม่เบาจนเกินไปนักเพื่อช่วยเสริมในกรณี Falcon ไม่ไปโจมตีค่า LUK เมื่อรวมของบวกให้ได้ 60 จะดีที่สุด ควรมีค่า INT ไว้เล็กน้อยเพื่อความแรงของ Falcon

บทบาทใน Guild War

ตรงกันข้ามกับสาย DEX Hunter สาย LUK มีหน้าที่ในการโจมตีพวกอาชีพที่มีค่า DEF เป็นหลักเพราะมี Falcon ที่จะโจมตีโดยไม่คิดค่า DEF โดยเฉพาะการจัดการกับ Crusader ซึ่งการโจมตีด้วยลูกธนูแทบไม่เป็นผลเลยส่วนเวลาปะทะกับอาชีพที่มีค่า VIT น้อยๆ ให้ใช้ Composite Bow ใส่การ์ด Savage Babe 4 ใบเพื่อจะให้โจมตีแล้วติด Stun จนอีกฝ่ายไม่สามารถตอบโต้ได้แล้วใช้ damage จาก Falcon เป็นตัวจัดการ และยังสามารถใช้บุกโจมตีด้วย Arrow Shower ให้เกิดการ Stun แบบกลุ่มในกรณีที่เราเป็นฝ่ายบุกได้ดี Hunter AGI - LUK ส่วนใหญ่จะมีการเพิ่มค่า INT ทำให้มีค่า SP ที่สูงกว่าสาย DEX สามารถใช้ Ankle Snare ในการตั้งรับได้ดีกว่า ข้อเสียเปรียบของสายนี้คือใช้ท่า Double Staff ได้เบาเวลาปะทะกับ Hunter สาย DEX จึงสู้ได้ลำบากมากหรือพวกสายอาชีพที่โจมตีประชิดตัวรุนแรงอย่าง Assassin หรือ Rogue หากโดนเข้าประชิดตัวก็เสียเปรียบไม่น้อยเพราะเร่งทำ Damage ด้วย Double Staff ได้ไม่มาก ควรหลีกเลี่ยงการปะทะแบบตัวๆ ต่อ การวาง Ankle Snare

Skill ที่แนะนำ

Beastbane	10
Falconry Mastery	1
Blitz Beat	5
Steel Craw	10
Skid Trap	1
Ankle Snare	5
รวมทั้งสิ้น	32 Skill

สำหรับสายนี้จะ Up Skill เหมือนๆ กันกับสาย DEX - AGI แตกต่างกันตรงที่ Up Skill ที่เกี่ยวกับ Falcon ก่อน สำหรับคนที่ไม่ได้เล่น Job 50 ให้กลับไป Up ท่าพื้นฐานของ Archer ให้ครบ สำหรับสายนี้มักจะมีการเพิ่มค่า INT ทำให้ใช้กับดักได้ดี แนะนำให้อัพทางสายกับดักประเภทระเบิดจะใช้งานได้ดี

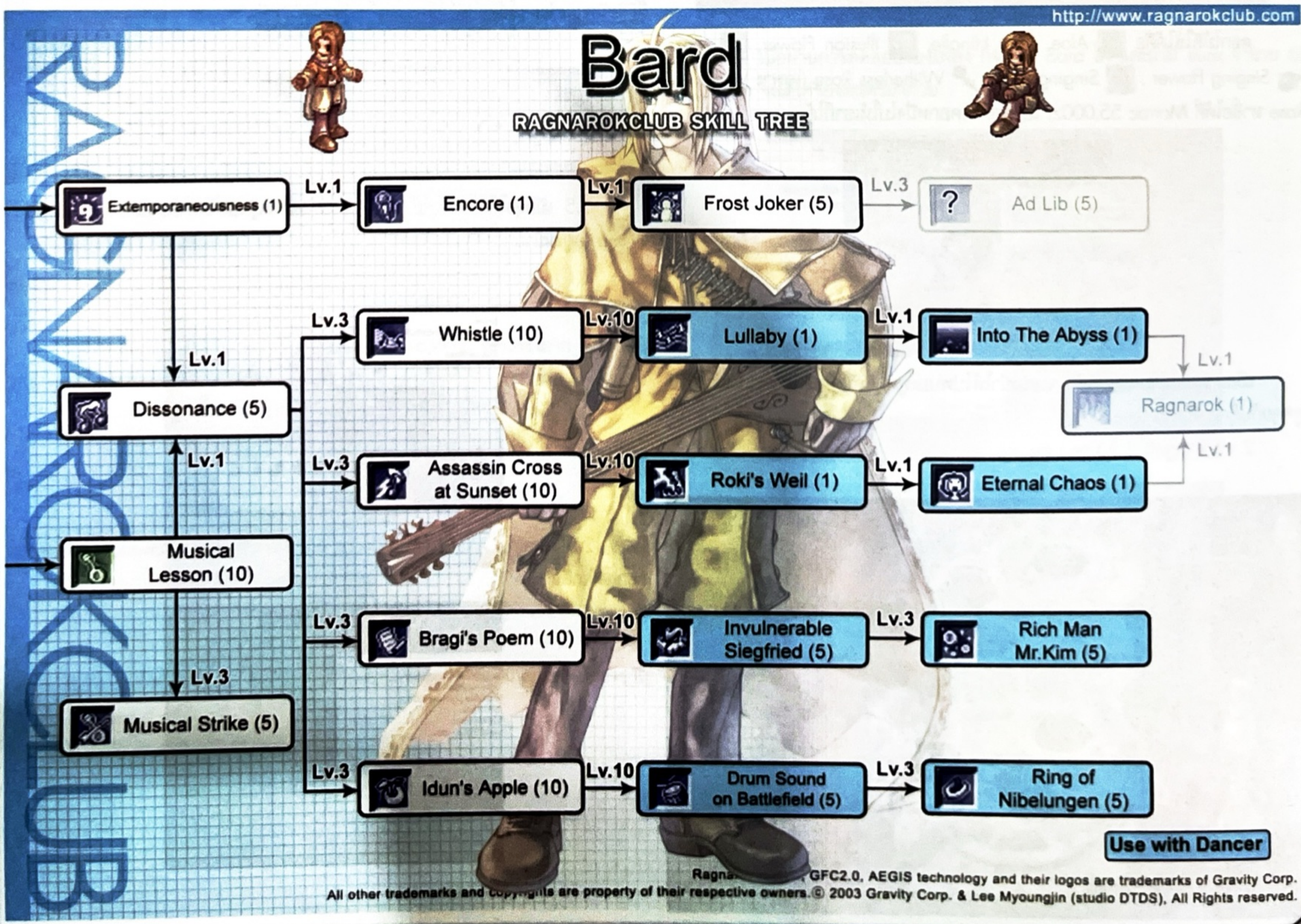
BARD

นักธนูที่ทิ้งคันธนูหันมาจับกีตาร์ สามารถยิงธนูได้เหมือนกับตอนที่เป็นนักธนู และสามารถเล่นเพลงสนับสนุนเพื่อนใน Party ได้ เครื่องดนตรีที่ใช้ก็สามารถเป็นอาวุธโจมตีได้รุนแรงไม่น้อย ที่สำคัญสามารถบรรเลงร่วมกับ Dancer เพื่อสร้างท่าที่มีผลรุนแรง

Job Lv	STR	AGI	VIT	INT	DEX	LUK
1	-	-	-	-	1	-
2	-	1	-	-	1	-
3	1	1	-	-	1	-
4	1	1	-	-	1	-
5	1	1	-	1	1	-
6	1	1	-	1	1	1
7	1	1	-	1	2	1
8	1	1	-	1	2	1
9	1	1	-	1	2	2
10	1	2	-	1	2	2
11	1	3	-	1	2	2
12	1	3	-	1	2	2
13	1	3	-	2	2	2
14	1	3	-	2	2	2
15	1	3	-	2	3	2
16	1	3	-	2	3	2
17	1	3	1	2	3	2
18	1	3	1	2	3	2
19	1	3	1	2	4	2
20	1	3	1	2	4	3
21	1	3	1	3	4	3
22	1	3	1	3	4	3
23	1	3	1	3	4	3
24	1	4	1	3	4	3
25	1	4	1	3	4	3

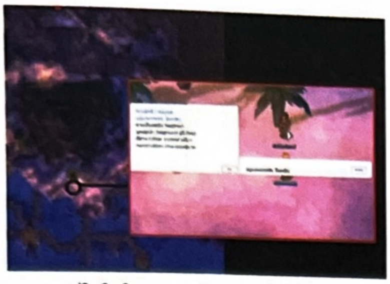
Job Lv	STR	AGI	VIT	INT	DEX	LUK
26	1	4	1	3	4	3
27	1	4	1	3	4	3
28	2	4	1	3	4	3
29	2	4	1	3	4	3
30	2	5	1	3	4	3
31	2	5	1	3	4	3
32	2	5	1	3	5	3
33	2	5	2	3	5	3
34	2	5	2	3	5	3
35	2	6	2	3	5	3
36	2	6	2	3	5	3
37	2	6	2	3	5	3
38	2	6	2	3	6	3
39	2	6	2	3	6	3
40	2	6	2	4	6	3
41	2	6	2	4	6	4
42	2	6	2	4	6	4
43	2	6	3	4	6	4
44	2	6	3	4	6	4
45	2	6	3	4	6	4
46	2	6	3	4	7	4
47	2	6	3	5	7	4
48	2	7	3	5	7	4
49	2	7	3	5	7	4
50	2	7	3	5	8	4



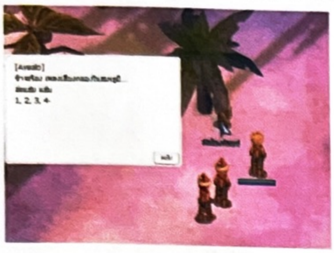


การเปลี่ยนอาชีพเป็น BARD

การจะเป็น Bard ได้นั้น จะต้องเป็น Archer Job Level 40 ขึ้นไป และต้องเป็นตัวละครเพศชายเท่านั้น



1.ไปคุยกับ Ayealo ที่โคโมโด เขาจะร้องเพลงให้ฟัง 1 รอบ



จากนั้น เขาจะถามว่า เราอยากจะร้องเพลงบ้างไหม ถ้าอยากจะสอนให้ แต่มีข้อแม้ว่า ต้องหาดอกไม้มาให้เขาก่อน



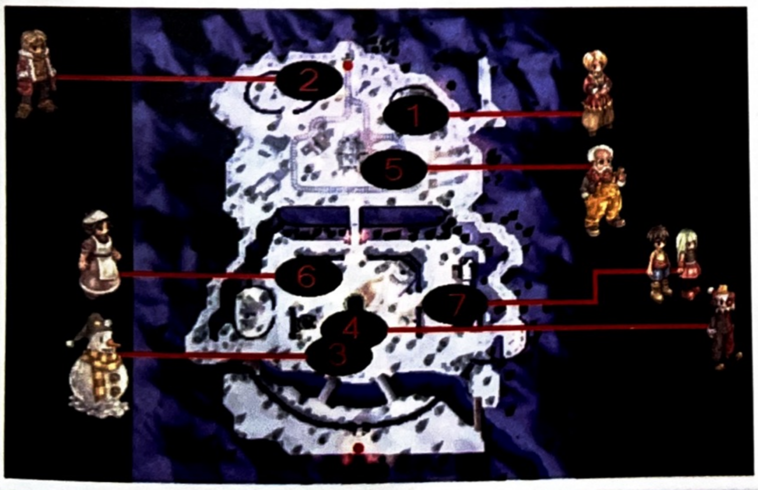


ดอกไม้ที่ใช้ได้คือ Aloe, Hinalle, Illusion Flower, Ment, Singing Flower , Singing Plant, Witherless Rose (เฉพาะ Witherless Rose หาซื้อได้ที่ Morroc 55,000z) เอาดอกใดดอกหนึ่งไปให้เขาก็ได้



เมื่อนำดอกไม้ไปให้เขาแล้ว จะแนะนำให้ไปพบปะพูดคุยกับผู้คน เขาจะแนะนำให้ไปพูดคุยกับตุ๊กตาหิมะใน Lutie

2. ทำเควสชุดที่ 2 ที่เมือง Lutie



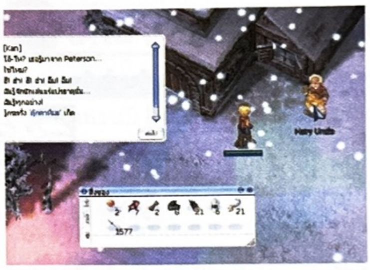
2.1 ไปคุยกับตุ๊กตาหิมะก่อน (ตำแหน่ง 3) เขาจะเล่าเรื่องต่างๆ ให้ฟังมากมาย เราจะลงสัยว่าตุ๊กตาหิมะพูดภาษาคนได้ยังไง

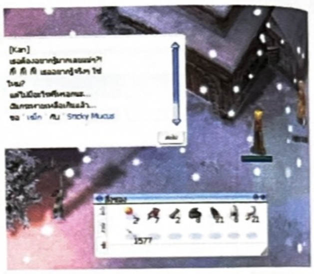


2.2 ไปคุยกับ Peterson (ตำแหน่ง 2) เขาจะบอกเราว่า ลุง Kan หรือลุงขนดก ผู้ที่รู้เรื่องของตุ๊กตามหิมะดีที่สุด



2.3 ไปคุยกับลุง Ken (ตำแหน่ง 5) ลุงจะบอกว่า จะเล่าให้ฟังก็ได้ แต่ลุงอยากกินหมึก ต้องเอา Squid Ink Sticky Mucus มาให้ลุงแล้วลุงจะเล่าให้ฟัง





2.5 เมื่อลุงได้กินหมึกสมใจแล้ว ลุงจะพูดถึงหญิงชราที่ทำกิมจิได้อร่อยมาก ชื่อ Mima (อยู่ในบ้านกลางซ้าย)



2.6 ไปคุยกับ Mima (ตำแหน่ง 6) เธอจะเล่าเรื่องของ Snowman และบอกว่าอยากได้เกลือ



2.7 เราไปหา Snowman (ตำแหน่ง 3) และรับเกลือที่ใหญ่ที่สุดในโลกมา



2.8 นำไปให้ Mima (ตำแหน่ง 4) เธอจะพูดถึง Howie ตัวตลก (ตำแหน่ง)



2.9 Howie (ตำแหน่ง 4) จะพูดถึง เด็ก 2 คนคือ Charlie และ Marshar (ตำแหน่ง)



2.10 เด็กทั้งสองคน (ตำแหน่ง 7) จะบอกว่า ให้ไปหาตุ๊กตาหิมะ แล้วแบ่งปันสิ่งที่เขารู้



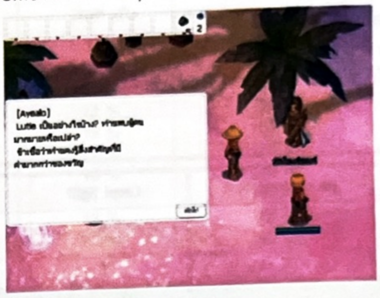
2.11 กลับไปหา Snowman (ตำแหน่ง 3) เขาจะบอกว่า เขาเหงามาก เหงาเหลือเกิน คุยกับเขาและถามเรื่องราวของเขา ตุ๊กตาหิมะจะเล่าเรื่องให้ฟัง (ยาวมาก)



2.12 สุดท้าย ตุ๊กตาหิมะจะให้เราเอาเรื่องของเขาไปเล่าให้ผู้อื่นฟัง และให้ของขวัญเป็น Well Bake Cookie 5 อัน



3. กลับมา Comodo มาหา Ayealo

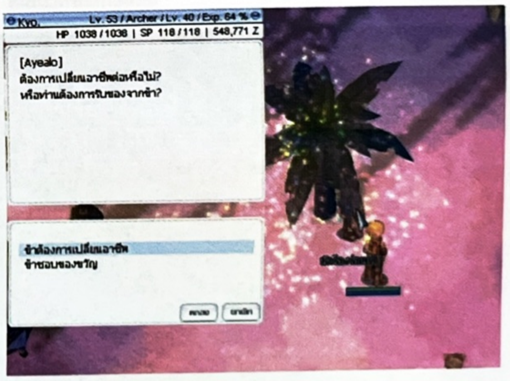


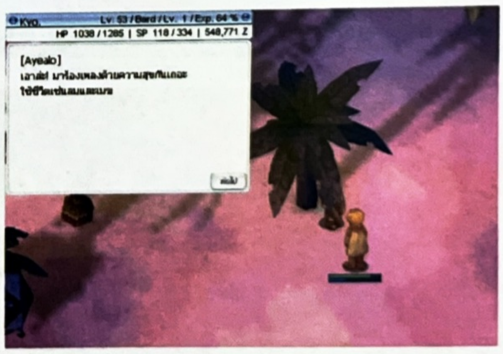
3.1 Ayealo จะเริ่มทำการทดสอบ Bard

โดยการร้องเพลง แล้วให้เราร้อง (พิมพ์) ตามแบบเดียวกับคาราโอเกะ (พิมพ์บรรทัดที่เป็นสีฟ้า) เนื้อเพลงมีทั้งหมด 3 แบบ การพิมพ์ต้องพิมพ์แบบมีขีด " - " ทั้งหน้าและหลัง และพิมพ์ให้เร็วที่สุด



3.2 เมื่อผ่านการทดสอบร้องเพลง ก็จะเป็น Bard ได้ และถ้ามี Trunk จำนวน 60 อันไปให้เขา จะได้เครื่องดนตรีมาด้วย





BARD SKILL

Bard

สกิลของอาชีพ Bard ใช้แบบคนเดียว

MUSICAL LESSON (10)

ประเภท: Passive (ติดตัว)
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เพิ่มพลังโจมตีให้กับอาวุธประเภทเครื่องดนตรี

Level Skill	เพิ่มพลังการโจมตี	Level Skill	เพิ่มพลังการโจมตี
1	ATK +3	6	ATK +18
2	ATK +6	7	ATK +21
3	ATK +9	8	ATK +24
4	ATK +12	9	ATK +27
5	ATK +15	10	ATK +30

MUSICAL STRIKE (5)

ประเภท: เรียกใช้ จู่โจม)
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Mesical Lesson (Lv 3), ต้องพกลูกธนูติดตัว
ระยะเวลาในการร่าย: 1.5 วินาที
Delay: -
เป็นการโจมตีโดยยิงลูกธนูออกจากเครื่องดนตรี และการโจมตีจะเปลี่ยนไปตามธาตุของลูกธนู

Level	เพิ่มพลังโจมตี	SP
1	พลังโจมตี 150 %	8
2	พลังโจมตี 175 %	8
3	พลังโจมตี 200 %	8
4	พลังโจมตี 225 %	8
5	พลังโจมตี 250 %	8

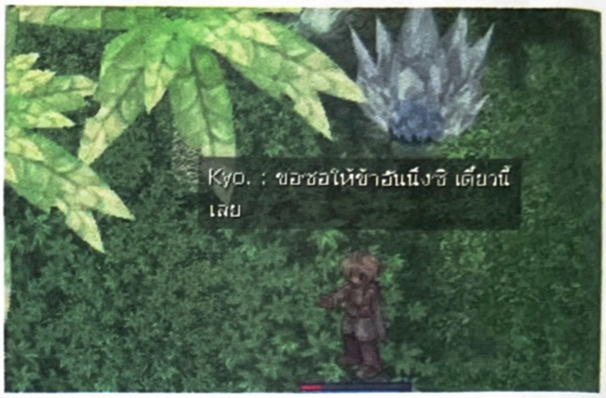




FROST JOKE (5)

ประเภท: เรียกใช้ จู่โจม)
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Encore (Lv 1)
ระยะเวลาในการร่าย: 1.5 วินาที
Delay: -
ความสามารถของสกิล : ทำให้มอนสเตอร์หรือผู้เล่น (โหมด PVP หรือ ... บริเวณรอบตัวผู้ร่ายจะเกิดอาการถูกแช่แข็ง (ยกเว้นบุคคลในปาร์ตี้หรือ... กิลด์วอร์) โดยมีระยะเวลา 3 วินาที

Level Skill	โอกาสถูกแช่แข็ง	SP
1	20	2
2	25	14
3	30	16
4	35	18
5	40	20



DISSONANCE (5)

ประเภท: Musical Skill
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Musical Lesson (Lv 1), Adaptation to Circumstances (Lv 1)
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เป็นการสร้างพื้นที่ขนาด 9 คูณ 9 ช่องรอบตัวผู้ร่าย โดยผู้เล่นหรือมอนสเตอร์ที่... ในบริเวณนี้ค่า HP จะค่อยๆ ลดลงทุก 3 วินาที เป็นจำนวน 11 ครั้ง ซึ่งระยะเวลา... สกิลนี้จะอยู่นาน 30 วินาที

Level Skill	พลัง HP ที่ลดลง	SP
1	40 HP	18
2	50 HP	21
3	60 HP	24
4	70 HP	27
5	80 HP	30



A WHISTLE (10)

ประเภท: Musical Skill

SP ที่ใช้: -

เงื่อนไข: Dissonance (Lv 3)

ระยะเวลาในการร่าย: 1.5 วินาที

Delay: -

เป็นท่าความสามารถที่ช่วยเพิ่มค่า Flee และ Perfect Dodge ให้กับผู้เล่นที่ยืนอยู่ในบริเวณ 9 คูณ 9 ช่อง รอบตัวผู้ร่าย โดยระยะเวลาของสกิลจะอยู่นาน 60 วินาที

Level Skill	ค่า Flee ที่เพิ่มขึ้น	ค่า Perfect Dodge ที่เพิ่มขึ้น	SP
1	1 %	1 %	24
2	2 %	2 %	28
3	3 %	3 %	32
4	4 %	4 %	36
5	5 %	5 %	40
6	6 %	6 %	44
7	7 %	7 %	48
8	8 %	8 %	52
9	9 %	9 %	56
10	10 %	10 %	60



THE APPLE OF IDUN (10)

ประเภท: Musical Skill

SP ที่ใช้: -

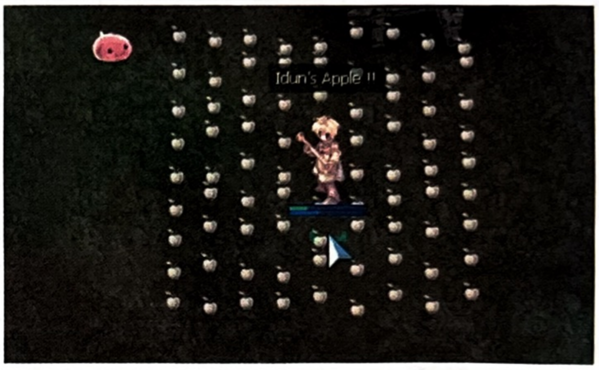
เงื่อนไข: Dissonance (Lv 3)

ระยะเวลาในการร่าย: -

Delay: -

เพิ่ม MHP และเพิ่ม HP ของผู้เล่นที่อยู่ในบริเวณพื้นที่ขนาด 9 คูณ 9 ช่องรอบตัวผู้ร่าย โดยค่าพลังจะเพิ่มขึ้นทุก 6 วินาที ระยะเวลาของสกิล 180 วินาที

Level Skill	MHP เพิ่ม	การเพิ่มของ HP ทุก 6 วินาที	SP
1	7 %	20 HP	40
2	9%	40 HP	45
3	11 %	60 HP	50
4	13 %	80 HP	55
5	15 %	100 HP	60
6	17 %	120 HP	65
7	19 %	140 HP	70
8	21 %	160 HP	75
9	23 %	180 HP	80
10	25 %	200 HP	85



ASSASSIN CROSS AT SUNSET (10)

ประเภท: Musical Skill

SP ที่ใช้: -

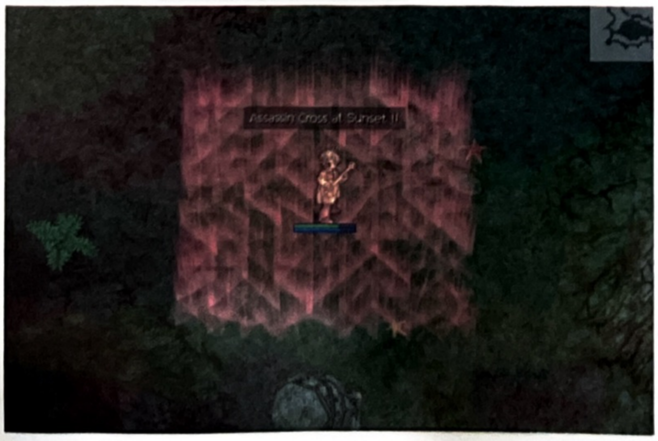
เงื่อนไข: Dissonance (Lv 3)

ระยะเวลาในการร่าย: 1.5 วินาที

Delay: -

สร้างพื้นที่ขนาด 9 คูณ 9 ช่องรอบตัวผู้ร่าย โดยจะช่วยทำให้ผู้เล่นที่เข้ามาในบริเวณนี้มีค่า ASPD (ความเร็วในการโจมตี) เพิ่มสูงขึ้น (ผู้เล่นที่ใช้ทักษะ Two Hand Quicken และ Adrenarine Rush อยู่จะไม่ได้รับผลของสกิลนี้) ระยะเวลาของสกิล 120 วินาที

Level Skill	ค่า ASPD ที่เพิ่มขึ้น	SP
1	11 %	38
2	12 %	41
3	13 %	44
4	14 %	47
5	15 %	50
6	16 %	53
7	17 %	56
8	18 %	59
9	19 %	62
10	20 %	65



BRAGI' POEM (10)

ประเภท: Musical Skill

SP ที่ใช้: -

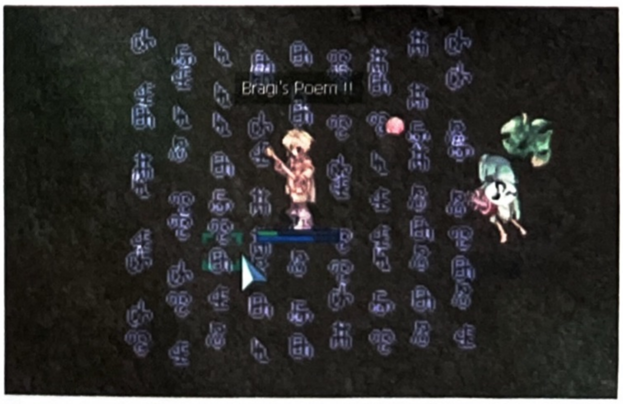
เงื่อนไข: Dissonance (Lv 3)

ระยะเวลาในการร่าย: -

Delay: -

สร้างพื้นที่ขนาด 9 คูณ 9 ช่อง รอบตัวผู้ร่ายเพื่อช่วยลดเวลาการร่ายเวทต่างๆ ให้น้อยลง โดยจะคิดเป็นเปอร์เซ็นต์และสามารถใช้ร่วมกับสกิล Suffragium ซึ่งจะทำให้ร่ายเวทได้เร็วยิ่งขึ้น ระยะเวลาของสกิล 180 วินาที

Level Skill	เวลาในการร่ายเวทที่ลดลง	SP
1	3 %	40
2	6 %	45
3	9 %	50
4	12 %	55
5	15 %	60
6	18 %	65
7	21 %	70
8	24 %	75
9	27 %	80
10	30 %	85



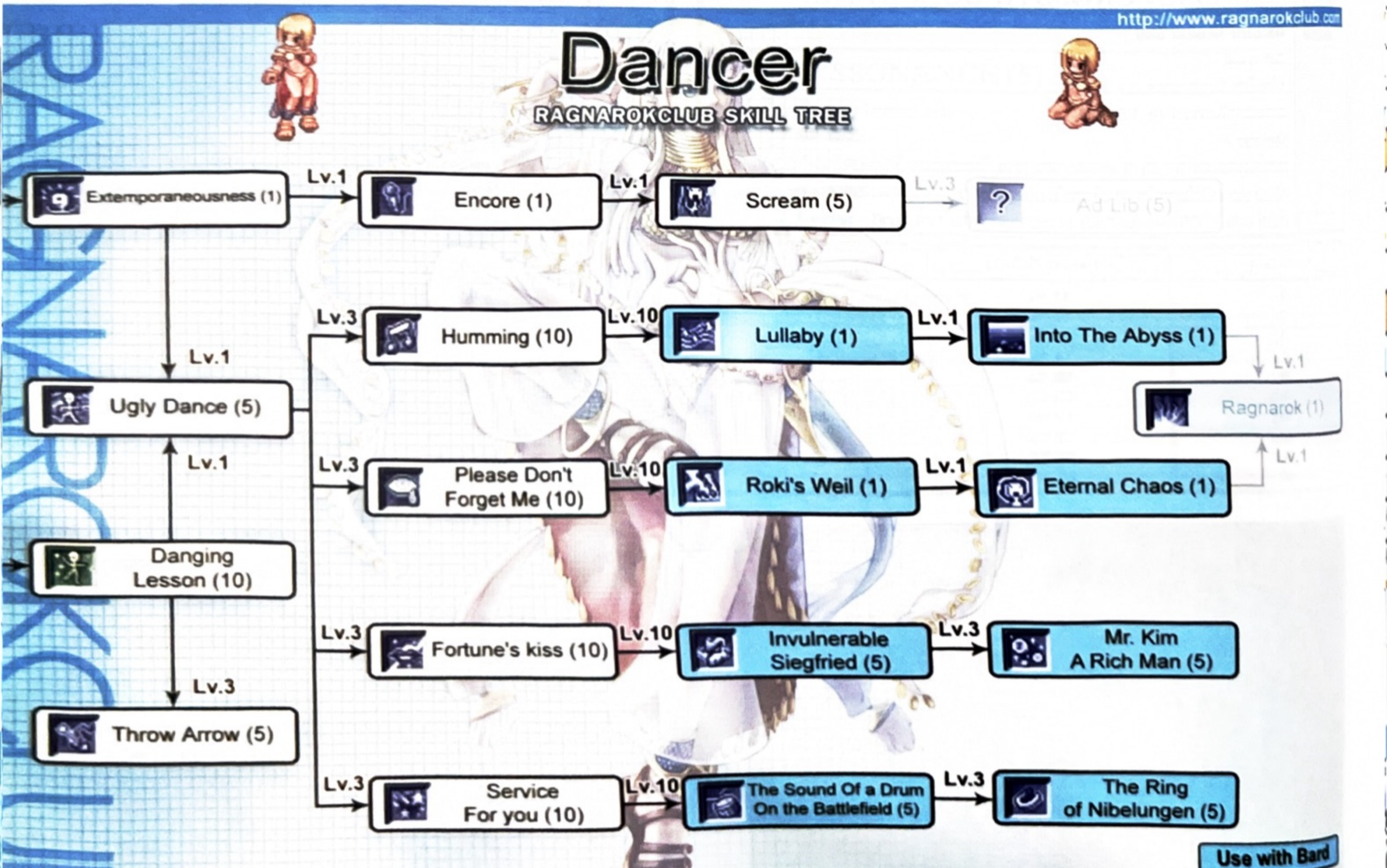
DANCER

อาชีพนักเต้นรำที่สวยงาม ถึงแม้จะดูบอบบางอ่อนแอแต่แท้จริงแล้วมีความสามารถในการต่อสู้ใกล้เคียงกับ Hunter สามารถใช้อาวุธประเภทธนูและแส้ได้ ประกอบกับท่าเต้น...านะต่างๆ ของฝ่ายตรงข้ามและบางท่าเรียกได้ว่าเป็นท่าที่น่ากลัวมากทีเดียว

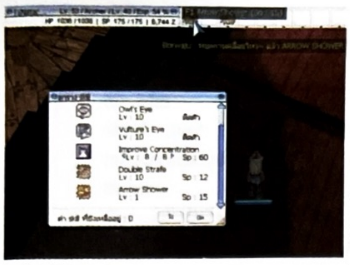


Job Lv	STR	AGI	VIT	INT	DEX	LUK
1	-	-	-	-	-	1
2	-	1	-	-	-	1
3	1	1	-	-	-	1
4	1	1	-	-	-	1
5	1	1	-	1	-	1
6	1	1	-	1	1	1
7	1	1	-	1	1	2
8	1	1	-	1	1	2
9	1	1	-	1	2	2
10	1	2	-	1	2	2
11	1	3	-	1	2	2
12	1	3	-	1	2	2
13	1	3	-	2	2	2
14	1	3	-	2	2	2
15	1	3	-	2	2	3
16	1	3	-	2	2	3
17	1	3	1	2	2	3
18	1	3	1	2	2	3
19	1	3	1	2	2	4
20	1	3	1	2	3	4
21	1	3	1	3	3	4
22	1	3	1	3	3	4
23	1	3	1	3	3	4
24	1	4	1	3	3	4
25	1	4	1	3	3	4

Job Lv	STR	AGI	VIT	INT	DEX	LUK
26	1	4	1	3	3	4
27	1	4	1	3	3	4
28	2	4	1	3	3	4
29	2	4	1	3	3	4
30	2	5	1	3	3	4
31	2	5	1	3	3	4
32	2	5	1	3	3	5
33	2	5	2	3	3	5
34	2	5	2	3	3	5
35	2	6	2	3	3	5
36	2	6	2	3	3	5
37	2	6	2	3	3	5
38	2	6	2	3	3	6
39	2	6	2	3	3	6
40	2	6	2	4	3	6
41	2	6	2	4	4	6
42	2	6	2	4	4	6
43	2	6	3	4	4	6
44	2	6	3	4	4	6
45	2	6	3	4	4	6
46	2	6	3	4	4	7
47	2	6	3	5	4	7
48	2	7	3	5	4	7
49	2	7	3	5	4	7
50	2	7	3	5	4	8



การเปลี่ยนอาชีพเป็น DANCER

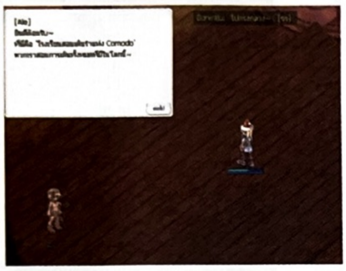


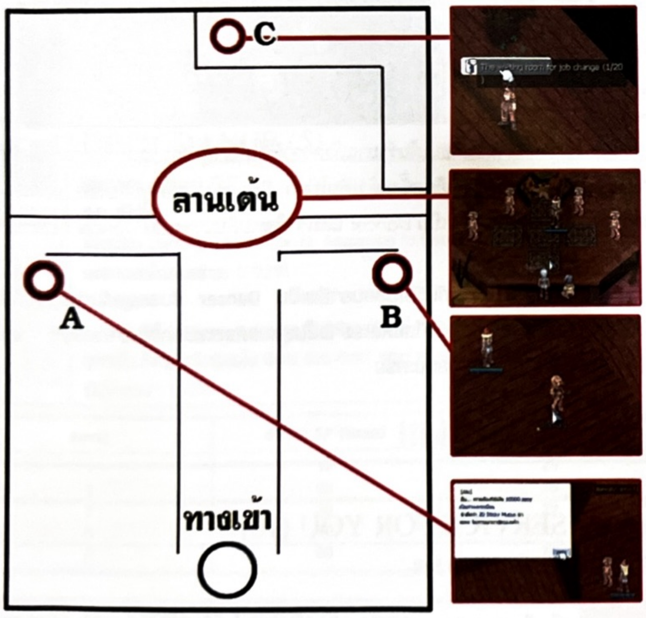
สำหรับข้อควรระวังของเหล่า Archer สาวทั้งหลาย อย่าลืมอัพสกิล Arrow Shower มานะครับ เดียวจะหาว่าไม่เตือน คราวนี้มาเริ่มต้นกันเมื่อเราเป็นอาชีพ Archer (ตัวละครผู้หญิงเท่านั้น) และมี Level Job 40 ขึ้นไป ก็ให้เดินทางมาที่เมือง Comodo ซึ่ง ณ เมืองแห่งนี้จะเป็นจุดเริ่มต้นของการเป็นอาชีพนักเต้นที่แท้จริง



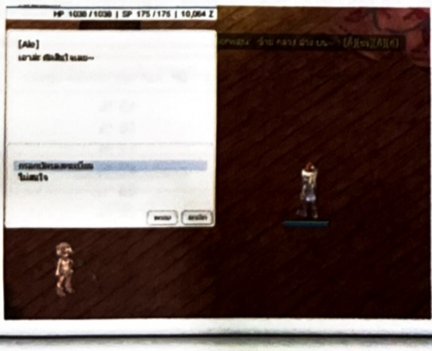
1. เมื่อมาถึงเมือง Comodo ให้เราสังเกตดู NPC ผู้ชายที่ใช้ชื่อ Bor Roben ซึ่งจะยืนใกล้กับ Kafra รับฝากของ เมื่อเราพูดคุยกับ Bor Roben เค้าก็จะกล่าวถึงสถานที่เปลี่ยนอาชีพของ Dancer และก็จะชักชวนให้เราเข้าไปดูการเต้นในห้องรับรอง







2. เมื่อเราเข้ามาถึงให้เดินไปทางซ้ายกลางของห้องจะพบกับ NPC ผู้หญิงชื่อ Ale ซึ่งเธอจะบอกว่าที่นี่เป็น โรงเรียนสอนเต้นรำ โดยพอคุยกับเธอไปสักพักก็จะขึ้นกรอบคำถามการลงทะเบียนเป็นนักเต้น (อาชีพ Dancer) ให้เราตอบตกลงในหัวข้อนี้

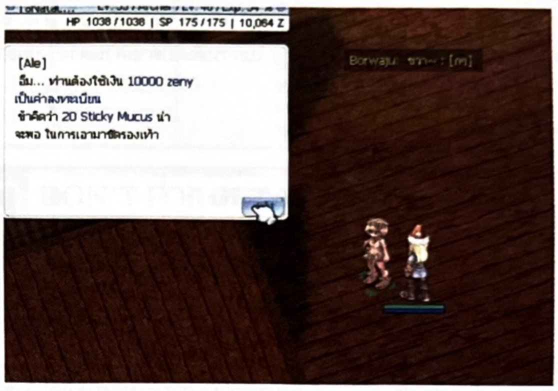


3. หลังจากนั้นก็จะจบการสนทนากับเธอแล้วให้เรากดคุยกับเธอใหม่อีกครั้ง ซึ่งคราวนี้เราจะต้องออกแรงตามหาไอเทมต่างๆ ให้ครบตามข้อกำหนด โดยไอเทมต่างทั้งหมดจะแบ่งได้เป็น 3 ชุด บวกกับเงินค่าสมัครอีก 10,000 เซนี

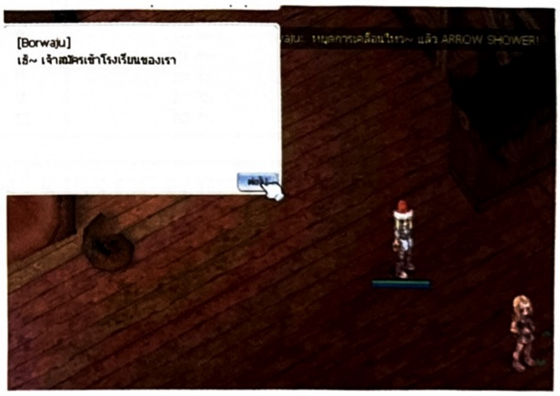
ชุดที่ 1 รองเท้า Sandal 1คู่, Decayed Nail 10 อัน, Jellopy 20 เม็ด, Yellow Potion 5 ขวด, Clam Shell 2 อัน

ชุดที่ 2 รองเท้า Shoes 1คู่, Sticky Mucus 20 อัน, Jellopy 3 อัน, Red Potion 3 ขวด

ชุดที่ 3 รองเท้า Boot 1คู่, Earthworm Peeling 5 อัน



4. พอเราตามหาบรรดาไอเทมต่างๆ ได้ครบตามจำนวนที่ต้องใช้แล้วก็ให้ย้อนกลับมาให้ Ale อีกครั้ง ซึ่งเมื่อเรามาถึงเมือง Comodo ก็คุยกับ Bor Roben เค้าจะวาร์ปเรามายังโรงเรียนสอนเต้น เพื่อนำไอเทมและเงินไปให้ Ale จากนั้นเธอจะบอกให้เราไปพบกับ NPC ตัวใหม่ชื่อ Borwaju (เป็นผู้หญิง) โดยจะอยู่ทางด้านขวามือของห้อง วิธีหาง่ายๆ คือเดินจาก Ale ไปทางขวามือเป็นแนวตรงเรื่อยๆ ก็จะพบ Borwaju



5. พอพบกับ NPC ชื่อ Borwaju เธอก็จะถามคำถามเรามา 10 ข้อ โดยเราจำเป็นที่จะต้องตอบให้ถูกเกินกว่า 8 ข้อขึ้นไปถึงจะผ่านได้ ซึ่งคำถามส่วนใหญ่จะเกี่ยวกับอาชีพ Dancer และคำถามทั่วๆ ไปของเมือง Comodo ทางทีมงานเลยอยากให้เพื่อน ๆ ได้ลองสนุกกับการคิดและค้นหาคำตอบด้วยตัวเองครับ เพราะเป็นคำถามที่สนุกมากจริงๆ แต่หากจะไม่เฉลยเลยก็อาจจะดูโหดร้ายเกินไปหน่อย ว่าแล้วเราก็ลองไปดูคำตอบกันสัก 1 ชุด จากทั้งหมด 3 ชุดเลยครับ

ชุดที่ 1 ตอบ 4, 4, 3, 4, 3, 1, 2, 4, 2, 2

หากตอบถูกเกินกว่า 8 ข้อขึ้นไปก็จะผ่านการทดสอบนี้ครับ

TIRK

สำหรับการตอบคำถามเพื่อนๆ สามารถสังเกตดูคำถามว่าได้ชุดไหนโดยดูจากข้อที่ 1 หากเป็นคำถามในชุดที่ต่างจากที่ทางทีมงานได้เฉลยไปก็ให้กดปุ่ม ยกเลิก แล้วลองคุยใหม่จนกว่าจะพบกับคำถามในข้อแรกตรงกับชุดที่ 1 แล้วจึงค่อยตอบตามที่ได้เฉลยไปจะทำให้ผ่านเควสการตอบคำถามได้สบายขึ้นครับ

6. เมื่อผ่านช่วงการตอบคำถามมาแล้วทาง Borwaju จะมีหัวข้อให้เราเลือกอีก 2 หัวข้อคือ 1. ฟังคำแนะนำ, 2. เข้ารับการทดสอบ ซึ่งหากเพื่อนๆ สนใจจะเข้ารับฟังคำแนะนำวิธีการเต้นรำ ก็ให้เลือกข้อ 1 แต่หากเพื่อนคนไหนอยากรีบเปลี่ยนเป็น Dancer เร็วๆ ก็ตอบข้อ 2 แล้วลุยกันเลยครับ

ซึ่งพอเราถูกวาร์ปมายังอีกห้องหนึ่งก็ให้ออกเดินตรงขึ้นไปแล้วจะพบทางเลี้ยวซ้าย จากนั้นให้เดินตรงไปตลอดจนพบกับ NPC ตัวหนึ่งที่ต้องห้องชื่อ The Waiting Room for Job Change ซึ่งจะรับผู้เล่นได้สูงสุด 19 คน (หากห้องยังไม่ว่างก็ยืนรอหน่อยนะครับ) พอเรากดเข้ามาในห้องแล้วพบว่ามีผู้เล่นเฝ้าคอยอยู่ก่อนแล้วก็ต้องอยู่ในห้องแล้วรอต่อไปจนกว่าจะถึงคิวเราเข้าไปทดสอบเต้นรำ

7. การเข้าทดสอบเต้นรำสำหรับอาชีพ Dancer นั้นจะค่อนข้าง งง ในช่วงแรกแต่พอเราเริ่มทำความเข้าใจได้แล้ว คราวนี้ก็จะง่ายมากครับ

กฎเบื้องต้น

ภายในลานเต้นรำนั้นจะมีพื้นที่เป็นตารางอยู่ 5 ส่วนด้วยกันคือ บน, ล่าง, ซ้าย, ขวา และ กลาง โดยเราจะได้รับคำสั่งจาก Borwaju ในการเดินไปตามส่วนต่างๆ บนลานเต้น

คำสั่งที่ใช้

บน	คำสั่งที่เหมือนกัน	ก่
ล่าง	คำสั่งที่เหมือนกัน	ก้
ซ้าย	คำสั่งที่เหมือนกัน	ก็
ขวา	คำสั่งที่เหมือนกัน	กๆ
กลาง	คำสั่งที่เหมือนกัน	ขร

ยกตัวอย่างเช่น หาก Borwaju สั่งให้ไปทาง [กๆ] ก็จะเท่ากับสั่งให้เราเดินไปส่วนขวานั้นเอง ซึ่งหากเพื่อนๆ ได้ลองเล่นแล้วจะรู้ครับว่าสนุกขนาดไหน และทางทีมงานก็มีรูปแบบคำสั่งให้เดินที่แน่นอนของการเต้นมาฝากเพื่อนๆ ด้วยไปดูกันเลยครับ

รออ่านคำสั่ง

บน
ล่าง
ซ้าย
ขวา
กลาง

หยุดนิ่งรอแป๊บหนึ่ง

ก็ (ซ้าย)

ชุดคำสั่งเดินติดกันอย่างเร็ว

ล่าง
ขวา

หยุดนิ่งรอแป๊บหนึ่ง

กๆ (ขวา)

ชุดคำสั่งเดินติดกันอย่างเร็ว

ซ้าย
กลาง
ล่าง
บน

ชุดคำสั่งเดินติดกันอย่างเร็วชุดที่ 2

ซ้าย
กลาง
ล่าง
บน

หยุดนิ่งรอแป๊บหนึ่ง

ล่าง
ก็ (ซ้าย)
ขร (กลาง)

หยุดนิ่งรอแป๊บหนึ่ง

แล้วจะมีคำสั่ง หยุดการเคลื่อนไหว~ แล้ว Arrow Shower ซึ่ง ณ ชั่วเวลานี้จะมีตัว Poring โผล่ขึ้นมาให้เรากดใช้สกิล Arrow Shower ใส่เจ้าตัว Poring ก็จะผ่านด่านเต้นรำไปได้ครับ (หากผู้เล่นคนไหนไม่มีได้กดอัพสกิล Arrow Shower มาเลยก็ต้องกลับไปเก็บ Level Job เพิ่มอีกเพื่อเอาสกิลนี้ให้ได้ไม่งั้นก็ไม่ผ่านครับ ^^)



8. หลังจากผ่านขั้นตอนเต้นรำมาแล้วคราวนี้ก็ให้เราคุยกับ Bor Roben เพื่อกลับเข้าไปยังโรงเรียนสอนเต้นรำอีกครั้งแล้วเดินไปหา Borwaju เพื่อคุยกับเธอ แล้วเธอจะบอกว่าคุณมีพรสวรรค์ในการเป็น Dancer และเราก็จะเปลี่ยนร่างเป็น Dancer กันซะที

เป็นยังไงกันบ้างครับกับวิธีเปลี่ยนอาชีพเป็น Dancer รับรองครับว่าอาชีพนี้เล่นแล้วไม่ผิดหวังแน่นอน เพราะสกิลแต่ละอย่างนั้นสุดยอดและแปลกใหม่มากจริงๆ ขอให้สนุกกับอาชีพนักเต้นให้เต็มที่เลยนะครับ

Dancer Skill

SERVICE FOR YOU (10)

ประเภท: Musical Skill
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Ugly Dance (Lv 3)
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
สร้างพื้นที่ขนาด 9 คูณ 9 ช่องรอบตัวผู้ร่าย เพื่อช่วยลดค่า SP ในการร่ายสกิลต่าง ๆ และเพิ่ม Max SP ให้กับเพื่อนใน Party และ Guild (เฉพาะเวลา Guild War) ระยะเวลาของสกิล 180 วินาที

Level	ค่า Max SP ที่เพิ่มขึ้น	ค่า SP ในการร่ายสกิลที่ลดลง	SP ที่ใช้
1	11 %	13 %	40
2	12 %	16 %	45
3	13 %	19 %	50
4	14 %	22 %	55
5	15 %	25 %	60
6	16 %	28 %	65
7	17 %	31 %	70
8	18 %	34 %	75
9	19 %	37 %	80
10	20 %	40 %	85

DANCER SKILL

DART ARROW (5)

ประเภท: เรียกใช้ จู่โจม
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Dancing Lesson (Lv 3)
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -

เป็นการโจมตีโดยใช้ลูกธนูขว้างออกไป ซึ่งผู้ใช้ท่านี้จะต้องถืออาวุธประเภทแส้อยู่เท่านั้นและการโจมตีจะเป็นธาตุตามชนิดของลูกธนูที่ใช้อยู่ เวลาในการร่ายสกิล 1.5 วินาที สามารถใช้ได้ในขณะที่เต้นรำอยู่

Level	พลังโจมตีที่เพิ่มขึ้น	SP ที่ใช้
1	150 %	8
2	175 %	8
3	200 %	8
4	225 %	8
5	250 %	8

SCREAM (5)

ประเภท: เรียกใช้ จู่โจม
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Encore (Lv 1)
ระยะเวลาในการร่าย: 3 วินาที
Delay: -

ทำให้มอนสเตอร์หรือผู้เล่นในบริเวณรอบตัวผู้ร่ายจะเกิดอาการมึน (Stun) ซึ่ง Skill นี้มีผลกับผู้เล่นใน Patry เดียวกันด้วย

Level	โอกาสติด Stun	SP ที่ใช้
1	30 %	12
2	35 %	14
3	40 %	16
4	45 %	18
5	50 %	20

UGLY DANCE (5)

ประเภท: Musical Skill
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Dancing Lesson (Lv 1), Adaptation to Circumstances (Lv 1)
ระยะเวลาในการร่าย: 3 วินาที
Delay: -

สร้างพื้นที่ขนาด 9 คูณ 9 ช่องรอบตัวผู้ร่าย แล้วทำให้ SP ของมอนสเตอร์และผู้เล่น (ยกเว้นบุคคลใน Party หรือผู้เล่นใน Guild ช่วง Guild War) ลดลงเรื่อยๆ โดยจะลดลงทุก 3 วินาที เป็นจำนวน 11 ครั้ง

Level	จำนวน SP ที่ลดลง	SP ที่ใช้
1	10	23
2	20	26
3	30	29
4	40	32
5	50	35

DANCING LESSON (10)

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -

เพิ่มพลังโจมตีให้กับอาวุธประเภทแส้

Level	เพิ่มพลังการโจมตี	Level	เพิ่มพลังการโจมตี
1	ATK +3	6	ATK +18
2	ATK +6	7	ATK +21
3	ATK +9	8	ATK +24
4	ATK +12	9	ATK +27
5	ATK +15	10	ATK +30

HUMMING (10)

ประเภท: Musical Skill
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Ugly Dance (Lv 3)
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -

สร้างพื้นที่ขนาด 9 คูณ 9 ช่องรอบตัวผู้ร่าย ทำให้ผู้เล่นทุกคนที่เข้ามายืนในบริเวณนี้มีความแม่นยำในการโจมตีเพิ่มขึ้นตามระดับของสกิลที่เราร่าย โดยระยะเวลาของสกิลจะอยู่นาน 60 วินาที

Level	ค่า Hit ที่เพิ่มขึ้น	SP ที่ใช้
1	2 %	22
2	4 %	24
3	6 %	26
4	8 %	28
5	10 %	30
6	12 %	32
7	14 %	34
8	16 %	36
9	18 %	38
10	20 %	40

DON'T FORGET ME (10)

ประเภท: Musical Skill **SP ที่ใช้:** -
เงื่อนไข: Ugly Dance (Lv 3)
ระยะเวลาในการร่าย: - **Delay:** -

สร้างพื้นที่ขนาด 9 คูณ 9 ช่องรอบตัวผู้ร่าย เพื่อลดความเร็วในการเคลื่อนที่และ ASPD ของผู้เล่นและมอนสเตอร์ทั้งหมดที่อยู่ในระยะ (ยกเว้นบุคคลใน Party หรือผู้เล่นใน Guild ช่วง Guild War) และผู้เล่นที่รับรับสกิล Increase AGI จะถูกยกเลิก โดยระยะเวลาของสกิลจะอยู่นาน 180 วินาที

Level	ความเร็วในการเดินลดลง	ค่า ASPD ลดลง	SP ที่ใช้
1	3 %	2 %	28
2	6 %	4 %	31
3	9 %	6 %	34
4	12 %	8 %	37
5	15 %	10 %	40
6	18 %	12 %	43
7	21 %	14 %	46
8	24 %	16 %	49
9	27 %	18 %	52
10	30 %	20 %	55

KISS OF FORTUNE (10)

ประเภท: Musical Skill
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Ugly Dance (Lv 3)
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -

สร้างพื้นที่ขนาด 9 คูณ 9 ช่องรอบตัวผู้ร่าย เพื่อเพิ่มค่า Critical ให้กับผู้เล่นใน Party และบุคคลใน Guild (เฉพาะเวลา Guild War) มีระยะเวลาของสกิลนาน 120 วินาที

Level	ค่า Critical ที่เพิ่มขึ้น	SP ที่ใช้
1	1 %	43
2	2 %	46
3	3 %	49
4	4 %	52
5	5 %	55
6	6 %	58
7	7 %	61
8	8 %	64
9	9 %	67
10	10 %	70

SKILL คู่ของ BARD/DANCER

EXTEMPORANEOUSNESS

ประเภท: Active
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
หยุดและยกเลิกการใช้สกิลของตัวเราที่มีระยะเวลาในการร่ายนานๆ เช่น Service For You, Frost Joke, The Apple of Iden เป็นต้น ไม่สามารถใช้กับทักษะ Encore

ENCORE

ประเภท: Active
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
ใช้ Skill ที่เพิ่งใช้ไปอีกครั้งหนึ่ง โดยเสีย SP เพียงครึ่งเดียว

สกิลคู่ผสมระหว่าง Bard และ Dancer

ข้อกำหนดเบื้องต้นของการใช้สกิลคู่

1. ต้องมีผู้เล่นที่เป็น Bard และ Dancer ยืนอยู่ติดกัน (ในรัศมี 9 ช่อง) อาชีพละ 1 คน

2. ต้องอัพสกิลที่จะร่ายเหมือนกันเช่น หากอาชีพ Bard มีสกิล Eternal Chaos ผู้ที่เล่นอาชีพ Dancer ก็ต้องมี Eternal Chaos เช่นกัน

3. หลักการคิดวิธีใช้สกิลคู่คือ จะนำเอาเลเวลของสกิลที่เราจะใช้มารวมกันแล้วหารด้วย 2 ยกตัวอย่างเช่นหากเราให้อาชีพ Bard ใช้ The Ring of Nibelungen เลเวล 5 แล้วให้อาชีพ Dancer ใช้ The Ring of Nibelungen เลเวล 1 ผลที่ได้ก็คือจะสามารถใช้สกิล The Ring of Nibelungen ได้ที่เลเวล 3 (หากมีการหารลงแล้วไม่ลงตัวเช่น 7 หาร 2 ได้ 3.5 ก็จะปัดลงมาเป็นเลเวล 3 ครับ)

4. ถ้าคนใดคนหนึ่งกด Extemporaneousness หยุดเต้นหรือถอดเครื่องดนตรี/แส้ การบรรเลงจะหยุดทันที

LULLABY (1)

ประเภท: Musical Skill
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: A Whistle Lv 10 (Bard), Humming Lv 10 (Dancer)
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
สร้างพื้นที่ขนาด 9 คูณ 9 ช่องรอบตัวผู้ร่าย ทำให้ผู้เล่น (เฉพาะโหมด PVP และ Guild War) และมอนสเตอร์ เกิดอาการ Sleep (ยกเว้นบอส) ใช้ SP 20 และจะต้องเสียอีก 1 SP ทุกๆ 4 วินาที รวมเป็นระยะเวลา 60 วินาที สกิลจึงจะถูกยกเลิก

INTO ABYSS (1)

ประเภท: Musical Skill **SP ที่ใช้:** -
เงื่อนไข: Lullaby Lv 1 (Bard/Dancer)
ระยะเวลาในการร่าย: - **Delay:** -
สร้างพื้นที่ขนาด 9 คูณ 9 ช่องรอบตัวผู้ร่าย เพื่อช่วยให้เพื่อนใน Party หรือผู้เล่นใน Guild (เฉพาะเวลา Guild War) สามารถร่ายเวทต่างๆ ได้โดยไม่ต้องใช้ Gemstone เช่น สกิล Safety Wall เป็นต้นใช้ SP 10 และจะต้องเสียอีก 1 SP ทุกๆ 5 วินาที รวมเป็นระยะเวลา 60 วินาที สกิลจึงจะถูกยกเลิก

LOKI'S WAIL (1)

ประเภท: Musical Skill
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Assassin Cross of Sunset Lv 10 (Bard), Don't Forget Me Lv 10 (Dancer)
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
สร้างพื้นที่ขนาด 9 คูณ 9 ช่องรอบตัวผู้ร่าย ซึ่งผู้เล่นรวมถึงมอนสเตอร์ที่เข้ามาอยู่ บริเวณนี้จะไม่สามารถร่ายสกิลต่างๆ ได้ (ยกเว้นบอส) ใช้ SP 15 และจะต้องเสียอีก 1 SP ทุกๆ 4 วินาที รวมเป็นระยะเวลา 60 วินาที สกิลจึงจะถูกยกเลิก

ETERNAL CHAOS (1)

ประเภท: Musical Skil
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Lokis Wail Lv 1 (Bard/Dancer)
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
สร้างพื้นที่ขนาด 9 คูณ 9 ช่องรอบตัวผู้ร่าย โดยหากมีผู้เล่นหรือมอนสเตอร์ที่เข้ามาในบริเวณ 9 ช่องนี้ จะถูกลดค่า Def ลงเหลือ 0 ใช้ SP 30 และจะต้องเสียอีก 1 SP ทุกๆ 4 วินาที รวมเป็นระยะเวลา 60 วินาที สกิลจึงจะถูกยกเลิก

INVULNERABLE SIEGFRIED (5)

ประเภท: Musical Skil **SP ที่ใช้:** -
เงื่อนไข: Bragi's Poem Lv 10 (Bard), Kiss of Fortune Lv 10 (Dancer)
ระยะเวลาในการร่าย: - **Delay:** -
สร้างพื้นที่ขนาด 9 คูณ 9 ช่องรอบตัวผู้ร่าย เพื่อให้เพื่อนใน Party หรือผู้เล่นใน Guild (เฉพาะช่วงเลเวล Guild War) มีพลังความต้านทานการโจมตีที่เป็นธาตุไฟและน้ำมากขึ้น เช่น Fire Bolt, Storm Gust เป็นต้น ใช้ SP 10 และจะต้องเสียอีก 1 SP ทุกๆ 3 วินาที รวมเป็นระยะเวลา 60 วินาที สกิลจึงจะถูกยกเลิก

Level	พลังป้องกันธาตุไฟและน้ำที่เพิ่มขึ้น
1	20 %
2	35 %
3	50 %
4	65 %
5	80 %



RICH MAN MR. KIM (5)

ประเภท: Musical Skil **SP ที่ใช้:** -
เงื่อนไข: Invulnerable Siegfried Lv 3 (Bard / Dancer)
ระยะเวลาในการร่าย: - **Delay:** -
สร้างพื้นที่ขนาด 9 คูณ 9 ช่องรอบตัวผู้ร่าย ซึ่งช่วยให้ผู้เล่นทุกคนที่เข้ามาในบริเวณนี้ได้รับผลของสกิลนี้ โดยสกิลนี้จะทำให้ค่า Exp ของมอนสเตอร์ที่เราจัดการไปนั้นเพิ่มขึ้นเป็นเปอร์เซ็นต์ ใช้ SP 20 และจะต้องเสียอีก 1 SP ทุกๆ 3 วินาที รวมเป็นระยะเวลา 60 วินาที สกิลจึงจะถูกยกเลิก

Level	ค่า Exp ที่ได้รับเพิ่ม
1	150 %
2	175 %
3	200 %
4	225 %
5	250 %

DRUM SOUND ON BATTLEFIELD (5)

ประเภท: Musical Skil **SP ที่ใช้:** -

เงื่อนไข: Apple of Idun Lv 10 (Bard), Service For You Lv 10 (Dancer)

ระยะเวลาในการร่าย: - **Delay:** -

สร้างพื้นที่ขนาด 9 คูณ 9 ช่องรอบตัวผู้ร่าย เพื่อเพิ่มพลังโจมตีและพลังป้องกันให้กับผู้เล่นทุกคนที่อยู่ในระยะ โดยผลของสกิลจะขึ้นอยู่กับเลเวลสกิล ใช้ SP ตามเลเวลของสกิลและจะต้องเสียอีก 1 SP ทุกๆ 3 วินาที รวมเป็นระยะเวลา 60 วินาที สกิลจึงจะถูกยกเลิก

Level	พลังโจมตีที่เพิ่มขึ้น	พลังป้องกันที่เพิ่มขึ้น	SP ที่ใช้
1	50	4	40
2	75	6	45
3	100	8	50
4	125	10	55
5	150	12	60

THE RING OF NIBELUNGEN (5)

ประเภท: Musical Skil **SP ที่ใช้:** -

เงื่อนไข: Drum Sound on Battlefield Lv 3 (Bard / Dancer)

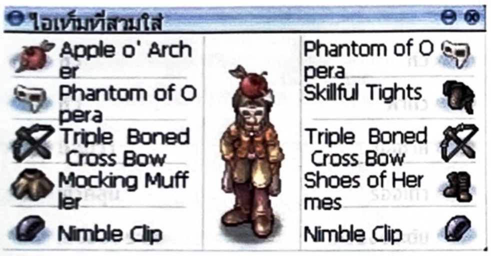
ระยะเวลาในการร่าย: - **Delay:** -

สร้างพื้นที่ขนาด 9 คูณ 9 ช่องรอบตัวผู้ร่าย เพื่อเพิ่มพลังโจมตีให้กับอาวุธเลเวล 4 ใช้ 1 SP ทุกๆ 3 วินาที รวมเป็นระยะเวลา 60 วินาที สกิลจึงจะถูกยกเลิก

Level	พลังโจมตีของอาวุธระดับ 4 เพิ่มขึ้น
1	150
2	200
3	250
4	300
5	350

แนวการเล่นและชุดแนะนำของ BARD และ DANCER

สาย DEX - AGI



ชุดและการ์ดที่ใส่

= ชุดที่แนะนำ

Top Head

Apple'O Archer (DEX 3)

Ghost Bandana (AGI 2)

Mid Head

Binocular (DEX 1)

Phantom of Opera (DEF 2)

Weapon

Cross Bow 3 Slot ใส่การ์ดโจมตีเฉพาะทาง 3 ใบ

Gukkung 2 Slot ใส่การ์ดโจมตีเฉพาะทาง 2 ใบ

Abbalest 2 Slot ใส่การ์ดโจมตีเฉพาะทาง 2 ใบ

Composite Bow 4 Slot ใส่การ์ดโจมตีเฉพาะทาง 4 ใบ

Body

Tight Slot (DEF 6, DEX 1) + Rocker Card (DEX +1, ATK +5)

Tight Slot (DEF 6, DEX 1) + Thief Bug Card (AGI +1)

Garment

Muffler Slot (DEF 2) + Whisper Card (FLEE +20)

Muffler Slot (DEF 2) + Baphomet Jr. Card (AGI +3, Critical +1)

Foot Wear

Boots Slot (DEF 2) + Matyr Card (AGI +1, Max HP +10%)

Boots Slot (DEF 2) + Chonchon Card (AGI +1, FLEE +2)

Boots Slot (DEF 2) + Male Thief Bug Card (AGI +2)

Accessory

Glove (DEX 2)

Brooch (AGI 2)

Matyr Leash (DEF 1 , AGI 1)

Clip (SP +10) + Zerom (DEX +3)

Clip (SP +10) + Kukre (AGI +2)

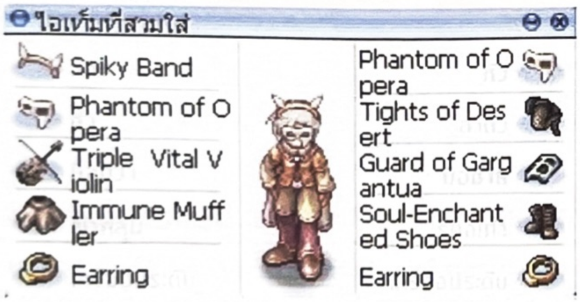
การเก็บเลเวลของ Bard และ Dancer DEX - AGI

การเก็บเลเวลของ Bard , Dancer สายนี้จะเหมือนกับการเก็บเลเวลของ Hunter สาย DEX - AGI คือเน้นสู้กับพวกที่แพ้ Silver Arrow เป็นหลักแต่จะเก็บเลเวลได้ช้ากว่าเพราะจะมีค่า DEX ที่น้อยกว่าจึงควรเสริมในส่วนของค่า AGI ให้สูงมากพอที่จะหลบ Monster ที่เราต่อสู้ด้วยให้ได้ดี ข้อได้เปรียบของ Bard , Dancer จะมีค่า INT ทำให้สามารถใช้ Improve Concentration ได้อย่างต่อเนื่องโดยที่ Sp ไม่หมดหากอัพค่า INT สูงพอจะเหลือพอจนใช้ Double Staff ได้อย่างเรื่อยๆ สกิลที่ช่วยเหลือในการเก็บเลเวลคนเดียวของ Dancer คือ Scream ช่วยทำให้ศัตรูเกิดอาการ Stun ทั้งหน้าจอช่วยให้เรารอดจากการโดนรุมและได้โจมตี Monster แบบฟรีๆ ส่วน Bard ก็มีท่า Frost Joke ทำให้ศัตรูติด Freezing ทั้งหน้าจอเราอาจเปลี่ยนลูกธนูมาเป็น Arrow of Wind ซึ่งเป็นธาตุลมมาใช้ Double Staff ใส่ศัตรูที่ถูกแช่แข็งอยู่ก็รุนแรงไม่น้อย ส่วนการเก็บแบบ Party นั้นควรมี Priest อย่างน้อยหนึ่งคนและอาชีพที่เป็นคนทำ damage อีก 1 หรือ 2 คนไปช่วยกันจะเก็บเลเวลได้ดีไม่น้อย โดยท่าที่สำคัญของ Bard คือ Assassin Cross In Sunset ช่วยเพิ่มค่า ASPD สำหรับพวกสายอาชีพที่เน้นการโจมตีอย่างรวดเร็วและ A Poem of Bragi ซึ่งจะลดเวลาร่ายเวทย์และค่า Delay ให้น้อยลงช่วยสนับสนุนสายเวท ส่วน Dancer นั้นมีท่า Kiss of Fortune เพิ่มค่า Critical ซึ่งสนับสนุน Assassin ได้ดีมาก และท่า Service for You ซึ่งช่วยลดค่า Sp ในการใช้เวทและเพิ่มค่า Sp สูงสุดทำให้อาชีพอย่าง Wizard และ Priest สามารถใช้เวทโจมตีและสนับสนุนได้ดีขึ้นโดยไม่ต้องห่วงว่า Sp จะหมด นอกจากนี้ Bard ,Dancer สาย DEX - AGI ยังใช้ธนูช่วยยิงสนับสนุนได้แรงไม่น้อยทีเดียว การอัพ Status นั้นคล้ายๆ Hunter สาย DEX - AGI เพียงแค่ลดค่า DEX ลงแล้วหันไปเพิ่มค่า INT แทน โดยแล้วแต่ความชอบของแต่ละคนโดยค่า INT ควรจะมีระหว่าง 20 - 50 สำหรับสายนี้

บทบาทใน Guild War

หน้าที่ของ Bard, Dancer สาย DEX - AGI คล้ายๆ Hunter สาย DEX - AGI คือการใช้ Double Staff จัดการกับอาชีพที่อ่อนแออย่าง Wizard หรือ Sage แต่จะโจมตีได้ไม่แรงเท่า Hunter และโจมตีได้ช้ากว่าเพราะใช้ Concentration Potion ไม่ได้จะใช้ได้เพียง Center Potion เท่านั้น ที่สำคัญที่สุดคือ Bard , Dancer มีค่า Hp ที่น้อยมากอีกทั้งยังไม่มี Ankle Snare ช่วยป้องกันตัวได้เหมือน Hunter แต่ถึงกระนั้นก็ยังมีหลาย Skill ที่นับว่าใช้งานได้ดีมากใน Guild War สำหรับ Bard นั้นท่าที่สำคัญคือ Frost Joke ซึ่งจะทำให้คนที่ไม่ได้ใส่ชุดเกราะกัน Frost มาโดนแช่แข็งหมด เวลาตั้งรับ Bard มีท่า Assassin Cross at Sunset ช่วยเพิ่มค่า ASPD แต่ต้องระวังเพราะจะมีผลกับทั้ง 2 ฝ่าย ควรกะระยะในการใช้ท่านี้ให้ดี ท่าที่สำคัญมากคือ Bragi's Poem ซึ่งจะลดเวลาร่ายเวทย์และค่า Delay เวลาใช้ให้ไปยืนรวมกับกลุ่ม Wizard ของเราทำให้วงเวทย์ตั้งรับเรามีประสิทธิภาพขึ้นอีกมากทีเดียว ส่วน Dancer นั้นมีท่าที่เก่งกาจมากอย่าง Scream ซึ่งจะทำให้เกิดการ Stun ทั้งหน้าจอโดยที่เลเวล 5 จะมีโอกาสติด Stun ถึง 50% สายอาชีพที่ไม่มีค่า VIT โดนเข้าไปก็จะไม่สามารถทำอะไรได้เลย ท่านี้มีความสำคัญมากในการบุกเพราะจะช่วยหยุดเวทของ Wizard ฝ่ายตั้งรับได้หากใช้สำเร็จ แต่ท่านี้มี Delay สูงถึง 3 วินาทีแต่นับว่าคุ้มค่าการเสี่ยงเพราะสามารถหยุดเวทได้ผลดีมาก ส่วนอีกท่าหนึ่งที่มีประโยชน์ของ Dancer คือ Don't Forget Me ซึ่งจะทำให้ศัตรูโจมตีช้าลงและเคลื่อนไหวได้ช้าเหมือนโดนสกิล Quagmire Dancer สาย DEX - AGI นั้นควรมีท่า Dart Arrow ่นเดียวกับ Bard ที่ควรมีท่า Musical Strike ซึ่งจะช่วยให้ยิงธนูระหว่างเล่นดนตรีได้ ซึ่ง ยนี้มีค่า DEX ที่ค่อนข้างสูงอยู่แล้วจึงนับเป็นการดีหากสามารถใช้ Skill สนับสนุนไป ร้อมๆ กับโจมตีศัตรูไปด้วย

สาย INT - VIT



ชุดใช้คล้ายๆกับ Priest สาย VIT - INT คือเน้นค่า INT-VIT และเพิ่ม DEF สามารถถืออาวุธจำพวก Musical สำหรับ Bard และ Whip สำหรับ Dancer และถือโล่ได้พร้อมกันด้วยเพราะสายนี้ไม่จำเป็นต้องถือธนูไว้โจมตี

ชุดและการ์ดที่ใส่

= ชุดที่แนะนำ

Top Head

Spiky Band (DEF 6)

Cap Slot (DEF 3) + Elder Willow Card (INT +2)

Mid Head

Phantom of Opera (DEF 2)

Guard

Guard (DEF 3) ใส่การ์ดป้องกัน Moster เผ่าต่างๆ

Weapon

Violin 3 Slot + Fabre Card (VIT +1 , Max HP +100) สำหรับ Bard

Rope 3 Slot + Fabre Card (VIT +1 , Max HP +100) สำหรับ Dancer

Body

Tight Slot (DEF 6 ,DEX 1) + Steel Chonchon Card (DEF +2)

Tight Slot (DEF 6 ,DEX 1) + Baby Desert Wolf Card (INT +1)

Garment

Muffler Slot (DEF 2) + Raydic Card (ลดความเสียหายจากการโจมตีแบบไม่มีธาตุ 20%)

Foot Wear

Boots Slot (DEF 2) + Matyr Card (AGI +1 , Max HP +10%)

Boots Slot (DEF 2) + Sohee Card (Max SP +10% , Sp Revover +3%)

Accessory

Earring (INT 2)

Necklace (VIT 2)

Celebrant's Mitten (DEF 1 , INT 1)

Clip (SP +10) + Spore Card (VIT 2)

การเก็บเลเวลของ Bard และ Dancer INT - VIT

การเก็บเลเวลของ Bard , Dancer สายนี้ต้องนับว่าลำบากที่สุดเพราะต้องอาศัยการแชร์กับ Party เพียงอย่างเดียวไม่สามารถเก็บเลเวลเองคนเดียวได้เลย ดังนั้นจึงต้องอาศัยไปกับ Party ใหญ่ๆ ท่าที่สำคัญที่สุดในการเก็บเลเวลของสายนี้คือ Rich Man Mr. Kim ซึ่งเป็นท่าคู่ต้องทั้ง Bard และ Dancer จึงจะใช้ได้ผลคือจะช่วยเพิ่มค่าประสบการณ์ให้กับคนทั้ง Party ที่อยู่ในระยะถึงแม้จะมีขอบเขตการใช้งานน้อยแต่หากไปเก็บเลเวลที่เกาะเต่าแล้วให้ Knight ลากเต่ามาเยอะๆ อยู่ในบริเวณของ Skill นี้เสร็จแล้วก็ให้ Wizard และ Hunter ช่วยกันยิงเพื่อฆ่า Monster ก็จะทำให้เก็บเลเวลได้เร็วมากเพราะท่านี้ที่เลเวลสูงสุดสามารถเพิ่มค่าประสบการณ์ได้ถึง 250% ทีเดียว อีกท่าที่ช่วยเหลือ Party ได้ดีมากคือ Drum Sound in Battle Field ซึ่งจะช่วยเพิ่มค่า ATK ให้กับคนใน Party ได้สูงสุดถึง 150 และค่า DEF เพิ่มอีก 12 ช่วยให้การเก็บเลเวลง่ายและรวดเร็วขึ้นมาก หากคนใน Party ใช้อาวุธเลเวล 4 กันหลายคน ท่า The Ring of Nibelungen ก็ช่วยได้มากเพราะเพิ่มค่า ATK ของอาวุธเลเวล 4 ได้สูงถึง 350 การเล่น Bard , Dancer สาย INT - VIT ต้องมีใจรักไม่แพ้การเล่น Priest สาย Support อาจจะลำบากกว่าอีกเพราะคนต้องการน้อยต้องอาศัยเพื่อนๆ เล่นด้วยกันเพื่อเก็บเลเวลให้ได้สูงๆ Bard , Dancer สายนี้หากมีเลเวลที่สูงพอจะมีความเก่งและใช้ประโยชน์ใน Guild War ได้มากทีเดียว

การอัพ Status นั้น จะมีค่า DEX ซึ่งเพิ่มไว้ตั้งแต่ตอนเป็น Archer ตรงนี้ถ้าใครที่เล่นแบบแชร์มาตั้งแต่ต้นอาจจะไม่มีค่า DEX เลยก็ได้ส่วนค่า INT นั้นควรมีไม่น้อยกว่า 70 และที่เหลือเป็นค่า VIT

บทบาทใน Guild War

การที่มีค่า VIT ที่สูงนอกจากจะเพิ่มค่าป้องกันให้เราแล้วยังทำให้ค่า Hp เราสูงขึ้นและค่า INT นอกจากจะเพิ่มค่า Sp ให้เราใช้ Skill ต่างๆได้อย่างต่อเนื่องแล้ว ยังเพิ่มค่า MDEF ทำให้ Bard , Dancer สายนี้ตายยากกว่าสาย DEX - AGI มากแต่สายนี้จะไม่มีความสามารถในด้านการต่อสู้เลย ต้องอาศัยการใช้ Skill ต่างๆ ให้เกิดประโยชน์อย่างเต็มที่ ท่า Scream ของ Dancer นั้นหากให้สายนี้ใช้จะดีกว่ามากเพราะตัวเรามีค่า VIT ที่สูง ดังนั้นหากฝ่ายศัตรูใช้ท่า Scream กลับมาเราจะติด Stun น้อยกว่า เช่นเดียวกับท่า Frost Joke ของ Bard เราจะมี % ที่จะโดนแช่แข็งต่ำเพราะมีค่า MDEF ที่สูง

การใช้ท่าคู่ผสานใน GUILD WAR

จากที่กล่าวมาแล้วถึง Bard และ Dancer สาย Vit-int ซึ่งท่าคู่ผสานของสายนี้สามารถใช้ได้อย่างมีประสิทธิภาพมากเพราะตายยากจึงสามารถรอระยะเวลาให้ครบ 2 คนเพื่อใช้ท่าได้



Eternal Chaos ซึ่งจะทำให้ทุกคนในระยะมีค่า DEF เป็น 0 ใช้เวลาจะฆ่าอาชีพที่มีค่า DEF สูงอย่าง Knight หรือ Crusader โดยไปยืนบริเวณใกล้ๆ หน้าประตูตอนตั้งรับและให้พวกเราคนอื่นรุ่จู่โจมจากระยะนอก Skill เข้าไป หรือกระทั่งเปิดแล้วให้สาย Agi เช่น Assasin หรือ Rogue เข้าไปสู้



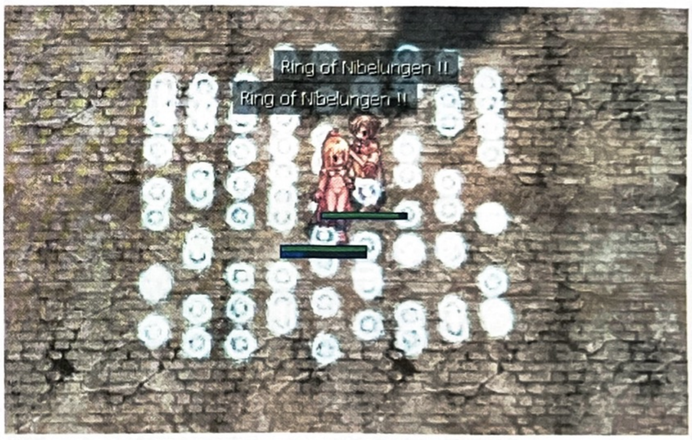
Loki's Wail ทำให้ทุกคนในระยะใช้ Skill ไม่ได้ก็เป็นท่าที่ใช้ในการตั้งรับที่ดีเพราะฝ่ายศัตรูที่เข้ามาเมื่ออยู่ในระยะของ Skill ก็จะไม่สามารถใช้ Skill หลักๆ เพื่อหยุดเวทได้อย่าง Provoke ของ Knight หรือ Arrow Shower ของ Hunter



Drum Sound on Battlefield เป็นท่าที่มีความสำคัญเวลาเป็นฝ่ายบุกก็คือซึ่งเพิ่มทั้งค่า ATK และ DEF ให้กับพวกของเราจึงเพิ่มโอกาสที่จะโจมตีฝ่ายตั้งรับและหยุดเวทได้ง่ายขึ้น



Invulnerable Siegfried อีกท่าที่นับว่ามีประโยชน์มาก ซึ่งเพิ่มการป้องกันธาตุน้ำและธาตุไฟให้กับพวกของเราได้สูงสุดถึง 80% ซึ่งหากใส่ชุดเกราะกัน Frost ไว้แล้วจะทำให้ฝ่ายบุกทนเวทหลักๆ ที่ใช้ในการตั้งรับอย่าง Storm Gust, Fire Wall, Water Ball ไหวซึ่งทำให้มีโอกาสจู่โจมตอบโต้กลับไปได้เพราะความรุนแรงของเวทดังกล่าวสูงมากหากไม่ใช่อาชีพที่ทนทานอย่าง Crusader, Knight, Priest จะไม่สามารถทนเวทพวกนี้เพื่อจู่โจมกลับได้เลย ดังนั้นหากทนรับการโจมตีได้โอกาสที่จะโจมตีไปยัง Wizard เพื่อหยุดการร่ายเวทก็มีสูง



The Ring of Nibelungen อาจจะเห็นว่าใช้ยากอยู่สักหน่อยใน Guild War เพราะอาวุธเลเวล 4 มีน้อย แต่สามารถจะพลิกแพลงไปใช้ล่าบอสได้ เช่น ทำให้ หอก Zephyrus มี ATK +350 แล้ว Knight Piece ใส่มอนสเตอร์ธาตุน้ำ เป็นต้น

จะเห็นได้ว่า Bard, Dancer สาย INT - VIT เป็นอีกทางเลือกที่มีประโยชน์พลิกแพลงใน Guild War ไม่น้อยหากลองนำไปปรับดัดแปลงอาจมีหลายๆ ท่าที่สามารถสร้างความลำบากกับฝ่ายตรงข้ามใน Guild War ก็เป็นได้

MAGE

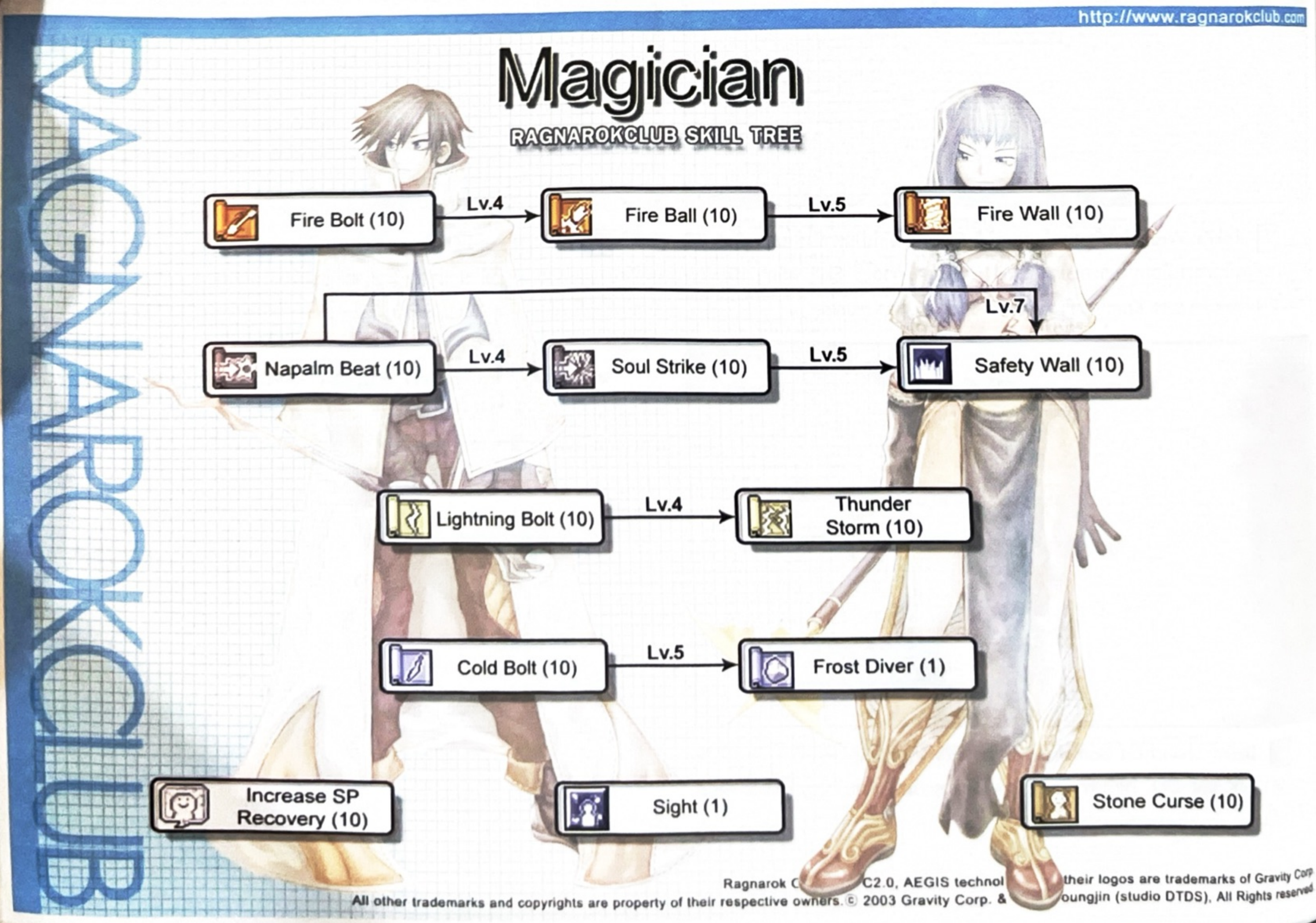
อาชีพนักเวทเป็นอาชีพที่ใช้การโจมตีระยะไกลที่เกิดจากเวทมนตร์และสามารถสร้างพลังทำลายได้อย่างรุนแรงจากธาตุทั้ง 4 อย่างดิน น้ำ ลม ไฟ อาชีพนี้สามารถสร้างพื้ การโจมตีขนาดใหญ่เพื่อโจมตีศัตรูเป็นวงกว้างได้ แต่ก็เป็นอาชีพที่พลังชีวิตน้อยและอ่อนแอในด้านร่างกายมากกว่าอาชีพอื่นๆ ด้วยกัน แต่จะมี SP ที่สูงเพราะเน้นการเพิ่มค่า INT เป็นหลัก

ค่าโบนัสพิเศษที่ได้จาก Job Lv ของ Mage



Job Lv	STR	AGI	VIT	INT	DEX	LUK
1	-	-	-	-	-	-
2	-	-	-	1	-	-
3	-	-	-	1	-	-
4	-	-	-	1	-	-
5	-	-	-	1	-	-
6	-	-	-	1	1	-
7	-	-	-	1	1	-
8	-	-	-	1	1	-
9	-	-	-	1	1	-
10	-	-	-	1	2	-
11	-	-	-	1	2	-
12	-	-	-	1	2	-
13	-	-	-	1	2	-
14	-	-	-	2	2	-
15	-	-	-	2	2	-
16	-	-	-	2	2	-
17	-	-	-	2	2	-
18	-	1	-	2	2	-
19	-	1	-	2	2	-
20	-	1	-	2	2	-
21	-	1	-	2	2	-
22	-	1	-	3	2	-
23	-	1	-	3	2	-
24	-	1	-	3	2	-
25	-	1	-	3	2	-
26	-	2	-	3	2	-
27	-	2	-	3	2	-
28	-	2	-	3	2	-
29	-	2	-	3	2	-
30	-	2	-	3	2	1
31	-	2	-	3	2	1
32	-	2	-	3	2	1
33	-	2	-	4	2	1
34	-	2	-	4	2	1
35	-	2	-	4	2	1
36	-	2	-	4	3	1
37	-	2	-	4	3	1
38	-	2	-	5	3	1
39	-	2	-	5	3	1
40	-	3	-	5	3	1
41	-	3	-	5	3	1
42	-	3	-	5	3	2
43	-	3	-	5	3	2
44	-	3	-	6	3	2
45	-	3	-	6	3	2
46	-	3	-	7	3	2
47	-	4	-	7	3	2
48	-	4	-	7	3	2
49	-	4	-	7	3	3
50	-	4	-	8	3	3





การเปลี่ยนอาชีพเป็น MAGICIAN



Magician อาชีพที่เป็นผู้ควบคุมธาตุทั้ง 4 และต่อสู้โดยใช้ประโยชน์จากธาตุต่างๆ ได้อย่างคล่องแคล่ว มีค่า SP สูงเพราะการต่อสู้นั้นมีพื้นฐานอยู่บนค่า INT หรือความฉลาดของตัวละครของผู้เล่น ผู้ที่ต้องการจะเปลี่ยนอาชีพเป็น Magician นั้นจะต้องเดินทางมายัง Geffen ที่บ้านมุมซ้ายบนของเมืองซึ่งเป็นที่ตั้งของสมาคม Magician

การเปลี่ยนอาชีพเป็น Magician นั้นเราต้องเดินเข้าไปคุยกับ NPC ชื่อว่า "เจ้าหน้าที่สมาคม Mage" กรอกใบสมัครแสดงเจตนารมณ์จะเข้าเป็นสมาชิกของสมาคม Magician และเงื่อนไขการรับเข้านั้นก็ไม่ยุ่งยากอะไรมากมายโดย NPC จะกำหนดให้เราผสมน้ำยาขึ้นมา 1 ชนิดจาก 4 ชนิดโดยสุ่มเอา





และจะให้หลอดทดลองเรามา 1 หลอดเพื่อใช้ช่วยทำน้ำยา โดยข้อมูลของน้ำยาแต่ละชนิดนั้นเราสามารถดูได้จากตู้หนังสือที่อยู่ด้านขวาของห้อง โดยเราจะต้องไปหาส่วนผสมมาให้ครบและนำมาผสมกันในเครื่องมือผสมกลางห้อง แต่พวก Gemstone นั้นเครื่องมือจะมีให้ใช้ได้ ไม่ต้องหามา แต่จำให้ได้ว่าใช้อะไร

น้ำยาชนิดที่ 1





น้ำยา Payon Solution Jellopy 2 อัน Fluff 3 อัน และ Milk 1 ขวด หมายเลขรหัสน้ำยาคือ 8472 ใช้ Yelow Gemstone ในการเร่งปฏิกิริยา

น้ำยาชนิดที่ 2

ไม่ใช่น้ำในการผสม ใช้แค่ Jellopy 3 อัน Fluff 1 อัน และ Milk 1 ขวด หมายเลขรหัสน้ำยาคือ 3735 ใช้ Red Gemstone ในการเร่งปฏิกิริยา

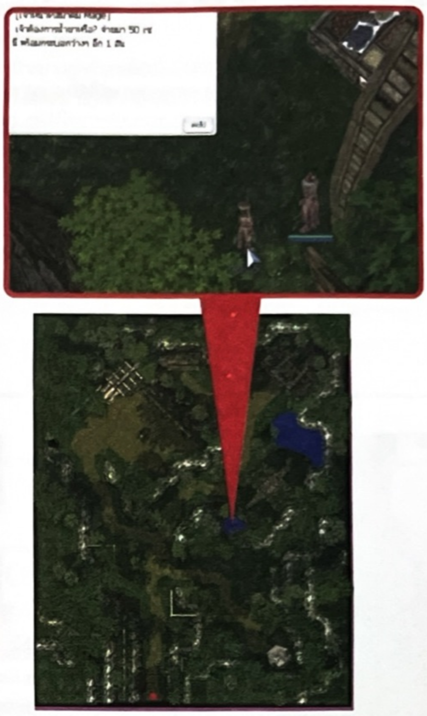
น้ำยาชนิดที่ 3

น้ำยา Payon Solution Jellopy 6 Fluff 1 อัน หมายเลขรหัสน้ำยาคือ 2750 ใช้ Blue Gemstone ในการเร่งปฏิกิริยา

น้ำยาชนิดที่ 4

น้ำยา Morroc Solution Jellopy 2 อัน Fluff 3 อัน หมายเลขรหัสน้ำยา 5429 ใช้ 1Carat Diamond ในการเร่งปฏิกิริยา

Payon Solution ทำได้โดยเดินทางไปที่หมู่บ้านนักธนู เหนือเมือง Payon คุยกับผู้ชายที่ยืนที่บ่อน้ำ



Moroc Solution ทำได้โดยเดินทางไปที่หน้า Pyramid ที่ Moroc ซื้อน้ำกับผู้หญิงที่ยืนข้างบ่อน้ำ



เมื่อเราผสมน้ำยาได้แล้วก็นำน้ำยาไปให้ NPC หญิงที่เราไปกรอกใบสมัครกับเขา แล้วก็จะเปลี่ยนอาชีพเราเป็น Magician



QUEST SKILL

ENERGY COAT

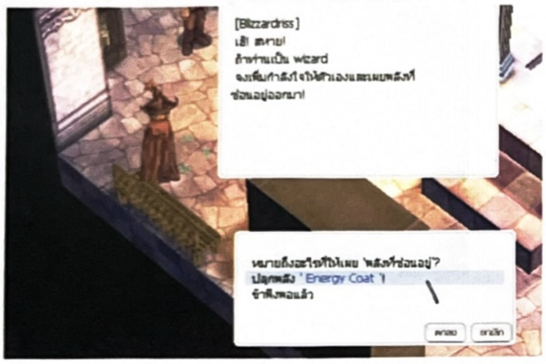
ประเภท: เรียกใช้ สนับสนุน **SP ที่ใช้:** -

เงื่อนไข: Job Level 35 ขึ้นไป

ระยะเวลาในการร่าย: - **Delay:** -

ร่ายเกราะกำบังทางเวทเพื่อลดความเสียหายทางกายภาพที่ได้รับจากการโจมตีต่างๆ โดยจะไปลดจากค่า SP ของเราแทนตามอัตราส่วนความเสียหายที่ได้รับ ระยะเวลาของความสามารถอยู่ได้ 5 นาทีและจะหายไปเมื่อ SP ของเรากลายเป็น 0 ช่วยลดความเสียหายที่ได้รับจากการโจมตีได้ดี โดยเฉพาะเมื่อต่อสู้กับมอนสเตอร์ที่มีพลังโจมตีสูงๆ

Sp ที่เหลือ	SP ที่ใช้	ความเสียหายที่ลด
1-20	3	2
21-40	5	4
41-60	8	6
61-80	12	8
81-100	10	10



วิธีทำ Skill : คุยกับ NPC ชื่อ "Wizard ผู้เก่งกาจ" ที่อยู่ในสมาคม Mage ของ Geffen เขาจะให้เราไปหา Item มา 4 ชนิดเพื่อแลกกับการเรียนรู้ Energy Coat

ไอเทมที่ต้องการ

1. Cracked Diamond 1 EA มีขายที่ Morroc ที่ร้านขายเพชร
2. Shell 5 EA
3. Solid Shell 1 EA
4. Glass Bead 3 EA มีขายที่ Prontera ที่ร้านขายของขวัญ



MAGE SKILL

INCREASE SP RECOVERY

ประเภท: ติดตัว **SP ที่ใช้:** -

เงื่อนไข: Job Level 35 ขึ้นไป

ระยะเวลาในการร่าย: - **Delay:** -

เพิ่ม SP พิเศษให้เราทุกๆ 10 วินาทีไม่ว่าจะนั่งหรือยืนอยู่ แต่จะต้องไม่ขยับไปไหนภายในระยะเวลา 10 วินาทีเพื่อให้ ความสามารถนี้ทำงาน (ห้ามขยับออกจากจุดที่ยืน) จะเพิ่มขึ้น 3 SP ต่อ 1 ระดับโดยสามารถคำนวณหาสูตรอัตราการเพิ่ม SP จริงๆ ได้ตามนี้ S.Lv x (MSP / 500 +3)

Level	ผลที่เกิด	Level	ผลที่เกิด
1	+ 3 SP	6	+ 18 SP
2	+ 6 SP	7	+ 21 SP
3	+ 9 SP	8	+ 24 SP
4	+ 12 SP	9	+ 27 SP
5	+ 15 SP	10	+ 30 SP

SIGHT

ประเภท: เรียกใช้ , สนับสนุน

SP ที่ใช้: -

เงื่อนไข: Job Level 35 ขึ้นไป

ระยะเวลาในการร่าย: -

Delay: 0.5 วินาที

สร้างลูกไฟขึ้นมาหมุนรอบตัวเพื่อตรวจจับศัตรูที่กำลังซ่อนอยู่รอบตัวเรา ใช้ค่า SP 10

FIRE BOLT (10)

ประเภท: เรียกใช้ , จู่โจม

SP ที่ใช้: -

เงื่อนไข: Job Level 35 ขึ้นไป

ระยะเวลาในการร่าย: -

Delay: 1 วินาที

เป้าหมาย: Enemy

สร้างลูกไฟขึ้นมาโจมตีศัตรูความรุนแรงขึ้นอยู่กับ Level Skill ยิ่งสูงก็สามารถเรียกจำนวนลูกไฟออกมาได้มากขึ้น ระดับความสามารถที่เพิ่มขึ้นก็ทำให้ร่ายนานมากขึ้น

Level	จำนวนลูกไฟ	ใช้ SP	Level	จำนวนลูกไฟ	ใช้ SP
1	1	12	6	6	22
2	2	14	7	7	24
3	3	16	8	8	26
4	4	18	9	9	28
5	5	20	10	10	30

FIRE BALL (10)

ประเภท: เรียกใช้ , จู่โจม

SP ที่ใช้: -

เงื่อนไข: Fire Bolt Level 4

ระยะเวลาในการร่าย: 1 วินาที ต่อ 1 เลเวล

Delay: 1 วินาที

เป้าหมาย: Enemy

สร้างลูกบอลเพลิงออกไปโจมตีศัตรูในระยะ 9x9 ช่องรอบๆ จุดเป้าหมายที่เราเล็งไว้ความแรงจะขึ้นอยู่กับระดับของ Level Skill ยิ่งมากความรุนแรงก็ยิ่งเพิ่มขึ้น

Level	ความรุนแรง (*MATK)	ใช้ SP	Level	ความรุนแรง (*MATK)	ใช้ SP
1	100%	30	6	125%	25
2	105%	29	7	130%	24
3	110%	28	8	135%	23
4	115%	27	9	140%	22
5	120%	26	10	145%	21

FIRE WALL (10)

ประเภท: เรียกใช้ . จู่โจม **SP ที่ใช้:** -

เงื่อนไข: Fire Ball Level 5, Sight Level 1

ระยะเวลาในการร่าย: 0.5 วินาที ลดลงเมื่อเลเวลสกิลเพิ่มขึ้น **Delay:** -

เป้าหมาย: Field

สร้างกำแพงไฟขึ้นมาในบริเวณที่กำหนดความยาว 3 ช่อง จะมีผลทำให้มอนสเตอร์ ที่เดินเข้ามาปะทะได้รับความเสียหาย 50% ของค่าความเสียหายจาก MATK เมื่อมอนสเตอร์โดนกำแพงไฟนี้จะทำให้กระเด็นถอยหลังออกไป 1 ช่อง แต่จะไม่มีผลกับมอนสเตอร์ ที่เป็นพวก Undead และมอนสเตอร์ธาตุไฟเลเวล 2 ขึ้นไปจะเดินผ่านได้โดยไม่บาดเจ็บเลย

Level	ความทนทาน	ระยะเวลา	ใช้ SP
1	5 Hits	5 วินาที	40
2	6 Hits	6 วินาที	40
3	7 Hits	7 วินาที	40
4	8 Hits	8 วินาที	40
5	9 Hits	9 วินาที	40
6	10 Hits	10 วินาที	40
7	11 Hits	11 วินาที	40
8	12 Hits	12 วินาที	40
9	13 Hits	13 วินาที	40
10	14 Hits	14 วินาที	40

STONE CURSE (1)

ประเภท: เรียกใช้ . จู่โจม **SP ที่ใช้:** -

เงื่อนไข: -

ระยะเวลาในการร่าย: 1 วินาที **Delay:** -

เป้าหมาย: Enemy

ทำให้เป้าหมายถูกคำสาปให้แข็งเป็นหิน แต่การจะใช้แต่ละครั้งต้องมี Red Gemstone ด้วย และมอนสเตอร์ ที่ถูกสาปเป็นหินนั้นจะพลังลดลงเรื่อยๆ จนเหลือ 1 อัตราสำเร็จจะขึ้นอยู่กับอัตราการป้องกันเวทของเป้าหมายด้วยและไม่สามารถใช้กับมอนสเตอร์ ที่เป็น Undead และ MVP ได้

Level	อัตราสำเร็จ	ใช้ SP
1	24% Success Chance	25
2	28% Success Chance	24
3	32% Success Chance	23
4	36% Success Chance	22
5	40% Success Chance	21
6	44% Success Chance	20
7	48% Success Chance	19
8	52% Success Chance	18
9	56% Success Chance	17
10	60% Success Chance	16

COLD BOLT (10)

ประเภท: เรียกใช้ . จู่โจม **SP ที่ใช้:** -

เงื่อนไข: Fire Ball Level 5, Sight Level 1

ระยะเวลาในการร่าย: 1 วินาที ต่อ 1 เลเวล **Delay:** -

เป้าหมาย: Enemy

สร้างหอกน้ำแข็งเข้าโจมตีศัตรูความรุนแรงขึ้นอยู่กับ Level ของ Skill ยิ่งมีมากก็ยิ่งเรียกหอกน้ำแข็งออกมาได้มากขึ้น ระดับความสามารถที่เพิ่มขึ้นก็ทำให้ร่ายนานมากขึ้น

Level	จำนวนหอกน้ำแข็ง	ใช้ SP
1	1	12
2	2	14
3	3	16
4	4	18
5	5	20
6	6	22
7	7	24
8	8	26
9	9	28
10	10	30

LIGHTNING BOLT (10)

ประเภท: เรียกใช้ . จู่โจม

SP ที่ใช้: -

เงื่อนไข: -

ระยะเวลาในการร่าย: 1 วินาที ต่อ 1 เลเวล

Delay: -

เป้าหมาย: Enemy

สร้างสายฟ้าเข้าโจมตีศัตรูความรุนแรงขึ้นอยู่กับ Level ของ Skill ยิ่งมีมากก็ยิ่งเรียกสายฟ้าออกมาได้มากขึ้น ระดับความสามารถที่เพิ่มขึ้นก็ทำให้ร่ายนานมากขึ้น

Level	จำนวนสายฟ้า	ใช้ SP
1	1	12
2	2	14
3	3	16
4	4	18
5	5	20
6	6	22
7	7	24
8	8	26
9	9	28
10	10	30

FROST DIVER (10)

ประเภท: เรียกใช้ . จู่โจม **SP ที่ใช้:** -

เงื่อนไข: Fire Ball Level 5

ระยะเวลาในการร่าย: 0.5 วินาที ลดลงเมื่อเลเวลสกิลเพิ่มขึ้น **Delay:** -

เป้าหมาย: Enemy

ร่ายแท่งน้ำแข็งออกไปเพื่อทำให้ศัตรูหยุดนิ่งโดยการแช่แข็งไว้ชั่วขณะ และเปลี่ยนธาตุของศัตรูเป็นธาตุน้ำถ้าใช้ความสามารถสำเร็จ จะไม่เกิดผลกับมอนสเตอร์ ที่เป็น Undead และ บอส MVP รวมทั้ง มอนสเตอร์ ที่เป็นธาตุน้ำเลเวล 2 ขึ้นไป โอกาสสำเร็จนั้นจะลดลงถ้าเป้าหมายมี Mdef ที่สูง

Level	โอกาสสำเร็จ	เวลาที่แข็ง(Sec)	SP
1	38% / 110% M.Atk	3	23
2	41% / 120% M.Atk	6	26
3	44% / 130% M.Atk	9	29
4	47% / 140% M.Atk	12	32
5	50% / 150% M.Atk	15	35
6	53% / 160% M.Atk	18	38
7	56% / 170% M.Atk	21	41
8	59% / 180% M.Atk	24	44
9	62% / 190% M.Atk	27	47
10	65% / 200% M.Atk	30	50



THUNDER STORM (10)

ประเภท: เรียกใช้ , จู่โจม **SP ที่ใช้:** -

เงื่อนไข: Lightning Bolt Level 4

ระยะเวลาในการร่าย: 1 วินาที ต่อ 1 เลเวล **Delay:** -

เป้าหมาย: Field

สร้างกลุ่มสายฟ้าขึ้นมาโจมตีใส่พื้นที่บริเวณนั้นๆ เพื่อสร้างความเสียหายแก่มอนสเตอร์ ทุกตัวที่อยู่ในบริเวณนั้น โดยจะเป็นวงกว้างที่พื้น ขนาด 3x3 ช่อง ความรุนแรงของแต่ละครั้งที่ทำ Damage คือ 50%

Level	จำนวนครั้ง	ใช้ SP
1	1	29
2	2	34
3	3	39
4	4	44
5	5	49
6	6	54
7	7	59
8	8	64
9	9	69

SOUL STRIKE

ประเภท: เรียกใช้ , จู่โจม **SP ที่ใช้:** -

เงื่อนไข: Napalm Beat Level 4

ระยะเวลาในการร่าย: - **Delay:** -

เป้าหมาย: -

โจมตีศัตรูด้วยพลังวิญญาณ จำนวนครั้งจะมากขึ้นตามเลเวลที่เพิ่มขึ้น

Level	จำนวนครั้งที่โจมตี	SP ที่ใช้	เวลาในการร่าย
1	1	15	1 วินาที
2	1	18	0.5 วินาที
3	2	21	1 วินาที
4	2	24	0.5 วินาที
5	3	27	1 วินาที
6	3	30	0.5 วินาที
7	4	33	1 วินาที
8	4	36	0.5 วินาที
9	5	39	1 วินาที
10	5	42	0.5 วินาที



NAPALM BEAT

ประเภท: เรียกใช้ , จู่โจม **SP ที่ใช้:** -

เงื่อนไข: -

ระยะเวลาในการร่าย: - **Delay:** -

เป้าหมาย: -

โจมตีศัตรูเป็นกลุ่มด้วยพลังวิญญาณ ความเสียหายที่ได้รับจะแบ่งแยกไปตามจำนวนของมอนสเตอร์ที่ได้รับความเสียหาย

Level	ความรุนแรง	SP ที่ใช้
1	80% M.Atk Damage	9
2	90% M.Atk Damage	9
3	100% M.Atk Damage	9
4	110% M.Atk Damage	9
5	120% M.Atk Damage	9
6	130% M.Atk Damage	9
7	140% M.Atk Damage	9
8	150% M.Atk Damage	9
9	160% M.Atk Damage	9
10	170% M.Atk Damage	9



SAFETY WALL

ประเภท: เรียกใช้ , สนับสนุน **SP ที่ใช้:** -

เงื่อนไข: Napalm Beat Level 7 ,Soul Strike Level 5

ระยะเวลาในการร่าย: - **Delay:** -

เป้าหมาย: -

สร้างกำแพงพลังงานเพื่อป้องกันการโจมตีทางกายภาพ ไม่สามารถจะป้องกันการโจมตีด้วยสกิลได้ ไม่สามารถร่ายลงซ้ำที่จุดเดิมได้ ต้องใช้ Blue Gemstone 1 เม็ด

Level	จำนวนครั้งที่ป้องกันได้	ระยะเวลาของกำแพง	ระยะเวลาร่าย	SP ที่ใช้
1	2	5 วินาที	4 วินาที	30
2	3	10 วินาที	3.5 วินาที	30
3	4	15 วินาที	3 วินาที	30
4	5	20 วินาที	2.5 วินาที	35
5	6	25 วินาที	2 วินาที	35
6	7	30 วินาที	1.5 วินาที	40
7	8	35 วินาที	1 วินาที	40
8	9	40 วินาที	1 วินาที	40
9	10	45 วินาที	1 วินาที	40
10	11	50 วินาที	1 วินาที	40

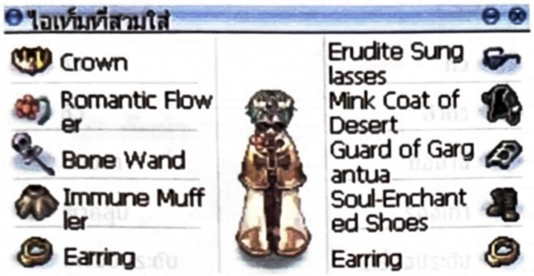


แนวการเล่นและชุดแนะนำของ MAGICIAN

การเริ่มต้นจากอาชีพ Novice ของอาชีพนี้นั้นจะเน้นไปทางค่า INT ให้เต็ม 9 เป็นหลักส่วนที่เหลือนั้นก็แบ่งแยกไปตามสายการเล่นที่ตนเองต้องการ

การเพิ่มค่า Status ของ Magician นั้นไม่ต้องคิดอะไรมากเลยครับจะเพิ่มค่า Int ไปเรื่อยๆ เพียงอย่างเดียว โดยการเพิ่มค่า Int นั้นไม่เพียงแต่จะเพิ่มค่า sp ของเราเท่านั้น แต่จะเพิ่มพลังเวทที่ใช้โจมตีศัตรูด้วยดังนั้นควรจะ Up Int ไปถึง 99 ก่อนจนสุดทางสำหรับ Wizard สาย Dex และ Vit ส่วนสาย Agi นั้นแนะนำให้เพิ่มค่า Int ไปจนถึง 80 เศษ แล้วจึงไปเพิ่มค่า Agi จนค่า Flee มากพอที่จะหลบหลีกได้สักประมาณ Agi 50 - 70 ค่อยกลับไปเพิ่มค่า Int จนถึง 99

ชุดที่แนะนำของอาชีพนี้ไม่ว่าจะเล่นสายไหนในขั้นแรกจะเน้นไปยังการเพิ่มค่า Int ให้กับตนเองทำให้ชุดการแต่งตัวยังไม่ต่างกันมากนัก



ชุดและการ์ดที่ใส่

= ชุดที่แนะนำ

Top Head

Crown (DEF 4, INT 2)

Circlet Slot (DEF 3) + Elder Willow Card (INT 2)

Apple'O Archer (DEX 3)

Mid Head

Phantom of the Opera (DEF 2)

Weapon

Bone Wand (INT 4)

Arc Wand (INT 3) 2 Slot + Drop Card (DEX +1 , HIT +3) 2 ใบ

Staff (INT 2) 3 Slot + Drop Card (DEX +1 , HIT +3) 3 ใบ

Guard

Guard (DEF 2) + Ambernite Card (DEF +2)

Guard (DEF 2) ใส่การ์ดป้องกัน Monster เผ่าต่างๆ

Body

Mink Coat (DEF 6) + Baby Desert Wolf Card (INT +1) หรือ Rocker Card (DEX +1)

Formal Suit (DEF 5) + Baby Desert Wolf Card (INT +1) หรือ Rocker Card (DEX +1)

Silver Robe (DEF 4) + Baby Desert Wolf Card (INT +1) หรือ Rocker Card (DEX +1)

Garment

Muffler Slot (DEF 2) + Raydric Card (ลดความเสียหายจากการโจมตีปกติ 20%)

Foot Wear

Shoe Slot (DEF 2) + Matyr Card (Max HP +10%, AGI +1).

Shoe Slot (DEF 2) + Sohee Card (Max MP +15% , ฟื้น Sp เร็วขึ้น 3%)

Shoe Slot (DEF 2) + Eggyra Card (ฟื้น Sp เร็วขึ้น 15%)

Accessory

Clip Slot (SP +10) + Phen Card (ร่ายเวทย์ได้โดยไม่โดนสกัด)

Clip Slot (SP +10) + Zerom Card (DEX +3)

Clip Slot (SP +10) + Vitata Card (Heal Lv. 1)

Earring (INT 2)

Grove (DEX 2)

แนวทางการเล่นของอาชีพ Mage หลังจากช่วงเปลี่ยนอาชีพแล้วจะค่อนข้างลำบากตั้งแต่เริ่มเลยเพราะในตอนนี้เราสามารถถือได้แค่มีดเพื่อใช้ในการเก็บค่า Job (เพื่อใช้เวทมนตร์ได้) รวมทั้งยังไม่มีค่า Status ที่ใช้ในการต่อสู้ประชิดตัวจึงจำเป็นที่เราจะต้องเก็บ lv กับ Monster ระดับต่ำอย่าง Poring, Fabre, Willow และสะสมเงินเพื่อใช้ซื้อ Arc Wand ซึ่งจะใช้ได้ตอน Lv 24 เรียกได้ว่าเป็นไม้เท้าคู่ใจที่ Mge ทุกคนนำใช้ และสามารถใช้ไปได้เรื่อยๆ จนเปลี่ยน Job เลย เนื่องจากการเข้ามาของ Patch 5.0 นั้นทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงไปอย่างมากมายในการเก็บ lV ของ Mage เพราะตอนนี้ Elder Willow ที่เป็นที่เก็บ lv ยอดนิยมของ Mage เมื่อก่อนนั้นก็กลายเป็นไม้แดงที่เข้ามาโจมตีเองโดยอัตโนมัติ ดังนั้นแนวทางการเริ่มต้นที่แนะนำคือการอัพท่าสาย Element Bolt ต่างๆ เช่น Fire Bolt, Cold Bolt, Lightning Bolt เพื่อจัดการกับ Monster ที่แพ้ทางธาตุนั้นๆเพื่อให้ได้ประสิทธิภาพการทำลายที่ดีที่สุด สถานที่เก็บ Lv ของอาชีพนี้ไม่แตกต่างกันมากนักเพราะยังเน้นไปที่การอัพค่า Int รวมทั้งผลต่างของแต่ละสายยังไม่แสดงผลออกมาในช่วง Lv ของอาชีพ

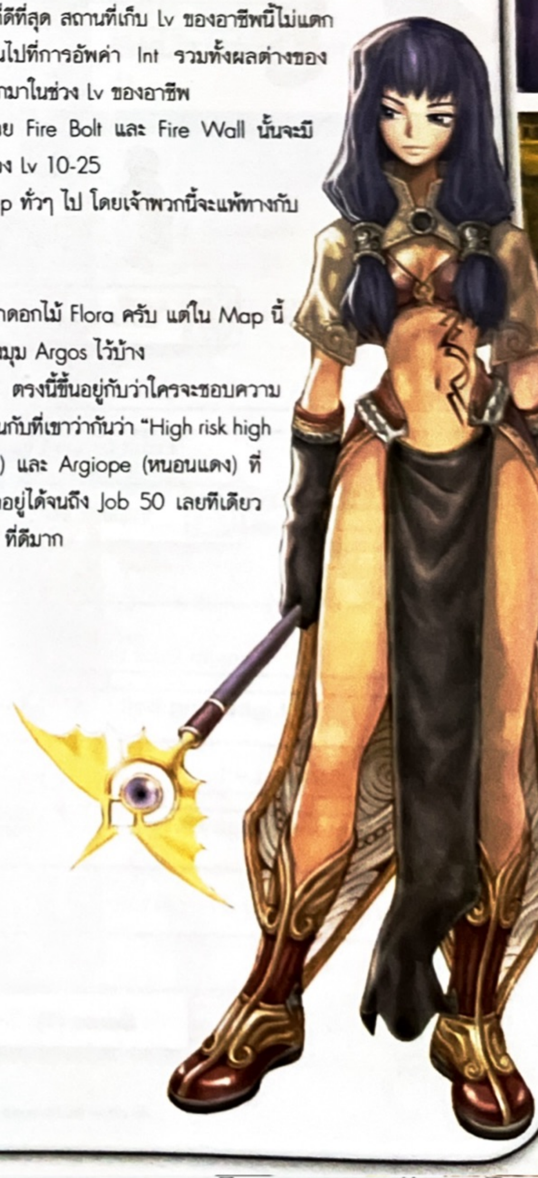
สายไฟ เน้นท่าการโจมตีด้วย Fire Bolt และ Fire Wall นั้นจะมี Monster ที่แนะนำคือ ในช่วง Lv 10-25

Boa เจ้างูเขียวที่อยู่ที่ Map ทั่วๆ ไป โดยเจ้าพวกนี้จะแพ้ทางกับธาตุไฟทำให้เก็บ lv ได้ง่าย

ในช่วง Lv 26-35

ผมไปเก็บ Lv กับเจ้าดอกไม้ Flora ครับ แต่ใน Map นี้บางทีจะต้องระวังพวก แมงมุม Argos ไว้บ้าง

ในช่วง Lv 36-55 ตรงนี้ขึ้นอยู่กับว่าใครจะชอบความเสี่ยงตายมากแค่ไหนเหมือนกับที่เขาว่ากันว่า "High risk high return" Hode (หนอนดิน) และ Argiope (หนอนแดง) ที่เก็บ lv ทั้ง 2 ที่นี้สามารถอยู่ได้จนถึง Job 50 เลยทีเดียวนะครับ ถือว่าเป็นที่เก็บ lv ที่ดีมาก



WIZARD

อาชีพจอมเวทที่เป็นขั้นที่สูงกว่า Magician สามารถใช้เวทโจมตีได้รุนแรงมากกว่า สร้างเวทที่มีการโจมตีแบบกลุ่มเพื่อช่วยสนับสนุนการต่อสู้ของกลุ่มได้อย่างมีประสิทธิภาพ สามารถจัดการศัตรูได้อย่างรวดเร็ว

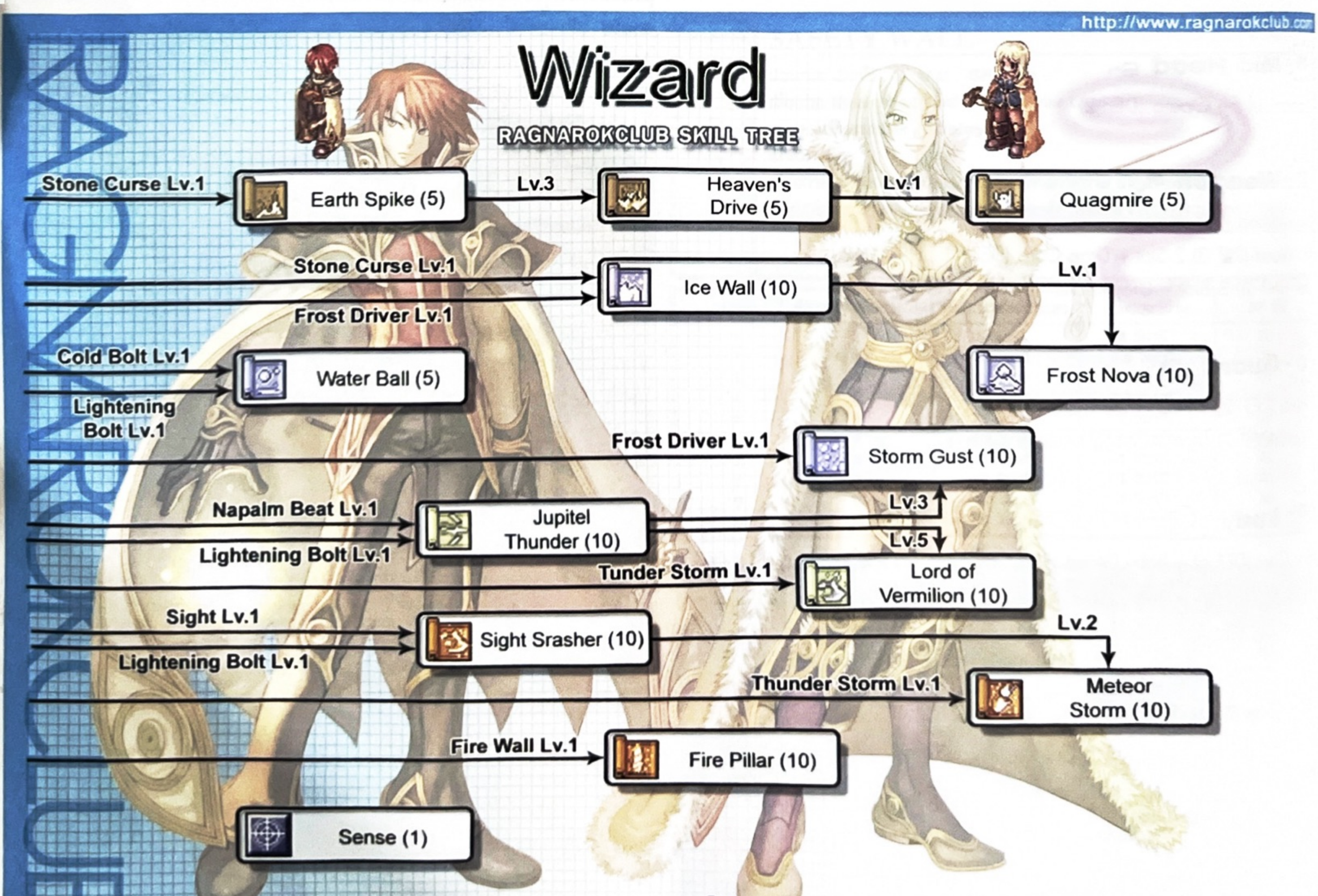
ตารางโบนัสจ็อบ



Job Lv	STR	AGI	VIT	INT	DEX	LUK
1	-	-	-	-	1	-
2	-	-	-	-	1	1
3	-	-	-	-	1	1
4	-	-	-	-	2	1
5	-	-	-	-	2	2
6	-	-	1	-	2	2
7	-	-	1	-	2	2
8	-	-	1	-	2	2
9	-	-	1	-	3	2
10	-	-	2	-	3	2
11	-	-	2	-	3	2
12	-	1	2	-	3	2
13	-	1	2	-	3	3
14	-	1	2	-	3	3
15	-	1	2	-	3	3
16	-	1	2	-	3	3
17	-	1	2	-	3	3
18	-	1	2	-	4	3
19	-	1	2	-	4	3
20	-	1	2	-	4	3
21	-	1	2	-	4	3
22	-	1	2	-	5	3
23	-	1	2	-	5	3
24	-	1	3	-	5	3
25	-	1	3	-	5	3

Job Lv	STR	AGI	VIT	INT	DEX	LUK
26	-	1	3	-	5	4
27	-	1	3	-	5	4
28	-	1	3	-	5	4
29	-	1	3	-	6	4
30	-	1	3	-	6	4
31	-	1	3	-	7	4
32	-	1	3	-	7	5
33	-	1	3	-	8	5
34	-	1	4	-	8	5
35	-	1	4	-	8	5
36	-	1	4	-	8	5
37	-	1	4	-	8	5
38	-	1	4	1	8	5
39	-	1	4	1	9	5
40	-	1	4	1	9	6
41	-	1	5	1	9	6
42	-	1	5	1	9	6
43	-	1	6	1	9	6
44	-	1	6	1	9	6
45	-	1	6	1	10	6
46	-	1	7	1	10	6
47	-	1	8	1	10	6
48	-	1	8	1	11	6
49	-	1	8	1	11	6
50	-	1	8	1	12	6





การเปลี่ยนอาชีพเป็น WIZARD

Wizard เป็นอาชีพที่สามารถเปลี่ยนได้โดยต้องมีพื้นฐานมาจาก Magician ที่มี Job lv 40 ขึ้นไปก็สามารถเข้ารับการทดสอบเพื่อเป็น Wizard ได้ สถานที่ที่จะเข้ารับการทดสอบคือ ณ หอคอยกลางเมือง Geffen โดยจะต้องเดินขึ้นไปที่ชั้นบนสุดเพื่อพบกับ NPC ชื่อ Magic Guildsman โดยเขาจะทำการทดสอบแบ่งได้หลักๆ 3 ขั้นตอนดังนี้

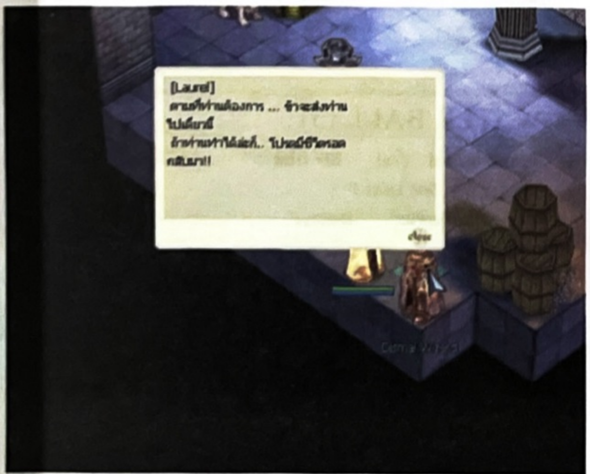


ขั้นตอนที่ 1 ค้นหา Item เวทมนตร์



Wizard ที่ดีนั้นก็มีบางครั้งที่จะต้องใช้เครื่องมือเวทและรู้จักมันเป็นอย่างดี หลังจากที่คุณได้กรอกใบสมัครเพื่อยืนยันเจตนารมณ์ที่จะเป็น Wizard แล้วการทดสอบก็จะเริ่มขึ้น ในการทดสอบขั้นนี้จะให้เราไปหา Item เวทมนตร์มา 3 ชนิด ก็คือ Blue, Yellow และ Red Gemstone มาชนิดละ 10 เม็ด เพื่อจะผ่านไปยังขั้นต่อไป และเป็นกรณีพิเศษสำหรับผู้ที่มี Job lv 50 จะได้รับการยกเว้นในขั้นตอนนี้และสามารถไปยังขั้นต่อไปได้เลย

ขั้นตอนที่ 2 ทดสอบความรู้การเป็น Wizard

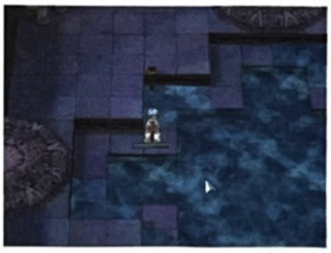


หลังจากที่เราผ่านขั้นตอนที่ 1 มาแล้วก็ให้เดินลงมายังมุมซ้ายล่างของห้อง จะพบกับ Dismal Wizard ซึ่งจะทำการทดสอบความรู้เกี่ยวกับการเป็น Wizard ของเรา คำถามมี 2 ชุด โดยการเลือกชุดคำถามนั้นจะเป็นแบบสุ่มแต่ก็ไม่ยากมากเท่าไรนัก โดยที่เราไม่สามารถตอบผิดได้เกิน 2 ข้อ ไม่เช่นนั้นจะไม่ผ่านการทดสอบและต้องมาตอบคำถามกับเขาใหม่อีกครั้ง (อาจจะมีการข่มขู่บ้าง อย่ากลัวครับ เขาล้อเล่น...) ถ้าคุณได้รับการรับรองว่าความรู้ของคุณนั้นผ่านเกณฑ์มาตรฐานการเป็น Wizard แล้วละก็ คุยกับ Dismal อีกทีแล้วเขาจะส่งคุณไปยังการทดสอบต่อไป

ขั้นตอนที่ 3 ทดสอบการต่อสู้โดยเวทมนตร์



เมื่อเราถูกส่งเข้ามาในห้องสีฟ้าอ่อนๆ กลางห้องจะมี NPC ที่ตั้งห้องว่า Waiting Room เพื่อรอจัดคิวแก่ Magician ที่หลงใหลในพลังของ Wizard เตรียมตัวเข้าไปรับการทดสอบการต่อสู้ในสังเวียนแห่งธาตุทั้ง 3 ซึ่งห้องทั้ง 3 นี้จะแบ่งออกเป็น 3 ธาตุคือ น้ำ, ดิน, ไฟ เรียงกันมา โดยแต่ละห้องจะมี Monster ธาตุนั้นๆอยู่ในห้องรวมๆกัน จุดประสงค์ของการทดสอบนี้คือต้องให้เราจัดการ Monster ในห้องนั้นให้หมด โดยจะมีเวลา 3 นาทีในแต่ละห้อง เมื่อจัดการ Monster ในห้องหมดแล้ว ก็จะพบกับ Boss ผู้คุมห้องโดยตรงนี้จะให้เวลาอีก 1 นาทีเพื่อจัดการเจ้าบอสตัวนี้



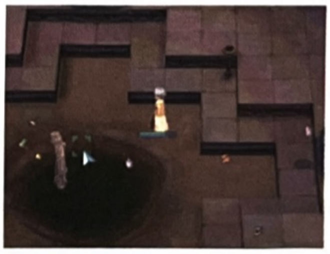
ห้องที่ 1 ห้องธาตุน้ำ Phen Obeaune Shellfish Marin Marina

Boss คือ Marine Sphere และ Hydra 4 ตัว



ห้องที่ 2 ห้องธาตุดิน Gierath Vitata Orc Warrior Hode Goblin

Boss คือ Flora และ Mandragora 6 ตัว



ห้องที่ 3 ห้องธาตุไฟ Horong Desert Wolf Scorpian Mataller

Boss คือ Greatest General

ถ้าเกิดการผิดพลาดในการทดสอบขั้นนี้ โดยคุณอาจจะตายหรือไม่สามารถจัดการกับ Monster ได้ในเวลาที่กำหนดก็จะถูกส่งมาที่หน้าหอคอย Geffen และจะต้องกลับไปตอบคำถามในขั้นตอนที่ 2 อีกครั้งเพื่อรับการทดสอบต่อไป



เมื่อคุณสามารถผ่านการทดสอบได้หมดก็กลับไปคุยกับ Wizard Guildmen อีกครั้งเขาก็จะมอบอำนาจในการใช้เวทที่แข็งแกร่งของ Wizard และ Blue Potion อีก 6 ขวดให้แก่คุณ

เนื่องจากการทดสอบเป็น Wizard นั้นยากมาก ถ้าคุณไม่ผ่านการทดสอบมา 7 ครั้ง โดยที่ไม่ตาย (หมดเวลา) คุณสามารถใช้ Worn Out Scroll ไปเปลี่ยนอาชีพได้เลย

WIZARD SKILL

FIRE PILLAR (10)

ประเภท: เรียกใช้ , จู่โจม **SP ที่ใช้:** -
เงื่อนไข: Fire Wall Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: - **Delay:** - **เป้าหมาย:** Field
ร่ายเสาเพลิงขึ้นมาบนพื้นเพื่อโจมตี มอนสเตอร์ เป็นกลุ่ม และมีความเร็วในการร่ายเวทสูงมาก แต่ต้องใช้ Blue Gemstone ด้วยในการร่ายเวทนี้โดยรัศมีของเวท 3x3 รอบๆ จุดที่เล็งลงไปตอนแรก แต่จะไม่สามารถร่ายเวททับลงในขอบเขตของเวทย์เดิม (ระยะ 1 ช่องรอบ Pillar อันเก่า) และไม่สามารถร่ายลงพื้นที่มอนสเตอร์ หรือ พื้นที่มีผู้เล่นยืนอยู่รวมทั้งตัวของเราด้วย ค่าความรุนแรงของ Skill คิดได้จาก S.Lv * [50 +(M.Atk*5)]

Level	จำนวนครั้งที่โจมตี	Delay	ใช้ SP
1	3	3.0 วินาที	25
2	4	2.7 วินาที	25
3	5	2.4 วินาที	25
4	6	2.1 วินาที	25
5	7	1.8 วินาที	25
6	8	1.5 วินาที	25
7	9	1.2 วินาที	25
8	10	0.9 วินาที	25
9	11	0.6 วินาที	25
10	12	0.3 วินาที	25

JUPITEL THUNDER (10)

ประเภท: เรียกใช้ , จู่โจม
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Lighting Level 1, Napalm Beat Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: 2.5 - 7 วินาที
Delay: -
เป้าหมาย: Enemy
ยิงลูกบอลสายฟ้าไปโจมตีศัตรู พร้อมกับกระแทกให้ถอยหลังไปและสร้างความเสียหายแบบต่อเนื่องจนกว่าจะหมดพลังงาน

Level	จำนวนความเสียหาย	เวลาในการร่าย	SP
1	3	2.5 วินาที	20
2	4	3.0 วินาที	23
3	5	3.5 วินาที	26
4	6	4.0 วินาที	29
5	7	4.5 วินาที	32
6	8	5.0 วินาที	35
7	9	5.5 วินาที	38
8	10	6.0 วินาที	41
9	11	6.5 วินาที	44
10	12	7.0 วินาที	47

SIGHT SRASHER (10)

ประเภท: เรียกใช้ , จู่โจม
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Sight Level 1, Lighting Bolt Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: 3 วินาที
สามารถสั่งลูกไฟจากเวท Sight ให้โจมตีศัตรูได้ โดยขอบเขตของการโจมตีนั้นจะอยู่รอบตัว และสามารถโจมตีได้ไกลขึ้นเมื่อระดับของ Skill เวทนี้สูงขึ้น มีเงื่อนไขต้องร่าย Sight ก่อนถึงจะสามารถใช้เวทนี้ได้

Level	พลังโจมตี (%)	ระยะ	SP
1	120	1	35
2	140	1	37
3	160	2	39
4	180	2	41
5	200	3	43
6	220	3	45
7	240	4	47
8	260	4	49
9	280	5	52
10	300	5	55

LORD OF VERMILION (10)

ประเภท: เรียกใช้ , จู่โจม **SP ที่ใช้:** -
เงื่อนไข: Jupitel Thunder Level 5, Thunder Storm Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: - **Delay:** -
เป้าหมาย: Field
เรียกกลุ่มสายฟ้าลงมาโจมตีศัตรูเป็นวงกว้างขนาด 9x9 ช่อง โดยจะทำการโจมตี 3 ครั้ง และโดนครั้งละ 10 Hit ระดับความสามารถที่สูงขึ้นจะทำให้ใช้เวลาในการร่ายเวทย์ลดลง ความเสียหาย [M.Atk*(S.Lv*0.03)]

Level	เวลาในการร่าย	SP Required
1	15.0 วินาที	60
2	14.5 วินาที	64
3	14.0 วินาที	68
4	13.5 วินาที	72
5	13.0 วินาที	76
6	12.5 วินาที	80
7	12.0 วินาที	84
8	11.5 วินาที	88
9	11.0 วินาที	92
10	10.5 วินาที	96

METEOR STORM (10)

ประเภท: เรียกใช้ , จู่โจม
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Thunder Storm 1, Sight Rasher Level 2
ระยะเวลาในการร่าย: 15 วินาที
Delay: 2 วินาที
เป้าหมาย: Enemy
เรียกดาวตกจากฟากฟ้าลงมาโจมตีศัตรูระดับของความสามารถที่สูงขึ้นจะทำให้เรียกดาวตกลงมาได้มากขึ้น

Level	จำนวนของดาวตก	จำนวนครั้ง	SP
1	2	1	30
2	2	1	34
3	3	2	40
4	3	2	44
5	4	3	50
6	4	3	54
7	5	4	60
8	5	4	64
9	6	5	70
10	6	5	74

WATER BALL (5)

ประเภท: เรียกใช้ , จู่โจม **SP ที่ใช้:** -
เงื่อนไข: Cold Bolt Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: - **Delay:** -
เป้าหมาย: Enemy
สร้างลูกบอลน้ำเข้าโจมตีมอนสเตอร์ เงื่อนไขของการใช้คาถานี้คือจำเป็นที่จะต้องยืนอยู่บนพื้นที่ที่มีสถานะเป็นน้ำ ถึงจะสามารถใช้คาถานี้ได้ มีความรุนแรงสูงมาก จำนวนของลูกบอลน้ำจะเพิ่มขึ้นตามระดับของความสามารถและใช้เวลาในการร่ายเพิ่มขึ้นด้วยเช่นกัน ความเสียหาย (S.Lv*30) + M.Atk

Level	จำนวนลูกบอลน้ำ	เวลาร่าย	SP
1	1	1 วินาที	15
2	9	2 วินาที	20
3	9	3 วินาที	25
4	25	4 วินาที	30
5	25	5 วินาที	35

ICE WALL (10)

ประเภท: เรียกใช้ , สนับสนุน **SP ที่ใช้:** -
เงื่อนไข: Stone Curse Level 1, Frost Driver Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: - **Delay:** -
เป้าหมาย: Field
สร้างกำแพงน้ำแข็งขึ้นมากั้นขวางทาง โดยจะเป็นแนวยาว 5 ช่องขนานกับตัวของเรา ยิ่งระดับความสามารถสูงกำแพงก็จะมีความแข็งแรงและอยู่ได้นานมากขึ้น

Level	เวลาของกำแพง	ใช้ SP
1	5 วินาที	20
2	10 วินาที	20
3	15 วินาที	20
4	20 วินาที	20
5	25 วินาที	20
6	30 วินาที	20
7	35 วินาที	20
8	40 วินาที	20
9	45 วินาที	20
10	50 วินาที	20

FROST NOVA (10)

ประเภท: เรียกใช้ , จู่โจม **SP ที่ใช้:** -
เงื่อนไข: Ice Wall Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: - **Delay:** -
เป้าหมาย: Enemy
ยิงกระสุนน้ำแข็งออกไปและกระจายเพื่อแช่แข็งศัตรูรอบๆ จุดเป้าหมาย โดยที่จุดเป้าหมายจะไม่ได้รับความเสียหาย ระยะเวลาของการแช่แข็งจะเหมือน Frost Driver และไม่สามารถแช่แข็งพวก MVP หรือ Undead ได้

Level	เวลาในการร่าย	ใช้ SP
1	5.0 วินาที	45
2	4.7 วินาที	43
3	4.4 วินาที	41
4	4.1 วินาที	39
5	3.8 วินาที	37
6	3.5 วินาที	35
7	3.2 วินาที	33
8	2.9 วินาที	31
9	2.7 วินาที	29
10	2.5 วินาที	27

STORM GUST (10)

ประเภท: เรียกใช้ , จู่โจม **SP ที่ใช้:** -
เงื่อนไข: Frost Driver Level 1, Jupitel Thunder Level 3
ระยะเวลาในการร่าย: - **Delay:** -
เป้าหมาย: Field
สร้างกลุ่มพายุหิมะขึ้นบนพื้นที่ขนาด 7x7 ช่องเพื่อโจมตีศัตรู 3 ครั้ง และผลักศัตรูให้กระเด็นออกจากจุดศูนย์กลางเวทย์ หลังจากนั้นจะเกิดผลแบบ Frost Driver และไม่สามารถแช่แข็งพวก MVP หรือ Undead ได้

Level	ความเสียหาย (%)	เวลาในการร่าย	SP Required
1	140	6 วินาที	78
2	180	7 วินาที	78
3	220	8 วินาที	78
4	260	9 วินาที	78
5	300	10 วินาที	78
6	340	11 วินาที	78
7	380	12 วินาที	78
8	420	13 วินาที	78
9	460	14 วินาที	78
10	500	15 วินาที	78

EARTH SPIKE (5)

ประเภท: เรียกใช้ , จู่โจม **SP ที่ใช้:** -
เงื่อนไข: Stone Curse Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: - **Delay:** -
เป้าหมาย: Enemy
เรียกแท่งหินจากพื้นดินขึ้นมาโจมตีศัตรู จำนวนครั้งที่โจมตีจะขึ้นอยู่กับระดับของความสามารถ และใช้เวลาร่ายนานขึ้น ระดับละ 1 วินาที

Level	จำนวนครั้ง	เวลาในการร่าย	ใช้ SP
1	1	1 วินาที	12
2	2	2 วินาที	14
3	3	3 วินาที	16
4	4	4 วินาที	18
5	5	5 วินาที	20

HEAVENäS DRIVE (5)

ประเภท: เรียกใช้ , จู่โจม
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Earth Spike Level 3
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เป้าหมาย: Field
โจมตีมอนสเตอร์ด้วยธาตุดิน โดยการสร้างหินแหลมโผล่ขึ้นมาจากพื้นดินเพื่อสร้างความเสียหายแก่กลุ่ม มอนสเตอร์ โดยจะเป็นวงกว้างที่พื้นเป็นระยะทาง 5x5 ช่อง

Level	จำนวนครั้ง	เวลาในการร่าย	ใช้ SP
1	1	1 วินาที	25
2	2	2 วินาที	25
3	3	3 วินาที	25
4	4	4 วินาที	25
5	5	5 วินาที	25

QUAGMIRE (5)

ประเภท: เรียกใช้ , สนับสนุน **SP ที่ใช้:** -
เงื่อนไข: Heaveńs Drive Level 1, Cold Bolt Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: - **Delay:** 0.5 วินาที
เป้าหมาย: Field
ทักษะนี้จะทำให้พื้นดินบริเวณที่เลือกกลายเป็นบึงโคลน ทำให้มอนสเตอร์ทุกตัวที่อยู่ในบริเวณนั้นเคลื่อนไหวได้ช้าลง และยังลดค่า AGI และ DEX ลงไป 50% แต่จะไม่เกิดผลกับมอนสเตอร์ MVP

Level	เวลาที่มีผล	ใช้ SP
1	5	15
2	10	15
3	15	15
4	20	15
5	25	15

SENSE (1)

ประเภท: เรียกใช้ , สนับสนุน
SP ที่ใช้: 10
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เป้าหมาย: Enemy
วิเคราะห์ข้อมูลของเป้าหมายว่ามีคุณสมบัติเป็นอะไร โดยที่ความสามารถนี้จะทำให้เพื่อนในกลุ่มของเรารู้ข้อมูลนี้ไปด้วย

แนวการเล่นและชุดแนะนำของ WIZARD

สาย Int - Agi



สายนี้เคยเป็นที่นิยมมากในอดีต แต่ในปัจจุบันเหลือผู้เล่นน้อยมาก ส่วนชุดของสายนี้สามารถใส่ได้ทั้งบวกค่า AGI หรือ INT แล้วแต่ความชอบของผู้เล่นจุดเด่นของสายนี้คือสามารถเก็บ Lv ได้อย่างปลอดภัยเพราะมีค่า Flee ที่สูงประกอบกับการทำความเสียหายที่รุนแรงจากเวทมนตร์

ชุดและการ์ดที่ใส่

= ชุดที่แนะนำ

Top Head

Ghost Bandana (AGI 2)

el Wing (DEF 2 , AGI 1 , LUK 1 , MDef 3)

wn (DEF 4 , INT 2)

et Slot (DEF 3 , MDef 3) + Elder Willow Card (INT +2)

Mid Head

hantom of the Opera (DEF 2)

Weapon

Bone Wand (INT 4) เป็นอาวุธที่เพิ่มค่า INT สูงที่สุด

Arc Wand (INT 3) 2 Slot + Drop Card (+ 1 DEX , HIT +3) Card 3 ใบ

Staff (INT 2) 3 Slot + Drop Card (+ 1 DEX , HIT +3) Card 3 ใบ

Guard

Guard (DEF 3) + Ambernite Card (DEF +2)

Guard (DEF 3) ใส่การ์ดป้องกัน Monster เผ่าต่างๆ

Body

Mink Coat (DEF 6) + Baby Desert Wolf Card (INT +1) หรือ Thief Bug Card (AGI +1)

Formal Suit (DEF 5) + Baby Desert Wolf Card (INT +1) หรือ Thief Bug Card (AGI +1)

Silver Robe (DEF 4) + Baby Desert Wolf Card (INT +1) หรือ Thief Bug Card (AGI +1)

Garment

Muffler Slot (DEF 2) + Whisper Card (Flee +20)

Foot Wear

Shoe Slot (DEF 2) + Male Thief Bug Card (AGI +2)

Accessory

Clip Slot (SP +10) + Vitata Card (Heal Lv. 1)

Earring (INT 2)

Brooch (AGI 2)

แนวทางการเก็บ Lv ของ Wizard สาย Int-Agi

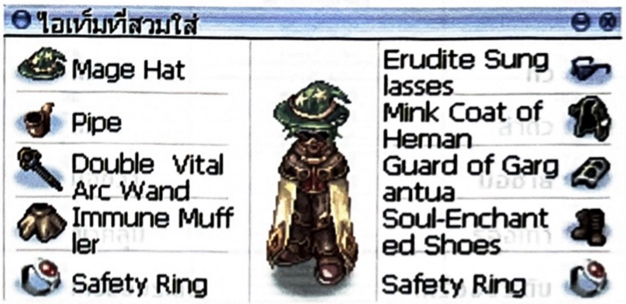
Wizard สาย Int-Agi นั้นจะได้เปรียบเพราะสามารถหลบหลีกการโจมตีที่เข้า ของศัตรูได้เองทำให้สามารถลุยเก็บ Lv ได้อย่างอิสระมากกว่า Wizard สายอื่นๆ โดย เน้นไปยังกลุ่มของ Monster ที่โจมตีได้ช้า หรือ ไม่แม่นยำมากนัก เพื่อเปิดโอกาสให้ สามารถถอยหนีออกมาได้ เช่น Argiope, Minorous, หรือ Sandman

สถานที่เช่นใน Sphinx ก็เป็นที่น่าสนใจที่จะลงไปเก็บ Lv จุดอ่อนของ Wizard สาย นี้คือกว่าค่า Agi นั้นจะมีผลก็ต้องใช้เวลานานและต้องใช้ค่า Status มากพอสมควรทำให้ จะเล่นแล้วให้จุดเด่นของสายนี้โดดเด่นออกมาก็ควรจะเริ่มเพิ่มค่า Agi ตั้งแต่ช่วง Lv ประมาณ 60 ทำให้ค่า Int กว่าจะเต็มจนเป็น 99 นั้นจะใช้เวลานานมากกว่าWizard สายอื่นๆ

บทบาทในกิลด์วอร์

บทบาทของ Wizard สาย Int-Agi ใน Guild War นั้นเรียกได้ว่ามีบทบาทที่ค่อน ข้างมากเลยทีเดียวเพราะสามารถเอาตัวรอดจากการโจมตีของฝ่ายตรงข้ามได้ด้วยค่า Flee ของ ตนเอง จึงสามารถร่ายเวทสนับสนุนสมาชิกใน Guild ของเราได้นานโดยไม่ถูกขัดขวาง

สาย Int - Vit



ชุดทางด้านสายนี้จะเน้นไปทางด้าน DEF ของชุดซะเป็นส่วนใหญ่ และโล่ที่ใช้จะใช้ ตามประเภทของที่ๆ เราไปสู้ ไม่ว่าจะเป็นการ์ด Thara Frog, Orc Warrior, Bigfoot หรือ Ambernite โดยจะมีการถือ Wand ที่มี Slot ใส่การ์ด โดยการ์ดที่ควรใช้สำหรับสายนี้คือ Febre Card เพื่อเพิ่มค่า VIT ซึ่งปัจจุบันสายนี้ก็ลดความนิยมลงไปพอสมควรที่เดียว เพราะการเข้ามาของ Guild War แต่จุดเด่นของสายนี้คือจะมีพลังชีวิต และความทนทาน ต่อการโจมตีที่สูงกลบจุดด้อยของอาชีพนี้ลงไปได้

ชุดและการ์ดที่ใส่

= ชุดที่แนะนำ

Top Head

Crown (DEF 4 , INT 2)

Spiky Hairban (DEF 6)

Circlet Slot (DEF 3, MDef 3) + Elder Willow Card (INT +2)

Mage Hat (DEF 1, Int 2 , Max SP 150)

Mid Head

Phantom of the Opera (DEF 2)

Sunglasses Slot + Elder Willow Card (INT +2)

Weapon

Bone Wand (INT 4)

Arc Wand (INT 3) 2 Slot + Febre Card (VIT +1 , Max HP +100) 2 ใบ

Staff (INT 2) 3 Slot + Febre Card (VIT +1 , Max HP +100) 3 ใบ

Guard

Guard (DEF 3) + Ambernite Card (DEF +2)

Guard (DEF 3) ใส่การ์ดป้องกัน Monster เผ่าต่างๆ

Body

Mink Coat (DEF 6) + Baby Desert Wolf Card (INT +1) หรือ Steel Chon Chon Card (DEF +2)

Formal Suit (DEF 5) + Baby Desert Wolf Card (INT +1) หรือ Steel Chon Chon Card (DEF +2)

Garment

Muffler Slot (DEF 2) + Raydric Card (ลดความเสียหายจากการโจมตีปกติ 20%)

Foot Wear

Shoe Slot (DEF 2) + Matyr Card (Max Hp+10%, + AGI 1)

Shoe Slot (DEF 2) + Sohee Card (Max SP +15%, ฟื้น SP เร็วขึ้น 3%)

Accessory

Clip Slot (SP +10) + Phen Card (ร่ายเวทได้โดยไม่โดนสกัด)

Clip slot (SP +10) + Vitata Card (Heal Lv. 1)

Matyr's Leash (AGI 1 , DEF 1)

Celebrants Mitten (INT 1 , DEF 1)

Safety Ring (Def +3, MDef +3)

แนวทางการเก็บ Lv ของ Wizard สาย Int-Vit

Wizard สายนี้จะสามารถป้องกันตัวเองได้และมีความทนทานต่อการโจมตีได้มากกว่า Wizard สายอื่นๆ ที่ไม่ได้เพิ่มค่า Vit เมื่อใช้งานร่วมกับ ClipPhen และโล่ป้องกันเฉพาะทางก็จะทำให้ความเสียหายที่ Wizard สายนี้ได้รับนั้นน้อยมากเลยทีเดียว สถานที่แนะนำเพื่อการเก็บ lv นั้นก็จะเลือก Monster ที่สามารถโจมตีได้เบา และสามารถป้องกันได้ด้วยโล่เฉพาะทาง เช่น ป่า Argiope, Sphinx, Clock Tower หรือ Geffen Dungeon ก็สามารถเก็บ Lv ได้ไปเรื่อยๆ จนถึง Lv 80 หลังจากนั้นก็ลงไปลุยที่เกาะเต่าเป็นทีมจะสามารถเก็บได้จนถึง 99 ได้

บทบาทในกิลด์วอร์

บทบาทของ Wizard สาย Int-Vit ใน Guild War ไม่มีบทบาทที่โดดเด่นเพราะเนื่องจากว่าอุปกรณ์หลักของสายนี้คือ Clip Phen นั้นไม่สามารถใช้ได้ในการเล่น Guild War ดังนั้นความทนทานของ Wizard สายนี้จึงไม่มีประโยชน์เนื่องจากไม่สามารถร่ายเวทย์ได้

สาย Int - Dex



แนวทางการเล่นของ Wizard สาย DEX นั้นจะเน้นไปที่ความรวดเร็วในการร่ายเวทเพื่อให้สามารถใช้เวทที่จำเป็นต้องใช้เวลาร่ายนานๆ ได้อย่างรวดเร็ว สาย DEX นั้นจะใส่อุปกรณ์ที่เพิ่มค่า DEX ผสมไปกับอุปกรณ์เพิ่มค่า INT เพื่อให้ได้ความรุนแรงที่มากพอควรพร้อมกับการร่ายเวทที่รวดเร็ว ทำให้ได้เปรียบกับการต่อสู้กับ Monster ที่มีความเร็วช้า

ชุดและการ์ดที่ใส่

= ชุดที่แนะนำ

Top Head

Crown (DEF 4, INT 2)

Circlet Slot (DEF 3 , MDef 3) + Elder Willow Card (INT +2)

Apple'O Archer (DEX 3)

Mid Head

Phantom of the Opera (DEF 2)

Sunglass Slot + Elder Willow Card (Int +2)

Sunglass Slot + Marduk Card (ร่ายเวทเร็วขึ้น 5% กับ Silence 100%)

Weapon

Bone Wand (INT +4) เป็นอาวุธที่เพิ่มค่า INT สูงที่สุด

Arc wand (INT +3) 2 Slot + Drop Card (DEX +1 , HIT +3) 2 ใบ

Staff (INT 2) 3 Slot + Drop Card (DEX +1 , HIT +3) 3 ใบ

Guard

Guard (DEF 3) + Ambernite Card (DEF +2)

Guard (DEF 3) ใส่การ์ดป้องกัน Monster เผ่าต่างๆ

Body

Mink Coat (DEF 6) + Baby Desert Wolf Card (INT +1) หรือ Rocker Card (DEX +1)

Formal Suit (DEF 5) + Baby Desert Wolf Card (INT +1) หรือ Rocker Card (DEX +1)

Silver Robe (DEF 4) + Baby Desert Wolf Card (INT +1) หรือ Rocker Card (DEX +1)

Garment

Muffler Slot (DEF 2) + Raydric Card (ลดความเสียหายจากการโจมตีปกติ 20%)

Foot Wear

Shoe Slot (DEF 2) + Matyr Card (Max Hp+10%, + AGI 1)

Shoe Slot (DEF 2) + Sohee Card (Max SP +15%, ฟื้น SP เร็วขึ้น 3%)

Shoe Slot (DEF 2) + Eggyra Card (ฟื้น Sp เร็วขึ้น 15%)

Accessory

Clip Slot (SP +10) + Phen Card (ร่ายเวทได้โดยไม่โดนสกัด)
Clip Slot (SP +10) + Zerom Card (DEX +3)
Clip Slot (SP +10) + Vitata Card (Heal Lv. 1)
Earring (INT 2)
Grove (DEX 2)

แนวทางการเก็บ Lv ของ Wizard สาย Int-Dex

เนื่องจาก Wizard สาย Int-Dex นั้นในช่วงแรกจะสามารถเก็บ Lv ได้ง่ายเพราะร่ายคาถาป้องกันตัวได้รวดเร็ว รวมทั้งยังร่ายเวทพื้นที่เพื่อจัดการ Monster ได้เร็วด้วย จึงขอแนะนำให้เก็บ lv กับ Monster ที่เคลื่อนที่ได้ช้าอย่างเช่น Punk, Alarm, Argiope (หนอนแดง) ในกรณีที่ไปเก็บ Lv คนเดียว แต่ถ้าสามารถไปเป็น Party ได้ก็สามารถเก็บ Lv ที่ Clock Tower ชั้นใต้ดินอย่างเช่น Anolian หรือ High Orc ได้อย่างสบาย เพราะถ้ามี Storm Gust หรือ Lord of Vermillion โดยสามารถเก็บ Lv ได้จนถึงช่วง Lv 80 หลังจากช่วงนี้ก็ลุยไปที่เกาะเต่าเพื่อเก็บ Lv จนถึง 99 ได้

บทบาทในกิลด์วอร์

บทบาทของ Wizard สาย Int-Dex ใน Guild War นั้นจะมีความสำคัญมากทั้งแนวบุกและแนวรับ เพราะสามารถร่ายเวทที่ใช้เวลาร่ายนานพลังทำลายสูงได้อย่างรวดเร็ว เช่น Storm Gust หรือ Lord of Vermilion เพื่อสนับสนุนการจู่โจมหรือตั้งรับของ Guild ได้อย่างรวดเร็ว แต่ในสายนี้จะมีการป้องกันตัวที่อ่อนแอมากเนื่องจากไม่มีค่า Agi เพื่อช่วยให้หลบการโจมตีของฝ่ายตรงข้ามได้เลยทำให้ต้องได้รับการปกป้องจากทีมเรามากพอสมควร



SAGE

อาชีพจอมเวทผู้รอบรู้ คอยสนับสนุนและช่วยเหลือด้วยเวทมนตร์และยังมีความสามารถที่จะจัดการกับเวทมนตร์ของศัตรูได้อย่างง่ายดาย มีความสามารถในการเปลี่ยนและสนับสนุนทางด้านธาตุเพื่อเอื้ออำนวยในการต่อสู้ของอาชีพอื่นๆ

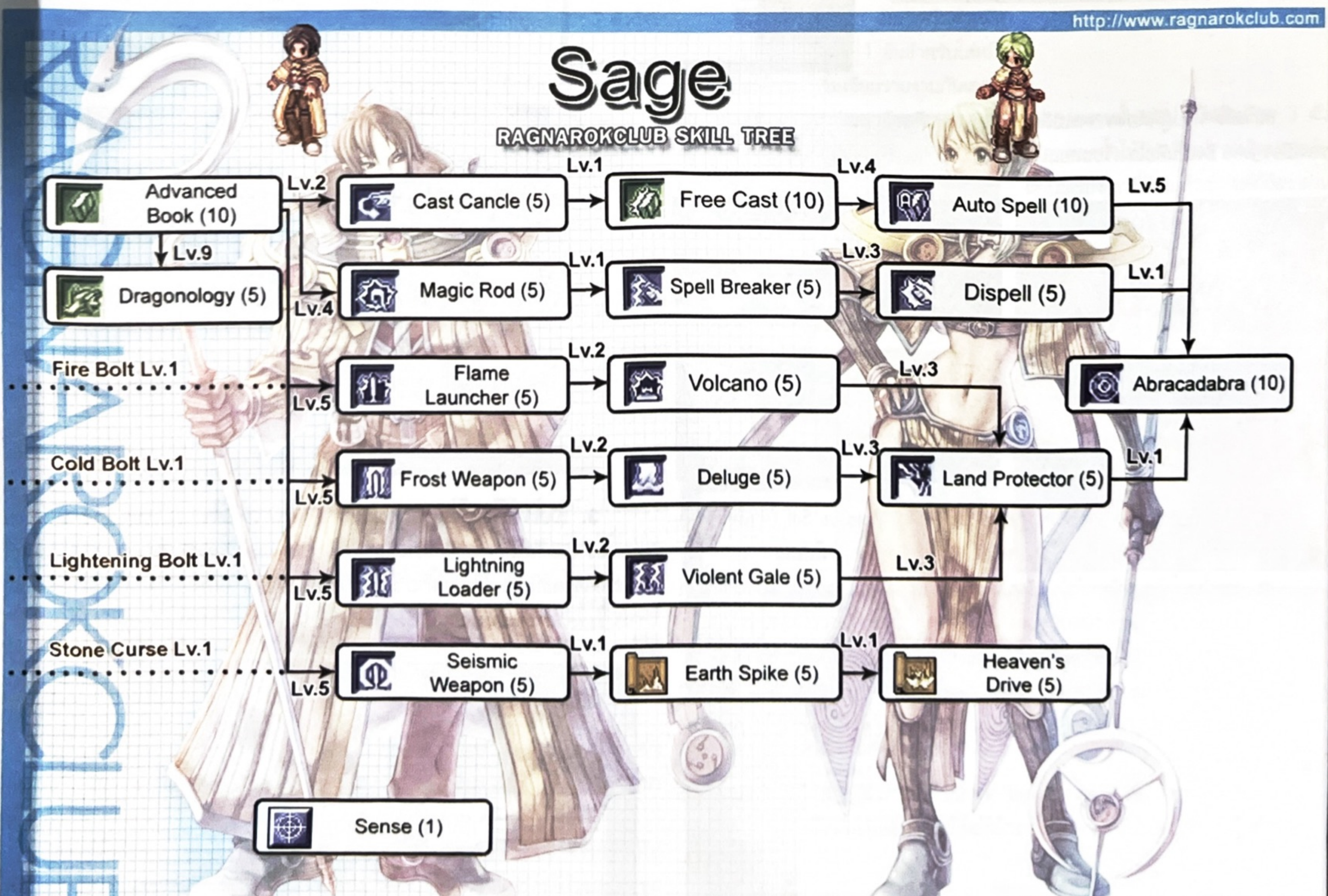
ตารางโบนัสจ็อบ



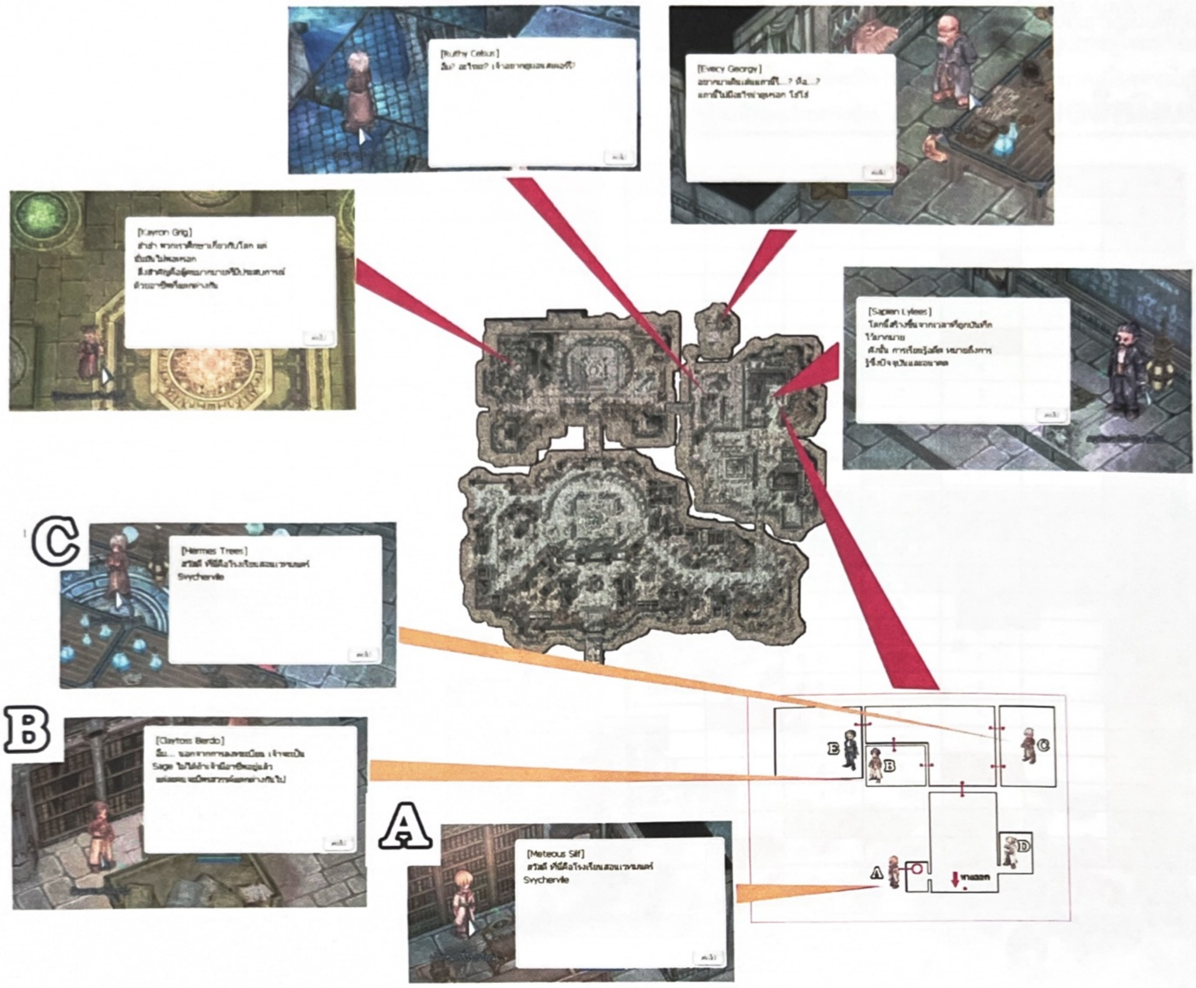
Job Lv	STR	AGI	VIT	INT	DEX	LUK
1	-	-	-	1	-	-
2	-	-	-	1	-	-
3	-	1	-	1	-	-
4	-	1	1	1	-	-
5	-	1	1	1	-	-
6	-	2	1	1	-	-
7	-	2	1	1	-	-
8	-	2	1	2	-	-
9	-	2	1	2	-	-
10	-	2	1	2	-	-
11	-	2	2	2	-	-
12	-	2	2	2	-	-
13	-	3	2	2	-	-
14	-	3	2	2	-	-
15	-	3	2	3	-	-
16	-	3	2	3	-	-
17	-	3	2	3	-	1
18	-	3	3	3	-	1
19	-	3	3	3	-	1
20	-	3	3	3	1	1
21	-	3	3	3	1	1
22	-	4	3	3	1	1
23	-	4	3	3	1	1
24	-	4	3	4	1	1
25	-	4	3	4	2	1

Job Lv	STR	AGI	VIT	INT	DEX	LUK
26	-	4	3	4	2	1
27	-	4	3	4	3	1
28	-	4	3	4	3	1
29	-	4	3	4	3	1
30	-	4	3	5	3	1
31	-	4	3	5	3	1
32	-	4	3	5	4	1
33	-	5	3	5	4	1
34	-	5	3	5	4	1
35	-	5	3	5	4	2
36	-	5	3	5	4	2
37	-	5	3	6	4	2
38	-	5	3	6	4	2
39	-	5	3	6	5	2
40	-	5	3	6	5	3
41	-	5	3	6	5	3
42	1	5	3	6	5	3
43	1	5	3	6	5	3
44	2	5	3	6	5	3
45	2	5	3	7	5	3
46	3	5	3	7	5	3
47	4	5	3	7	5	3
48	5	5	3	7	5	3
49	5	5	3	7	5	3
50	5	5	3	8	5	3



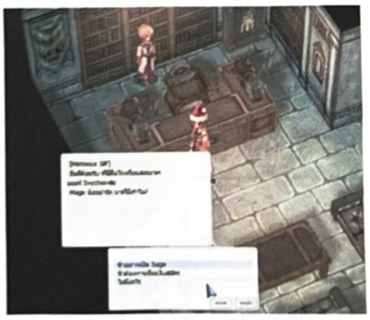


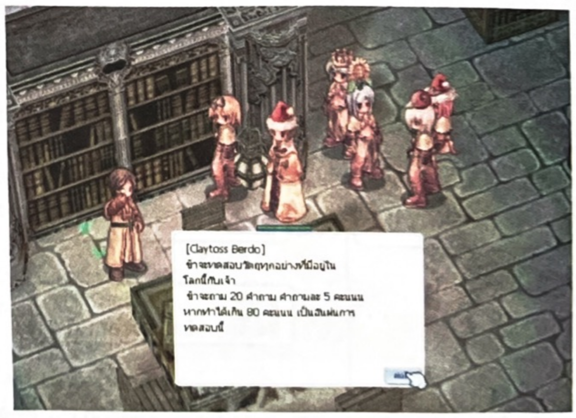
การเปลี่ยนอาชีพเป็น SAGE



สถานที่สำหรับผู้ที่ต้องการจะเปลี่ยนเป็น Sage คือบริเวณปราสาททางด้านขวาบนของเมือง Juno ซึ่งเป็นคือโรงเรียนสอนเวทมนตร์ Svychervile Magic Academy







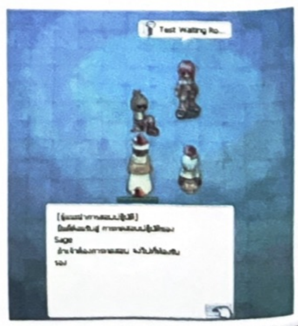
1. เมื่อเข้าไปข้างในปราสาทให้เดินมาทางซ้ายจะพบกับ **Meteous Silf (ตำแหน่ง A)** เขาจะถามว่าเราต้องการเปลี่ยนเป็น Sage หรือเปล่า เราก็ตอบตกลงไปเลย

2. จากนั้นจะให้เราสมัครเข้าโรงเรียนโดยต้องทำตามเงื่อนไขอย่างใดอย่างหนึ่งจาก 3 เงื่อนไขให้สำเร็จเพื่อเป็นการลงทะเบียนการลงทะเบียน เงื่อนไขทั้งหมดมีดังนี้

1. เลือก "ข้าขอสมัครเข้าโรงเรียน" แล้วจ่ายค่าลงทะเบียน 70,000 Zeny
2. เลือก "ค่าลงทะเบียนแพงมากเลย" จากนั้น NPC จะให้เราจ่ายแค่ 30,000 Zeny พร้อมไอเทมคือ Feather of Birds 50 อัน, Fluff 50 อัน และ Iron Ore 25 อัน
3. เลือก "ค่าลงทะเบียนแพงมากเลย" จากนั้น NPC จะให้เราหา Old Magic Book กับ Necklace of Wisdom มาให้โดยไม่ต้องเสียตังเพิ่ม

3. เมื่อเราหาไอเทมหรือเงินมาให้ครบแล้วคราวนี้ก็จะจบขั้นตอนการลงทะเบีย Meteous Silf จะให้เราไปหา ศาสตราจารย์ **Claytoss Berdo (ตำแหน่ง B)** ซึ่งจะมี คำถามให้เราตอบ 20 คำถาม คำถามละ 5 คะแนน ต้องทำให้ได้ 80 คะแนนขึ้นไป (16 ข้อ) ถึงจะผ่าน (คำถามจะมีทั้งหมด 4 ชุด)







4. หลังจากผ่านการตอบคำถามแล้วให้เราเข้ามาสอบปฏิบัติต่อกับ **Hermes Trees (ตำแหน่ง C)** กันเลย ให้เลือก "ข้าจะทดสอบปฏิบัติ" แล้วเขาจะพาเราวาร์ปเข้ามายังห้องรับรองที่มีไว้ให้ผู้มาทดสอบรอ (ให้เราเข้าไปในห้อง Chat ของ NPC จนกว่า NPC จะวาร์ปเราไปอีกห้องหนึ่งเพื่อเป็นการเริ่มต้นทดสอบ)

ในการสอบจะให้เราไปด้านในห้องรับรอง รอการเข้าการทดสอบการฆ่ามอนสเตอร์ในเวลาจำกัด 3 นาที จากมอนสเตอร์ทั้งหมด 3 ชุด (มีเพียงห้องเดียว)

ชุดที่ 1 เข้ามาในครั้งแรกจะพบกับ Fabre กับ Chonchon จำนวนมากและสองชนิดนี้จะเข้าโจมตีอัตโนมัติ แนะนำเมื่อเข้ามาแล้วให้เข้าไปชิดมุมใดมุมหนึ่งของห้อง แล้วใช้ทักษะ Fire Wall จะได้ผลดีที่สุด หรือถ้าไม่ทันให้ใช้วิธีกดใช้ Potion พร้อมใช้อาวุธประเภทมีดหรือคทา โจมตีมอนสเตอร์ด้วยอาวุธแทนเวท เพราะมอนสเตอร์จะรุมเราจนร่ายเวทไม่ได้

ชุดที่ 2 เมื่อฆ่าชุดแรกครบจะพบกับชุด Lunatic ในชุดนี้มอนสเตอร์จะไม่โจมตีอัตโนมัติให้ใช้ Fire Bolt Skill 1 ร่ายใส่จะไวที่สุด ก่อนจะฆ่า Lunatic ตัวสุดท้ายให้ลาก Lunatic มามุมห้องแล้วจัดการเพื่อเตรียมรับกับชุดสุดท้าย

ชุดที่ 3 ชุด Whisper ให้ใช้ทักษะ Soul Strike จะเป็นผลมากที่สุด ให้ฆ่า 2 ตัวก็จะผ่านการทดสอบทั้งหมด

5. เมื่อผ่านแล้วให้กลับมาคุยกับ **Hermes Trees (ตำแหน่ง C)** อีกทีเขาจะให้เราไปหาอาจารย์คนใดคนหนึ่ง ใน 3 คนนี้







5.1 ศาสตราจารย์ Evecy Georgy อาจารย์วิชาฟิสิกซ์ ที่ห้องทดลอง เมื่อไปหา Evecy Georgy แล้วเขาจะให้เราไปหา Stone 30 ก้อน (หา Thief ที่มีสกิล Find Stone ให้หาให้จะเร็วมาก) มาก่อนไม่งั้นไม่สอนให้ เมื่อเราหา Stone 30 ก้อน กลับมาได้แล้วเขาจะให้ Crystal Blue 1 ก้อน, Green Live 1 ก้อน และ Wind of Verdure 1 ก้อน ให้เรานำแร่เหล่านี้ไปทำเป็น Crystal Arrow 50 ดอก, Stone Arrow 50 ดอก และ Arrow of Wind 50 ดอก (ตามคำแนะนำก็คือให้ไปหา Archer ที่มีสกิล Arrow Craft ให้ทำให้)

หลังจากที่เราหาลูกธนูชนิดต่างๆ มาได้ครบแล้ว Hermes Trees (ตำแหน่ง D) ก็ยังต้องการ Holy Water เป็นอย่างสุดท้ายอีกต่างหาก เมื่อได้ครบทั้ง 3 ครั้งแล้วเขาจะเริ่มสอนเราอยู่พักใหญ่ ก็จะบอกว่าให้เราทำรายงานมาให้ด้วย

5.2 ศาสตราจารย์ Ruthy Celsus อาจารย์สอนวิชาชีววิทยา อาจารย์จะให้ไปศึกษาธรรมชาติ โดยหาไอเทมซึ่งได้จากมอนสเตอร์ทั้งสิ้น ไอเทมที่ต้องหามีทั้งหมด 8 ชุด จะต้องหาชุดใดชุดหนึ่ง ดังนี้ แล้วจะให้เราไปทำรายงาน

1. 5 Tentacle 5 Single Cell 5 Fish Tail
2. 5 Nipper 5 Clam Flesh 5 Heart of Mermaid
3. 5 Tendon 5 Nipper 5 Sharp Scale
4. 5 Cobweb 5 Shell 5 Insect Feeler
5. 5 Horn 5 Snails Shell 5 Moth Dust
6. 5 Mantis Scythe 5 Worm Peeling 5 Rainbow Shell
7. 5 Cobweb 5 Mantis Scythe 5 Solid Shell
8. 5 Tentacle 5 SingleCell 5 Fish Tail

5.3 ศาสตราจารย์ Sapien lylees อาจารย์สอนวิชาประวัติศาสตร์ อาจารย์คนนี้ จะแลคเชอร์วิชา Yggdrasil และเรื่องของประวัติศาสตร์แห่ง Midguard จากนั้นจะให้หาไอเทมที่เกี่ยวข้องกับ Yggdrasil มา 1 อัน และจะตั้งคำถามถามเรา 7 ข้อ เป็นคำถามเกี่ยวกับตำนานแอสการ์ด แต่แปลมาเป็นไทยไม่ค่อยจะถูกต้องนักถ้าตอบถูกหมดก็จะผ่านได้ แล้วจะให้เราไปทำรายงาน

คำตอบทั้ง 7 ข้อ

1. งูยักษ์จอมันการ์ด
2. แดนยักษ์ Utgard
3. แดนมนุษย์ Midgard
4. แดนเทพ Asgard

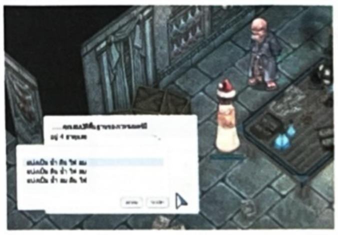
แล้วจะขึ้นส่วนที่ 2

5. ต้นไม้ที่เป็นเถ้าถ่าน
6. ตอบข้อ 4
7. เติม Hp sp เต็ม

6. การทำรายงานจะเหมือนกันทั้ง 3 คน ต้องใช้ไอเทมดังนี้

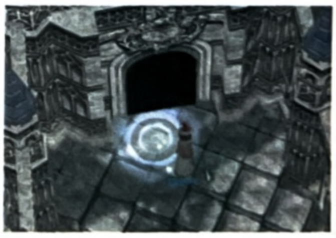
Feather of Birds 1 อัน สำหรับทำปากกา
Animal Skin 1 อัน สำหรับรองเขียน
Trunk 1 อัน สำหรับผูก
Squid Ink 1 อันสำหรับทำหมึก
Empty Bottle 1 อันสำหรับใส่หมึก

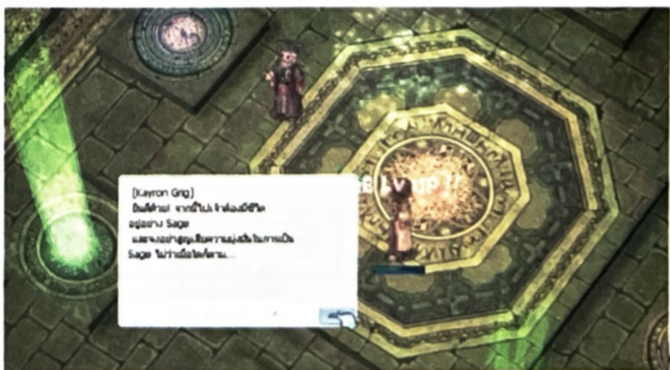
เมื่อได้ครบก็เริ่มเขียนรายงานกันเลย



7. รายงานนั้นจะแบ่งเป็นตัวเลือก 3 ตัว เลือกต่อครั้งให้เราเลือกมาปะติดปะต่อกันให้เป็นเรื่องราวที่อ่านแล้วเข้ากันดีก็ถือว่าผ่าน เมื่อแต่งรายงานเสร็จ อาจารย์ จะให้หนังสือเรามา 1 เล่ม และบอกให้ไปหาผู้อำนวยการของโรงเรียนทางวิหารซ้ายบน ถือเป็นอันสิ้นสุดการเปลี่ยนอาชีพเป็น Sage







SAGE SKILL

SENSE (1)

ประเภท: Active

SP ที่ใช้: 10

เงื่อนไข: -

ระยะเวลาในการร่าย: -

Delay: -

ความสามารถ: ทราบถึงรายละเอียดของ Monster เช่นเดียวกับคุณสมบัติของธาตุหรือจำนวน HP/SP ของมอนสเตอร์ สมาชิก Party ทุกคนจะได้รับข้อมูลนี้ด้วย

ADVANCE BOOK (10)

ประเภท: ติดตัว

SP ที่ใช้: -

เงื่อนไข: -

ระยะเวลาในการร่าย: -

Delay: -

ความสามารถ: เพิ่มพลังโจมตีให้กับอาวุธประเภท Book พลังโจมตีที่ได้มาจะเป็นแบบ Ignore Defend

Level	พลังโจมตีที่เพิ่มขึ้น	Level	พลังโจมตีที่เพิ่มขึ้น
1	+3	6	+18
2	+6	7	+21
3	+9	8	+24
4	+12	9	+27
5	+15	10	+30

DRAGONOLOGY (5)

ประเภท: ติดตัว

SP ที่ใช้: -

เงื่อนไข: Advanced Book Lv 9

ระยะเวลาในการร่าย: -

Delay: -

ความสามารถ: เพิ่มพลังโจมตีและพลังป้องกันเมื่อต่อสู้กับมอนสเตอร์ประเภทมังกร

Level Skill	เพิ่มพลังโจมตีและพลังป้องกัน
1	+ 4
2	+ 8
3	+ 12
4	+ 16
5	+ 20

CAST CENCEL (1)

ประเภท: เรียกใช้ สนับสนุน

SP ที่ใช้: -

เงื่อนไข: Advance Book Lv 2

ระยะเวลาในการร่าย: -

Delay: -

ความสามารถ: จะยับยั้งการร่ายเวทย์ในขณะกำลังร่ายซึ่งจะทำให้สูญเสีย SP น้อยกว่าปกติ

Level Skill	SP ที่ใช้ในการหยุดร่ายเวทย์ (%)
1	90
2	70
3	50
4	30
5	10

FREE CAST (10)

ประเภท: ติดตัว

SP ที่ใช้: 10

เงื่อนไข: Cast Cancle Lv 1

ระยะเวลาในการร่าย: -

Delay: -

ความสามารถ: สามารถเดินและโจมตีได้ในขณะที่ร่ายเวท แต่ความเร็วในการเดินและ ASPD (ค่าความเร็วในการโจมตี) จะช้าลงเมื่อเริ่มร่ายเวท

Level	ของความเร็วในการเดิน	ค่า ASPD
1	30 %	55 %
2	35 %	60 %
3	40 %	65 %
4	5 %	70 %
5	50 %	75 %
6	55 %	80 %
7	60 %	85 %
8	65 %	90 %
9	70 %	95 %
10	75 %	100 %

AUTO SPELL (10)

ประเภท: เรียกใช้ สนับสนุน

SP ที่ใช้: -

เงื่อนไข: Free Cast Lv 4

ระยะเวลาในการร่าย: -

Delay: -

ความสามารถ: ขณะที่เราโจมตีศัตรูด้วยอาวุธเราสามารถร่ายเวท ไปใส่ศัตรูได้โดยไม่ต้องกดร่ายสกิล แต่เราจะต้องเสีย SP 2/3 ของ SP ที่ใช้ในการร่ายสกิลนั้น (เมื่อ SP หมดไม่สามารถใช้สกิลนี้ได้)

Level	โอกาศติดร่ายเวท	สกิลที่ใช้	ระยะเวลา
1	7 %	Naplam Beat Lv 3	120 วินาที
2	8 %	Cold/Fire/Lightning Bolt Lv 1	150 วินาที
3	9 %	Cold/Fire/Lightning Bolt Lv 2	180 วินาที
4	10 %	Cold/Fire/Lightning Bolt Lv 3	210 วินาที
5	11 %	Soul Strike Lv 1	240 วินาที
6	12 %	Soul Strike Lv 2	270 วินาที
7	13 %	Soul Strike Lv 3	300 วินาที
8	14 %	Fire Ball Lv 1	330 วินาที
9	15 %	Fire Ball Lv 2	360 วินาที
10	16 %	Frost Diver Lv 1	390 วินาที

MAGIC ROD (5)

ประเภท: เรียกใช้ สนับสนุน **SP ที่ใช้:** -

เงื่อนไข: Advanced Book Lv 4

ระยะเวลาในการร่าย: - **Delay:** -

ความสามารถ: ความสามารถนี้จะใช้เหมือน Auto Counter เพื่อหยุดยั้งการร่ายคาถาของเป้าหมายและยังสามารถดูดซับ SP ที่ใช้ในการร่ายเวทย์นั้นมาเป็นของตนเองได้อีกด้วย ผู้เล่นจะได้รับ SP เท่ากับเวทที่ใช้โจมตีเรา โดย SP ที่ได้คิดเป็นเปอร์เซ็นต์ ถ้าใช้สกิลนี้ติดเราจะไม่ได้รับความเสียหายจากเวทย์นั้น แต่ไม่สามารถใช้สกิลนี้ได้กับสกิลที่เป็นเวทลงพื้นที่ (เช่น Lord of Vermillion หรือ Strom Gust)

Level	SP ที่ได้	เวลาร่าย
1	20 %	0.4 วินาที
2	40 %	0.6 วินาที
3	60 %	0.8 วินาที
4	80 %	1 วินาที
5	100 %	1.2 วินาที

SPELL BREAKER (5)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน **SP ที่ใช้:** -
เงื่อนไข: Magic Rod Lv 1
ระยะเวลาในการร่าย: - **Delay:** -
ความสามารถ: เมื่อใช้สกิลนี้กับเป้าหมายที่กำลังร่ายเวทอยู่ จะทำเราสามารถดูด SP ที่ใช้ในการร่ายเวทนั้นและเป้าหมายนั้นจะถูกยกเลิกการร่ายเวทย์ในทันที (Phen การ์ดจะไม่สามารถช่วยให้เป้าหมายร่ายเวทได้ต่อ) แต่ถ้าเราใช้เวท Spell Breaker ใส่ Sage ที่ใช้ Magic Rod จะทำให้เราเสียถึง SP 20 % จากที่เรามีอยู่

Level	SP ที่จะดูดมาได้	เวลาร่าย
1	0 %	0.7 วินาที
2	25 %	0.7 วินาที
3	50 %	0.7 วินาที
4	75 %	0.7 วินาที
5	100 %	0.7 วินาที

FROST WEAPON (5)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน **SP ที่ใช้:** -
เงื่อนไข: Cold Bolt Lv 1, Advanced Book Lv 5 และต้องมี Crystal Blue 1 อัน
ระยะเวลาในการร่าย: 3 วินาที **Delay:** -
เป้าหมาย: Enemy
ความสามารถ: เปลี่ยนอาวุธของเป้าหมายให้กลายเป็นธาตุน้ำ สกิลเลเวลมีผลต่อความสำเร็จ ถ้าใช้พลาดจะทำให้อาวุธถูกทำลายระยะเวลา 20 นาที

Level	โอกาสสำเร็จ	SP
1	80 %	40
2	85 %	40
3	90 %	40
4	95 %	40
5	100 %	40

DISPELL (5)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Spell Breaker Lv 3 และ ต้องใช้ Yellow Gemstone 1 เม็ด
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
ความสามารถ: ยกเลิกผลของเวททั้งหมดที่ร่ายติดตัวมอนสเตอร์ หรือผู้เล่นคนใดคนหนึ่ง เช่น Increase Agi, Blessing โอกาสจะขึ้นอยู่กับค่า Mdef ของเป้าหมายด้วย

Level Skill	โอกาสสำเร็จ (ลดลงอีกจาก MDF)
1	60 %
2	70 %
3	80 %
4	90 %
5	100 %

LIGHTING LOADER (5)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน **SP ที่ใช้:** -
เงื่อนไข: Lighting Bolt Lv 1, Advanced Book Lv 5 และต้องมี Wind of Vurdure 1 อัน
ระยะเวลาในการร่าย: 3 วินาที **Delay:** -
เป้าหมาย: Enemy
ความสามารถ: เปลี่ยนอาวุธของเป้าหมายให้กลายเป็นธาตุลม สกิลเลเวลมีผลต่อความสำเร็จ ถ้าใช้พลาดจะทำให้อาวุธถูกทำลาย ระยะเวลา 20 นาที

Level	โอกาสสำเร็จ	SP
1	80 %	40
2	85 %	40
3	90 %	40
4	95 %	40
5	100 %	40

LAND PROTECTER (5)

ประเภท: เรียกใช้ สนับสนุน **SP ที่ใช้:** -
เงื่อนไข: Volcano Lv 3,Deluge Lv 3,Violent Gale Lv 3 และต้องมี Blue Gemstone และ Yellow Gemstone อย่างละ 1 เม็ด
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
ความสามารถ: การสร้างพื้นที่ขนาดใหญ่เพื่อป้องกันเวทต่างๆ ที่มีเป้าหมายลงบนพื้นดิน ยกตัวอย่างเช่น หากเราเข้าไปยืนในบริเวณพื้นที่ของ Land Protector ก็จะไม่โดยเวทอย่าง Storm Gust, Lord of Vermilion, Fire Wall รวมถึงเวททุกชนิดที่มีเป้าหมายลงพื้นดิน

Level	ขนาดช่อง	ระยะเวลา	SP
1	7 คูณ 7 ช่อง	120 วินาที	74
2	7 คูณ 7 ช่อง	165 วินาที	78
3	9 คูณ 9 ช่อง	210 วินาที	82
4	9 คูณ 9 ช่อง	255 วินาที	86
5	11 คูณ 11 ช่อง	300 วินาที	90

SEISMIC WEAPON (5)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน **SP ที่ใช้:** -
เงื่อนไข: Stone Curse Lv 1, Advanced Book Lv 5 และต้องมี Green Live 1 อัน
ระยะเวลาในการร่าย: 3 วินาที **Delay:** -
เป้าหมาย: Enemy
ความสามารถ: เปลี่ยนอาวุธของเป้าหมายให้กลายเป็นธาตุดิน สกิลเลเวลมีผลต่อความสำเร็จ ถ้าใช้พลาดจะทำให้อาวุธถูกทำลาย ระยะเวลา 20 นาที

Level	โอกาสสำเร็จ	SP
1	80 %	40
2	85 %	40
3	90 %	40
4	95 %	40
5	100 %	40

FLAME LAUNCHER (5)

ประเภท: เรียกใช้ สนับสนุน **SP ที่ใช้:** -
เงื่อนไข: Fire Bolt Lv 1, Advanced Book Lv 5 และต้องมี Red Blood 1 อัน
ระยะเวลาในการร่าย: 3 วินาที **Delay:** -
เป้าหมาย: Enemy
ความสามารถ: เปลี่ยนอาวุธของเป้าหมายให้กลายเป็นธาตุไฟ ถ้าใช้ไม่สำเร็จจะทำลายอาวุธนั้น โอกาสสำเร็จขึ้นอยู่กับสกิลเลเวล ระยะเวลา 20 นาทีใช้ เวลาร่าย 3 วินาที

Level	โอกาสสำเร็จ	SP
1	80 %	40
2	85 %	40
3	90 %	40
4	95 %	40
5	100 %	40

VOLCANO (5)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน **SP ที่ใช้:** -
เงื่อนไข: Flame Launcher Lv 2 และต้องมี Yellow Gemstone 1 เม็ด
ระยะเวลาในการร่าย: 3 วินาที **Delay:** -
เป้าหมาย: Enemy
ความสามารถ: เสกพื้นที่ให้เป็นธาตุไฟ และพลังโจมตีของอาวุธธาตุไฟในพื้นที่นี้จะแรงขึ้น ตัวละครทุกตัวที่มีธาตุไฟ (ชุดเกราะ) ที่อยู่ในพื้นที่จะโจมตีแรงขึ้น ไม่สามารถใช้สกิลนี้ทับสกิลพื้นที่อื่นๆ ได้

Level	เพิ่มพลังโจมตีให้กับอาวุธธาตุไฟ	ขนาดช่อง	SP
1	10% และ+10 ATK	5 คูณ 5 ช่อง	48
2	14% และ+20 ATK	5 คูณ 5 ช่อง	46
3	17% และ+30 ATK	7 คูณ 7 ช่อง	44
4	19% และ+40 ATK	7 คูณ 7 ช่อง	42
5	20% และ+50 ATK	11 คูณ 11 ช่อง	40

DELUGE (5)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน **SP ที่ใช้:** -
เงื่อนไข: Frost Weapon Lv 2 และต้องใช้ Yellow Gemstone 1 เม็ด
ระยะเวลาในการร่าย: - **Delay:** -
เป้าหมาย: Enemy
ความสามารถ: เสกพื้นที่ให้เป็นธาตุน้ำทำให้สามารถร่ายเวทอย่าง Water Ball ได้ และพลังโจมตีของอาวุธธาตุน้ำในพื้นที่นี้จะแรงขึ้น ตัวละครทุกตัวที่มีธาตุน้ำ (ชุดเกราะ) ที่อยู่ในพื้นที่จะมี Max HP มากขึ้น ไม่สามารถใช้สกิลนี้กับสกิลพื้นที่อื่นๆ ได้

Level Skill	เพิ่มพลังโจมตีให้กับอาวุธธาตุน้ำ	ค่า Max HP เพิ่มขึ้น	ขนาดช่อง	SP
[illegible]	10 %	5 %	5 คูณ 5 ช่อง	48
[illegible]	14 %	9 %	5 คูณ 5 ช่อง	46
[illegible]	17 %	12 %	7 คูณ 7 ช่อง	44
[illegible]	19 %	14 %	7 คูณ 7 ช่อง	42
5	20 %	15 %	11 คูณ 11 ช่อง	40

EARTH SPIKE (5)

ประเภท: เรียกใช้, จู่โจม **SP ที่ใช้:** -
เงื่อนไข: Stone Curse Lv 1
ระยะเวลาในการร่าย: - **Delay:** -
เป้าหมาย: -
ความสามารถ: เวทโจมตีที่เป็นธาตุดิน ซึ่งจะต้องมีเป้าหมายในการร่ายเวท

Level	จำนวนครั้งที่โจมตี	เวลาร่าย	ใช้ SP
1	1	1 วินาที	12
2	2	2 วินาที	14
3	3	3 วินาที	16
4	4	4 วินาที	18
5	5	5 วินาที	20

VIOLENT GALE (5)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน **SP ที่ใช้:** -
เงื่อนไข: Flame Launcher Lv 2 และต้องมี Yellow Gemstone 1 เม็ด
ระยะเวลาในการร่าย: 3 วินาที **Delay:** -
เป้าหมาย: Enemy
ความสามารถ: เสกพื้นที่ให้เป็นธาตุลม พลังโจมตีของอาวุธธาตุลมในพื้นที่นี้จะแรงขึ้น ตัวละครทุกตัวที่มีธาตุลม (ชุดเกราะ) ที่อยู่ในพื้นที่จะมี Flee มากขึ้น ไม่สามารถใช้สกิลนี้กับสกิลพื้นที่อื่นๆ ได้

Level Skill	เพิ่มพลังโจมตีให้กับอาวุธธาตุน้ำ	ค่า Max HP เพิ่มขึ้น	ขนาดช่อง	SP
1	10 %	3 %	5 คูณ 5 ช่อง	48
2	14 %	6 %	5 คูณ 5 ช่อง	46
3	17 %	9 %	7 คูณ 7 ช่อง	44
4	19 %	12 %	7 คูณ 7 ช่อง	42
5	20 %	15 %	11 คูณ 11 ช่อง	40

HEAVEN'S DRIVE (5)

ประเภท: เรียกใช้, จู่โจม
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Earth SPike Lv 3
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เป้าหมาย: -
ความสามารถ: ใช้เวทธาตุดินสร้างพื้นที่ขนาด 5 คูณ 5 ช่อง เพื่อโจมตี

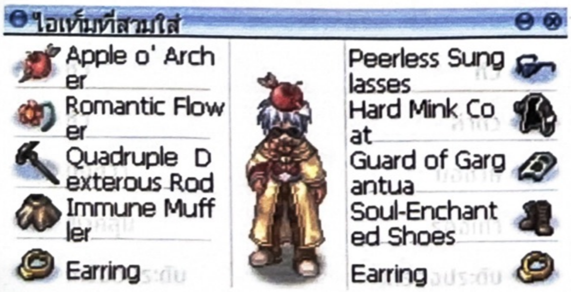
Level	จำนวนครั้งที่โจมตี	เวลาร่าย	ใช้ SP
1	1	1 วินาที	28
2	2	2 วินาที	32
3	3	3 วินาที	36
4	4	4 วินาที	40
5	5	5 วินาที	44

ABRACADABRA (10)

ประเภท: เรียกใช้, จู่โจม **SP ที่ใช้:** -
เงื่อนไข: Auto Casting Lv 1, Dispell Lv 1, Land Protecter Lv 1 และ Yellow Gemstone 2 เม็ด
ระยะเวลาในการร่าย: - **Delay:** -
เป้าหมาย: -
ความสามารถ: เป็นการรายเวทแบบสุ่มซึ่งด้วยความสามารถนี้อาจส่งผลให้เกิดทักษะแปลกๆ ได้เช่น เสกมอนสเตอร์ธรรมดาให้เป็นบอส หรือเปลี่ยนหน้าตัวละครให้เป็นออร์ค ซึ่งนี้เป็นเพียงตัวอย่างที่อาจเกิดขึ้นได้จากสกิลนี้ ใช้ SP 50 ในทุกๆ ระดับสกิลเลเวล

แนวการเล่นและชุดแนะนำของ SAGE

สาย Int-Dex



แนวทางการเล่นของ Sage สายนี้จะเน้นการร่ายที่รวดเร็ว เพื่อใช้คู่กับ Freedom Casting หรือร่ายเวทสนับสนุนพื้นดินได้อย่างรวดเร็วก็เป็นได้

ชุดและการ์ดที่ใส่

(แถบสี) = ชุดที่แนะนำ

Top Head

Crown (DEF 4, INT 2)
Circlet Slot (DEF 3 , MDef 3) + Elder Willow Card (INT +2)
Apple'O Archer (DEX 3)

Mid Head

Phantom of the Opera (DEF 2)
Sunglass Slot + Elder Willow Card (Int +2)
Sunglass Slot + Marduk Card (ร่ายเวทเร็วขึ้น 5% กับ Silence 100%)

Weapon

Bone Wand (INT +4) เป็นอาวุธที่เพิ่มค่า INT สูงที่สุด
Arc Wand (INT +3) 2 Slot + Drop Card (DEX +1 , HIT +3) 2 ใบ
Staff (INT 2) 3 Slot + Drop Card (DEX +1 , HIT +3) 3 ใบ

Guard

Guard (DEF 3) + Ambernite Card (DEF +2)

Guard (DEF 3) ใส่การ์ดป้องกัน Monster เผ่าต่างๆ

Body

Mink Coat (DEF 6) + Baby Desert Wolf Card (INT +1) หรือ Rocker Card (DEX +1)

Formal Suit (DEF 5) + Baby Desert Wolf Card (INT +1) หรือ Rocker Card (DEX +1)

Silver Robe (DEF 4) + Baby Desert Wolf Card (INT +1) หรือ Rocker Card (DEX +1)

Garment

Muffler Slot (DEF 2) + Raydric Card (ลดความเสียหายจากการโจมตีปกติ 20%)

Foot Wear

Shoe Slot (DEF 2) + Matyr Card (Max Hp+10%, + AGI 1)

Shoe Slot (DEF 2) + Sohee Card (Max SP +15%, ฟื้น SP เร็วขึ้น 3%)

Shoe Slot (DEF 2) + Eggyra Card (ฟื้น Sp เร็วขึ้น 15%)

Accessory

Clip Slot (SP +10) + Phen Card (ร่ายเวทได้โดยไม่โดนสกัด)

Clip Slot (SP +10) + Zerom Card (DEX +3)

Clip Slot (SP +10) + Vitata Card (Heal Lv. 1)

Earring (INT 2)

Grove (DEX 2)

Skill ที่แนะนำ

Advanced Book	2
Cast Cancle	1
Free Cast	10
Magic Rod	3
Spell Break	3
Dispell	5
Flame Launcher	5
Frost Waepon	5
Lightning Loader	5
Seismic Weapon	5
Deluge	5
รวมทั้งสิ้น	49 Skill

บทบาทใน Guild War ของ Sage สาย Dex นั้นจะมีความโดดเด่นในการตั้งรับหรือจัดทัพบุกโดยใช้เวทสนับสนุนและขัดขวางอย่างการเปลี่ยนธาตุของพื้นที่ควบคู่ไปกับ Skill ที่สามารถหยุดยั้งการโจมตีด้วยเวทมนตร์ของศัตรูได้ เช่น ทำให้อาวุธของพวกเดียวกันที่ใส่การ์ด Hydra ไว้ กลายเป็นธาตุ เพื่อทำลายผลของ Raydric Card และ Ghostling Card ที่ฝ่ายตรงข้ามใส่มา เปลี่ยนพื้นที่ด้วยเวท Deluge ให้ Wizard สามารถจะยิง Water Ball ได้ และใช้ Land Protector เพื่อสกัดการร่ายเวทพื้นที่ และจุดที่นับได้ว่าน่ากลัวในการเล่น Guild War คือ การใช้ Spell Break ในการหยุดยั้งเวทของฝ่ายตรงข้าม และ Dispell ในการทำลายผลของเวทที่ร่ายสนับสนุน นับได้ว่าเป็นตัวสนับสนุนที่ดีมากใน Guildwar Sage สายนี้มีพลังป้องกันที่ต่ำและค่า Flee ที่น้อยทำให้อาจจะตกเป็นเป้าการโจมตีของฝ่ายตรงข้ามก่อน

สาย Int-Agi



การเล่นของสายนี้จะมีความปลอดภัยและอยู่รอดได้นานถ้าใช้ร่วมกับ Freedom Casting เพราะถึงแม้ว่า Monster จะเข้ามาถึงตัวเราก็สามารถใช้ค่า Flee ของตนเองหลบหลีกได้ และสามารถจะโจมตีโดยการใช้หนังสือ ผสานกับ Auto Casting

ชุดและการ์ดที่ใส่

= ชุดที่แนะนำ

Top Head

Ghost Bandana (AGI 2)

Angel Wing (DEF 2 , AGI 1 , LUK 1 , MDef 3)

Crown (DEF 4 , INT 2)

Circlet Slot (DEF 3 , MDef 3) + Elder Willow Card (INT +2)

Mid Head

Phantom of the Opera (DEF 2)

Weapon

Bone Wand (INT 4) เป็นอาวุธที่เพิ่มค่า INT สูงที่สุด

Arc Wand (INT 3) 2 Slot + Drop Card (+ 1 DEX , HIT +3) Card 3 ใบ

Staff (INT 2) 3 Slot + Drop Card (+ 1 DEX , HIT +3) Card 3 ใบ

Guard

Guard (DEF 3) + Ambernite Card (DEF +2)

Guard (DEF 3) ใส่การ์ดป้องกัน Monster เผ่าต่างๆ

Body

Mink Coat (DEF 6) + Baby Desert Wolf Card (INT +1) หรือ Thief Bug Card (AGI +1)

Formal Suit (DEF 5) + Baby Desert Wolf Card (INT +1) หรือ Thief Bug Card (AGI +1)

Silver Robe (DEF 4) + Baby Desert Wolf Card (INT +1) หรือ Thief Bug Card (AGI +1)

Garment

Muffler Slot (DEF 2) + Whisper Card (Flee +20)

Foot Wear

Shoe Slot(DEF 2) + Male Thief Bug Card (AGI +2)

Accessory

Clip Slot (SP +10) + Vitata Card (Heal Lv. 1)

Earring (INT 2)

Brooch (AGI 2)

Skill ที่แนะนำ

Advanced Book	2
Cast Cancle	1
Free Cast	4
Auto Spell	10
Flame Launcher	5
Frost Waepon	5
Lightning Loader	5
Seismic Weapon	5
Volcano	3
Deluge	3
Violent Gale	3
LandProtector	3
รวมทั้งสิ้น	49 Skill

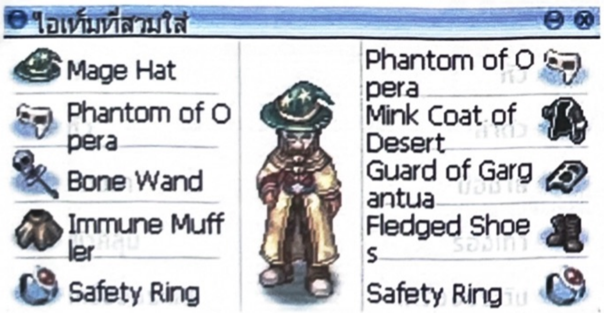
Sage สายนี้ควรจะมี Auto Spell เต็มและ มี Skill เสกดาบทั้ง 4 ธาตุเต็ม 5 เพื่อป้องกันอาวุธเสียหายและ Skill เปิดวงเวทที่ต้องการ Auto Spell เลเวล 10 นั้น ถ้าใช้ร่วมกับหนังสือธาตุลม จะสามารถแช่ Frost Driver ไปและใช้ธาตุลมตีไปเรื่อยๆ ได้

การโจมตีของ Sage ถึงจะไม่รุนแรงเท่าอาชีพอื่น แต่ก็สามารถเพิ่มพลังทำลายได้ โดยใช้หนังสือใส่การ์ด โจมตีเฉพาะทาง แล้วทำให้เป็นอาวุธธาตุ ประกอบกับใช้เวทธาตุที่มอนสเตอร์ตัวนั้นๆ แพ้ทางช่วยได้ด้วย

ยกตัวอย่างเช่น ใช้หนังสือ ใส่การ์ด Vadon โจมตีใส่มอนสเตอร์ธาตุไฟเพิ่ม 20% และเสกให้หนังสือเป็นธาตุน้ำ และต่อสู้บนเวทธาตุน้ำ เป็นต้น

บทบาทของ Sage สายนี้ใน Guild War นั้นยังมีบทบาทที่ไม่โดดเด่นมากนักเนื่องจาก ค่า Flee ที่มีก็ใช้เพียงเพื่อการหลบหลีกเท่านั้น จึงเรียกได้ว่า ไม่นิยมนำลง Guild War

สาย Int-Vit



จะเป็นสายที่มีความทนทานสูงเพื่อสามารถอยู่รอดได้นานโดยไม่ต้องการความช่วยเหลือมากมายนัก

ชุดและการ์ดที่ใส่

= ชุดที่แนะนำ

Top Head

Crown (DEF 4 , INT 2)

Spiky Hairban (DEF 6)

Circlet Slot (DEF 3 , MDef 3) + Elder Willow Card (INT +2)

Mage Hat (DEF 1 , Int 2 , Max SP 150)

Mid Head

Phantom of the Opera (DEF 2)

Sunglasses Slot + Elder Willow Card (INT +2)

Weapon

Bone Wand (INT 4)

Arc Wand (INT 3) 2 Slot + Febre Card (VIT +1 , Max HP +100) 2 ใบ

Staff (INT 2) 3 Slot + Febre Card (VIT +1 , Max HP +100) 3 ใบ

Guard

Guard (DEF 3) + Ambernite Card (DEF +2)

Guard (DEF 3) ใส่การ์ดป้องกัน Monster เผ่าต่างๆ

Body

Mink Coat (DEF 6) + Baby Desert Wolf Card (INT +1) หรือ Steel Chon Chon Card (DEF +2)

Formal Suit (DEF 5) + Baby Desert Wolf Card (INT +1) หรือ Steel Chon Chon Card (DEF +2)

Garment

Muffler Slot (DEF 2) + Raydric Card (ลดความเสียหายจากการโจมตีปกติ 20%)

Foot Wear

Shoe Slot (DEF 2) + Matyr Card (Max Hp+10%, + AGI 1)

Shoe Slot (DEF 2) + Sohee Card (Max SP +15%, ฟื้น SP เร็วขึ้น 3%)

Accessory

Clip Slot (SP +10) + Phen Card (ร่ายเวทได้โดยไม่โดนสกัด)

Clip Slot (SP +10) + Vitata Card (Heal Lv. 1)

Matyr's Leash (AGI 1 , DEF 1)

Celebrants Mitten (INT 1 , DEF 1)

Safety Ring (Def +3, MDef +3)

บทบาทในกิลด์วอร์

บทบาทของ Sage ที่มีความทนทานใน Guild War นี้ยังไม่เด่นชัดมากนักเพราะเนื่องจากไม่นิยมนำลง Guild War



MERCHANT

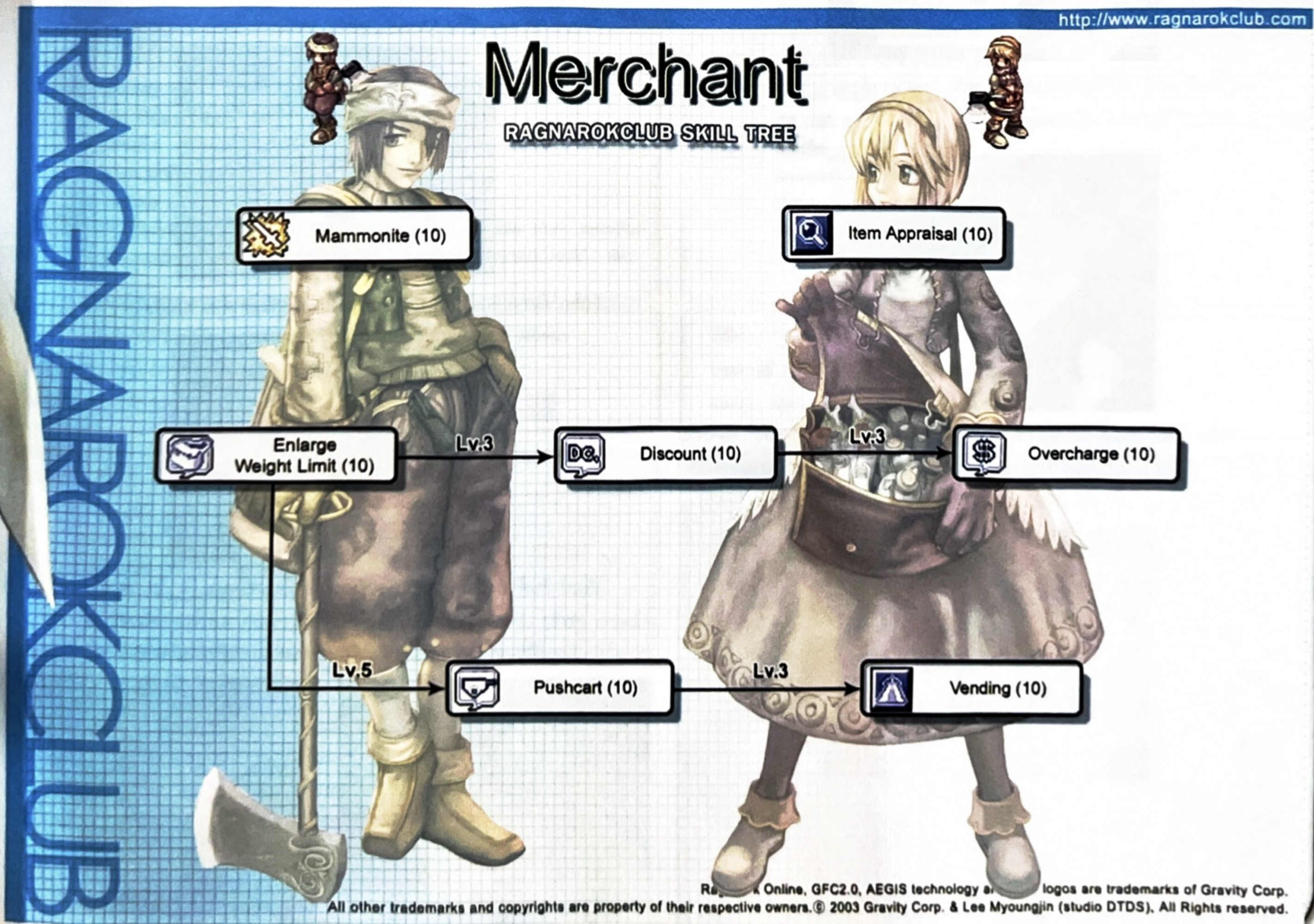
อาชีพที่เน้นไปทางหาเงินในการซื้อของและขายของที่แตกต่างไปจากอาชีพอื่นๆ ซึ่งสามารถหาเงินได้โดยไม่ต้องต่อสู้กับพวกมอนสเตอร์ก็สามารถทำได้ แต่ก็ทำให้ต่อสู้กับศัตรูได้ลำบากกว่าทุกอาชีพในจ็อบ 1 เพราะมีสกิลที่ใช้ต่อสู้ได้น้อยและไม่มีประสิทธิภาพนัก ผู้เล่นส่วนมากนิยมสร้างตัวละครนี้ 1 ตัวเพื่อความสะดวกสบายในการซื้อของ ขายของ และตั้งร้านขายไอเท็มที่หายากราคาแพง รวมทั้งเพื่อเพิ่มเนื้อที่การเก็บของจาก Kafra โดยใช้รถเข็นของอาชีพนี้



Job Lv	STR	AGI	VIT	INT	DEX	LUK
1	-	-	-	-	-	-
2	-	-	-	-	-	-
3	-	-	-	-	-	-
4	-	-	-	-	-	-
5	-	-	-	-	-	-
6	-	-	1	-	1	-
7	-	-	1	-	1	-
8	-	-	1	-	1	-
9	-	-	1	-	1	-
10	1	-	1	-	1	-
11	1	-	1	-	1	-
12	1	-	1	-	1	-
13	1	-	1	-	1	-
14	1	-	1	-	2	-
15	1	-	1	-	2	-
16	1	-	1	-	2	-
17	1	-	1	-	2	-
18	1	-	2	-	2	-
19	1	-	2	-	2	-
20	1	-	2	-	2	-
21	1	-	2	-	2	-
22	2	-	2	-	2	-
23	2	-	2	-	2	-
24	2	-	2	-	2	-
25	2	-	2	-	2	-

Job Lv	STR	AGI	VIT	INT	DEX	LUK
26	2	-	2	1	2	-
27	2	-	2	1	2	-
28	2	-	2	1	2	-
29	2	-	2	1	2	-
30	2	-	3	1	2	-
31	2	-	3	1	2	-
32	2	-	3	1	2	-
33	2	1	3	1	2	-
34	2	1	3	1	2	-
35	2	1	3	1	2	-
36	2	1	3	1	2	1
37	2	1	3	1	2	1
38	2	1	3	1	3	1
39	2	1	3	1	3	1
40	3	1	3	1	3	1
41	3	1	3	1	3	1
42	3	1	3	1	4	1
43	3	1	3	1	4	1
44	4	1	3	1	4	1
45	4	1	3	1	4	1
46	4	1	3	1	4	2
47	4	1	4	1	4	2
48	4	1	4	1	4	2
49	5	1	4	1	4	2
50	5	1	4	1	5	2

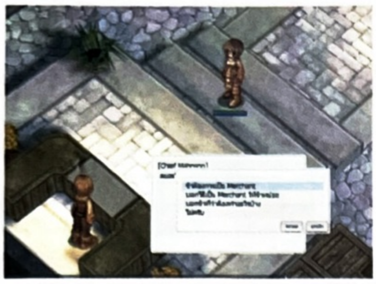






การเปลี่ยนอาชีพเป็น MERCHANT

ในการเปลี่ยนอาชีพเป็น Merchant นั้น เราสามารถทำได้ที่ เมือง Alberta โดยเมื่อ Novice เรามี Job Lv10 แล้วให้ไปคุยกับ Chief Mahnsoo ที่อยู่บ้านทางด้านซ้ายล่างของเมือง



จ่ายค่า สมัคร 1,000 Zeny หรือแบ่งจ่ายเป็น 2 งวด งวดละ 500 Zeny





จากนั้นเค้าจะให้ รหัสสินค้าตัวเลข 7 หลัก [จดไว้เราต้องนำไปกรอกเพื่อรับสินค้าไปส่ง] และสถานที่ ที่เราจะต้องนำของไปส่งให้



จากนั้น ให้เราเดินเข้าประตูวาร์ปด้านมือซ้ายของ Chief Mahnsoo จะเจอกับ Union Staff Kay คุยกับเค้าแล้วเราจะต้องกรอก รหัส 7 หลักที่จดไว้และบอกสถานที่ ส่งของกับเค้าด้วย จากนั้นเค้าจะให้ สินค้าเรามา 1 ชิ้น

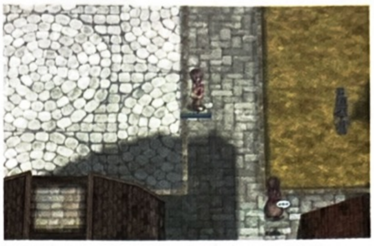




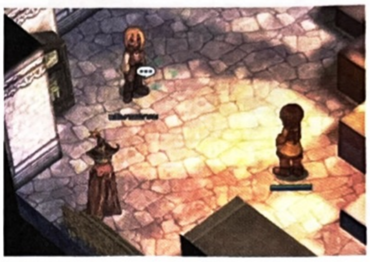


สถานที่ ที่ต้องนำสินค้าไปส่ง

มุมล่างขวา เมือง Prontera คุยกับ Kafra ที่อยู่ตรงนั้น



สมาคม Mage ในเมือง Geffen คุยกับเจ้าหน้าที่สมาคมด้านใน เป็นผู้ชายที่ยืนอยู่ด้านซ้ายสุด



บ้านหลังขวาบน เมือง Morroc คุยกับ William ในห้องด้านขวา



Kafra ที่เกาะ Byalan [สามารถมาได้โดยนั่งเรือมาจาก Izlude]



เมื่อนำสินค้าส่งถึงที่หมายแล้วเราจะได้รับใบเสร็จมา 1 ใบ จากนั้นให้กลับไปที่ Alberta คุยกับ Union Staff Kay ที่ให้สินค้ากับเรามา แล้วไปคุยกับ Chief Mahnsoo เราจะได้เปลี่ยนเป็น Merchant แถมยังได้รับค่าตอบแทนเป็นเงิน 500 Zeny อีกด้วย





QUEST SKILL



CART REVOLUTION

ประเภท: เรียกใช้, โจมตี
SP ที่ใช้: 12
เงื่อนไข: Job Level 35 ขึ้นไป
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
โจมตีศัตรูด้วยรถเข็นในระยะใกล้รอบตัว ความแรงของการโจมตีคือ 150% และจะนำมาคำนวณเพิ่มเติมกับน้ำหนักของสิ่งของในรถเข็น สกิลนี้ยังทำให้ศัตรูกระเด็นถอยไป 2 ช่อง

วิธีทำ : คุยกับ NPC ที่ชื่อ Gursags อยู่ทางขวาใกล้ท่าเรือ ในเมือง Alberta
ของที่ใช้ : Iron 20 EA Sticky Mucus 30 EA Wing of fly 20 EA Tentacle 5 EA Grape Juice 2 EA

CRAZY UPROAR

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน
SP ที่ใช้: 8
เงื่อนไข: Job Level 15 ขึ้นไป
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เพิ่มค่า STR ให้ 4 หน่วยในระยะเวลา 5 นาที

วิธีทำ : คุยกับ NPC ที่ชื่อ Naeko ที่อยู่บริเวณกลางเมือง Alberta
ของที่ใช้ : Pearl 7 EA Mushroom Spore 50 EA Banana Juice 1 EA

CHANGE CART

ประเภท: เรียกใช้
SP ที่ใช้: 40
เงื่อนไข: Job Level 30 ขึ้นไป
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เปลี่ยนรถเข็นในรูปแบบต่างๆ ยิ่งมีเลเวลสูงจะเลือกเปลี่ยนได้หลายแบบยิ่งขึ้น

วิธีทำ : คุยกับ NPC ShyaiIron อยู่ทางด้านบนของเมือง Alberta
ของที่ใช้ : Trunk 50 EA Iron 10 EA Animal Skin 20 EA

ระดับ Level	1-40	41-65	66-80	81-90	91-99



MERCHANT SKILL

ENLARGE WEIGHT LIMIT (10)

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เพิ่มน้ำหนักบรรทุกสิ่งของ

Level	บรรทุกได้เพิ่มขึ้น	Level	บรรทุกได้เพิ่มขึ้น
1	100	6	600
2	200	7	700
3	300	8	800
4	400	9	900
5	500	10	1000

DISCOUNT (10)

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Enlarge Weight Limit Level 3
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
สามารถซื้อของจาก NPC ได้ในราคาถูกกว่าปกติ

Level	ราคาซื้อลดลง	Level	ราคาซื้อลดลง
1	7%	6	17%
2	9%	7	19%
3	11%	8	21%
4	13%	9	23%
5	15%	10	24%

OVERCHARGE (10)

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Discount Level 3
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
สามารถขายของให้ NPC ได้ในราคาที่สูงกว่าปกติ

Level	ราคาขายเพิ่มขึ้น	Level	ราคาขายเพิ่มขึ้น
1	7%	6	17%
2	9%	7	19%
3	11%	8	21%
4	13%	9	23%
5	15%	10	24%

PUSHCART (10)

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Enlarge Weight Limit Level 5
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
ทำให้เราสามารถเช่ารถเข็นจาก Kafra มาใช้ รถเข็นนี้สามารถบรรทุกสิ่งของได้จำนวนหนึ่ง ซึ่งปกติการใช้รถเข็นจะทำให้เดินช้ากว่าคนทั่วไป สกิลเลเวลมีผลต่อความเร็วในการลากรถเข็น

Level	ความเร็วในการเดิน	Level	ความเร็วในการเดิน
1	55%	6	80%
2	60%	7	85%
3	65%	8	90%
4	70%	9	95%
5	75%	10	100%

ITEM APPRAISAL (1)

ประเภท: เรียกใช้
SP ที่ใช้: 10
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
จะมีผลเหมือนการใช้แว่น (Amplifier) ที่ใช้ในการตรวจสอบไอเท็มที่ยังใช้งานไม่ได้

VENDING (10)

ประเภท: เรียกใช้
SP ที่ใช้: 30
เงื่อนไข: Pushcart Level 3
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
ทำให้เราสามารถตั้งร้านค้าขึ้นมา โดยเลือกสินค้าจากในรถเข็นของเราและตั้งราคาได้ไม่เกิน 10 ล้าน Zeny

Level	จำนวนช่องสินค้า	Level	จำนวนช่องสินค้า
1	3	6	8
2	4	7	9
3	5	8	10
4	6	9	11
5	7	10	12

MAMMONITE (10)

ประเภท: เรียกใช้, โจมตี
SP ที่ใช้: 5
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เป็นการโจมตีศัตรูด้วยการใช้เงิน

Level	ความแรง	เงินที่ใช้
1	150%	100z
2	200%	200z
3	250%	300z
4	300%	400z
5	350%	500z
6	400%	600z
7	450%	700z
8	500%	800z
9	550%	900z
10	600%	1000z

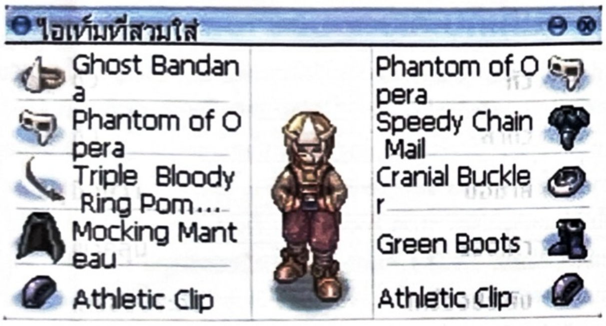


แนวการเล่นและชุดแนะนำของ MERCHANT

อาชีพ Merchant ถือเป็นอาชีพที่เป็นตัวสร้างสีสันให้กับ Ragnarok มาก นอกจากช่วยให้สามารถเล่นได้อย่างสะดวกสบายในการซื้อของด้วยราคาที่ถูก ขายของได้แพงกว่าราคาปกติ ทำให้ผู้เล่นได้เรียนรู้ระบบการซื้อขายสินค้าและกลเม็ดในการแลกเปลี่ยนอันซับซ้อนตามหลักเศรษฐศาสตร์ของโลก Ragnarok (ไม่ใช่กลโกงนะครับ) ซึ่งเป็นสิ่งที่เพิ่มรสชาติความสนุกของการเล่นเกม Online และสามารถนำมาประยุกต์ใช้กับชีวิตประจำวันของเราได้ด้วย เนื่องจากเป็นตัวละครที่ช่วยในการเล่นของเราได้ดี จึงควรสร้างไว้ใน ID ที่เราเล่นสักตัวหนึ่งซึ่งตอนนี้ทาง TRO ก็ปรับเพิ่มช่องตัวละครเป็น 5 Slot แล้วจึงไม่น่าจะมีปัญหาที่มีไว้ใช้งานในการการค้าขาย

ไม่ว่าอนาคตของอาชีพพ่อค้าจะมุ่งไปสู่นักตีอาวุธเท่ แบบ Blacksmith หรือเป็นผู้เชี่ยวชาญการผสมยาแบบ Alchemist สายหลักๆ ที่เล่นกันก็มีสองสาย คือ สายลุยเพื่อต่อสู้กับเหล่ามอนสเตอร์และสายหาเงินจากความสามารถเฉพาะทางของอาชีพครับ แต่ในช่วงต้นคงต้องยอมรับกับความลำบากอย่างแสนสาหัสของอาชีพที่ไม่สันทัดในการต่อสู้แบบพ่อค้ากันสักหน่อยครับ

สาย Agi - Str



สำหรับสายต่อสู้ของอาชีพนี้ที่จำเป็นจริงๆ คือ ค่า Str ซึ่งมีไว้เพิ่มความแรงในการจัดการกับศัตรู ส่วนค่าที่เกี่ยวกับการป้องกันระหว่าง Agi กับ Vit จำเป็นต้องเลือกสิ่งใดสิ่งหนึ่ง ในที่นี้จะขอกล่าวถึงสาย Agi เพียงอย่างเดียวครับเพราะสาย Vit นั้นเล่นคล้ายกับอาชีพ Swordman สาย Vit เพียงแต่ต้องใช้ Potion ในการรักษาสิ้นเปลืองกว่าเท่านั้น

ชุดและการ์ดที่ใส่

(แถบสี) = ชุดที่แนะนำ

Top Head

Ghost Bandana (AGI 2)

Angel Wing (DEF 2 , AGI 1, LUK 1 , MDEF 3)

Majestic Goat (DEF 5,STR 1)

Sakkat (DEF 3, AGI 1)

Mid Head

Phantom of the Opera (DEF 2)

Welding Mask (DEF 2)

Weapon

อาวุธประเภท One Hand Sword ธาตุ, Axe ธาตุ, Mace ธาตุ, Dagger ธาตุ

Saber, Ring Pommel Saber ใส่การ์ดโจมตีเฉพาะทาง

Stilleto Gladius Damusgus ใส่การ์ดโจมตีเฉพาะทาง

Two Hand Axe, Hammer ใส่การ์ดโจมตีเฉพาะทาง

Chain, Sword Mace ใส่การ์ดโจมตีเฉพาะทาง

Light Epsilon

Buckler

Buckler Slot (DEF 4) + Ambernite Card (DEF 2)

Buckler Slot (DEF 4) ใส่การ์ดป้องกัน Monster เผ่าต่างๆ

Body

Chain Mail Slot (DEF 8) + Thief Bug Card (AGI +1) หรือ Picky Card (STR +1, ATK +10)

Garment

Manteau Slot (DEF 4) + Whisper Card (Flee +20)

Foot Wear

Boots Slot (DEF 2) + Male Thief Bug Card (AGI +2)

Boots Slot (DEF 2) + Matyr Card (Max Hp + 10%, + AGI 1)

Boots Slot (DEF 2) + Chonchon Card (AGI +1, Flee +2)

Accessory

Clip (SP +10) + Kukre Card (AGI +2)

Clip (SP +10) + Yo-yo Card (Perfect Dodge +5, AGI +1)

Clip (SP +10) + Mantis Card (STR +3)

Brooch (AGI 2)

Ring (STR 2)

Matyr's Leash (AGI 1, DEF 1)

ส่วนสายตีอาวุธหรือผสมยาจำเป็นต้องพึ่งพาค่า Dex เป็นหลักจึงควรเน้นค่านี้เพียงอย่างเดียวในช่วงแรก ส่วนค่า Str ไม่มีความสำคัญนักเพราะไม่เน้นการตีศัตรูด้วยตัวเองอยู่แล้ว ถ้าเป็น Blacksmith สายตีอาวุธอาจเลือกอัพ Str แทนก็ทำได้นะครับเพราะไม่มีผลแต่อย่างใด

ค่า Str และ Dex ในสายต่อสู้ควรอัพให้เต็ม 10 ครับเพื่อที่จะได้เพิ่มความแรงในการโจมตีเล็กน้อย ที่เหลือควรรีบลงค่า Agi เพื่อให้โอกาสหลบหลีกศัตรูสูงขึ้นครับ ส่วนสายตีอาวุธก็ควรเพิ่ม Dex เพียงอย่างเดียวครับ



แนะนำการอัพSkill

หลังจากที่เป็น Merchant เรียบร้อยแล้ว ก็ต้องร่าง Skill ที่ต้องการในช่วงที่เป็น Merchant ไว้ก่อนครับจะได้ไม่สับสนซึ่ง Merchant จัดเป็นอาชีพที่มี Skill ไม่ซับซ้อนนัก และสามารถเปลี่ยน Job ได้ตอนที่ Job Level 40 เพียงแต่ลองสายนี้มีความต้องการ Skill ที่ต่างกันเล็กน้อยครับ

Skill ที่แนะนำ (สายต่อสู้)

Enlarge Weight Limit	5
Pushcart	10
Mammonite	10
รวมทั้งสิ้น	25 Skill

Skill Mammonite เป็นสิ่งที่จำเป็นมากของสายนี้ครับเพราะใช้ทั้งตอนเล่นระบบสู้กันเองและล่าบอส ถ้าไม่เผื่อSkillไว้ในช่วงแรกจะต้องเปลือง Skillในช่วงที่เป็น Blacksmith ส่วนSkillที่เหลืออีก 14 Point ต้องเลือกอัพระหว่าง Overcharge หรือ Discount ครับ แต่ถ้าท่านเล่นเกิน Job Level40 จะสามารถได้ Skill สายขายของครบเช่นกันแต่ Vending จะได้แค่ level 1-4 เท่านั้นครับ อีกแบบที่นิยมกันสำหรับคนที่มีตัวพ่อค้าไว้ใช้งานขายของแล้วอยากทำสายลุยเพิ่มอีกตัว คือ เอา Point ที่เหลือไปเพิ่ม Enlarge Weight Limit เพื่อให้พกยาได้เพิ่มขึ้นอีกก็มีครับ

Skill ที่แนะนำ (สายตีอาวุธและผสมยา)

Enlarge Weight Limit	5
Discount	10
Pushcart	10
Overcharge	10
Vending	4
รวมทั้งสิ้น	39 Skill

สายนี้หลักๆ ก็เอาไว้ค้าขายครับ Skill Pushcart ควรอัพไว้เต็มเผื่อเพื่อนจะให้เราช่วยลากศัตรูมายิงก็เป็นไปได้ การทำแบบนั้นจำเป็นที่ต้องเดินเร็วเท่ากับคนปกติครับ แต่ถ้าเลือกไม่เอาเต็มก็จะได้ Skill Vending ที่สูงขึ้นทำให้ขายของได้มากกว่าเดิมครับ

เตรียมอาวุธก่อนต่อสู้ของอาชีพ Merchant

ในช่วงการเป็นพ่อค้ายังไม่มี Skill สนับสนุนเกี่ยวกับการใช้อาวุธต่างจากอาชีพอื่นที่มีการกำหนดเรื่องนี้ไว้ตั้งแต่เป็น Job 1 ดังนั้นจึงมีความอิสระในการเลือกใช้อาวุธระหว่าง มีดสั้น ดาบมือเดียว คทา และขวาน ตามความเหมาะสมด้านความแรง, ความเร็วในการโจมตีและขนาดของศัตรูครับ ควรพิจารณาจากเรื่องขนาดของเป้าหมายให้ดีนะครับจะได้เลือกใช้อาวุธที่เหมาะสมได้ถูก ส่วนสายตีอาวุธและผสมยาควรเน้นการพึ่งพาคนอื่นแทนการโจมตีมอนสเตอร์ด้วยตัวเองนะครับ

มีดสั้น เป็นอาวุธที่เหมาะสมกับเป้าหมายขนาดเล็กซึ่งได้แก่พวกแมลงทั้งหลายที่สามารถหาได้ง่ายและพบได้บ่อย แถมยังเป็นอาวุธเพียงชนิดเดียวของสายพ่อค้าที่เหมาะสมกับศัตรูขนาดเล็กจึงควรมีอาวุธประเภทนี้ติดตัวไว้ อาจเป็น Stiletto 3 Slot ที่หาได้ง่ายหรือ Gradius 3 Slot ที่รุนแรงกว่า

ดาบมือเดียว เหมาะสมกับศัตรูขนาดกลางซึ่งถือว่าหาตัวได้ง่ายที่สุดในเกมนี้จึงใช้งานได้กว้างขวางมากและยังมีความแรงดีกว่าคทาที่สามารถโจมตีขนาดกลางได้เช่นกัน แนะนำ Ring Pommel Saber 3 Slot ที่โจมตีรุนแรงกว่า Chain ข้อเสียเพียงอย่างเดียวคือเมื่อเป็น Job สองแล้วโอกาสได้ใช้อาวุธประเภทดาบมือเดียวเป็นไปได้ยากเพราะไม่มี Skill ใดสนับสนุนเลย ถ้ามองถึงอนาคตควรเลือกใช้อาวุธประเภทคทาจะคุ้มค่ากว่า

คทา (Mace) ช่วงแรกจะมีข้อดีตรงที่สามารถใช้งานได้กว้างกว่าดาบมือเดียวตรงที่มีผลกับศัตรูขนาดใหญ่เพียงอย่างเดียว แต่ถ้าเล่นจนเป็น Blacksmith จะเป็นอาวุธหลักที่สำคัญเพราะ Skill ของ Blacksmith จะสนับสนุนการใช้อาวุธชนิดนี้ โดยเฉพาะ Chain 3 Slot ควรหาไว้เพราะใช้งานได้บ่อยครั้งซึ่งหลักๆแล้วช่วงแรกจะใช้แบบ 3 Goblin กับ 3 Caramel ซึ่งถือว่าเป็นมอนสเตอร์ที่มีชนิดกว้างขวางที่สุดบนดิน อาจเลือกใช้ 3 Skel Worker หรือ 3 Andre เพื่อให้จัดการ กับศัตรูที่หลากชนิดก็ได้ครับ

ขวาน ใช้งานยากกว่าอาวุธชนิดอื่นเพราะจำเป็นต้องใช้สู้กับศัตรูที่มีขนาดใหญ่เท่านั้นซึ่งช่วงแรกจะหาศัตรูขนาดใหญ่ได้ยากมาก ถ้าเล่นถึงช่วง Job สองไม่ว่า Blacksmith หรือ Alchemist จะมีประโยชน์มากกว่าช่วงแรก เพราะ Blacksmith มี Skill ที่สนับสนุนขวานเช่นเดียวกับคทาแต่จะมีข้อดีที่เยี่ยมกว่าตรงที่มี Skill Weapon Perfection เข้ามาช่วยแก้ปัญหาเรื่องขนาดของศัตรู ส่วน Alchemist ก็มี Skill Axe Mastery มาช่วยเพิ่มความแรงและยังสามารถใช้ขวานในการโจมตีได้รวดเร็วกว่าการโจมตีปกติของ Blacksmith อย่างไรก็ตามข้อจำกัดของขวานยังมีเรื่องความเร็วในการโจมตีและขวานที่ทรงพลังนั้นส่วนมากต้องถือสองมือทำให้ถือโล่ไม่ได้ทำให้ค่าพลังป้องกันน้อยลง รวมทั้งขายลำบากกว่าอาวุธประเภทคทาด้วย แนะนำ Hammer 3 Slot หรือ Two-handed Axe 2 Slot สำหรับการ์ดก็เลือกใช้เหมือนคทาและควรมีขวาน Light Epsilon เพื่อไว้สู้กับพวกผีดิบกับธาตุมืดด้วยจะดีมากครับ

สำหรับสายตีอาวุธและผสมยาก็หาอาวุธง่ายๆ อย่างมีดสั้น 4 Slot ใส่การ์ด Drop 4 ใบเพื่อเพิ่มค่า Dex 4 หน่วยครับ เพราะไม่ได้เก็บเลเวลเองอยู่แล้ว

สถานที่เก็บเลเวลของอาชีพ Merchant

สำหรับสายตีอาวุธและผสมยาจะเน้นด้านการนั่งแชร์เป็นหลักทั้งนี้ถ้าไม่มีเพื่อนที่เลเวลสูงๆ คอยช่วยเหลือก็ควรศึกษาตรงนี้ไว้ด้วยนะครับ ในที่นี้จะพูดเฉพาะสายต่อสู้เท่านั้น

หลังเปลี่ยนอาชีพแล้วก็ยังไม่ต้องรีบร้อนไปไหนไกลครับ สามารถเก็บเลเวลกับพวกที่อาศัยในเขต Alberta อย่าง Poring, Willow, Lunatic ไปก่อนจนกว่าจะมีเลเวลถึง 13 ขึ้นไปแล้วให้เดินไปจัดการพวก Rocker แถบ Prontera หรือ Thief Bug ที่อาศัยอยู่ระหว่างเมือง Alberta กับเมือง Payon ครับแต่ระวังการรุมของพวกนี้ให้ดี ซึ่งสามารถเก็บได้จนมีเลเวลประมาณ 20 ครับ สำหรับค่า Status แนะนำให้เพิ่มค่า Dex ประมาณ 18 ซึ่งรวมกับ Job Bonus ก่อน 40 แล้วจะได้บวก 2 ซึ่งจะได้ 20 พอดี ที่เหลือควรเน้นค่า Agi จนมี 50 - 60 ครับแล้วค่อยกลับไปอัพ Str ต่อให้ได้ถึง 20 - 30 ทั้งนี้ควรพิจารณาจากชุดเกราะของตัวเองด้วยนะครับ อย่างถ้าไม่มี Whisper Card ก็ควรเน้นอัพ Agi ให้มากไว้ก่อนไม่เช่นนั้นจะเล่นได้ด้วยความยากลำบากครับ

สถานที่ที่แนะนำ: Rocker Field, Culvert 2F

ช่วงเลเวล 21-30 ที่ Rocker Field เหมาะสำหรับช่วงเลเวล 20 ต้นๆ ครับเพราะปริมาณศัตรูในช่วงหลังจากนี้อาจไม่เพียงพอ ถ้าต้องการศัตรูที่ให้ค่าประสบการณ์เท่าเทียมกันแนะนำลงท่อชั้น 2F ที่มีปริมาณศัตรูมากมายให้ไม่อั้นครับ ซึ่งสามารถเก็บได้เรื่อยๆ จนมีเลเวล 30 สบายๆ ครับ

สถานที่ที่แนะนำ: PecoPeco Forest, Smokies

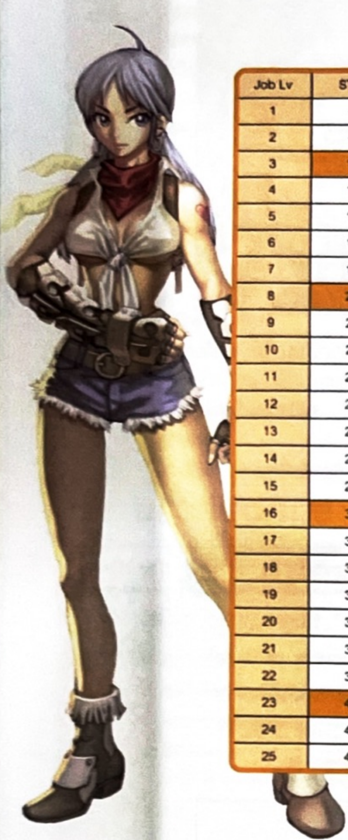
ช่วงเลเวล 31-40 เหมาะสมที่จะเริ่มต้นสู้กับพวก PecoPeco, Boa และ Poporing เสียก่อน ซึ่งพวกนี้ยังโจมตีไม่แม่นและไม่อึดนัก เมื่อมีเลเวลสูงอีกสักระยะค่อยเริ่มไปสู้กับพวก Smokie ครับซึ่งพวกนี้ค่อนข้างอึดหน่อยแต่โจมตีไม่รุนแรงมาก สำหรับ Elder Willow ที่เราคุ้นเคยกันนั้นคงไม่เหมาะที่จะสู้ด้วยอีกแล้วเพราะอาจโดนรุมกันได้ง่ายๆ แต่ถ้าแบก Red มามากพอก็พอที่จะสู้ตัวต่อตัวได้ครับ

สถานที่ที่แนะนำ: Geffen 1F, Byalan 2F, Orc Warrior Forest, Goblin Forest

ช่วงเลเวล 41-50 ก็ต้องไปที่โหดยิ่งขึ้นอย่าง Geffen 1F ที่อุดมไปด้วยพวกเห็ดพิษทั้งหลายแม้จะให้ของที่ราคาถูกแต่ค่า Exp นั้นจัดว่าดีมากๆ แถมยังใกล้กับเมืองอีกจึงสามารถมาในช่วงเลเวล 35 ขึ้นไป สำหรับคนที่มีงบหน่อยแนะนำให้ไปที่ Byalan 2F ที่สามารถใช้อาวุธธาตุลมจัดการกับศัตรูจำนวนมากในชั้นนั้นได้สบาย นอกจากนี้ยังไปป่า Orc หรือป่า Goblin ที่มีศัตรูให้แร่ราคาดีกับการ์ดที่ราคาแพง สถานที่เหล่านี้ควรทนอยู่จนกว่าจะเปลี่ยนอาชีพครับเพราะพ่อค้าอย่างเราไม่มี Skill สนับสนุนให้ไปที่โหดๆ ได้

BLACKSMITH

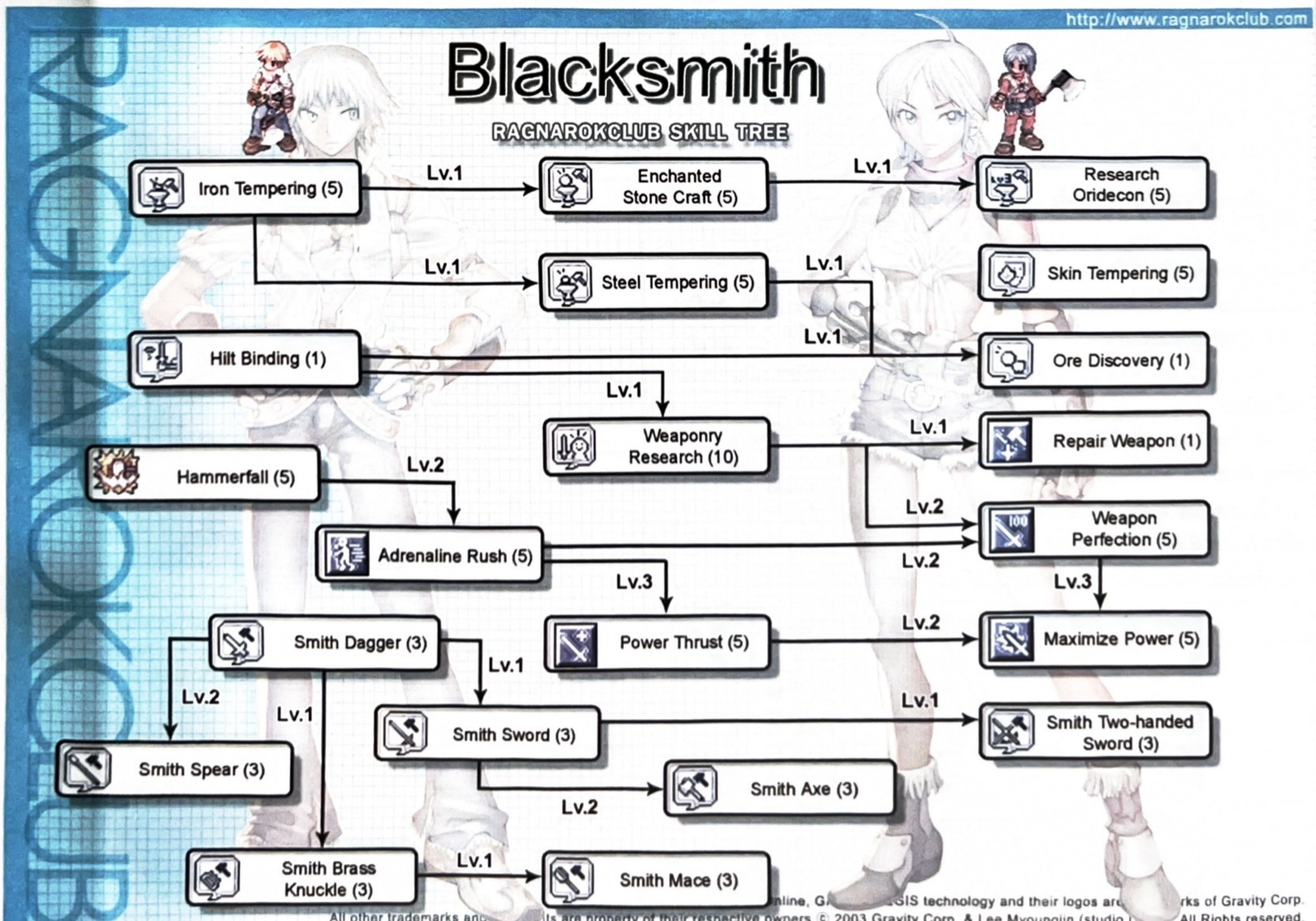
อาชีพนี้เป็นที่รู้จักในฐานะของผู้สร้างอาวุธธาตุให้แก่ผู้เล่นใน Ragnarok แถมยังมีความชำนาญเกี่ยวกับแร่ธาตุจึงสามารถสร้างแร่ที่มีคุณภาพสูงจากแร่ดิบได้ นับเป็นอาชีพที่ไว้ใช้หาเงินโดยแท้จริง นอกจากนี้ความสามารถด้านการสู้รบกับศัตรูยังไม่เป็นรองใครเช่นกัน



Job Lv	STR	AGI	VIT	INT	DEX	LUK
1	-	-	-	-	1	-
2	-	-	-	-	1	-
3	1	-	-	-	1	-
4	1	-	-	-	2	-
5	1	-	-	-	3	-
6	1	-	-	-	3	-
7	1	-	1	-	3	-
8	2	-	1	-	3	-
9	2	-	1	-	4	-
10	2	-	1	-	4	-
11	2	-	1	-	4	1
12	2	-	1	-	5	1
13	2	-	2	-	5	1
14	2	-	2	-	5	1
15	2	-	2	-	5	1
16	3	-	2	-	5	1
17	3	-	2	-	5	1
18	3	-	2	-	5	1
19	3	-	2	-	6	1
20	3	-	3	-	6	1
21	3	-	3	1	6	1
22	3	-	3	1	6	1
23	4	-	3	1	6	1
24	4	-	3	1	6	1
25	4	-	3	1	6	1

Job Lv	STR	AGI	VIT	INT	DEX	LUK
26	4	-	3	1	7	1
27	4	-	3	1	7	1
28	4	-	3	1	8	1
29	4	1	3	1	8	1
30	4	1	3	1	8	1
31	5	1	3	1	8	1
32	5	1	4	1	8	1
33	5	1	4	1	8	1
34	5	1	4	2	8	1
35	5	1	4	2	8	1
36	5	1	4	2	9	1
37	5	1	5	2	9	1
38	5	2	5	2	9	1
39	5	2	5	2	10	1
40	5	2	5	2	11	1
41	5	2	5	2	11	1
42	5	2	5	2	11	1
43	5	2	5	2	11	1
44	6	2	5	2	11	1
45	6	2	5	2	12	1
46	6	2	5	2	12	2
47	6	2	5	2	12	2
48	6	2	5	2	12	2
49	6	2	6	2	12	2
50	6	2	6	2	12	2





การเปลี่ยนอาชีพเป็น BLACKSMITH

จากอาชีพ Merchant หรือพ่อค้าและแม่ค้าตาดำๆ ที่นั่งขาย Potion, Wing, Tarp ที่สู้ชีวิตจนมี Job Level 40 ขึ้นไปแล้วนั้น ก็ถึงคิวของเราที่จะได้เป็น ช่างตีดาบกันซะที โดนมีขั้นตอนดังต่อไปนี้ครับ

การทดสอบที่ 1 คำถามทดสอบความรู้

คุยกับเจ้าหน้าที่ของสมาคม Blacksmith ที่ทางขวาล่างของเมือง Geffen และสมัครเข้ารับการทดสอบ เขาจะสั่งให้เราไปหา Getsufenst ซึ่งเขาอยู่ในร้านขายอาวุธทางกลางล่างของเมือง Alberta เขาจะถามคำถามทดสอบให้เลือกตอบตามลำดับดังนี้ 4, 3, 1, 1 . 4, 2, 2, 2, 4, 2 ก็จะผ่านในขั้นนี้



การทดสอบที่ 2 หาไอเทม



เมื่อคุยกับ Getsufents อีกครั้ง ก็จะถูกให้หาไอเทมมาโดยมีการสุ่มทั้งหมด 5 แบบ

1. Iron 8 อัน, Green Herb 20 อัน, Animal Skin 2 อัน, Ring Pommel Saber 1 อัน ส่งเมือง Comodo บริเวณด้านบนของเมือง

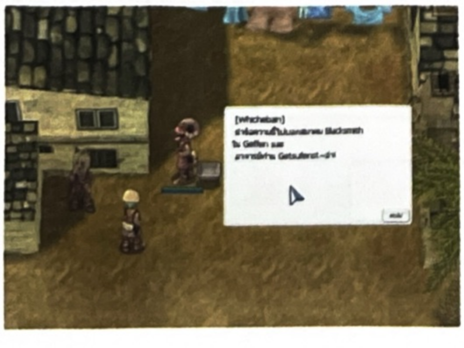
2. Steel 2 อัน, Rotten Bandage 1 อัน, Blue Gemstone 2 อัน ส่งเมือง Morroc ด้านซ้ายบนของเมือง

3. Coal 2 อัน, Shell 2 อัน, Red Blood 2 อัน, Tsurugi 1 อัน ส่งเมือง Izude ด้านซ้ายบนของเมือง

4. Star Dust 2 อัน, Skel Bone 1 อัน, Zargon 1 ea, Gladius 1 อัน ส่งที่เมือง Morroc ด้านซ้ายล่างของเมือง

5. Iron Ore 8 อัน, Eye Patch 1 อัน, Blue Gemstone 2 อัน, Albelest 1 อัน ส่งเมือง Payon ด้านขวาล่างของเมือง

นำของที่ถูกสั่งให้หากลับมาเพื่อรับคำสั่งให้ไปส่งที่ปลายทาง



การทดสอบที่ 3 ส่งของ



หลังจากที่ส่งของแล้วจะได้ใบเสร็จ Voucher นำกลับมาให้ Getsufents เขาจะให้เรากลับไปที่สมาคม Blacksmith ที่ Geffen

การทดสอบที่ 4 ตอบแบบทดสอบความเหมาะสมการเป็น Blacksmith 5 ข้อ

ซึ่งต้องไปหา เจ้าหน้าที่ Blacksmith "Mitmair" ที่อยู่ทางซ้ายของเมือง Morroc ต้องตอบคำถาม 5 ข้อที่สุ่มมาเมื่อตอบถูกเธอจะให้ Hammer of Blacksmith เพื่อกลับมายืนยันที่สมาคมใน Geffen เราก็จะเปลี่ยนเป็น Blacksmith ได้แล้วครับ

การเปลี่ยนอาชีพตอนเลเวล 40 - 49 จะได้รับ Steel 5 อัน

การเปลี่ยนอาชีพตอนเลเวล 50 จะได้รับ Steel 30 อัน





BLACKSMITH SKILL

IRON TEMPERING (5)

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
ทำให้เราสามารถตีเหล็ก (Iron) ได้จากก้อนแร่เหล็ก (Iron Ore) 1 ก้อน โอกาสสำเร็จขึ้นกับค่า Base Level, Skill Level, Luk, Dex

STEEL TEMPERING (5)

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Iron Tempering Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
ทำให้เราสามารถตีเหล็กกล้า (Steel) ได้จาก Iron 5 ก้อนและ Coal 1 ก้อน โอกาสสำเร็จขึ้นกับค่า Base Level, Skill Level, Luk, Dex

ENCHANTED STONE CRAFT (5)

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Iron Tempering Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
ทำให้สร้างแร่ธาตุต่างๆ จากแร่ก้อนเล็กได้ โอกาสสำเร็จขึ้นกับค่า Base Level, Skill Level, Luk, Dex

วัตถุดิบ	แร่ที่ได้
Red Blood 10 EA	Flame Heart
Crystal Blue 10 EA	Mistic Frozen
Green Live 10 EA	Great Nature
Wind of Vendure 10 EA	Rough Wind
Star Dust 10 EA	Star Clumb

ORIDECON RESEARCH (5)

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Enchanted Stone Craft Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เพิ่มโอกาสสำเร็จในการตีอาวุธที่ต้องใช้ Oridecon เป็นส่วนผสม โอกาสสำเร็จขึ้นกับค่า Base Level, Skill Level, Luk, Dex

SMITH DAGGER (3)

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
สามารถตีอาวุธประเภทมีดได้ โอกาสสำเร็จขึ้นกับค่า Base Level, Skill Level, Luk, Dex

SMITH SWORD (3)

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Smith Dagger Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
สามารถตีอาวุธประเภทดาบได้ โอกาสสำเร็จขึ้นกับค่า Base Level, Skill Level, Luk, Dex

SMITH TWO-HANDED SWORD (3)

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Smith Sword Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
สามารถตีอาวุธประเภทดาบสองมือได้ โอกาสสำเร็จขึ้นกับค่า Base Level, Skill Level, Luk, Dex

SMITH AXE (3)

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Smith Sword Level 2
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
สามารถตีอาวุธประเภทขวานได้ โอกาสสำเร็จขึ้นกับค่า Base Level, Skill Level, Luk, Dex

SMITH BRASS KNUCKLE (3)

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Smith Dagger Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
สามารถตีอาวุธประเภทสนับมือได้ โอกาสสำเร็จขึ้นกับค่า Base Level, Skill Level, Luk, Dex

SMITH MACE (3)

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Smith Brass Knuckle Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
สามารถตีอาวุธประเภทกระบองได้ โอกาสสำเร็จขึ้นกับค่า Base Level, Skill Level, Luk, Dex

SMITH SPEAR (3)

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Smith Dagger Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
สามารถตีอาวุธประเภทหอกได้ โอกาสสำเร็จขึ้นกับค่า Base Level, Skill Level, Luk, Dex

HILT BIDING (1)

ประเภท: ติดตัว

SP ที่ใช้: -

เงื่อนไข: -

ระยะเวลาในการร่าย: -

Delay: -

ทำให้ไอเท็มของผู้เล่นไม่มีทางหล่นจากตัวผู้เล่น มีผลใน PVP โหมด Nightmare

ORE DISCOVER (1)

ประเภท: ติดตัว

SP ที่ใช้: -

เงื่อนไข: Hilt Biding Level 1, Steel Tempering Level 1

ระยะเวลาในการร่าย: -

Delay: -

เพิ่มโอกาสได้แร่จากศัตรู

WEAPONRY RESEARCH (10)

ประเภท: ติดตัว

SP ที่ใช้: -

เงื่อนไข: Hilt Biding Level 1

ระยะเวลาในการร่าย: -

Delay: -

เพิ่มโอกาสสำเร็จในการตีอาวุธ และประสิทธิภาพในการต่อสู้ของตัวเอง

Level	โอกาสในการตีอาวุธ	Atk และ Hit
1	2%	+2
2	4%	+4
3	6%	+6
4	8%	+8
5	10%	+10
6	12%	+12
7	14%	+14
8	16%	+16
9	18%	+18
10	20%	+20

WEAPON REPAIR (1)

ประเภท: เรียกใช้

SP ที่ใช้: -

เงื่อนไข: Weapon Reserch Level 1

ระยะเวลาในการร่าย: -

Delay: -

ซ่อมแซมอาวุธที่อยู่ในสภาพพัง โดยต้องใช้ Steel 1 อันในการซ่อมแซม

SKIN TEMPERING (5)

ประเภท: ติดตัว

SP ที่ใช้: -

เงื่อนไข: -

ระยะเวลาในการร่าย: -

Delay: -

เพิ่มพลังป้องกันการโจมตีจากธาตุไฟ

Level	DEF ป้องกันธาตุไฟ	Level	DEF ป้องกันธาตุไฟ
1	+5%	4	+20%
2	+10%	5	+25%
3	+15%		

HAMMER FALL (5)

ประเภท: เรียกใช้

SP ที่ใช้: 10

เงื่อนไข: -

ระยะเวลาในการร่าย: -

Delay: -

ทำให้ศัตรูในบริเวณพื้นที่ที่เลือก 5 X 5 ช่อง มีโอกาสติดอาการ Stun

Level	โอกาสติด Stun	Level	โอกาสติด Stun
1	30%	4	60%
2	40%	5	70%
3	50%		

ADRENALINE RUSH (5)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน

SP ที่ใช้: -

เงื่อนไข: Hammer Fall Level 2

ระยะเวลาในการร่าย: -

Delay: -

เพิ่มค่า ASPD อีก 30% ทำให้โจมตีได้เร็วขึ้น จะมีผลเมื่อใช้อาวุธประเภทขวานหรือกระ[illegible] เท่านั้น ในกลุ่ม Party จะมีค่า ASPD เพิ่มเพียง 25% เท่านั้น

Level	ระยะเวลา	SP ที่ใช้
1	30 วินาที	20
2	60 วินาที	23
3	90 วินาที	26
4	120 วินาที	29
5	150 วินาที	32

WEAPON REFECTION (5)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน

SP ที่ใช้: -

เงื่อนไข: Weaponry Research Level 2, Adrenaline Rush Level 2

ระยะเวลาในการร่าย: -

Delay: -

ทำให้อาวุธที่ใช้สามารถโจมตีศัตรูทุกขนาดได้ด้วยความแรงปกติ 100% ในกลุ่ม Party [illegible] ได้ผลเพียง 1/5 ของเวลาปกติ

Level	ระยะเวลา	SP ที่ใช้
1	10 วินาที	18
2	20 วินาที	16
3	30 วินาที	14
4	40 วินาที	12
5	50 วินาที	10

POWER THRUST (5)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน

SP ที่ใช้: -

เงื่อนไข: Adenaline Rush Level 3

ระยะเวลาในการร่าย: -

Delay: -

เพิ่มพลังในการโจมตี แต่มีโอกาสที่อาวุธที่ใช้จะเสียหายได้ในการโจมตีแต่ละครั้ง ในกลุ่ม Party จะมีผลเพียง 1/10 ของเวลาปกติ

Level	ความแรงที่เพิ่มขึ้น	โอกาสที่อาวุธจะเสียหาย	ระยะเวลา	SP ที่ใช้
1	+5%	0.2%	20 วินาที	18
2	+10%	0.4%	40 วินาที	16
3	+15%	0.6%	60 วินาที	14
4	+20%	0.8%	80 วินาที	12
5	+25%	1.0%	100 วินาที	10

POWER MAXIMIZE (5)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน
SP ที่ใช้: 10
เงื่อนไข: Weapon Perfection Level 3, Power Thrust Level 2
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -

ทำให้โจมตีด้วยความแรงสูงสุดของอาวุธนั้น โดยค่าความเสียหายยังคงหักลบกับค่าพลังป้องกันของศัตรู Skill นี้เมื่อเรียกใช้แล้วจะทำให้ค่า SP เราลดลงเรื่อยๆ จะมีผลจนกว่า SP เราจะหมดหรือเรียกใช้ Skill นี้อีกครั้งเพื่อหยุด

Level	Dค่า SP ที่ลดระหว่างผลของ Skill	Level	Dค่า SP ที่ลดระหว่างผลของ Skill
1	1 SP ต่อ 1 วินาที	4	1 SP ต่อ 4 วินาที
2	1 SP ต่อ 2 วินาที	5	1 SP ต่อ 5 วินาที
3	1 SP ต่อ 3 วินาที		



โอกาสในการตีสำเร็จเป็นเปอร์เซ็นต์

เปอร์เซ็นต์สำเร็จตั้งต้น

ไอเท็ม	เปอร์เซ็นต์สำเร็จที่เพิ่มขึ้น
Iron	+20%
Steel/Elemental Stone	+10%
Weapon Lv1	+0%
Weapon Lv 2	+0%
Weapon Lv 3	+0%

ทั่งเพิ่มโอกาสประเภทอาวุธเท่านั้น

ทั่งตีเหล็ก/อาวุธ	Lv 1	Lv 2	Lv 3
Anvil	+2.5%	+2.0%	+1.5%
Golden Anvil	+5.0%	+4.0%	+3.0%
Oridecon Anvil	+4.5%	+6.0%	+4.5%
Emperium Anvil	+10.0%	+8.0%	+6.0%

สิ่งที่จำเป็นในการเพิ่มโอกาสในการตีอาวุธติด

Status/อาวุธ	Lv 1	Lv 2	Lv 3
Base Lv	+0.15%	+0.12%	+0.09%
Dex	+0.1%	+0.08%	+0.06%
Luk	+0.05%	+0.04%	+0.03%
Skill Lv 1	+5.0%	+4.0%	+3.0%
Skill Lv 2	+10.0%	+8.0%	+6.0%
Skill Lv 3	+15.0%	+12.0%	+9.0%

ทักษะในการรวมแร่จากก้อนเล็กให้เป็นก้อนใหญ่

Skill/แร่	Iron	Steel	Element Stones
Base Lv	+0.3%	+0.3%	+0.3%
Dex	+0.2%	+0.2%	+0.2%
Luk	+0.1%	+0.1%	+0.1%
Skill Lv 1	+6.0%	+5.0%	+5.0%
Skill Lv 2	+12.0%	+10.0%	+10.0%
Skill Lv 3	+18.0%	+15.0%	+15.0%
Skill Lv 4	+24.0%	+20.0%	+20.0%
Skill Lv 5	+30.0%	+25.0%	+25.0%

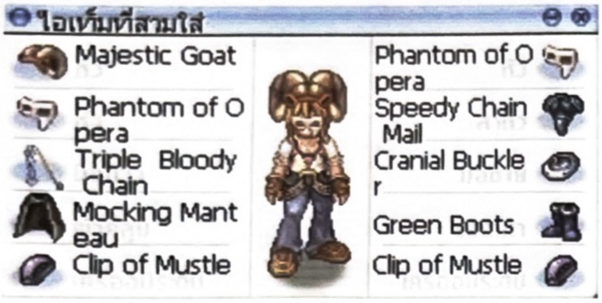
ตารางวัตถุดิบที่ใช้ในการตีอาวุธ

ชื่ออาวุธ	ไอเทมที่ใช้		
Gladius	Oridecon 4	Steel 40	Sapphire 1
Damacus	Oridecon 4	Steel 60	Zircon 1
Saber	Oridecon 8	Steel 50	Opal 1
Haedonggum	Oridecon 8	Steel 10	Topaz 1
Tsurugi	Oridecon 8	Steel 15	Garnet 1
Flameberge	Oridecon 16	Cursed Ruby 1	
Two Handed Sword	Oridecon 12	Steel 10	
Broad Sword	Oridecon 12	Steel 20	
Claymore	Oridecon 16	Steel 20	Cracked Diamond 1
Buster	Oridecon 4	Steel 20	Orc Fang 30
Two Handed Axe	Oridecon 8	Steel 10	Amethyst 1
Claw	Oridecon 8	Topaz 10	
Finger	Oridecon 4	Opal 10	
Fist	Oridecon 4	Ruby 10	
Trident	Oridecon 8	Steel 10	Aquamarine 5
Halberd	Oridecon 12	Steel 10	
Lance	Oridecon 12	Ruby 3	Evil Horn 2



แนวการเล่นและชุดแนะนำของ BLACKSMITH

สาย Agi - Str



สาย AGI ถือเป็นเอกลักษณ์ของ Blacksmith สายลุย อันเนื่องมาจากมี Skill โจมตีเพื่อเพิ่มความเร็วในการโจมตี เมื่อรวมกับ Skill เพิ่มความแรงในการโจมตีแล้วก็สามารถสร้างความเสียหายอันหนักหน่วงแก่ศัตรูได้มาก
ชุดและการ์ดที่ใส่

ชุดและการ์ดที่ใส่

= ชุดที่แนะนำ

Top Head

Ghost Bandana (AGI 2)
Angel Wing (DEF 2, AGI 1, LUK 1, MDEF 3)
Majestic Goat (DEF 5, STR 1)
Sakkat (DEF 3, AGI 1)

Mid Head

Phantom of the Opera (DEF 2)
Welding Mask (DEF 2)

Weapon

อาวุธประเภท One Hand Sword ธาตุ, Axe ธาตุ, Mace ธาตุ, Dagger ธาตุ
Saber, Ring Pommel Saber ใส่การ์ดโจมตีเฉพาะทาง
Stilleto Gladius Damusgus ใส่การ์ดโจมตีเฉพาะทาง
Two Hand Axe, Hammer ใส่การ์ดโจมตีเฉพาะทาง
Chain, Sword Mace ใส่การ์ดโจมตีเฉพาะทาง
Light Epsilon

Buckler

Buckler Slot (DEF 4) + Ambernite Card (DEF 2)
Buckler Slot (DEF 4) ใส่การ์ดป้องกัน Monster เผ่าต่างๆ

Body

Chain Mail Slot (DEF 8) + Thief Bug Card (AGI +1) หรือ Picky Card (STR +1, ATK +10)

Garment

Manteau Slot (DEF 4) + Whisper Card (Flee +20)

Foot Wear

Boots Slot (DEF 2) + Male Thief Bug Card (AGI +2)
Boots Slot (DEF 2) + Matyr Card (Max Hp + 10%, + AGI 1)
Boots Slot (DEF 2) + Chonchon Card (AGI +1, Flee +2)

Accessory

Clip (SP +10) + Kukre Card (AGI +2)
Clip (SP +10) + Yo-yo Card (Perfect Dodge +5, AGI +1)
Clip (SP +10) + Mantis Card (STR +3)
Brooch (AGI 2)
Ring (STR 2)
Matyr's Leash (AGI 1, DEF 1)

สถานที่เก็บเลเวลของสาย Agi - Str

หลังจากเป็น Blacksmith แล้วควรกลับไปที่แผนที่ที่เราเก็บก่อนเปลี่ยนอาชีพเพื่อเก็บจ็อบเลเวลจนกว่าจะได้ Skill เพิ่มขึ้น ซึ่งจะไปเก็บที่ Geffen 1F ก่อนก็ดีครับเพราะใกล้กับที่เปลี่ยนอาชีพที่สุด พอได้ Adenarine Rush แล้วค่อยไปลุยที่อื่นต่อหรือจะทนเก็บต่อก็ได้ครับ มอนสเตอร์ของที่นี่มีให้ตีไม่อั้นอยู่แล้ว พอเก่งขึ้นก็ควรไปเก็บกับสถานที่ที่ให้ค่า EXP สูงๆ แผนที่ที่แนะนำมีดังนี้

Coal Mine ชั้น 3 ที่นี่นอกจากได้ Exp มากแล้วยังรวยแร่อีกด้วยเนื่องจากมอนสเตอร์ Drop แร่ค่อนข้างมากและ Blacksmith มี Skill Ore Discoverry ที่ช่วยเพิ่มอัตราการหาแร่

Byalan ชั้น 3 - 5 แม้จะหลบหลีกศัตรูลำบากสักหน่อยแต่ถ้าถือกระบองหรือขวานธาตุลมไปก็สามารถจัดการศัตรูได้อย่างรวดเร็ว

Pyramid ชั้น 4 Sphinx ชั้น 3 - 5 2 ที่นี่ต้องมี Level ที่สูงพอควรและอุปกรณ์ + ค่า Flee พร้อม

ค่า Status ที่แนะนำของสาย Agi

ช่วงเลเวล 60 ค่า Status ที่แนะนำ:	Str 27	Agi 80	Dex 20
ช่วงเลเวล 70 ค่า Status ที่แนะนำ:	Str 45	Agi 83	Dex 30
ช่วงเลเวล 80 ค่า Status ที่แนะนำ:	Str 68	Agi 83	Dex 32

สายนี้มีจุดเด่นที่มีการโจมตีที่รวดเร็ว สามารถจัดการมอนเตอร์ได้เร็ว แต่จะสิ้นเปลือง Potion ค่อนข้างมากเพราะค่า Flee จะไม่มากเท่า Assasin และไม่มี Hp Recovery เหมือน Knight และมี HP น้อยจึงไม่นิยมนำเข้า Guild War

Blacksmith สาย Agi จำเป็นต้องมีค่า Agi ที่สูงเพื่อให้สามารถเก็บเลเวลได้อย่างสะดวกแล้วจึงค่อยอัพค่า Str ในภายหลังครับแต่ใช่ว่าค่า Str ไม่สำคัญนะครับเพราะความรุนแรงในการทำลายของ Skill Blacksmith นั้นน่าทึ่งมากจนผู้เล่นหลายคนอยากมี Str 100 ขึ้นไปกันทั้งนั้นแต่เพราะว่าถ้าขาด Agi ก็เล่นลำบากจึงจำเป็นต้องอดใจอัพค่า Str ในภายหลัง

Skill ที่แนะนำ

Hilt Binding	1
Weaponry Research	10
Iron Tempering	1
Steel Tempering	1
Ore Discovery	1
Repair Weapon	1
Hammer Fall	5
Adenarine Rush	5
Weapon Perfection	5
Power Trust	5
Maximize Power	5
รวมทั้งสิ้น	40 Skill

สาย Vit - Str

ไอเท็มที่สวมใส่

Bone Helm		Phantom of Opera
Phantom of Opera		Chain Mail of Ares
Triple Bloody Chain		Cranial Buckler
Immune Manteau		Green Boots
Safety Ring		Safety Ring



Blacksmith ในสายนี้ใช้งานได้กว้างกว่าสาย AGI มาก แม้ว่าจะเก็บเลเวลตามลำพังได้ลำบากก็ตาม อุปกรณ์ที่เลือกใช้จึงควรเน้นไปทางเสริมค่า DEF และค่า VIT เป็นหลัก ทั้งนี้จะเน้นการเพิ่มค่า STR เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการโจมตีก็โจมตีก็ทำได้เช่นกัน

ชุดและการ์ดที่ใส่

= ชุดที่แนะนำ

Top Head

Majestic Goat (DEF 5 , STR 1)

Spiky Hairban (DEF 6)

Bone Helm (DEF 7)

Mid Head

Phantom of the Opera (DEF 2)

Welding Mask (DEF 2)

Weapon

อาวุธประเภท One Hand Sword ธาตุ, Axe ธาตุ, Mace ธาตุ

Saber , Ring Pommel Saber

Two Hand Axe , Bloody Axe

Sword Mace

Buckler

Buckler Slot (DEF 4) + Ambernite Card (DEF +2)

Buckler Slot (DEF 4) ใส่การ์ดป้องกัน Monster เผ่าต่างๆ

Body

Chain Mail (DEF 8) + Steel Chon Chon (DEF +2)

Chain Mail (DEF 8) + Picky Card (STR +1, ATK +10)

Garment

Manteau Slot (DEF 4) + Raydric Card (ลดความเสียหายจากการโจมตีปกติ 20%)

Foot Wear

Boots Slot (DEF 4) + Matyr Card (Max HP+10%, AGI +1)

Boots Slot (DEF 4) + Verit Card (Max HP +8%, Max SP +8%)

Accessory

Clip Slot + Mantis Card (STR +3)

Ring (STR 2)

Matyr's Leash (AGI 1 , DEF 1)

Safety Ring (DEF 3 , MDEF 3)

สถานที่เก็บเลเวลของสาย Vit-Str

สายนี้จะเก็บเลเวลได้ช้ากว่าสาย Agi-Str เนื่องจากโจมตีได้ช้ากว่า จะได้เปรียบตรงที่สิ้นเปลือง Potion น้อยกว่า จึงแนะนำให้เก็บเลเวลกับมอนสเตอร์ที่ตายง่ายๆ และมีจำนวนมากๆ เช่น Byalan ชั้น 3 - 5 หรือ Orc Dungeon 2 ที่มี Zenoc จำนวนมาก ใช้อาวุธใส่การ์ด Skeleton Worker จะจัดการได้รวดเร็วเพราะพวกนี้มี Defend น้อย

อีกตัวที่แนะนำคือ Punk และ Wild Rose เพราะ 2 ตัวนี้โจมตีไม่แรง แต่มีค่า Flee สูง Blacksmith มี Skill Weaponry Research ทำให้โจมตีได้แม่นยำอยู่แล้ว ถ้ามี Dex สัก 30-40 ก็สามารถจะ ตี Punk และ Wild Rose ได้

บทบาทใน Guild War

สายนี้จะมีบทบาทสำคัญใน Guild War เนื่องจากตายยากกว่าสาย Agi และ Skill ที่น่ากลัวอย่าง Hammer Fall ที่โดนเป็นกลุ่มและมีท่าโจมตีที่รุนแรงคือ Mammonite เอาเงินฟาดหัว ถ้ามี Str สูงๆ จะทำ Damage ได้มากทีเดียว

Skill ที่แนะนำ

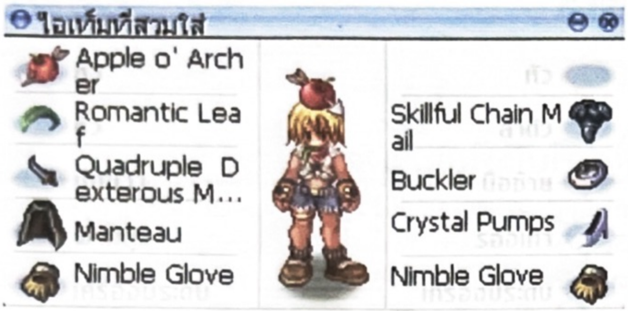
Hilt Binding	1
Weaponry Research	10
Iron Tempering	1
Steel Tempering	1
Ore Discovery	1
Repair Weapon	1
Hammer Fall	5
Adenarine Rush	5
Weapon Perfection	5
Power Trust	5
Maximize Power	5
รวมทั้งสิ้น	40 Skill

ใช้ไป 40 Point เหลืออีก 9 Point Skill Weaponry Research มีผลในการเพิ่มค่า Hit และ Atk ในการโจมตีจึงควรอัพให้เต็มส่วน Ore Discovery ช่วยในการหาแร่ซึ่งช่วยทุ่นรายจ่ายจากยารักษาได้จึงควรมีติดตัวไว้ ส่วน Repair Weapon อาจไม่ต้องมีก็ได้เพราะปกติอาวุธประเภท Mace และ Axe ไม่มีทางเสียหายจาก Skill Power Thrust อยู่แล้วแต่ก็มีไว้เผื่อสถานการณ์ฉุกเฉินอย่างโดน Skill ทำลายอาวุธของมอนสเตอร์หรือจากตัวผู้เล่น

Skill สายต่อสู้มีความจำเป็นสำหรับ Blacksmith มากโดยเฉพาะเมื่อ 5.0 มีการปรับค่าอัตราการฟื้น SP ใหม่ก็ทำให้การใช้ Skill ต่อสู้ต่างๆ ของ Blacksmith มีความต่อเนื่องมากยิ่งขึ้นจึงควรอัพให้เต็มไว้

สำหรับ Skill Skin Tempering มีความจำเป็นน้อยมากและไม่มีการยืนยันว่าใช้ได้จริงจึงไม่ควรอัพครับ ถ้า Point เหลือควรนำไปลง Skill จำพวกตีอาวุธหรือแร่จะดีกว่า

สาย Dex - Luk



สายตีอาวุธจะไม่เน้นอุปกรณ์ที่ไว้ใช้ในการต่อสู้ ชุดของสายนี้จะเน้นการเพิ่มค่า DEX เป็นหลักเพราะมีความสำคัญกว่าค่า LUK และส่วนมากอุปกรณ์ที่เพิ่ม DEX จะเพิ่มค่านี้มากกว่าหรือเท่าเทียมกับค่า LUK จึงควรเน้นไปทางค่า DEX มากกว่า

ชุดและการ์ดที่ใส่

= *ชุดที่แนะนำ*

Top Head

Apple'O Archer (DEX 3)

Weapon

อาวุธ 4 Slot + Drop Card (DEX +1, HIT + 3) 4 ใบ

Body

ชุดที่มี Slot + Rocker Card (DEX +1)

Garment

Manteau (DEF 4)

Foot Wear

Crystal Pumps (LUK 5 , MDef 10)

Accessory

Clip (SP + 10) + Zerom Card (DEX +3)

Grove (DEX 2)

Skill ที่แนะนำ

Hilt Binding	**1**
Weaponry Research	**10**
Iron Tempering	**2**
Steel Tempering	**5**
Enchanted Stone Craft	**5**
Oridecon Research	**5**
Skill ตีอาวุธ 7 ชนิดเต็ม	**21 Point**
รวมทั้งสิ้น	**49 Skill**

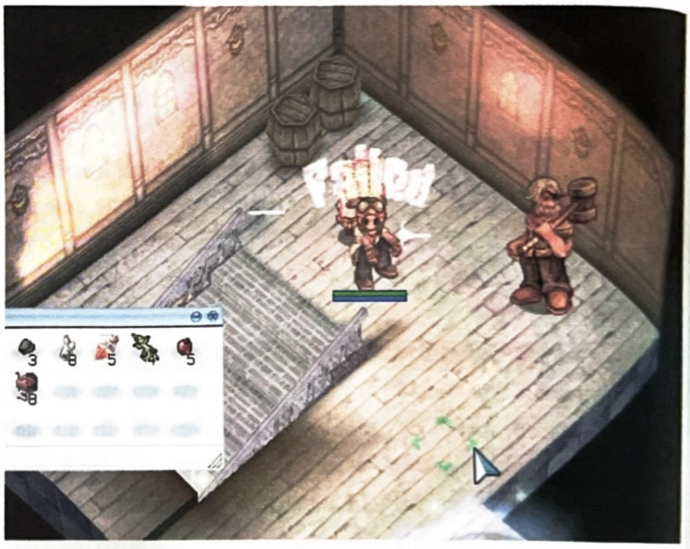
Skill ที่จำเป็นจริงๆ ของ Blacksmit สายตีอาวุธคือ Weaponry Reseach และ Oridecon Research ซึ่งเพิ่มโอกาสสำเร็จในการตีอาวุธให้ สำหรับชนิดอาวุธและที่ต้องการจะตีได้ต้องเลือกกันอีกครั้งเพราะจะขาด Point เล็กน้อยในการตี แต่แนะนำให้ Iron Tempering แค่ 2 เพราะโอกาสตีสำเร็จช่วงเลเวลหลังๆ จะติดง่ายมากและซื้อได้ตามท้องตลาดในราคาถูก จึงควรเน้นความหลากหลายในการตีอาวุธมากกว่า

สถานที่เก็บเลเวลของสาย Dex

สำหรับสายตีอาวุธก็ต้องนั่งแชร์นั่งดูดไปเรื่อยๆ ซึ่งสามารถเริ่มตีดาบได้นับจากที่เป็น Blacksmith ครับ แต่อย่าร้อนวิชารอจนมีเลเวลที่สูงแล้วจะดีกว่าไม่เช่นนั้นจะสิ้นเปลืองเงินโดยใช่เหตุครับ เนื่องจากค่า Dex จะมีความสำคัญกว่า Luk อยู่สองเท่าจึงควรพิจารณาให้ Point ที่อัพ Status ของ Dex มีค่ามากกว่า Luk ไม่เกินสองเท่าด้วย ถ้าเกินก็ค่อยอัพ Luk แทนจนกว่าจะได้ค่า Dex เต็มจึงค่อยหันไปอัพค่า Dex แต่เพียงอย่างเดียว

สายตีอาวุธ

ช่วงเลเวล 60 ค่า Status ที่แนะนำ:	Dex 81	Luk 31	Int 9
ช่วงเลเวล 70 ค่า Status ที่แนะนำ:	Dex 92	Luk 41	Int 9
ช่วงเลเวล 80 ค่า Status ที่แนะนำ:	Dex 99	Luk 56	Int 9



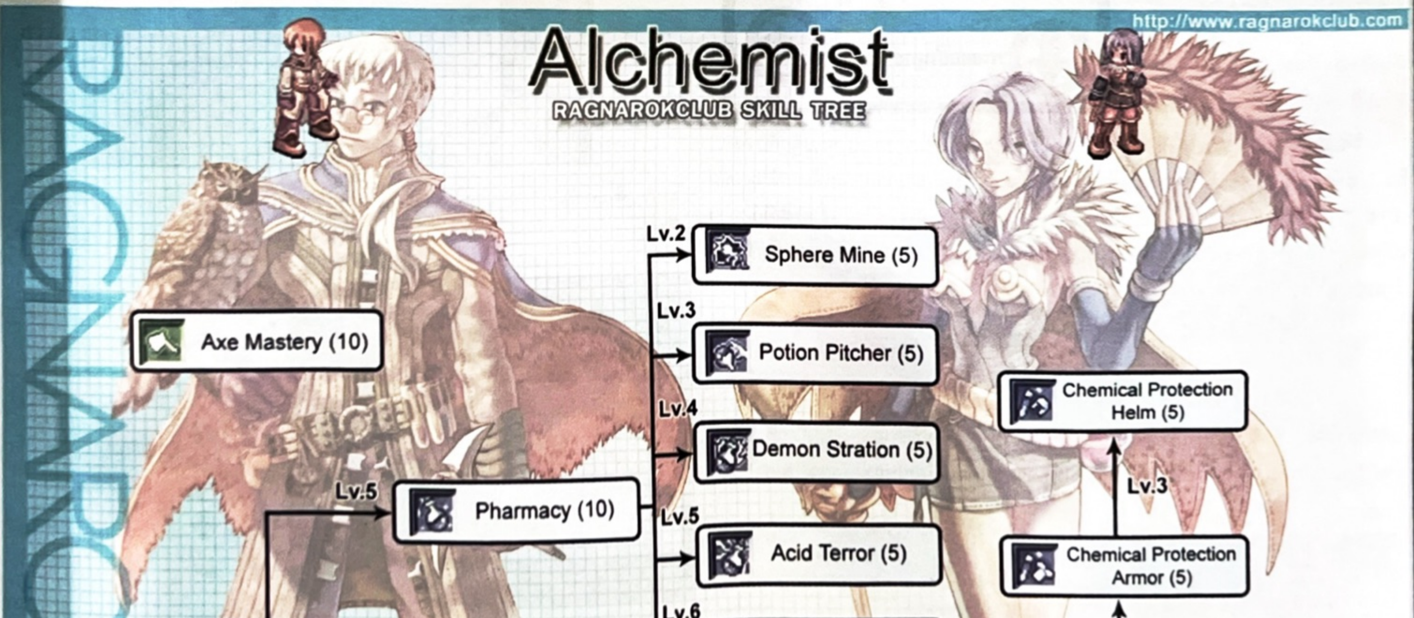


ALCHEMIST

อาชีพสายพ่อค้าที่ยังคงมีความสามารถด้านการหาเงินนอกเหนือจากการต่อสู้กับมอนสเตอร์ติดตัวเพิ่มเติมมา โดยการผสมยาและสารเฉพาะทางที่มีเพียงสายอาชีพนี้เท่านั้นที่สามารถผลิตได้รวมทั้งยังผลิต Potion ฟื้นพลังได้ในราคาต้นทุนที่ถูกกว่าการซื้อ DC 24% จาก NPC ทั่วไป นอกจากนี้ยังมีสกิลไว้เพิ่มศักยภาพในการต่อสู้ที่เป็นเอกลักษณ์เฉพาะตัวอันน่าสนใจ

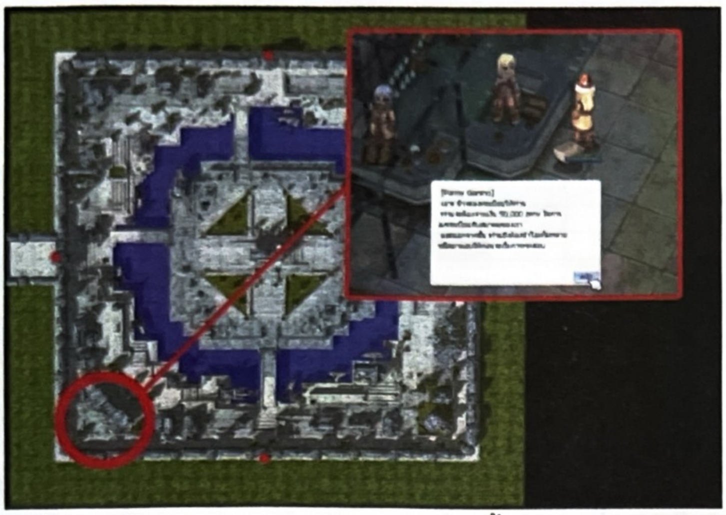
Job Lv	STR	AGI	VIT	INT	DEX	LUK
1	-	-	-	1	-	-
2	-	-	-	1	1	-
3	-	-	-	1	2	-
4	-	-	-	1	2	-
5	-	-	-	1	2	-
6	1	-	-	1	2	-
7	1	-	-	1	2	-
8	1	-	-	1	3	-
9	1	-	-	2	3	-
10	1	-	-	2	3	-
11	1	1	-	2	3	-
12	1	1	-	2	3	-
13	1	1	-	2	4	-
14	1	2	-	2	4	-
15	2	2	-	2	4	-
16	2	2	-	2	4	-
17	2	2	-	3	4	-
18	2	2	-	3	4	-
19	2	2	-	3	5	-
20	2	2	1	3	5	-
21	2	2	1	3	6	-
22	2	2	1	3	6	-
23	2	2	1	4	6	-
24	2	2	1	5	6	-
25	2	2	1	5	7	-

Job Lv	STR	AGI	VIT	INT	DEX	LUK
26	3	2	1	5	7	-
27	3	2	1	5	7	-
28	3	2	1	5	8	-
29	3	2	1	6	8	-
30	3	2	1	6	8	-
31	3	2	2	6	8	-
32	3	2	2	6	8	-
33	3	2	2	6	8	-
34	4	2	2	6	8	-
35	4	2	2	6	8	-
36	4	2	3	6	8	-
37	4	2	3	6	8	-
38	4	2	3	7	8	-
39	4	2	3	7	8	-
40	4	3	3	7	8	-
41	4	3	3	7	8	-
42	4	3	3	7	8	-
43	5	3	3	7	8	-
44	5	3	3	7	8	-
45	5	4	3	7	8	-
46	5	4	3	7	8	-
47	5	4	3	7	8	-
48	5	4	3	7	8	-
49	5	5	3	7	8	-
50	5	6	3	7	8	-



การเปลี่ยนอาชีพเป็น ALCHEMIST

อาชีพนักเล่นแร่แปรธาตุแห่งเมือง Al De Baran แต่ในขั้นตอนการเปลี่ยนอาชีพนี้จำเป็นจะต้องเตรียมตัวไปเมือง Juno ด้วยทำให้อาชีพนี้มีความยากในการเปลี่ยนพอสมควร สำหรับขั้นตอนการเปลี่ยนอาชีพ Alchemist มีดังต่อไปนี้



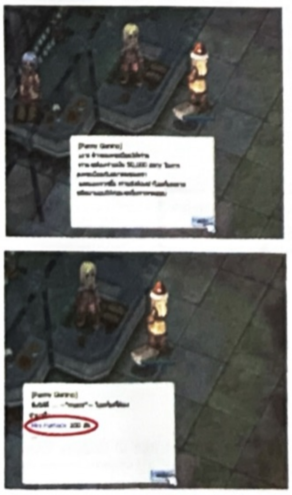
ชั้น 1

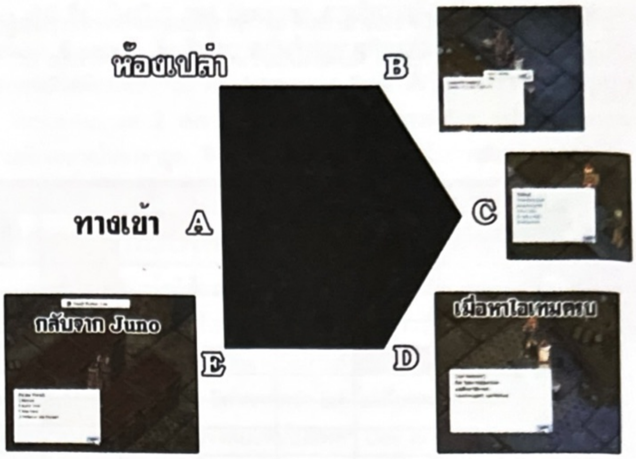


1. ให้ไปที่เมือง Al de Baran บนหลังทิศตะวันตกเฉียงใต้ เข้าไปด้านในคุยกับ NPC ชื่อ "Par my Gianino" เขาจะสอบถามเรา ให้ตอบว่าเราจะเปลี่ยอาชีพเป็น Alchemist เขาจะตรวจสอบอาชีพและเลเวลของเรา แล้วเขาจะให้เราลงชื่อก่อนบอกรายละเอียดการเปลี่ยนอาชีพ โดยให้จ่ายค่าลงทะเบียน 50,000 Zeny และนำไอเทมที่เขาต้องการมาให้ซึ่งจะมี 3 แบบสุ่มให้เราคือ

1. 7 Verserk Potion
2. 100 Mini Furnace
3. 7500 Fire Arrow

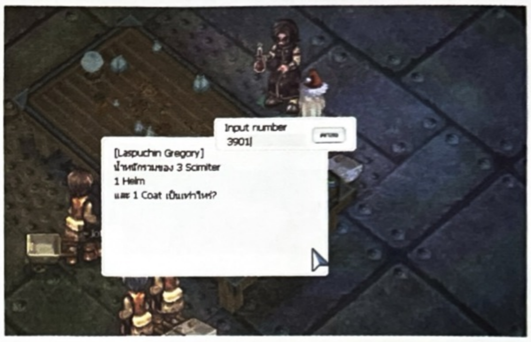
แต่สามารถใช้ Old Magic Book กับ Hammer of Blacksmith ให้ไปแทนโดยที่ไม่ต้องจ่ายเงินและไม่ต้องนำไอเทมสุ่มไปให้ เมื่อให้ของครบตามเงื่อนไขแล้วเขาจะให้เราไปหา Laspuchin



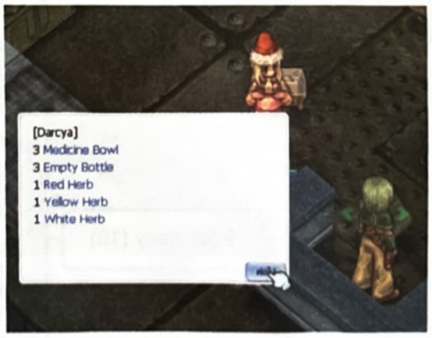


2. Laspuchin (คนที่ใช้ชื่อไทยว่า "Alchemist จอมจู้จี้" หรือ Laspuchin Gregory) เขาจะอยู่ข้างในห้องต่อไป เขาจะให้เราคำนวณสูตรคณิตศาสตร์และคำนวนไอเทมภายในเกมต้องตอบคำถามให้ได้อย่างน้อย 8 ข้อโดยคำถามจะเป็นแบบสุ่มมี 3 ชุด เฉลยมีดังนี้

เมื่อทำสูตรครบแล้วเขาจะให้ไปหา Darcya

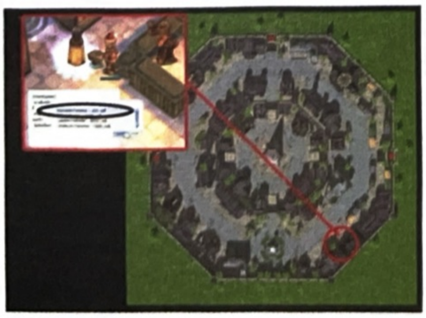


3. เมื่อมาหา Darcya เขาจะทดลองบางอย่างกับหมาป่าให้เราดูแล้วเขาจะพูดไปเรื่อย ๆ เขาจะให้เราหาของบางอย่างเพื่อสอนการผสมน้ำยา โดยเขาต้องการไอเทมดังต่อไปนี้



- 3 Medicine Bowl
- 3 Empty Bottle
- 1 Red Herb
- 1 Yellow Herb
- 1 White Herb

สำหรับไอเทม Medicine Bowl จะมีขายที่ผู้ที่ชื่อ Gaver R. Sharp อันละ 8 Zeny (เป็นคนขายของจะยืนอยู่ข้างๆ ด้านซ้ายของ NPC เปลี่ยนอาชีพ Alchemist คนแรกที่เราพูดคุย)





เมื่อเรานำไอเทมทั้งหมดมาให้ เขาจะให้เราทำขั้นตอนการผสมน้ำยา ซึ่งทำได้ง่าย ๆ โดยตอบกับ Darcya ดังต่อไปนี้

- เตรียมภาชนะ
- ใส่สมุนไพรลงในภาชนะ
- บดสมุนไพร
- เทน้ำบริสุทธิ์ลงไป
- บดสมุนไพรไปเรื่อย ๆ
- ใส่ลงในขวดเปล่า



เมื่อผสมเสร็จเราจะได้ White Potion 1 ขวด เมื่อคุยเสร็จแล้วเขาจะให้เราไปหา Van Helmont

4. เมื่อเรามาหา Van Helmont เขาจะเรียกหาไอเทม Counteragent กับ Mixture เมื่อหามาให้แล้วเขาจะถามคำถามเรา 2 ข้อ ให้เราตอบข้อแรกว่า Detrimindexta กับข้อที่ 2 ว่า Karvodailnirol เมื่อตอบคำถามเสร็จแล้ว ให้เราไปหา Nicolas (หัวหน้านักวิจัย)

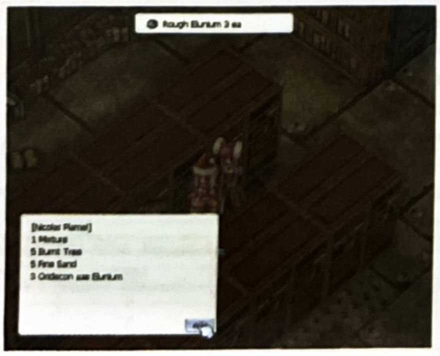
5. เมื่อเรามาหา Nicolas Plamel เขาจะมีปริศนาคำจากตารางตัวอักษรที่มีให้ทั้งหมดโดยจะมีทั้งแนวตั้ง แนวนอน ทแยงมุม และกลับหลัง โดยจะให้เราเลือกคำที่มีอยู่ในตาราง โดยตอนแรกเขาจะยกตัวอย่างคำว่า Milk ที่เป็นคำแบบทแยงมุมให้ดู ต่อมาจะให้เราเลือกคำที่มีในตารางเอง โดยให้หาคำในแต่ละข้อดังต่อไปนี้

- vendor
- drunken
- hole
- merchant



เมื่อตอบคำถามสำเร็จแล้วเขาจะให้ของเรามาดังต่อไปนี้

- 1 Mixture
- 5 Burnt Tree
- 5 Fine Sand
- 3 Oridecon
- 3 Elunium



และเขาจะให้เราเอาของพวกนี้ไปให้นักวิจัยที่เมือง Juno

6. ให้เราไปหา Bhaine หรือ Bhagine ที่อยู่เมือง Juno (บ้านซ้ายกลาง) เขาจะเรียกถึงไอเทมและเงินดังต่อไปนี้

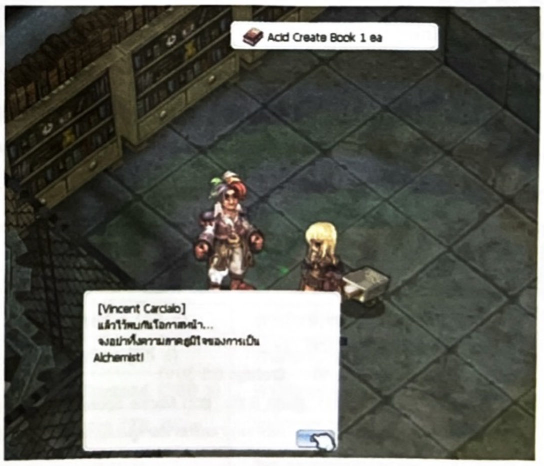
- Mixture 1 ชิ้น
- Mini Furnace 1 ชิ้น
- Burn Tree 5 ชิ้น
- Coal 5 ชิ้น
- Fine Sand 5 ชิ้น
- Elunium Stone 3 ชิ้น
- Oridecon Stone 3 ชิ้น



เขาจะผสมไอเทมแล้วจะได้ 5 Iron แต่เขาจะให้เรา และให้เรากลับไปที่ Al De Baran อีกครั้ง เพื่อกลับไปหา Nicolas Plamel

7. เมื่อกลับมาหา Nicolas Plamel เขาจะบอกว่าเขาได้รับจดหมายจาก Bhaine หรือ Bhagine แล้ว ต่อมาเขาจะให้เรากลับไปหาเจ้าหน้าที่สมาคมที่ชั้น 2

8. ให้เราไปหา เจ้าแห่ง Alchemist หรือ Vincent Carcialo เมื่อเราคุยกับเขาเขาจะให้เราเปลี่ยนอาชีพเป็น Alchemist พร้อมทั้งให้ Acid Create Book เสร็จเรียบร้อย



ALCHEMIST SKILL

AXE MASTERY (10)

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เพิ่มความรุนแรงของอาวุธประเภทขวาน

Level	ความแรง	Level	ความแรง
1	+3	6	+18
2	+6	7	+21
3	+9	8	+24
4	+12	9	+27
5	+15	10	+30

LEARNING POTION (10)

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เพิ่มประสิทธิภาพการใช้ Potion ให้ดีกว่าเดิม

Level	ประสิทธิภาพของ Potion	Level	ประสิทธิภาพของ Potion
1	+5%	6	+30%
2	+10%	7	+35%
3	+15%	8	+40%
4	+20%	9	+45%
5	+25%	10	+50%

PHARMACY (10)

ประเภท: เรียกใช้
SP ที่ใช้: 5
เงื่อนไข: Learning Potion Level 5
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
ทำให้สร้างยาจากไอเท็มที่กำหนดได้ จำเป็นต้องมีหนังสือในการสร้างยาชนิดนั้นติดตัวไว้จึงจะสร้างยาชนิดที่ต้องการได้ Skill Level, Dex และ Int ส่งผลต่อโอกาสสำเร็จในการผสม

SPHERE MINE (5)

ประเภท: เรียกใช้ **SP ที่ใช้:** 10 , Mine Bottle 1 ขวด
เงื่อนไข: Pharmancy Level 2
ระยะเวลาของSkill: 30 วินาที
ระยะเวลาในการร่าย: 2 วินาที **Delay:** 0.5 วินาที
สร้าง Marine Sphere ออกมา สูงสุด 3 ตัว พวก Marine Sphere จะระเบิดตัวเองแบบสุ่มเพื่อจัดการศัตรูในระยะ 5 x 5 ไม่สร้างความเสียหายแก่ผู้เล่นแต่ในโหมดสู้กันเองจะมีผลต่อผู้เล่นทุกคนรวมทั้งตัวผู้ใช้เองด้วย

POTION PITCHER (5)

ประเภท: เรียกใช้ , สนับสนุน
SP ที่ใช้: 1
เงื่อนไข: Pharmancy Level 3
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: 0.5 วินาที
ขว้าง Potion เพื่อรักษา ใช้ได้กับคนใน Party หรือคนใน Guild เท่านั้น และยัง...
ประสิทธิภาพของ Potion ให้อีกด้วย ความแรงของ Potion ขึ้นกับค่า Vit ของเป้าหมาย
และSkill Potion Picher และ Learning Potion ของผู้ใช้

Level	ประสิทธิภาพของ Potion	ชนิดของ Potion ที่ใช้ได้
1	+10%	Red Potion
2	+20%	Orange Potion
3	+30%	Yellow Potoin
4	+40%	White Potion
5	+50%	Blue Potion

DEMONSTRATION (5)

ประเภท: เรียกใช้ , โจมตี
SP ที่ใช้: 10 , Granade Bottle 1 ขวด
เงื่อนไข: Pharmancy Level 4
ระยะเวลาในการร่าย: 1 วินาที
Delay: 0.5 วินาที
สร้างกำแพงไฟลงบนพื้นที่ขนาด 3 X 3 ช่อง จะสร้างความเสียหายให้แก่ศัตรูที่เดินผ่าน
หรือยืนบนพื้นที่นี้แต่จะไม่ผลักศัตรูเหมือน Firewall ในโหมดสู้กันเองจะมีโอกาสที่ทำให้อาวุธพัง

Level	ความแรง	โอกาสทำให้อาวุธพัง	ระยะเวลาของSkill
1	120%	1%	40 วินาที
2	140%	2%	45 วินาที
3	160%	3%	50 วินาที
4	180%	4%	55 วินาที
5	200%	5%	60 วินาที

ACID TERROR (5)

ประเภท: เรียกใช้ , โจมตี
SP ที่ใช้: 15 , Acid Bottle 1 ขวด
เงื่อนไข: Pharmancy Level 5
ระยะเวลาในการร่าย: 1 วินาที
Delay: 0.5 วินาที
สร้างความเสียหายแก่ศัตรูด้วยกรด ในโหมดสู้กันเองมีโอกาสที่จะทำให้เกราะของเป้าหมายเสียหายได้

Level	ความแรง	โอกาสที่เกราะจะเสียหาย
1	140%	3%
2	180%	7%
3	220%	10%
4	260%	12%
5	300%	13%

BIO CANNIBALIZE (5)

ประเภท: เรียกใช้
SP ที่ใช้: 20 , Plant Bottle 1 ขวด
เงื่อนไข: Pharmancy Level 6
ระยะเวลาในการร่าย: 2 วินาที
Delay: 0.5 วินาที
สร้าง Flora ขึ้นบนพื้นสูงสุด 3 ตัว Flora จะโจมตีศัตรูที่เข้ามาในรัศมีของตนเอง ผู้ใช้
ไม่ได้รับค่า Exp จากศัตรูที่ Flora จัดการ Skill Level ส่งผลต่อค่า HP สูงสุดของ Flora
และทำให้ Flora อยู่นานขึ้น

Level	ระยะเวลาของ Flora	Level	ระยะเวลาของ Flora
1	40 วินาที	4	70 วินาที
2	50 วินาที	5	80 วินาที
3	60 วินาที		

CHEMICAL PROTECTION HELM (5)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน
SP ที่ใช้: 25
เงื่อนไข: Pharmacy Level 2
ระยะเวลาในการร่าย: 2 วินาที
Delay: 0.5 วินาที
ป้องกัน Skill ที่ทำให้หมวกเสียหายและป้องกันการ Strip Helm ของ Rogue

Level	ระยะเวลา	Level	ระยะเวลา
1 2 3	60 วินาที 120 วินาที 180 วินาที	4 5	240 วินาที 300 วินาที

CHEMICAL PROTECTION ARMOR (5)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน
SP ที่ใช้: 25
เงื่อนไข: Chemical Protection Helm Level 3
ระยะเวลาในการร่าย: 2 วินาที
Delay: 0.5 วินาที
ป้องกัน Skill ที่ทำให้เกราะเสียหายและป้องกันการ Strip Armor ของ Rogue

Level	ระยะเวลา	Level	ระยะเวลา
1 2 3	60 วินาที 120 วินาที 180 วินาที	4 5	240 วินาที 300 วินาที

CHEMICAL PROTECTION SHIELD (5)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน
SP ที่ใช้: 25
เงื่อนไข: Chemical Protection Helm Level 3
ระยะเวลาในการร่าย: 2 วินาที
Delay: 0.5 วินาที
ป้องกัน Skill ที่ทำให้โล่เสียหายและป้องกันการ Strip Shield ของ Rogue

Level	ระยะเวลา	Level	ระยะเวลา
1 2 3	60 วินาที 120 วินาที 180 วินาที	4 5	240 วินาที 300 วินาที

CHEMICAL PROTECTION WEAPON (5)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน
SP ที่ใช้: 30
เงื่อนไข: Chemical Protection Armor Level 3
ระยะเวลาในการร่าย: 2 วินาที
Delay: 0.5 วินาที
ป้องกัน Skill ที่ทำให้อาวุธเสียหายและป้องกันการ Strip Weapon ของ Rogue

Level	ระยะเวลา	Level	ระยะเวลา
1 2 3	60 วินาที 120 วินาที 180 วินาที	4 5	240 วินาที 300 วินาที

สูตรการผสมยา

Red Potion	1 Red Herb + 1 Empty Bottle
Yellow Potoin	1 Yellow Herb + 1 Empty Bottle
White Potion	1 White Herb + 1 Empty Bottle
Slim Red Potion	1 Red Potion + 1 Empty Potion Bottle + 4 Castus Needle
Slim Yellow Potion	1 Yellow Potion + 1 Empty Potion Bottle + 4 Mole Whiskers
Slim White Potion	1 White Potion + 1 Empty Potion Bottle + 4 Witched Starsand
Alcohol	20 Stem + 8 Poison Spore + 1 Empty Bottle
Fire Bottle	3 Fabric + 1 Alcohol
Acid Bottle	6 Immotal Heart + 1 Empty Bottle
Plant Bottle	6 Maneater Blossom + 1 Empty Bottle
Mine Bottle	5 Detonator + 2 Tendon + 1 Empty Bottle
Coating Wax	6 Heart of Mermaid + 4 Zenorc's Fang + 1 Alcohol

การผสมยาทุกชนิดต้องใช้ Item ในการผสมยาอีกชนิด คือ Medicine Bowl ที่จะมาใน 5.0 ราคา 8 z เท่านั้น

Empty Bottle กับ Empty Potion Bottle ชื่อจะคล้ายๆ กัน ต่างกันตรงที่ Empty Potion Bottle ที่สามารถหาซื้อได้จาก NPC ราคา 10 z นั้นจะใช้ในการผสมพวก Slim Potion เท่านั้น

สิ่งของที่ใช้ในการผสม

ของที่สามารถซื้อจาก NPC ใน Alchemist Guild ที่เมือง Al de Baran

ตำราทำยา (ยกเว้น Slim Potion Manual)	ราคา 100,000 z
Slim Potion Creation Manual	ราคา 240,000 z
Medicine Bowl	ราคา 8 z

จำเป็นต้องใช้ 1 ตำราต่อ 1 ชนิดของยาแต่ตำราพวกนี้เมื่อใช้แล้วจะไม่หายไป สำหรับตำรา Potion, Slim Potion นั้น 1 เล่มจะทำได้ทั้ง Red, Yellow, White

ของที่สามารถซื้อจาก NPC ใน Mage Guild ที่เมือง Geffen

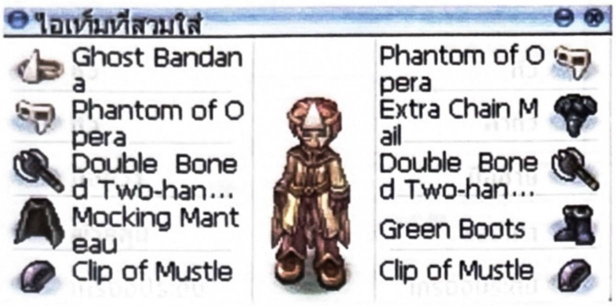
Empty Potion Bottle	ราคา 10 z

ของที่สามารถหาได้จากศัตรู

Empty Bottle (3 z)	หาได้จาก Poring, Drop และอื่นๆ
Red Herb (11 z)	หาได้จาก Picky, Muka และอื่นๆ
Yellow Herb (24 z)	หาได้จาก Anacondaq, Argos และอื่นๆ
White Herb (74 z)	หาได้จาก Evil Druid, Brilight และอื่นๆ
Caccus Needle (50 z)	หาได้จาก Muka
Mole Whisker (65 z)	หาได้จาก Martin
Witched Starsand (300 z)	หาได้จาก Bathory , Punk
Poison Spore (70 z)	หาได้จาก Poison Spore , Red Mushroom , Black Mushroom
Stem (28 z)	หาได้จาก พวก Plant , Flora , Mandragora
Fabric (189 z)	หาได้จาก Whisper
Immotal Heart (231 z)	หาได้จาก Verit
Heart of Mermaid (163 z)	หาได้จาก Obeaune
Maneater Blossom (121 z)	หาได้จาก Flora
Tendon (279 z)	หาได้จาก Marine Sphere
Detonator (139 z)	หาได้จาก Marine Sphere
Zenorc's Fang (163 z)	หาได้จาก Zenorc

แนวการเล่นและชุดแนะนำของ ALCHEMIST

สาย Agi - Str



แม้ว่า Alchemist จะไม่ได้มีสกิลที่สนับสนุนการเล่นสาย AGI โดยตรง แต่เทียบกับสาย VIT แล้วก็มีข้อดีในเรื่องของการประหยัดการใช้ Potion ในการฟื้นพลังอยู่มาก เนื่องจาก Alchemist ไม่มีสกิลที่เพิ่มความเร็วในการโจมตีเหมือน Blacksmith จึงควรเน้นการเสริมค่า AGI ให้มากกว่า STR

ชุดและการ์ดที่ใส่

= ชุดที่แนะนำ

Top Head

Ghost Bandana (AGI 2)

Angel Wing (DEF 2, AGI 1, LUK 1, MDEF 3)

Majestic Goat (DEF 5, STR 1)

Sakkat (DEF 3, AGI 1)

Mid Head

Phantom of the Opera (DEF 2)

Welding Mask (DEF 2)

Weapon

อาวุธประเภท One Hand Sword ธาตุ , Axe ธาตุ , Mace ธาตุ , Dagger ธาตุ

Saber, Ring Pommel Saber ใส่การ์ดโจมตีเฉพาะทาง

Stilleto Gladius Damusgus ใส่การ์ดโจมตีเฉพาะทาง

Two Hand Axe, Hammer ใส่การ์ดโจมตีเฉพาะทาง

Chain, Sword Mace ใส่การ์ดโจมตีเฉพาะทาง

Light Epsilon

Buckler

Buckler Slot (DEF 4) + Ambernite Card (DEF 2)

Buckler Slot (DEF 4) ใส่การ์ดป้องกัน Monster เผ่าต่างๆ

Body

Chain Mail Slot (DEF 8) + Thief Bug Card (AGI +1) หรือ Picky Card (STR +1, ATK +10)

Garment

Manteau Slot (DEF 4) + Whisper Card (Flee +20)

Foot Wear

Boots Slot (DEF 2) + Male Thief Bug Card (AGI +2)

Boots Slot (DEF 2) + Matyr Card (Max Hp + 10%, + AGI 1)

Boots Slot (DEF 2) + Chonchon Card (AGI +1, Flee +2)

Accessory

Clip (SP +10) + Kukre Card (AGI +2)

Clip (SP +10) + Yo-yo Card (Perfect Dodge +5, AGI +1)

Clip (SP +10) + Mantis Card (STR +3)

Brooch (AGI 2)

Ring (STR 2)

Matyr's Leash (AGI 1 , DEF 1)

สถานที่เก็บเลเวลของ Alchemist

พอเป็น Alchemist อาจจะเก็บที่แผนที่เดิมตอนเป็น Merchant พอได้สกิลเกี่ยวข้องกับการโจมตีครบแล้วจึงค่อยไปลุยในพื้นที่ที่อันตรายกว่าได้ แต่แม้จะเล่นสาย Alchemist สายต่อสู้ก็ควรแชร์กับคนอื่นเป็นระยะนะครับเพราะอาชีพนี้ที่ออกแนวสนับสนุนมากกว่าที่จะลุยเพียงลำพัง ถ้าเลือกที่จะไม่แชร์กับใครเลยก็ควรเล่นในแผนที่ไม่อันตรายมากซึ่งพูดกันตรงๆ แล้วอาชีพนี้ก็เหมือนพ่อค้าอัพเกรดนิดหน่อยเท่านั้น มีเรื่องการฟื้นพลังที่ดีกว่าเดิมและโจมตีแรง-เร็วขึ้น จะคาดหวังให้เก่งเท่า Blacksmith คงเป็นไปได้ยากครับ แต่ในการเล่นระบบสู้กันเองนั้นบทบาทของอาชีพนี้ไม่น้อยหน้าอาชีพอื่นเหมือนกัน

เนื่องจาก Alchemist ปัจจุบันยังไม่มีสายเรียกปีศาจมาให้ใช้จึงใช้จำเป็นต้องเน้นทางผสมยาเป็นหลัก ซึ่งสายต่อสู้กับสายผสมยาก็มีความแตกต่างกันพอสมควร

Skill ที่แนะนำ

Axe Mastery	**10**
Learning Potion	**10**
Pharmacy	**10**
Potion Pitcher	**5**
รวมทั้งสิ้น	**35 Skill**

อาวุธประเภทขวานนั้นเหมาะสมกับ Alchemist มากกว่าอาวุธประเภทอื่นจึงควรอัพให้เต็ม Learninig Potion ควรอัพเต็มเพื่อประสิทธิภาพที่ดีขึ้นของการใช้ยาฟื้นพลัง สำหรับ Pharmacy ซึ่งเป็นตัวต่อสำหรับสกิลโจมตีควรอัพไม่ต่ำกว่า 3 เพื่อเอาสกิลที่สำคัญอย่าง Potion Pitcher ซึ่งทำให้พวก Potion มีอัตราการฟื้นฟูที่ดีกว่าเดิมยิ่งขึ้น ซึ่งถ้าอัพ Pharmacy ไว้สูงก็ทำให้ผลิตยาที่ดีขึ้นได้แต่อาจสิ้นเปลือง Point เกินไป สำหรับสกิลที่เหลือขึ้นกับการตัดสินใจของผู้เล่นครับว่าอยากใช้สกิลอะไร

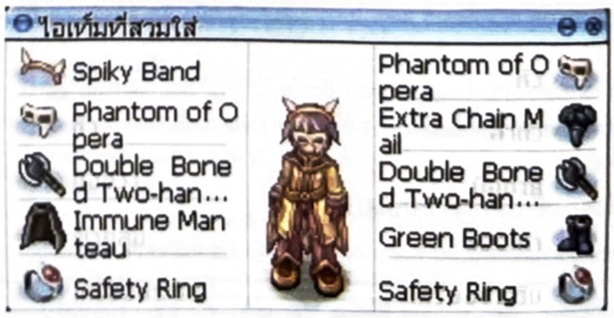
สายต่อสู้

ช่วงเลเวล 60 ค่า Status ที่แนะนำ: Str 27 Agi 80 Dex 20

ช่วงเลเวล 70 ค่า Status ที่แนะนำ: Str 45 Agi 83 Dex 30

ช่วงเลเวล 80 ค่า Status ที่แนะนำ: Str 68 Agi 83 Dex 32

สาย Vit - Str



ข้อดีของสาย VIT แตกต่างจากสาย AGI ตรงที่สามารถฟื้น HP ได้ทีละมากๆ แม้จะสิ้นเปลืองกับอุปกรณ์ที่เน้นค่า DEF ที่สูงมากและยาในการรักษาที่สิ้นเปลือง แต่สายนี้สนุกไปอีกแบบและใช้ประโยชน์ได้กว้างกว่าสาย AGI มาก

ชุดและการ์ดที่ใส่

= ชุดที่แนะนำ

Top Head

Majestic Goat (DEF 5 , STR 1)

Spiky Hairban (DEF 6)

Bone Helm (DEF 7)

Mid Head

Phantom of the Opera (DEF 2)

Welding Mask (DEF 2)

Weapon

อาวุธประเภท One Hand Sword ธาตุ, Axe ธาตุ, Mace ธาตุ

Saber , Ring Pommel Saber

Two Hand Axe , Bloody Axe

Sword Mace

Buckler

Buckler Slot (DEF 4) + Ambernite Card (DEF +2)

Buckler Slot (DEF 4) ใส่การ์ดป้องกัน Monster เผ่าต่างๆ

Body

Chain Mail (DEF 8) + Steel Chon Chon (DEF +2)

Chain Mail (DEF 8) + Picky Card (STR +1, ATK +10)

Garment

Manteau Slot (DEF 4) + Raydric Card (ลดความเสียหายจากการโจมตีปกติ 20%)

Foot Wear

Boots Slot (DEF 4) + Matyr Card (Max HP+10%, AGI +1)

Boots Slot (DEF 4) + Verit Card (Max HP +8%, Max SP +8%)

Accessory

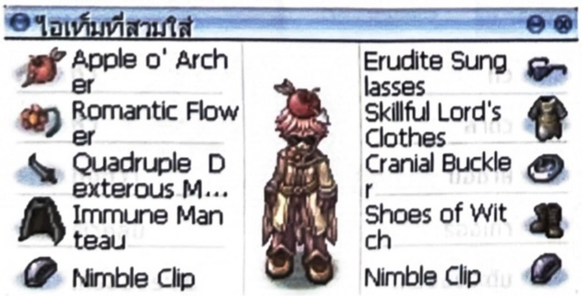
Clip Slot + Mantis Card (STR +3)

Ring (STR 2)

Matyr's Leash (AGI 1 , DEF 1)

Safety Ring (DEF 3 , MDEF 3)

สาย Dex - Int



ชุดเฉพาะของ Alchemist ที่เหมาะสมกับการผสมยาจำเป็นต้องเน้นเพิ่มค่า DEX และค่า INT ในการเพิ่มโอกาสความสำเร็จ อุปกรณ์จะเหมือน Blacksmith เพราะอุปกรณ์จะเน้นไปทางค่า DEX ซึ่งเป็นค่าที่มีความสำคัญกว่า INT อยู่ถึงสองเท่า

ชุดและการ์ดที่ใส่

= ชุดที่แนะนำ

Top Head

Apple'O Archer (DEX 3)

Mid Head

Sunglass + ElderWillow Card (Int +2)

Weapon

อาวุธ 4 Slot + Drop Card (DEX +1, HIT + 3) 4 ใบ

Body

ชุดที่มี Slot + Rocker Card (DEX +1)

Garment

Manteau (DEF 4)

Foot Wear

Crystal Pumps (LUK 5 , MDef 10)

Accessory

Clip (SP + 10) + Zerom Card (DEX +3)

Grove (DEX 2)

สถานที่เก็บเลเวลของ Alchemist

สำหรับสายผสมยาแม้จะไม่ได้กำไรดีเหมือน Blacksmith สายตีดาบ แต่ก็ใช้ต้นทุนในการทำค่อนข้างต่ำ ทั้งนี้ไม่จำเป็นต้องแชร์จนมีเลเวลสูงมากๆ ก็ได้ครับเพราะโอกาสสำเร็จกับความเสี่ยงในการขาดทุนนั้นต่ำมาก สัก 70 - 80 ก็น่าเพียงพอที่จะผสมยาขายแล้ว สิ่งที่ต่างจาก Blacksmith สายตีดาบก็เพียงอัพ Int แทนค่า Luk แต่วิธีการอัพก็คล้ายคลึงกัน

สายนี้มี Skill ที่จำเป็นเพียงเท่านี้ครับ เพราะไม่มีความจำเป็นที่ต้องอัพ Skill อื่นอีกแล้วเนื่องจาก Pharmacy Skill เดียวก็สามารถอัพยาได้ทุกชนิดที่มี ถ้าจะช่วยคนที่ให้ดูดค่า Exp ก็ควรอัพ Learning Potion ให้เต็มด้วยและอัพ Potion Pitcher เพื่อช่วยรักษาพรรคพวก สายนี้ไม่เหมาะที่จะตีเองครับถึงจะมี Skill โจมตีแบบไม่ต้องเอาตัวเข้าแลกแต่ประสิทธิภาพนั้นขึ้นกับค่า Atk เป็นหลักและยังสิ้นเปลืองเกินไปด้วย

Skill ที่แนะนำ

ALearning Potion	10
Pharmacy	10
Potion Pitcher	5
รวมทั้งสิ้น	25 Skill

สายผสมยา

ช่วงเลเวล 60 ค่า Status ที่แนะนำ:	Dex 81	Int 31	Luk 9
ช่วงเลเวล 70 ค่า Status ที่แนะนำ:	Dex 92	Int 41	Luk 9
ช่วงเลเวล 80 ค่า Status ที่แนะนำ:	Dex 99	Int 56	Luk 9

SWORDMAN

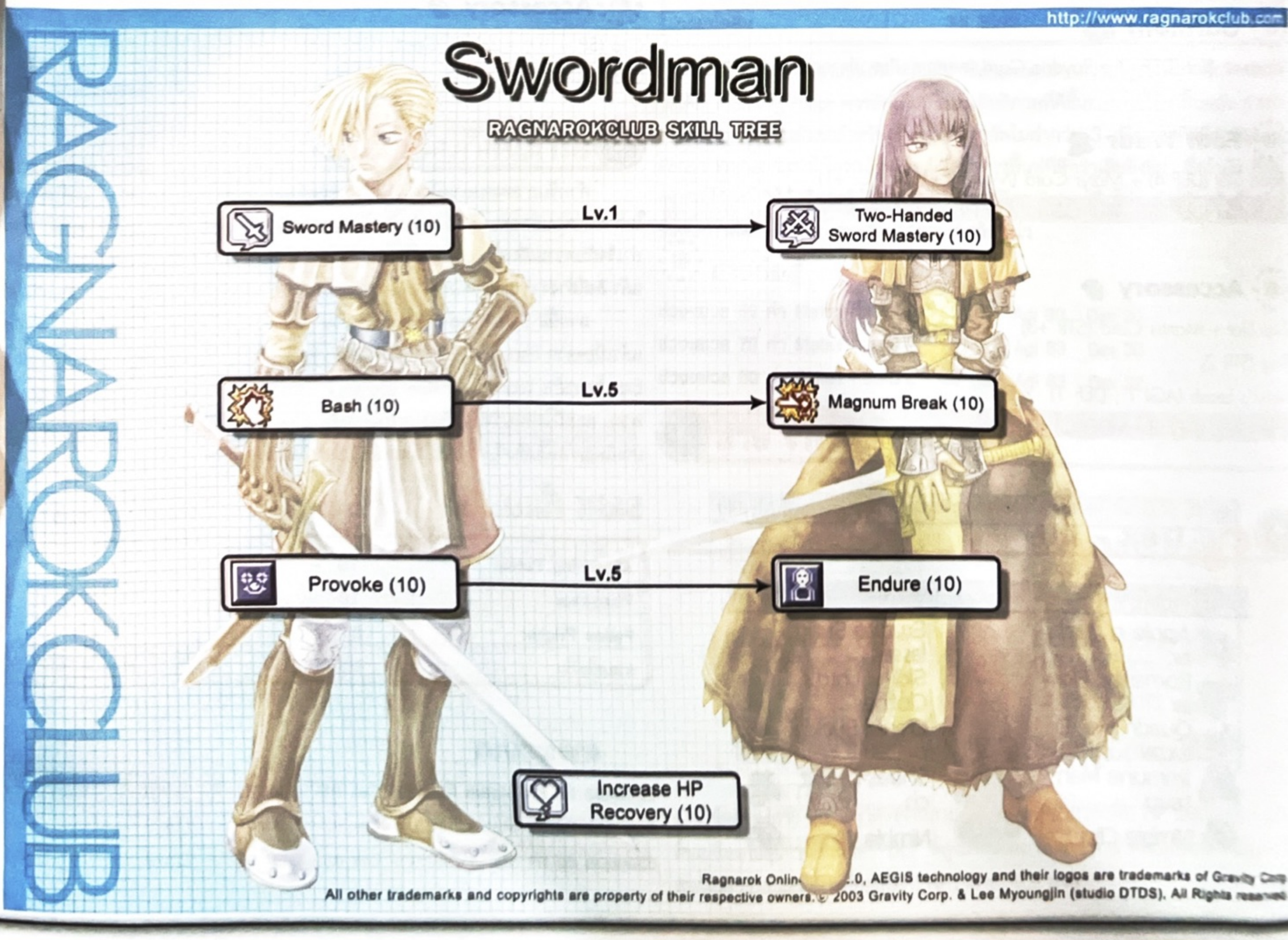
อาชีพสายนักดาบ มีจุดเด่นที่ร่างกายแข็งแรง มีพลังชีวิตมาก และสามารถใช้อาวุธและเครื่องป้องกันที่ดีที่สุด นับว่าเป็นอาชีพที่เป็นแกนหลักของ Party Skill ส่วนใหญ่ของ Swordman จะเป็น Passive Skill



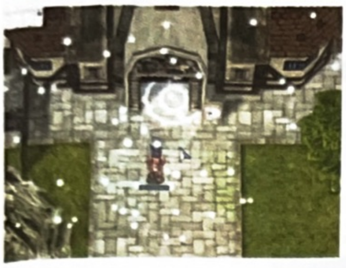
Job Lv	STR	AGI	VIT	INT	DEX	LUK
1	-	-	-	-	-	-
2	1	-	-	-	-	-
3	1	-	-	-	-	-
4	1	-	-	-	-	-
5	1	-	-	-	-	-
6	1	-	1	-	-	-
7	1	-	1	-	-	-
8	1	-	1	-	-	-
9	1	-	1	-	-	-
10	1	-	1	-	1	-
11	1	-	1	-	1	-
12	1	-	1	-	1	-
13	1	-	1	-	1	-
14	2	-	1	-	1	-
15	2	-	1	-	1	-
16	2	-	1	-	1	-
17	2	-	1	-	1	-
18	2	-	2	-	1	-
19	2	-	2	-	1	-
20	2	-	2	-	1	-
21	2	-	2	-	1	-
22	2	-	2	-	2	-
23	2	-	2	-	2	-
24	2	-	2	-	2	-
25	2	-	2	-	2	-

Job Lv	STR	AGI	VIT	INT	DEX	LUK
26	2	-	2	-	2	1
27	2	-	2	-	2	1
28	2	-	2	-	2	1
29	2	-	2	-	2	1
30	2	1	2	-	2	1
31	2	1	2	-	2	1
32	2	1	2	-	2	1
33	3	1	2	-	2	1
34	3	1	2	-	2	1
35	3	1	2	-	2	1
36	3	1	2	-	3	1
37	3	1	2	-	3	1
38	3	1	3	-	3	1
39	3	1	3	-	3	1
40	4	1	3	-	3	1
41	4	1	3	-	3	1
42	4	1	3	-	3	1
43	4	1	3	-	3	1
44	4	1	4	-	3	2
45	4	1	4	-	3	2
46	4	2	4	-	3	2
47	5	2	4	-	3	2
48	5	2	4	-	3	2
49	6	2	4	-	3	2
50	7	2	4	-	3	2





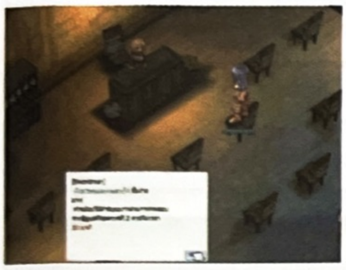
การเปลี่ยนอาชีพเป็น SWORDMAN



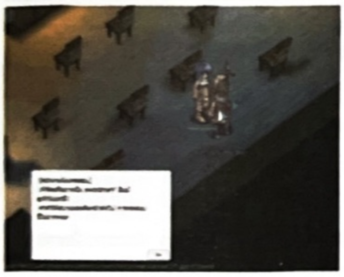
1.เมื่อ Job Level ครบ 10 ให้ไปที่อาคารทางซ้ายของ Izlude



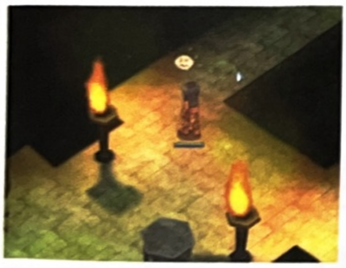
2. NPC ที่ชื่อ Swordman เขาจะให้เราลงทะเบียนสมัครเป็น Swordman



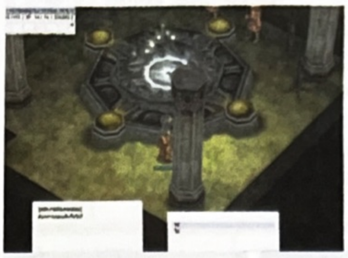
3.จากนั้นเข้าไปที่ห้องด้านซ้าย จะพบกับเจ้าหน้าที่ เขาจะบอกว่า ต้องผ่านการทดสอบภายใน 10 นาที



4.คุยกับพนักงานห้องดลอบในห้องนั้น จะเข้าสู่ห้องทดสอบได้



5.ในห้องทดสอบ จะให้เราเดินผ่านด่าน ต้องระวังไม่ให้ตกลงไป ถ้าตกลงไปจะขึ้นมาได้แต่ต้องอ้อม และมีมอนสเตอร์คอยขัดขวาง



6.ห้องทดสอบมีทั้งหมด 3 ห้อง พอจบแต่ละห้อง จะมีพนักงานและแพทย์รออยู่ เขาจะถามว่า จะยอมแพ้หรือไม่ ถ้าตอบใช่ เราจะถูกส่งออกมาข้างนอก ถ้าตอบไม่ จะเข้าสู่การทดสอบต่อไป



7.ห้องสุดท้ายจะมีสะพานยาวๆ ให้เดินกันด้วยความระมัดระวังนะครับ



8.เมื่อผ่านครบ 3 ห้อง ก็จบการทดสอบ จะมีคำประกาศว่าคุณผ่านการทดสอบแล้ว



9.ออกมาพบกับลุง Swordman คนแรก เขาจะเปลี่ยนอาชีพเราเป็น Swordman



QUEST SKILL

MOVING HP RECOVERY

ประเภท: Passive

เงื่อนไขในการเรียนทักษะ: ต้องเป็น Swordman ที่มี Job Level ตั้งแต่ 35 ขึ้นไป

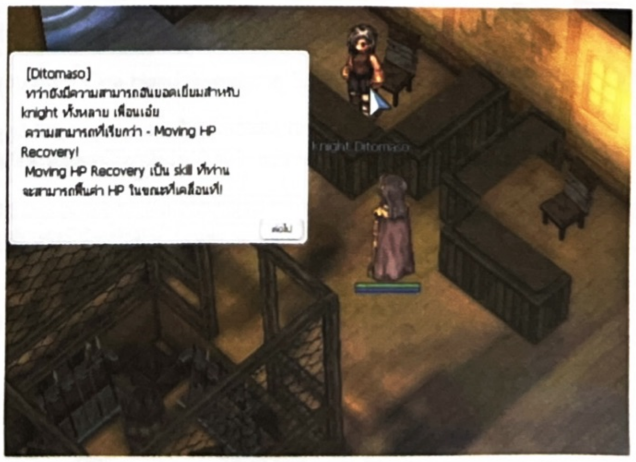
ขั้นตอนในการเรียนทักษะ: หาของตามที่ได้บอกไว้ข้างต้นมาให้ครบแล้วให้ไปคุยกับ NPC ที่อยู่ทางด้านขวาของเมือง Izlude

ในขณะที่เคลื่อนที่จะสามารถเพิ่มค่าHPได้เหมือนการใช้ทักษะ HP Recovery ในตอนที่อยู่นิ่งๆ แต่ว่าทักษะนี้จะช่วยฟื้นค่า HP ให้เราได้เพียง 1 ใน 4 ของอัตราฟื้นพลังปกติเท่านั้น และจะมีผลเฉพาะตอนที่เคลื่อนที่

ไอเท็มที่ใช้ในการเรียนทักษะ :

Empty Bottle 200 EA Wing Of Moth 1 EA

Npc จะบอกให้เรานำ Padded Armor มาด้วย (แต่เราไม่ต้องนำมาจริงๆ ครับ)



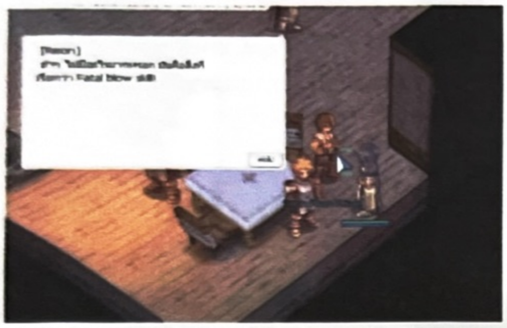
ATTACK WEAK POINT

ประเภท: Passive

เงื่อนไขในการเรียนทักษะ: ต้องเป็น Swordman ที่มี Job Level ตั้งแต่ 25 ขึ้นไป และจำเป็นต้องมีท่า Bash ตั้งแต่ Lv 5 ขึ้นไปด้วย

ขั้นตอนในการเรียนทักษะ: หาของตามที่บอกไว้ให้ครบแล้วจึงไปคุยกับ NPC ที่ Prontera Knight Guild

เป็นท่าที่เพิ่มความสามารถของท่า Bash กล่าวคือ เมื่อใช้ท่า Bash ที่เกินเลเวล 5 และเราได้ไปทำ Skill นี้ไว้แล้ว ก็จะทำให้ศัตรูที่โดนเราใช้ท่า Bash ใส่มีโอกาสในการติดอาการมึนงง (Stun) ได้ โอกาสติดสูงสุด 50%





ไอเทมที่ใช้ในการเรียนทักษะ :

Fire Arrow 10 EA Silver Arrow 10 EA Banana Juice 1 EA
Tentacles 30 EA Royal Jelly 5 EA

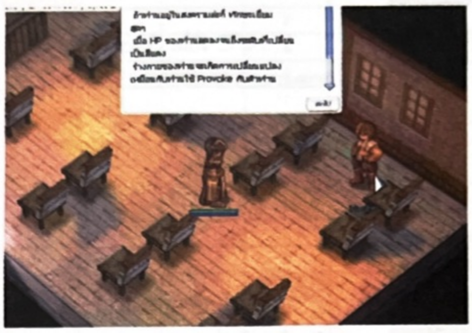
AUTO BERSERK

ประเภท: Passive

เงื่อนไขในการเรียนทักษะ: ต้องเป็น Sword man ที่มี Job Level ตั้งแต่ 35 ขึ้นไป

ขั้นตอนในการเรียนทักษะ: หาของให้ครบ แล้วให้ไปคุยกับ NPC ที่อยู่ใน[illegible] อาวุธและเครื่องป้องกันในเมือง Prontera

จะมีผลเหมือนกับการที่ใช้ท่า Provoke Lv 10 ใส่ตัวเอง จะถูกเปิดใช้เมื่อผู้เล่นที่มี Ski[illegible] เหลือค่า HP น้อยกว่า 25% ซึ่ง ผู้เล่นจะมีการโจมตีที่แรงกว่าปกติ 30% แต่จะมี Defend ลด ลง 60%





ไอเท็มที่ใช้ในการเรียนทักษะ :

Powder of Butterfly 35 EA Honey 10 EA
Horrendous Mouth 10 EA DecayedNail 10 EA

SWORDMAN SKILL

SWORD MASTERY (10)

ประเภท: Passive
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -

เพิ่มความรุนแรงของการใช้ดาบมือเดียว (One-Handed Sword) และมีด เป็นความเสียหายแบบ Ignore Defend

Level	Atk ที่เพิ่มขึ้น	Level	Atk ที่เพิ่มขึ้น
1	4	6	24
2	8	7	28
3	12	8	32
4	16	9	36
5	20	10	40

TWO HANDED SWORD MASTERY

ประเภท: Passive
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Sword Mastery Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -

เพิ่มความรุนแรงของการใช้ดาบสองมือ (Two-Handed Sword) เป็นความเสียหายแบบ Ignore Defend

Level	Atk ที่เพิ่มขึ้น	Level	Atk ที่เพิ่มขึ้น
1	4	6	24
2	8	7	28
3	12	8	32
4	16	9	36
5	20	10	40

INCREASE HP RECOVERY

ประเภท: Passive
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -

หากเรานั่ง หรือยืนอยู่กับที่ทุกๆ 10 วินาที พลังชีวิตจะเพิ่มขึ้นตาม Level ของ Skill Level ละ 5 และได้เพิ่มขึ้นจาก Max HP ของเราด้วย Skill นี้ยังทำให้การใช้ไอเทมเพิ่มพลังมีผลมากขึ้น

Level	HP ที่ได้เพิ่มขึ้น	ใช้ไอเทมเพิ่มพลังมีผลมากขึ้น
1	เพิ่ม HP +5 + (Max HP/500)	10%
2	เพิ่ม HP +10 + (Max HP/450)	20%
3	เพิ่ม HP +15 + (Max HP/400)	30%
4	เพิ่ม HP +20 + (Max HP/350)	40%
5	เพิ่ม HP +25 + (Max HP/300)	50%
6	เพิ่ม HP +30 + (Max HP/250)	60%
7	เพิ่ม HP +35 + (Max HP/200)	70%
8	เพิ่ม HP +40 + (Max HP/150)	80%
9	เพิ่ม HP +45 + (Max HP/100)	90%
10	เพิ่ม HP +50 + (Max HP/50)	100%

BASH (10)

ประเภท: Active
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: -
เป้าหมาย: Enemy

โจมตีใส่ศัตรู 1 ตัวอย่างรุนแรง

Level	ความเสียหาย	SP ที่ใช้
1	130%	8
2	160%	8
3	190%	8
4	220%	8
5	250%	8
6	280%	15
7	310%	15
8	340%	15
9	370%	15
10	400%	15

MAGNUM BREAK

ประเภท: Active
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Bash Level 5
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
โจมตีเป็นวงกว้าง รัศมี 3X3 ช่องรอบตัวผู้ใช้ จะเป็นการโจมตีธาตุไฟ เสีย HP เล็กน้อยในการใช้ Skill นี้

Level	ความเสียหาย	SP ที่ใช้	HP ที่เสียไป
1	115%	15	20
2	130%	15	20
3	145%	15	19
4	160%	15	19
5	175%	15	18
6	190%	15	18
7	205%	15	17
8	220%	15	17
9	235%	15	16
10	250%	15	16

ENDURE (10)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Provoke Level 5
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
ทำให้ไม่เกิดอาการชะงักในการโดนศัตรูโจมตี สามารถนั่ง เดิน หรือร่ายคาถาได้โดยไม่หยุดกลางคัน ใช้ในการหลบหนีได้เป็นอย่างดี

Level	ระยะเวลา	SP ที่ใช้
1	10	10
2	13	10
3	16	10
4	19	10
5	22	10
6	25	10
7	28	10
8	31	10
9	34	10
10	37	10

PROVOKE (10)

ประเภท: เรียกใช้ สนับสนุน
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
ทำให้ศัตรูมี DEF ลดลง และมี ATK สูงขึ้น และจะเป็นการเรียกให้ Monster ตัวนั้นมาโจมตีใส่เรา

Level	DEF ลดลง	ATK สูงขึ้น	SP ที่ใช้
1	6%	2%	4
2	12%	4%	5
3	18%	6%	6
4	24%	8%	7
5	30%	10%	8
6	36%	12%	9
7	42%	14%	10
8	48%	16%	11
9	54%	18%	12
10	60%	20%	13



แนวการเล่นและชุดแนะนำของ SWORDMAN

สาย Vit



Swordman สาย Vit นั้นสามารถจะเล่นเป็น Knight สาย Vit และ Crusader สาย Vit ได้ เครื่องแต่งตัวจะเน้น Defend ให้สูงไว้ก่อน มักจะใช้ดาบมือเดียวและใช้โล่เพื่อเพิ่มค่าพลังป้องกัน สายนี้เก็บเลเวลในช่วงต้นได้อย่างรวดเร็วและไม่เปลืองไอเทมเพิ่มพลัง

ชุดและการ์ดที่ใส่

= ชุดที่แนะนำ

Top Head

Helm (DEF 6)
Helm Slot (DEF 6) + Deviruchi Card (Str +1)

Mid Head

Fin Helm (DEF 2)
Phantom of Opera (DEF 2)

Low Head

Iron Cain (DEF1)

Weapon

อาวุธประเภท One Hand Sword ธาตุ Saber Ring Pommel Saber, Flameberge

Shield

Shield (DEF 6) + Ambernite Card (DEF +2)
Shield (DEF 6) + การ์ดป้องกันเฉพาะทาง

Body

Full Plate (DEF 10)
Full Plate Slot (DEF 10) + Steel ChonChon Card (DEF +2)
Chain Mail (DEF 8)

Garment

Manteau (DEF 4) + Raydric Card (ลดความเสียหายจากการโจมตีปกติ 20%)

Foot Wear

Boots Slot (DEF 4) + Matyr Card (Max HP +10%, AGI +1)

Boots Slot (DEF 4) + Verit Card (Max HP +8%, Max SP 8%)

Accessory

Matyr's Leash (AGI 1, DEF 1)

Ring (STR 2)

Safety Ring (DEF 3 , MDEF 3)

สาย Agi - Str



Swordman สาย Agi นั้นสามารถจะเล่นเป็น Knight สาย Agi และ Crusader สาย Agi ได้ เครื่องแต่งตัวจะเน้นการเพิ่มค่า Flee และ ASPD อาวุธอาจจะใช้ดาบมือเดียวหรือดาบ 2 มือก็ได้ แต่ถ้าต้องการจะเล่นเป็น Knight สาย Agi แนะนำให้เล่นดาบ 2 มือเพื่อเอาประโยชน์จาก Two Hand Quicken สายนี้จะเก็บเลเวลได้ดีในช่วง Job 2

ชุดและการ์ดที่ใส่

= ชุดที่แนะนำ

Top Head

Ghost Bandana (AGI 2)

Angel Wing (DEF 2, AGI 1, LUK 1, MDEF 3)

Mid Head

Fin Helm (DEF 2)

Phantom of Opera (DEF 2)

Low Head

Iron Cain (DEF1)

Weapon

อาวุธประเภท Two Hand Sword ธาตุ

อาวุธประเภท One Hand Sword ธาตุ

Body

Chain Mail (DEF 8) + Thief Card (Agi +1)

Full Plate (DEF 10) + Thief Card (Agi +1)

Garment

Manteau Slot (DEF 4) + Whisper Card (Flee +20)

Foot Wear

Boots Slot (DEF 4) + Male Thief Bug Card (AGI +2)

Boots Slot (DEF 4) + Matyr Card (Max HP +10%, AGI +1)

Accessory

Clip (SP + 10) + Kukre Card (AGI +2)

Clip (SP + 10) + Yo-yo Card (Perfect Dodge +5, AGI +1)

Clip (SP + 10) + Mantis Card (STR +3)

Brooch (AGI 2)

Ring (STR 2)

Matyr's Leash (AGI 1, DEF 1)





KNIGHT

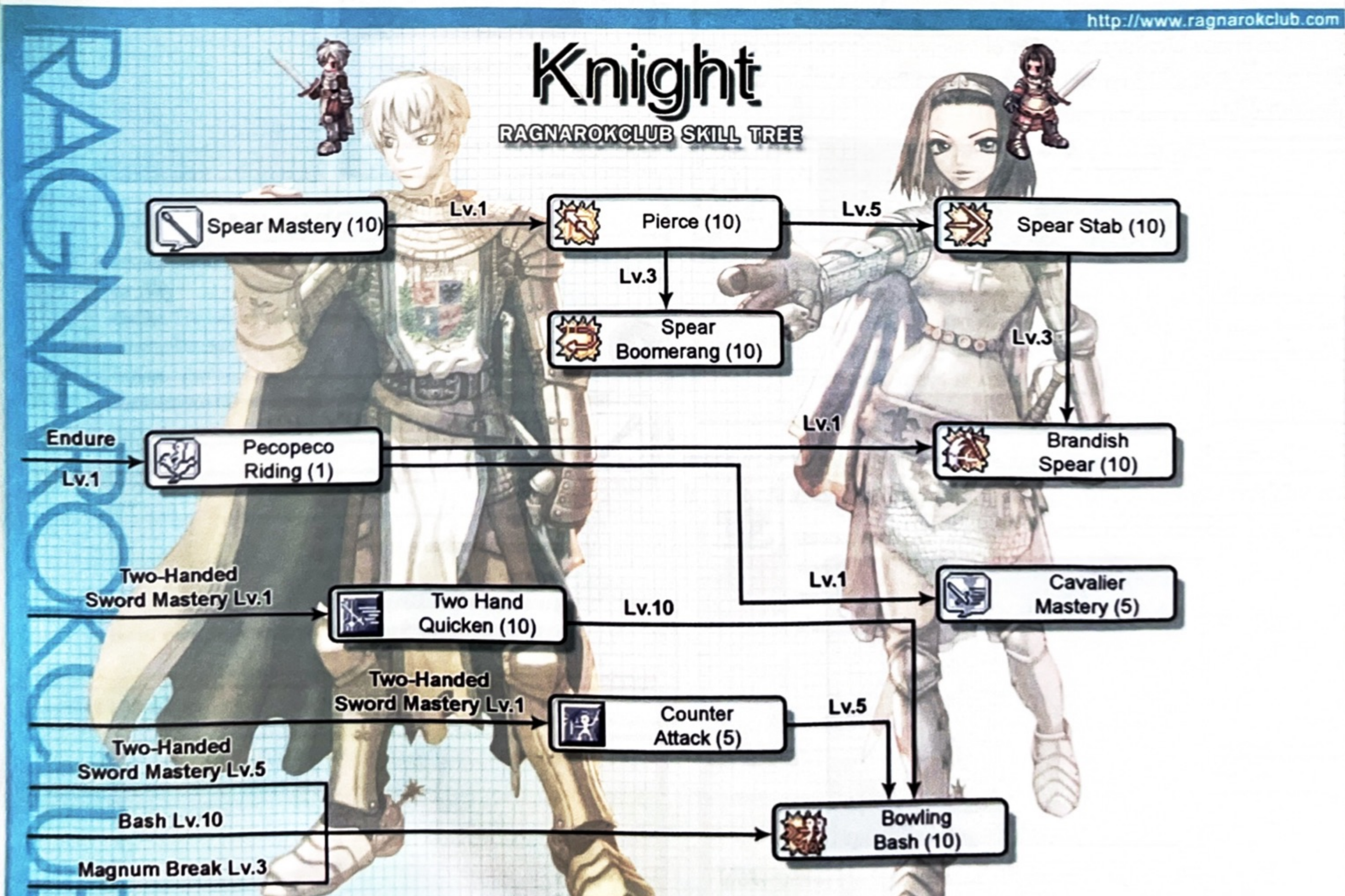
อาชีพที่แข็งแกร่งมีพลังชีวิตมากที่สุด สามารถเคลื่อนที่ได้รวดเร็วโดยการขี่นก PecoPeco ใช้อาวุธได้หลากหลาย และมีท่าโจมตีที่รุนแรง เป็นกองหน้าในการเข้าประทะไม่ว่าจะเป็นการสู้กับมอนสเตอร์ หรือ กับผู้เล่นด้วยกัน Knight มีท่าโจมตีที่เป็น Active อยู่มากมาย ทั้งโจมตีเป็นกลุ่ม และโจมตีเดี่ยวๆ สามารถเลือกอัพได้ตามอาวุธที่ใช้และความถนัด



Job Lv	STR	AGI	VIT	INT	DEX	LUK
1	-	-	1	-	-	-
2	-	-	1	-	-	-
3	-	-	2	-	-	-
4	1	-	2	-	-	-
5	1	-	2	-	-	1
6	1	-	2	-	-	1
7	1	-	2	-	-	1
8	1	-	3	-	-	1
9	1	-	3	-	-	1
10	2	-	3	-	-	1
11	2	-	3	-	1	1
12	2	-	4	-	1	1
13	2	1	4	-	1	1
14	2	1	4	-	1	1
15	3	1	4	-	1	1
16	3	1	4	-	1	1
17	3	1	5	-	1	1
18	3	1	6	-	1	1
19	3	1	6	-	2	1
20	3	1	6	-	2	2
21	3	1	7	-	2	2
22	4	1	7	-	2	2
23	4	1	7	-	2	2
24	4	1	7	-	2	2
25	4	1	7	-	2	2

Job Lv	STR	AGI	VIT	INT	DEX	LUK
26	4	1	7	-	2	2
27	5	1	7	-	2	2
28	5	1	7	-	2	3
29	5	1	8	-	2	3
30	5	1	8	-	2	3
31	5	1	8	-	3	3
32	5	1	8	-	3	3
33	6	1	8	-	3	3
34	6	1	8	-	3	3
35	6	1	8	-	3	3
36	6	1	9	-	3	3
37	6	1	9	-	3	4
38	6	2	9	-	3	4
39	6	2	9	-	3	4
40	6	2	9	-	4	4
41	6	2	9	-	4	4
42	6	2	9	-	4	4
43	6	2	10	-	4	4
44	6	2	10	-	4	4
45	6	2	10	-	4	4
46	7	2	10	-	4	4
47	8	2	10	-	4	4
48	8	2	10	-	5	4
49	8	2	10	-	6	4
50	8	2	10	-	6	4





วิธีการเปลี่ยนอาชีพ เป็น Knight

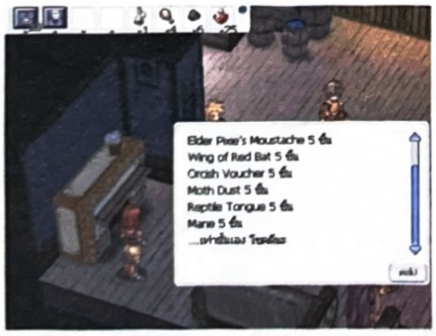
1.การเปลี่ยนเป็น Knight เราจำเป็นต้องเล่น อาชีพ Swordman ให้ได้ Job lv 40 ก่อนเป็นอย่างน้อยหลังจากที่เราเก็บ Job lv จนได้ครบแล้วให้เรามาที่เมือง Prontera ด้านซ้ายบน จะเป็นที่อยู่ของ Knight Guild



2.เข้าไปด้านในแล้วให้คุยกับ Prontera Knight Master เค้าจะบอกเราว่า เราต้องทำการทดสอบ เพื่อเปลี่ยนอาชีพ



3.หลังจากนั้น ให้เราไปคุยกับ Knight of Integrity เพื่อทำการทดสอบแรก เขาจะให้เรา หา Item ต่างๆ มาให้เขา การหา Item นั้นจะเป็นการ Random มาให้หา เมื่อนำ Item ทั้งหมดกลับมาให้เขา เราจะผ่านการทดสอบที่ 1



4.หลังจากนั้น ให้ไป คุยกับ Honorable Knight ที่ยืนอยู่มุมโต๊ะ เขาจะถามคำถามเรา 5 ข้อให้เรา เลือกตอบ 4, 3, 3, 1, 2 ตามลำดับ และจะมี คำถามต่อมาอีก 3 ข้อ ให้ตอบ 1, 1, 1 แล้วเรจะผ่านการทดสอบนี้



5.ให้เราไปคุยกับ Knight Windser ที่ยืนโยนเหรียญอยู่ข้าง ข้างกระถางต้นไม้



เราจะถูกส่งไปห้องรับรอง เพื่อรอการ ทดสอบ การทดสอบใน การทดสอบที่ 3 นี้เราต้องทำการกำจัด Monster ในห้องให้หมดภายใน 3 นาที

ห้องแรก จะมี Argos, Andre, Deniro, Piere, Dustiness

ห้องที่ 2 จะมี Drainliar, Desert Wolf, Aacondra, Frilldora

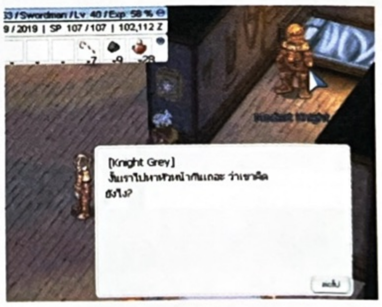
ห้องสุดท้าย จะมี Goblin 6แบบ

ใน 2 ห้องหลังนั้นให้เรา ยืนอยู่ชิดกำแพงไว้ แล้วค่อย ๆ ลากมาทีละตัว เพื่อกันการโดนรุม

การทดสอบที่ 4 ให้เราเข้าไปคุยกับ Knight Amy ผู้หญิงที่อยู่มุมห้องเราต้องตอบคำถาม เพื่อทดสอบ มารยาท โดยให้เลือกตอบตามนี้ 2, 3, 1, 1, 3, 2 , 3, 1, 1, 2 ก็จะผ่านการทดสอบไปได้

การทดสอบต่อไปให้เราไปคุยกับ Knight Ednond เค้าจะส่งเราไปยังห้องที่มี Lunatic มากมาย ให้เรายืนอยู่ เฉยๆ แล้วจะผ่านเอง

การทดสอบสุดท้าย ให้เราไปคุยกับ Knight Grey ที่อยู่ด้านบนของห้องเขาจะมีคำถาม 3 ข้อ ให้เราเลือก 3, 3, 2 ก็จะผ่านไปได้ หลังจากนั้น ให้กลับไปคุยกับ หัวหน้าสมาคมคนแรก เราก็ จะได้เปลี่ยนอาชีพเป็น Knight แถมยังได้ Awakening Potion มาอีก 7 ขวดด้วย





KNIGHT SKILL

SPEAR MASTERY (10)

ประเภท: ติดตัว

SP ที่ใช้: -

เงื่อนไข: -

ระยะเวลาในการร่าย: -

Delay: -

เพิ่มความรุนแรงในการใช้อาวุธประเภทหอก ถ้าใช้หอกในขณะที่ขี่ Peco Peco อยู่จะทำให้ความรุนแรงของหอกเพิ่มขึ้นมาอีก 1 เป็นความเสียหายแบบ Ignore Defend

Level	Atk ที่เพิ่มขึ้น	Atk ที่เพิ่มขึ้น (ขี่ PecoPeco)
1	4	5
2	8	10
3	12	15
4	16	20
5	20	25
6	24	30
7	28	35
8	32	40
9	36	45
10	40	50

KNIGHT SKILL

SPEAR STAB (10)

ประเภท: เรียกใช้, จู่โจม
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Pierce Level 5
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -

ทักษะนี้จะทำให้สามารถใช้หอกโจมตีศัตรูที่อยู่ข้างหน้า ให้ถอยหลังออกไป 6 ช่อง และจะใช้ได้เมื่อถือหอกอยู่เท่านั้น

Level	ความเสียหาย	SP ที่ใช้
1	115%	9
2	130%	9
3	145%	9
4	160%	9
5	175%	9
6	190%	9
7	205%	9
8	220%	9
9	235%	9
10	250%	9

SPEAR BOOMERANG (5)

ประเภท: เรียกใช้, จู่โจม
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Pierce Level 3
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: 1 วินาที

ใช้หอกโจมตีศัตรูจากระยะไกล สามารถยิงข้ามระดับของพื้นที่ได้ด้วย ใช้ประโยชน์ได้ดีในการ PVP หรือ Guildwar จะรุนแรงและยิงได้ไกลขึ้นเมื่อ Level เพิ่มขึ้น

Level	ความเสียหาย	SP ที่ใช้	ระยะในการโจมตี
1	150%	10	+3
2	200%	10	+5
3	250%	10	+7
4	300%	10	+9
5	350%	10	+11

TWO HAND QUICKEN (10)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Two Handed Sword Mastery Level 5
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: 1 วินาที

เพิ่มความเร็วในการโจมตี โดยจะเพิ่ม ASPD 30% ของเดิม เวลาที่ใช้จะนานขึ้นเมื่ เลเวลเพิ่มขึ้น สามารถใช้กับอาวุธประเภท Two Handed Sword เท่านั้น

Level	ระยะเวลา	SP ที่ใช้
1	30 วินาที	14
2	60 วินาที	18
3	90 วินาที	26
4	120 วินาที	28
5	150 วินาที	30
6	180 วินาที	34
7	210 วินาที	38
8	240 วินาที	42
9	270 วินาที	46
10	300 วินาที	50

COUNTER ATTACK (5)

ประเภท: เรียกใช้, จู่โจม **SP ที่ใช้:** -
เงื่อนไข: Two Handed Sword Mastery Level 3
ระยะเวลาในการร่าย: - **Delay:** -

ทักษะนี้เป็นการป้องกันการโจมตีจากศัตรูได้ และสามารถสวนกลับไปได้ โดยที่การสวนกลับของเรานั้นได้มีการเปลี่ยนแปลงจากของเดิมคือ ไม่ออกเป็นค่า Critical แล้ว แต่จะเป็นค่าสูงสุดของการโจมตีด้วยอาวุธนั้นๆ และ + ค่า Hit 20 แต่ถ้าผู้เล่นมีค่า Hit Rate ที่ต่ำและมอนสเตอร์ มีค่า Flee สูงมากๆ ก็มีโอกาสที่การสวนกลับของเรานั้นจะ Miss ได้ และในระหว่างที่กดใช้ Skill นี้ จะไม่สามารถขยับหรือทำอย่างอื่นได้จนกว่าจะพ้นโหมดการ Counter ไป

Level	ระยะเวลา	SP ที่ใช้
1	0.3 วินาที	3
2	0.6 วินาที	3
3	0.9 วินาที	3
4	1.2 วินาที	3
5	1.5 วินาที	3

BOWLING BASH (10)

ประเภท: เรียกใช้, จู่โจม
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Two Hand Quicken Level 10, Counter Attack Level 5, Two Handed Sword Mastery Level 5, Bash Level 10, Magnum Break Level 3
ระยะเวลาในการร่าย: 1 วินาที
Delay: -

ทักษะนี้เป็นการโจมตีศัตรูโดนเป็นกลุ่ม โดยการโจมตีให้เป้าหมายไปกระทบกับตัวอื่นๆ และระหว่างที่ชาร์จ ค่า DEF เราจะลดลงไป 2 ใน 3

Level	ความเสียหาย	SP ที่ใช้
1	150%	13
2	200%	14
3	250%	15
4	300%	16
5	350%	17
6	400%	18
7	450%	19
8	500%	20
9	550%	21
10	600%	22

PECO PECO RIDING (1)

ประเภท: ติดตัว **SP ที่ใช้:** -
เงื่อนไข: Endure Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: - **Delay:** -

ทำให้สามารถขี่นก Peco Peco ที่เชื่องแล้วได้โดยเมื่อมีทักษะนี้แล้ว ให้ไปซื้อนก Peco Peco ได้ที่เมือง Prontera ซึ่ง NPC ที่ให้เช่าซื้อนก จะอยู่ข้างๆ ที่เปลี่ยนอาชีพ Knight นั่นเอง โดยในการซื้อนก Peco Peco แต่ละครั้งจะต้องเสียเงิน 2500 Z เมื่อขี่นก PecoPeco ความเร็วในการเดินจะเพิ่มขึ้น 25% แต่ ASPD จะลดลงเหลือ 60%

CAVALIER MASTERY (5)

ประเภท: ติดตัว **SP ที่ใช้:** -
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: - **Delay:** -

เพิ่มความเร็วในการโจมตีขณะขี่นก Peco Peco ที่ลดลงกลายมาเป็นปกติ

Level Skill	ความเร็วในการโจมตี
1	60%
2	70%
3	80%
4	90%
5	100% (เท่ากับปกติ)

BRANDISH SPEAR (10)

ประเภท: เรียกใช้ จู่โจม
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Peco Peco Riding Level 1, Spear Step Level 3
ระยะเวลาในการร่าย: 1 วินาที
Delay: -
โจมตีด้วยหอกโดยโดนศัตรูข้างหน้าเป็นวงกว้าง พื้นที่ในการโจมตีขึ้นกับเลเวลของ Skill แต่ว่าจะสามารถใช้ Skill นี้ได้ก็ต่อเมื่อถือหอกและขี่ Peco Peco อยู่เท่านั้น

Level	ความเสียหาย	SP ที่ใช้	ระยะในการโจมตี
1	120%	8	1
2	140%	8	1
3	160%	8	1
4	180%	8	2
5	200%	8	2
6	220%	8	2
7	240%	8	3
8	260%	8	3
9	280%	8	3
10	300%	8	4

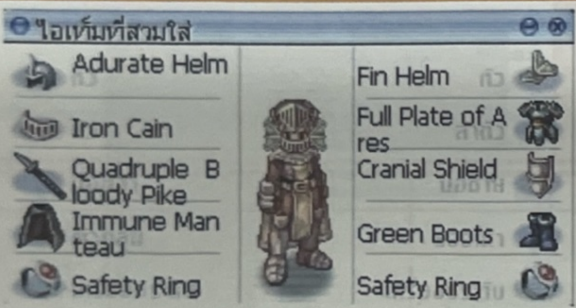
PIERCE (10)

ประเภท: เรียกใช้ จู่โจม
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Spear Mastery Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
ทำการโจมตีศัตรูโดยการใช้หอกแทง จะใช้ได้เฉพาะเมื่อถืออาวุธประเภทหอกเท่านั้น ซึ่งจำนวนครั้งในการโจมตีจะขึ้นกับขนาดของศัตรู ดังนี้
ขนาดเล็ก (Small) : 1 Hit . ขนาดกลาง (Medium) : 2 Hit, ขนาดใหญ่ (Big) : 3 Hit

Level	ความเสียหาย	SP ที่ใช้
1	110%	7
2	120%	7
3	130%	7
4	140%	7
5	150%	7
6	160%	7
7	170%	7
8	180%	7
9	190%	7
10	200%	7

แนวการเล่นและชุดแนะนำของ KNIGHT

สาย Vit - Str



สายนี้นับเป็นรถถังที่มีทั้งพลังป้องกันสูง และพลังโจมตีที่น่ากลัว ประกอบกับความเร็วในการเคลื่อนที่และพลังชีวิตมหาศาล ทำให้ Knight Vit-Str เป็นสายที่ใช้ประโยนช์ได้หลายๆ ด้านทั้งล่าบอสและ PVP/ Guild War

ชุดและการ์ดที่ใส่

= ชุดที่แนะนำ

Top Head

Helm (DEF 6)
Helm Slot (DEF 6) + Deviruchi Card (STR +1)
Majestic Goat (DEF 5, STR 1)

Mid Head

Fin Helm (DEF 2)

Low Head

Iron Cain (DEF 1)

Weapon

อาวุธประเภท One Hand Sword/ Spear ธาตุ
อาวุธประเภท One Hand Sword ใส่การ์ดโจมตีเฉพาะทาง
อาวุธประเภท Spear ใส่การ์ดโจมตีเฉพาะทาง

Shield

Shield (DEF 6) + Ambernite Card (DEF +2)
Shield (DEF 6) + การ์ดป้องกันเฉพาะทาง

Body

Full Plate Slot (DEF 10) + การ์ดป้องกันเฉพาะทาง
Chain Mail Slot (DEF 8) + การ์ดป้องกันเฉพาะทาง

Garment

Manteau (DEF 4) + Raydric Card (ลดความเสียหายจากการโจมตีปกติ 20%)

Foot Wear

Boots Slot (DEF 4) + Matyr Card (Max HP +10%, AGI +1)

Accessory

Matyr's Leash (AGI 1, DEF 1)
Ring (STR 2)
Safety Ring (DEF 3, MDEF 3)

เนื่องจากความถึกอึด ทนและ HP ที่มีได้ถึง 18,000 ทำให้ Knight สายนี้เป็นหอกในการทำสงครามกิลด์ ทั้งในการรุกที่พุ่งเข้าไปทำลายแนวป้องกันขอฝ่ายตรงข้าม และแนวรับที่เป็นตัวปะทะด่านแรก ด้วยพลังป้องกันมหาศาล และท่าที่มีพลังทำลายที่เรียกได้ค่อนข้างสูงเช่น Bowling Bash Brandish Spear Spear Boomerang ทำให้เป็นตัวแปรสำคัญในกิลวอร์

ความเร็วในการเคลื่อนที่ของอาชีพ Knight นับว่ามีผลอย่างมากในสงครามกิลด์ เหมือนกับกรณีของกองทหารม้าในอดีต

การเก็บเลเวลของ Knight สาย Vit-Str

สำหรับ Knight สายนี้จะโจมตีได้ช้าแต่มีค่า DEF และ Hp ที่สูงมากจึงควรไปเก็บเลเวลที่ Monster มีค่า Hp น้อยๆเพื่อการเก็บได้รวดเร็วโดยเน้นปริมาณฆ่าให้เยอะ ที่ๆ แนะนำ Orc Dungeon F2 ควรมีโล่ใส่การ์ด Thara Frog เพื่อป้องกันพวก Demi-Human โดยที่นี้จะมี Zenorc ที่มีค่า Hp น้อยและให้ Exp สูงคุ้มค่า อาวุธควรมีอาวุธธาตุไฟเพื่อฆ่า Orc Skeleton และอาวุธใส่การ์ด Santa Poring เพื่อโจมตี Zenorc

Sphinx F3 ใช้โล่การ์ด Thara Frog เช่นกันโดยที่ Requim และ Matyr ซึ่งมีจำนวนมากให้ค่า Exp ที่สูงและฆ่าได้ไม่ยากอาวุธควรมีอาวุธใส่การ์ด Santa Poring และอาวุธธาตุน้ำใช้โจมตี Whisper และ Marduk

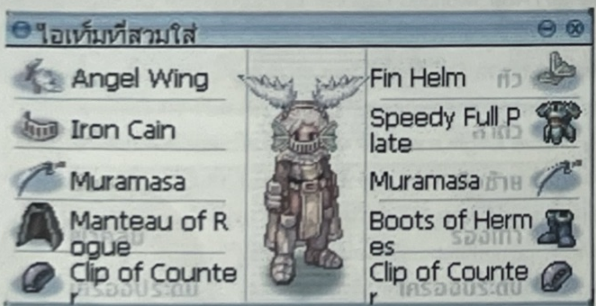
Bybalan F3 ที่ยอดนิยมของอีกที่ของเหล่า Knight โดยการใช้อาวุธธาตุลมจะได้รุนแรงทำให้เก็บเลเวลได้อย่างรวดเร็ว Clock Tower B2 ที่นี่เป็นแหล่งชุมนุมของ

High Orc และ Orc Archer ซึ่งให้ค่า Exp ที่สูงมากเราสามารถเก็บเลเวลที่นี่ได้จนถึงเลเวล 90+ แต่ก็นับว่าเป็นที่ๆ โหดมากควรมีเลเวลไม่ต่ำกว่า 80 จึงจะมาเก็บเลเวลไหว อาวุธให้ใส่การ์ด Hydra คู่กับโล่ใส่การ์ด Thara Frog อีกวิธีหนึ่งในการเก็บเลเวลของสายนี้คือเป็น Tanker ให้ Party อย่างเช่นที่ Turtle Dungeon F4 โดยการลากเต่ามาเป็นจำนวนมากให้ Wizard และ Hunter ยิงก็เก็บเลเวลได้รวดเร็วมากเช่นกัน

บทบาทใน Guild War

Knight สาย VIT ถือเป็นหัวใจสำคัญในการบุกทีเดียวเพราะมีค่า DEF ที่สูงและค่า Hp ในหลักหมื่นทำให้ทนการโจมตีได้เยอะมากบวกกับการใช้ White Potion ทำให้เป็นอาชีพที่ตายยากมากๆ สามารถวิ่งทนรับการโจมตีฝ่าการตั้งรับไปยังห้อง Emperium ได้ซึ่งบางครั้งการใช้ Knight บุกตะลุยเข้าไปเพียงอาชีพเดียวหลายๆ คนก็สามารถตีปราสาทได้ หน้าที่ที่สำคัญอีกอย่างหนึ่งคือการหยุดวงเวทของ Wizard ฝ่ายตั้งรับโดยใช้ Provoke เพื่อให้ Wizard หยุดร่ายเวทซึ่งควรใส่ชุดเกราะที่ใส่การ์ด Marc ซึ่งจะทำให้เราไม่โดนแช่แข็งและบุกเข้าไปแนวหน้าสุดโดยทนรับการโจมตีและพยายามให้ Wizard ร่ายเวทไม่ทันจนกองหลังเราตามมาสมทบ ส่วนในการสู้ระยะประชิดตัวนั้นนับว่า Knight สามารถสู้กับอาชีพสาย AGI ได้ดีมากเพราะท่า Bash จะทำให้ศัตรูมึนทำให้ไม่สามารถหลบการโจมตีได้ อีกทั้งการสู้ระยะประชิดหากไม่ใช่ Assassin สาย Critical แทบจะทำอันตราย Knight ไม่ได้เลย โดนอาวุธนั้นควรมีอาวุธใส่การ์ด Mummy สำหรับโจมตีศัตรูที่มีค่า Flee สูงโดยการ Bash ให้ติด Stun เสียก่อนแล้วจึงใช้อาวุธใส่การ์ด Hydra มาโจมตีซ้ำเพื่อเพิ่มความรุนแรง ในการการตั้งรับนั้น Knight จะเป็นตัวก่อกวนฝ่ายบุกโดยการวิ่งเข้าไปใช้ Skill โจมตีกลุ่มอย่าง Bowling Bash หรือ Brandish Spear เพื่อให้ฝ่ายบุกไม่สามารถทำตามแผนที่วางไว้ได้ สำหรับ Knight สายหอกจะมี Skill โจมตีระยะไกลที่รุนแรงอย่าง Sprear Boomerang ซึ่งใช้จัดการอาชีพที่อ่อนแออย่าง Sage หรือ Wizard ได้ดี ในการโจมตีหิน Emperuim ให้ใช้อาวุธธาตุไฟจะโจมตีได้รุนแรงที่สุด ข้อเสียของอาชีพนี้คือสู้กับอาชีพสาย VIT ด้วยกันได้ยากลำบากเรียกว่าไม่ตายทั้งคู่จึงควรหลีกเลี่ยงการปะทะแล้วหันไปจัดการกับอาชีพสาย AGI ดีกว่า

สาย Agi - Luk



ชุดที่ใส่นั้นเน้นหลักๆ คือการ บวก Critical เป็นหลัก มีจุดเด่นที่ไม่ต้องเพิ่มค่า Dex นักเพราะโจมตีด้วย Critical เป็นหลัก ควรจะเล่นดาบ 2 มือเพราะจะได้ใช้ Two Hand Quicken ได้

ชุดและการ์ดที่ใส่

ชุดและการ์ดที่ใส่

▇ = ชุดที่แนะนำ

Top Head

Ghost Bandana (AGI 2)

Angel Wing (DEF 2, AGI 1, LUK 1, MDEF 3)

Bunny Band (LUK 2)

Mid Head

Fin Helm (DEF 2)

Low Head

Iron Cain (DEF 1)

Weapon

Murasame (Critical +20)

อาวุธประเภท Two Hand Sword ธาตุ

Two Hand Sword, Bastard Sword, Claymore+Skeleton Soldier Card (Critical +8%)

Body

Full Plate (DEF 10) + Steel Chon Chon (DEF +2)

Chain Mail Slot + Poring card (LUK +1)

Garment

Manteau slot (DEF 4) + Whisper Card (Flee +20)

Foot Wear

Boots slot (DEF 4) + Male Thief Bug Card (AGI +2)

Boots slot (DEF 4) + Matyr Card (Max Hp +10%, AGI +1)

Accessory

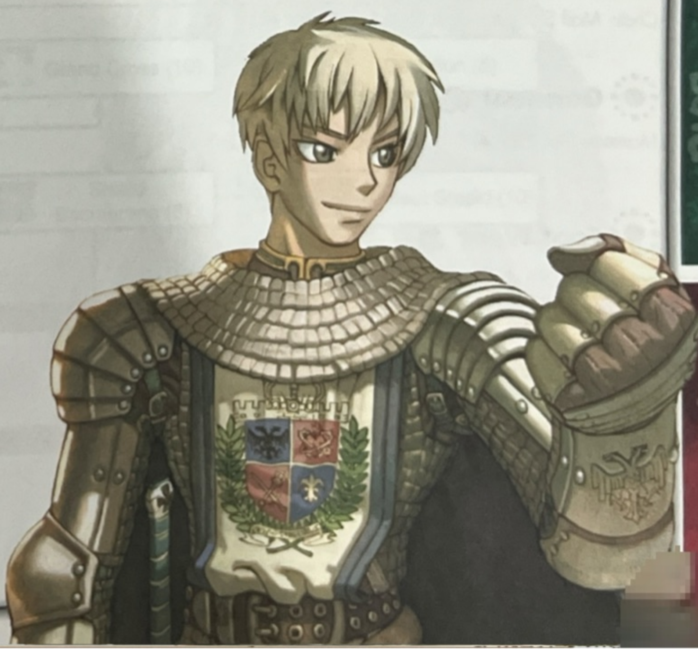
Clip (SP + 10) +Kukre Card (AGI +2), Yo-yo Card (Perfect Dodge +5, AGI +1), หรือ Kobold Card (Critical +4, STR +1)

การเก็บเลเวลของ Knight สาย Agi - Luk

สำหรับ Knight สายนี้การเก็บเลเวลจะไม่ต่างกับ Agi - Str เท่าใดหนักแต่จะหลบหลีกได้ดีกว่าเพราะมีค่า Perfect Dodge แต่ก็จะโจมตีได้เบากว่ามาก ปัจจุบันสายนี้ไม่ค่อยเป็นที่นิยมเพราะ Monster ส่วนใหญ่โดนลดค่า DEF มาทำให้ไม่ต้องพึ่ง Critical ในการโจมตีเท่าใดนัก

บทบาทใน Guild War

สำหรับ Knight สายนี้ไม่นิยมนำมาเล่นใน Guild War เพราะไม่มีความโดดเด่นในความสามารถเท่าอีก 2 สาย ส่วนใหญ่เน้นการเกบเลเวลเพื่อความสนุกมากกว่า



สาย Agi - Str



สายนี้มีจุดเด่นที่การโจมตีที่รวมเร็ว และร่างกายที่แข็งแกร่งเป็นรองเพียง สาย Vit ชุดที่ใส่จะเน้นเป็น AGI เป็นส่วนใหญ่และอาวุธที่ใส่จะเป็นดาบ 2 มือ เพื่อจะใช้ท่า Twohand Quicken เพื่อจะได้เพิ่มค่า ASPD ซึ่งถ้าสายนี้มีค่า STR และ DEX ที่เหมาะสมก็จะสามารถเก็บเลเวลได้รวดเร็วมาก

ชุดและการ์ดที่ใส่

= ชุดที่แนะนำ

Top Head

Ghost Bandana (AGI 2)

Angel Wing (DEF 2, AGI 1, LUK 1, MDef 3)

Majestic Goat (DEF 5, STR 1)

Mid Head

Fin Helm (DEF 2)

Low Head

Iron chain (DEF 1)

Weapon

อาวุธประเภท Two Hand Sword ธาตุ / ใส่การ์ดโจมตีเฉพาะทาง

Two Hand Sword, Bastard Sword, Claymore

Body

Full Plate (DEF 10)

Full Plate Slot (DEF 10) + Thief Card (Agi +1)

Chain Mail Slot (DEF 8) + Thief Card (Agi +1)

Garment

Manteau Slot (DEF 4) + Whisper Card (Flee +20)

Foot Wear

Boots Slot (DEF 4) + Male Thief Bug Card (AGI +2)

Boots Slot (DEF 4) + Matyr Card (Max Hp +10%, + AGI 1)

Accessory

Clip slot +Kukre Card (AGI +2), Yo-yo Card (Perfect Dodge +5, AGI +1) หรือ

Mantis Card (STR +3)

Brooch (AGI 2)

Ring (STR 2)

Matyr's Leash (AGI 1, DEF 1)

การเก็บเลเวลของ Knight สาย Agi - Str

สำหรับ Knight สายนี้จะโจมตีได้รวดเร็วทำให้เก็บเลเวลได้ง่ายและสนุก สามารถไปเก็บเลเวลได้แทบทุกที่แต่ก็ควรหลีกเลี่ยงศัตรูที่มีค่า HIT ที่สูง แต่ Knight AGI ไม่ได้เน้นการหลบหลีกมากเพียงเอาการโจมตีที่เร็วฆ่าศัตรูให้รวดเร็วทำให้ศัตรูมีโอกาสโจมตีเราน้อยหากพลาดพลั้งโดนโจมตีมา Knight สาย AGI ก็ยังมีค่า Hp ที่สูงมากพอที่จะทนรับได้หลายทีแม้ว่าจะไม่สูงเท่าสาย VIT ก็ตาม สำหรับที่เก็บเลเวลสามารถไปได้ทุกที่ๆ สาย VIT สามารถไปได้ และยังไปที่ๆ Knight สาย VIT ไม่สามารถไปเก็บเลเวลได้หลายที่อีกด้วย

ยกตัวอย่างเช่น

ป่าหนอนแดงท่าเหนือของเมือง Prontera ไป 2 Map ซึ่งเจ้าหนอนแดง Argilope โจมตีรุนแรงมากสาย VIT ไม่สามารถทนได้แต่เป็นเรื่องง่ายของสาย AGI โดยค่า Flee ประมาณ 160 เก็บเลเวลได้สบายๆ แล้ว อาวุธแนะนำให้ใส่การ์ด Anacodaq หรือการ์ด Caramel Gefen Dungeon F3 ที่นี่จะมี Monster ธาตุวิญญาณจำนวนมากให้ค่า Job Exp ที่สูงแต่ที่นี่ Monster โจมตีได้รุนแรงและแม่นยำไม่น้อยควรมีเลเวลไม่ต่ำกว่า 75 จึงจะมาที่นี่อาวุธแนะนำให้ใช้อาวุธธาตุน้ำ

Pyramid F4 พวกเหล่า Undead นั้นจะโจมตีได้รุนแรงแต่ไม่แม่นยำ ที่ควรระวังในชั้นนี้คือ Isis ทีแม่นยำควรมีค่า Flee ไม่น้อยกว่า 180+ อาวุธที่แนะนำคืออาวุธธาตุไฟและอาวุธใส่การ์ด Santa Poring

Glast Heim Prison F1 คุกที่มีเหล่าผีๆ ให้เราฆ่าได้เป็นจำนวนมากอาวุธควรเป็นอาวุธธาตุไฟและอาวุธใส่การ์ด Caramel สำหรับจัดการ Hunter Fly และ Brilight

สำหรับ Knight สายนี้เหมาะกับการเก็บเลเวลคนเดียวมากกว่าเป็น Tanker เพราะมีค่า Hp ที่น้อยกว่าสาย VIT และเมื่อโดนรุมมากๆ ก็จะหลบไม่ได้จึงไม่สามารถทนรับการโจมตีของ Monster ทีละหลายๆ ตัวได้

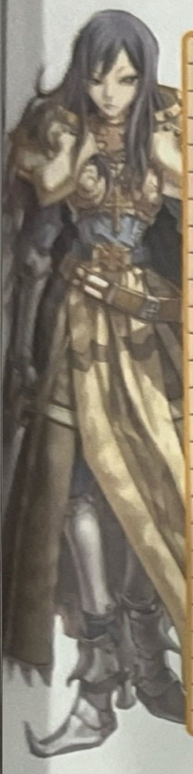
บทบาทใน Guild War

Knight สาย AGI ก็เป็นตัวบุกทีดีแม้ว่าจะมีค่า Hp ที่สูงไม่เท่ากับสาย VIT แต่ก็แลกกับการโจมตีได้รวดเร็วเรียกว่าถ้าถึงหิน Emperium Knight สาย AGI จะสามารถตีหินได้อย่างรวดเร็วมาก ใน Guild War นั้นควรใช้อาวุธมือเดียวและใช้โล่ใส่การ์ด Thara Frog ดีกว่าแม้ว่าจะใช้ Twohand Quicken ไม่ได้แต่ก็ช่วยลด Damage ได้เยอะมาก ในการสู้ระยะประชิดตัวก็สามารถสู้กับสาย AGI ได้เป็นอย่างดีโดนการใช้ Bash เช่นกันแต่จะมีข้อเสียคือหากเจอพวก Skill ที่ทำให้ Stun อย่าง Bash, Hammer Fall หรือ Scream ก็ลำบากเหมือนกันเพราะเราก็จะเกิดอากการ Stun เพราะค่า VIT ที่น้อย สำหรับการหยุดวเวทย์ของ Wizard Knight สาย AGI จะทำหน้าที่ได้ไม่ค่อยดีเพราะทนรับ damage จากเวทมนตร์ได้ไม่มากอาจตายก่อนที่จะทำให้ Wizard หยุดร่ายเวทย์ได้ ในการสู้กับสาย VIT นั้นก็สู้ได้อย่างลำบากเช่นกัน แต่สำหรับอาชีพที่อ่อนแอเมื่อโดน Knight สาย AGI ประชิดตัวเรียกว่ารอดยากมาก ดังนั้น Knight สาย AGI แม้ว่าใน Guild War จะเก่งไม่เท่าสาย VIT แต่ก็ควรจะมีเพราะจะมีจุดเด่นในคนละด้าน



CRUSADER

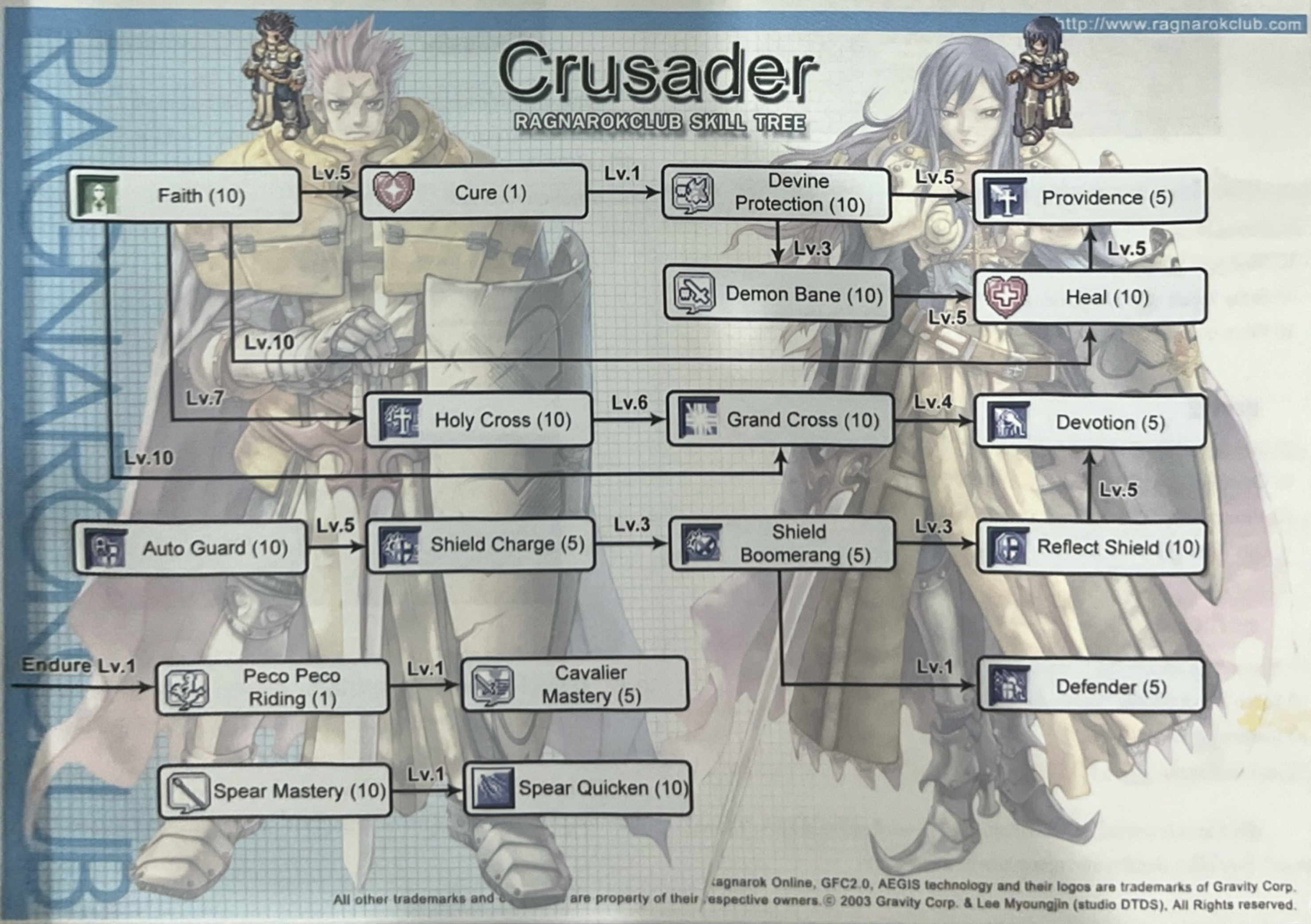
อาชีพที่พัฒนาต่อจาก Swordman อีกสายหนึ่ง อาชีพนี้สามารถสวมใส่เกราะที่มีพลังป้องกันสูงกว่า Knight และมี Skill ช่วยลดความเสียหายมากมาย นับเป็นอาชีพที่ทนมือทนเท้าได้ที่สุดในเกม Crusader มี Skill ที่โจมตีด้วยธาตุศักดิ์สิทธิ์มากมาย สามารถต่อสู้กับ Undead และ Demon ได้ดี และมี เวทโจมตีเป็นวงกว้างเช่น Grand Cross



Job Lv	STR	AGI	VIT	INT	DEX	LUK
1	-	-	-	-	-	1
2	-	-	-	-	-	2
3	-	-	-	-	-	3
4	-	-	-	-	-	4
5	-	-	-	-	-	5
6	-	-	-	-	-	5
7	1	-	-	1	-	5
8	1	-	-	1	-	5
9	1	-	-	1	-	5
10	1	-	-	1		5
11	2	-	-	1	-	5
12	2	-	1	1	1	5
13	2	-	1	1	1	5
14	2	-	1	1	1	5
15	2	-	2	1	1	5
16	2	-	2	1	1	5
17	3	-	2	1	1	5
18	3	-	2	2	1	5
19	3	-	2	3	1	5
20	3	-	2	3	1	5
21	3	-	2	3	1	5
22	3	-	3	3	1	5
23	4	-	3	3	1	5
24	4	-	3	3	1	5
25	5	-	3	3	1	5

Job Lv	STR	AGI	VIT	INT	DEX	LUK
26	5	-	3	3	2	5
27	5	-	3	3	2	5
28	5	-	3	3	2	5
29	5	-	3	3	2	5
30	5	1	3	3	2	5
31	5	1	3	3	2	5
32	6	1	3	3	3	5
33	6	1	3	3	3	5
34	6	1	3	3	3	5
35	6	1	3	3	3	5
36	6	2	3	4	3	5
37	6	2	3	4	3	5
38	6	2	4	4	3	5
39	6	2	5	4	3	5
40	6	2	5	4	3	5
41	6	2	5	4	3	5
42	6	2	5	5	3	5
43	6	2	5	5	3	5
44	6	2	5	5	3	5
45	6	2	5	5	3	5
46	6	2	6	5	3	5
47	6	2	6	5	3	5
48	7	2	6	5	3	5
49	7	2	6	5	3	5
50	7	2	7	5	3	5





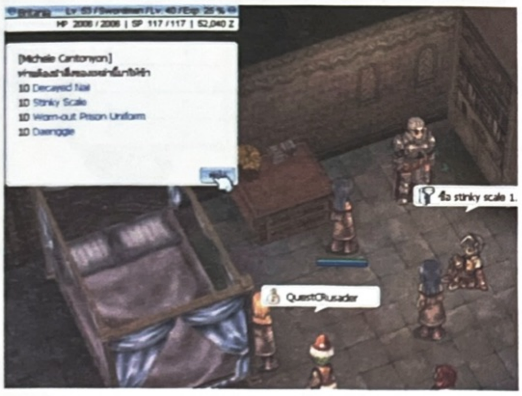
การเปลี่ยนอาชีพเป็น CRUSADER

การจะเปลี่ยนอาชีพเป็น Crusader เราจะต้องเป็น Swordman ที่มี Job Level 40 ขึ้นไปเสียก่อน จากนั้นเดินทางไปหา NPC ชื่อ "หัวหน้า Crusader" เป็นชายแก่ใส่ชุดเกราะ ที่ปราสาท Prontera เดินขึ้นไป 2 ห้อง แล้วเลี้ยวซ้าย



ขั้นที่ 1

หัวหน้า Crusader จะให้เราหาไอเทมมาให้ ซึ่งไอเทมจะมี 3 ชุด สุ่มให้เราหาคือ



ชุดที่ 1

- 10 Decayed Nail (Zombie)
- 10 Daenggie (Munak)
- 10 Stinky Scale (Megalodon)
- 10 Worn out Prison Uniform (Zombie Prisoner)

ชุดที่ 2

- 10 Skel Bone (Skeleton Archer/Soldier/Skeleton/Whatnots)
- 10 Orc Claw (Orc Zombie)
- 10 Manacle (Skel Prisoner)
- 10 Daenggie (Munak)

ชุดที่ 3

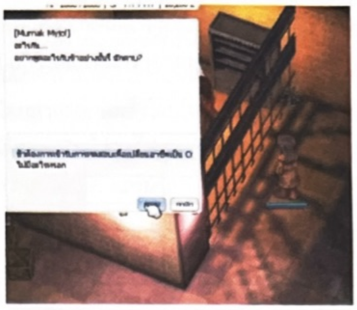
10 Horrendous Mouth (Ghoul)

10 Rotten Bandage (Mummy)

10 Lantern (Skel Worker)

10 Jack 'o Pumpkin (Jakk)

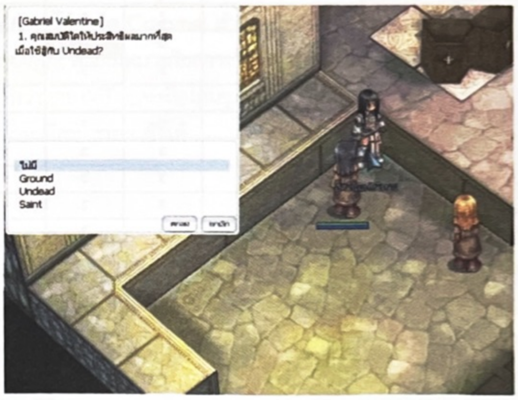
เมื่อได้ไอเทมมาครบแล้ว นำไปให้หัวหน้า Crusader หัวหน้าจะให้ไปหา "Murnak Myjol" ในคุกใต้ดิน เดินเข้าจากทางประตูปราสาท แล้วเลี้ยวขวา





ขั้นที่ 2

Murnak Myjol จะใช้ชื่อว่า "ชายผู้ทนทาน" อยู่ในคุกใต้ดิน จะให้เราเข้าห้องทดสอบ โดยจะต้องสวมใส่ Rosary ด้วย 1 อัน ในคุกใต้ดิน จะมีมอนสเตอร์จำนวนมาก ส่วนมากจะเป็นพวกที่เคลื่อนไหวไม่ได้ เช่น Flora Mandragora Greatest General และมีพวกที่คอยรบกวน คือ Familiar ในห้องนี้เราไม่สามารถจะจัดการมอนสเตอร์ได้เลย (แนะนำให้ถอดดาบออก เพื่อจะได้ไม่เผลอตี Familiar ตาย)



ในห้องนี้เราจะต้องเดินผ่านให้เร็วที่สุด โดยการใช้ Skill Endure แล้วปั๊ม Potion อย่างเดียว เมื่อผ่านแล้ว Murnak Myjol จะให้เราไปหาอัศวินหญิง Gabriel Valentine คนนี้จะอยู่ที่โบสถ์ Prontera ตรงห้องโถงกลางใช้ชื่อว่า "อัศวินแห่งวิหาร"

ขั้นที่ 3 ทดสอบตอบคำถาม



คำถามสำหรับทดสอบเป็น Crusader จะมีทั้งหมด 3 ชุด สุ่มมาให้เราตอบ ชุดละ 10 ข้อ ต้องตอบให้ถูกมากกว่า 8 ข้อจึงจะผ่าน ถ้าถูกน้อยกว่า 8 ข้อ จะไม่ผ่านและสามารถตอบใหม่ได้ แบบทดสอบแต่ละชุดจะมีเวลาให้เราตอบ 30 วินาที ถ้าเกินกว่านั้นจะถือว่าไม่ผ่าน

เมื่อผ่านแล้ว Valentine จะให้เราไปหา Briten Pyrod ที่วัง Prontera NPC ตัวนี้จะเป็นชายหนุ่มใช้ชื่อว่า "อัศวินผู้พิทักษ์" ยืนอยู่ในวังใกล้ๆ กับ "หัวหน้า Crusader"

ขั้นที่ 4 ทดสอบกำจัดมอนสเตอร์

Britten Pyrod จะบอกให้เราเข้ารับการทดสอบกำจัดมอนสเตอร์ ล้วนแต่เป็นประเภท Undead ก่อนจะเข้าห้องได้จะต้องมี Holy Water 1 ขวดด้วย เพื่อใช้ในการชำระเกราะ ถ้ามี Holy Water ก็สามารถเข้าห้อง Waitting Room ไปรอได้



เมื่อเข้าไปในห้อง จะมี NPC ตั้งห้องรออยู่ ให้เราเข้าไปในห้องเพื่อรอการทดสอบ ถ้าไม่มีใครอยู่ก็สามารถเข้าทดสอบได้เลย ถ้ามีคิวก็ต้องเข้าห้องแล้วนั่งรอไปเรื่อย พอถึงคิวเราจะถูกวาร์ปเข้าไปโดยอัตโนมัติ



ในห้องจะมีมอนสเตอร์มาโจมตีเราทั้งหมด 4 ระลอก ล้วนแต่เป็น Undead ทั้งสิ้น ควรพกดาบธาตุไฟเข้าไป และเตรียม Red Potion ไปเยอะๆ ด้วย

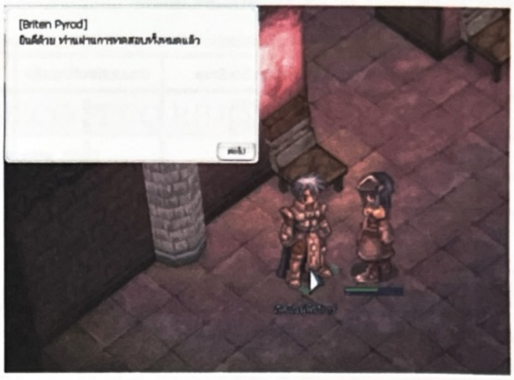
ระลอกที่ 1 Zombie 6 ตัว จัดการไม่ยากนักโดยเฉพาะสาย Vit

ระลอกที่ 2 Skelton Soldier 3 ตัว ค่อนข้างอันตราย ควร Bash หรือ Magnum Break จัดการอย่างเร็ว

ระลอกที่ 3 Skeleton Archer 1 ตัว + Mummy 1 ตัว สาย Agi จัดการ Skeleton Archer ก่อน สาย Vit จัดการ Mummy ก่อน

ระลอกที่ 4 Ghoul 1 ตัว กินเรดไปตีไปไม่มีปัญหา

พอออกมาจากห้องแล้วก็ไปคุยกับ Britten Pyrod เขาจะให้เราไปคุยกับ หัวหน้า Crusader ในห้องข้างๆ พอคุยแล้วเขาจะเปลี่ยนอาชีพเราเป็น Crusader และจะให้ White Potion มา 6 ขวด





CRUSADER SKILL

FAITH(10)

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เพิ่ม HP และลดความเสียหายจากธาตุ HOLY

Level	HP +	ความเสียหายที่ลดได้
1	200	5%
2	400	10%
3	600	15%
4	800	20%
5	1000	25%
6	1200	30%
7	1400	35%
8	1600	40%
9	1800	45%
10	2000	50%

AUTO GUARD(10)

ประเภท: เรียกใช้ สนับสนุน
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
ทำให้มี % ที่จะบล็อคความเสียหายที่ได้รับจากศัตรู ต้องถือโล่จึงจะใช้ Skill นี้ได้ ระยะของสกิล 5 นาทีทุกเลเวล เมื่อบล็อคสำเร็จจะมี Delay 0.3 วินาที

Level	โอกาสที่จะบล็อคได้	SP ที่ใช้
1	5%	12
2	10%	14
3	14%	16
4	18%	18
5	21%	20
6	24%	22
7	26%	24
8	28%	26
9	29%	28
10	30%	30

SHIELD CHARGE(5)

ประเภท: แรียกใช้, จู่โจม

SP ที่ใช้: -

เงื่อนไข: Auto Guard Level 5

ระยะเวลาในการร่าย: -

Delay: -

ใช้โล่ฟาดใส่ศัตรู จะทำให้ศัตรูถูกผลักถอยหลังไปและมีโอกาสที่จะติด Stun ต้องถือโล่จึงจะใช้ได้ จะมีธาตุตามอาวุธที่เราถือ มีความแรงตาม Atk ของเรา

Level	ความเสียหาย	โอกาสที่จะStun	จำนวนช่องที่กระเด็น	SP ที่ใช้
1	120%	20%	5	3
2	140%	25%	6	3
3	160%	30%	7	3
4	180%	35%	8	3
5	200%	40%	9	3

SHIELD BOOMERANG(5)

ประเภท: เรียกใช้, จู่โจม

SP ที่ใช้: -

เงื่อนไข: Shield Charge Level 3

ระยะเวลาในการร่าย: -

Delay: 0.7 วินาที

ขว้างโล่ใส่ศัตรู เป็นการโจมตีธาตุศักดิ์สิทธิ์ ต้องถือโล่จึงจะใช้ได้ ความรุนแรงขึ้นกับระดับเลเวลของโล่และการตี + ธาตุของการโจมตีไม่เปลี่ยนแปลงไปตามอาวุธที่ถือ

Level	ความเสียหาย	ระยะโจมตี	SP ที่ใช้
1	130%	3	12
2	160%	5	12
3	190%	7	12
4	220%	9	12
5	250%	11	12

SHIELD REFLECT(10)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน

SP ที่ใช้: -

เงื่อนไข: Shield Boomerang Level 3

ระยะเวลาในการร่าย: -

Delay: 0.7 วินาที

สะท้อนความเสียหายใส่ศัตรูตัวที่ทำความเสียหายนั้น ต้องถือโล่จึงจะใช้ได้ ความเสียหายจะวัดเป็น % จากความเสียหายที่เราได้รับ โดยไม่คิด Defend และ Flee ของศัตรู

Level	สะท้อนความเสียหาย	ระยะเวลา	SP ที่ใช้
1	13%	300 วินาที	35
2	16%	300 วินาที	40
3	19%	300 วินาที	45
4	22%	300วินาที	50
5	25%	300 วินาที	55
6	28%	300 วินาที	60
7	31%	300 วินาที	65
8	34%	300 วินาที	70
9	37%	300 วินาที	75
10	40%	300 วินาที	80

HOLY CROSS (5)

ประเภท: เรียกใช้, จู่โจม

SP ที่ใช้: -

เงื่อนไข: Faith Level 7

ระยะเวลาในการร่าย: -

Delay: 0.7 วินาที

โจมตีศัตรูด้วยท่าฟันเป็นรูปกางเขน 2 ครั้งต่อเนื่องกัน ทำให้เกิดแสงสว่างเจิดจ้า ศัตรูมีโอกาสจะติด Blind เป็นการโจมตีธาตุศักดิ์สิทธิ์

Level	ความเสียหาย	โอกาสที่จะติด Blind	SP ที่ใช้
1	135%	3%	11
2	170%	6%	12
3	205	9%	13
4	24	12%	14
5	275%	15%	15
6	310%	18%	16
7	345%	21%	17
8	380%	24%	18
9	415%	27%	19
10	450%	30%	20

GRAND CROSS(10)

ประเภท: เรียกใช้, จู่โจม **SP ที่ใช้:** -

เงื่อนไข: Faith Level 10 Holy Cross Level 6

ระยะเวลาในการร่าย: 1.5 วินาท **Delay:** 3 วินาที

โมีโอกาส 100% ที่ทำให้ Undead-Demon ติด Blind โจมตีศัตรูด้วยกางเขนศักดิ์สิทธิ์ เป็นการโจมตีธาตุศักดิ์สิทธิ์เป็นวงกว้างความรุนแรงจะเท่ากับ ATK + MATK ผู้ใช้จะเสีย HP 20% และขณะที่ใช้ท่านี้ Def จะเหลือ 50% ของปกติ และ ขณะที่ใช้ Skill ไม่สามารถจะหยุดยั้งได้ถึงแม้จะถูกโจมตี

Level	ความเสียหาย	โอกาสที่จะติด Blind	SP ที่ใช้
1	140%	100%	37
2	180%	100%	44
3	220%	100%	51
4	260%	100%	58
5	300%	100%	65
6	340%	100%	72
7	380%	100%	79
8	420%	100%	86
9	460%	100%	93
10	500%	100%	100

DEVOTION (5)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน

SP ที่ใช้: -

เงื่อนไข: Grand Cross- Level 4, Shield Reflect Level 5

ระยะเวลาในการร่าย: -

Delay: -

ปกป้องผู้เล่นคนอื่นโดยการ รับความเสียหายแทนผู้เล่นคนอื่นใน Party ถ้า HP ของ Crusader คนนั้นลดลงน้อยกว่า 25% สกิลนี้จะถูกยกเลิก ไม่สามารถใช้กับ Crusader ด้วยกันได้

Level	ระยะเวลา	จำนวนผู้เล่นที่ปกป้องได้	SP ที่ใช้
1	60 วินาที	1	2
2	90 วินาที	2	2
3	120 วินาที	3	2
4	150 วินาที	4	2
5	180 วินาที	5	2

DEFENDER(5)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Shield Boomerang Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
ลดความเสียหายจากการโจมตีระยะไกล แต่ทำให้เคลื่อนที่ช้าลง 25% ต้องถือโล่จึงจะใช้ได้

Level	ลดความเสียหาย	ระยะเวลา	SP ที่ใช้
1	20%	180 วินาที	30
2	35%	180 วินาที	30
3	50%	180 วินาที	30
4	60%	180 วินาที	30
5	80%	180 วินาที	30

CURE

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Fatih Level 5
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เหมือนกับ Skill ของAcolyte

DEVINE PROTECTION

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Cure Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เหมือนกับ Skill ของ Acolyte

DEMONBANE

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Devine Protection Level 3
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เหมือนกับ Skill ของ Acolyte

HEAL

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: 10 Faith 5 Demon Bane
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เหมือนกับ Skill ของ Acolyte

SPEAR MASTERY

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เหมือนกับ Skill ของ Knight

PECO PECO RIDING

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เหมือนกับ Skill ของ Knight

CAVALRY MASTERY

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เหมือนกับ Skill ของ Knight

SPEAR QUICKEN (10)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Spear Mastery Level 10
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เพิ่มความเร็วในการโจมตี เวลาที่ใช้ได้จะนานขึ้นเมื่อ เลเวลเพิ่มขึ้น สามารถใช้กับอาวุธประเภท Spear เท่านั้น

Level	ระยะเวลา	ASPD ที่เพิ่มขึ้น	SP ที่ใช้
1	30 วินาที	21%	24
2	60 วินาที	22%	28
3	90 วินาที	23%	32
4	120 วินาที	24%	36
5	150 วินาที	25%	40
6	180 วินาที	26%	44
7	210 วินาที	27%	48
8	240 วินาที	28%	52
9	270 วินาที	29%	56
10	300 วินาที	30%	60

แนวการเล่นและชุดแนะนำของ CRUSADER

สาย Vit - Int

ไอเท็มที่สวมใส่

Erudite Helm		Fin Helm
Iron Cain		Full Plate of A res
Double Vital Haedonggum		Cranial Shield
Immune Man teau		Fledged Boot s
Earring		Earring



สายนี้นับว่าเป็นนักลากตัวยงใช้วิธีการลากมอนสเตอร์มารวมกลุ่มกันแล้วเปิด Grand Cross ที่รุนแรงเนื่องจาก Int มาก และยังเป็นสายที่สามารถใช้ท่าโจมตีต่างๆ ได้ต่อเนื่อง เพราะมี SP มาก ของที่ใส่จะคล้ายสาย Vit- STR คือ+ defend เป็นหลัก

ชุดและการ์ดที่ใส่

= ชุดที่แนะนำ

Top Head

Helm (DEF 6)

Majestic Goat (DEF 5 , STR 1)

Helm Slot + Elder Willow Card (INT +2)

Mid Head

Fin Helm (DEF 2)

Low Head

Iron chain (DEF 1)

Weapon

Hadoegnum 2 Slot (INT +3) + Fabre Card (VIT +1 , Max HP +100)

Pike 4 Slot + Fabre Card (VIT +1 , Max HP +100)

อาวุธประเภท One Hand Sword

อาวุธประเภท Spear

Shield

Shield (DEF 6) + Ambernite Card (DEF +2)

Shield (DEF 6) + การ์ดป้องกันเฉพาะทาง

Body

Full Plate (DEF 10)

Chain Mail Slot + การ์ดป้องกันเฉพาะทาง

Full Plate Armor (DEF 11)

Full Plate (DEF 10) + Steel Chon Chon Card (DEF +2)

Garment

Manteau (DEF 4) + Raydric Card (ลดความเสียหายจากการโจมตีปกติ 20%)

Foot Ware

Boots Slot (DEF 4) + Verit Card (Max HP +8%, + Max SP +8%)

Accessory

Matyr's Leash (AGI 1 , DEF 1)

Ring (STR 2)

Safety Ring (DEF 3 , MDEF 3)

Earring (Int 2)

Skill ที่แนะนำ

Trust	10
Holy Cross	6
Grand Cross	10
รวมทั้งสิ้น	26 Skill

วิธีเก็บเลเวลจะคล้ายกับ Knight Vit ที่ลากให้ Priest Magnus จัดการทีละมากๆ แต่คราวนี้ ลากเอง เปิด Grand Cross เอง เรียกได้ว่าชงเองกินเอง แต่ต้องเสี่ยงหน่อย เพราะตอนที่เปิด Grand Cross จะไม่สามารถขยับได้และ Defend ลดลงเมื่อร่ายสำเร็จ จะเสียHP ประกอบกับไม่มีคนช่วย Heal ดังนั้นจึงไม่สามารถจะลากได้มากเหมือนกับสายให้ Priest Magnus

บทบาทใน Guild War

สำหรับ Crusader สายนี้ถือเป็นอาชีพที่มีความทนทานสูงมากที่สุด นอกจากมีค่า DEF ที่สูงค่า Hp ที่มากยังมีค่า MDEF ที่สูงด้วยมาก การจะฆ่า Crusader สาย VIT INT นั้นทำได้ยากมากทีเดียว แต่สายนี้มีข้อเสียคือ โจมตีได้เบาจึงไม่เหมาะในการต่อสู้เหมาะในการสนับสนุนมากกว่า เป็นทัพหน้าในการเข้าไป Provoke Wizard ฝ่ายตั้งรับให้หยุดร่ายเวทได้ดีเพราะทนเวทได้ และยังมี Skill Sacrifice ที่สามารถรับ Damage แทนคนใน Party ได้ ช่วยให้ทีมบุกของเราสามารถฝ่าเข้าไปด้านในได้โดยไม่ตายเสียก่อน Crusader สายนี้หากมี Skill Heal ก็จะช่วยทั้งตัวเองและเพื่อนๆ ใน Party ได้เป็นอย่างดี ส่วนการต่อสู้ในระยะประชิดตัวแม้ว่าจะไม่มีค่า Str ทำให้โจมตีได้เบาแต่ก็ยังสามารถใช้ Skill Bash ทำให้ศัตรูเกิดอาการ Stun แล้วให้พวกของเราคนอื่นเข้าโจมตีซ้ำได้ อาวุธควรใส่การ์ด Fabre เพื่อเพิ่มค่า Hp เพราะไม่จำเป็นต้องใช้อาวุธโจมตีอยู่แล้วจึงไม่ต้องสนใจเรื่องความรุนแรงของอาวุธเท่าใด



สาย Vit - Str

ไอเท็มที่สวมใส่

Adurate Helm		Fin Helm
Iron Cain		Extra Full Plate
Double Vital Haedonggum		Cranial Shield
Immune Manteau		Green Boots
Clip of Mustle		Clip of Mustle

สาย Vit Str นับเป็นสายมาตรฐานของ Crusader สามารถเล่นได้ง่ายและแข็งแกร่ง ท่าโจมตีหลักที่ใช้คือ Holy Cross ที่มีพลังโจมตีรุนแรง เก็บเลเวลได้ง่าย โดยเฉพาะกับพวก Undead - Demon

ชุดและการ์ดที่ใส่

▬ = ชุดที่แนะนำ

Top Head

Helm (DEF 6)

Helm Slot (DEF 6) + Deviruchi Card (STR +1)

Corsair (DEF 5 ,Vit 1)

Mid Head

Fin Helm (DEF 2)

Low Head

Iron chain (DEF 1)

Weapon

อาวุธประเภท One Hand Sword ธาตุ Saber Ring Pommel Saber, Flameberge

อาวุธประเภท One Hand Sword ใส่การ์ดโจมตีเฉพาะทาง

อาวุธประเภท One Hand Spear

Shield

Shield (DEF 6) + Ambernite Card (DEF +2)

Shield (DEF 6) + การ์ดป้องกันเฉพาะทาง

Body

Full Plate (DEF 10)

Chain Mail Slot + การ์ดป้องกันเฉพาะทาง

Full Plate Armor (DEF 11)

Full Plate (DEF 10) + Steel Chon Chon Card (DEF +2)

Garment

Manteau (DEF 4) + Raydric Card (ลดความเสียหายจากการโจมตีปกติ 20%)

Foot Ware

Boots Slot (DEF 4) + Matyr Card (Max HP +10%, AGI +1)

Accessory

Matyr's Leash (AGI 1 , DEF 1)

Ring (STR 2)

Safety Ring (DEF 3 , MDEF 3)

Clip (SP + 10) + Mantis Card (STR +3)

Skill ที่แนะนำของสายนี้โดยมากจะเป็น Skill ในการโจมตีและป้องกันตัว ส่วน Skill พวก Heal และ Grand Cross นั้นไม่แนะนำให้อัพ เนื่องจากจะมีความรุนแรงต่ำ และไม่มี SP พอใช้งาน

Skill ที่แนะนำ

Trust	7
Holy Cross	10
Auto Guard	5
Shield Boomerang	5
Shield Charge	5
PecoPeco Riding	1
Cavalier Mastery	5
Reflect Shield	10
รวมทั้งสิ้น	48 Skill

สายนี้จะเก็บเลเวลกับพวก Undead และ Dark ได้อย่างรวดเร็วด้วยดาบใส่การ์ด Santa Poring และ Skeleton Worker ผสานกับ Holy Cross ที่เป็นธาตุศักดิ์สิทธิ์ ทำให้โจมตี Undead และ Dark ได้อย่างรุนแรง ถ้ามีค่า Str มาก สายนี้สามารถจะล่าบอส MVP บางตัวเช่น Ociris ได้ ด้วย Holy Cross และ เปิด Reflect Shield สะท้อน Damage ด้วย แต่จะเสียเปรียบสาย Vit-Int ที่ไม่สามารถจะจัดการกับมอนสเตอร์จำนวนมากๆ ได้ ถ้าใครเล่นสายนี้ตอนเป็นนักดาบแนะนำให้อัพ Magnum Break ไว้เยอะๆ

Auto Guard นั้นที่เลเวล 10 ป้องกันได้ถึง 30% จึงสามารถจะสู้กับมอนสเตอร์ที่มีพลังโจมตีสูงๆ และแทงค์บอส MVP ได้สบายๆ

Skill Devotion นั้นเป็นประโยชน์มากในการเก็บเลเวลเป็น Party เพราสามารถจะรับ Damage แทนอาชีพที่มีพลังป้องกันต่ำๆ เช่น Wizard/ Priest สาย Dex หรือ Hunter / Bard/ Dancer ได้

บทบาทใน Guild War

สำหรับสาย STR - VIT นั้นมีหน้าที่ส่วนใหญ่คล้ายกับ Knight สาย VIT นั่นคือการหยุดเวทของ Wizard และเป็นคนตีหิน Emperium จุดเด่นของสายนี้อยู่ที่การ Up Skill ด้านโล่ที่สำคัญคือ Shield Charge ซึ่งนอกจากจะเพิ่มความรุนแรงถึง 200% แล้วยังมีโอกาส Stun ถึง 40% อีกท่าที่น่าสนใจคือ Shield Boomerang ซึ่งเป็นท่าที่โจมตีระยะไกลโจมตีได้ไกลสุดถึง 11 ช่องและมีความรุนแรง 250% จุดเด่นจุดด้อยก็เหมือนกับ Knight สาย VIT คือสามรถต่อสู้ประชิดตัวกับอาชีพสาย AGI ได้ดีแต่ท่าอันตรายสาย VIT ไม่ค่อยได้

สาย Agi - Str



สายนี้มีจุดเด่นที่การโจมตีที่รวดเร็ว ท่าที่ใช้ในการเล่นเป็นหลักคือ Spear Quicken ที่จะช่วยให้เก็บเลเวลได้เร็วมาก จุดอ่อนคือความทนทานจะน้อยกว่าสาย Vit และใช้ใน Guild War ได้ยาก

ชุดและการ์ดที่ใส่

= ชุดที่แนะนำ

Top Head

Ghost Bandana (AGI 2)

Angel Wing (DEF 2 , AGI 1 , LUK 1 , MDef 3)

Majestic Goat (DEF 5 , STR 1)

Mid Head

Fin Helm (DEF 2)

Low Head

Iron Cain (DEF 1)

Weapon

อาวุธประเภท Spear ธาตุ

Trident 3 Slot/Pike 4 Slot ใส่การ์ดโจมตีเฉพาะทาง

Body

Full Plate (DEF 10)

Full Plate Slot (DEF 10) + Picky Card (STR +1, ATK +10)

Full Plate Armor (DEF 11)

Garment

Manteau Slot (DEF 4) + Whisper Card (FLEE +20)

Foot Ware

Boots Slot (DEF 4) + Male Thief Bug Card (AGI +2)

Boots Slot (DEF 4) + Matyr Card (Max HP +10%, AGI +1)

Accessory

Clip (SP + 10) + Kukre Card (AGI +2)

Clip (SP + 10) + Yoyo Card (Perfect Dodge +5, AGI +1)

Clip (SP + 10) + Mantis Card (STR +3)

Brooch (AGI 2)

Ring (STR 2)

Matyr's Leash (AGI 1 , DEF 1)

Skill ที่แนะนำ

Trust	7
Holy Cross	10
Spear Mastery	10
Spear Quicken	10
PecoPeco Riding	1
Cavalier Mastery	5
รวมทั้งสิ้น	43 Skill

นอกจากนี้อัพได้ตามใจชอบ แนะนำ Defender ที่ต้องกันการโจมตีระยะไกล ไว้ เปิดเพื่อสู้กับมอนสเตอร์ที่เป็นสายนักธนู ซึ่งยิงแม่น เราไม่สามารถหลบได้ ท่านี้ลด โจมตีไปได้ ถึง 80%

ไม่แนะนำให้อัพ Devotion มากนัก เพราะ เรามี HP น้อย และ Auto Guard ก็ไม่ควรจะอัพเต็ม 10 เพราะเวลาใช้ถ้าติด Guard จะทำให้เราชะงักไป 3 วินาที เวลาท่า สำหรับสาย Vit นั้นไม่มีปัญหาเพราะ ASPD น้อยอยู่แล้ว แต่สาย Agi ที่มีจุดเด่นที่ ASPD สูง เวลา 3 วินาทีนับว่าสำคัญ

สายนี้ก็คล้ายกับสาย Vit-Str ที่เก็บเลเวลกับพวก Undead เป็นหลัก โดยมาก Undead มีค่า Hit ไม่สูง สาย Agi จึงได้เปรียบในแง่ของความรวดเร็ว และท่า Holy Cross ที่ได้เปรียบธาตุ สายนี้อาจจะอัพ Demon Bane ให้เต็มเลยเพื่อเพิ่มแรงโจมตี

สายนี้มักจะต่อสู้กับ Monster ที่มี HP สูง จึงแนะนำว่าตอนเป็น Swordman ให้อัพ Bash ไว้เต็ม 10 เนื่องจาก Holy Cross ไม่ว่าใช้กับดาบธาตุอะไรก็จะออกมาเป็น Holy จึงไม่มีท่าแรงๆ ไว้จัดการกับมอนสเตอร์ที่ไม่ใช่ Undead- Demon

บทบาทใน Guild War

หน้าที่ทั่วไปจะเหมือน Knight โดยจะได้เปรียบมากเวลาตีหิน Emperuim เพราะโจมตีได้รวดเร็วแต่เรื่องความทนทานจะมีไม่มากเท่าสาย VIT สายนี้อาจเล่นหอกและใช้ท่า Spear Quicken ให้โจมตีได้อย่างรวดเร็ว Skill ทางด้านโล่ก็ควรจะมีไว้เพราะค่า STR ที่สูงจะช่วยให้การโจมตีด้วยโล่รุนแรงมาก



THIEF

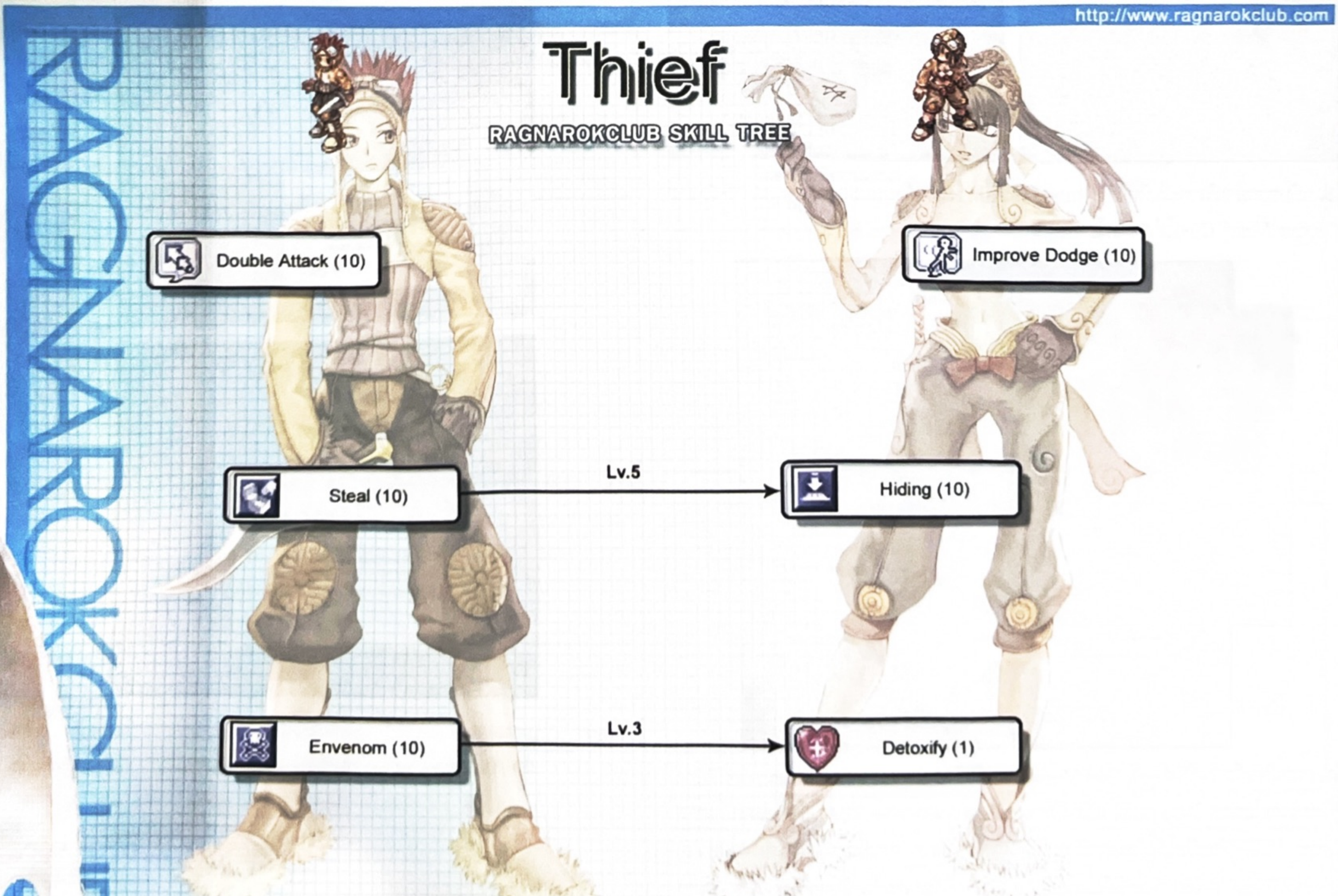
อาชีพที่มีความว่องไวในการหลบหลีกที่สูงมากกว่าอาชีพอื่น มีความสามารถในการพรางตัวเพื่อรอจังหวะในการโจมตีศัตรูหรือใช้หลบหลีกอันตรายได้ และยังสามารถโจมตีด้วยพิษเพื่อลดความสามารถต่างๆ ของคู่ต่อสู้ได้ด้วย



Job Lv	STR	AGI	VIT	INT	DEX	LUK
1	-	-	-	-	-	-
2	-	1	-	-	-	-
3	-	1	-	-	-	-
4	-	1	-	-	-	-
5	-	1	-	-	-	-
6	1	1	-	-	-	-
7	1	1	-	-	-	-
8	1	1	-	-	-	-
9	1	1	-	-	-	-
10	1	1	-	-	1	-
11	1	1	-	-	1	-
12	1	1	-	-	1	-
13	1	1	-	-	1	-
14	1	1	1	-	1	-
15	1	1	1	-	1	-
16	1	1	1	-	1	-
17	1	1	1	-	1	-
18	1	1	1	1	1	-
19	1	1	1	1	1	-
20	1	1	1	1	1	-
21	1	1	1	1	2	-
22	1	1	1	1	2	-
23	1	1	1	1	2	-
24	1	1	1	1	2	-
25	1	1	1	1	2	-

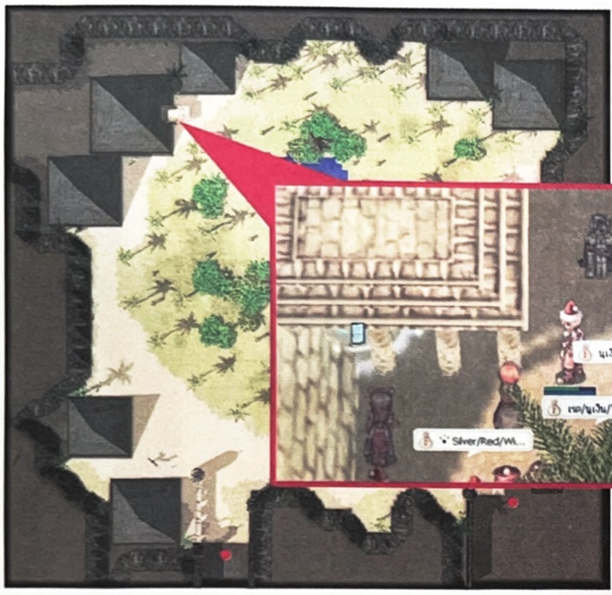
Job Lv	STR	AGI	VIT	INT	DEX	LUK
26	1	1	1	1	2	1
27	1	1	1	1	2	1
28	1	1	1	1	2	1
29	1	1	1	1	2	1
30	2	1	1	1	2	1
31	2	1	1	1	2	1
32	2	1	1	1	2	1
33	2	2	1	1	2	1
34	2	2	1	1	2	1
35	2	2	1	1	2	1
36	3	2	1	1	2	1
37	3	2	1	1	2	1
38	3	3	1	1	2	1
39	3	3	1	1	2	1
40	3	3	1	1	3	1
41	3	3	1	1	3	1
42	3	3	1	1	3	1
43	3	3	1	1	3	1
44	3	3	2	1	3	1
45	3	3	2	1	3	1
46	3	3	2	1	3	3
47	4	3	2	1	3	3
48	4	3	2	1	3	3
49	4	3	2	1	4	3
50	4	4	2	1	4	3



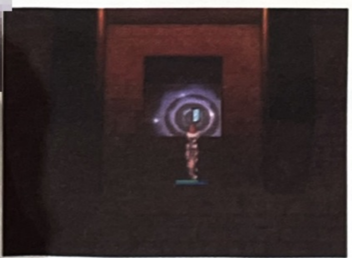


การเปลี่ยนอาชีพเป็น THIEF

1. ไปที่ Pyramid ชั้น 1 F เดินลงทางเข้ากลางฉากเพื่อลงไปชั้นใต้ดิน ควรเตรียมของเติม Hp และ Fly Wing ไว้จำนวนหนึ่งรวมทั้งเซฟในพื้นที่แถบเมือง Morroc ก่อน แนะนำให้เซฟ ไว้ที่หน้า Pyramid เลยครับจะสะดวกที่สุด



2. เดินลงมาข้างล่างเมื่อเจอทางแยกให้เดินไปทางซ้าย คุยกับ NPC หญิง "ผู้แนะนำ Thief" ตอบยืนยันที่จะเป็น Thief เธอจะแนะนำให้เราไปขโมยเห็ด





3. กลับออกมาบริเวณพื้นที่หน้า Pyramid เดินไปทางขวาด้านบนของฉากจะเจอ NPC ชาย "Bogus Man" เขาจะให้เราเข้าไปเก็บเห็ด



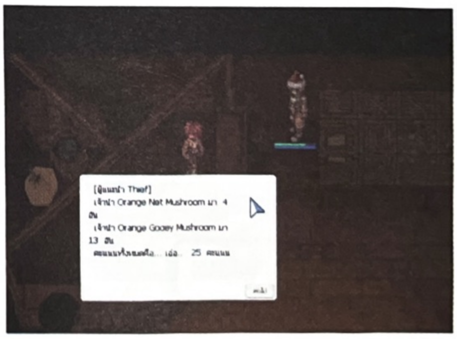
4. การเก็บเห็ดจำเป็นต้องตี Thief Mushroom ที่ให้ Orange Gooey Mushroom ที่มีค่า 1 คะแนน(โอกาส Drop 30%) หรือ Orange Net Mushroom ที่มีค่า 3 คะแนน (โอกาส Drop 15%) เก็บเห็ดให้ได้คะแนนรวมเป็น 25 คะแนน ด่านนี้นอกจากจะต้องพบความยากลำบากในการจัดการเห็ดที่ตีเข้าได้ทีละ 1 แล้ว ยังต้องเจอกับ Chonchon และ Fabre ที่เข้ามาก่อกวนอยู่ตลอดเวลา จะมี Spore เท่านั้นที่ไม่โจมตีเรา

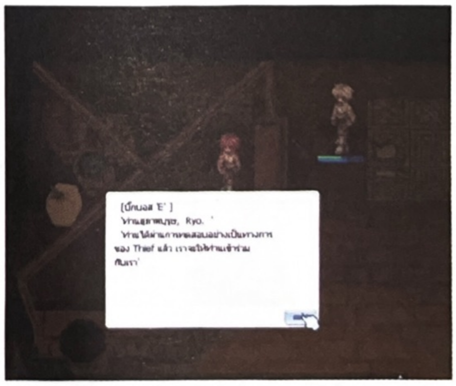


5. เมื่อเก็บได้ตามกำหนดให้เดินออกทางด้านล่างของฉากจะมาอยู่ที่ NPC "Bogus Man" ไม่ต้องคุยกับเขาอีก ให้เราเดินเข้าไปใน Pyramid เข้าไปในห้องที่เจอผู้แนะนำ Thief อีกครั้ง

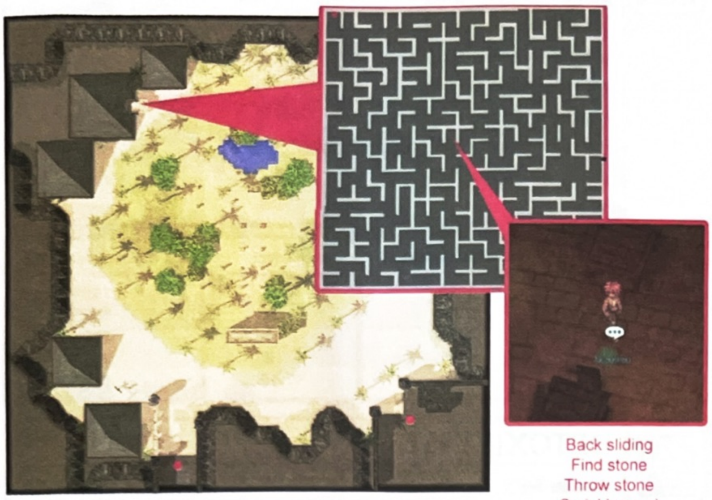


6. คุยกับ NPC ชาย "พรรคพวก" ที่อยู่ในห้องนั้น เขาจะนับคะแนนจากเห็ดที่เราเก็บมา ซึ่งถ้าได้ตั้งแต่ 25 คะแนนขึ้นไป เขาจะให้เราเปลี่ยนเป็น Thief





QUEST SKILL



Back sliding
Find stone
Throw stone
Sprinkle sand

BACK SLIDE

ประเภท: เรียกใช้ **SP ที่ใช้:** 7
เงื่อนไข: Job Level 35 ขึ้นไป
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
ทำให้เราถอยหลังไป 5 ช่อง ช่วยในการหนีศัตรูได้ดี

วิธีทำ : คุยกับ NPC ที่ชื่อ Alcouskou ใน Pyramid ทางลงชั้น B1 อยู่ห้องทางขวามือ มอบไอเท็มให้ก็จะได้สกิลนี้มา
ของที่ใช้ : Grasshopper's Leg 20 EA

SPRINKLE SAND

ประเภท: เรียกใช้, โจมตี **SP ที่ใช้:** 9
เงื่อนไข: Job Level 25 ขึ้นไป
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
โจมตีด้วยการใช้ธาตุดิน ความเสียหายเป็น 125% ของการโจมตีปกติ มีโอกาส 15% ที่จะทำให้ศัตรูติดสถานะ Blind

วิธีทำ : คุยกับ NPC ที่ชื่อ Alcouskou ใน Pyramid ทางลงชั้น B1 อยู่ห้องทางขวามือ เลือกคุยเรื่องสกิล Sprinkle Sand ก่อน เขาจะให้เราไปหาคนทำกระเป๋า ซึ่งต้องไปหา NPC ชื่อ RuRumuni ที่อยู่ทางซ้ายล่างในเมือง Payon มอบของให้เขาจะได้กระเป๋ามา แล้วกลับไปหา Alcouskou อีกครั้ง จึงได้สกิลนี้
ของที่ใช้ทำ : 1. Fine Grit 5 EA
2. Leather Bag of Infinity (ทำ Quest)
วิธีทำ Leather Bag of Infinity : ให้เดินทางไป Payon ไปทางตะวันตกของหมู่บ้าน Payon และหาคนขายประเป๋า (RuRumuni) ให้เจอ คุยกับเขา แล้วเขาจะทำกระเป๋าให้เรา 1 อัน ไอเทมที่ต้องการในการทำ Leather Bag of Infinity (น้ำหนัก 1)
1. Cactus Needle 1 EA
2. Earthworm Peeling 1 EA
3. Spiderweb 1 EA

FIND STONE

ประเภท: เรียกใช้ **SP ที่ใช้:** 2
เงื่อนไข: Job Level 20 ขึ้นไป
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
หยิบก้อนหิน (Stone) ขึ้นมาจากที่ไหนก็ได้ จำเป็นต้องมีน้ำหนักของสิ่งของน้อยกว่า 50% จึงจะใช้สกิลนี้ได้

วิธีทำ : คุยกับ NPC ที่ชื่อ Alcouskou ใน Pyramid ทางลงชั้น B1 อยู่ห้องทางขวามือ มอบของให้แก่เขา
ของที่ใช้ทำ : 1. Zargon 1 EA 2. Bear's Foot 1 EA
3. Spawn 5 EA

STONE FLING

ประเภท: เรียกใช้, โจมตี **SP ที่ใช้:** 2
เงื่อนไข: Job Level 20 ขึ้นไป
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
ขว้างก้อนหิน (Stone) จำเป็นต้องมีก้อนหินอยู่กับตัว จะสร้างความเสียหาย 30 หน่วยโดยไม่สนอัตราหลบหลีกและพลังป้องกันของศัตรู มีโอกาส 5% ที่จะติดอาการ Stun

วิธีทำ : คุยกับ NPC ที่ชื่อ Alcouskou ใน Pyramid ทางลงชั้น B1 อยู่ห้องทางขวามือ มอบของให้แก่เขา
ของที่ใช้ทำ : 1. Garlet 2 EA 2. Scell 2 EA

IMPROVE DODGE (10)

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เพิ่มค่า Flee ที่ใช้ในการหลบหลีกศัตรู

Level	ค่า Flee ที่เพิ่มขึ้น	Level	ค่า Flee ที่เพิ่มขึ้น
1	Flee +3	6	Flee +18
2	Flee +6	7	Flee +21
3	Flee +9	8	Flee +24
4	Flee +12	9	Flee +27
5	Flee +15	10	Flee +30

DOUBLE ATTACK (10)

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
ทำให้มีโอกาสที่จะโจมตีต่อเนื่องติดกัน 2 ครั้งซ้อน จำเป็นต้องใช้อาวุธประเภทมีดเท่านั้น

Level	โอกาสติด	Level	โอกาสติด
1	5%	6	30%
2	10%	7	35%
3	15%	8	40%
4	20%	9	45%
5	25%	10	50%

THIEF SKILL

STEAL (10)

ประเภท: เรียกใช้
SP ที่ใช้: 10
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -

ขโมยไอเท็มจากศัตรู โอกาสสำเร็จขึ้นกับค่า Dex เราและศัตรู และ Steal Level โอกาสสำเร็จ : Drop Rate X [Dex เรา - Dex ศัตรู + (Steal Level X 3) +10] / 100

ENVENOM (10)

ประเภท: เรียกใช้ , โจมตี
SP ที่ใช้: 12
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -

โจมตีศัตรูด้วยธาตุพิษและทำให้ศัตรูมีโอกาสติดพิษ

Level	ความแรงในการโจมตี	Level	ความแรงในการโจมตี
1	115%	6	190%
2	130%	7	205%
3	145%	8	220%
4	160%	9	235%
5	175%	10	250%

HIDING (10)

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: 10
เงื่อนไข: Steal Level 5
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -

ซ่อนตัวอยู่ใต้พื้นดินทำให้ศัตรูมองไม่เห็น ไม่สามารถซ่อนตัวจากศัตรูประเภท Insect , Demon หรือ Boss ได้

Level	ระยะเวลาในการซ่อน	Level	ระยะเวลาในการซ่อน
1	30 วินาที	6	180 วินาที
2	60 วินาที	7	210 วินาที
3	90 วินาที	8	240 วินาที
4	120 วินาที	9	270 วินาที
5	150 วินาที	10	300 วินาที

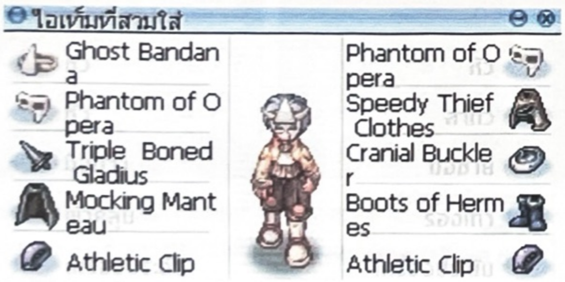
DETOXIFY (1)

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: 10
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: Envenom Level 3
Delay: -

รักษาอาการติดพิษให้แก่เป้าหมาย

แนวการเล่นและชุดแนะนำของ THIEF

สาย Agi - Str



ชุดและการ์ดที่ใส่

= ชุดที่แนะนำ

Top Head

Ghost Bandana (AGI 2)
Angel Wing (DEF 2 , AGI 1 , LUK 1 , MDEF 3)
Sakkat (DEF 3 AGI 1)

Mid Head

Phantom of the Opera (DEF 2)

Weapon

อาวุธประเภท Dagger ธาตุ
Gladius 3 Slot ใส่การ์ด 3 ใบ
Damagus 2 Slot ใส่การ์ด 2 ใบ

Buckler

Buckler Slot (DEF 4) + Ambernite Card (DEF +2)
Buckler Slot (DEF 4) + การ์ดป้องกันเฉพาะทาง

Body

Theif Clote Slot (DEF 6 , AGI 1) + Thief Bug Card (AGI +1)
Chain Mail Slot (DEF 8) + Thief Bug Card (AGI +1)

Garment

Manteau Slot (DEF 4) + Whisper Card (Flee +20)
Muffler Slot (DEF 2) + Whisper Card (Flee +20)

Foot Wear

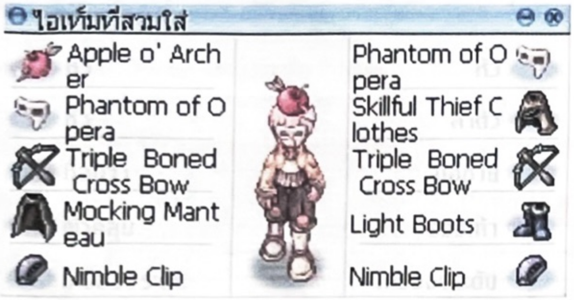
Boots Slot (DEF 4) + Male Thief Bug Card (AGI +2)
Boots Slot (DEF 4) + Matyr Card (Max HP+10%, AGI +1)
Boots Slot (DEF 4) + Chonchon Card (+ AGI 1, Flee +2)

Accessory

Clip (SP + 10) + Kukre Card (AGI +2)
Clip (SP + 10) + Yoyo Card (Perfect Dodge +5, + 1 AGI)
Clip (SP + 10) + Mantis Card (STR +3)
Brooch (AGI 2)
Ring (STR 2)
Matyr's Leash (AGI 1 , DEF 1)

ช่วงแรกของการเป็นโจรถูกบังคับว่าต้องใช้มีดสั้นครับ แม้จะมีปัญหาเรื่องขนาด ศัตรูอยู่บ้างแต่ด้วยความสามารถของสกิล Double Attack ทำให้ปัญหานี้หมดไปได้ ไม่ ยังไงอาวุธประเภทมีดสั้นก็มีความได้เปรียบกว่าอาวุธชนิดอื่น ซึ่งช่วงแรกควรใช้ Main Gauche หรือจะรอใช้ Stiletto หลังจากที่เปลี่ยนเป็น Thief ไปแล้วสักระยะก็ได้ครับ สำหรับ Rogue สาย Str/Agi จำเป็นต้องใช้ Gradius ที่มีความรุนแรงมากที่สุดเป็นหลักครับ

สาย Agi - Dex



ชุดและการ์ดที่ใส่

(ไฮไลต์) = ชุดที่แนะนำ

Top Head

Ghost Bandana (AGI 2)

Angel Wing (DEF 2 , AGI 1 , LUK 1 , MDEF 3)

Sakkat (DEF 3 AGI 1)

Apple'O Archer (DEX 3)

Mid Head

Phantom of the Opera (DEF 2)

Weapon

อาวุธประเภท Dagger ธาตุ

Gladius 3 Slot ใส่การ์ด 3 ใบ

Damagus 2 Slot ใส่การ์ด 2 ใบ

Crossbow 3 Slot ใส่การ์ด 3 ใบ

Roguemaster's Bow

Buckler

Buckler Slot (DEF 4) + Ambernite Card (DEF +2)

Buckler Slot (DEF 4) + การ์ดป้องกันเฉพาะทาง

Body

Theif Clote Slot (DEF 6 , AGI 1) + Thief Bug Card (AGI +1)

Chain Mail Slot (DEF 8) + Thief Bug Card (AGI +1)

Garment

Manteau Slot (DEF 4) + Whisper Card (Flee +20)

Muffler Slot (DEF 2) + Whisper Card (Flee +20)

Foot Wear

Boots Slot (DEF 4) + Male Thief Bug Card (AGI +2)

Boots Slot (DEF 4) + Matyr Card (Max HP+10%, AGI +1)

Boots Slot (DEF 4) + Chonchon Card (+ AGI 1, Flee +2)

Accessory

Clip (SP + 10) + Kukre Card (AGI +2)

Clip (SP + 10) + Yoyo Card (Perfect Dodge +5, AGI +1)

Clip (SP + 10) + Zerom Card (DEX +3)

Brooch (AGI 2)

Matyr's Leash (AGI 1 , DEF 1)

สำหรับ Theif ที่เตรียมตัวเป็น Rogue สายธนูก็เช่นเดียวกับพวกสาย Archer ครับ เพียงแต่ช่วงแรกก็ควรใช้มีดเหมือนโจรทั่วไปเพราะความเร็วของธนูช้ามาก





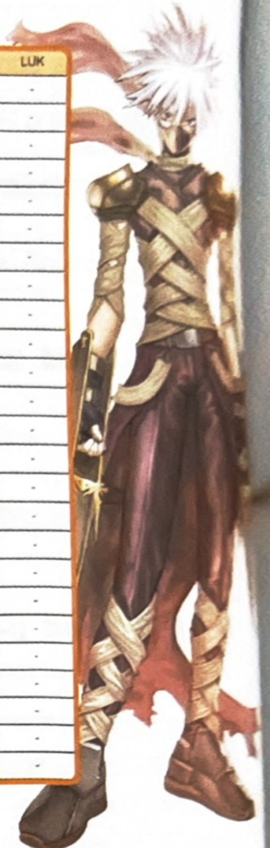
ASSASIN

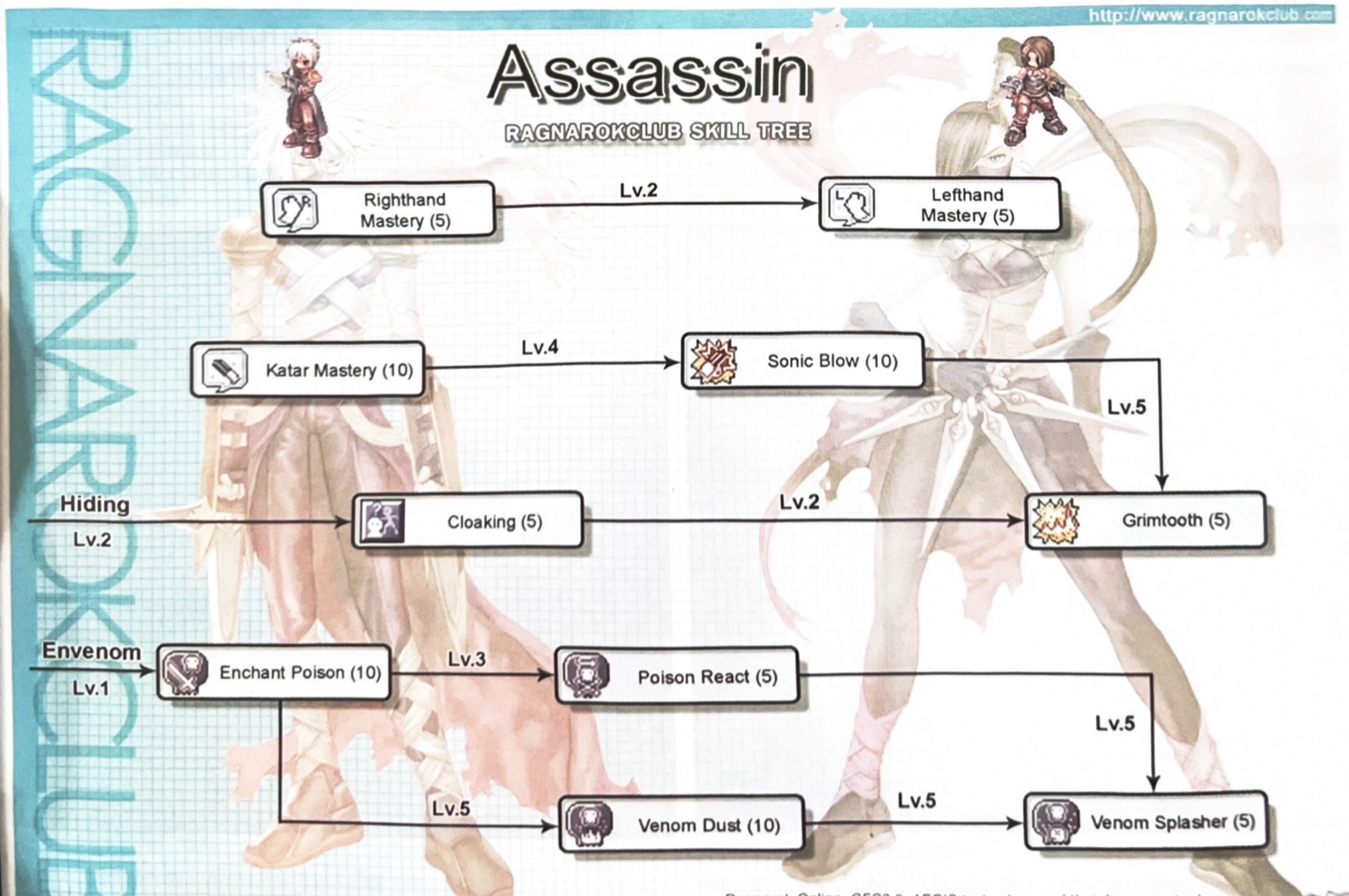
อาชีพที่พัฒนาขึ้นมาจาก Thief มีความสามารถในการหลบหลีกซ่อนพรางและ สกิลพิษที่สูงกว่า Thief สามารถใช้อาวุธของอินเดียที่ชื่อ Katar ในการโจมตีได้อย่างต่อเนื่องและรุนแรง



Job Lv	STR	AGI	VIT	INT	DEX	LUK
1	-	1	-	-	-	-
2	-	2	-	-	-	-
3	-	3	-	-	-	-
4	-	3	-	1	1	-
5	-	3	-	1	1	-
6	-	3	1	1	1	-
7	-	3	1	1	1	-
8	-	3	2	1	1	-
9	-	3	2	1	1	-
10	-	3	2	1	1	-
11	1	3	2	1	1	-
12	1	3	2	1	1	-
13	1	3	2	1	1	-
14	1	3	2	2	1	-
15	1	4	2	2	1	-
16	1	5	2	2	1	-
17	1	6	2	2	1	-
18	1	7	2	2	1	-
19	1	8	2	2	1	-
20	1	9	2	2	1	-
21	1	10	2	2	1	-
22	1	10	2	2	1	-
23	1	10	2	2	1	-
24	1	10	2	2	2	-
25	2	10	2	2	2	-

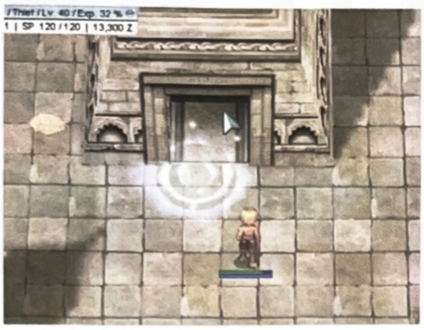
Job Lv	STR	AGI	VIT	INT	DEX	LUK
26	2	10	2	2	2	-
27	3	10	2	2	2	-
28	3	10	2	2	2	-
29	3	10	2	2	2	-
30	3	10	2	2	3	-
31	3	10	2	2	4	-
32	4	10	2	2	4	-
33	4	10	2	2	4	-
34	4	10	2	2	4	-
35	4	10	2	2	4	-
36	4	10	2	2	4	-
37	4	10	2	2	4	-
38	4	10	2	3	4	-
39	4	10	2	3	4	-
40	4	10	2	3	5	-
41	4	10	2	3	6	-
42	4	10	2	4	6	-
43	4	10	2	4	6	-
44	4	10	2	4	6	-
45	5	10	2	4	6	-
46	5	10	2	4	6	-
47	5	10	2	4	7	-
48	6	10	2	4	7	-
49	6	10	2	4	7	-
50	6	10	2	4	8	-



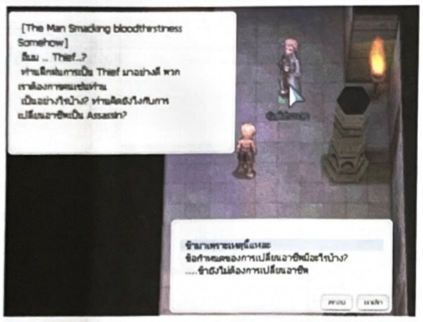


การเปลี่ยนอาชีพเป็น ASSASSIN

ขั้นที่ 1. คุณต้องเป็น Thief ที่มี Job Level 40 ขึ้นไปก่อน แล้วเดินทางไปที่ Map ด้านล่างของมอรอค ลงไป 2 Map และไปขวาอีก 2 Map

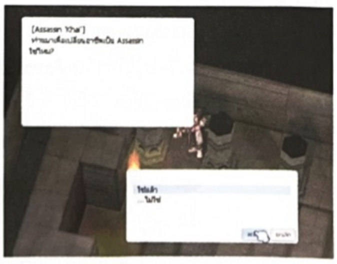


ขั้นที่ 2. เข้าไปที่ Assassin Guild คุยกับ Guildsman แล้วบอกว่า มาสมัครเป็น Assassin



ขั้นที่ 3. เขาจะให้เข้าไปห้องที่ 2 คุยกับ Assassin Khai เจ้าหมอนี่ขี้เก็กมาก เดินเข้าไปคุยด้วยจะไม่คุย ต้องแกล้งเดินผ่านไปแล้ว Khai จะโชว์หายตัวไปโผล่ข้างๆ ต้องเดินอ้อมไปเดินผ่านอีกทีหนึ่ง Khai ถึงจะถามเราว่า มาเปลี่ยนอาชีพเป็น Assassin ใช่ไหม แล้ว Khai จะอบรมเกี่ยวกับเรื่องของ Assassin อ่านแล้วจำไว้ครับ ข้อสอบทั้งนั้น





ขั้นที่ 4. เข้าไปห้องที่ 3 จะพบกับเสียงลึกลับจาก Unnamed Man ถามเราโดยไม่เห็นตัว คำตอบไม่ยากเลย เป็นเรื่องเกี่ยวกับ Skill ของ Assassin ทั้งนั้น
ชุดคำถามมีดังนี้ครับ

ชุดที่ 1

1.ทักษะใดไม่จำเป็นต้องมีเพื่อให้ได้ทักษะ Grimtooth
ตอบ Right Hand Mastery Level 5

2.Enchant Poison เป็นทักษะในการเพิ่มคุณสมบัติบางอย่างลงในอาวุธ คุณสมบัตินั้นคืออะไร
ตอบ Poison

3.ผลจากการเรียนรู้ทักษะ Right Hand Mastery Lv 4 คืออะไร
ตอบ พลังโจมตีกลับคืนเป็น 80%

4.ไอเทมใดที่ใช้ในทักษะ Venom Dust
ตอบ Red Gemstone

5.ทักษะใดที่สามารถเรียนรู้ได้หลังจากมี Enchant Poison Lv 5
ตอบ Venom Dust

6.ทักษะใดที่ทำให้ท่านล่องหน
ตอบ Cloaking

7.เมื่อใดที่ท่านไม่สามารถใช้งาน Venom Splasher
ตอบ เมื่อศัตรูมีค่า HP ต่ำ

8.เมื่ออาวุธใส่ Vadon Card จะโจมตีมอนสเตอร์ใดได้อย่างมีประสิทธิภาพมากที่สุด
ตอบ Elder Willow

9.เมื่อใช้ทักษะ Double Attack ด้วย Dagger จะใช้ค่า SP เท่าไร
ตอบ 0

10.อาวุธใดที่ใช้งานได้อย่างมีประสิทธิภาพที่สุดใน Byalan
ตอบ Wind Mainfauche

ชุดที่ 2

1.มอนสเตอร์ใดที่ดรอป Katar ที่มี Slot
ตอบ Desert Wolf

2.มอนสเตอร์ใดที่ดรอป Jur ที่มี Slot
ตอบ Martin

3.อาชีพใดสามารถสร้างอาวุธธาตุ
ตอบ Blacksmith

4.อาวุธใดที่ไม่ใช่ประเภท Katar
ตอบ Gladius

5.มอนสเตอร์เกือบทั้งหมดที่อยู่ใน Byalan มีธาตุใด
ตอบ Water

6.มอนสเตอร์ใดที่ทำ Q pet ไม่ได้
ตอบ Roda Frog

7.Dagger ธาตุไฟ สังหารมอนสเตอร์ใดได้อย่างมีประสิทธิ์ภาพมากที่สุด
ตอบ Goblin With Hammer

8.Katar ชนิดใดไม่มีธาตุ
ตอบ Infiltrater

9.เลือกมอนสเตอร์ที่ต่างออกไป
ตอบ Ghostling

10.มอนสเตอร์ต่อไปนี้ตัวใดไม่ใช่ธาตุ Undead
ตอบ Daviace

ชุดที่ 3

1.อัตราการหลบหลีกจะเพิ่มขึ้นเท่าไรถ้าท่านมีทักษะ Improve Dodge
ตอบ 30

2.มอนสเตอร์ใดสามารถมองเห็น Thief / Assassin ที่ใช้ทักษะ Hiding / Cloaking
ตอบ Argos

3.อาวุธผสมกลุ่มใดที่ Assassin สามารถถือทั้งสองมือได้
ตอบ Stiletto +Maingauche

4.สถานที่เปลี่ยนอาชีพของ Thief คือที่ใด
ตอบ Morroc

5.การ์ดใดที่ไม่เกี่ยวข้องกับ AGI
ตอบ Whisper Card

6.ความสามารถใดของ Assassin ที่ดีกว่าอาชีพอื่น
ตอบ เก่งด้านหลบหลีก

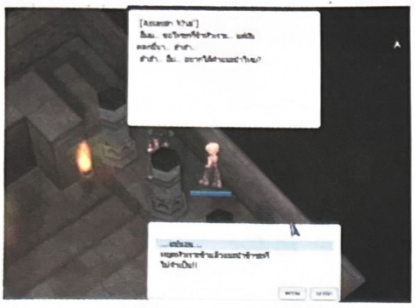
7.ค่า AGI จะบวกเพิ่มเท่าไรเมื่อท่านมี Job Lv 50
ตอบ 10

8.Assassin ไม่สามารถใช้ไอเทมใด
ตอบ Helm

9.หาก Novice ต้องการจะเป็น Thief จะต้องเก็บเห็ดชนิดใด
ตอบ Orange Gooey Mushroom

10.การ์ดใดที่ไม่เกี่ยวข้องกับ Assassin
ตอบ Elder Willow Card

ต้องตอบได้ 9 ใน 10 ข้อจึงจะผ่าน ถ้าตอบคำถามไม่ผ่าน สามารถตอบใหม่ได้เรื่อยๆ โดยการเดินถอยออกมาแล้วเดินเข้าไปอีก และทุกครั้งเสียงลึกลับจะถามว่า จะตอบต่อหรือไม่ ถ้าตอบไม่ เราจะออกไปหน้า Assassin Guild แล้วถ้าเข้ามาใหม่ Khai จอมกวน จะหัวเราะเยาะเรา และถามว่า ต้องการคำแนะนำไหม เราต้องบอกว่า ไม่จำเป็น เขาจะขอโทษและให้คำเฉลยคำถาม ให้เราจำไปตอบ ถ้าขอคำแนะนำ Khai กับเสียงลึกลับ จะหัวเราะเยาะเราเป็นที่สนุกสนาน



ขั้น ที่5. ทดสอบแยกแยะมอนสเตอร์

เขาจะให้เราเข้าไปจัดการมอนสเตอร์ชื่อ Sample of Job Test ดูให้ดีๆ ชื่อนี้เท่านั้น ถ้าจัดการตัวอื่นจะไม่ผ่านการทดสอบ ต้องรอเข้าไปใหม่ทันที จะมีมอนสเตอร์ชื่อคล้ายๆ กันเต็มไปหมด ระวังตกหลุมที่มีในห้องนั้นด้วย



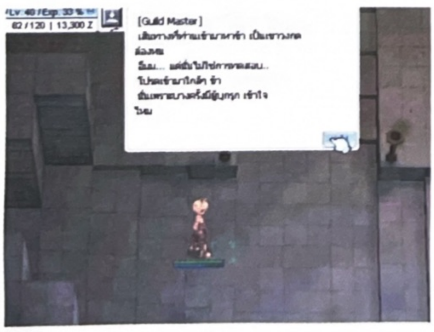
ขั้นที่ 6 ทดสอบการหลบหลีก

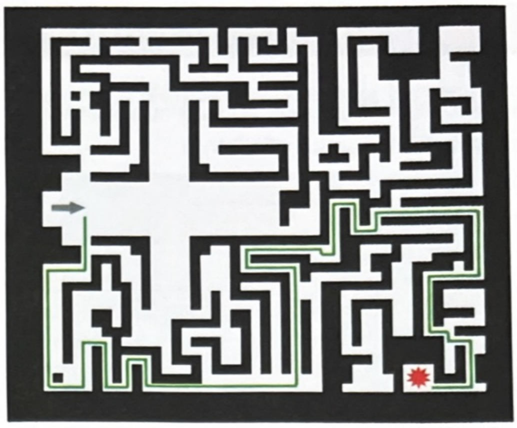
จะให้วิ่งผ่านฝูงมอนสเตอร์เข้าไปถึงจุดที่ Assassin สาวใส่หูแมวยืนรออยู่ ต้องเดินเลาะๆ ขอบไป และมุดลงดินเรื่อยๆ พอ Mummy กระจายก็ขึ้นมาวิ่งต่อ ทำเช่นนี้เรื่อยๆ ก็ผ่านได้ไม่ยาก



ขั้นที่ 7 ผ่านทางวงกต

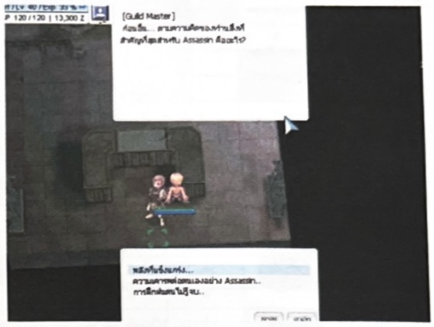
Guild Master จะให้ผ่านทางวงกตที่มองไม่เห็น ไปให้ถึงตัวเขา วิธีผ่านคือ จากประตูให้เดินลงล่าง แล้วไปทางขวาเลาะขอบกำแพงไปเรื่อยๆ จนถึงหน้าห้องที่ Master อยู่ จากนั้นก็เดินอ้อมเสาทางขวาของประตูเลาะกำแพงไปเรื่อยๆ จะสามารถเข้าถึงตัว Master ได้





ขั้นที่ 8 ทดสอบบุคลิกภาพ

Guild Master จะถามคำถามเพื่อทดสอบบุคลิกภาพ ทั้งหมด 4 ข้อ ให้ตอบข้อที่คิดว่าเท่ที่สุด จะผ่านได้ไม่ยาก



1.Assassin คืออะไร

ตอบ ความเคารพตนเองอย่าง Assassin

2.Assassin เช่นท่าน เคารพความคิดของตนเรื่องใด

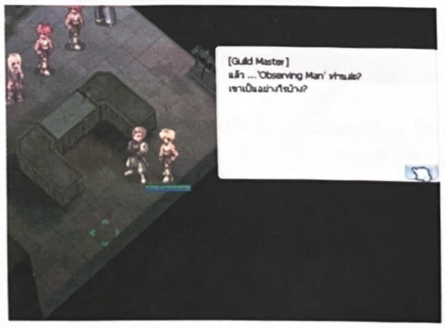
ตอบ ข้าชอบเดินทาง

3.หากท่านกลายเป็น Assassin แล้ว สิ่งแรกที่ท่านจะทำคือ

ตอบ ข้าวางแผนจะเรียนรู้เกี่ยวกับ Assassin ให้มากขึ้น

4.ท่านจะศึกษาสิ่งใด

ตอบ เหตุผลในการเติบโตของ Assassin





จากนั้น Guild Master จะเรียกทุกในใน Guild มารวมตัวกัน แล้วประชุมรับเราเป็น Assasin และจะให้ Knife และ Necklace of Obidiance เรามา 1 อันแล้วส่งเรากลับมาที่ห้องแรก จากนั้นให้คุยกับ Guidmans เขาจะเปลี่ยนอาชีพให้เราเป็น Assassin

ASSASIN SKILL

RIGHT HAND MASTERY (5)

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เพิ่มความแรงให้อาวุธในมือขวา ในการใช้อาวุธสองมือ

Level	ความแรง	Level	ความแรง
1	60%	4	90%
2	70%	5	100%
3	80%		

LEFT HAND MASTERY (5)

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เพิ่มความแรงให้อาวุธในมือซ้าย ในการใช้อาวุธสองมือ

Level	ความแรง	Level	ความแรง
1	40%	4	70%
2	50%	5	80%
3	60%		

KATAR MASTERY (10)

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เพิ่มพลังโจมตีในการใช้อาวุธประเภท Katar

Level	พลังโจมตีที่เพิ่มขึ้น	Level	พลังโจมตีที่เพิ่มขึ้น
1	3	6	18
2	6	7	21
3	9	8	24
4	12	9	27
5	15	10	30

CLOAKING (5)

ประเภท: เรียกใช้
SP ที่ใช้: 15
เงื่อนไข: Hiding Lv 1
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
ซ่อนตัวขณะที่อยู่ติดกับกำแพง และยังเคลื่อนไหวขณะที่ยืนติดกับกำแพงได้

Level	SP ที่ใช้ขณะหายตัว	Level	SP ที่ใช้ขณะหายตัว
1	4 ต่อ 1 วินาที	4	7 ต่อ 1 วินาที
2	5 ต่อ 1 วินาที	5	8 ต่อ 1 วินาที
3	6 ต่อ 1 วินาที		

SONIC BLOW (10)

ประเภท: เรียกใช้ , โจมตี
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Katar Mastery Level 4
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
โจมตีต่อเนื่อง 8 ครั้ง และมีผลของการทำให้มึนงง (Stun) ใช้ได้เมื่อถืออาวุธประเภท Katar เท่านั้น

Level	ความเสียหาย	โอกาสติด Stun	SP ที่ใช้
1	350%	12%	16
2	400%	14%	18
3	450%	16%	20
4	500%	18%	22
5	550%	20%	24
6	600%	22%	26
7	650%	24%	28
8	700%	26%	30
9	750%	28%	32
10	800%	30%	34

GRIMTOOTH (5)

ประเภท: เรียกใช้, โจมตี
SP ที่ใช้: 2
เงื่อนไข: Sonic Blow Level 5 , Cloaking Level 2
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
โจมตีระยะไกลขณะที่กำลัง Hiding ใช้ได้เมื่อถืออาวุธประเภท Katar เท่านั้น

Level	ระยะโจมตี	Level	ระยะโจมตี
1	3 ช่อง	4	6 ช่อง
2	4 ช่อง	5	7 ช่อง
3	5 ช่อง		

ENCHANT POISON (10)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน
SP ที่ใช้: 20
เงื่อนไข: Envenom Level 4
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เปลี่ยนอาวุธให้เป็นธาตุพิษในช่วงระยะเวลาหนึ่ง

Level	ระยะเวลา	โอกาสติดพิษ
1	30 วินาที	3%
2	45 วินาที	3%
3	60 วินาที	4%
4	75 วินาที	4%
5	90 วินาที	5%
6	105 วินาที	5%
7	120 วินาที	6%
8	135 วินาที	6%
9	150 วินาที	7%
10	165 วินาที	7%

POISON REACT (5)

ประเภท: เรียกใช้, สนับสนุน
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Enchant Poison Level 3
ระยะเวลาในการร่าย: -
ระยะเวลาของสกิล : 30 วินาที
ตอบโต้การโจมตีของศัตรูด้วยธาตุพิษ

Level	ความแรง	SP ที่ใช้
1	130%	30
2	160%	30
3	190%	27
4	220%	27
5	250%	24
6	280%	24
7	310%	21
8	340%	21
9	370%	18
10	400%	18

VENOM SPLASHER (5)

ประเภท: เรียกใช้, โจมตี
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Poison React Level 5 , Venom Dust Level 5
ระยะเวลาในการร่าย: 1 วินาที
Delay:
ทำให้เป้าหมายติดพิษและกระจายพิษไปสู่คนรอบข้าง เป้าหมายต้องมีค่า HP เหลือเพียง 2/3

Level	ความแรง	SP ที่ใช้
1	220%	33
2	240%	36
3	260%	39
4	280%	42
5	300%	45
6	320%	48
7	340%	51
8	360%	54
9	380%	57
10	400%	60

VENOM DUST (10)

ประเภท: เรียกใช้
SP ที่ใช้: 20 และ 1 Red Gemstone
เงื่อนไข: Enchant Poison Level 5
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay:
สร้างพื้นที่ 1 ช่องรอบเป้าหมายที่เลือกในช่วงระยะเวลาหนึ่ง ที่ทำให้ศัตรูที่เดินเข้ามาในอาณาเขตนี้จะติดพิษแน่นอนยกเว้นศัตรูที่มีค่า Vit มากพอที่จะต้านอาการติดพิษได้ถึงจะสามารถผ่านบริเวณนี้ได้โดยไม่ติดพิษ

Level	ระยะเวลา	Level	ระยะเวลา
1	5 วินาที	6	30 วินาที
2	10 วินาที	7	35 วินาที
3	15 วินาที	8	40 วินาที
4	20 วินาที	9	45 วินาที
5	25 วินาที	10	50 วินาที



แนวการเล่นและชุดแนะนำของ ASSASSIN

สาย Str - Agi



สายนี้ขึ้นชื่อเรื่องความรุนแรงและความเร็วในการโจมตี โดยจะเน้นไปทาง STR/AGI เป็นหลัก อุปกรณ์ที่ใช้จึงเน้นการเพิ่มค่า Status สองอย่างนี้เพื่อเพิ่มความรวดเร็วในการจัดการศัตรู

ชุดและการ์ดที่ใส่

(แถบสี) = ชุดที่แนะนำ

Top Head

Ghost Bandana (AGI 2)
Angel Wing (DEF 2 , AGI 1 , LUK 1 , MDEF 3)
Evil Wing (DEF 3, STR 1 , MDef 3)
Pirate Bandana (DEF 3, STR 1)
Gemmed Sallet Slot (DEF 4, MDef 3) + Deviruchi Card (STR +1 , ป้องกัน Darkness 100%) หรือ Nightmare Card (AGI +1 , ป้องกัน Sleep 100%)

Mid Head

Phantom of the Opera (DEF 2)

Weapon

อาวุธประเภทมีดธาตุ
Fortune Sword (ATK 90, Perfect Dodge 20 ,LUK 5)
Damascus , Gladius , Stiletto (ใส่การ์ดเพิ่มพลังโจมตี)

Body

Thief Clothes Slot (DEF 6 , AGI 1) + Thief Bug Card (AGI +1)
Thief Clothes Slot (DEF 6 , AGI 1) + Picky Card (STR +1,ATK +10)
Ninja Suit (DEF 7 , AGI 1 , MDef 3)

Garment

Manteau Slot (DEF 4) + Whisper Card (Flee +20)
Muffler Slot (DEF 2) + Whisper Card (Flee +20)

Foot Wear

Boots Slot (DEF 4) + Male Thief Bug Card (AGI +2)

Boots Slot (DEF 4) + Chonchon (AGI +1,Flee +2)

Accessory

Clip (SP + 10) + Kukre Card (AGI +2)

Clip (SP + 10) + Yoyo Card (Perfect Dodge +5, AGI +1)

Clip (SP + 10) + Mantis Card (STR +3)

Brooch (AGI 2)

Matyr's Leash (AGI 1 , DEF 1)

สถานที่เก็บเลเวลของอาชีพ Assasin

พอเป็น Assasin แล้วก็คงไม่ต้องรีบกลับเมืองหรอกครับ สามารถเก็บเลเวลในแผนที่ Sandman และพื้นที่ใกล้เคียงได้จนมีเลเวลที่สูงจนอาจเกิน 60 ขึ้นไปได้อย่างสบายครับ หลังจากนั้นค่อยลงไป Dungeon ยอดนิยมแถบ Morroc อย่าง Pyramid หรือ Sphinx เพื่อเก็บเลเวลให้สูงยิ่งขึ้น จนเริ่มรู้สึกว่าเลเวลขึ้นช้าก็ค่อยแชร์กับอาชีพอื่นอย่าง Priest หรือ Wizard เพื่อลุยในพื้นที่ที่โหดกว่านี้ครับ สำหรับค่า Status หลังการเป็น Assasin สายมีดกับสาย Katar นั้นจะแตกต่างกันเล็กน้อยตามความเหมาะสมของอาวุธที่ใช้ แต่แนวทางการเล่นและรูปแบบการเก็บเลเวลจะคล้ายกันครับ

สำหรับ Assasin สายมีด ต้องพึ่งพามีดหลายชนิดมากเพื่อให้สร้างความเสียหายให้แก่ศัตรูได้มากที่สุดครับและควรเป็นคนละชนิดกันในแต่ละข้างที่ถือ เพื่อให้เกิดความเสียหายเพิ่มเติม อย่างมือขวาอาจเป็น 3 Flora มือซ้ายอาจเป็น 4 Drainliar เป็นต้น ถ้าคิดว่าสิ้นเปลืองเกินไปก็หาพวก Skel Worker และ Mummy มาใช้ก็เพียงพอแล้วครับ

Skill ที่แนะนำ

Right Hand Mastery	5
Left Hand Mastery	5
Cloaking	1
Enchant Poison	10
Poison React	5
Venom Dust	10
Venom Splasher	10
รวมทั้งสิ้น	**46 Skill**

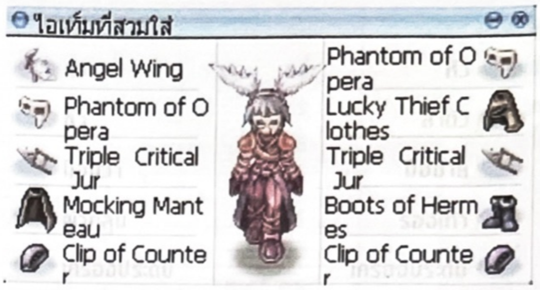
เหลืออีก 3 Point สายมีดหลักๆ ก็ไม่มีอะไรมากครับ เน้นการใช้พิษเป็นหลัก ทั้งนี้อาจเลือกไม่เอา Venom Splasher ก็ได้นะครับ แล้วอัพ Katar Mastery และ Sonic Blow เพื่อความหลากหลายในการเล่นแทนก็ได้ครับเพราะ Assasin สาย Str สามารถใช้ Sonic Blow ได้รุนแรงและน่ากลัวกว่าต้นตำรับอย่างสาย Katar มาก

ช่วงเลเวล 60 ค่า Status ที่แนะนำ :	Str 37	Agi 72	Dex 27
ช่วงเลเวล 70 ค่า Status ที่แนะนำ :	Str 45	Agi 80	Dex 29
ช่วงเลเวล 80 ค่า Status ที่แนะนำ :	Str 68	Agi 85	Dex 32

บทบาทใน GuildWar

ส่วน Assasin สายมีดนั้น มีจุดเด่นที่พลังโจมตีที่รุนแรง สามารถจะตี Emperium แตกได้ในเวลาไม่นาน และใช้สู้กับอาชีพที่มีค่า Flee น้อยๆ ได้เป็นอย่างดี แต่จุดอ่อนคือ มีค่า Hit น้อย และการโจมตีด้วยมีดไม่มี Critical มากเหมือน Katar ที่สำคัญคือ พลังโจมตีของสายมีดขึ้นอยู่กับการ์ดที่ใส่มีด ถ้าใช้การ์ด Mummy เพื่อเพิ่ม Hit จะทำให้พลังโจมตีลดลง จึงไม่ค่อยเป็นที่นิยมใช้มีดใน Guild War จะเปลี่ยนมาใช้ Kartar มากกว่า

สาย Str - Agi - Luk



อุปกรณ์สายนี้จะเน้นไปในการเพิ่มค่า Luk หรือ Critical ซึ่งเพิ่มอัตราการติด Critical การโจมตีแบบนี้มีข้อดีที่เด่นกว่าอาชีพอื่นตรงที่ไม่คำนวณความแม่นและอัตราหลบหลีก รวมทั้งทะลุพลังป้องกันของศัตรูได้

ชุดและการ์ดที่ใส่

= ชุดที่แนะนำ

Top Head

Ghost Bandana (AGI 2)

Angel Wing (DEF 2 , AGI 1 , LUK 1 , MDef 3)

Gemmed Sallet Slot (DEF 4, MDef 3) + Nightmare Card (AGI +1 , ป้องกัน Sleep 100%)

Bunny Band (DEF 2, LUK 2)

Joker Jester (DEF 1, LUK 2, MDef 5)

Mid Head

Phantom of the Opera (DEF 2)

Weapon

อาวุธประเภท Katar ธาตุ

Katar , Jur , Jamadhar + Skeleton Soldier Card (Critical +8%) หรือ Skel Worker Card (เพิ่มความเสียหายให้กับมอนสเตอร์ขนาดกลาง 15% , ATK +5)

Body

Thief Clothes Slot (DEF 6, AGI 1) + Thief Bug Card (AGI +1)

Thief Clothes Slot (DEF 6, AGI 1) + Poring Card (LUK +2, Critical +1)

Ninja Suit (DEF 7, AGI 1, MDef 3)

Garment

Manteau Slot (DEF 4) + Whisper Card (Flee +20)

Muffler Slot (DEF 2) + Whisper Card (Flee +20)

Foot Wear

Boots Slot (DEF 4) + Male Thief Bug Card (AGI +2)

Boots Slot (DEF 4) + Chonchon (AGI +1, Flee +2)

Accessory

Clip (SP + 10) + Kukre Card (AGI +2)

Clip (SP + 10) + Yoyo Card (Perfect Dodge +5, AGI +1)

Clip (SP + 10) + Kobold Card (+ Critical 4, + STR 1)

Brooch (AGI 2)

Matyr's Leash (AGI 1, DEF 1)

Skill ที่แนะนำ

Katar Mastery	10
Sonic Blow	10
Cloaking	2
Grimtooth	5
Enchant Poison	10
Venom Dust	10
Poison React	2
รวมทั้งสิ้น	**49 Skill**

การเล่นสายนี้จะมี Point เหลือพอที่อัพสกิลเกี่ยวกับพิษด้วย ที่จำเป็นจริงๆ ก็มีแค่ Katar Mastery กับ Sonic Blow ที่ไว้ใช้เล่นปกติและ Venom Dust ที่มีประโยชน์ใน The War of Emperium ครับ นอกจากนั้นอย่าง Grimtooth ที่ไม่เหมาะสมกับการเล่นปัจจุบันอาจไม่จำเป็นต้องอัพแล้วเลือกเพิ่มสกิลสายพิษเข้าไปอีกก็ได้ แต่ไม่แนะนำให้อัพสกิลสายอาวุธลองมือนะครับเพราะค่า Status สายนี้เล่นอาวุธลองมือที่ต้องการค่า Str ได้ลำบาก

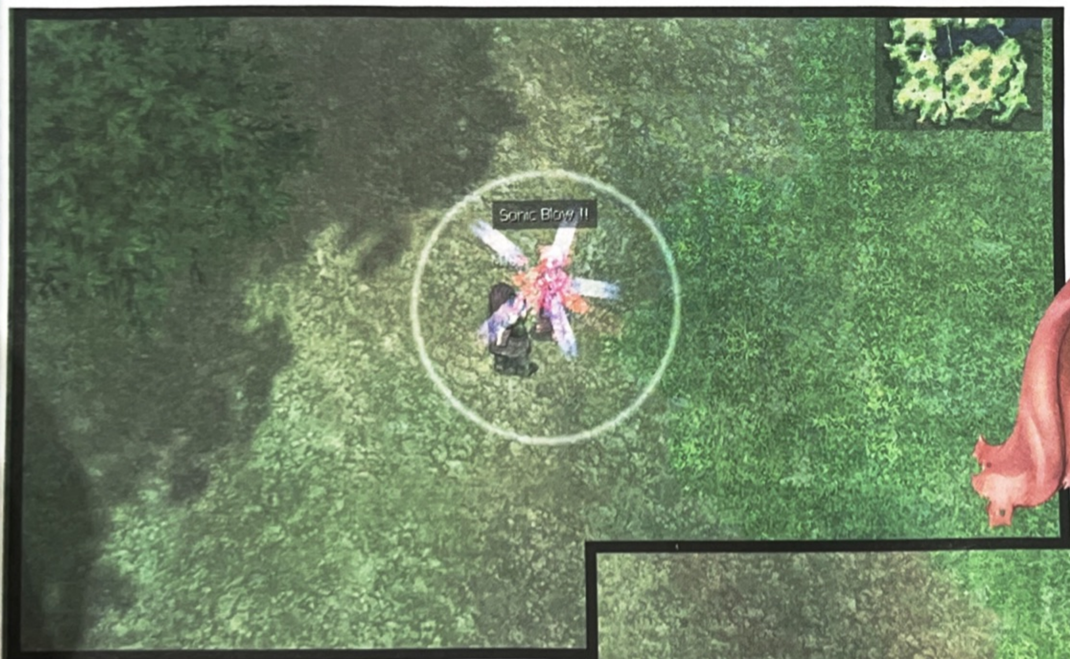
ช่วงเลเวล 60 ค่า Status ที่แนะนำ:	Str 27	Agi 71	Luk 31	
ช่วงเลเวล 70 ค่า Status ที่แนะนำ:	Str 27	Agi 80	Luk 45	Dex 17
ช่วงเลเวล 80 ค่า Status ที่แนะนำ:	Str 44	Agi 85	Luk 52	Dex 17

บทบาทใน Guild War

Assasin สาย Kartar นั้นเป็นหน่วยโจมตีที่ดีใน Guild War ทั้งการโจมตีด้วย Skill พิษ และ Critical Attack ที่รวดเร็ว ถ้า Assasin มีโอกาสเข้าถึงตัว Wizard แล้วก็เป็นอันว่า Wizard คนนั้นแย่แน่ เพราะว่าการโจมตีที่ถี่ยิบทำให้ Wizard ไม่สามารถร่ายเวทได้เลย เพราะ Phen Card ไม่สามารถจะใช้ใน Guild War ได้

Critical Damage ของ Assasin นั้นมีประโยชน์มากเพราะจะทำให้ค่าป้องกันจากเกราะและ Vit ของ Knight-Crusader ไร้ผล และ Skill พิษนั้นนอกจากจะทำให้ HP ลดลงเรื่อยๆ และไม่มีการฟื้นค่า HP-SP แล้วลดค่าป้องกันของเป้าหมายด้วย





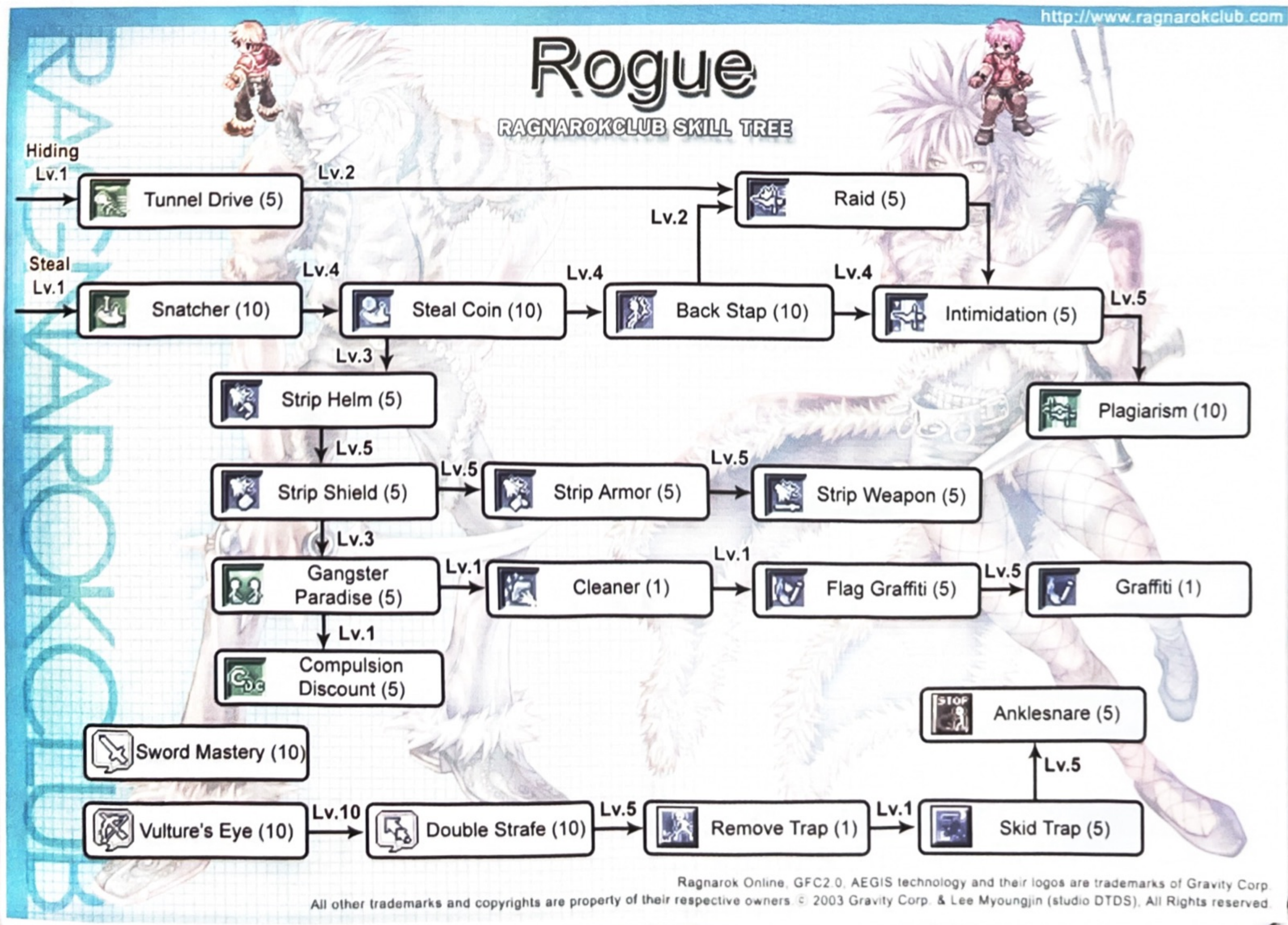


ROGUE

อาชีพขั้น 2 ของ Thief ที่มีความสามารถเป็นสุดยอดในเรื่องของการขโมย การต่อสู้ที่รุนแรงและการพลิกแพลงสถานการณ์ให้ตัวเองไม่เป็นรองในการต่อสู้ ทำให้คู่ต่อสู้ที่ต้องรับมือกับอาชีพนี้ต้องคิดหนัก

Job Lv	STR	AGI	VIT	INT	DEX	LUK
1	-	1	-	-	-	-
2	-	1	1	-	-	-
3	-	1	1	-	1	-
4	-	1	1	-	1	-
5	1	1	1	-	1	-
6	1	1	2	-	1	-
7	1	2	2	-	1	-
8	1	2	2	-	1	-
9	1	2	3	-	1	-
10	1	2	3	-	1	-
11	1	2	3	-	2	-
12	1	2	3	-	2	-
13	1	2	3	-	2	-
14	1	2	4	-	2	-
15	1	2	5	-	2	-
16	1	3	5	-	2	-
17	1	3	5	-	2	-
18	1	3	5	-	3	-
19	1	3	5	-	3	-
20	1	3	5	-	4	-
21	1	3	5	-	4	-
22	1	3	5	-	4	-
23	1	4	5	-	4	-
24	1	4	5	-	4	-
25	2	4	5	-	4	-

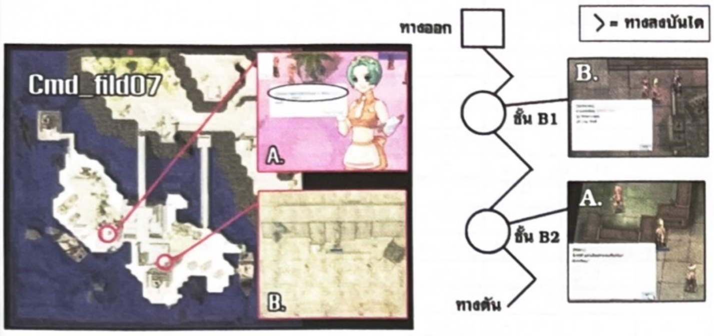
Job Lv	STR	AGI	VIT	INT	DEX	LUK
26	2	4	5	-	4	-
27	3	4	5	-	4	-
28	3	4	5	-	4	-
29	3	5	5	-	4	-
30	4	5	5	-	4	-
31	4	5	5	-	4	-
32	4	5	5	-	4	-
33	4	5	5	-	5	-
34	4	5	5	-	6	-
35	4	5	5	-	6	-
36	5	5	5	-	6	-
37	5	5	5	-	6	-
38	5	5	5	1	6	-
39	5	6	5	1	6	-
40	5	6	5	1	6	-
41	5	6	5	1	6	-
42	6	6	5	1	6	-
43	6	6	5	2	6	-
44	6	6	5	2	6	-
45	6	7	5	2	6	-
46	6	7	5	2	6	-
47	6	7	5	3	6	-
48	6	7	5	3	6	-
49	6	7	5	4	6	-
50	6	7	5	4	7	-



การเปลี่ยนอาชีพเป็น ROGUE

การเปลี่ยนอาชีพจาก Thief เป็น Rogue นั้นจะต้องผ่านด่านทดสอบสุดหฤโหดก่อน ผู้ที่มีความสามารถเท่านั้นจึงจะผ่านการทดสอบและได้รับการยอมรับให้เป็น Rogue สำหรับผู้ที่มี Job Level 40 ขึ้นไป เรามุ่งหน้าไปยังเมือง Comodo แล้ววาร์ปต่อไปยังเมือง Comodo Paros Light House เพื่อเปลี่ยนอาชีพเป็น Rogue กันเลยครับ

เริ่มกันที่แผนที่ Cmd_fild07



เมื่อลงมาด้านล่างให้ไปที่ตำแหน่ง A และ B ตามลำดับเลยครับ

การทดสอบที่ 1 ตอบแบบทดสอบ 10 ข้อ

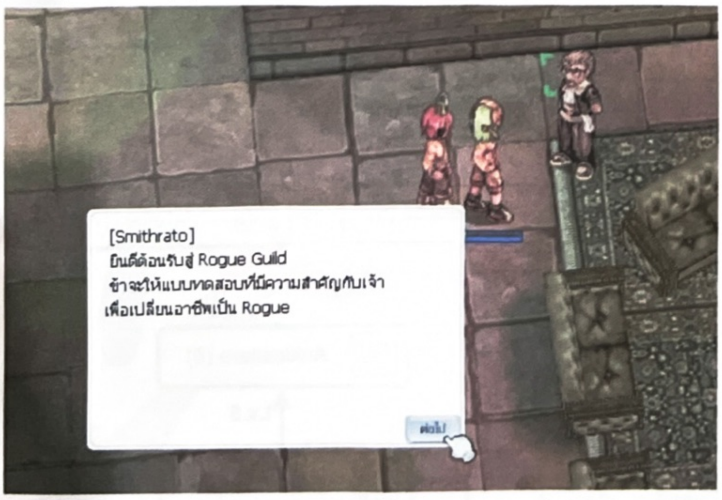
เมื่อเข้าไปข้างในให้เราเดินลงบันไดไปตามทางลงไปที่ชั้น B2 จะพบกับ NPC ที่ชื่อ Marky (เป็น NPC ที่ตำแหน่ง A) เป็นเจ้าหน้าที่ Rogue Guildman ให้เราคุยกับ NPC คนนี้ไปเรื่อยๆ จากนั้นจะมีคำถามให้เราตอบคำถาม 10 ข้อซึ่งคำถามแต่ละข้อจะมีเวลากำหนดไว้ หากตอบคำถามไม่ทันเวลาจะต้องเริ่มตอบคำถามตั้งแต่ข้อ 1 ใหม่อีกครั้งและชุดคำถามนั้นเป็นแบบ Random จะไม่ซ้ำกันกับชุดแรกที่เราตอบไป เมื่อตอบคำถามได้ครบ 10 ข้อแล้วและคะแนนของเราเกิน 80 % ก็จะผ่านการทดสอบและไปยังการทดสอบขั้นต่อไป

ถ้าน้องๆเจอคำถามชุดนี้ก็สามารถตอบคำถามตามนี้ได้เลยครับ

ขั้นที่ 2 การลงทะเบียนเป็น Rogue

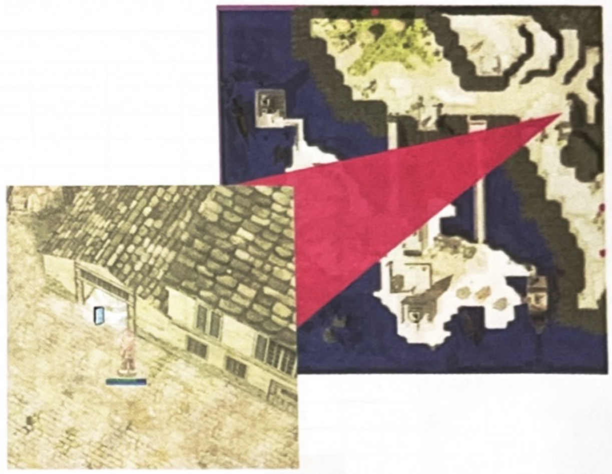
เมื่อเราผ่านการทดสอบที่ 1 แล้วให้เราเดินขึ้นมาที่ชั้น B1จะพบกับ NPC ที่ชื่อว่า Smithrato (เป็น NPC ที่ตำแหน่ง B) ให้เราคุยกับ NPC คนนี้ไปเรื่อยๆ จากนั้น NPC คนนี้จะให้เราลงทะเบียน โดนจะเสียค่าลงทะเบียน 10,000 Zeny และใช้ไอเทมในการลงทะเบียนด้วย 4 อย่าง (โดยรายการไอเทมจะเป็นการสุ่มขึ้นมา)

1. 6 Blue Herb, 10 Skel Bone, 10 Decayed Nail, 10 Horrendous Mouth
2. 10 Green Herb, 10 Garlet, 10 Snake Scale, 10 Crab Shell
3. 10 Yellow Herb, 10 Bear's Foot, 10 Shell, 10 Grasshopper's Leg
4. (สุ่มจำนวนหนึ่ง) 5 Red Herb, 5 Animal Skin, 5 Yellow Gemstone, 5 Iron Ore, 5 Stone Heart, 5 Tooth of Bat, 5 Scorpion's Tail, 5 Yoyo's Tail, 5 Monster's Food , 5 Cover, 5 Fluff, 5 Feather of Bird, 5 Talon, 5 Spawn, 5 Raccoon Leaf, 5 Chrysalis, 5 Empty Bottle



เมื่อหาครบให้กลับมาคุยกับเขา เขาจะให้หาตัว NPC คนหนึ่งซึ่งจะสุ่มมา 4 แบบและอาจต้องใช้รหัสผ่านในการเข้าไปหาเขา

- Hermanthorn Jr. อยู่ใน Comodo Field 7 แผนที่เดียวกับ Rogue Guild พิกัด 350,284 (กด /where) ไม่จำเป็นต้องใช้รหัสผ่าน



- Antonio Jr. อยู่ใน Comodo Field 04 แผนที่ Sea Otto ขึ้นทางเหนือ Rogue Guild 1 Map และทางซ้ายอีก 1 Map บริเวณขวาล่างของแผนที่นี้ พิกัด 301, 180 รหัสผ่านคือ " พ่อของข้า" "ไม่ได้" "ขโมย" "เหล็กสกัด"



- Aragham Jr. อยู่ใน Comodo Field 09 แผนที่ทางขวาของที่นี่ บริเวณแผนที่ ล่างซ้ายใกล้สะพานไปด้านบน พิกัด 106,192

รหัสผ่านคือ "Aragham" "ไม่มีวัน" "ขโมย" "เหล็กสกัด"

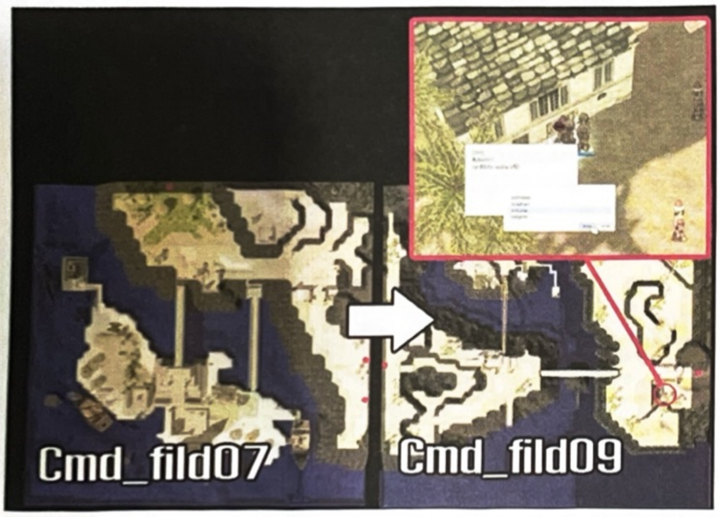




-Holgren Jr. อยู่ใน Comodo Field 09 แผนที่ทางขวาของที่นี่ อยู่ใกล้ทางออกทางขวาของแผนที่นี้ พิกัด 338,143

รหัสผ่านคือ "Antonio" "ไม่" "ทำลาย" "วัตถุสกัด"

เมื่อคุยกับ NPC ที่กำหนดมา เขาจะพาเราไปที่ด่านทดสอบสุดท้าย

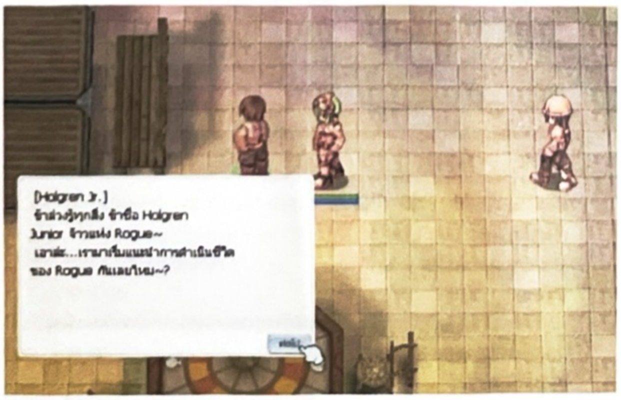


การทดสอบขั้นที่ 3 การทดสอบความสามารถในการหลบหลีก

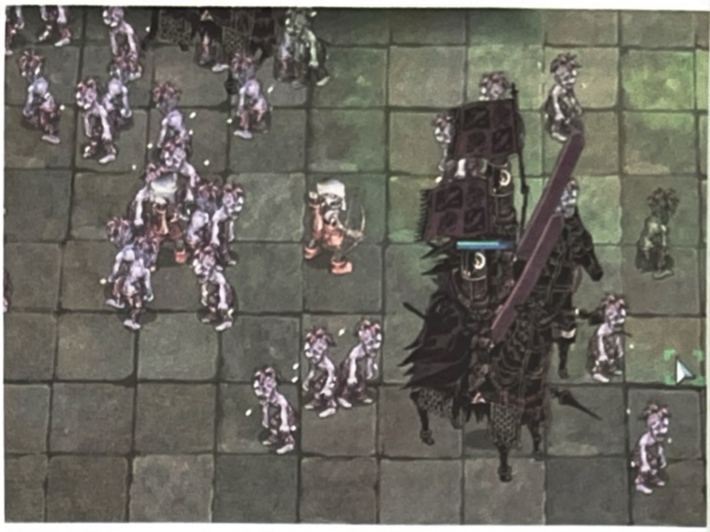
เมื่อเสร็จขั้นตอนที่ 2 แล้วให้ไปที่ Cmd_fild09 ต่อเลยครับ

จากนั้นให้เราเดินไปยัง Map ที่มี Npc ที่เราต้องเข้าไปคุยด้วยเพื่อเข้าด่านทดสอบ โดยให้เรากดคุยกับประตูวาร์ปที่บ้านหลังที่ มี Npc ที่เราต้องการคุยด้วยอยู่ เพื่อตอบรหัสลับที่เราได้มา เราจึงจะผ่านเข้าไปในบ้านได้

เมื่อเข้าไปในบ้านจะพบกับ NPC ที่อยู่ในห้องให้เราคุยกับ NPC คนนี้แล้ว NPC จะส่งเราเข้าไปยังห้องทดสอบความสามารถในการหลบหลีก

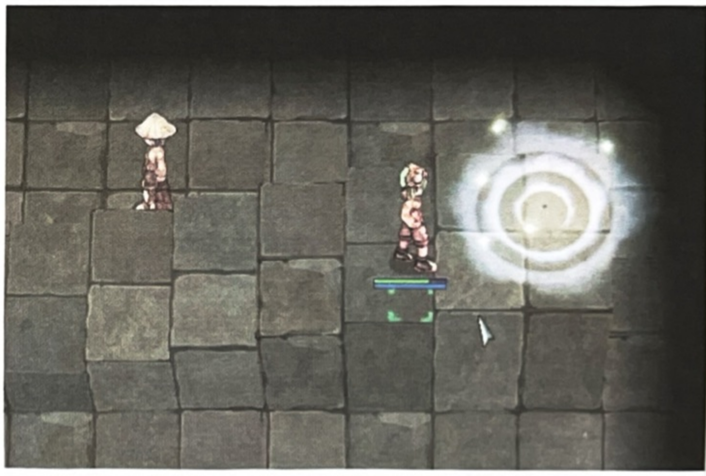


เมื่อเราเข้ามายังห้องทดสอบแล้วให้เราพยายามเดินชิดกำแพงและหลบ ด่านทดสอบสุดท้ายจำเป็นต้องเดินหนีมอนสเตอร์พวก Zombie, Archer Skeleton, Ghoul, Mummy, Khalizberg , Abyss Knight ซึ่งจะปรากฏตัวออกมาเมื่อเราเดินผ่านเส้นทางนั้น แนะนำให้เดินติดกำแพงด้านใดด้านหนึ่งเพราะมอนสเตอร์เกือบทั้งหมดจะโผล่มากลางจอครับ

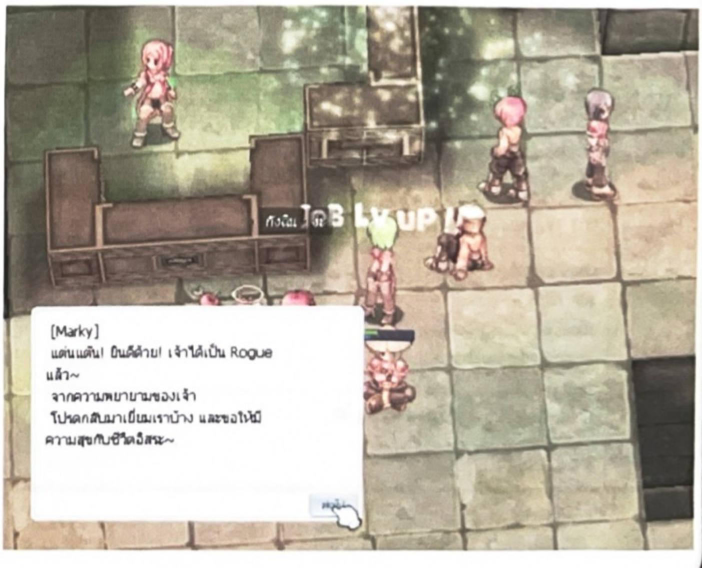


มอนสเตอร์จะอยู่จนกว่า Thief ที่มาทดสอบจะตายกลับจุดเซฟหรือผ่านชั้นนี้เท่านั้น ถ้ามี Thief มาทดสอบทีละหลายจนก็จะทำให้จำนวนมอนสเตอร์ที่ดักหน้าเราเยอะขึ้น จึงต้องระวังเรื่องนี้ด้วยเพราะบางคนอาจกำลัง Hiding เพื่อรอจังหวะผ่านหรือตายแต่ไม่ยอมกลับจุดเซฟเพื่อแกล้งคนที่มาในภายหลังก็เป็นไปได้

กรณีจำนวนศัตรูเยอะจนไม่สามารถเดินผ่านได้ก็ควรใช้ Hiding หลบเพื่อรอโอกาส หรือลากมอนสเตอร์บางส่วนที่พอสู้ได้ออกมาจัดการก่อนเพื่อให้จำนวนศัตรูกระจายกันแล้วเดินหลบผ่านไป ทั้งนี้ควรระวังสกิลโจมตีไกลของมอนสเตอร์บางตัวด้วย โดยจุดหมายปลายทางของเราคือตรงเครื่องหมาย + - ซึ่งจะเป็นประตูวาร์ปออกไปสู่ด้านนอก



เมื่อเราออกมาจากห้องทดสอบได้แล้ว เราจะมาโผล่ตรงห้องที่เราเข้ามาคุยกับ NPC ตัวแรก จากนั้นให้เราเดินไปคุยกับ NPC ที่เราคุยด้วยในครั้งแรก และ NPC จะทำการเปลี่ยนอาชีพให้เรา ทีนี้เราก็ได้เป็น Rogue สมใจแล้วครับ



ROGUE SKILL

SNATCHER (10)

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Steal Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
มีโอกาสที่จะติด Steal โดยไม่ต้องเสียค่า SP แต่ไม่ส่งผลต่อโอกาสที่จะขโมยได้ โอกาสสำเร็จในการขโมยขึ้นกับ Steal Level, Dex ของเป้าหมายและผู้ใช้

Level	โอกาสติด Steal	Level	โอกาสติด Steal
1	7%	6	14%
2	9%	7	16%
3	10%	8	17%
4	12%	9	19%
5	13%	10	20%

STEAL COIN (10)

ประเภท: เรียกใช้
SP ที่ใช้: 15
เงื่อนไข: Snatcher Level 4
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: 0.5 วินาที
สามารถขโมยเงินจากศัตรูได้ จำนวนเงินที่ขโมยได้ประมาณ 10 เท่าของ Base Level ของศัตรู โอกาสสำเร็จขึ้นกับค่า Dex และ Luk ของเรา เมื่อใช้แล้วจะทำให้ศัตรูหันมาโจมตีเรา และไม่มีผลในการเล่นกับผู้เล่นในระบบสู้กันเอง

Level	โอกาสสำเร็จ	Level	โอกาสสำเร็จ
1	1%	6	6%
2	2%	7	7%
3	3%	8	8%
4	4%	9	9%
5	5%	10	10%

BACK STAB (10)

ประเภท: เรียกใช้, โจมตี
SP ที่ใช้: 16
เงื่อนไข: Steal Coin Level 4
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: 0.5 วินาที
โจมตีจากด้านหลังของศัตรูในระยะ 1 ช่อง สามารถใช้กับอาวุธจำพวก Bow ได้แต่ต้องโจมตีระยะใกล้เท่านั้น

Level	ความแรง	Level	ความแรง
1	340%	6	540%
2	380%	7	580%
3	420%	8	620%
4	460%	9	640%
5	500%	10	700%

TUNNEL DRIVE (5)

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: Hiding Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
ทำให้เคลื่อนที่ขณะอยู่ในสภาพ Hiding ได้

RAID (5)

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: 20
เงื่อนไข: Backstab Level 2, Tunnel Drive Level 2
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
โจมตีขณะที่กำลังอยู่ในสภาพ Hiding โดยโจมตีรอบตัว 3X3 ช่อง ความเสียหายจะถูกหารตามจำนวนของศัตรูที่โดยโจมตีและมีผลของอาการ Blind และ Stun

Level	ความแรง	โอกาสติด Blind	โอกาสติด Stun
1	140%	13%	13%
2	180%	16%	16%
3	220%	19%	19%
4	260%	22%	22%
5	300%	25%	25%

SWORD MASTERY

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เพิ่มความรุนแรงของอาวุธประเภทดาบมือเดียวและมีด

Level	ความแรง	Level	ความแรง
1	+4	6	+24
2	+8	7	+28
3	+12	8	+32
4	+16	9	+36
5	+20	10	+40

STRIP HELM (5)

ประเภท: เรียกใช้ **SP ที่ใช้:** 10 + (Skill Level X 2)
เงื่อนไข: Steal Coin Level 2
ระยะเวลาในการร่าย: 1 วินาที
Delay: 1 วินาที
ถอดหมวกของผู้เล่นเป้าหมาย ทำให้ไม่สามารถสวมได้อีกในช่วงระยะเวลาหนึ่ง มีผลกับหมวกส่วนบน ถ้าใช้กับมอนสเตอร์จะเป็นการทำให้มีโอกาสที่ค่า Int ของมอนสเตอร์ลดลง 40% โอกาสสำเร็จของสกิลขึ้นกับค่า Dex ของผู้ใช้และเป้าหมาย

Level	โอกาสสำเร็จ	SP ที่ใช้
1	7%	12
2	9%	14
3	11%	16
4	13%	18
5	15%	20

STRIP SHIELD (5)

ประเภท: เรียกใช้ **SP ที่ใช้:** 10 + (Skill Level X 2)
เงื่อนไข: Steal Coin Level 5
ระยะเวลาในการร่าย: 1 วินาที
Delay: 1 วินาที
ถอดโล่ของเป้าหมาย ไม่สามารถสวมได้อีกในช่วงเวลาหนึ่ง ถ้าใช้กับมอนสเตอร์จะเป็นการทำให้มีโอกาสที่ค่า Def ของมอนสเตอร์ลดลง 15% โอกาสสำเร็จของสกิลขึ้นกับค่า Dex ของผู้ใช้และเป้าหมาย

Level	โอกาสสำเร็จ	SP ที่ใช้
1	7%	12
2	9%	14
3	11%	16
4	13%	18
5	15%	20

STRIP ARMOR (5)

ประเภท: เรียกใช้
SP ที่ใช้: 15 + (Skill Level X 2)
เงื่อนไข: Strip Shield Level 5
ระยะเวลาในการร่าย: 1 วินาที
Delay: 1 วินาที
ถอดเกราะของเป้าหมาย ไม่สามารถสวมได้อีกในช่วงเวลาหนึ่งถ้าใช้กับมอนสเตอร์จะเป็นการทำให้มีโอกาสที่ค่า Vit ของมอนสเตอร์ลดลง 40%โอกาสสำเร็จของสกิลขึ้นกับค่า Dex ของผู้ใช้และเป้าหมาย

Level	โอกาสสำเร็จ	SP ที่ใช้
1	7%	17
2	9%	19
3	11%	21
4	13%	23
5	15%	25

STRIP WEAPON (5)

ประเภท: เรียกใช้
SP ที่ใช้: 15 + (Skill Level X 2)
เงื่อนไข: Strip Shield Level 5
ระยะเวลาในการร่าย: 1 วินาที
Delay: 1 วินาที
ถอดอาวุธของเป้าหมาย ไม่สามารถสวมได้อีกในช่วงเวลาหนึ่ง ถ้าใช้กับมอนสเตอร์จะเป็นการทำให้มีโอกาสที่ค่า Atk ของมอนสเตอร์ลดลง 10% โอกาสสำเร็จของสกิลขึ้นกับค่า Dex ของผู้ใช้และเป้าหมาย

Level	โอกาสสำเร็จ	SP ที่ใช้
1	7%	17
2	9%	19
3	11%	21
4	13%	23
5	15%	25

VULTURE'S EYE (10)

ประเภท: ติดตัว
SP ที่ใช้: -
เงื่อนไข: -
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
เพิ่มระยะการโจมตีระยะไกล

Level	ระยะการโจมตี	Level	ระยะการโจมตี
1	+1	6	+6
2	+2	7	+7
3	+3	8	+8
4	+4	9	+9
5	+5	10	+10

DOUBLE STRAFE (10)

ประเภท: เรียกใช้, โจมตี
SP ที่ใช้: 12
เงื่อนไข: Vulture's Eye Level 10
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
โจมตีศัตรูด้วยธนูติดต่อกันสองครั้งและความแรงจะเพิ่มขึ้นตามเลเวลสกิล

Level	ความแรง	Level	ความแรง
1	200%	6	300%
2	220%	7	320%
3	240%	8	340%
4	260%	9	360%
5	280%	10	380%

REMOVE TRAP (1)

ประเภท: เรียกใช้
SP ที่ใช้: 5
เงื่อนไข: Double Strafe Level 5
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
กู้กับดักที่วางอยู่บนพื้นขึ้นมา

INTEMIDATE (5)

ประเภท: เรียกใช้, โจมตี
SP ที่ใช้: 10 + (Skill Level X 3)
เงื่อนไข: Back Stab Level 4, Raid Level 5
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: 1 วินาที
โจมตีใส่ศัตรูและวาร์ปไปส่วนใดส่วนหนึ่งของแผนที่พร้อมกับศัตรู ไม่มีผลกับ MVP

Level	ความแรง	SP ที่ใช้
1	130%	13
2	160%	16
3	190%	19
4	220%	22
5	250%	25

CLEANER (1)

ประเภท: เรียกใช้
SP ที่ใช้: 5 และ Wet Duster 1 EA
เงื่อนไข: Gangster Paradise Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: -
ลบตัวหนังสือที่ถูกเขียนไว้บนพื้น

FLAG GRAFFITI (5)

ประเภท: เรียกใช้
SP ที่ใช้: 10 และ Small Paint Brush 1 EA
เงื่อนไข: Cleaner Level 1
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: 3 นาที
เขียนตัวหนังสือบนธงของกิลด์ สกิลเลเวลมีผลกับจำนวนตัวหนังสือที่พิมพ์ได้

GRAFFITI (1)

ประเภท: เรียกใช้
SP ที่ใช้: 10 และ Small Paint Brush 1 EA
เงื่อนไข: Cleaner Level 5
ระยะเวลาในการร่าย: -
Delay: 30 วินาที
เขียนตัวหนังสือลงบนพื้นโดยจะมีการกำหนดฟอนต์สำหรับตัวหนังสือไว้แล้ว

GANGSTER PARADISE (1)

ประเภท: ติดตัว

SP ที่ใช้: Strip Shield Level 3

เงื่อนไข: Cleaner Level 5

ระยะเวลาในการร่าย: -

Delay: -

สกิลนี้จะทำให้เมื่อนั่งใกล้กับ Rogue อีกคน จะทำให้ศัตรูไม่โจมตีและเลิกโจมตีสองคนนี้

PLAGARISM (10)

ประเภท: ติดตัว **SP ที่ใช้:** -

เงื่อนไข: Intemidate Level 5

ระยะเวลาในการร่าย: - **Delay:** -

จดจำสกิลของผู้เล่นที่สร้างความเสียหายแก่เรา และสามารถเราจะใช้สกิลนั้นได้จำเป็นต้องใช้ค่า Sp. Trap. Gemstone ตามที่กำหนด และจะจำได้เฉพาะอาวุธที่ Rogue ถือได้จดจำได้เฉพาะสกิลจากผู้เล่นเท่านั้นถ้าศัตรูใช้ท่าที่สกิลเลเวลสูงกว่าสกิลเลเวลของ Plagarize จะสามารถใช้ได้เท่ากับของ Plagarize เช่น ถ้าศัตรูใช้ Bash Level 10 เรามี Plagarize Level 5 เราจะสามารถใช้ Bash ได้ Level 5 เท่านั้น

COMPULSION DISCOUNT (5)

ประเภท: ติดตัว

SP ที่ใช้: -

เงื่อนไข: Gangster Paradise Level 1

ระยะเวลาในการร่าย: -

Delay: -

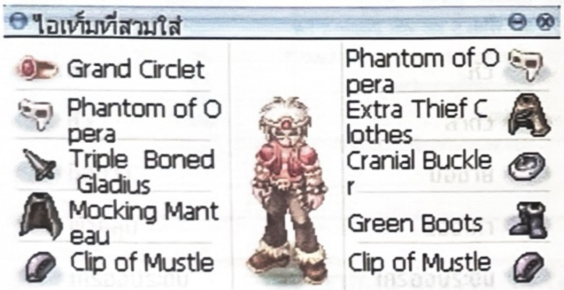
ทำให้สามารถซื้อของได้ราคาถูก ที่ Level 5 สามารถซื้อได้ถูกกว่า Discount Level 10 ของอาชีพ Merchant 1%

Level	ราคาซื้อลดลง	Level	ราคาซื้อลดลง
1	9%	4	21%
2	13%	5	25%
3	17%		



แนวการเล่นและชุดแนะนำของ ROGUE

สาย Str - Agi



Rogue มี Skill ที่สนับสนุนการโจมตีที่รุนแรงอยู่มาก และมี Skill พื้นฐานที่ช่วยเพิ่มการโจมตีอย่าง Double Attack อยู่ด้วย สายนี้เน้นไปทาง STR/AGI เป็นหลักเพื่อเร่งความเร็วในการจัดการศัตรู

ชุดและการ์ดที่ใส่

(แถบสี) = ชุดที่แนะนำ

Top Head

Ghost Bandana (AGI 2)

Angel Wing (DEF 2, AGI 1, LUK 1, MDEF 3)

Evil Wing (DEF 3, STR 1, MDef 3)

Gemmed Sallet Slot (DEF 4, MDef 3) + Deviruchi Card (STR +1, ป้องกัน Darkness 100%) หรือ Nightmare Card (AGI +1, ป้องกัน Sleep 100%)

Grand Circlet (DEF 3, STR 1, INT 1, LUK 1)

Mid Head

Phantom of the Opera (DEF 2)

Weapon

อาวุธประเภทมีดธาตุ

Fortune Sword (ATK 90, Perfect Dodge 20, LUK 5)

Damascus , Gladius, Stiletto (ใส่การ์ดเพิ่มพลังโจมตี)

Body

Thief Clothes Slot (DEF 6, AGI 1) + Thief Bug Card (AGI +1)

Thief Clothes Slot (DEF 6, AGI 1) + Picky Card (STR +1,ATK +10)

Ninja Suit (DEF 7, AGI 1, MDef 3)

Garment

Manteau Slot (DEF 4) + Whisper Card (Flee +20)

Muffler Slot (DEF 2) + Whisper Card (Flee +20)

Foot Wear

Boots Slot (DEF 4) + Male Thief Bug Card (AGI +2)

Boots Slot (DEF 4) + Chonchon (AGI +1,Flee +2)

Accessory

Clip (SP + 10) + Kukre Card (AGI +2)

Clip (SP + 10) + Yoyo Card (Perfect Dodge +5, AGI +1)

Clip (SP + 10) + Mantis Card (STR +3)

Brooch (AGI 2)

Matyr's Leash (AGI 1, DEF 1)

สถานที่เก็บเลเวลของ Rogue

หลังจากเป็น Rogue แล้วควรไปเก็บเลเวลในที่เก่าก่อนจะเปลี่ยนอาชีพ ซึ่งควรเก็บให้ได้ Skill โจมตีที่ต้องการครบก่อนนะครับ อย่าง Back Stab หรือ Double Strafe ซึ่งเมื่อครบแล้วค่อยไปลุยในสถานที่ที่โหดมากขึ้น ทั้งนี้แนะนำให้เน้นการแชร์กับอาชีพอื่นอย่าง Priest จะดีที่สุดครับเพราะจะได้ Blessing กับ Magnificate ไว้เพิ่มค่า Sp เพื่อความต่อเนื่องในการใช้Skillโจมตีมากยิ่งขึ้น ซึ่งควรเร่งค่า Str ให้สูงมากๆ เพื่อที่จะสร้างความเสียหายได้อย่างรุนแรงและเก็บเลเวลได้รวดเร็ว สำหรับสายธนูกับสายปลดของก็เน้นอัพค่า Dex แทนครับ ส่วนการเพิ่ม Dex ในสายมีดก็ส่งผลต่อ Skill Steal โดยตรงจึงอาจเล่นแบบผสมให้ค่า Str กับ Dex เฉลี่ยสัก 40-50 ก่อนแล้วค่อยกลับไปอัพ Str ก็ทำได้เช่นกันครับ จะเพิ่มค่า Int

เล็กน้อยเพื่อให้ค่า Sp ฟื้นเร็วขึ้นก็ดีครับแต่ไม่ควรเกิน 10 - 20 นะครับเพราะจะทำให้เล่นลำบากในภายหลังได้

Skill ที่แนะนำ

Sword Mastery	10
Tunnel Drive	2
Snatcher	10
Steal Coin	4
Back Stab	10
Raid	5
Intimidate	5
รวมทั้งสิ้น	46 Skill

Skill ที่จำเป็นสำหรับสายนี้คือ Back Stab กับ Raid เพื่อไว้ใช้สร้างความเสียหายอย่างหนักแก่ศัตรู สำหรับ Snatcher ควรอัพไว้ 9 - 10 เพื่อให้มีโอกาสขโมยได้บ่อยขึ้น ความแตกต่างระหว่าง 9 - 10 ห่างแค่ 1% เท่านั้นจึงอาจหยุดไว้ที่ 9 ก็ได้ สำหรับ Intemidate เหมาะสำหรับการหลีกหนีการรุมของมอนสเตอร์และที่เลเวล 5 ยังสร้างความเสียหายให้ศัตรูมากกว่าการอัพไว้แค่เลเวล 1 ด้วย ส่วน Point ที่เหลือนิดหน่อยสามารถเลือกอัพ Strip Helm ไว้เล่นสนุกหรือเลือกอัพ Plagiarize ก็ได้ครับ

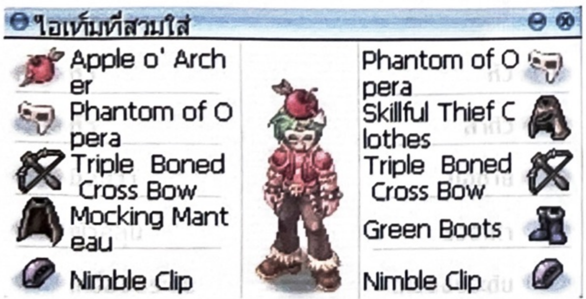
ช่วงเลเวล 60 ค่า Status ที่แนะนำ : Str 40 Agi 70 Dex 28
ช่วงเลเวล 70 ค่า Status ที่แนะนำ : Str 62 Agi 70 Dex 30
ช่วงเลเวล 80 ค่า Status ที่แนะนำ : Str 80 Agi 71 Dex 33

บทบาทใน Guild War

Rogue สาย Agi -Str นับว่าเป็นตัวละครที่มีบทบาทมากใน Guild War เนื่องจากมีท่าโจมตี Blackstab ที่รุนแรงถึง 700% และไม่มีวันพลาดเป้า เรียกได้ว่าในการดวลกันตัวต่อตัว Rogue เป็นตัวละครที่ไม่แพ้ Knight หรือ Assassin เลย และนอกจากนั้น Skill จำพวกมุดดินลอบโจมตียังทำให้ Rogue สามารถเข้าประชิดตัวอาชีพสายสนับสนุนเช่น Priest หรือ Wizard ได้ และสำหรับอาชีพที่มี HP น้อย เช่น Hunter หรือ Wizard สามารถถูก Rogue จัดการได้เร็วมาก เพราะ Rogue สามารถใช้ Berserk Potion ได้ทำให้มี ASPD สูงไม่แพ้ Assassin สามารถตีหิน Emperuim ได้รวดเร็วมาก

นอกจากนี้ Skill Intimidation ยังเป็น Skill ที่น่ารำคาญมากๆ เพราะสามารถพาตัวละครของฝ่ายตรงข้ามที่เป็นภัยคุกคามวาร์ปไปที่ไกลๆ แล้ว Rogue อาศัยอง Guild กลับมาข้างในได้

สาย Dex - Agi



Skill หลายอย่างของ Rogue สนับสนุนการเล่นสาย Dex เช่นกัน ทั้งการใช้ธนูและพวกถอดอาวุธ ประกอบกับลูกเล่นอันแพรวพราวของสายนี้จึงเป็นที่นิยมมาก สายนี้จะเน้นค่า DEX หรือ AGI ก็ทำได้เพราะแม้สาย Thief จะมีการหลบหลีกที่ดีจนไม่ต้องเน้นค่า AGI ก็จริงแต่ความเร็วในการโจมตีด้วยธนูนั้นต่ำกว่าพวก Hunter จึงควรมีค่า AGI ที่สูง ขึ้นกับการตัดสินใจของตัวผู้เล่นครับ

ชุดและการ์ดที่ใส่

= ชุดที่แนะนำ

Top Head

Apple'O Archer (DEX 3)
Ghost Bandana (AGI 2)
Angel Wing (DEF 2, AGI 1, LUK 1, MDef 3)
Gemmed Sallet Slot (DEF 4, MDef 3) + Nightmare Card (AGI +1, ป้องกัน Sleep 100%)

Mid Head

Phantom of the Opera (DEF 2)

Weapon

Arbelest, Gukkung, Cross Bow, Roguemaster's Bow

Body

Thief Clothes Slot (DEF 6, AGI 1) + Rocker Card(DEX +1, ATK +5)
Thief Clothes Slot (DEF 6, AGI 1) + Thief Bug Card (AGI +1)
Ninja Suit (DEF 7, AGI 1, MDef 3)

Garment

Manteau Slot (DEF 4) + Whisper Card (Flee +20)
Muffler Slot (DEF 2) + Whisper Card (Flee +20)

Foot Wear

Boots Slot (DEF 4) + Male Thief Bug Card (AGI +2)
Boots Slot (DEF 4) + Chonchon (AGI +1, Flee +2)

Accessory

Clip (SP + 10) + Zerom Card (DEX +3)
Clip (SP + 10) + Kukre Card (AGI +2)
Clip (SP + 10) + Yoyo Card (Perfect Dodge +5, AGI +1)
Glove (DEX 2)
Brooch (AGI 2)
Matyr's Leash (AGI 1, DEF 1)

พิจารณาโดยรวมแล้วค่า Status สำหรับ Rogue สายนี้มีเพียงแบบที่เน้นค่า Agi กับ Dex เท่านั้น แต่ในด้านของ Skill สำหรับสาย Dex ยังสามารถแยกออกเป็นสายธนูและสายปลดอาวุธได้อีก

Skill ที่แนะนำ (สายธนู)

Vulture's Eye	10
Double Strafe	10
Tunnel Drive	2
Snatcher	8
Steal Coin	4
Back Stab	10
Raid	5
รวมทั้งสิ้น	49 Skill

สายนี้ต่างจากสายปลดอาวุธตรงที่ไม่สนใจ Skill พวกปลดทั้งหลาย จะสนใจการเก็บเลเวลตามปกติหรือการล่าบอสเป็นหลักโดยใช้อาวุธประเภทธนู สิ่งที่ได้เปรียบพวกสายปลด คือ จะได้ Skill โจมตีที่รุนแรงทั้งหมดของ Rogue ได้ทั้ง Double Strafe ที่เหมาะสมกับศัตรูระยะไกลแล้วยังได้ Skill Back Stab ที่ใช้เล่นงานศัตรูในระยะใกล้ รวมทั้ง Raid ที่ทำให้เกิดผลข้างเคียงต่อศัตรูได้ เนื่องจากเป็นสาย Dex จึงมีโอกาสที่จะขโมยสำเร็จสูงมากจึงสามารถใช้มีดในการฟันเก็บของจากศัตรูก็ได้ซึ่งเมื่อขโมยเสร็จค่อยจัดการศัตรูด้วยอาวุธประเภทธนู

Skill ที่แนะนำ (สายปลดอาวุธ)

Vulture's Eye	10
Snatcher	4
Steal Coin	2
Strip Helm	5
Strip Shield	5
Strip Armor	5
Strip Weapon	5
รวมทั้งสิ้น	36 Skill

สายนี้เน้นไปทางระบบ PVP เป็นหลักโดยพึ่งพา Skill การปลดของเป็นหลัก ซึ่ง Skill เหล่านี้ไม่ค่อยมีประโยชน์ในการเล่นปกติจึงทำให้การเก็บเลเวลเป็นไปด้วยความลำบากพอสมควร Skill ที่เหลือจะมีสองแบบหลักๆ ให้เลือกอัพ คือ Double Strafe ที่เหมาะสมกับสถานการณ์เฉพาะหน้าและ Back Stab ที่ทรงพลังกว่า ถ้าเลือกแบบแรกก็ใช้เพียง 10 Point ในการอัพและยังสามารถอัพ Remove Trap ได้อีกด้วย ส่วน Backstab ต้องใช้จนเหลือ Point เดียวซึ่งต้องไปอัพ Tunnel Drive ด้วย

Skill ที่แนะนำ (สายวาดเขียน)

Snatcher	4
Steal Coin	2
Strip Helm	5
Strip Shield	3
Gangster Paradise	1
Cleaner	1
Flag Graffiti	5
Graffiti	1
Compulsion Discount	5
รวมทั้งสิ้น	27 Skill

สายนี้คงไม่เน้นเล่นจริงแต่เอาไว้สำหรับเล่นแบบตลกขบขันก็น่าลองทำดู แนะนำ ไม่ได้อัพค่า Status มั่วจึงยังสามารถนำมาเล่นตามปกติได้แม้จะขาดหลาย Skill ที่สำคัญๆ ตาม ยังเหลืออีก 22 Point ให้เลือกอัพซึ่งเหมาะสมกับสาย Dex เพราะสายนี้มี Skill พวกปลด มาให้ใช้ด้วยแถมยังสามารถอัพเพิ่มระยะการยิงและ Skill สายปลดได้จนเต็ม แต่จะเน้นตัว เองไปทางสาย Str เพื่อเอา Back Stab ก็ได้นะครับซึ่งใช้ Point ทั้งหมดที่เหลือจะได้ Skill นี้ เต็มแล้วยังเพิ่ม Sword Mastery จนเต็มได้ด้วย

ช่วงเลเวล 60 ค่า Status ที่แนะนำ : Dex 50 Agi 70 Int 9
ช่วงเลเวล 70 ค่า Status ที่แนะนำ : Dex 71 Agi 70 Int 9
ช่วงเลเวล 80 ค่า Status ที่แนะนำ : Dex 80 Agi 80 Int 9

บทบาทใน Guild War

Rogue สายนี้ สามารถโจมตีได้รุนแรงใกล้เคียงกับ Hunter เนื่องจากมี Skill Double Staff ทำให้เป็นหน่วยสนับสนุนที่ดี มี HP และ ค่า Flee ที่มากกว่าอาชีพ Hunter ทำให้สามารถอยู่รอดได้ดีใน Guild War

จุดเด่นของสายนี้คือการโจมตีที่แม่นยำ และ Skill ปลดเกราะทั้งหลาย ที่ใช้ปลดอาวุธของฝ่ายตรงข้าม เช่น Knight ถูกปลดดาบ หรือ Hunter ถูกปลดธนู รับรองว่าประสิทธิภาพในการต่อสู้จะหายไป 90% และ Skill ปลดโล่ยังจะทำให้ค่าการป้องกันตัวลดไปมากมาย

ถ้าเล่นสายธนู Skill จะเหลือมากกว่าสายมีด ดังนั้นสามารถจะอัพ Skill ปลดเกราะได้ และด้วยค่า Dex ที่สูงทำให้ % การปลดเกราะสำเร็จง่ายขึ้นมาก

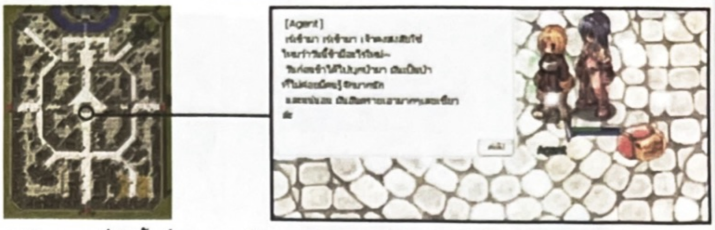





Quest

Quest

เกม Ragnarok เป็นเกมที่มีเควสต่างๆ ให้ผู้เล่นได้ร่วมสนุกอยู่มากมายหลายเควส ไม่ว่าจะเป็นเควสที่จัดขึ้นพิเศษชั่วคราวหรือเควสต่างๆ ที่มีอยู่ในเกมอยู่ตลอด ซึ่งล้วนแต่เป็นเควสที่มีความสนใจทั้งสิ้น โดยเราได้รวบรวมข้อมูลวิธีเควสต่างๆ ในเกมมาไว้ในบทนี้ ใครสนใจเควสไหนก็ลองทำกันดูเลยครับ



เป็นเควสที่จัดขึ้นชั่วคราว โดยจะมีการเปลี่ยนเงื่อนไขไปเรื่อยๆ สามารถติดตามข้อมูลได้ที่ www.ragnarok.in.th

Special Quest

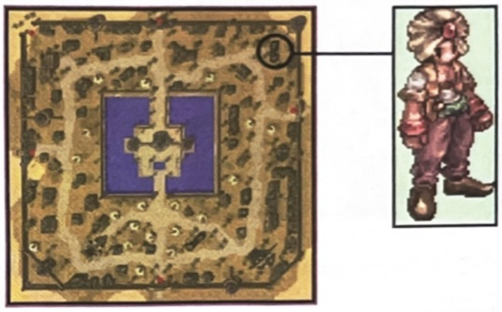
ที่ใจกลางเมือง Prontera ตรงน้ำพุนั้น จะมี NPC ที่ชื่อว่า Agent ซึ่งเป็น NPC สำหรับการทำ Item ต่างๆ ซึ่งแต่ละ นั้นจะมีระยะเวลาที่ได้กำหนดไว้หากเลยระยะที่ได้กำหนดไว้จะมีเควสใหม่มาแทนที่ ซึ่งกิจกรรมนี้เป็นกิจกรรมที่บริษัท เอเชียซอฟท์ฯ จำกัด จัดขึ้นชั่วคราวโดยจะมีการเปลี่ยนเงื่อนไขในการร่วมสนุกไปเรื่อยๆ ต้องค่อยติดตามความคืบหน้า

เควสทำน้ำสีย้อมผ้า

1. มาที่เมือง Morroc แล้วเข้าไปทางขวาบนของเมือง จะเห็นบ้านอยู่หลังหนึ่ง ให้เข้าไปที่บ้านหลังนั้น

2. จากนั้นเข้าไปที่ห้องทางขวามือ คุยกับ NPC แล้วเลือก ทำสีย้อมผ้า แล้วเขาจะบอกส่วนผสมต่างๆ ของแต่ละสีมาให้เราเลือก

3. เตรียมอุปกรณ์ให้พร้อมแล้วจึงทำการผสมสีขึ้นมา ก็จะได้สีย้อมผ้ามาแล้ว สามารถนำไปใช้ได้ในทันที



สีแดง Scarlet Dyestuffs

30 Red Herb + 1 Counteragent + 1 Empty Bottom +3,000 zeny

สีเหลือง Lemon Dyestuffs

30 Yellow Herb + 1 Counteragent + 1 Empty Bottom +3,000 zeny

สีฟ้า Blue Dyestuffs

30 Blue Herb + 1 Counteragent + 1 Empty Bottom +3,000 zeny

สีส้ม Orange Dyestuffs

20 Red Herb + 20 Yellow Herb + 1 Counteragent + 1 Mixture + 1 Empty Bottom +5,000 zeny

สีม่วง Violet Dyestuffs

Blue Herb + 30 Red Herb + 1 Counteragent + 1 Mixture + 1 Empty Bottom +5,000 zeny

สีเขียว Darkgreen Dyestuffs

5 Blue Herb + 20 Green Herb + 20 Yellow Herb + 1 Counteragent + 1 Mixture + 1 Empty Bottom +5,000 zeny

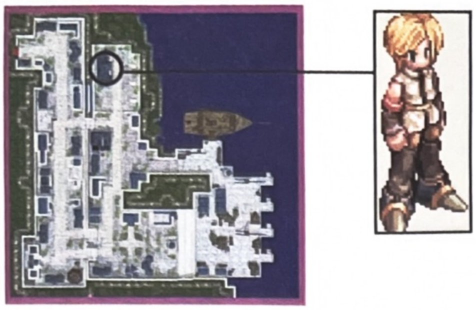
สีขาว White Dyestuffs

30 White Herb + 1 Counteragent + 1 Empty Bottom +3,000 Zeny

สีดำ Black Dyestuffs

5 Blue Herb + 30 Red Herb + 30 Green Herb + 30 Yellow Herb + 1 Counteragent + 1 Mixture + 1 Empty Bottom +7,000 Zeny

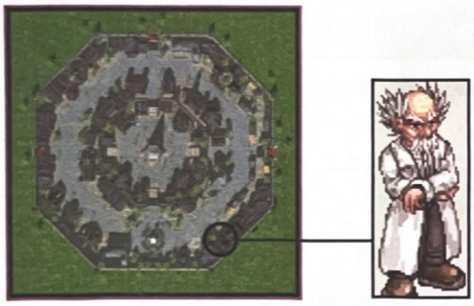
วิธีการทำสารเคมี Counteragent และ Mixture



ไปที่โรงแรมทางทิศเหนือของเมือง Alberta ขึ้นไปที่ชั้นที่ 2 ให้ถามเกี่ยวกับเรื่องน้ำยาสารเคมี



แล้วมายังเมือง Geffen คุยกับ NPC ตรงด้านขวาของเมือง Geffen ใต้ต้นไม้ โดยคุยกับเขา 2 รอบ



จากนั้นไปที่บ้านของ Blacksmith Guild แล้วขึ้นไปที่ชั้น 2 คุยกับเขาแล้วเลือก ถามเรื่องการค้นคว้า เขาจะบอกถึงความสามารถของเขาและเรื่องเกี่ยวกับการผสมสารเคมีให้ฟัง คุยกับเขาใหม่อีกครั้งจะมีคำสั่งใหม่ขึ้นมาให้เราเลือก ขอให้เขาทำของให้ใหม่ เมื่อเลือกคำสั่งนี้แล้ว เขาจะบอกส่วนผสมที่ต้องการมา ให้เราไปหามาให้เขา

เมื่อได้วัตถุดิบครบตามที่ต้องการแล้ว ให้เราเลือกสิ่งที่จะให้เขาทำให้ Counteragent หรือ Mixture ก็เป็นอันเสร็จ

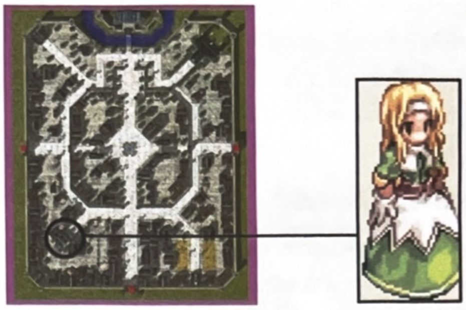
Counteragent

1 Alcohol + 1 Dextrimidexta + 1 Empty Bottom + 3,000 zeny

Mixture

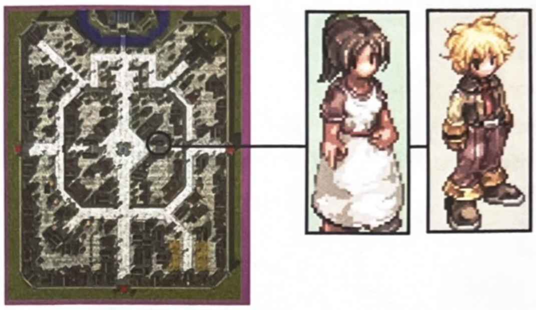
1 Alcohol + 1 Karvodailnirol + 1 Empty Bottom + 4,000 zeny

การเปลี่ยนสีผม

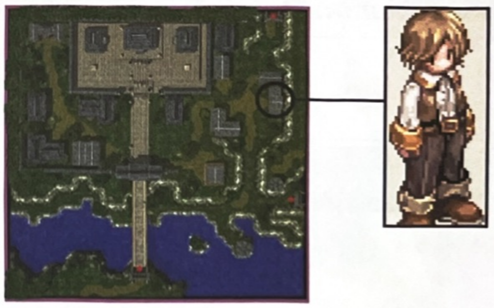


เมื่อเรามีสีที่เราต้องการจะย้อมแล้ว ให้ไปที่ Prontera ด้านล่างซ้าย ห้องกลาง จะพบกับ NPC ย้อมผม โดยต้องใช้ค่าใช้จ่ายในการย้อม 1,000 Zeny

วิธีการทำน้ำผลไม้



การทำน้ำผลไม้นั้นเริ่มต้นเราต้องมี Meat ก่อน 1 ชิ้นจากนั้นให้เราเดินทางมาที่ Prontera มายังโรงแรมข้างขวาของใจกลางเมือง ขึ้นไปชั้น 2 และเดินไปยังข้างในสุดจะพบสองแม่ลูกยืนอยู่ ให้คุยกับแม่ก่อนแล้วคุยกับลูก ให้เลือก แสดงเนื้อให้เด็กดู เด็กจะขอเนื้อกิน เลือกตอบไม่ให้ แล้วคุยกับแม่เด็ก ก็เสร็จเรียบร้อยแล้วครับ



เมื่อเราจะทำน้ำผลไม้ ให้ไปที่เมือง Payon แล้วเข้าไปในบ้านด้านขวาของเมือง แล้วคุยเราจะสามารถทำน้ำผลไม้ได้ 4 ชนิด

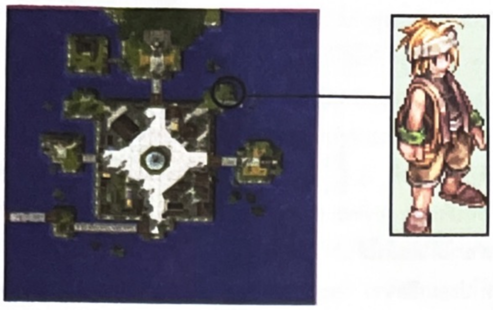
Apple 1 อัน + Empty Bottle 1 อัน + 3z = Apple Juice 1 อัน

Banana 1 อัน + Empty Bottle 1 อัน + 3z = Banana Juice 1 อัน

Carrot 1 อัน + Empty Bottle 1 อัน + 3z = Carrot Juice 1 อัน

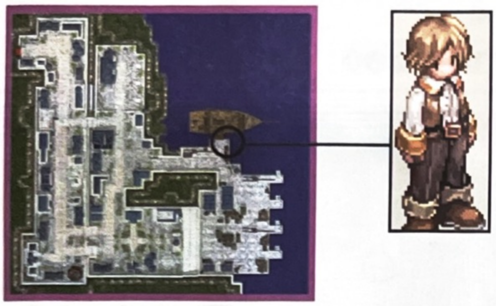
Grape 1 อัน + Empty Bottle 1 อัน + 3z = Grape Juice 1 อัน

การเดินทางไป Alberta ในราคาพิเศษ



ที่เมือง Izlude ก่อนถึงเรือ จะมี NPC ยืนอยู่ ให้คุยโดยบอกว่าต้องการไป Alberta แต่ไม่อยากเดิน และไม่ค่อยมีเงิน NPC จะแนะนำตัวเองว่าเป็นกัปตันจะให้โดนสารเรือในราคา 250 Zeny ซึ่งปกติถ้าคุยกับกะลาสีจะต้องจ่ายในราคา 500 Zeny

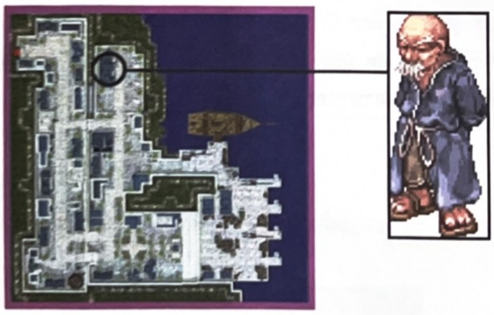
การเดินทางไปจุดเรือล่มในราคาพิเศษ



ที่เมือง Alberta จะมี NPC ยืนอยู่ข้างๆ กะลาสีเรือ จะสามารถพาไปยังจุดเรือล่มในราคา 200 Zeny ซึ่งปกติถ้าคุยกับกะลาสีจะต้องจ่ายในราคา 250 Zeny

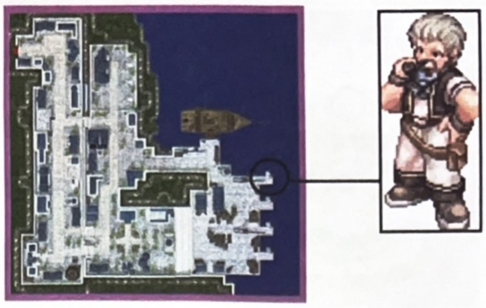
เควสการเดินทางไปเกาะเต่า

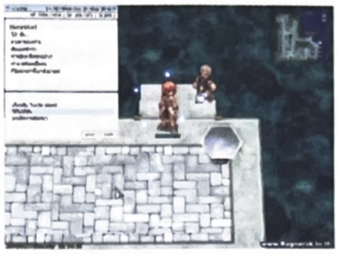
ก่อนที่เราจะเดินทางไปยังเกาะเต่าได้นั้นเราจะต้องทำเควสชะก่อน ซึ่งการเดินทางไปยังเกาะเต่านั้นจะมีขั้นตอนในการทำเควส ดังนี้





1.เดินขึ้นไปด้านซ้ายบนของ เมือง Alberta จะพบบ้านที่มี Npc ที่รับทำหมวก Boy Cap ให้เข้าไปด้านในและเข้าประตูวาร์ปทางขวามือ จากนั้นคุยกับ Npc ที่ชื่อผู้เฒ่าเต่า เลือกตอบข้อ 2 คือ "จะไปที่เกาะนั้นได้ไง"





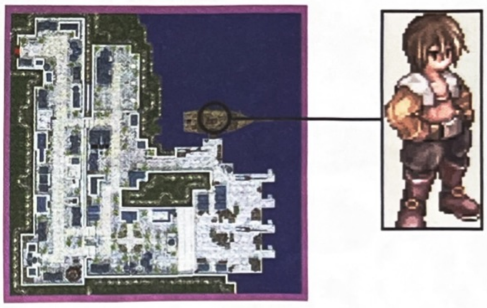
ให้เลือกหัวข้อที่ 2 แล้วตอบตกลง



เมื่อทำการจ่ายเงินค่าเดินทาง 10,000 ก็เป็นอันเสร็จสิ้น

2.เดินไปทางทิศตะวันออกของเมือง Alberta ไปคุยกับ Npc ที่ชื่อว่า Gotanblue เลือกตอบข้อ 2 คือ "วิธีไปที่นั่น" และต้องจ่ายค่านำทางเป็นเงิน 10,000 zeny กด ตกลง เราก็สามารถไปยังเกาะเต่าได้แล้วครับ

การแลก Red Potion และ Sweet Potato

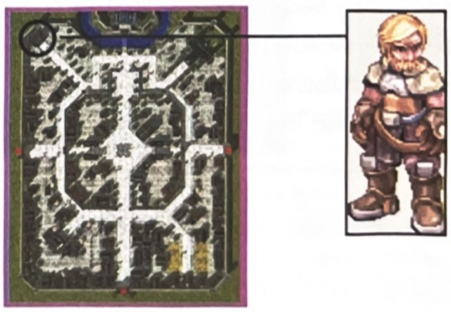


บนเรือที่เมือง Alberta สามารถนำ Jellopy มาแลกกับไอเทมเพิ่มพลัง Red Potion และ Sweet Potato ได้

10 Jellopy = 1 Red Potion

3 Jellopy = 1 Sweet Potato *คุ้มกับการทำเควส

การทำดาบ Claymore



ที่เมือง Prontera สามารถสร้างดาบ Claymore ได้ที่สมาคม Knight โดยต้องใช้ 1Steel + 74,000 Zeny *ไม่คุ้มกับการทำเควส

บิดาแห่งคริสต์มาส





ในเมือง Lutie ให้เดินไปยังบ้านที่อยู่กลางแผนที่ ค่อนไปทางด้านบน ในนั้นจะพบ บิดาแห่งคริสต์มาส ถ้ายังไม่เคยคุยกับเขามาก่อน ก็จะได้ Items มา 1 ชิ้น และถ้าเรามี Red Socks With Holes 3 ชิ้น จะแลก Gift Box (กล่องของขวัญ)ได้ 1 กล่อง โดยการเลือก "ซานตาครอสโปรดให้ของขวัญข้าเถิด" Gift Box ที่ได้มานั้นสามารถ ดับเบิ้ลคลิกที่กล่องเพื่อเปิดกล่อง แล้วจะได้ ไอเทมออกมาโดยการสุ่ม Gift Box นั้นเราสามารถมาแลกกี่ครั้งก็ได้

3 Red Socks With Holes = 1 Gift Box

*** เป็นเควสที่ทำในช่วงเทศกาลวันคริสต์มาส**

Snowysnow



1 Animal Gore + 1 Sticky Mucus = Item ได้จากการสุ่ม (ทำได้เพียงครั้งเดียว)

เริ่มต้นให้คุยกับ Snowysnow (จุดที่ 3) คุยเรื่องเกี่ยวกับ Snowysnow แล้วขึ้นไปที่บ้านขวาบนของแผนที่เมื่อเข้าไปในบ้านจะพบกับ สาวในชุดคริสต์มาส (จุดที่ 1) แล้วเขาจะแนะนำให้คุยกับคนอื่นๆ ในหมู่บ้าน

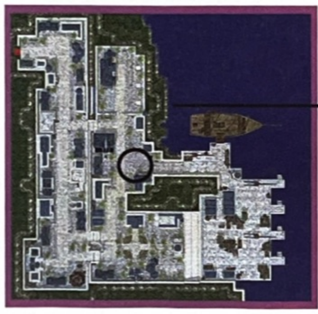
ให้กลับออกมาหน้าบ้านแล้วเดินไป คุยกับ Snowysnow (จุดที่ 3) แล้วเข้าบ้านซานตาเอาของขวัญกับซานตาก่อน (คุยครั้งแรกจะได้ของจากซานตา) แล้วกลับไปคุยกับสาวในชุดคริสต์มาส จากนั้นคุยกับ Snowysnow อีกครั้งเขาจะบอกว่าอยากไปหา Poze แต่ Snowysnow ไม่มีขาจึงเดินไปไม่ได้ ให้เราไปหา Poze (จุดที่ 2) ซึ่งอยู่ทางซ้ายของบ้าน สาวในชุดคริสต์มาส จะพบบ้านซึ่งมี หนุ่มChristmas (ก็คือนาย Poze นั่นเอง) ยืนอยู่หลังบ้าน (ไม่ได้อยู่ในบ้านนะครับ) ให้คุย แล้ว เขาจะแนะนำว่า ลุง Hairy รู้เรื่อง Snowysnow ดีที่สุด (จุดที่ 5) ให้เราไปหาอยู่ข้างขวาของบ้านซานตาครับ เมื่อคุยแล้วเขาจะขอเครื่องดื่ม คือ Animal Blood (ซึ่งก็คือ AnimalGore) กับ Sticky Mucus

เมื่อเราหามาให้ได้แล้วให้ไปหา คุณป้าผู้เมตตา อยู่ในบ้าน ซ้ายมือ กลางแผนที่ (จุดที่ 6) ขาให้ไปขอเกลือจาก Snowysnow เรากลับมาคุยกับ Snowysnow เพื่อเอาเกลือแล้วกลับไปหา คุณป้าผู้เมตตา จากนั้นให้ไป คุยกับตัวตลกChristmas ที่ยืนอยู่กลางเมือง (จุดที่ 4) แล้วไปคุยกับเด็ก 2 คนที่อยู่ด้านขวาของแผนที่ (จุดที่ 7)

แล้วกลับมาคุยกับ Snowysnow จนจบก็จะได้ของมาครับซึ่งของที่ได้จะได้จากการสุ่ม เป็นของธรรมดาครับ ซึ่งไม่คุ้มกับ Animal Gore ที่หายาก แต่สิ่งที่ได้มาคือรู้ประวัติของ Snowysnow เท่านั้นเองครับ

*** ไม่คุ้มกับการทำ Quest**

ตุ๊กตาแลกของ





สามารถนำตุ๊กตาชนิดต่างๆ มาแลกของขวัญซึ่งจะได้แตกต่างกันไป ตามชนิดของตุ๊กตาที่นำมาให้

Poring Doll , Chon Chon Doll , Stuffed Doll (ซึ่งที่จริงแล้วก็คือ Puppet ตุ๊กตากระต่ายนั่นเอง), Rocker Doll , Spore Doll , Osiris Doll , Baphomet Doll , Racoon Doll และ YoYo Doll

ตุ๊กตาที่เด็กน้อยชอบที่สุด YoYo Doll จะได้ Yggdrasil Seed 1 อัน

*** ไม่คุ้มกับการนำตุ๊กตามาแลก**

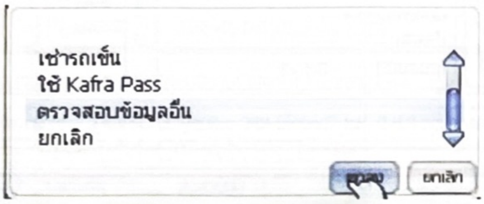
โบนัสพิเศษ

โบนัสพิเศษจาก Kafra

10% ของเงินที่คุณจ่ายไปกับ Kafra จะกลายไปเป็นแต้มสะสม (P) ซึ่งสามารถนำไปแลกของรางวัล หรือ เสี่ยงดวงจับรางวัลได้ (Lottery) Kafra มีบริการเซฟ, ฝากของ และวาร์ปไปยังที่ต่างๆ ซึ่งการใช้บริการฝากของ และวาร์ปนั้นจะต้องเสียค่าบริการ เช่น เปิดที่เก็บของจ่ายไป 50 Z จะได้แต้มสะสม 5 P หรือ จ้าง Kafra วาร์ปจ่ายไป 2,200 Z ก็จะได้แต้มสะสม 220 P

วิธีตรวจสอบแต้มสะสม

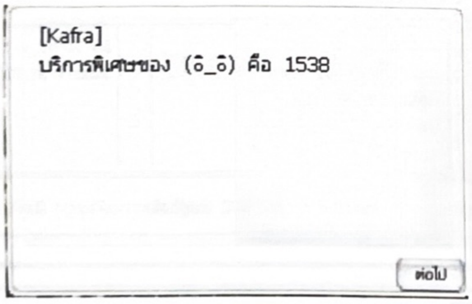
สามารถสอบถามแต้มสะสมได้จาก Kafra ที่อยู่ในเมืองได้ทุกเมืองครับ โดยการเลือกที่หัวข้อ “ตรวจสอบข้อมูลอื่นๆ”



จากนั้นเลือกหัวข้อ “สอบถามบริการพิเศษ” เพื่อสอบถามจำนวนแต้มสะสม



Kafra จะแจ้งคะแนนให้ทราบโดยบอกว่าคุณมีคะแนนเท่าไร ตามตัวอย่างมี 1,538 P



ขั้นตอนการรับของรางวัล

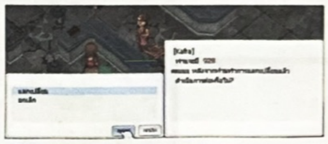
การขอรับของรางวัลจะต้องไปรับที่สำนักงานใหญ่ Kafra ซึ่งอยู่มุมบนซ้ายในเมือง Al De Baran

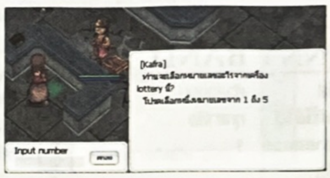


ประตูของสำนักงานมีอยู่ 2 ประตู ไม่ว่าจะเข้าจากประตูไหนก็ตามให้เดินไปยังห้องที่ 2 ผู้ที่จะรับของรางวัลนั้นจะต้องมีคะแนนสะสมตั้งแต่ 100 P ขึ้นไป ของรางวัลสูงสุดต้องการคะแนนถึง 3,000 P ของรางวัลที่แลกได้มีดังนี้

100 P	Sweet Potato 7 ชิ้น
200 P	Sweet Potato 15 ชิ้น
300 P	Sweet Potato 25 ชิ้น
400 P	Sweet Potato 35 ชิ้น
500 P	Sweet Potato 50 ชิ้น
600 P	Sweet Potato 60 ชิ้น
700 P	Sweet Potato 75 ชิ้น
800 P	Sweet Potato 85 ชิ้น
900 P	Sweet Potato 1,000 ชิ้น
1,000 P	การเล่น Lottery ครั้งแรก (สุ่มของรางวัล)
1,100 P	Red Potion 7 ขวด
1,300 P	Red Potion 15 ขวด
1,500 P	Red Potion 25 ขวด
1,700 P	Red Potion 35 ขวด
1,900 P	Red Potion 50 ขวด
2,100 P	Red Potion 60 ขวด
2,300 P	Red Potion 75 ขวด
2,500 P	Red Potion 85 ขวด
2,800 P	Red Potion 100 ขวด
3,000 P	การเล่น Lottery ครั้งที่ 2 (สุ่มของรางวัล รางวัลที่ 1 คือ Blue Potion 3 ขวด)

ทดลองการเล่น Lottery ครั้งแรก Kafra จะบอกว่าถ้าเลือกแล้วแต้มสะสมจะเหลืออยู่อีกเท่าไร จะเล่นหรือไม่

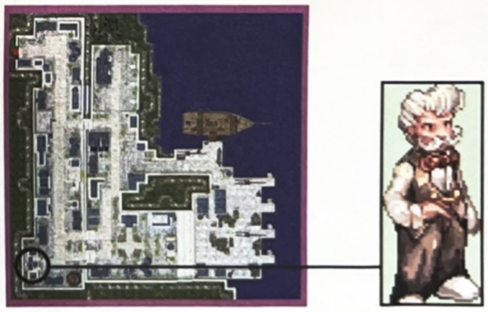




เมื่อตกลงเล่น Lottery จะมีช่องให้ใส่ตัวเลข 1-5 เพื่อทำการสุ่มจับรางวัล จากนั้นก็รอลุ้นว่าจะได้รับรางวัลอะไร

วิธีการทำ Potion

ที่เมือง Alberta สามารถผสมน้ำยา Potion ชนิดต่างๆ ได้ ที่สมาคมพ่อค้า

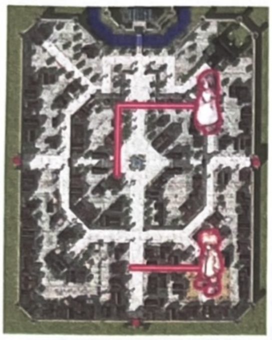


Red Potion	ต้องใช้ 2 Red Herb + 1 Empty Bottle + 3 Zeny
Orange Potion	ต้องใช้ 1 Red Herb + 1 Yellow Herb + 1 Empty Bottle + 5 Zeny
Yellow Potion	ต้องใช้ 2 Yellow Herb + 1 Empty Bottle + 10 Zeny
White Potion	ต้องใช้ 2 White Herb + 1 Empty Bottle + 20 Zeny
Blue Potion	ต้องใช้ 2 Blue Herb + 1 Empty Bottle + 30 Zeny
Green Potion	ต้องใช้ 2 Green Herb + 1 Empty Bottle + 3 Zeny

การทำหมวกชนิดต่างๆ

หมวกแบบต่างๆ นั้นสามารถทำได้กับ NPC ที่รับทำหมวก ที่อยู่ตามเมืองต่างๆ ซึ่งต้องหาไอเทมและเงินในการทำหมวกบางชนิด ตามที่ NPC นั้นต้องการเพื่อนำไปทำหมวกที่เราต้องการ NPC ที่รับทำหมวกจะอยู่ตามเมืองต่างๆ มีดังนี้

เมือง Prontera



BUNNY BAND



		อุปกรณ์
สวมใส่	หัวส่วนบน	1 Four Leaf Clover + 1 Kitty Band + 100 Feather + 1 Pearl
อาชีพที่ใช้ได้	ทุกอาชีพ	
ต้องการเลเวล	1	
น้ำหนัก		
คุณสมบัติ	Luk +2, Def +2	

NPC ร่วมกิจกรรมทำ Bunny Band มีอยู่ 4 เมืองคือ Prontera, Payon, Morroc, Alberta

P.H.D. HAT



		อุปกรณ์
สวมใส่	หัวส่วนบน	1 Illusion Flower + 1 Aloe + 1 Ment + 1 Hinalle
อาชีพที่ใช้ได้	ทุกอาชีพ	
ต้องการเลเวล	1	
น้ำหนัก		
คุณสมบัติ	Def +3	

NPC ที่รับแลกหมวก P.H.D. Hat กับดอกไม้ NPC จะยืนอยู่ในบ้านซ้ายล่าง จากกลางเมือง Prontera

เมือง Morroc



BINOCULARS



		อุปกรณ์
สวมใส่	หัวส่วนกลาง	1 Geek Glasses + 100 Steel + 50,000 Z
อาชีพที่ใช้ได้	Archer, Hunter	
ต้องการเลเวล	50	
น้ำหนัก		
คุณสมบัติ	Def +1, Dex +1	

NPC ที่อยู่ในบ้านด้านซ้ายล่างของเมือง Morroc รับทำ Binoculars เพียงอย่างเดียว

BUNNY BAND



		อุปกรณ์
สวมใส่	หัวส่วนบน	1 Four Leaf Clover + 1 Kitty Band + 100 Feather + 1 Pearl
อาชีพที่ใช้ได้	ทุกอาชีพ	
ต้องการเลเวล	1	
น้ำหนัก		
คุณสมบัติ	Luk +2, Def +2	

NPC ร่วมกิจกรรมทำ Bunny Band มีอยู่ 4 เมืองคือ Prontera, Payon, Morroc, Alberta

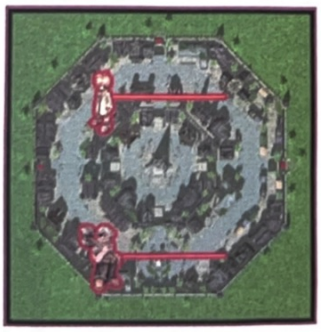
STOP POST



		อุปกรณ์
สวมใส่	หัวส่วนบน	50 Trunk + 1 Black Dye-stuffs + 91,100 Z
อาชีพที่ใช้ได้	ทุกอาชีพ	
ต้องการเลเวล	1	
น้ำหนัก		
คุณสมบัติ	Def +1	

NPC นี้จะอยู่ทางมุมขวาบนของเมือง Morroc NPC จะอยู่ในห้องทางด้านขวา รับทำ Stop Post

เมือง Geffen



WELDING MASK



		อุปกรณ์
สวมใส่	หัวส่วนกลาง ล่าง	50 Steel + 2,000 Z
อาชีพที่ใช้ได้	Merchant, BlackSmith	
ต้องการเลเวล	50	
น้ำหนัก		
คุณสมบัติ	Def +3 เพิ่มความต้านทานธาตุไฟ 10%	

NPC อยู่ในสมาคม BlackSmith รับทำหน้ากากสำหรับอาชีพ Merchant และ BlackSmith

HEAD SET



		อุปกรณ์
สวมใส่	หัวส่วนบน	1 Alchol + 1 Oridecon + 40 Steel + 1 Coal
อาชีพที่ใช้ได้	ทุกอาชีพ	
ต้องการเลเวล	1	
น้ำหนัก		
คุณสมบัติ	Def+3, กันอาการ Curse 10%	

NPC จะอยู่ในบ้านที่อยู่มุมขวาบนของแผนที่ เมื่อเข้าไปในบ้านให้เลี้ยวไปทางห้องด้านซ้ายก็จะพบครับ NPC ที่รับทำ Head Set

เมือง Payon



HAT OF DETITE DIABLO



สวมใส่	หัวส่วนบน	**อุปกรณ์**
อาชีพที่ใช้ได้	ทุกอาชีพ	600 Little Evil Horn + 40 Talon of Griffin
ต้องการเลเวล	64	
น้ำหนัก		
คุณสมบัติ	Def +2, Str +1, Int +1	

NPC จะอยู่ในร้านขายอาวุธที่ตั้งอยู่ทางด้านบนซ้ายของแผนที่ NPC จะอยู่ทางห้องด้านขวา

BUNNY BAND



สวมใส่	หัวส่วนบน	**อุปกรณ์**
อาชีพที่ใช้ได้	ทุกอาชีพ	1 Four Leaf Clover + 1 Kitty Band + 100 Feather + 1 Pearl
ต้องการเลเวล	1	
น้ำหนัก		
คุณสมบัติ	Luk +2, Def +2	

NPC ร่วมกิจกรรมทำ Bunny Band มีอยู่ 4 เมืองคือ Prontera, Payon, Morroc, Alberta

EAR MUFF



สวมใส่	หัวส่วนบน	**อุปกรณ์**
อาชีพที่ใช้ได้	ทุกอาชีพ	1 HeadSet + 200 Feathers + 1 Cursed Ruby + 5,000 Z
ต้องการเลเวล	1	
น้ำหนัก		
คุณสมบัติ	Def +3, กันอาการ Case 10%	

NPC จะอยู่ในปราสาทด้านบนของเมือง โดยจะอยู่ในห้องแรกทางซ้ายมือ

HELM OF ANGEL



สวมใส่	หัวส่วนบน	**อุปกรณ์**
อาชีพที่ใช้ได้	คลาส 2 ทุกอาชีพ	1 Angel Wing + 1 Helm Slot + 5 Fang of Garm
ต้องการเลเวล	74	
น้ำหนัก		
คุณสมบัติ	Def+5, Mdef+3, Agi+1, Luk+1	

NPC จะอยู่ในร้านขายอาวุธที่ตั้งอยู่ทางด้านบนซ้ายของแผนที่ NPC จะอยู่ทางห้องด้านขวา

PRETEND MURDERED



สวมใส่	หัวส่วนบน	**อุปกรณ์**
อาชีพที่ใช้ได้	ทุกอาชีพ	4 Skirt of Virgin
ต้องการเลเวล	1	
น้ำหนัก		
คุณสมบัติ	Def +1	

NPC จะอยู่ในปราสาทด้านบนของเมือง โดยจะอยู่ในห้องที่ 2 ทางซ้ายมือ

หมู่บ้าน Payon



OXYGEN MASK



สวมใส่	หัวส่วนล่าง	**อุปกรณ์**
อาชีพที่ใช้ได้	ทุกอาชีพ	5 Ora Ora
ต้องการเลเวล	1	
น้ำหนัก		
คุณสมบัติ	กันอาการติดพิษ 20%	

NPC อยู่ในสมาคม Archer ห้องด้านขวา

เมือง Alberta



BUNNY BAND



สวมใส่	หัวส่วนบน	**อุปกรณ์**
อาชีพที่ใช้ได้	ทุกอาชีพ	1 Four Leaf Clover + 1 Kitty Band + 100 Feather + 1 Pearl
ต้องการเลเวล	1	
น้ำหนัก		
คุณสมบัติ	Luk +2, Def +2	

NPC ร่วมกิจกรรมทำ Bunny Band มีอยู่ 4 เมืองคือ Prontera, Payon, Morroc, Alberta

ANTLER



สวมใส่	หัวส่วนบน	**อุปกรณ์**
อาชีพที่ใช้ได้	ทุกอาชีพ	20 Evil Horn
ต้องการเลเวล	1	
น้ำหนัก		
คุณสมบัติ	Def +4	

NPC อยู่ในบ้านด้านบนสุดของ Alberta และอยู่ในห้องชั้น 2 ของบ้านหลังนี้

BOYS CAP

สวมใส่	หัวส่วนบน
อาชีพที่ใช้ได้	ทุกอาชีพ
ต้องการเลเวล	1
น้ำหนัก	
คุณสมบัติ	Def +2
อุปกรณ์	10 Tiger's Footskins

NPC ที่อยู่ในบ้าน PvP ทางด้านซ้ายบนของเมืองAlberta รับแลกหมวก Boys Cap

HEART HAIRPIN

สวมใส่	หัวส่วนบน
อาชีพที่ใช้ได้	ทุกอาชีพ
ต้องการเลเวล	1
น้ำหนัก	
คุณสมบัติ	-
อุปกรณ์	1,200 Coral Reef

NPC หน้าร้านขายอาวุธ ที่อยู่ด้านล่างของเมือง Alberta รับแลกไอเทมหลายชนิด

BAO BAO

สวมใส่	หัวส่วนบน
อาชีพที่ใช้ได้	ทุกอาชีพ
ต้องการเลเวล	14
น้ำหนัก	
คุณสมบัติ	-
อุปกรณ์	1 Silk Ribbon + 50 Heroic Emblem

NPC หน้าร้านขายอาวุธ ที่อยู่ด้านล่างของเมือง Alberta รับแลกไอเทมหลายชนิด

MAGE HAT

สวมใส่	หัวส่วนบน
อาชีพที่ใช้ได้	Mage, Wizard
ต้องการเลเวล	1
น้ำหนัก	
คุณสมบัติ	Def +1, Int +2, Max Sp+150
อุปกรณ์	1 Wizard Hat + 1 Elder Willow Card + 400 Dragon Scale + 50 Mould Power

NPC ที่จะคุยกับผู้เล่นเมื่อผู้เล่นนำ Yellow Potion มาให้ด้วยเท่านั้น

CRESENT HAIRPIN

สวมใส่	หัวส่วนบน
อาชีพที่ใช้ได้	ทุกอาชีพ
ต้องการเลเวล	1
น้ำหนัก	
คุณสมบัติ	-
อุปกรณ์	Heart Hairpin + 10 Steel

NPC หน้าร้านขายอาวุธ ที่อยู่ด้านล่างของเมือง Alberta รับแลกไอเทมหลายชนิด

MAGICIAN HAT

สวมใส่	หัวส่วนบน
อาชีพที่ใช้ได้	Magician, Acolyte
ต้องการเลเวล	50
น้ำหนัก	
คุณสมบัติ	Def +3, Dex +1, Agi +1, Max Sp+50
อุปกรณ์	1 Wizard Hat + 1,200 Solid Shell + 450 Ancient Lips

NPC ที่จะคุยกับผู้เล่นเมื่อผู้เล่นนำ Yellow Potion มาให้ด้วยเท่านั้น

FASHIONABLE GLASSES

สวมใส่	หัวส่วนบน
อาชีพที่ใช้ได้	ทุกอาชีพ
ต้องการเลเวล	1
น้ำหนัก	
คุณสมบัติ	-
อุปกรณ์	1 Jack a Dandy + 1 Scarlet Dyestuffs

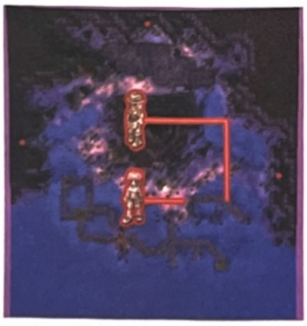
NPC หน้าร้านขายอาวุธ ที่อยู่ด้านล่างของเมือง Alberta รับแลกไอเทมหลายชนิด

SUNDAY HAT

สวมใส่	หัวส่วนบน
อาชีพที่ใช้ได้	ทุกอาชีพ
ต้องการเลเวล	1
น้ำหนัก	
คุณสมบัติ	Def +1
อุปกรณ์	1 Hat Slot + 1 Cap Slot + 250 Fabric + 600 Soft Feather

NPC ที่จะคุยกับผู้เล่นเมื่อผู้เล่นนำ Yellow Potion มาให้ด้วยเท่านั้น

เมือง Comodo



BLUE HAIR BAND

สวมใส่	หัวส่วนบน
อาชีพที่ใช้ได้	ทุกอาชีพ
ต้องการเลเวล	1
น้ำหนัก	
คุณสมบัติ	Def +1
อุปกรณ์	1 Bandana + 1 Coalblue Dyestuffs + 300 Anolian Skin

NPC ยืนริมชายหาดด้านขวาล่างของเกาะ Comodo ใกล้ๆ กับสะพานไม้

BULB BAND

สวมใส่	หัวส่วนบน
อาชีพที่ใช้ได้	ทุกอาชีพ
ต้องการเลเวล	1
น้ำหนัก	
คุณสมบัติ	-
อุปกรณ์	1 Circlet Slot + 20 Glass Bead

NPC ยืนริมชายหาดด้านขวาล่างของเกาะ Comodo ใกล้ๆ กับสะพานไม้

CROSS HAT

สวมใส่	หัวส่วนบน
อาชีพที่ใช้ได้	ทุกอาชีพ
ต้องการเลเวล	10
น้ำหนัก	
คุณสมบัติ	Def +1
อุปกรณ์	1 Rosary + 500 Cracked Armor

NPC ยืนริมชายหาดด้านขวาล่างของเกาะ Comodo ใกล้ๆ กับสะพานไม้

STRIPE HAIR BAND

สวมใส่	หัวส่วนบน
อาชีพที่ใช้ได้	ทุกอาชีพ
ต้องการเลเวล	1
น้ำหนัก	
คุณสมบัติ	Def +1
อุปกรณ์	1,500 Worn out Prison Uniform

NPC ยืนริมชายหาดด้านขวาล่างของเกาะ Comodo ใกล้ๆ กับสะพานไม้

PARCEL HAT



สวมใส่	หัวส่วนบน	อุปกรณ์: 150 Fabric + 100 Rasin + 1 Coalblue Dyestuffs
อาชีพที่ใช้ได้	Merchant, BlackSmith	
ต้องการเลเวล	1	
น้ำหนัก		
คุณสมบัติ	Def +3, Mdef +3	

NPC ยืนบนสะพานไม้ที่ยื่นออกไปในทะเล ทางขวาของเกาะครับ

MONEY LOSER'S GRIEF



สวมใส่	หัวส่วนบน	อุปกรณ์: 1 Circlet Slot + 1 Gold + 20 Steel + 80 Feather + 800 Sticky Mucus
อาชีพที่ใช้ได้	Merchant, BlackSmith	
ต้องการเลเวล	38	
น้ำหนัก		
คุณสมบัติ	Def +4, Int+1, Dex+1	

NPC ยืนบนสะพานไม้ที่ยื่นออกไปในทะเล ทางขวาของเกาะครับ

OPERA GHOST MASK



สวมใส่	หัวส่วนกลาง	อุปกรณ์: 1 Phantom of Opera + 50 Horrendous Hair
อาชีพที่ใช้ได้	ทุกอาชีพ	
ต้องการเลเวล	20	
น้ำหนัก		
คุณสมบัติ	Def +1	

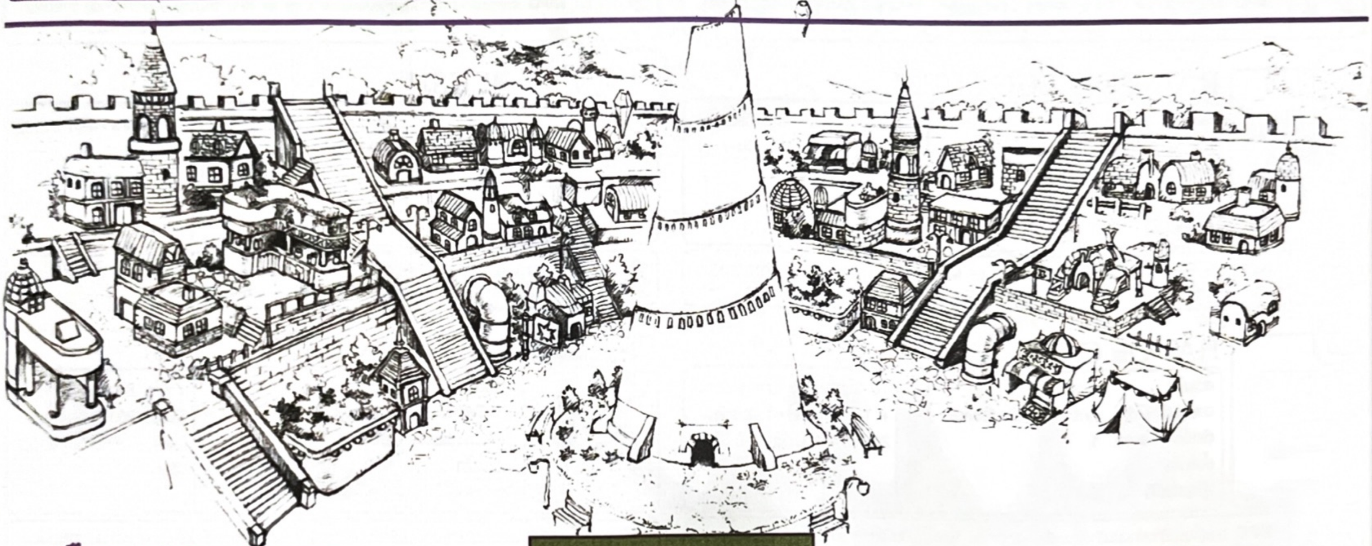
NPC ยืนบนสะพานไม้ที่ยื่นออกไปในทะเล ทางขวาของเกาะครับ

MINE HELM

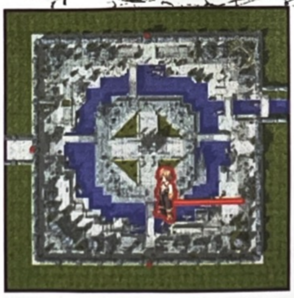


สวมใส่	หัวส่วนบน	อุปกรณ์: 1 Safety Helm + 1 Candle + 25 Steel + 1 Crystal Mirror
อาชีพที่ใช้ได้	ทุกอาชีพ	
ต้องการเลเวล	55	
น้ำหนัก		
คุณสมบัติ	Def +4, Dex +2	

NPC ยืนบนสะพานไม้ที่ยื่นออกไปในทะเล ทางขวาของเกาะครับ



เมือง Al De Baran



DOCTOR BAND



สวมใส่	หัวส่วนบน	อุปกรณ์: 1 Red Bandana + 50 Irons + 1 Cracked Diamond + 3,500 Z
อาชีพที่ใช้ได้	ทุกอาชีพ	
ต้องการเลเวล	1	
น้ำหนัก		
คุณสมบัติ	Def +3, Int +1	

NPC อยู่ในบ้านทางขวามือของเมือง Al De Baran

PHANTOM OF OPERA



สวมใส่	หัวส่วนกลาง ล่าง	อุปกรณ์: 1 Singing Plant + 20 Steel + 5,000 Z
อาชีพที่ใช้ได้	ทุกอาชีพ	
ต้องการเลเวล	1	
น้ำหนัก		
คุณสมบัติ	Def +2	

NPC อยู่ในบ้านทางขวามือของเมือง Al De Baran

FEATHER BONNET



สวมใส่	หัวส่วนบน	อุปกรณ์: 1 Romantic Gent + 300 Feather of Bird + 500 Z
อาชีพที่ใช้ได้	Archer, Hunter	
ต้องการเลเวล	1	
น้ำหนัก		
คุณสมบัติ	Def +4, Agi +1	

NPC อยู่ในบ้านทางขวามือของเมือง Al De Baran

SAKKAT



สวมใส่	หัวส่วนบน	อุปกรณ์: 120 Trunks + 10,000 Z
อาชีพที่ใช้ได้	ทุกอาชีพ	
ต้องการเลเวล	1	
น้ำหนัก		
คุณสมบัติ	Def +3, Agi +1	

NPC อยู่ในบ้านทางขวามือของเมือง Al De Baran

เมือง Lutie



CHEF HAT



สวมใส่	หัวส่วนบน
อาชีพที่ใช้ได้	ทุกอาชีพยกเว้น Novice
ต้องการเลเวล	50
น้ำหนัก	
คุณสมบัติ	Def +1, Dex +1
อุปกรณ์	120 Piece of Cake + 450 Dragon Scale + 1 White Dyestuffs + 330 Feather

NPC จะอยู่ในรั้วบ้านด้านบนซ้ายของเมือง Lutie แต่ NPC จะเป็นเพียงผู้แนะนำเท่านั้น ว่าหมวกแบบไหนใช้ไอเทมอะไร ตุ๊กตาหิมะข้างๆ NPC แนะนำนี้เป็นเครื่องผลิตไอเทม ที่ผู้เล่นมาทำไอเทมนั่นเอง

WONDER NUTSHELL



สวมใส่	หัวส่วนบน
อาชีพที่ใช้ได้	ทุกอาชีพ
ต้องการเลเวล	30
น้ำหนัก	
คุณสมบัติ	Def +5
อุปกรณ์	1 NutShell + 500 Wing of Dragonfly

NPC จะอยู่ในรั้วบ้านด้านบนซ้ายของเมือง Lutie แต่ NPC จะเป็นเพียงผู้แนะนำเท่านั้น ว่าหมวกแบบไหนใช้ไอเทมอะไร ตุ๊กตาหิมะข้างๆ NPC แนะนำนี้เป็นเครื่องผลิตไอเทม ที่ผู้เล่นมาทำไอเทมนั่นเอง

RAINBOW EGG SHELL



สวมใส่	หัวส่วนบน
อาชีพที่ใช้ได้	ทุกอาชีพ
ต้องการเลเวล	19
น้ำหนัก	
คุณสมบัติ	Def +4
อุปกรณ์	1 Egg Shell + 1 Coalblue Dyestuffs + 50 Claw of Desert Wolf

NPC จะอยู่ในรั้วบ้านด้านบนซ้ายของเมือง Lutie แต่ NPC จะเป็นเพียงผู้แนะนำเท่านั้น ว่าหมวกแบบไหนใช้ไอเทมอะไร ตุ๊กตาหิมะข้างๆ NPC แนะนำนี้เป็นเครื่องผลิตไอเทม ที่ผู้เล่นมาทำไอเทมนั่นเอง

BLUSH

สวมใส่	หัวส่วนกลาง
อาชีพที่ใช้ได้	ทุกอาชีพ
ต้องการเลเวล	1
น้ำหนัก	
คุณสมบัติ	-
อุปกรณ์	100 Alice's Apron

NPC จะอยู่ในรั้วบ้านด้านบนซ้ายของเมือง Lutie แต่ NPC จะเป็นเพียงผู้แนะนำเท่านั้น ว่าหมวกแบบไหนใช้ไอเทมอะไร ตุ๊กตาหิมะข้างๆ NPC แนะนำนี้เป็นเครื่องผลิตไอเทม ที่ผู้เล่นมาทำไอเทมนั่นเอง

HAT OF CAKE



สวมใส่	หัวส่วนบน
อาชีพที่ใช้ได้	ทุกอาชีพยกเว้น Novice
ต้องการเลเวล	1
น้ำหนัก	
คุณสมบัติ	Def +1
อุปกรณ์	10 Candy + 5 Candy Cone + 15 Well Baked Cookie + 20 Piece of Cake + 10 Steel

NPC จะอยู่ในรั้วบ้านด้านบนซ้ายของเมือง Lutie แต่ NPC จะเป็นเพียงผู้แนะนำเท่านั้น ว่าหมวกแบบไหนใช้ไอเทมอะไร ตุ๊กตาหิมะข้างๆ NPC แนะนำนี้เป็นเครื่องผลิตไอเทม ที่ผู้เล่นมาทำไอเทมนั่นเอง

RACCOON HAT



สวมใส่	หัวส่วนบน
อาชีพที่ใช้ได้	ทุกอาชีพ
ต้องการเลเวล	50
น้ำหนัก	
คุณสมบัติ	Def +3
อุปกรณ์	1 Kitty Band + 20 Dragon Scale + 200 Tough Scalelike Stem + 300 Skin of Sea Otter

NPC จะอยู่ในรั้วบ้านด้านบนซ้ายของเมือง Lutie แต่ NPC จะเป็นเพียงผู้แนะนำเท่านั้น ว่าหมวกแบบไหนใช้ไอเทมอะไร ตุ๊กตาหิมะข้างๆ NPC แนะนำนี้เป็นเครื่องผลิตไอเทม ที่ผู้เล่นมาทำไอเทมนั่นเอง

CANDLE



สวมใส่	หัวส่วนบน
อาชีพที่ใช้ได้	ทุกอาชีพยกเว้น Novice
ต้องการเลเวล	1
น้ำหนัก	
คุณสมบัติ	-
อุปกรณ์	1 Bombwick + 100 Royal Jelly + 50 Matchstick

NPC จะอยู่ในรั้วบ้านด้านบนซ้ายของเมือง Lutie แต่ NPC จะเป็นเพียงผู้แนะนำเท่านั้น ว่าหมวกแบบไหนใช้ไอเทมอะไร ตุ๊กตาหิมะข้างๆ NPC แนะนำนี้เป็นเครื่องผลิตไอเทม ที่ผู้เล่นมาทำไอเทมนั่นเอง

SPORE HAT



สวมใส่	หัวส่วนบน
อาชีพที่ใช้ได้	ทุกอาชีพ
ต้องการเลเวล	20
น้ำหนัก	
คุณสมบัติ	Def +3
อุปกรณ์	1 Tongue + 300 Burnt Tree + 850 Poison Spore

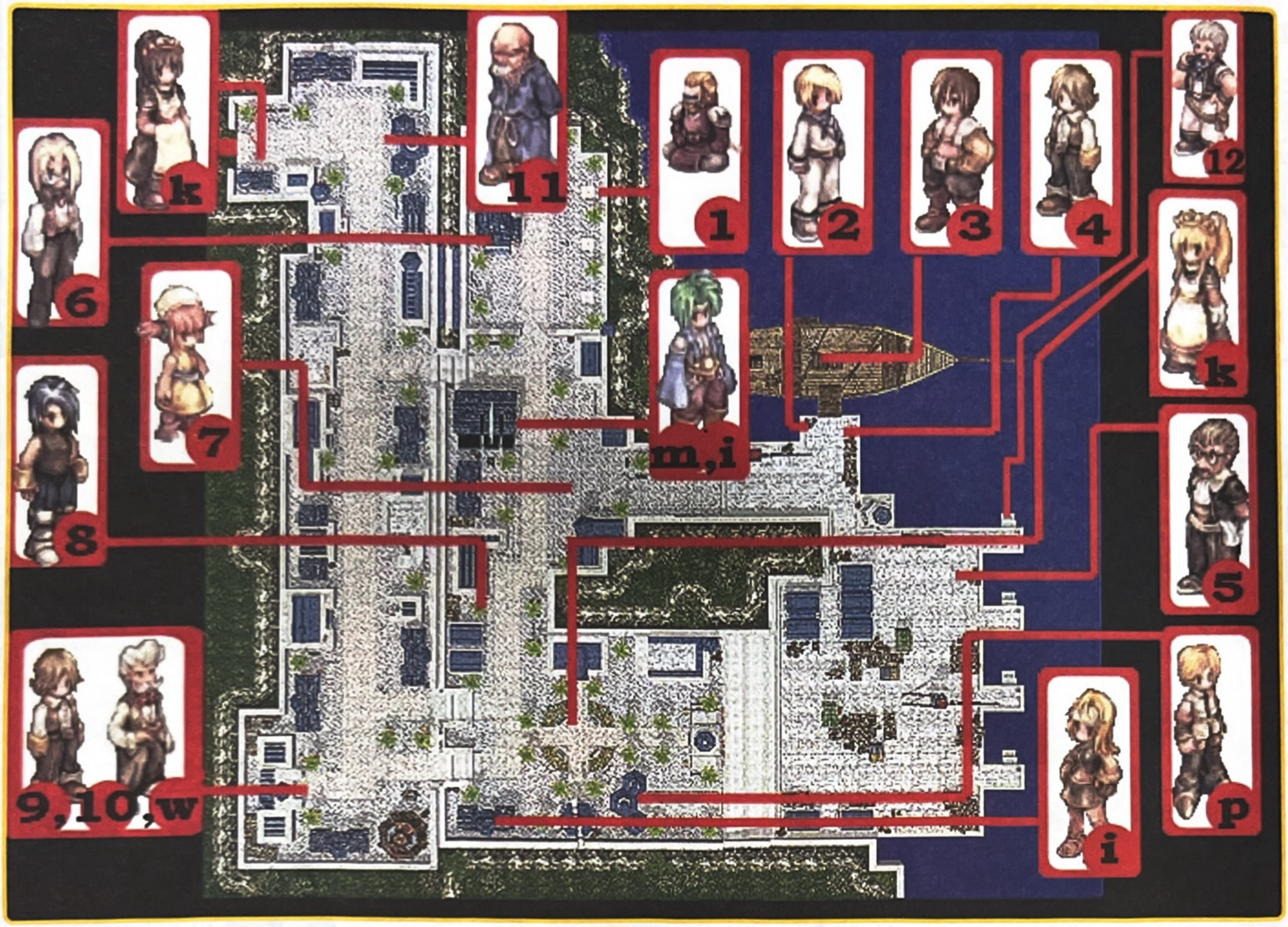
NPC จะอยู่ในรั้วบ้านด้านบนซ้ายของเมือง Lutie แต่ NPC จะเป็นเพียงผู้แนะนำเท่านั้น ว่าหมวกแบบไหนใช้ไอเทมอะไร ตุ๊กตาหิมะข้างๆ NPC แนะนำนี้เป็นเครื่องผลิตไอเทม ที่ผู้เล่นมาทำไอเทมนั่นเอง




Town&NPC

ALBERTA

เมืองท่าเรือที่ห่างจากเมืองหลวงมาก จึงมีผู้คนค่อนข้างน้อย แต่ก็เป็นเมืองสำคัญสำหรับเปลี่ยนอาชีพเป็นพ่อค้า และยังมีจุดเรือล่มเป็นที่อยู่ของ Drake ซึ่งเป็น MVP ด้วยครับ



Kafra



ค่าบริการเปิดที่เก็บของ 50 Z

ค่าบริการวาร์ป	Payon	1,300 Z
	Porntera	2,100 Z
	Morroc	2,200 Z
	Comodo	2,400 Z



1. NPC ทำเควสสกิล Change Cart ของ Merchant (พ่อค้า)



2. กะลาสีพาไป จุดเรือล่ม (Sunken Ship) ราคา 250 Z, ท่าเรือ Izude (Izude Marina) ราคา 200Z



3. NPC รับแลก Jellopy กับ Red Potion หรือ Sweet Potato



4. NPC พาไปจุดเรือล่มในราคา (Sunken Ship) 200 Z



5. NPC ทำเควสสกิล Cart Revolution ของ Merchant (พ่อค้า)



6. NPC ทำเควสหมวก Antler

6.1 ในบ้านนี้มี NPC ทำเควสน้ำยาย้อมผม



7. เด็กรับแลกตุ๊กตา



8. NPC ทำเควสสกิล Crazy Uproar ของ Merchant (พ่อค้า)



9. NPC รับสมัคร เปลี่ยนอาชีพเป็น Merchant (พ่อค้า)



10. NPC ทำเควสผลิต Potion



11. NPC ทำเควสหมวก Boy's Cap



12. NPC สำหรับเดินทาง Turtle Island (เกาะเต่า)

NPC ขายไอเทม

ร้านไอเทมทั่วไป (กลางเมือง)

NPC แลกไอเทมจับสัตว์

NPC ขายไอเทม

Arrow	1 Z	Green Potion	40 Z
Magnifier	40 Z	Center Potion	800 Z
Red Potion	50 Z	Awakening Potion	1,500 Z
Orange Potion	200 Z	Fly Wing	60 Z
Yellow Potion	550 Z	Butterfly Wing	300 Z
White Potion	1,200 Z	Geek Glasses	20,000 Z

NPC ขายไอเทม

Jellopy	6 Z	Monster's Feed	60 Z

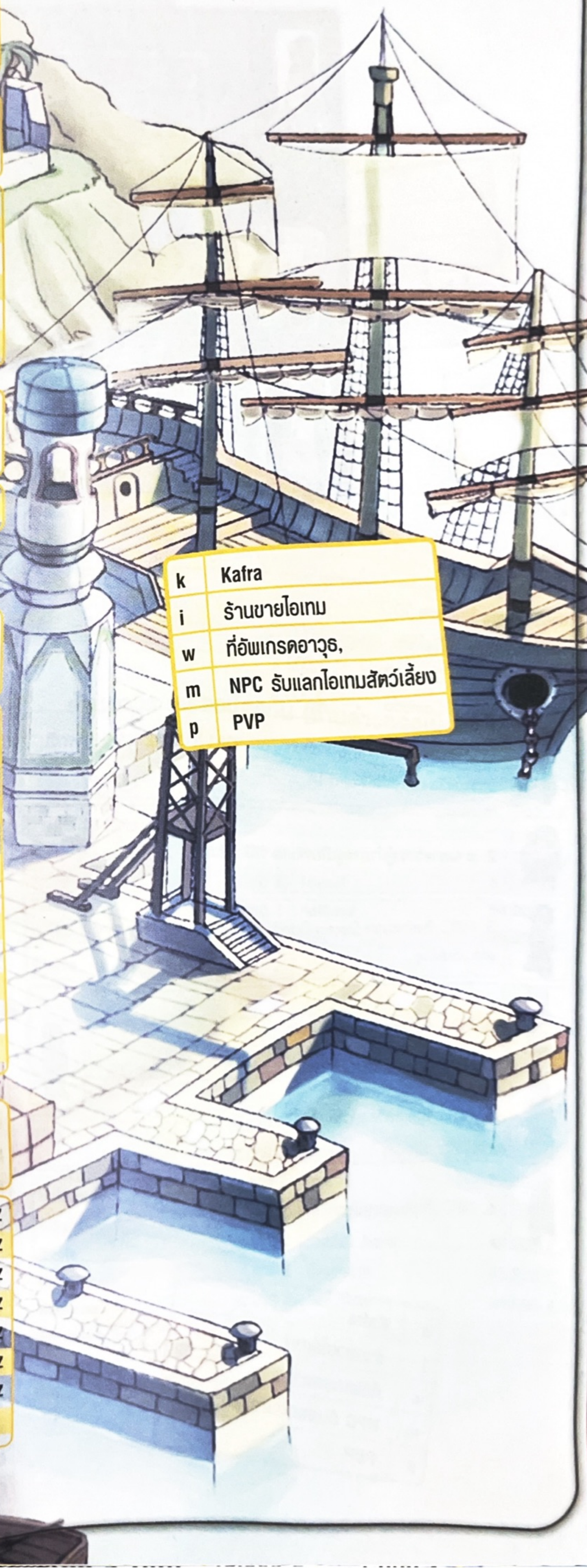
ร้านอาวุธ เครื่องป้องกัน (ด้านล่างของเมือง)

NPC ขายเครื่องป้องกัน

Guard	500 Z	Cotton Shirts	10 Z
Buckler	14,000 Z	Jacket	200 Z
Sandals	400 Z	Advertur's Suit	1,000 Z
Shoes	3,500 Z	Silk Rube	8,000 Z
Boots	18,000 Z	Wooden Mail	5,500 Z
Hood	1,000 Z	Silver Robe	7,000 Z
Muffler	5,000 Z	Mantle	10,000 Z
Manteau	32,000 Z	Coat	22,000 Z
Glasses	4,000 Z	Padded Armor	48,000 Z
Sunglasses	5,000 Z	Chainmail	65,000 Z
Diver Goggles	3,500 Z	Novice Armlet	400 Z
Cap	12,000 Z		

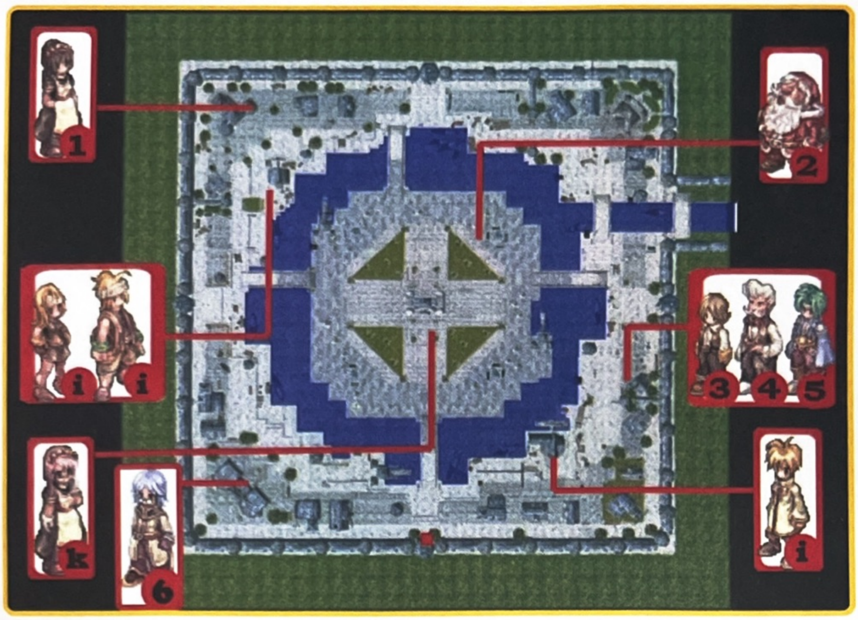
NPC ขายอาวุธ

Arrow	1 Z	Rod	50 Z
Silver Arrow	3 Z	Bow	1,000 Z
Sword	100 Z	Axe	500 Z
Falchion	1,500 Z	Battle Axe	5,400 Z
Blade	2,900 Z	Hammer	15,500 Z
Knife	50 Z	Buster	34,000 Z
Cutter	1,250 Z	Two - handed Axe	5,500 Z
Main Gauche	2,400 Z		



AL DE BARAN

เมืองที่หลายๆ คนเรียกว่า นากา (หอนาฬิกา) ซึ่งเป็นจุดที่สามารถเข้าไปเก็บเลเวลกันได้ มี NPC ที่สามารถทำหมวกได้หลายแบบ และยังเป็นที่ตั้งของสำนักงานใหญ่ Kafra นอกจากนั้นยังเป็นจุดที่วาร์ปไปสู่เมือง Lutie อีกด้วยครับ



Kafra

ค่าบริการเปิดที่เก็บของ 20 Z

ค่าบริการวาร์ป	Geffen	1,600 Z
	Dead Pit	1,700 Z
	Comodo	2,200 Z

1. สำนักงาน Kafra ขาย Kafra's Pass ราคา 2,000 Z และสามารถรับของรางวัลจากโบนัส Kafra ได้

2. ซานตาครอสผู้นำทางสู่เมือง Lutie (เมืองหิมะ)

3. NPC รับทำหมวก Doctor Band, Feather Bonnet, Phantom of Opera, Sakkat

4. NPC รับโหวต Kafra ที่ชื่นชอบ

5. NPC รับทำเครื่องประดับสัตว์

6. NPC เริ่มต้นและเปลี่ยนอาชีพ Alchemist

k	Kafra
i	ร้านขายไอเทม
w	ที่อัพเกรดอาวุธ,
m	NPC รับแลกไอเทมสัตว์เลี้ยง
p	PVP

NPC ขายไอเทม

ร้านไอเทมทั่วไป

NPC ขายไอเทมทั่วไป (บ้านด้านล่างของเมือง)

Red Potion	50 Z	Awakening Potion	1,500 Z
Orange Potion	200 Z	Fly Wing	60 Z
Yellow Potion	550 Z	Butterfly Wing	300 Z
White Potion	1,200 Z	Magnifier	40 Z
Green Potion	40 Z	Yggdrasil Leaf	4,000 Z
Center Potion	800 Z		

ร้านขายอาวุธ เครื่องป้องกัน

NPC ขายอาวุธ (ร้านด้านซ้ายของเมือง)

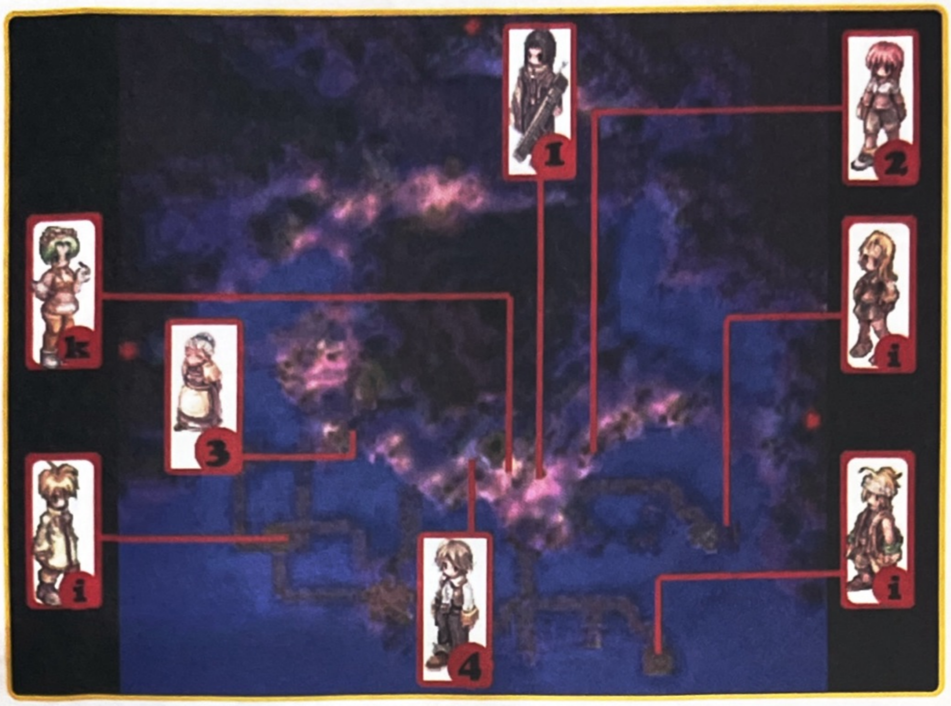
Knife	50 Z	Dagger	14,000 Z
Cutter	1,250 Z	Stiletto	19,500 Z
Main Gauche	2,400 Z	Gladius	43,000 Z
Dirk	8,500 Z	Damascus	49,000 Z

NPC ขายเครื่องป้องกัน (ร้านด้านซ้ายของเมือง)

Helm	44,000 Z	Chainmail	65,000 Z
Buckler	14,000 Z	Full Plate	80,000 Z
Shield	56,000 Z	Manteau	32,000 Z
Mantle	10,000 Z	Novice Armlet	400 Z
Coat	22,000 Z	Belt	20,000 Z
Padded Armor	48,000 Z	Boots	18,000 Z

COMODO

เมืองใหม่ที่ถูกตัดขาดจากสังคมเมืองอื่นๆ เป็นเมืองที่มีบรรยากาศของชายทะเล ที่นี่ยังมีคาสิโนขนาดใหญ่ด้วย



k	Kafra
i	ร้านขายไอเทม
w	ที่อัพเกรดอาวุธ,
m	NPC รับแลกไอเทมสัตว์เลี้ยง
p	PVP

Kafra



ริการเปิดที่เก็บของ 80 Z

ริการวาร์ป	Comodo Paros Light House	800 Z
	Morroc	1,500 Z

1. NPC เปลี่ยนอาชีพ Bard
2. NPC รับแลกไอเทม Headgear
3. NPC รับแลก Item จับสัตว์เลี้ยง Bongun
4. NPC เข้าสู่เควสเปลี่ยนอาชีพ Dancer

NPC ขายไอเทม

ร้านไอเทมทั่วไป



NPC ขายไอเทม (ซ้ายล่างของเมือง)

Arrow	1 Z	Awakening Potion	1,500 Z
Red Potion	50 Z	Verserk Potion	3,000 Z
Orange Potion	200 Z	Fly Wing	60 Z
Yellow Potion	550 Z	Butterfly Wing	300 Z
White Potion	1,200 Z	Magnifier	40 Z
Center Potion	800 Z	Trap	100 Z



NPC ขายไอเทม (ขวาล่างของเมือง)

Clam Shell	56 Z	Crap Shell	90 Z

ร้านอาวุธ เครื่องป้องกัน (ด้านล่างของเมือง)



NPC ขายอาวุธ

Javelin	150 Z	Partizan	27,000 Z
Spear	1,700 Z	Trident	51,000 Z
Pike	3,450 Z	Hallberd	54,000 Z
Guisarme	13,000 Z	Lance	60,000 Z
Glaive	20,000 Z		

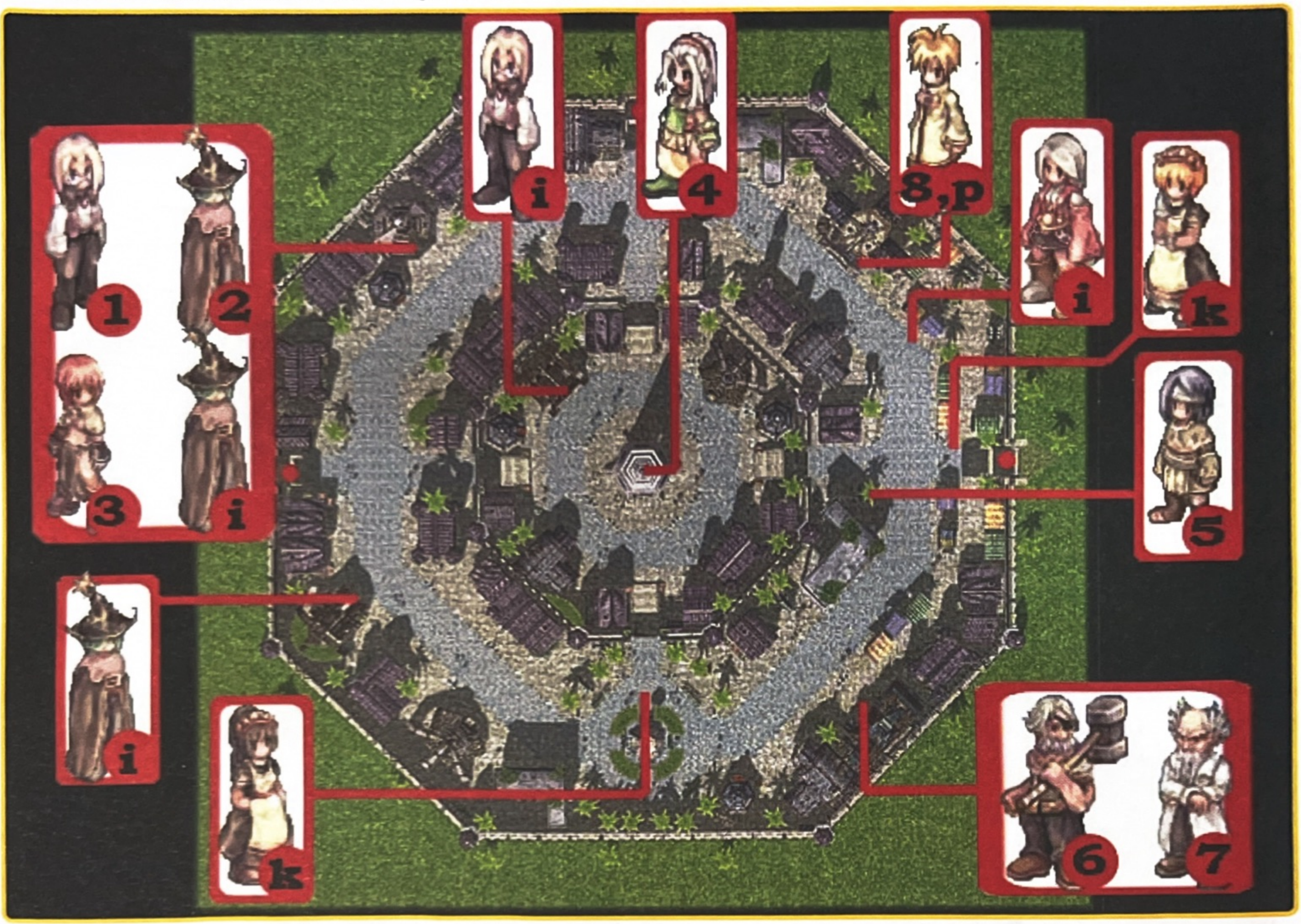


NPC ขายเครื่องป้องกัน

Cap	12,000 Z	Silk Rube	8,000 Z
Helm	44,000 Z	Mantle	10,000 Z
Buckler	14,000 Z	Coat	22,000 Z
Shield	56,000 Z	Thief Clothes	74,000 Z
Boots	18,000 Z	Padded Armor	48,000 Z
Muffler	5,000 Z	Chainmail	65,000 Z
Manteau	32,000 Z	Full Plate	80,000 Z
Adverturs Suit	1,000 Z		

GEFFEN

เมืองแห่งเวทมนต์ สถานที่สำหรับเปลี่ยนอาชีพ Mage, Wizard และ Black Smite หอคอยกลางเมืองเป็นที่กักกันเหล่ามอนสเตอร์ที่ชั่วร้ายไว้ชั้นล่างสุด



Kafra

ค่าบริการเปิดที่เก็บของ 30 Z

ค่าบริการวาร์ป	Porntera	1,400 Z
	Izude	1,800 Z
	Aldebaran	2,100 Z
	Morroc	2,200 Z
	Comodo	2,400 Z

1. NPC รับของจากเควสเปลี่ยนอาชีพ Merchant (พ่อค้า)
2. NPC ทำเควส Energy Coat ของ Mage
3. เจ้าหน้าที่สมาคม Mage รับเปลี่ยนอาชีพ Mage
4. เจ้าหน้าที่สมาคม Wizard รับเปลี่ยนอาชีเป็น Wizard (อยู่ชั้นบนสุด)
5. NPC ทำเควสน้ำยาย้อมผม
6. NPC รับเปลี่ยนอาชีพเป็น Black Smite
6.1 NPC ทำหน้ากาก Wedding Mask อยู่ชั้น 2
7. ทำเควสน้ำยาย้อมผม
8. NPC ทำ Head Set

NPC ขายไอเทม

ร้านขายไอเทมทั่วไป

NPC ขายไอเทม (บ้านด้านซ้ายของเมือง)

Arrow	1 Z	Green Potion	40 Z
Magnifier	40 Z	Center Potion	800 Z
Red Potion	50 Z	Awakening Potion	1,500 Z
Orange Potion	200 Z	Fly Wing	60 Z
Yellow Potion	550 Z	Butterfly Wing	300 Z
White Potion	1,200 Z	Grampa Beard	5,000 Z

NPC ขายอุปกรณ์ของ Mage (บ้านด้านซ้ายของเมือง)

Blue Gemstone	600 Z	Arc Wand	45,000 Z
Rod	50 Z	Silk Rube	8,000 Z
Wand	2,500 Z	Silver Robe	7,000 Z
Staff	9,500 Z	Novice Armlet	400 Z

NPC ขายไอเทม (บ้านด้านซ้ายของเมือง)

Jellopy	6 Z	Garlet	40 Z
Scell	160 Z	Zargon	480 Z

NPC ขายกระบอกน้ำยา (สมาคม Mage ซ้ายบนของเมือง)

Empty Testtube	3 Z	Empty Potion Bottle	10 Z

NPC ขายอุปกรณ์ Black Smite

Anvil	30,000 Z	Golden Hammer	3,000 Z
Oridecon Anvil	120,000 Z	Oridecon Hammer	5,000 Z
Golden Anvil	300,000 Z	Phracon	200 Z
Mini Furnace	150 Z	Emveretacon	1,000 Z
Iron Hammer	1,000 Z		

ร้านอาวุธ เครื่องป้องกัน (ด้านล่างของเมือง)

NPC ขายอาวุธ

Arrow	1 Z	Dirk	8,500 Z
Silver Arrow	3 Z	Rod	50 Z
Bow	1,000 Z	Wand	2,500 Z
Knife	50 Z	Staff	9,500 Z
Cutter	1,250 Z	Arc Wand	45,000 Z
Main Gauche	2,400 Z		

NPC ขายเครื่องป้องกัน

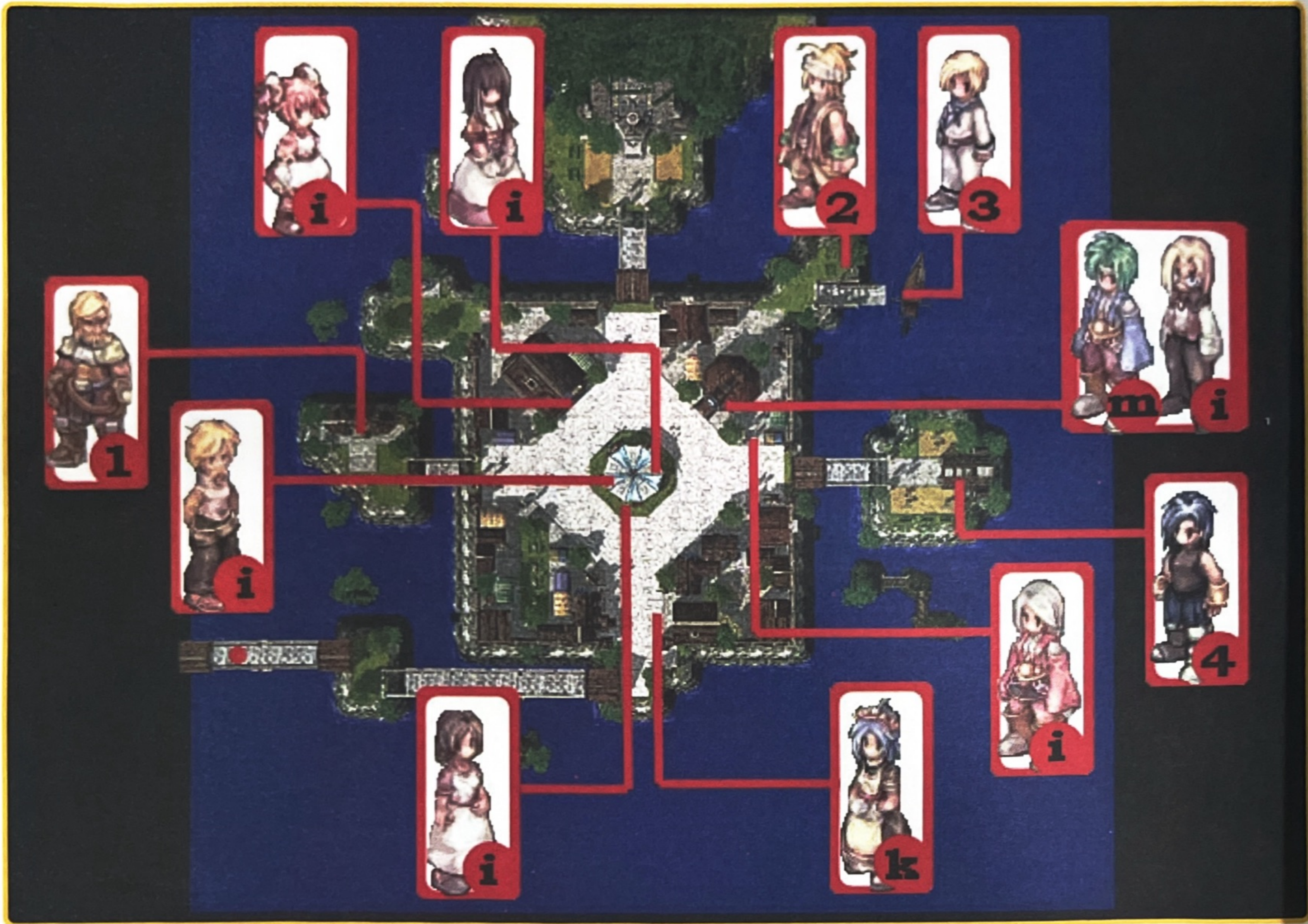
Guard	500 Z	Cotton Shirts	10 Z
Mirror Shield	60,000 Z	Adverturs Suit	1,000 Z
Sandals	400 Z	Sink Rube	8,000 Z
Hood	1,000 Z	Silver Robe	7,000 Z
Gemmed Sallet	50,000 Z		

k	Kafra
i	ร้านขายไอเทม
w	ที่อัพเกรดอาวุธ,
m	NPC รับแลกไอเทมสัตว์เลี้ยง
p	PVP



IZLUDE

เมืองลาขาที่แยกตัวออกจากเมืองหลวง Prontera เพื่อตั้งสำนักงานสำหรับเปลี่ยนอาชีพ Swordman และยังเป็นเมืองท่าสามารถติดต่อเดินทางไปยัง Alberta ได้



Kafra

ค่าบริการเปิดที่เก็บของ 40 Z

ค่าบริการวาร์ป		
	Porntera	900 Z
	Payon	1,700 Z
	Geffen	1,800 Z
	Comodo	2,000 Z

1. NPC รับเปลี่ยนอาชีพเป็น Swordman

2. กัปตันเรือ พาไปเมือง Alberta ราคา 250 Z

3. กะลาสีเรือ พาไป เกาะ Byalan ราคา 150 Z และท่าเรือ Alberta (Alberta Marina) ราคา 500 Z

3. NPC ทำเควสสกิล Body Movin ของ Swordman

NPC ขายไอเทม

ร้านขายไอเทมทั่วไป

NPC ขายไอเทม (ร้านขวาบนของเมือง)

Magnifier	40 Z	Center Potion	800 Z
Red Potion	50 Z	Awakening Potion	1,500 Z
Orange Potion	200 Z	Fly Wing	60 Z
Yellow Potion	550 Z	Butterfly Wing	300 Z
White Potion	1,200 Z	Arrow	1 Z
Green Potion	40 Z	Trap	100 Z

NPC แลกอุปกรณ์จับสัตว์ (ร้านขวาบนของเมือง)
NPC ร้านผลไม้ (กลางเมือง)

Apple	15 Z	Carrot	15 Z
Banana	15 Z	Sweet Potato	15 Z



NPC ร้านขายเนื้อ (กลางเมือง)

Meat	55 Z



NPC ร้านขายนม (กลางเมือง)

Milk	25 Z



NPC ขายอุปกรณ์เลี้ยงสัตว์ (ขวาบนของเมือง)

Pet Food	2,500 Z	Backpack	1,500 Z
Pet Incubator	3,000 Z	Rocker Glasses	2,000 Z

k	Kafra
i	ร้านขายไอเทม
w	ที่อัพเกรดอาวุธ,
m	NPC รับแลกไอเทมสัตว์เลี้ยง
p	PVP

ร้านอาวุธ เครื่องป้องกัน (ร้านซ้ายบนของเมือง)



NPC ขายอาวุธ

Arrow	1 Z	Falchion	1,500 Z
Silver Arrow	3 Z	Blade	2,900 Z
Bow	1,000 Z	Katana	2,000 Z
Rod	50 Z	Slayer	15,000 Z
Knife	50 Z	Bastard Sword	22,500 Z
Cutter	1,250 Z	Two-Handed Sword	60,000 Z
Main Gauche	2,400 Z	Broad Sword	65,000 Z
Sword	100 Z	Axe	500 Z



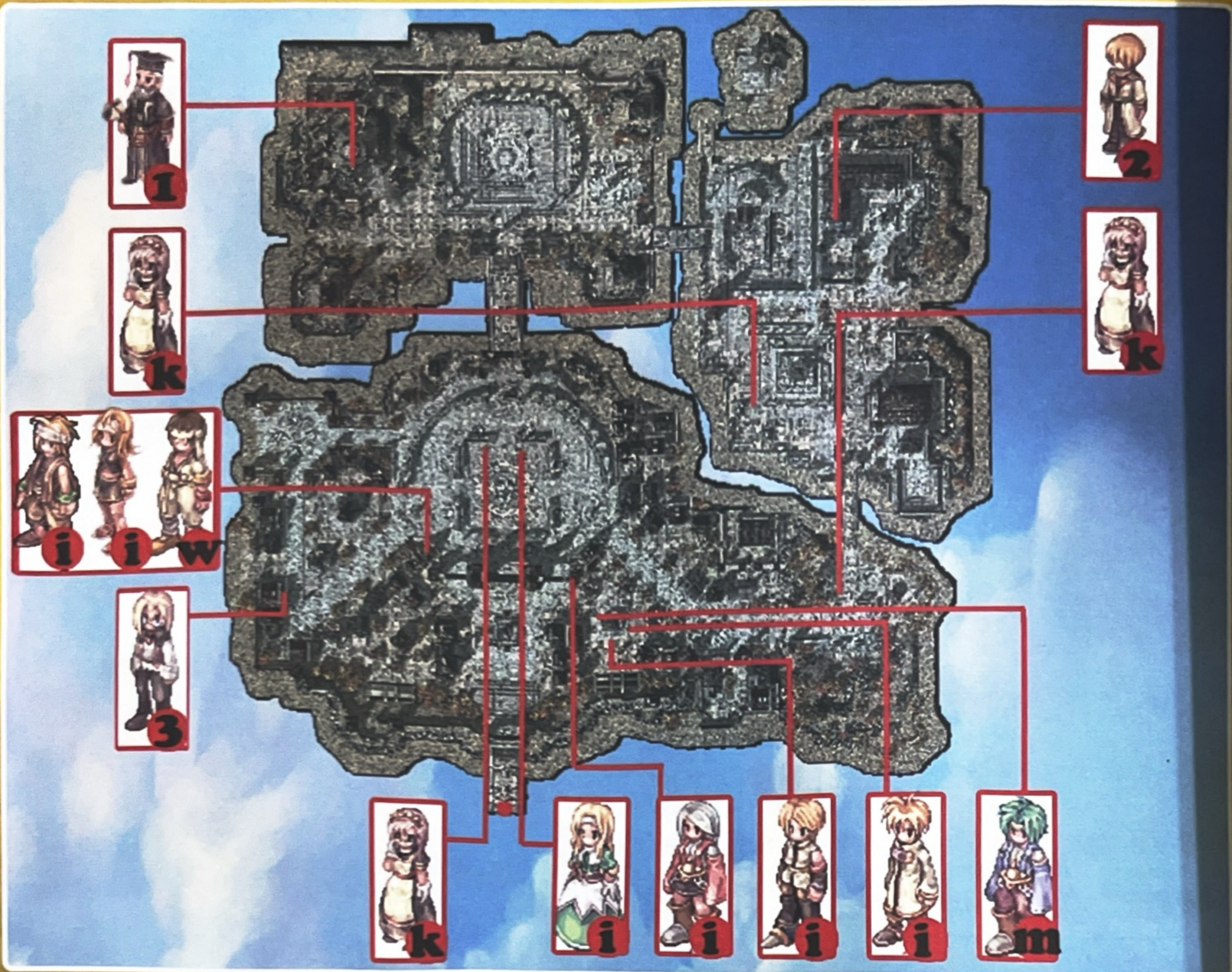
NPC ขายเครื่องป้องกัน

Buckler	14,000 Z	Advertu̇rs Suit	1,000 Z
Shield	56,000 Z	Wooden Mail	5,500 Z
Shoes	3,500 Z	Mantle	10,000 Z
Boots	18,000 Z	Coat	22,000 Z
Muffler	5,000 Z	Padded Armor	48,000 Z
Manteau	32,000 Z	Chainmail	65,000 Z
Cap	12,000 Z	Full Plate	80,000 Z
Helm	44,000 Z	Novice Armlet	400 Z
Jacket	200 Z		



JUNO

เมืองลอยฟ้า เมืองที่อยู่ด้านบนสุดของโลก RO ในเมืองนี้เป็นเมืองสำคัญสำหรับอาชีพใหม่ทั้ง Sage และ Alchemist การมาที่เมืองนี้จะต้องเดินเข้ามาเท่านั้น



Kafra

ค่าบริการเปิดที่เก็บของ 40 Z

ค่าบริการวาร์ป		
	Porntera	1,000 Z
	Geffen	1,400 Z
	Payon	1,700 Z
	Morroc	1,800 Z
	Orc Dungeon	2,500 Z
	Comodo	3,000 Z

1. สถานที่เปลี่ยนอาชีพ Sage

2. NPC เริ่มต้นเควสของ Sage

3. NPC ที่เกี่ยวข้องกับเควสของอาชีพ Alchemist

k	Kafra
i	ร้านขายไอเทม
w	ที่อัพเกรดอาวุธ,
m	NPC รับแลกไอเทมสัตว์เลี้ยง
p	PVP

NPC ขายไอเทม

ร้านขายไอเทมทั่วไป



NPC ขายอุปกรณ์ของ Mage (ด้านข้าง Kafra ด้านล้างซ้าย)

Blue Gemstone	600 Z	Arc Wand	45,000 Z
Rod	50 Z	Circlet	7,500 Z
Wand	2,500 Z	Silver Robe	7,000 Z
Staff	9,500 Z	Silk Rube	8,000 Z



NPC ขายไอเทม (ย่านร้านค้า ตรงด้านล่าง กลางแผนที่)

Arrow	1 Z	Green Potion	40 Z
Magnifier	40 Z	Center Potion	800 Z
Red Potion	50 Z	Awakening Potion	1,500 Z
Orange Potion	200 Z	Fly Wing	60 Z
Yellow Potion	550 Z	Butterfly Wing	300 Z
White Potion	1,200 Z		



NPC ขายไอเทม (ย่านร้านค้า ตรงด้านล่าง กลางแผนที่)

Jellopy	6 Z	Garlet	40 Z
Scell	160 Z	Zargon	480 Z



NPC ขายไอเทมสัตว์เลี้ยง (ย่านร้านค้า ตรงด้านล่าง กลางแผนที่)

Pet Food	2,500 Z	Backpack	1,500 Z
Pet Incubator	3,000 Z	Rocker Glasses	2,000 Z

ร้านอาวุธ เครื่องป้องกัน



NPC ขายอาวุธและเครื่องป้องกัน (ย่านร้านค้า ตรงด้านล่าง กลางแผนที่)

Novice Breastplate	89,000 Z	Turban	4,500 Z
Full Plate Armor	94,000 Z	Gemmed Sallet	50,000 Z
Greaver	48,000 Z	Repeating Crossbow	89,000 Z



NPC ขายเครื่องป้องกัน (ร้านเดียวกับร้านอัพเกรดอาวุธ)

Novice Armlet	400 Z	Gemmed Sallet	50,000 Z
Guard	500 Z	Cotton Shirts	10 Z
Mirror Shield	60,000 Z	Advertur's Suit	1,000 Z
Sandals	400 Z	Sink Rube	8,000 Z
Hood	1,000 Z	Silver Robe	7,000 Z



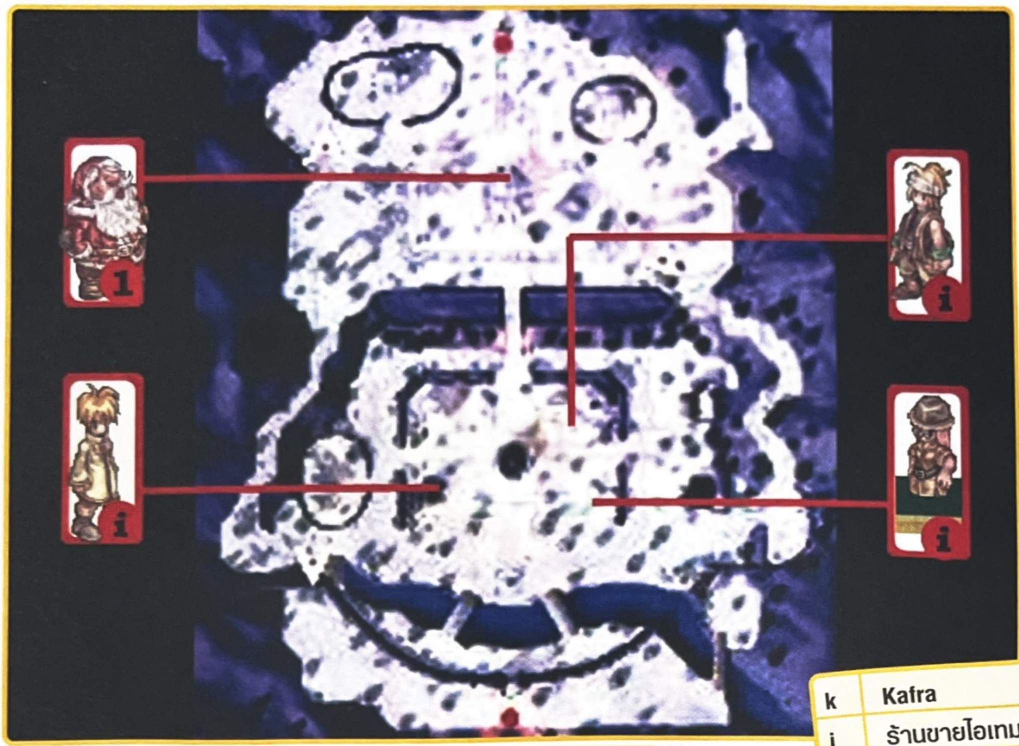
NPC ขายอาวุธ (ร้านเดียวกับร้านอัพเกรดอาวุธ)

Arrow	1 Z	Dirk	8,500 Z
Silver Arrow	3 Z	Dagger	14,000 Z
Sword	100 Z	Stiletto	19,500 Z
Bow	1,000 Z	Rod	50 Z
Knife	50 Z	Wand	2,500 Z
Cutter	1,250 Z	Staff	9,500 Z
Main Gauche	2,400 Z	Arc Wand	45,000 Z



LUTIE

เมืองหิมะ ที่อาศัยของซานตาครอส ปกติจะไม่มีคนมาที่นี่มากนัก ยกเว้นช่วงเทศกาลคริสต์มาสที่ผู้คนจะมาแลกของขวัญกันที่นี่



k	Kafra
i	ร้านขายไอเทม
w	ที่อัพเกรดอาวุธ,
m	NPC รับแลกไอเทมสัตว์เลี้ยง
p	PVP



ซานตาครอสทำเควส Gift Box ในช่วงเทศกาลคริสต์มาส

NPC ขายไอเทม

ร้านไอเทมทั่วไป



NPC ขายไอเทมทั่วไป (ร้านด้านซ้ายของเมือง)

Red Potion	50 Z	Awakening Potion	1,500 Z
Orange Potion	200 Z	Fly Wing	60 Z
Yellow Potion	550 Z	Butterfly Wing	300 Z
White Potion	1,200 Z	Magnifier	40 Z
Green Potion	40 Z	Yggdrasil Leaf	4,000 Z
Center Potion	800 Z		



NPC NPC ขายไอเทมของขวัญ (ร้านด้านขวาของเมือง)

Flower Ring	1,500 Z	Glass Bead	1,500 Z
Bouquet	2,000 Z	Puppet	3,000 Z
Witherless Rose	50,000 Z	Diamond Ring	45,000 Z
China	1,000 Z		

ร้านขายอาวุธ เครื่องป้องกัน (ร้านด้านขวาของเมือง)



NPC ขายอาวุธ (ร้านด้านขวาของเมือง)

Knife	50 Z	Dagger	14,000 Z
Cutter	1,250 Z	Stiletto	19,500 Z
Main Gauche	2,400 Z	Gladius	43,000 Z
Dirk	8,500 Z	Damascus	49,000 Z

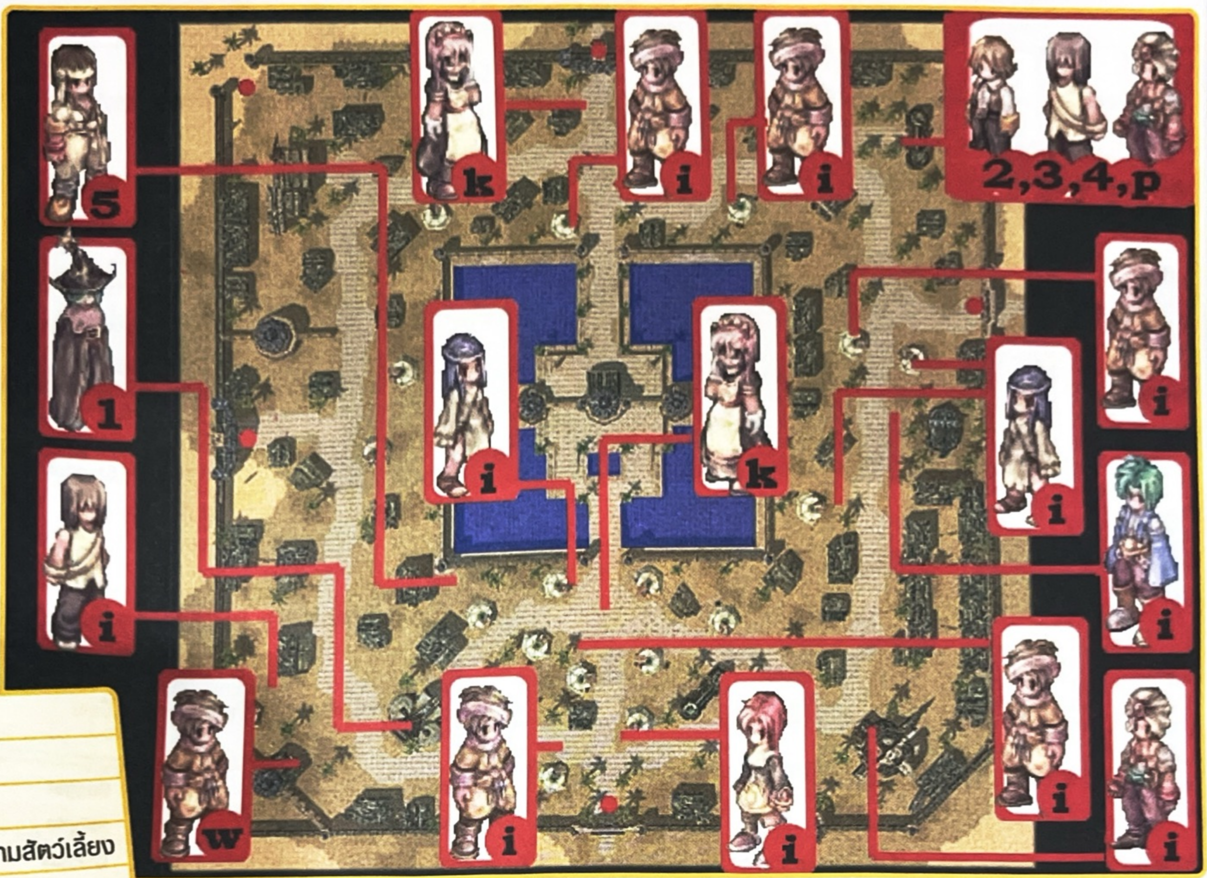


NPC ขายเครื่องป้องกัน

Helm	44,000 Z	Padded Armor	48,000 Z
Buckler	14,000 Z	Chainmail	65,000 Z
Shield	56,000 Z	Full Plate	80,000 Z
Mantle	10,000 Z	Manteau	32,000 Z
Coat	22,000 Z	Boots	18,000 Z

MORROC

เมืองที่ร้อนระอุ อยู่ท่ามกลางทะเลทราย เป็นที่สำหรับเปลี่ยนอาชีพ Thief ที่สำคัญมี 2 ดันเจี้ยนอยู่ใกล้ๆ คือ Pyramid กับ Sphinx จึงเป็นแหล่งชุมชนที่มีคนมาค้าขายมาก



k	Kafra
i	ร้านขายไอเทม
w	ที่อัพเกรดอาวุธ,
m	NPC รับแลกไอเทมสัตว์เลี้ยง
p	PVP

Kafra

ค่าบริการเปิดที่เก็บของ 60 Z

ค่าบริการวาร์ป

Porntera	1,800 Z
Payon	1,800 Z
Alberta	2,200 Z
Geffen	2,200 Z
Comodo	2,400 Z

1. NPC ทำ Binoculars
2. NPC รับของจากเควสเปลี่ยนอาชีพ Merchant (พ่อค้า)
3. NPC ทำหมวก Stop Post
4. NPC ทำน้ำยาย้อมผม
5. NPC ทำเควสสกิล Marking Arrow ของอาชีพ Archer

NPC ขายไอเทม

ร้านขายไอเทมทั่วไป

NPC ขายไอเทม (ด้านบนของเมือง)

Arrow	1 Z	Center Potion	800 Z
Magnifier	40 Z	Awakening Potion	1,500 Z
Red Potion	50 Z	Fly Wing	60 Z
Orange Potion	200 Z	Butterfly Wing	300 Z
Yellow Potion	550 Z	Trap	100 Z
White Potion	1,200 Z	Purple Glasses	24,000 Z
Green Potion	40 Z		

NPC ขายไอเทม (ด้านบนของเมือง)

Jellopy	6 Z	Animal Skin	36 Z
Monster's Feed	60 Z	Bill of Birds	64 Z

NPC ขายกระจก (ด้านขวาของเมือง)

Crystal Mirror	30,000 Z

NPC ขายดอกไม้ (ด้านขวาของเมือง)

Witherless Rose	50,000 Z

NPC ขายอุปกรณ์เลี้ยงสัตว์ (ด้านขวาของเมือง)

Pet Food	2,500 Z	Backpack	1,500 Z
Pet Incubator	3,000 Z	Rocker Glasses	2,000 Z

NPC ขาย Flower Ring (ด้านขวาของเมือง)

Flower Ring	1,500 Z

NPC ขายไอเทม (ด้านล่างของเมือง)

Arrow	1 Z	Green Potion	40 Z
Magnifier	40 Z	Center Potion	800 Z
Red Potion	50 Z	Awakening Potion	1,500 Z
Orange Potion	200 Z	Fly Wing	60 Z
Yellow Potion	550 Z	Butterfly Wing	300 Z
White Potion	1,200 Z	Trap	100 Z

NPC ขายไอเทมทั่วไป (ด้านล่างของเมือง)

Jellopy	6 Z	Animal Skin	36 Z
Monster's Feed	60 Z	Bill of Birds	64 Z

NPC ขายกล้วย (ด้านล่างของเมือง)

Banana	15 Z

NPC ขายเนื้อ (ด้านล่างของเมือง)

Meat	55 Z

NPC ขายเพชร (ด้านล่างของเมือง)

1 carat Diamond	10,000 Z	Diamond Ring	45,000 Z

NPC ขายพลอย (ด้านล่างของเมือง)

Emerald	5,000 Z	Topaz	5,000 Z
Pearl	5,000 Z	Zircon	5,000 Z
Sapphire	5,000 Z		

NPC ขายแหวนและกระบอง (ซ้ายล่างของเมือง)

Skull Ring	10,000 Z	Stunner	60,000 Z
Sword Mace	50,000 Z		

ร้านขายอาวุธ เครื่องป้องกัน

NPC ขายอาวุธ (ร้านขวาล่างของเมือง)

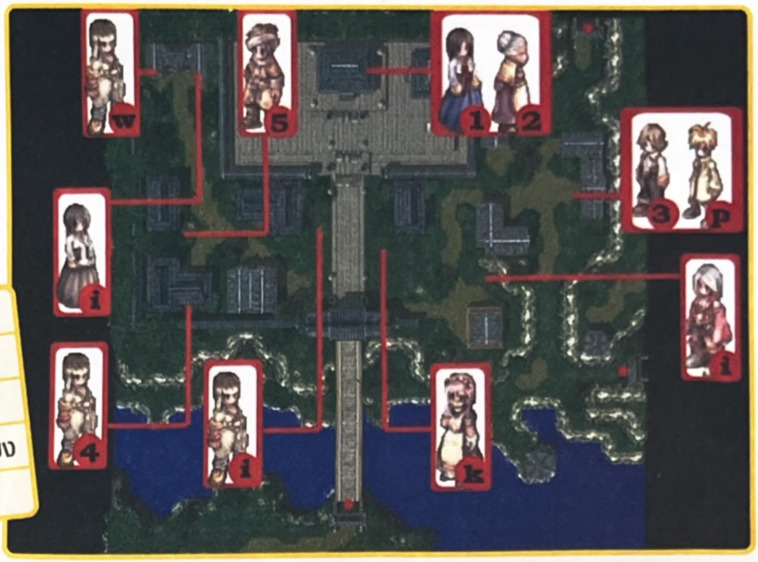
Allow	1 Z	Dagger	14,000 Z
Silver Arrow	3 Z	Stiletto	19,500 Z
Bow	1,000 Z	Gladius	43,000 Z
Rod	50 Z	Damascus	49,000 Z
Knife	50 Z	Jur	19,500 Z
Cutter	1,250 Z	Katar	41,000 Z
Main Gauche	2,400 Z	Jamadher	37,200 Z
Dirk	8,500 Z		

NPC ขายเครื่องป้องกัน (ร้านขวาล่างของเมือง)

Guard	500 Z	Jacket	200 Z
Buckler	14,000 Z	Adverturs Suit	1,000 Z
Sandals	400 Z	Silk Rube	8,000 Z
Shoes	3,500 Z	Wooden Mail	5,500 Z
Boots	18,000 Z	Silver Robe	7,000 Z
Hood	1,000 Z	Mantle	10,000 Z
Muffler	5,000 Z	Coat	22,000 Z
Flu Mask	300 Z	Thief Clothes	74,000 Z
Cotton Shirts	10 Z	Novice Armlet	400 Z

PAYON

เมืองที่ตั้งอยู่ท่ามกลางป่าเขา เป็นที่สำหรับเปลี่ยนอาชีพ Archer บรรยากาศเมืองแบบเกาหลี และเป็นที่สำหรับทำน้ำผลไม้ได้



k	Kafra
i	ร้านขายไอเทม
w	ที่อัพเกรดอาวุธ,
m	NPC รับแลกไอเทมสัตว์เลี้ยง
p	PVP

Kafra

ค่าบริการเปิดที่เก็บของ 60 Z

ค่าบริการวาร์ป		
	Alberta	1,300 Z
	Porntera	1,800 Z
	Morroc	1,800 Z
	Comodo	2,200 Z

1. NPC ทำ Ear Muffs (ห้องที่ 2 ด้านซ้าย)

2. NPC ทำ Prend Murdered (หมวกมีด ห้องที่ 1 ด้านซ้าย)

3. NPC ทำเควสน้ำผลไม้

4. NPC ทำเควสสกิล Charge Arrow ของอาชีพ Archer

5. NPC ทำเควสสกิล Sprinkle Sand ของอาชีพ Thief

NPC ขายไอเทม

ร้านขายไอเทมทั่วไป

NPC ขายไอเทมทั่วไป (กลางเมือง)

Arrow	1 Z	Green Potion	40 [illegible]
Magnifier	40 Z	Center Potion	800 [illegible]
Red Potion	50 Z	Awakening Potion	1,500 Z
Orange Potion	200 Z	Fly Wing	60 Z
Yellow Potion	550 Z	Butterfly Wing	300 Z
White Potion	1,200 Z	Trap	100 Z

NPC ขายไอเทมเลี้ยงสัตว์ (ขวาล่างของเมือง)

Pet Food	2,500 Z	Backpack	1,500 Z
Pet Incubator	3,000 Z	Rocker Glasses	2,000 Z

ร้านขายอาวุธ เครื่องป้องกัน

NPC ขายอาวุธ

Allow	1 Z	Rod	50 Z
Silver Arrow	3 Z	Bow	1,000 Z
Sword	100 Z	Composite Bow	2,500 Z
Falchion	1,500 Z	Great Bow	10,000 Z
Blade	2,900 Z	Cross Bow	17,000 Z
Knife	50 Z	Arbalest	48,000 Z
Cutter	1,250 Z	Gakkung	42,000 Z
Main Gauche	2,400 Z	Hunter Bow	64,000 Z

NPC ขายเครื่องป้องกัน

Sandals	400 Z	Jacket	200 Z
[illegible]	3,500 Z	Advertur's Suit	1,000 Z
[illegible]	[illegible]	Silk Rube	8,000 Z
		[illegible] Mail	5,500 Z
		[illegible]	7,000 Z
		[illegible]	10,000 Z
		[illegible]	[illegible]

PRONTERA

เมืองหลวงที่เป็นแหล่งรวมของจุดสำคัญมากมาย เป็นจุดเปลี่ยนอาชีพของ Knight, Acolyte และ Priest มี NPC ขายของที่หลากหลาย เป็นศูนย์กลางของการเดินทางของหลายๆ คน



k	Kafra
i	ร้านขายไอเทม
w	ที่อัพเกรดอาวุธ,
m	NPC รับแลกไอเทมสัตว์เลี้ยง
p	PVP

Kafra



ค่าบริการเปิดที่เก็บของ 40 Z

ค่าบริการวาร์ป

Izude	900 Z
Geffen	1,400 Z
Payon	1,700 Z
Morroc	1,800 Z
Orc Dungeon	1,700 Z
Comodo	2,000 Z



1. NPC เปลี่ยนอาชีพเป็น Knight



2. NPC ทำเควสสกิล Trick Dead ของ Novice
2.1. NPC ทำเควสสกิล Fatal Blow ของอาชีพ Swordman



3. NPC ทำดาบ Claymore



4. ทหารรับสมัครเพื่อลง Culvert (ท่อแมลงสาบ)
4.1. ทหารที่ยืนข้างนอก อาชีพ Knight สามารถเช่า Pecopeco ได้ ราคา 2,500 Z



5. NPC ทำเควสสกิล First Aid ของ Novice



6. พยาบาลทำเควสสกิล First Aid และ Trick Dead ของ Novice



7. Agent ผู้ที่รับทำเควสต่างๆ เปลี่ยนไปเรื่อยๆ



8. NPC เปลี่ยนอาชีพเป็น Acolyte (ห้องด้านขวา)
8.1. NPC เปลี่ยนอาชีพเป็น Priest (ห้องด้านซ้าย)



9. NPC ทำเควสสกิล Holy Light ของอาชีพ Acolyte (ห้องด้านขวา)



10. NPC ทำเควสน้ำผลไม้ (อยู่บนชั้น 2)



11. คุณครูทำเควสหมวก Ph.D Hat



12. Kafra สามารถวาร์ปส่งไปยังเมือง Izude ได้ในราคา 900 Z



13. NPC รับย้อมผม



14. เควสเปลี่ยนอาชีพ Crusader



15. ทหารที่ยืนข้างหน้าโบสถ์ อาชีพ Crusader สามารถเช่า Grand Pecopeco ได้ ราคา 2,500 Z

NPC ขายไอเทม

ร้านขายไอเทมทั่วไป

NPC ขายไอเทมเลี้ยงสัตว์

Pet Food	2,500 Z	Backpack	1,500 Z
Pet Incubator	3,000 Z	Rocker Glasses	2,000 Z

NPC ขายชุดแต่งงาน

Bouquet	2,000 Z	Wedding Dress	43,000 Z
Wedding Bouquet	10,000 Z	Wedding Veil	23,000 Z

NPC ขายของขวัญ

Red Frame	3,000 Z	Black Ladle	500 Z
Chung Jah	5,000 Z	Glass Bead	1,500 Z
China	1,000 Z		

NPC ขายไอเทมทั่วไป

Magnifier	40 Z	Awakening Potion	1,500 Z
Red Potion	50 Z	Fly Wing	60 Z
Orange Potion	200 Z	Butterfly Wing	300 Z
Yellow Potion	550 Z	Arrow	1 Z
White Potion	1,200 Z	Single Glass	10,000 Z
Green Potion	40 Z	Trap	100 Z
Center Potion	800 Z		

NPC ขายตุ๊กตา

Puppet	3,000 Z	Chonchon Doll	1,800 Z
Poring Doll	1,000 Z		

NPC ขายผัก

Carrot	15 Z	Pumkin	15 Z
Sweet Potato	15 Z		

NPC ขายผลไม้

Apple	15 Z	Banana	15 Z

NPC ขายเนื้อ

Meat	55 Z	Monster's Feed	60 Z

NPC ขายดอกไม้

Flower	2 Z	Bouquet	2,000 Z

NPC ขายนม

Milk	25 Z

NPC เติมนม ใช้ 1 Empty Bottle + 15 Z แลก 1 Milk

ร้านขายอาวุธ เครื่องป้องกัน

NPC ขายไอเทมสำหรับ Acolyte

Rosary	15,000 Z	Mace	1,600 Z
Biretta	9,000 Z	Smasher	9,000 Z
Scpulare	6,500 Z	Flail	16,000 Z
Saint Robe	54,000 Z	Morning Star	41,000 Z
Club	120 Z	Chain	23,000 Z

NPC ขายหอก

Javelin	150 Z	Partizan	27,000 Z
Spear	1,700 Z	Trident	51,000 Z
Pike	3,450 Z	Hallberd	54,000 Z
Guisarme	13,000 Z	Lance	60,000 Z
Glaive	20,000 Z		

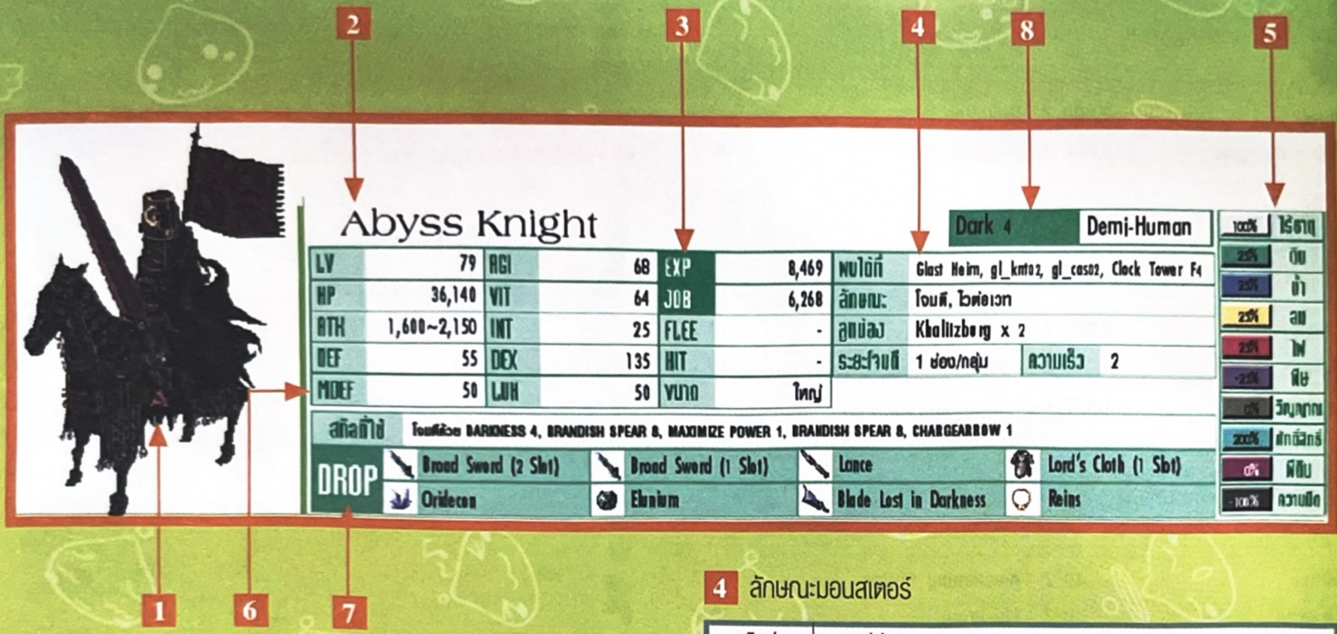
NPC ขายอาวุธ

Arrow	1 Z	Lapier	10,000 Z
Silver Arrow	3 Z	Scimiter	17,000 Z
Bow	1,000 Z	Ring Pommel Saber	24,000 Z
Knife	50 Z	Tsurugi	51,000 Z
Cutter	1,250 Z	Haedonggum	50,000 Z
Main Gauche	2,400 Z	Saber	49,000 Z
Rod	50 Z	Flamberge	60,000 Z
Sword	100 Z	Katana	2,000 Z
Falchion	1,500 Z	Axe	500 Z
Blade	2,900 Z		

NPC ขายเครื่องป้องกัน

Guard	500 Z	Jacket	200 Z
Buckler	14,000 Z	Advertur's Suit	1,000 Z
Sandals	400 Z	Wooden Mail	5,500 Z
Shoes	3,500 Z	Mantle	10,000 Z
Hood	1,000 Z	Coat	22,000 Z
Muffler	5,000 Z	Padded Armor	48,000 Z
Hat	1,000 Z	Chainmail	65,000 Z
Cap	12,000 Z	Novice Armlet	400 Z
Cotton Shirts	10 Z	Belt	20,000 Z

Data



1 รูปมอนสเตอร์

2 ชื่อมอนสเตอร์

3 ค่าความสามารถมอนสเตอร์

LV	เลเวล
HP	พลังชีวิต
ATK	ค่าโจมตี
DEF	ค่าป้องกันทางกายภาพ
MDEF	ค่าป้องกันทางเวท
AGI	ค่าหลบหลีก
VIT	ค่าป้องกัน
INT	ค่าโจมตีและป้องกันทางเวท
DEX	ค่าความแม่นยำ
EXP	ค่าประสบการณ์ Base Level ที่ได้
JOB	ค่าประสบการณ์ Job Level ที่ได้
FLEE	ค่า FLEE แนะนำที่ผู้เล่นควรมีเมื่อต่อสู้กับมอนสเตอร์*
HIT	ค่า HIT แนะนำที่ผู้เล่นควรมีเมื่อต่อสู้กับมอนสเตอร์*

4 ลักษณะมอนสเตอร์

พบได้ที่	แผนที่ที่พบ
ลักษณะ	ลักษณะพฤติกรรมของมอนสเตอร์ ■ โจมตี = โจมตีอัตโนมัติ ■ ไวต่อเวท = โจมตีเมื่อผู้เล่นร่ายเวทใส่ ■ ขโมย = ขโมยไอเทมที่ตกลงพื้น ■ รุม = โจมตีเมื่อพวกเดียวกันถูกทำร้าย ■ ไม่เคลื่อนไหว = ไม่เคลื่อนไหวตัวเอง
ลูกน้อง	มอนสเตอร์ที่ร่ายมาเพื่อโจมตีผู้เล่น มอนสเตอร์ที่ออกมามีลักษณะโจมตีอัตโนมัติ
ระยะโจมตี	ระยะความห่างของช่องเซลล์ที่มอนสเตอร์สามารถจู่โจมผู้เล่นได้ (/กลุ่ม = การโจมตีกระจายเป็นระยะ 3*3 ช่องเซลล์)
ความเร็ว	ความรวดเร็วในการเคลื่อนที่ของมอนสเตอร์ ■ ระดับความเร็ว 5 = เคลื่อนที่เร็วมาก ส่วนใหญ่จะเป็นมอนสเตอร์ระดับหัวหน้า ■ ระดับความเร็ว 4 = เคลื่อนที่ได้เร็วกว่าผู้เล่นธรรมดา อาจเปรียบได้กับอาชีพ Knight ขณะขี่ Pecopeco ■ ระดับความเร็ว 3 = เคลื่อนที่ได้เร็วเท่ากับผู้เล่นธรรมดา ■ ระดับความเร็ว 2 = เคลื่อนที่ได้ช้ากว่าผู้เล่นธรรมดาเล็กน้อย ■ ระดับความเร็ว 1 = เคลื่อนที่ได้ช้ามาก ■ ระดับความเร็ว 0 = ไม่เคลื่อนที่
ขนาด	ขนาดของมอนสเตอร์แบ่งตามลักษณะ ใหญ่ กลางและ เล็ก

5 ตารางผลความรุนแรงที่มอนสเตอร์ได้รับต่อธาตุที่ใช้โจมตี

6 สกิลที่ใช้ = ชนิดของสกิลที่มอนสเตอร์สามารถใช้ได้

7 Drop = รูปและชื่อของไอเทมที่มีโอกาสได้หลังจากการฆ่า และเปอร์เซ็นต์การดรอป

8 ธาตุและ ชนิดของมอนสเตอร์

ธาตุของมอนสเตอร์มีทั้งหมด 10 ธาตุ คือ

Neutral	เป็นกลาง	Water	ธาตุน้ำ
Earth	ธาตุดิน	Fire	ธาตุไฟ
Wind	ธาตุลม	Poison	ธาตุพิษ
Holy	ธาตุศักดิ์สิทธิ์	Dark	ธาตุความมืด
Spiritual	ธาตุวิญญาณ	Undead	ธาตุผีดิบ



และแยกระดับของธาตุเป็นอีก 4 ระดับคือ Lv1-4

ตารางธาตุ

วิธีการดู: แถบด้านซ้ายคือธาตุของอาวุธที่ผู้เล่นใช้โจมตี - ขวาบนคือ ธาตุของ Monster ที่กำลังโจมตี

Lv 1	Neutral	Water	Earth	Fire	Wind	Poison	Holy	Dark	Spiritual	Undead
Neutral	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	25%	100%
Water	100%	25%	100%	150%	50%	100%	75%	100%	100%	100%
Earth	100%	100%	100%	50%	150%	100%	75%	100%	100%	100%
Fire	100%	50%	150%	25%	100%	100%	75%	100%	100%	125%
Wind	100%	200%	50%	100%	25%	100%	75%	100%	100%	100%
Poison	100%	100%	125%	125%	125%	0%	75%	50%	100%	-25%
Holy	100%	100%	100%	100%	100%	100%	0%	125%	100%	150%
Dark	100%	100%	100%	100%	100%	50%	125%	0%	100%	-25%
Spiritual	25%	100%	100%	100%	100%	100%	75%	75%	125%	100%
Undead	100%	100%	100%	100%	100%	50%	100%	0%	100%	0%

Lv 2	Neutral	Water	Earth	Fire	Wind	Poison	Holy	Dark	Spiritual	Undead
Neutral	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	25%	100%
Water	100%	0%	100%	175%	25%	100%	50%	75%	100%	100%
Earth	100%	100%	50%	25%	175%	100%	50%	75%	100%	100%
Fire	100%	25%	175%	0%	100%	100%	50%	75%	100%	150%
Wind	100%	200%	25%	100%	0%	100%	50%	75%	100%	100%
Poison	100%	75%	125%	125%	125%	0%	50%	25%	0%	-50%
Holy	100%	100%	100%	100%	100%	100%	-25%	150%	100%	175%
Dark	100%	100%	100%	100%	100%	25%	150%	-25%	100%	-50%
Spiritual	0%	75%	75%	75%	75%	75%	50%	50%	150%	125%
Undead	100%	75%	75%	75%	75%	25%	125%	0%	100%	0%

Lv 3	Neutral	Water	Earth	Fire	Wind	Poison	Holy	Dark	Spiritual	Undead
Neutral	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	0%	100%
Water	100%	-25%	100%	200%	0%	100%	25%	50%	100%	125%
Earth	100%	100%	0%	0%	200%	100%	25%	50%	100%	75%
Fire	00%	0%	200%	-25%	100%	100%	25%	50%	100%	175%
Wind	100%	200%	0%	100%	-25%	100%	25%	50%	100%	100%
Poison	100%	50%	100%	100%	100%	0%	25%	0%	50%	-75%
Holy	100%	100%	100%	100%	100%	125% -	50%	175%	100%	200%
Dark	100%	100%	100%	100%	100%	0%	175%	-50%	100%	-75%
Spiritual	0%	50%	50%	50%	50%	50%	25%	25%	175%	150%
Undead	100%	50%	50%	50%	50%	0%	150%	0%	100%	0%

Lv 4	Neutral	Water	Earth	Fire	Wind	Poison	Holy	Dark	Spiritual	Undead
Neutral	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	0%	100%
Water	100%	-50%	100%	200%	0%	75%	0%	25%	100%	150%
Earth	100%	100%	-25%	0%	200%	75%	0%	25%	100%	50%
Fire	100%	0%	200%	-50%	100%	75%	0%	25%	100%	200%
Wind	100%	200%	0%	100%	-50%	75%	0%	25%	100%	100%
Poison	100%	25%	75%	75%	75%	0%	0%	-25%	25%	-100%
Holy	100%	75%	75%	75%	75%	125%	-100%	200%	100%	200%
Dark	100%	75%	75%	75%	75%	-25%	200%	-100%	100%	-100%
Spiritual	0%	25%	25%	25%	25%	25%	0%	0%	200%	175%
Undead	100%	25%	25%	25%	25%	-25%	175%	0%	100%	0%\

ประเภทของมอนสเตอร์มีทั้งหมด 10 ชนิด คือ

Shapeless	รูปร่างไม่ชัดเจน	Demi-Human	กึ่งมนุษย์
Animal	สัตว์	Fish	สัตว์น้ำ
Insect	แมลง	Plant	พืช
Angel	เทพ	Demon	ปีศาจ
Dragon	มังกร	Undead	ผีดิบ

*ส่วนของข้อมูลที่จะนำมาลงในอนาคต



TIP

การโจมตีของผู้เล่นธรรมดาเมื่อไม่ได้ใส่อาวุธธาตุและมอนสเตอร์ทั่วๆ ไป คือ Neutral ดังนั้นเมื่อผู้เล่นใส่เกราะธาตุ Undead ขณะที่โดนมอนสเตอร์ธาตุ Undead โจมตี ผลค่าความเสียหายจะออกมาปกติไม่ว่าจะใส่เกราะธาตุอะไร เพราะการโจมตีของมอนสเตอร์คือ Neutral นั่นเอง



ABYSS KNIGHT

Dark 4 | Demi-Human

LV	79	AGI	68	EXP	8,469
HP	36,140	VIT	64	JOB	6,268
ATK	1,600~2,150	INT	25	FLEE	289
DEF	55	DEX	135	HIT	167
MDEF	50	LUK	50	ขนาด	ใหญ่

พบได้ที่	Glast Heim, gl_knt02, gl_cas02, Clock Tower F4
ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ลูกน้อง	Khalitzburg x 2
ระยะโจมตี	1 ช่อง/กลุ่ม
ความเร็ว	2

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วย ธาตุความมืด 4, BRANDISH SPEAR 8, MAXIMIZE POWER 1, BRANDISH SPEAR 8, CHARGE ARROW 1

DROP Broad Sword (2 Slot) 2.69%, Broad Sword (1 Slot) 0.15%, Lance 0.25%, Lord's Clothes (1 Slot) 0.01%, Oridecon 2.69%, Elunium 3.69%, Blade Lost in Darkness 0.05%, Reins 55%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	25%	25%	25%	25%	-25%	0%	200%	0%	-100%



ALARM

Neutral 3 | Shapeless

LV	58	AGI	62	EXP	3,987
HP	10,647	VIT	72	JOB	2,300
ATK	480~600	INT	10	FLEE	218
DEF	15	DEX	85	HIT	150
MDEF	15	LUK	45	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Clock Tower F2 F3 F4 B3
ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง/กลุ่ม
ความเร็ว	2

สกิลที่ใช้ โจมตีเป็นกลุ่ม 1

DROP Oridecon 1.5%, Clip 0.2%, Needle of Alarm 55%, Skull 15, Key of Clock Tower 0.2%, Magnifier 13%, Zargon 15%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	100%	100%	0%	100%	100%	100%



ALICE

Neutral 3 | Demi-Human

LV	62	AGI	64	EXP	3,583
HP	10,000	VIT	42	JOB	2,400
ATK	550~700	INT	85	FLEE	237
DEF	5	DEX	100	HIT	146
MDEF	5	LUK	130	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Clock Tower F2 F3 F4 B3
ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ลูกน้อง	Sageworm x 1, Wild Rose x 1
ระยะโจมตี	1 ช่อง/กลุ่ม
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้ SPEAR STAB 1, HEAL 7, STATUS RECOVERY 1

DROP Crystal Pumps 0.03%, Flower Hairband 0.05%, Yellow Potion 4%, Rouge 0.3%, Old Broom 0.4%, Alice's Apron 25%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	100%	100%	0%	100%	100%	100%



ALLIGATOR

Water 1 | Animal

LV	42	AGI	45	EXP	1,379
HP	6,962	VIT	50	JOB	866
ATK	315~360	INT	10	FLEE	194
DEF	2	DEX	82	HIT	107
MDEF	5	LUK	65	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	cmd_fild03 05
ลักษณะ	-
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุน้ำ 2

DROP Seed Of Yggdrasil 0.5%, Anolian Skin 20%, Worn-out Prison Uniform 6%, Rough Oridecon 1.29%, Zargon 10%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	25%	175%	50%	100%	100%	100%	100%	100%



AM MUT

Dark 1 | Demon

LV	61	AGI	65	EXP	7,709
HP	11,848	VIT	40	JOB	2,690
ATK	1041~1123	INT	35	FLEE	219
DEF	50	DEX	83	HIT	146
MDEF	10	LUK	45	ขนาด	เล็ก

พบได้ที่	Payon's Guild Dungeon
ลักษณะ	โจมตี
ลูกน้อง	Poison Spore x 2
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้ ADRENALINE RUSH 1, MAMMONITE 10, โจมตีเป็นธาตุความมืด 5

DROP Old Card Album 0.135%, Rough Elunium 2.5%, Sword Mace (1 Slot) 0.03%, Heaven Ring 0.01%, Gold 0.05%, Glass Bead 2.5%, Dokkaebi Horn 45.5%, Zargon 12%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	100%	50%	75%	125%	0%	0%



AMBERNITE

Water 1 | Insect

LV	13	AGI	13	EXP	57
HP	495	VIT	13	JOB	38
ATK	39~46	INT	5	FLEE	106
DEF	30	DEX	18	HIT	46
MDEF	0	LUK	5	ขนาด	ใหญ่

พบได้ที่	Clock Tower B4, mjolnir_06 07 12, gef_fild04 09 13
ลักษณะ	ไวต่อเวท
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	1

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุน้ำ 1

DROP Ambernite Card 0.125%, Crystal Blue 0.35%, Snail's Shell 55%, Garlet 12%, Shell 30%, Solid Shell 0.02%, Rough Elunium 0.14%, Iron Ore 1.5%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	25%	175%	50%	100%	100%	100%	100%	100%



ANACONDAQ

Poison 1 | Animal

LV	23	AGI	23	EXP	300
HP	1,109	VIT	28	JOB	149
ATK	124~157	INT	10	FLEE	134
DEF	0	DEX	36	HIT	66
MDEF	0	LUK	5	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Sphinx F1, moc_fild18, cmd_fild05 06 09
ลักษณะ	ไวต่อเวท
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยพิษ 1, POISON REACT 3

DROP			
Anacondaq Card 0.085%	Glaive (3 Slot) 0.1%	Scale of Snakes 15%	Rough Oridecon 0.38%
Emveretarcon 0.5%	Scale Shell 2%	Yellow Herb 1.5%	Venom Canine 55%

ธาตุ	%
ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	100%
ลม	100%
ไฟ	100%
พิษ	0%
วิญญาณ	100%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	50%
ความมืด	50%



ANCIENT MUMMY

Undead 2 | Undead

LV	64	AGI	19	EXP	8,040
HP	39,760	VIT	32	JOB	3,499
ATK	863~1129	INT	5	FLEE	222
DEF	27	DEX	83	HIT	103
MDEF	27	LUK	35	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Pyramid B2
ลักษณะ	โจมตี
ลูกน้อง	Mummy x 2, Isis x 2
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้: โจมตีเป็นชุด (COMBO) 1, โจมตีด้วย CURSE 5, POISON REACT 10

DROP			
Glove (1 Slot) 0.01%	Rough Elunium 1%	Rough Oridecon 1.5%	Silver Ring 1.5%
Yellow Potion 3.5%	Cyfar 25%	Rotten Bandage 45.5%	Memento 18%

ธาตุ	%
ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	100%
ลม	100%
ไฟ	150%
พิษ	-50%
วิญญาณ	125%
ศักดิ์สิทธิ์	175%
ผีดิบ	0%
ความมืด	-50%



ANCIENT WORM

Poison 1 | Insect

LV	67	AGI	35	EXP	8,174
HP	22,131	VIT	56	JOB	3,782
ATK	947~1115	INT	55	FLEE	223
DEF	35	DEX	81	HIT	122
MDEF	30	LUK	72	ขนาด	ใหญ่

พบได้ที่	Al De Baran's Guild Dungeon
ลักษณะ	โจมตี
ลูกน้อง	Argiope x 2
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยพิษ (POISON) 5, POISON REACT 10, VENOMDUST 10

DROP			
Boots (1 Slot) 0.09%	Amethyst 0.15%	Bug Leg 45.5%	Round Shell
Cyfar 25%	Brigan 25%	Sticky Mucus	Zargon 25%

ธาตุ	%
ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	100%
ลม	100%
ไฟ	100%
พิษ	0%
วิญญาณ	100%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	50%
ความมืด	50%



ANDRE

Earth 1 | Insect

LV	17	AGI	17	EXP	109
HP	688	VIT	24	JOB	71
ATK	60~71	INT	20	FLEE	118
DEF	10	DEX	26	HIT	54
MDEF	0	LUK	20	ขนาด	เล็ก

พบได้ที่	Ant Hell F1 F2, Dead Pit F1, moc_fild11 15 17, mjolnir_11
ลักษณะ	ขโมย, รุม
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	2

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุดิน 1

DROP			
Andre Card 0.085%	Star Dust 0.04%	Rough Elunium 0.28%	Worm Peeling 55%
Garlet 10%	Sticky Mucus 5%	Iron Ore 3.5%	Green Live 0.4%

ธาตุ	%
ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	100%
ลม	50%
ไฟ	150%
พิษ	125%
วิญญาณ	100%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	100%
ความมืด	100%



ANGELING

Holy 4 | Angel

LV	20	AGI	50	EXP	163
HP	55,000	VIT	20	JOB	144
ATK	120~195	INT	75	FLEE	163
DEF	0	DEX	68	HIT	90
MDEF	70	LUK	200	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Toy Factory 1F, mjolnir_10, pay_fild04
ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ลูกน้อง	Poporng x 5, Poring (Santa) x 5
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุศักดิ์สิทธิ์ 1, BASH 10, SAFETY WALL 10, HOLY LIGHT 1, HEAL 10

DROP			
Angeling Card 0.085%	Emperium 0.4%	Angel Wing 1%	Heaven Ring 0.01%
Scapulare (1 Slot) 0.6%	Yggdrasil Leaf 5%	White Potion10%	Poring Doll 2.5%

ธาตุ	%
ไร้ธาตุ	100%
ดิน	0%
น้ำ	0%
ลม	0%
ไฟ	0%
พิษ	0%
วิญญาณ	0%
ศักดิ์สิทธิ์	-100%
ผีดิบ	175%
ความมืด	200%



ANOLIAN

Water 2 | Fish

LV	63	AGI	43	EXP	4,378
HP	18,960	VIT	58	JOB	2,907
ATK	640~760	INT	25	FLEE	235
DEF	15	DEX	97	HIT	126
MDEF	15	LUK	65	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Clock Tower B4, cmd_fild03, gl_sew01 02
ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ลูกน้อง	Alligator x 2
ระยะโจมตี	1 ช่อง/กลุ่ม
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุน้ำ 3

DROP			
Brooch (1 Slot) 0.01%	Red Muffler 0.1%	Oridecon 1.34%	White Potion 6.5%
Royal Jelly 0.05%	Crystal Arrow 20%	Solid Shell 55%	Anolian Skin 55%

ธาตุ	%
ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	0%
ลม	175%
ไฟ	25%
พิษ	75%
วิญญาณ	75%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	75%
ความมืด	100%

ANT`S EGG



Neutral 3 | Shapeless

LV	4	AGI	1	EXP	5
HP	420	VIT	1	JOB	4
ATK	1~2	INT	0	FLEE	-
DEF	20	DEX	1	HIT	-
MDEF	20	LUK	20	ขนาด	เล็ก

พบได้ที่	Ant Hell F1 F2, moc_fild11 12 15, mjolnir_11
ลักษณะ	ไม่เคลื่อนไหว
ลูกน้อง	กลายร่างเป็น Andre, Deniro, Piere
ระยะโจมตี	0 ช่อง
ความเร็ว	1

สกิลที่ใช้ -

DROP			
Ant Egg Card 0.095%	Jellopy 20%	Shell 25%	Phracon 3.4%
Empty Bottle	Sticky Mucus 6.5%	Iron Ore 2%	

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	100%
ลม	100%
ไฟ	100%
พิษ	100%
วิญญาณ	0%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	100%
ความมืด	100%

ANTONIO



Holy 3 | Plant

LV	10	AGI	1	EXP	3
HP	10	VIT	1	JOB	2
ATK	13~20	INT	50	FLEE	-
DEF	100	DEX	100	HIT	-
MDEF	0	LUK	100	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	ทุกแผนที่ในช่วงเทศกาล Christmas
ลักษณะ	-
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	5

สกิลที่ใช้ TELEPORT 1

DROP			
Santa Hat 2.5%	Gift Box 2%	Candy 55%	Candy Cane 55%
Piece of Cake 10%	Well Baked Cookie 15%	Red Socks With Holes 100%	

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	25%
น้ำ	25%
ลม	25%
ไฟ	25%
พิษ	25%
วิญญาณ	25%
ศักดิ์สิทธิ์	-50%
ผีดิบ	150%
ความมืด	175%

ARCHER SKELETON



Undead 1 | Undead

LV	31	AGI	8	EXP	483
HP	3,040	VIT	14	JOB	283
ATK	128~153	INT	5	FLEE	196
DEF	0	DEX	90	HIT	59
MDEF	0	LUK	5	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Clock Tower F1 F2 F3 F4, Payon Dungeon F2 F3 F4, Pyramid F2 F3
ลักษณะ	โจมตี
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	9 ช่อง
ความเร็ว	2

สกิลที่ใช้ DOUBLE STRAFE 1

DROP			
Archer Skeleton Card 0.085%	Bow (3 Slot) 1.5%	Red Potion 8%	Fire Arrow 10%
Great Bow (3 Slot) 0.35%	Apple O'Archer 0.03%	Rough Oridecon 0.7%	Skel Bone 45%

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	100%
ลม	100%
ไฟ	125%
พิษ	-25%
วิญญาณ	100%
ศักดิ์สิทธิ์	150%
ผีดิบ	0%
ความมืด	-25%

ARCLOUSE



Earth 2 | Insect

LV	59	AGI	75	EXP	860
HP	6,075	VIT	5	JOB	1,000
ATK	570~640	INT	5	FLEE	209
DEF	10	DEX	75	HIT	154
MDEF	15	LUK	50	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	gl_dun01, gl_prison1
ลักษณะ	โจมตี
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง/กลุ่ม
ความเร็ว	5

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุดิน 3

DROP			
Round Shell 35%	Sticky Mucus 30%	Solid Shell 8%	Zargon 25%
Red Gemstone 3%	Great Nature 0.2%		

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	50%
น้ำ	100%
ลม	25%
ไฟ	175%
พิษ	125%
วิญญาณ	75%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	75%
ความมืด	100%

ARGIOPE



Poison 1 | Insect

LV	41	AGI	41	EXP	1,797
HP	4,382	VIT	31	JOB	849
ATK	395~480	INT	10	FLEE	172
DEF	30	DEX	56	HIT	102
MDEF	0	LUK	30	ขนาด	ใหญ่

พบได้ที่	Hidden Tample F1 F3, mjolnir_05, mjolnir_10
ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	2

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยพิษ (POISON) 2, POISON REACT 5, VENO MDUST 5

DROP			
Argiope Card 0.085%	Rough Elunium 1.75%	Boots (1 Slot) 0.05%	Amethyst 0.1%
Zargon 12%	Bug Leg 55%	Green Herb 15%	

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	100%
ลม	100%
ไฟ	100%
พิษ	0%
วิญญาณ	100%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	50%
ความมืด	50%

ARGOS



Poison 1 | Insect

LV	25	AGI	25	EXP	388
HP	1,117	VIT	25	JOB	188
ATK	158~191	INT	5	FLEE	132
DEF	15	DEX	32	HIT	70
MDEF	0	LUK	15	ขนาด	ใหญ่

พบได้ที่	Geffen Dungeon F2 F3, Hidden Tample F1 F3, mjolnir_04 05 10
ลักษณะ	โจมตี
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	2

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยพิษ (POISON) 1, POISON REACT 5

DROP			
Argos Card 0.085%	Scell 12%	Yellow Herb 2.5%	Green Herb 6.7%
Rough Elunium 0.66%	Bug Leg 5%	Cobweb 55%	Bark Shorts 0.15%

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	100%
ลม	100%
ไฟ	100%
พิษ	0%
วิญญาณ	100%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	50%
ความมืด	50%



ASSULTER

Wind 2 | Demi-Human

LV	71	AGI	74	EXP	6,911	พบได้ที่	Turtle Island F3 F4
HP	15,861	VIT	10	JOB	3,304	ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ATK	764~1,499	INT	35	FLEE	246	ลูกน้อง	Assulter x 2
DEF	35	DEX	100	HIT	165	ระยะโจมตี	2 ช่อง / ความเร็ว 4
MDEF	28	LUK	100	ขนาด	กลาง		

สกิลที่ใช้: SONIC BLOW 5, โจมตีด้วยธาตุลม 3, BACK SLIDING 1

DROP: Old Blue Box 0.01%, Mustela Fruit 0.45%, Old Shuriken 8.4%, Destroyed Armor 12%, Turtle Shell 45.5%, Zargon 12.4%, Yellow Potion 12.8%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	175%	25%	0%	100%	125%	75%	100%	75%	100%



ASTER

Earth 1 | Fish

LV	18	AGI	19	EXP	122	พบได้ที่	cmd_fild02 04 07
HP	1,372	VIT	15	JOB	78	ลักษณะ	ไวต่อเวท
ATK	56-64	INT	0	FLEE	122	ลูกน้อง	-
DEF	0	DEX	34	HIT	57	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 1
MDEF	10	LUK	5	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุดิน 1

DROP: Zargon 1%, Single Cell 12%, Sticky Mucus 5%, Coral Reef 0.4%, Yellow Herb 2%, Apple

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	50%	150%	125%	100%	100%	100%	100%



BAPHOMET JUNIOR

Dark 1 | Demon

LV	50	AGI	75	EXP	2,706	พบได้ที่	Clock Tower F1
HP	8,578	VIT	55	JOB	1,480	ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ATK	480~590	INT	1	FLEE	218	ลูกน้อง	-
DEF	15	DEX	93	HIT	145	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 5
MDEF	25	LUK	45	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้: โจมตีได้ด้วยธาตุความมืด 3, ADRENALINE RUSH 1, อาการหลอนประสาท 1

DROP: Baphomet Jr. Card 0.085%, Halberd (2 Slot) 0.02%, Oridecon 0.63%, Boots 0.05%, Evil Horn 5%, Yggdrasil Leaf 1%, Yellow Potion 3%, Yggdrasil Berry 0.05%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	100%	50%	75%	125%	0%	0%



BATHORY

Dark 1 | Demi-Human

LV	44	AGI	76	EXP	2,503	พบได้ที่	Geffen Dungeon F2 F3, Clock Tower F1, Glast Heim 01
HP	5,415	VIT	24	JOB	1,034	ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ATK	198~398	INT	85	FLEE	203	ลูกน้อง	-
DEF	0	DEX	65	HIT	130	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 5
MDEF	60	LUK	15	ขนาด	กลาง		

สกิลที่ใช้: โจมตีได้เป็นธาตุความมืด 2, STATUS RECOVERY 1, ดูด SP 1

DROP: Bathory Card 0.085%, Wizard Hat 0.03%, Old Broom 0.2%, Arc Wand (2 Slot) 0.05%, Old Magic Book 0.15%, Star Crumb 0.3%, Star Dust 2%, Witched Starsand 55%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	100%	50%	75%	125%	0%	0%



BIGFOOT

Earth 1 | Animal

LV	25	AGI	25	EXP	310	พบได้ที่	pay_fild07 08 09 10, mjolnir_03 04, Hidden Tample F1 F3
HP	1,619	VIT	55	JOB	188	ลักษณะ	ไวต่อเวท
ATK	198-220	INT	15	FLEE	120	ลูกน้อง	-
DEF	10	DEX	20	HIT	70	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 0
MDEF	0	LUK	25	ขนาด	ใหญ่		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุดิน 1, ENDURE 1, โจมตีโดยการทำให้ผู้เล่นมึนงง 4, Stun 4

DROP: Bigfoot Card 0.085%, Poo Poo Hat 0.05%, Puppet 0.8%, Bear's Footskin 0.085%, Animal Skin 50%, Sweet Potato 15%, Rough Oridecon 0.43%, Honey 4%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	50%	150%	125%	100%	100%	100%	100%



BLACK MUSHROOM

Earth 1 | Plant

LV	1	AGI	0	EXP	0	พบได้ที่	Payon Dungeon F1 F2 F3, Geffen Dungeon F1 F2, Orc Dungeon F1 F2, Byalan F1 F2 F3, Hidden Tample F1 F3, gl_knt01, Gef_fild11, pay_fild01, prt_fild07
HP	15	VIT	0	JOB	0	ลักษณะ	ไม่เคลื่อนไหว
ATK	1~2	INT	0	FLEE	-	ลูกน้อง	-
DEF	100	DEX	0	HIT	-	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 1
MDEF	99	LUK	0	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้: -

DROP: Mushroom Spore 55%, Alcohol 0.5%, Detrimindexta 0.5%, Dew Laden Moss 0.2%, Feather 20%, Crystal Blue 8%, Poison Spore 55%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	50%	150%	125%	100%	100%	100%	100%



BLAZZER

Fire 2 | Demon

LV	43	AGI	52	EXP	3,173
HP	8,252	VIT	50	JOB	1,871
ATK	553~709	INT	64	FLEE	187
DEF	50	DEX	69	HIT	115
MDEF	40	LUK	40	ขนาด	เล็ก

พบได้ที่	mag_dun02		
ลักษณะ	โจมตี		
ลูกน้อง	-		
ระยะโจมตี	1 ช่อง	ความเร็ว	2

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	100%
ลม	100%
ไฟ	100%
พิษ	100%
วิญญาณ	100%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	100%
ความมืด	100%

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุไฟ 5, Fire Ball 10

DROP: Burning Heart 55% | Live Coal 37% | White Potion 40%



BLOODY KNIGHT

Dark 4 | Shapeless

LV	82	AGI	75	EXP	10,120
HP	57,870	VIT	70	JOB	6,820
ATK	2,150~3,030	INT	77	FLEE	282
DEF	60	DEX	125	HIT	177
MDEF	50	LUK	55	ขนาด	ใหญ่

พบได้ที่	gl_knt02		
ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท		
ลูกน้อง			
ระยะโจมตี	3 ช่อง	ความเร็ว	2

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	25%
น้ำ	25%
ลม	25%
ไฟ	25%
พิษ	-25%
วิญญาณ	0%
ศักดิ์สิทธิ์	200%
ผีดิบ	0%
ความมืด	-100%

สกิลที่ใช้: เปลี่ยนเกราะตัวเองเป็นธาตุไฟ 1, โจมตีให้ด้วยธาตุความมืด 5, METEOR STORM 8, BRANDISH SPEAR 9

DROP: Helm (1 Slot) 0.45% | Katzbalger 0.01% | Pole Axe 0.02% | Shield (1 Slot) 0.65% | Full Plate (1 Slot) 0.05% | Elunium 4.33% | Oridecon 3.04% | Brigan 55%



BLUE PLANT

Earth 1 | Plant

LV	1	AGI	0	EXP	0
HP	10	VIT	0	JOB	0
ATK	1~2	INT	0	FLEE	-
DEF	100	DEX	0	HIT	-
MDEF	99	LUK	0	ขนาด	เล็ก

พบได้ที่	Geffen Dungeon F2, Payon Dungeon F4, Hidden Tample F1 F3, Glast Heim, Gef_fildoo 02 070, moc_fild17, mjolnir_01 02 05 0, pay_fild10, prt_fild01 03		
ลักษณะ	ไม่เคลื่อนไหว		
ลูกน้อง	-		
ระยะโจมตี	1 ช่อง	ความเร็ว	0

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	100%
ลม	50%
ไฟ	150%
พิษ	125%
วิญญาณ	100%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	100%
ความมืด	100%

สกิลที่ใช้: -

DROP: Romantic Leaf 0.02% | Mustela Fruit 0.5% | Blue Herb 55% | Flower 10% | Shoot 10% | Stem 5% | Grape 10% | Pointed Scale 3%



BOA

Earth 1 | Animal

LV	15	AGI	15	EXP	72
HP	471	VIT	15	JOB	48
ATK	46~55	INT	10	FLEE	125
DEF	0	DEX	35	HIT	50
MDEF	0	LUK	5	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Payon Dungeon F1, Hidden Tample F1 F3, pay_fild02 05, moc_fild03 13		
ลักษณะ	-		
ลูกน้อง	-		
ระยะโจมตี	1 ช่อง	ความเร็ว	3

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	100%
ลม	50%
ไฟ	150%
พิษ	125%
วิญญาณ	100%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	100%
ความมืด	100%

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุดิน 1, โจมตีด้วยธาตุพิษ 3

DROP: Boa Card 0.085% | Katana (4 Slot) 0.15% | Snakes Scale 55% | Emveretarcon 0.35% | Red Herb 9% | Shining Scale 0.01% | Venom Canine 8%



BON GUN

Undead 1 | Undead

LV	32	AGI	15	EXP	424
HP	3,520	VIT	36	JOB	242
ATK	220~260	INT	10	FLEE	147
DEF	0	DEX	48	HIT	67
MDEF	0	LUK	15	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Payon Dungeon F2 F3 F4		
ลักษณะ	โจมตี		
ลูกน้อง	Munak x 1		
ระยะโจมตี	1 ช่อง	ความเร็ว	3

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	100%
ลม	100%
ไฟ	125%
พิษ	-25%
วิญญาณ	100%
ศักดิ์สิทธิ์	150%
ผีดิบ	0%
ความมืด	-25%

สกิลที่ใช้: SPEAR STAB 1, BACK SLIDING 1

DROP: Bon Gun Hat 0.01% | Ninja Suit 0.02% | Amulet 0.15% | Old Portrait 0.4% | Worn-out Scroll 0.6 | Yellow Herb 10% | Short Daenggie 55% | Orange Potion 25%



BRILIGHT

Fire 1 | Insect

LV	46	AGI	90	EXP	1,826
HP	5,562	VIT	15	JOB	1,331
ATK	298~383	INT	10	FLEE	171
DEF	30	DEX	50	HIT	156
MDEF	5	LUK	35	ขนาด	เล็ก

พบได้ที่	Clock Tower B3, gl_prison, pay_fild11, gl_church, gl_prison1, gl_knt01		
ลักษณะ	โจมตี		
ลูกน้อง	Stainer x 3		
ระยะโจมตี	1 ช่อง	ความเร็ว	3

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	50%
น้ำ	150%
ลม	100%
ไฟ	25%
พิษ	125%
วิญญาณ	100%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	100%
ความมืด	100%

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุไฟ 2

DROP: Stainer Card 0.095% | Rough Elunium 2.2% | Yggdrasil Leaf 2.5% | Wind of Verdure 2% | Zargon 12% | Glitter Shell 55% | White Herb 16% | Butterfly Wing 10%



CARAMEL

Earth 1 | Animal

LV	23	AGI	23	EXP	264
HP	1,424	VIT	46	JOB	162
ATK	90~112	INT	5	FLEE	136
DEF	5	DEX	38	HIT	66
MDEF	5	LUK	10	ขนาด	เล็ก

พบได้ที่	Hidden Tample F1 F3, pay_fild07, mjolnir_03 04
ลักษณะ	ไวต่อเวท
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุดิน 1, โจมตีทะลุค่า Def 1

DROP			
Caramel Card 0.085%	Coat (1 Slot) 0.05%	Glaive (3 Slot) 0.1%	Porcupine Quill 55%
Pike (4 Slot) 0.2%	Spear (4 Slot) 0.15%	Animal Skin 55%	

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	100%
ลม	100%
ไฟ	100%
พิษ	100%
วิญญาณ	100%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	100%
ความมืด	100%



CARAT

Wind 2 | Demon

LV	51	AGI	41	EXP	1,926
HP	5,200	VIT	45	JOB	1,353
ATK	330~417	INT	5	FLEE	206
DEF	0	DEX	85	HIT	112
MDEF	25	LUK	155	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	gl_cas01
ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุลม 3, PROVOKE 10, TELEPORT 1, HEAL 6

DROP			
High Heels 0.05%	Joker Jester 0.01%	Zargon 10%	Brigan 32%
White Potion 4.5%	Ice Cream 10%		

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	100%
ลม	100%
ไฟ	100%
พิษ	100%
วิญญาณ	100%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	100%
ความมืด	100%



CATERPILLAR

Earth 1 | Insect

LV	64	AGI	25	EXP	6,272
HP	14,140	VIT	85	JOB	3,107
ATK	895~1,448	INT	15	FLEE	208
DEF	47	DEX	69	HIT	109
MDEF	29	LUK	45	ขนาด	เล็ก

พบได้ที่	Prontera's Guild Dungeon
ลักษณะ	โจมตี
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	2

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยพิษ (POISON) 5, Evenom 5 , โจมตีทะลุ Def 5

DROP			
Cap (1 Slot) 0.2%	Great Nature 0.5%	Star Crumb 1%	Orange Potion 5%
Red Potion 10%	Blue Potion 0.12%	Feather 30%	Brigan 55%

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	100%
ลม	100%
ไฟ	100%
พิษ	100%
วิญญาณ	100%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	100%
ความมืด	100%



CHEPET

Fire 1 | Demi-Human

LV	42	AGI	72	EXP	1,518
HP	4,950	VIT	35	JOB	946
ATK	380~440	INT	71	FLEE	-
DEF	0	DEX	65	HIT	-
MDEF	25	LUK	85	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Toy Factory F1
ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ลูกน้อง	Mystcase x 3
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	1

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุไฟ 2, FIRE WALL 10, HEAL 5, STATUS RECOVERY 1

DROP			
Ragamuffin Manteau 0.05%	Red Muffler 0.05%	Orange Potion 3%	Unripe Apple 0.4%
Matchstick 25%	Zargon 7.5%	Apple 55%	

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	100%
ลม	100%
ไฟ	100%
พิษ	100%
วิญญาณ	100%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	100%
ความมืด	100%



CHOCO

Fire 1 | Animal

LV	43	AGI	68	EXP	1,265
HP	4,278	VIT	55	JOB	1,265
ATK	315~402	INT	45	FLEE	183
DEF	5	DEX	65	HIT	131
MDEF	5	LUK	25	ขนาด	เล็ก

พบได้ที่	Hidden Tample F1 F3, prt_fild03
ลักษณะ	โจมตี
ลูกน้อง	Yoyo x 3
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุไฟ 2, HEAL 1, PROVOKE 5, THROW STONE 1, SKID TRAP 1

DROP			
Yoyo Card 0.085%	Elunium 0.53%	Tropical Banana 0.2%	Yggdrasil Berry 0.25%
Yoyo Tail 70%	Banana Juice 10%	Claw Of Monkey 55%	Banana 50%

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	100%
ลม	100%
ไฟ	100%
พิษ	100%
วิญญาณ	100%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	100%
ความมืด	100%



CHONCHON

Wind 1 | Insect

LV	4	AGI	10	EXP	5
HP	67	VIT	4	JOB	4
ATK	10~13	INT	5	FLEE	91
DEF	10	DEX	12	HIT	34
MDEF	0	LUK	2	ขนาด	เล็ก

พบได้ที่	Orc Dungeon F1 F2, Hidden Tample F1, moc_fild04 05 06 07 11 12 18, mjolnir_01 06 09, prt_fild08 09, gef_fild00 04 05 07
ลักษณะ	-
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุลม 1

DROP			
Chonchon Card 0.125%	Chonchon Doll 0.05%	Cutter (4 Slot) 0.55%	Iron 0.5%
Fly Wing 1%	Iron Ore 1.5	Shell 65%	Jellopy 15%

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	100%
ลม	100%
ไฟ	100%
พิษ	100%
วิญญาณ	100%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	100%
ความมืด	100%

CLOCK



Earth 2 | Shapeless

LV	60	AGI	70	EXP	3,410
HP	11,050	VIT	50	JOB	2,904
ATK	720~909	INT	25	FLEE	225
DEF	15	DEX	90	HIT	140
MDEF	10	LUK	50	ขนาด	กลาง

พบได้ที่: Clock Tower F2
ลักษณะ: ไวต่อเวท
ลูกน้อง: -
ระยะโจมตี: 1 ช่อง | ความเร็ว: 3

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุดิน 3, โจมตีทะลุ Def

DROP

Key of Underground 0.3%	Needle of Alarm 55%	Elunium 1.63%	White Potion 9%
Verserk Potion 2.2%	Key of Clock Tower 0.3%	Trunk 8%	

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	50%	100%	25%	175%	125%	75%	100%	75%	100%

CLOCK TOWER MANAGER



Neutral 4 | Shapeless

LV	63	AGI	75	EXP	4,378
HP	18,600	VIT	20	JOB	2,850
ATK	880~1,180	INT	64	FLEE	213
DEF	35	DEX	75	HIT	158
MDEF	30	LUK	60	ขนาด	ใหญ่

พบได้ที่: Clock Tower F1 F2 F3 F4
ลักษณะ: โจมตี, ไวต่อเวท
ลูกน้อง: Deviruchi x 3
ระยะโจมตี: 3 ช่อง | ความเร็ว: 3

สกิลที่ใช้: TELEPORT 1, LEXDIVINA 5, ทำให้ผู้เล่นตาบอด 5, โจมตีด้วยเวทมนตร์ 1, CLAYMORE TRAP 5

DROP

Memory Book 0.1%	Hinalle Leaflet 8.5%	Key of Clock Tower 20%	Key of Underground 20%
Steel 5%	Needle of Alarm 55%	Brigan 55%	

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	100%	100%	0%	100%	100%	100%

COCO



Earth 1 | Animal

LV	17	AGI	17	EXP	120
HP	817	VIT	34	JOB	78
ATK	56~67	INT	20	FLEE	116
DEF	0	DEX	24	HIT	54
MDEF	0	LUK	10	ขนาด	เล็ก

พบได้ที่: Hidden Tample F1 F3, mjolnir_06 07, gef_fild03 11, prt_fild11
ลักษณะ: ไวต่อเวท
ลูกน้อง: -
ระยะโจมตี: 1 ช่อง | ความเร็ว: 4

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุดิน 1, THROW STONE 1

DROP

Coco Card 0.085%	Hood (1 Slot) 0.2%	Animal Skin 25%	Sandal (1 Slot) 0.25%
Sweet Potato 5%	Acorn 55%	Fluff 30%	

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	50%	150%	125%	100%	100%	100%	100%

CONDOR



Wind 1 | Animal

LV	5	AGI	13	EXP	6
HP	92	VIT	5	JOB	5
ATK	11~14	INT	0	FLEE	93
DEF	0	DEX	13	HIT	38
MDEF	0	LUK	10	ขนาด	กลาง

พบได้ที่: moc_fild01 02 04 05 06 09 10 13, prt_fild09, cmd_fild09
ลักษณะ: รุม
ลูกน้อง: -
ระยะโจมตี: 1 ช่อง | ความเร็ว: 4

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุลม 1, ADRENALINE RUSH 1

DROP

Condor Card 0.085%	Bow (4 Slot) 1.5%	Yellow Gemstone 0.8%	Feather of Birds 20%
Meat 4%	Arrow 55%	Talon 65%	

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	150%	50%	25%	125%	100%	100%	100%	100%	100%

COOKIE



Neutral 2 | Demi-Human

LV	25	AGI	35	EXP	310
HP	950	VIT	20	JOB	188
ATK	130~145	INT	53	FLEE	155
DEF	0	DEX	37	HIT	80
MDEF	25	LUK	90	ขนาด	เล็ก

พบได้ที่: Toy Factory F1, cmd_fild01
ลักษณะ: รุม
ลูกน้อง: -
ระยะโจมตี: 1 ช่อง | ความเร็ว: 3

สกิลที่ใช้: NAPALM BEAT 10, HEAL 3

DROP

Darkgreen Dyestuffs 0.01%	Well-Baked Cookie 10%	Hood (1 Slot) 0.2%	Candy Cane 1.5%
Center Potion 2.8%	Sandal (1 Slot) 0.3%	Star Dust 0.4%	Candy 3.2%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	100%	100%	0%	100%	100%	100%

COOKIE XMAS



Holy 2 | Demi-Human

LV	28	AGI	24	EXP	461
HP	2,090	VIT	30	JOB	284
ATK	140~170	INT	53	FLEE	132
DEF	0	DEX	45	HIT	80
MDEF	50	LUK	100	ขนาด	เล็ก

พบได้ที่: Toy Factory F1 F2
ลักษณะ: ไวต่อเวท
ลูกน้อง: -
ระยะโจมตี: 1 ช่อง | ความเร็ว: 1

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุศักดิ์สิทธิ์ 1, LEX AETERNA 1, LIGHTNING BOLT 2

DROP

Well-Baked Cookie 15%	Red Potion 7%	Hood (1 Slot) 0.25%	Hood 12%
Pearl 0.45%	Zargon 2%	Red Herb 11%	

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	50%	50%	50%	50%	50%	50%	-25%	125%	150%

CORNUTUS



Water 1 | Fish

LV	23	AGI	23	EXP	240	พบได้ที่	Byalan F2 F3, Beach Dungeon F3, cmd_fild02
HP	1,620	VIT	23	JOB	149	ลักษณะ	ไม่ต่อเวท
ATK	109~131	INT	5	FLEE	134	ลูกน้อง	-
DEF	30	DEX	36	HIT	66	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 3
MDEF	0	LUK	12	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุน้ำ 1, เพิ่มค่า Def 1

DROP: Cornutus Card 0.105% | Shield (1 Slot) 0.05% | Scell 8% | Crystal Blue 0.45% | Rough Elunium 0.53% | Blue Gemstone 1% | Conch 55% | Solid Shell 10%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	25%	175%	50%	100%	100%	100%	100%	100%	100%

CRAB



Water 1 | Fish

LV	20	AGI	20	EXP	163	พบได้ที่	cmd_fild02 04 07
HP	2,451	VIT	15	JOB	101	ลักษณะ	-
ATK	71~81	INT	0	FLEE	126	ลูกน้อง	-
DEF	35	DEX	36	HIT	60	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 3
MDEF	0	LUK	15	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุน้ำ 1

DROP: Rough Elunium 0.37% | Crab Shell 55% | Star Dust 0.13% | Nipper 15% | Stone 7%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	25%	175%	50%	100%	100%	100%	100%	100%

CRAMP



Poison 2 | Animal

LV	56	AGI	85	EXP	2,300	พบได้ที่	Clock Tower B3, gl_sew01 02 03 04, gl_prison1, Pvp Room 2(Nightmare Mode)
HP	4,720	VIT	35	JOB	1,513	ลักษณะ	โจมตี
ATK	395~465	INT	5	FLEE	196	ลูกน้อง	Tarou x 3
DEF	0	DEX	65	HIT	161	ระยะโจมตี	1 ช่อง/กลุ่ม / ความเร็ว 5
MDEF	5	LUK	60	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยพิษ (POISON) 3, Evenom 6

DROP: Tarou Card 0.085% | Oridecon 0.95% | Sapphire 0.8% | Claw Of Rat 55% | Verserk Potion 1.5% | Glass Bead 1.1% | Monster's Feed 10% | Blue Herb 0.7%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	100%	0%	75%	100%	25%	25%

CREAMY



Wind 1 | Insect

LV	16	AGI	40	EXP	105	พบได้ที่	Hidden Temple F1 F3, gef_fild08 08 13, mjolnir_01 02, prt_fild00 03 07 10
HP	595	VIT	16	JOB	70	ลักษณะ	-
ATK	53~64	INT	15	FLEE	107	ลูกน้อง	-
DEF	0	DEX	16	HIT	76	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 4
MDEF	30	LUK	55	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุลม 1, TELEPORT 1, ทำให้ผู้เล่นหลับ 5

DROP: Creamy Card 0.105% | Silk Robe (1 Slot) 0.1% | Fancy Flower 0.02% | Honey 1.5% | Powder of Butterfly | Butterfly Wing 55% | Flower 5%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	150%	50%	25%	100%	125%	100%	100%	100%	100%

CREMY FEAR



Wind 1 | Insect

LV	62	AGI	40	EXP	7,365	พบได้ที่	Prontera's Guild Dungeon
HP	13,109	VIT	16	JOB	2,691	ลักษณะ	โจมตี
ATK	667~830	INT	15	FLEE	205	ลูกน้อง	Catarpillar x 2
DEF	45	DEX	68	HIT	120	ระยะโจมตี	2 ช่อง / ความเร็ว 4
MDEF	30	LUK	55	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วย CURSE 5, ทำให้ผู้เล่นตาบอด 5, TELEPORT 1

DROP: Arc Wand (2 Slot) 0.08% | Book 0.08% | Silk Robe (1 Slot) 0.1% | Honey 5.5% | Powder of Butterfly 45.5% | Butterfly Wing 2% | Mastela Fruit 0.5% | Cyfar 1.8%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	150%	50%	25%	100%	125%	100%	100%	100%	100%

CRUISER



Neutral 3 | Shapeless

LV	35	AGI	40	EXP	1,100	พบได้ที่	Toy Factory F1 F2
HP	2,820	VIT	10	JOB	450	ลักษณะ	โจมตี
ATK	175~215	INT	10	FLEE	195	ลูกน้อง	-
DEF	5	DEX	90	HIT	100	ระยะโจมตี	7 ช่อง / ความเร็ว 1
MDEF	5	LUK	25	ขนาด	กลาง		

สกิลที่ใช้: โจมตีเป็นชุด (COMBO) 1

DROP: Rough Oridecon 0.87% | Monk Hat 0.02% | Rough Wind 0.05% | Iron 3.2% | Amethyst 0.35% | Manacles 9% | Scell 35%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	0%	100%	100%

DARK FRAME



Dark 3 | Demon

LV	59	AGI	72	EXP	3,652	พบได้ที่	gl_cas01, gl_in01
HP	7,500	VIT	42	JOB	3,271	ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ATK	960~1,210	INT	45	FLEE	219	ลูกน้อง	-
DEF	10	DEX	85	HIT	151	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 3
MDEF	45	LUK	25	ขนาด	กลาง		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุความมืด 3, โจมตีด้วย CURSE 5, ทำให้ผู้เล่นตาบอด 5, ดูด HP 1, โจมตีทะลุ Def 5

DROP: Manteau 0.3%, Crystal Mirror 0.03%, Red Frame 10%, Star Crumb 0.8%, Brigan 55%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	50%	50%	50%	50%	0%	25%	175%	0%	-50%

DARK PRIEST



Dark 4 | Demi-Human

LV	59	AGI	54	EXP	3,320	พบได้ที่	N/A
HP	28,470	VIT	38	JOB	2,974	ลักษณะ	โจมตี
ATK	298~370	INT	95	FLEE	-	ลูกน้อง	-
DEF	30	DEX	82	HIT	-	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 3
MDEF	60	LUK	60	ขนาด	กลาง		

สกิลที่ใช้: -

DROP: Book of the Apocalypse 0.02%, Rosary 0.3%, Blue Potion 1%, Red Gemstone 4.5%, Hand of God 0.5%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	25%	25%	25%	25%	-25%	0%	200%	0%	-100%

DEMON PUNGUS



Poison 3 | Demon

LV	56	AGI	103	EXP	3,148	พบได้ที่	yuno_fild03
HP	7,259	VIT	55	JOB	1,817	ลักษณะ	โจมตี
ATK	360~479	INT	86	FLEE	194	ลูกน้อง	-
DEF	48	DEX	63	HIT	159	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 2
MDEF	31	LUK	34	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้: Stone Curse 1, Blind 5

DROP: Spawn 42%, Mould Powder 47%, Yellow Gemstone 40%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	25%	25%	25%	25%	-25%	0%	200%	0%	-100%

DENIRO



Earth 1 | Insect

LV	19	AGI	19	EXP	135	พบได้ที่	Ant Hell F1 F2, Dead Pit F1, moc_fild11 15, mjolnir_11
HP	760	VIT	30	JOB	85	ลักษณะ	ขโมย, รุม
ATK	68~79	INT	20	FLEE	137	ลูกน้อง	-
DEF	15	DEX	43	HIT	85	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 4
MDEF	0	LUK	10	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุดิน 1

DROP: Andre Card 0.085%, Rough Elunium 0.34%, Star Dust 0.08%, Red Blood 0.45%, Garlet 30%, Sticky Mucus 12%, Iron Ore 4.5%, Worm Peeling 60%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	50%	150%	125%	100%	100%	100%	100%

DESERT WOLF



Fire 1 | Animal

LV	27	AGI	27	EXP	427	พบได้ที่	moc_fild14, cmd_fild05
HP	1,716	VIT	45	JOB	266	ลักษณะ	โจมตี, รุม
ATK	169~208	INT	15	FLEE	158	ลูกน้อง	Desert Wolf Babe x 3
DEF	0	DEX	56	HIT	74	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 3
MDEF	10	LUK	10	ขนาด	กลาง		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุไฟ 1, SPRINKLE SAND 1

DROP: Desert Wolf Card 0.085%, Katar (2 Slot) 0.05%, Mink Coat (1 Slot) 0.01%, Wolf Claw 20%, Stiletto (3 Slot) 1.4%, Claw of Desert Wolf 15%, Meat 12%, Animal Skin 55%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	50%	150%	100%	25%	125%	100%	100%	100%	100%

DESERT WOLF BABE



Fire 1 | Animal

LV	9	AGI	9	EXP	20	พบได้ที่	moc_fild06 08 09 14, prt_fild09, gef_fild05, cmd_fild05
HP	164	VIT	9	JOB	16	ลักษณะ	รุม
ATK	30~36	INT	5	FLEE	105	ลูกน้อง	-
DEF	0	DEX	21	HIT	38	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 2
MDEF	0	LUK	40	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุไฟ 1, ADRENALINE RUSH 1

DROP: Desert Wolf Babe Card 0.05%, Adventure Suit (1 Slot) 0.8%, Cotton Shirt (1 Slot) 2%, Phracon 0.85%, Meat 6%, Animal Skin 55%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	50%	150%	100%	25%	125%	100%	100%	100%	100%

DEVIACE



Water 4 | Fish

LV	47	AGI	47	EXP	2,105	พบได้ที่	Byalan F5
HP	19,192	VIT	62	JOB	1,329	ลักษณะ	ไวต่อเวท
ATK	514~674	INT	48	FLEE	184	ลูกน้อง	Sword Fish x 3
DEF	10	DEX	62	HIT	114	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 2
MDEF	20	LUK	25	ขนาด	กลาง		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุน้ำ 2, WATER BALL 4

DROP: Deviace Card 0.085%, Aerial 0.02%, Katar of Cold Icicle 0.03%, Detrimindexta 1%, Ancient Lips 10%, Ancient Tooth 55%, Mystic Frozen 0.25%, Rough Oridecon 1.61%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	-50%	200%	0%	25%	25%	75%	25%	75%

DEVIRUCHI



Dark 1 | Demon

LV	46	AGI	69	EXP	2,662	พบได้ที่	Geffen Dungeon F4, Clock Tower F2, gl_cas02
HP	7,360	VIT	40	JOB	1,278	ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ATK	475~560	INT	55	FLEE	208	ลูกน้อง	-
DEF	10	DEX	87	HIT	135	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 4
MDEF	25	LUK	30	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุความมืด 2, JUPITEL THUNDER 1

DROP: Deviruchi Card 0.085%, Evil Wing 0.02%, Partizan (2 Slot) 0.02%, Little Evil Horn 55%, Little Evil Wing 4%, Rough Oridecon 1.54%, Zargon 15%, Hand Of God 0.05%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	100%	50%	75%	125%	0%	0%

DIABOLIC



Dark 2 | Demon

LV	67	AGI	84	EXP	3,662	พบได้ที่	pay_fild07
HP	9,642	VIT	53	JOB	2,223	ลักษณะ	ไวต่อเวท
ATK	796~1,059	INT	93	FLEE	203	ลูกน้อง	-
DEF	64	DEX	71	HIT	171	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 4
MDEF	36	LUK	69	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้: Fire Bolt 3, Piexce 5, Fire Ball 10

DROP: Little Evil Horn 68%, Little Evil Wing 57%, Brooch 0.03%, Oridecon 0.2%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	100%	50%	75%	125%	0%	0%

DOKEBI



Dark 1 | Demon

LV	33	AGI	50	EXP	889	พบได้ที่	pay_fild07
HP	2,697	VIT	40	JOB	455	ลักษณะ	ไวต่อเวท
ATK	197~249	INT	35	FLEE	177	ลูกน้อง	-
DEF	0	DEX	69	HIT	103	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 2
MDEF	10	LUK	40	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุความมืด 2, ADRENALINE RUSH 1, MAMMONITE 5

DROP: Dokebi Card 0.085%, Hammer of Blacksmith 0.05%, Mighty Staff 0.01%, Sword Mace (1 Slot) 0.02%, Rough Elunium 1.12%, Club (3 Slot) 3%, Gold 0.01%, Dokebi Horn 55%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	100%	50%	75%	125%	0%	0%

DRAGON FLY



Wind 1 | Insect

LV	8	AGI	20	EXP	88	พบได้ที่	moc_fild06
HP	2,400	VIT	8	JOB	44	ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ATK	22~27	INT	15	FLEE	100	ลูกน้อง	Chonchon x 5
DEF	40	DEX	17	HIT	48	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 5
MDEF	0	LUK	5	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุลม 1, ทำให้ผู้เล่นติด Silence 5

DROP: Chonchon Card 0.475%, Sweet Gents 2%, Amethyst 15%, Red Potion 80%, Chonchon Doll 20%, Clip 2%, Rusty Iron 0.5%, Grape Juice 30%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	150%	50%	25%	100%	125%	100%	100%	100%	100%

DRAGON TAIL



Wind 2 | Insect

LV	61	AGI	68	EXP	3,587	พบได้ที่	Turtle Island F1
HP	11,883	VIT	15	JOB	1,453	ลักษณะ	โจมตี
ATK	520~715	INT	5	FLEE	203	ลูกน้อง	-
DEF	25	DEX	67	HIT	149	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 3
MDEF	19	LUK	67	ขนาด	กลาง		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุลม 3, ทำให้ผู้เล่นหลับ 5

DROP: Fancy Flower 0.08%, Cap 0.02%, Wing of Dragonfly 45.5%, Round Shell 4%, Butterfly Wing 1.5%, Fly Wing 3%, Solid Shell 8%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	175%	25%	0%	100%	125%	75%	100%	75%	100%

DRAINLIAR

Dark 2 | Animal



LV	24	AGI	36	EXP	431
HP	1,162	VIT	24	JOB	176
ATK	74~84	INT	0	FLEE	177
DEF	0	DEX	78	HIT	80
MDEF	0	LUK	0	ขนาด	เล็ก

พบได้ที่	Sphinx F1 F2 F3, Orc Dungeon F1, Dead Pit F1 F2, Pyramid F2 F3, Clock Tower B1 B2, gl_sew01
ลักษณะ	โจมตี
ลูกน้อง	Farmiliar x 2
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	2

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุความมืด 1, ทำให้ผู้เล่นตาบอด 5

DROP: Drainliar Card 0.085%, Wing of Red Bat 55%, Sardonyx 0.2%, Emveretarcon 0.6%, Tooth Of Bat 30%, Red Herb 10%, Rough Oridecon 0.4%

100%	ไร้ธาตุ
75%	ดิน
75%	น้ำ
75%	ลม
75%	ไฟ
25%	พิษ
50%	วิญญาณ
150%	ศักดิ์สิทธิ์
0%	ผีดิบ
-25%	ความมืด

DRILLER

Earth 1 | Animal



LV	52	AGI	66	EXP	3,215
HP	7,452	VIT	58	JOB	1,860
ATK	666~886	INT	79	FLEE	187
DEF	48	DEX	60	HIT	38
MDEF	31	LUK	47	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	yuno_fild02, yuno_fild04
ลักษณะ	โจมตี
ลูกน้อง	Farmiliar x 2
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้: Cloaking 1, โจมีเป็นชุด (Combo) 1-4

DROP: Frill 75%, Yellow Gemstone 40%, Red Gemstone 35%

100%	ไร้ธาตุ
75%	ดิน
75%	น้ำ
75%	ลม
75%	ไฟ
25%	พิษ
50%	วิญญาณ
150%	ศักดิ์สิทธิ์
0%	ผีดิบ
-25%	ความมืด

DROPS

Fire 1 | Plant



LV	3	AGI	3	EXP	4
HP	55	VIT	3	JOB	3
ATK	10~13	INT	0	FLEE	90
DEF	0	DEX	12	HIT	26
MDEF	0	LUK	15	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Toy Factory F1, moc_fild01 04 05 06 07 11 12 17 18, prt_fild09, pay_fild04, cmd_fild06 07 08 09
ลักษณะ	ขโมย
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	2

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุไฟ 1

DROP: Drops Card 0.125%, Apple 11%, Rod (4 Slot) 0.8%, Empty Bottle 75%, Sticky Mucus 5%, Orange Juice 0.2%, Jellopy 75%

100%	ไร้ธาตุ
50%	ดิน
150%	น้ำ
100%	ลม
25%	ไฟ
125%	พิษ
100%	วิญญาณ
100%	ศักดิ์สิทธิ์
100%	ผีดิบ
100%	ความมืด

DUSTINESS

Wind 2 | Insect



LV	21	AGI	53	EXP	218
HP	1,044	VIT	17	JOB	140
ATK	80~102	INT	0	FLEE	134
DEF	0	DEX	38	HIT	94
MDEF	10	LUK	5	ขนาด	เล็ก

พบได้ที่	Geffen Dungeon F1 F2, Hidden Tample F1 F3, mjolnir_02 03, pay_fild11
ลักษณะ	ไวต่อเวท
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	4

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุลม 1, ทำให้ผู้เล่นหลับ 5

DROP: Dustiness Card, Masquerade 0.04%, Star Dust 0.1%, Moth Wings 5%, Moth Dust 55%, Insect Feeler 20%, Red Herb 12%

100%	ไร้ธาตุ
175%	ดิน
25%	น้ำ
0%	ลม
100%	ไฟ
125%	พิษ
75%	วิญญาณ
100%	ศักดิ์สิทธิ์
75%	ผีดิบ
100%	ความมืด

EARTH DELETER

Earth 2 | Dragon



LV	65	AGI	64	EXP	3,403
HP	15,168	VIT	40	JOB	2,066
ATK	446~593	INT	85	FLEE	212
DEF	52	DEX	72	HIT	152
MDEF	53	LUK	68	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	mag_dun02
ลักษณะ	โจมตี
ลูกน้อง	
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	2

สกิลที่ใช้: Fire Ball 10, Magum Break 10, Meteor Storm 1

DROP: Dragon's Skin 42%, Dragon Canine 55%, Dragon Tail 40%, Dragon Scale 37%

100%	ไร้ธาตุ
100%	ดิน
100%	น้ำ
100%	ลม
100%	ไฟ
100%	พิษ
0%	วิญญาณ
100%	ศักดิ์สิทธิ์
100%	ผีดิบ
100%	ความมืด

ECLIPSE

Neutral 3 | Animal



LV	6	AGI	36	EXP	60
HP	1,800	VIT	6	JOB	55
ATK	20~26	INT	0	FLEE	92
DEF	0	DEX	11	HIT	62
MDEF	40	LUK	80	ขนาด	เล็ก

พบได้ที่	Hidden Tample F3, prt_fild02
ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ลูกน้อง	Lunatic x 5
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้: เรียก Lunatic 5 ตัว 1

DROP: Lunatic Card 0.825%, Four Leaf Clover 0.3%, Rainbow Carrot 0.5%, Cute Ribbon 2%, Glass Bead, Opal 12%, Carrot 80%, Carrot Juice 50%

100%	ไร้ธาตุ
100%	ดิน
100%	น้ำ
100%	ลม
100%	ไฟ
100%	พิษ
0%	วิญญาณ
100%	ศักดิ์สิทธิ์
100%	ผีดิบ
100%	ความมืด

EGGYRA



Spiritual 2 | Shapeless

LV	24	AGI	36	EXP	215
HP	633	VIT	24	JOB	220
ATK	85~107	INT	0	FLEE	131
DEF	20	DEX	32	HIT	80
MDEF	25	LUK	0	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Payon Dungeon F2, pay_fild07 09 10
ลักษณะ	ไวต่อเวท
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้ -

DROP			
Eggyra Card 0.085%	Egg Shell 0.3%	Rough Elunium 0.57%	Center Potion 2.5%
Pet Incubator 3%	Cut of Egg Shell 5.5%	Scell 10%	Red Herb 10%

ไร้ธาตุ	25%
ดิน	100%
น้ำ	100%
ลม	100%
ไฟ	100%
พิษ	75%
วิญญาณ	150%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	100%
ความมืด	100%

ELDER WILOW



Fire 2 | Plant

LV	20	AGI	20	EXP	163
HP	693	VIT	25	JOB	101
ATK	58~70	INT	35	FLEE	133
DEF	10	DEX	38	HIT	60
MDEF	30	LUK	30	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	pay_fild08 09, prt_fild10 11
ลักษณะ	-
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุไฟ 1, NAPALM BEAT 10, FIREBOLT 3

DROP			
Elder Wilow Card 0.085%	Wooden Mail (1 Slot) 0.3%	Sweet Potato 10%	Dead Branch 1
Red Blood 0.5%	Rough Elunium 0.87%	Trunk 3.5%	Resin 55%

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	25%
น้ำ	175%
ลม	100%
ไฟ	0%
พิษ	125%
วิญญาณ	75%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	75%
ความมืด	100%

EVIL DRUID



Undead 4 | Undead

LV	58	AGI	29	EXP	2,890
HP	16,506	VIT	58	JOB	1,827
ATK	420~670	INT	80	FLEE	218
DEF	5	DEX	68	HIT	107
MDEF	60	LUK	30	ขนาด	ใหญ่

พบได้ที่	Sphinx F4, Dead Pit F3, gl_church, gl_knt01
ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	2

สกิลที่ใช้ HEAVEN'S DRIVE 4, โจมตีด้วย CURSE 5

DROP			
Evil Druid Card 0.085%	Bone Wand 0.01%	Ragamuffin Manteau 0.02%	Biretta (1 Slot) 0.1%
Bible 0.1%	Yggdrasil Leaf 2%	White Herb 20%	Amulet 0.1%

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	50%
น้ำ	150%
ลม	100%
ไฟ	200%
พิษ	-100%
วิญญาณ	175%
ศักดิ์สิทธิ์	200%
ผีดิบ	0%
ความมืด	-100%

EXECUTIONER



Dark 2 | Shapeless

LV	65	AGI	85	EXP	4,730
HP	28,980	VIT	40	JOB	3,536
ATK	570~950	INT	25	FLEE	228
DEF	35	DEX	88	HIT	170
MDEF	35	LUK	60	ขนาด	ใหญ่

พบได้ที่	Clock Tower F4
ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	2 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุความมืด 3, SPEAR BOOMERANG 7, COUNTER ATTACK 5, MAXIMIZE POWER 1

DROP			
Ring Pommel Saber (3 Slot) 0.4%	Lapier (3 Slot) 0.8%	Blade (4 Slot) 1%	Scimiter (3 Slot) 0.6%
Bloody Edge 0.05%	Oridecon 1.45%	Steel 1.2%	

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	75%
น้ำ	75%
ลม	75%
ไฟ	75%
พิษ	25%
วิญญาณ	50%
ศักดิ์สิทธิ์	150%
ผีดิบ	0%
ความมืด	-25%

EXPLOSION



Fire 3 | Animal

LV	46	AGI	61	EXP	2,404
HP	8,054	VIT	56	JOB	1,642
ATK	336~447	INT	78	FLEE	187
DEF	35	DEX	66	HIT	127
MDEF	27	LUK	38	ขนาด	เล็ก

พบได้ที่	mag_dun01
ลักษณะ	-
ลูกน้อง	
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้ Signt 1, ดูด HP 1, โจมตีด้วยธาตุไฟ, Magnum Brear 10

DROP			
Wing of Red Bat 65%	Burning Heart 25%	Hot Hair 35%	Rough Oridecon 10%
Fruit of Mastela 5%			

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	100%
ลม	50%
ไฟ	150%
พิษ	125%
วิญญาณ	100%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	100%
ความมืด	100%

FABRE



Earth 1 | Insect

LV	2	AGI	2	EXP	3
HP	63	VIT	4	JOB	2
ATK	8~12	INT	0	FLEE	84
DEF	0	DEX	7	HIT	25
MDEF	0	LUK	5	ขนาด	เล็ก

พบได้ที่	Training Ground, mjolnir_02, Pay_fild01 02 03 04 11, prt_fild00 01 02 03 05 06 07 08, gef_fild00 04 05 07, Hidden Temple F1 F3
ลักษณะ	-
ลูกน้อง	กลายร่างเป็น Pupa
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	1

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุดิน 1, เปลี่ยนเป็น PUPA 1 ตัว 1

DROP			
Fabre Card 0.175%	Emerald 0.5%	Feather 5%	Clover 10%
Club (4 Slot) 0.8%	Club (3 Slot) 2%	Fluff 65%	Green Herb 7%

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	100%
ลม	50%
ไฟ	150%
พิษ	125%
วิญญาณ	100%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	100%
ความมืด	100%

GameSystem Guide | Character Guide | Quest | Town&NPC | Data (MONSTERS, CARDS, ITEMS) | Tactic

FAKE ANGEL



Holy 3 | Angel

LV	65	AGI	64	EXP	3,371
HP	16,845	VIT	57	JOB	1,949
ATK	513~682	INT	70	FLEE	-
DEF	50	DEX	61	HIT	-
MDEF	35	LUK	88	ขนาด	เล็ก

พบได้ที่	gef_dun03		
ลักษณะ	โจมตี		
ลูกน้อง	-		
ระยะโจมตี	1 ช่อง	ความเร็ว	4

สกิลที่ใช้: ทำให้ผู้เล่น Blind 5, ทำให้ผู้เล่นติด Curse 5, ทำให้ผู้เล่นติด Silence 5

DROP: Fake Angel Wing 55.0%, Fake Angel Band 35.0%, Blue Gem Stone 10.0%, Yellow Gem 10.0%, Red Gem Stone 10.0%

100%	ไร้ธาตุ
100%	ดิน
100%	น้ำ
100%	ลม
100%	ไฟ
50%	พิษ
75%	วิญญาณ
125%	ศักดิ์สิทธิ์
0%	ผีดิบ
0%	ความมืด

FARMILIAR



Dark 1 | Animal

LV	8	AGI	12	EXP	28
HP	155	VIT	8	JOB	15
ATK	20~28	INT	5	FLEE	111
DEF	0	DEX	28	HIT	40
MDEF	0	LUK	0	ขนาด	เล็ก

พบได้ที่	Ant Hell F1 F2, Geffen Dungeon F1 F2, Orc Dungeon F1 F2, Culvert F1 F2 F3, Dead Pit F1, Payon Dungeon F1 F2, Pyramid F1		
ลักษณะ	โจมตี		
ลูกน้อง	-		
ระยะโจมตี	1 ช่อง	ความเร็ว	4

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วย DARKNESS 1, ทำให้ผู้เล่นตาบอด 3

DROP: Familiar Card 0.085%, Ribbon (1 Slot) 0.15%, Center Potion 5%, Fly Wing 0.5%, Red Herb 7%, Tooth Of Bat 55%, Grape 1%

100%	ไร้ธาตุ
100%	ดิน
100%	น้ำ
100%	ลม
100%	ไฟ
50%	พิษ
75%	วิญญาณ
125%	ศักดิ์สิทธิ์
0%	ผีดิบ
0%	ความมืด

FLORA



Earth 1 | Plant

LV	26	AGI	26	EXP	357
HP	2,092	VIT	35	JOB	226
ATK	242~273	INT	5	FLEE	144
DEF	10	DEX	43	HIT	72
MDEF	35	LUK	80	ขนาด	ใหญ่

พบได้ที่	mjolnir_04 05, gl_knt01		
ลักษณะ	โจมตี, ไม่เคลื่อนไหว		
ลูกน้อง	-		
ระยะโจมตี	3 ช่อง	ความเร็ว	0

สกิลที่ใช้: การโจมตีด้วยธาตุดิน 1

DROP: Flora Card 0.085%, Sunflower 0.03%, Maneater Blossom 55%, Singing Flower 0.2%, Aloe Leaflet 0.1%, Witherless Rose 0.02%, Aloe 0.1%, Stem 20%

100%	ไร้ธาตุ
100%	ดิน
100%	น้ำ
50%	ลม
150%	ไฟ
125%	พิษ
100%	วิญญาณ
100%	ศักดิ์สิทธิ์
100%	ผีดิบ
100%	ความมืด

FREEZER



Water 2 | Animal

LV	72	AGI	41	EXP	5,565
HP	12,263	VIT	59	JOB	2,197
ATK	672~984	INT	5	FLEE	214
DEF	55	DEX	67	HIT	133
MDEF	43	LUK	100	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Turtle Island F2 F3 F4		
ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท		
ลูกน้อง	-		
ระยะโจมตี	2 ช่อง	ความเร็ว	2

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุน้ำ 3, FROST DIVER 5

DROP: Mace (3 Slot) 0.05%, Turtle Shell 45.5%, Broken Shell 8.5%, Ice Cubic 12.5%, Zargon 18%, Royal Jelly 1.6%, Cyfar 6%

100%	ไร้ธาตุ
100%	ดิน
0%	น้ำ
175%	ลม
25%	ไฟ
75%	พิษ
75%	วิญญาณ
100%	ศักดิ์สิทธิ์
75%	ผีดิบ
100%	ความมืด

FRILLDORA



Fire 1 | Animal

LV	30	AGI	30	EXP	529
HP	2,023	VIT	38	JOB	319
ATK	200~239	INT	15	FLEE	158
DEF	0	DEX	53	HIT	80
MDEF	10	LUK	30	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	moc_fild17, cmd_fild05		
ลักษณะ	ไวต่อเวท		
ลูกน้อง	-		
ระยะโจมตี	1 ช่อง	ความเร็ว	2

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุไฟ 2, CLOAKING 1, โจมตีเป็นชุด (COMBO) 2

DROP: Frilldora Card 0.085%, Rough Elunium 0.9%, Frill 1%, Reptile Tongue 55%, Emerald 0.15%, Zargon 1.2%, Yellow Gemstone 2%, Red Potion 8%

100%	ไร้ธาตุ
50%	ดิน
150%	น้ำ
100%	ลม
25%	ไฟ
125%	พิษ
100%	วิญญาณ
100%	ศักดิ์สิทธิ์
100%	ผีดิบ
100%	ความมืด

FUR SEAL



Water 1 | Animal

LV	63	AGI	28	EXP	4,501
HP	12,942	VIT	22	JOB	2,035
ATK	845~1,202	INT	15	FLEE	-
DEF	25	DEX	69	HIT	-
MDEF	33	LUK	84	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	cmd_fild02		
ลักษณะ	โจมตี		
ลูกน้อง	-		
ระยะโจมตี	1 ช่อง	ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุน้ำ 3, โจมตีเป็นชุด (COMBO) 2

DROP: Coat (1 Slot) 0.05%, Guisarme (3 Slot) 0.01%, Glass Bead 1.2%, Panacea 2%, Blue Herb 2.5%, Cyfar 12%, Zargon 45%

100%	ไร้ธาตุ
100%	ดิน
25%	น้ำ
175%	ลม
50%	ไฟ
100%	พิษ
100%	วิญญาณ
100%	ศักดิ์สิทธิ์
100%	ผีดิบ
100%	ความมืด



GAJOMART

Fire 4 | Shapeless

LV	63	AGI	34	EXP	6,625
HP	13,386	VIT	10	JOB	2,900
ATK	916~948	INT	5	FLEE	213
DEF	85	DEX	75	HIT	117
MDEF	50	LUK	140	ขนาด	เล็ก

พบได้ที่	Payon's Guild Dungeon
ลักษณะ	โจมตี
ลูกน้อง	Horong x 2
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	2

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุไฟ 5, SIGHT 1, เรียก HORONG 2 ตัว 1, MUGNUM BREAK 10, โจมตีเป็นชุด (COMBO) 5

DROP			
Flame Heart 1.8%	Bomb Wick 0.08%	Steel 6.4%	Stone Heart 65%
Yellow Potion 8.7%	Fire Arrow 100%	Zargon 23%	

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	0%
น้ำ	200%
ลม	100%
ไฟ	-50%
พิษ	75%
วิญญาณ	25%
ศักดิ์สิทธิ์	75%
ผีดิบ	25%
ความมืด	75%



GALAPAGO

Earth 1 | Animal

LV	61	AGI	56	EXP	3,204
HP	9,145	VIT	56	JOB	1,966
ATK	457~608	INT	45	FLEE	-
DEF	35	DEX	66	HIT	-
MDEF	33	LUK	57	ขนาด	เล็ก

พบได้ที่	-
ลักษณะ	ขโมย
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	4

สกิลที่ใช้: -

DROP			
Yggdrasil Leaf 15%	Cyfar 67%	Yellow Potion 25%	Anodynx 0.01%
Aloevera 0.01%			

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	0%
น้ำ	200%
ลม	100%
ไฟ	-50%
พิษ	75%
วิญญาณ	25%
ศักดิ์สิทธิ์	75%
ผีดิบ	25%
ความมืด	75%



GARGOYLE

Wind 3 | Demon

LV	48	AGI	61	EXP	1,650
HP	3,950	VIT	20	JOB	1,650
ATK	290~360	INT	20	FLEE	244
DEF	10	DEX	126	HIT	130
MDEF	10	LUK	40	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	gl_dun02, gl_sew02 03, cmd_fild06 08
ลักษณะ	โจมตี
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	9 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุลม 2, CHARGEARROW 1

DROP			
Bow Thimble 0.01%	Rough Elunium 2.38%	Little Evil Wing 5%	Zargon 40
Silence Arrow 20%			

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	200%
น้ำ	0%
ลม	-25%
ไฟ	100%
พิษ	100%
วิญญาณ	50%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	50%
ความมืด	100%



GEOGRAPHER

Earth 3 | Veggie

LV	56	AGI	67	EXP	2,715
HP	8,071	VIT	47	JOB	2,000
ATK	467~621	INT	83	FLEE	199
DEF	28	DEX	68	HIT	143
MDEF	26	LUK	44	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	yuno_fild02, yuno_fild03, yuno_fild04
ลักษณะ	โจมตี
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	3 ช่อง
ความเร็ว	-

สกิลที่ใช้: Heal 10, ทำให้ผู้เล่นหลับ 5

DROP			
Maneater Blossom 75%	Maneater Root	Sunflower 0.5%	Fancy Flower 0.5%

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	100%
ลม	100%
ไฟ	100%
พิษ	50%
วิญญาณ	75%
ศักดิ์สิทธิ์	125%
ผีดิบ	0%
ความมืด	0%



GHOSTRING

Spiritual 4 | Demon

LV	18	AGI	27	EXP	101
HP	73,300	VIT	18	JOB	108
ATK	82~122	INT	45	FLEE	165
DEF	0	DEX	72	HIT	65
MDEF	60	LUK	30	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Geffen's Guild Dungeon, Sunken Ship F1, pay_fild04
ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ลูกน้อง	Whisper (Boss) x 5
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	2

สกิลที่ใช้: SOULSTRIKE 10, TELEPORT 1, CLOAKING 1, DECREASE AGI 1

DROP			
Ghostring Card 0.085%	Emperium 0.3%	Ghost Bandana 1%	Thief Clothes (1 Slot) 0.5%
Thief Clothes 1.5%	Old Blue Box 0.1%	Dead Branch 5%	Fabric 55%

ไร้ธาตุ	0%
ดิน	100%
น้ำ	100%
ลม	100%
ไฟ	100%
พิษ	25%
วิญญาณ	200%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	100%
ความมืด	100%



GHOUL

Undead | Undead 2

LV	39	AGI	20	EXP	882
HP	5,118	VIT	29	JOB	541
ATK	420~500	INT	0	FLEE	147
DEF	5	DEX	33	HIT	79
MDEF	20	LUK	20	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Pyramid F4 B1, gl_church, gl_chyard, Pvp Room 4(Nightmare Mode)
ลักษณะ	โจมตี
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	2

สกิลที่ใช้: POISON REACT 4

DROP			
Ghoul Card 0.085%	Memento 1.5%	Rough Oridecon 1.1%	Skull Ring 0.6%
White Herb 6.7%	Green Potion 8%	Horrendous Mouth	

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	100%
ลม	100%
ไฟ	150%
พิษ	-50%
วิญญาณ	125%
ศักดิ์สิทธิ์	175%
ผีดิบ	0%
ความมืด	-50%



GIANT HONET

Wind 1 | Insect

LV	56	AGI	38	EXP	5,785	พบได้ที่	Al De Baran's Guild Dungeon
HP	12,834	VIT	32	JOB	2,006	ลักษณะ	โจมตี
ATK	650~851	INT	10	FLEE	202	ลูกน้อง	Petit (Wind) x 2
DEF	38	DEX	71	HIT	114	ระยะโจมตี	1 ช่อง ความเร็ว 4
MDEF	43	LUK	64	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุลม 5, ทำให้ผู้เล่นมึนงง 5, BASH 5

DROP			
Belt 0.01%	Royal Jelly 5.5%	Staff (3 Slot) 0.03%	Yggdrasil Leaf 0.15%
Honey 12%	Mastela Fruit 0.12%	Amethyst 0.2%	Sweet Potato 35%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	150%	50%	25%	100%	125%	100%	100%	100%	100%



GIANT SPIDER

Poison 1 | Insect

LV	55	AGI	36	EXP	6,211	พบได้ที่	Al De Baran's Guild Dungeon
HP	11,628	VIT	43	JOB	2,146	ลักษณะ	โจมตี
ATK	625~802	INT	5	FLEE	203	ลูกน้อง	Argos x 2
DEF	41	DEX	73	HIT	111	ระยะโจมตี	1 ช่อง ความเร็ว 3
MDEF	28	LUK	69	ขนาด	ใหญ่		

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยพิษ (POISON) 5, เรียก ARGOS 2 ตัว 1, GRIMTOOTH 5, POISON REACT 5

DROP			
Cob Web 45.5%	Rough Elunium 1.4%	Bug Leg 12%	Panacea 4.5%
Round Shell 6.8%	Solid Shell 12%	Brigan 8%	Cyfar 8%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	100%	0%	100%	100%	50%	50%



GIEARTH

Earth 1 | Demon

LV	29	AGI	29	EXP	495	พบได้ที่	Ant Hell F1 F2, Dead Pit F1
HP	2,252	VIT	46	JOB	301	ลักษณะ	ไวต่อเวท
ATK	154~185	INT	60	FLEE	168	ลูกน้อง	-
DEF	10	DEX	64	HIT	78	ระยะโจมตี	1 ช่อง ความเร็ว 3
MDEF	50	LUK	105	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุดิน 1, SPRINKLE SAND 1, SANDMAN TRAP 5

DROP			
Giearth Card 0.085%	Star Dust 1%	Elven Ears 0.01%	Coal 1.5%
Great Nature 0.3%	Cap (1 Slot) 0.1%	Elder Pixie's Mustache 55%	

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	50%	150%	125%	100%	100%	100%	100%



GIG

Water 2 | Animal

LV	60	AGI	61	EXP	3,934	พบได้ที่	mag_dun02
HP	8,409	VIT	80	JOB	2,039	ลักษณะ	โจมตี
ATK	360~479	INT	93	FLEE	194	ลูกน้อง	-
DEF	60	DEX	99	HIT	141	ระยะโจมตี	1 ช่อง ความเร็ว 3
MDEF	28	LUK	46	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้ Envenom 1, Hiding 1, โจมตีด้วยธาตุดิน 5

DROP			
Scorpion's Nipper 50%	Scorpion Tail 75%	Red Gemstone 1.5%	Panacea 25%
Great Nature 0.3%			

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	50%	150%	125%	100%	100%	100%	100%



GOAT

Fire 3 | Animal

LV	69	AGI	58	EXP	3,357	พบได้ที่	yuno_fild03, yuno_fild04
HP	11,077	VIT	66	JOB	2,015	ลักษณะ	รุม
ATK	457~608	INT	95	FLEE	211	ลูกน้อง	-
DEF	44	DEX	67	HIT	147	ระยะโจมตี	1 ช่อง ความเร็ว 2
MDEF	25	LUK	43	ขนาด	กลาง		

สกิลที่ใช้ Adrenaline Rush 1, Increase Agi1, โจมตีเป็นกลุ่ม 1

DROP			
Goat's Horn 50%	Goat's Skin 25%	Empty Bottle 50%	Red Herb 5%
Blue Herb 10%	Yellow Herb 25%	Green Herb 55%	

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	50%	150%	125%	100%	100%	100%	100%



GOBLIN 1 (KNIFE)

Wind 1 | Demi-Human

LV	25	AGI	53	EXP	310	พบได้ที่	gef_fild11
HP	1,176	VIT	25	JOB	188	ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ATK	118~140	INT	20	FLEE	138	ลูกน้อง	-
DEF	10	DEX	38	HIT	108	ระยะโจมตี	1 ช่อง ความเร็ว 5
MDEF	5	LUK	10	ขนาด	กลาง		

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุลม 1

DROP			
Goblin Card 0.085%	Rough Oridecon 0.43%	Scell 12%	Red Potion 8%
Buckler (1 Slot) 0.05%	Iron 2.7%	Goblin Mask 0.03%	Dirk (3 Slot) 0.1%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	150%	50%	25%	100%	125%	100%	100%	100%	100%

GOBLIN 2 (MACE)



Fire 1 | Demi-Human

LV	24	AGI	24	EXP	287
HP	1,034	VIT	24	JOB	176
ATK	88~100	INT	15	FLEE	129
DEF	10	DEX	66	HIT	62
MDEF	5	LUK	10	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	gef_fild02 11
ลักษณะ	โจมตี
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	4

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุไฟ 1

DROP			
Goblin Card 0.085%	Flail (3 Slot) 0.1%	Indian Fillet 0.03%	Buckler (1 Slot) 0.01%
Red Potion 5.5%	Iron 2.5%	Yellow Herb 1.2%	Scell 2.5%

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	50%
น้ำ	150%
ลม	100%
ไฟ	25%
พิษ	125%
วิญญาณ	100%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	100%
ความมืด	100%

GOBLIN 3 (AXE)



Poison 1 | Demi-Human

LV	24	AGI	24	EXP	357
HP	1,034	VIT	24	JOB	176
ATK	132~165	INT	15	FLEE	123
DEF	10	DEX	24	HIT	68
MDEF	5	LUK	10	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	gef_fild02 11
ลักษณะ	โจมตี, รุม
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	2

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยพิษ (POISON) 1

DROP			
Goblin Card 0.085%	Red Bandana 0.03%	Buckler (1 Slot) 0.01%	Iron 2.3%
Red Potion 5.5%	Scell 10%	Yellow Herb 1.2%	

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	100%
ลม	100%
ไฟ	100%
พิษ	0%
วิญญาณ	100%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	50%
ความมืด	50%

GOBLIN 4 (HAMMER)



Earth 1 | Demi-Human

LV	23	AGI	23	EXP	264
HP	1,359	VIT	46	JOB	164
ATK	109~131	INT	15	FLEE	133
DEF	10	DEX	36	HIT	66
MDEF	5	LUK	10	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	gef_fild02 11
ลักษณะ	โจมตี, รุม
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุดิน 1

DROP			
Goblin Card 0.085%	Smasher (2 Slot)	Buckler (1 Slot) 0.01%	Gangster Mask 2.3%
Iron 1.7%	Red Potion 5%	Scell 8%	Green Live 1%

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	100%
ลม	50%
ไฟ	150%
พิษ	125%
วิญญาณ	100%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	100%
ความมืด	100%

GOBLIN 5 (CLUB)



Water 1 | Demi-Human

LV	22	AGI	22	EXP	241
HP	1,952	VIT	22	JOB	152
ATK	105~127	INT	15	FLEE	165
DEF	10	DEX	32	HIT	68
MDEF	5	LUK	10	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	gef_fild02 11
ลักษณะ	โจมตี, รุม
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	2

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุน้ำ 1

DROP			
Goblin Card 0.085%	Buckler (1 Slot) 0.01%	Wand (3 Slot) 0.15%	Iron 1.5%
Red Potion 5%	Scell 8%	Yellow Herb 1.2%	

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	25%
ลม	175%
ไฟ	50%
พิษ	100%
วิญญาณ	100%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	100%
ความมืด	100%

GOBLIN 6 (ARCHER)



Poison 1 | Demi-Human

LV	28	AGI	15	EXP	461
HP	1,750	VIT	20	JOB	284
ATK	89~113	INT	15	FLEE	170
DEF	0	DEX	72	HIT	63
MDEF	0	LUK	20	ขนาด	เล็ก

พบได้ที่	gef_fild02, cmd_fild06 08 09
ลักษณะ	โจมตี
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	9 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยพิษ (POISON) 1, DOUBLE STRAFE 1

DROP			
Goblin Mask 0.03%	Awakening Potion 1.5%	Oridecon Arrow 30%	Composite Bow (4 Slot) 0.25%
Iron 2.5%	Scell 10%	Red Potion 6%	

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	100%
ลม	100%
ไฟ	100%
พิษ	0%
วิญญาณ	100%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	50%
ความมืด	50%

GOBLIN LEADER



Wind 1 | Demi-Human

LV	64	AGI	55	EXP	6,036
HP	19,735	VIT	37	JOB	2,184
ATK	663~753	INT	30	FLEE	208
DEF	48	DEX	69	HIT	139
MDEF	16	LUK	58	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	gef_fild02
ลักษณะ	โจมตี
ลูกน้อง	Goblin 1, 2, 3, 4, 5 x 7
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	5

สกิลที่ใช้ เรียก GOBLIN 1, GOBLIN 2, GOBLIN 3, GOBLIN 4, GOBLIN 5 7 ตัว 1, โจมตีเป็นชุด (COMBO) 1, MAXIMIZE POWER 1

DROP			
Globini Mask 0.05%	Shield (1 Slot) 0.02%	Rough Oridecon 1.2%	Steel 8%
Silver Ring 2.4%	Yellow Potion 6.5%	Iron 12%	Brigan 15%

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	150%
น้ำ	50%
ลม	25%
ไฟ	100%
พิษ	125%
วิญญาณ	100%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	100%
ความมืด	100%



GOBLIN XMAS

Wind 1 | Demi-Human

LV	25	AGI	53	EXP	282
HP	1,176	VIT	25	JOB	171
ATK	118~140	INT	20	FLEE	138
DEF	10	DEX	38	HIT	108
MDEF	5	LUK	45	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Toy Factory F1 F2 (gef_fild02 ในช่วงเทศกาล Christmas)		
ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท		
ลูกน้อง	-		
ระยะโจมตี	1 ช่อง	ความเร็ว	5

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุลม 1, FROSTDIVER 3

DROP			
Goblin Card 0.085%	Rough Oridecon 0.43%	Scell 12%	Santa Hat 0.4%
Buckler (1 Slot) 0.05%	Iron 2.7%	Goblini Mask 0.03%	Dirk (3 Slot) 0.1%

100%	ไร้ธาตุ
150%	ดิน
50%	น้ำ
25%	ลม
100%	ไฟ
125%	พิษ
100%	วิญญาณ
100%	ศักดิ์สิทธิ์
100%	ผีดิบ
100%	ความมืด



GOLEM

Neutral 3 | Shapeless

LV	25	AGI	15	EXP	465
HP	3,900	VIT	25	JOB	94
ATK	175~187	INT	0	FLEE	120
DEF	40	DEX	15	HIT	70
MDEF	0	LUK	0	ขนาด	ใหญ่

พบได้ที่	cmd_fild04, moc_fild08		
ลักษณะ	ไวต่อเวท		
ลูกน้อง	-		
ระยะโจมตี	1 ช่อง	ความเร็ว	2

สกิลที่ใช้ ENDURE 1, ทำให้ผู้เล่นมึนงง 4

DROP			
Golem Card 0.1%	Steel 1.5%	Coal 1.2%	Stone Heart 55%
Rough Elunium 0.35%	Zargon 2.2%	Yellow Gemstone 2%	Iron 3.5%

100%	ไร้ธาตุ
100%	ดิน
100%	น้ำ
100%	ลม
100%	ไฟ
100%	พิษ
0%	วิญญาณ
100%	ศักดิ์สิทธิ์
100%	ผีดิบ
100%	ความมืด



GRAND PECOPECO

Fire 2 | Shapeless

LV	58	AGI	67	EXP	2,387
HP	8,054	VIT	66	JOB	1,361
ATK	444~565	INT	83	FLEE	204
DEF	37	DEX	71	HIT	145
MDEF	30	LUK	51	ขนาด	ใหญ่

พบได้ที่	yuno_fild01, yuno_fild02		
ลักษณะ	รุม		
ลูกน้อง	-		
ระยะโจมตี	1 ช่อง	ความเร็ว	2

สกิลที่ใช้ โจมตีเป็นชุด (Combo) 4, Sonic Blow 10

DROP			
Peco Wing Feather	no pic Fruit of Mastela	Wind of Verdure	Gold

100%	ไร้ธาตุ
25%	ดิน
175%	น้ำ
100%	ลม
0%	ไฟ
125%	พิษ
75%	วิญญาณ
100%	ศักดิ์สิทธิ์
75%	ผีดิบ
100%	ความมืด



GREATEST GENERAL

Fire 2 | Shapeless

LV	40	AGI	20	EXP	1,238
HP	3,632	VIT	60	JOB	752
ATK	350~400	INT	55	FLEE	92
DEF	15	DEX	82	HIT	80
MDEF	15	LUK	140	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Payon Dungeon F4 F5, pay_fild09 10, cmd_fild01 03		
ลักษณะ	โจมตี, ไม่เคลื่อนไหว		
ลูกน้อง	-		
ระยะโจมตี	3 ช่อง	ความเร็ว	0

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุไฟ 2

DROP			
Stop Post 0.01%	Trunk 20%	Yellow Potion 1.5%	Club (2 Slot) 1%
Amulet 0.35%	Brigan 20%		

100%	ไร้ธาตุ
25%	ดิน
175%	น้ำ
100%	ลม
0%	ไฟ
125%	พิษ
75%	วิญญาณ
100%	ศักดิ์สิทธิ์
75%	ผีดิบ
100%	ความมืด



GREEN PLANT

Earth 1 | Plant

LV	1	AGI	0	EXP	0
HP	10	VIT	0	JOB	0
ATK	1~2	INT	0	FLEE	-
DEF	100	DEX	0	HIT	-
MDEF	99	LUK	0	ขนาด	เล็ก

พบได้ที่	Glast Heim, Geffen D. F1, Payon D. F4, gef_fild00 01 02, moc_fild02 03, mjolnir_01 02 08 10 11, pay_fild all, prt_fild00 01 03 04 05		
ลักษณะ	ไม่เคลื่อนไหว		
ลูกน้อง	-		
ระยะโจมตี	1 ช่อง	ความเร็ว	0

สกิลที่ใช้ -

DROP			
Romantic Leaf 0.02%	Bitter Herb 0.2%	Aloe 0.5%	Green Herb 70%
Aloe Leaflet 0.5%	Stem 30%	Flower 10%	Pointed Scale 15%

100%	ไร้ธาตุ
100%	ดิน
100%	น้ำ
50%	ลม
150%	ไฟ
125%	พิษ
100%	วิญญาณ
100%	ศักดิ์สิทธิ์
100%	ผีดิบ
100%	ความมืด



GRIZZLY

Fire 3 | Shapeless

LV	68	AGI	55	EXP	3,341
HP	11,733	VIT	68	JOB	2,012
ATK	809~1,076	INT	92	FLEE	213
DEF	44	DEX	70	HIT	143
MDEF	32	LUK	61	ขนาด	ใหญ่

พบได้ที่	mag_dun01		
ลักษณะ	โจมตี		
ลูกน้อง	-		
ระยะโจมตี	1 ช่อง	ความเร็ว	2

สกิลที่ใช้ Endure 1, Spear Stab 5, ทำให้ผู้เล่น Stun 5

DROP			
Bear's Footskin75%	Animal Skin 75%	Nice Sweet Potato 25%	

100%	ไร้ธาตุ
25%	ดิน
175%	น้ำ
100%	ลม
0%	ไฟ
125%	พิษ
75%	วิญญาณ
100%	ศักดิ์สิทธิ์
75%	ผีดิบ
100%	ความมืด



GRYPHON

Wind 4 | Animal

LV	72	AGI	95	EXP	5,896	พบได้ที่	cmd_fild08
HP	27,800	VIT	78	JOB	4,400	ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ATK	880~1,260	INT	65	FLEE	262	ลูกน้อง	-
DEF	35	DEX	115	HIT	187	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 5
MDEF	35	LUK	75	ขนาด	ใหญ่		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุลม 4, PIERCE 1

DROP			
Poll Axe 0.01%	Rough Wind 1.5%	Oridecon 1.35%	Guisarme (3 Slot) 15%
Rough Elunium 1.5%	Soft Feather 1.2%	Talon of Griffin 25%	Brigan 55%

ธาตุ	%
ไร้ธาตุ	100%
ดิน	200%
น้ำ	0%
ลม	-50%
ไฟ	100%
พิษ	75%
วิญญาณ	25%
ศักดิ์สิทธิ์	75%
ผีดิบ	25%
ความมืด	75%



GULLINBURSTI

Earth 2 | Animal

LV	62	AGI	25	EXP	5,814	พบได้ที่	Prontera's Guild Dungeon
HP	20,890	VIT	60	JOB	2,376	ลักษณะ	โจมตี
ATK	699~1,431	INT	5	FLEE	-	ลูกน้อง	Side Winder x 2
DEF	10	DEX	70	HIT	-	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 4
MDEF	15	LUK	45	ขนาด	ใหญ่		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุดิน 5, เรียก SIDE WINDER 2 ตัว 1, ENDURE 1, ทำให้ผู้เล่นมึนงง 5, INCREASE AGI 1

DROP			
Eagle Eyes 0.01%	Anodyne 0.15%	Belt (1 Slot) 0.01%	Awakening Potion 2.9%
Animal Gore 0.06%	Mane 35%	Zargon 1.6%	

ธาตุ	%
ไร้ธาตุ	100%
ดิน	50%
น้ำ	100%
ลม	25%
ไฟ	175%
พิษ	125%
วิญญาณ	75%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	75%
ความมืด	100%



HARPY

Wind 3 | Demon

LV	70	AGI	112	EXP	3,562	พบได้ที่	yuno_fild03, yuno_fild04
HP	16,599	VIT	72	JOB	2,133	ลักษณะ	โจมตี
ATK	926~1,231	INT	103	FLEE	219	ลูกน้อง	-
DEF	42	DEX	74	HIT	202	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 4
MDEF	44	LUK	76	ขนาด	กลาง		

สกิลที่ใช้: ดูด HP 1, โจมตีเป็นชุด (Combo) 4

DROP			
Harpy's Feather 55%	Harpy's Claw 25%	Orange Potion 15%	Yellow potion 8%

ธาตุ	%
ไร้ธาตุ	100%
ดิน	50%
น้ำ	100%
ลม	25%
ไฟ	175%
พิษ	125%
วิญญาณ	75%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	75%
ความมืด	100%



HEATER

Fire 2 | Animal

LV	68	AGI	47	EXP	5,688	พบได้ที่	Turtle Island F3 F4
HP	15,648	VIT	25	JOB	2,359	ลักษณะ	โจมตี
ATK	682~1,007	INT	5	FLEE	214	ลูกน้อง	-
DEF	40	DEX	71	HIT	135	ระยะโจมตี	2 ช่อง / ความเร็ว 2
MDEF	42	LUK	100	ขนาด	กลาง		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุไฟ 3, MUGNUM BREAK 10

DROP			
Turtle Shell 45.5%	Broken Shell 7.5%	Royal Jelly 1.4%	Mace (4 Slot) 0.02%
Burnt Tree 12.5%	Brigan 6%	Zargon 16.4%	Red Potion 24%

ธาตุ	%
ไร้ธาตุ	100%
ดิน	25%
น้ำ	175%
ลม	100%
ไฟ	0%
พิษ	125%
วิญญาณ	75%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	75%
ความมืด	100%



HIGH ORC

Fire 2 | Demi-Human

LV	52	AGI	46	EXP	3,618	พบได้ที่	Clock Tower B2, gef_fild14
HP	6,890	VIT	55	JOB	1,639	ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ATK	428~533	INT	35	FLEE	209	ลูกน้อง	Orc Warrior x 2
DEF	15	DEX	82	HIT	118	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 4
MDEF	5	LUK	40	ขนาด	ใหญ่		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุไฟ 3, BASH 3

DROP			
Orc Warrior Card 0.085%	Orcish Axe 0.1%	Rough Oridecon 1.96%	Ogre Tooth 25%
Orange Potion 9%	Steel 0.9%	Orcish Voucher 75%	Zargon 13%

ธาตุ	%
ไร้ธาตุ	100%
ดิน	25%
น้ำ	175%
ลม	100%
ไฟ	0%
พิษ	125%
วิญญาณ	75%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	75%
ความมืด	100%



HODE

Earth 2 | Animal

LV	26	AGI	26	EXP	393	พบได้ที่	moc_fild14 16 17 18, cmd_fild09
HP	2,282	VIT	42	JOB	248	ลักษณะ	-
ATK	146~177	INT	5	FLEE	150	ลูกน้อง	-
DEF	0	DEX	49	HIT	72	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 3
MDEF	30	LUK	40	ขนาด	กลาง		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุดิน 1, HIDING 1, HEAL 3

DROP			
Hode Card 0.085%	Green Live 1.2%	Star Dust 0.3%	Sticky Mucus 30%
Earthworm Peeling 55%	Rough Elunium 0.7%	Foolishness of The Blind 0.01%	Fatty Chubby Earth Worm 0.2%

ธาตุ	%
ไร้ธาตุ	100%
ดิน	50%
น้ำ	100%
ลม	25%
ไฟ	175%
พิษ	125%
วิญญาณ	75%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	75%
ความมืด	100%

HORN



Earth 1 | Insect

LV	18	AGI	18	EXP	134	พบได้ที่	Hidden Tample F1 F3, gef_fild10, mjolnir_01, 05 06 07 08 09 11, pay_fild11, prt_fild00 01 04 09
HP	659	VIT	28	JOB	86	ลักษณะ	ไวต่อเวท
ATK	58~69	INT	10	FLEE	150	ลูกน้อง	-
DEF	10	DEX	47	HIT	72	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 3
MDEF	0	LUK	15	ขนาด	กลาง		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุดิน 1

DROP: Horn Card 0.085%, Guisarme (3 Slot) 0.15%, Green Live 0.8%, Emveretarcon 0.35%, Horn 55%, Solid Shell 0.7%, Shell 55%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	50%	150%	125%	100%	100%	100%	100%

HORNET



Wind 1 | Insect

LV	8	AGI	20	EXP	19	พบได้ที่	mjolnir_01 05, prt_fild00 04, gef_fild01 09
HP	169	VIT	8	JOB	15	ลักษณะ	รุม
ATK	22~27	INT	10	FLEE	100	ลูกน้อง	-
DEF	5	DEX	17	HIT	48	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 4
MDEF	5	LUK	5	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุลม 1

DROP: Hornet Card 0.125%, Main Gauche (4 Slot) 0.15%, Wind of Verdure 0.8%, Honey 1%, Green Herb 0.8%, Bee Sting 55%, Jellopy 35%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	150%	50%	25%	100%	125%	100%	100%	100%	100%

HORONG



Fire 4 | Shapeless

LV	34	AGI	34	EXP	786	พบได้ที่	Clock Tower F4, Payon Dungeon F5, pay_fild10
HP	1,939	VIT	10	JOB	479	ลักษณะ	โจมตี, รุม
ATK	275~327	INT	0	FLEE	168	ลูกน้อง	-
DEF	99	DEX	50	HIT	88	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 1
MDEF	50	LUK	0	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุไฟ 2, SIGHT 1, โจมตีเป็นชุด (COMBO) 4

DROP: Horong Card 0.085%, Alcohol 0.5%, Bomb Wick 0.05%, Zargon 5%, Rough Elunium 1.18%, Baked Yam 0.2%, Stone Heart 65%, Fire Arrow 100%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	0%	200%	100%	-50%	75%	25%	75%	25%	75%

HUNTER FLY



Wind 2 | Insect

LV	42	AGI	105	EXP	1,517	พบได้ที่	Hidden Tample F1 F3, gl_prison, gl_chyard
HP	5,242	VIT	32	JOB	952	ลักษณะ	โจมตี
ATK	246~333	INT	15	FLEE	189	ลูกน้อง	-
DEF	25	DEX	72	HIT	167	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 4
MDEF	15	LUK	30	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุลม 2, ADRENALINE RUSH 1, โจมตีเป็นชุด (COMBO) 1, TELEPORT 1

DROP: Hunter Fly Card 0.085%, Mini Propeller 0.01%, Damascus (2 Slot) 0.02%, Rough Oridecon 1.29%, Steel 1%, Rough Wind 0.3%, Solid Shell 55%, Zargon 13%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	175%	25%	0%	100%	125%	75%	100%	75%	100%

HYDRA



Water 2 | Plant

LV	14	AGI	14	EXP	59	พบได้ที่	Byalan, Sunken Ship, Payon Dungeon F3 F4, Beach Dungeon F2 F3
HP	660	VIT	14	JOB	40	ลักษณะ	โจมตี, ไม่เคลื่อนไหว
ATK	22~28	INT	0	FLEE	129	ลูกน้อง	-
DEF	0	DEX	40	HIT	48	ระยะโจมตี	7 ช่อง / ความเร็ว 0
MDEF	40	LUK	2	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุน้ำ 1

DROP: Hydra Card 0.085%, Panacea 0.05%, Detrimindexta 0.2%, Emveretarcon 0.25%, Tentacle 55%, Sticky Mucus 15%, Meat 7%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	0%	175%	25%	75%	75%	100%	75%	100%

INCUBUS



Dark 3 | Demon

LV	75	AGI	97	EXP	5,254	พบได้ที่	gef_dun03
HP	17,281	VIT	95	JOB	4,212	ลักษณะ	โจมตี
ATK	1,408~1,873	INT	103	FLEE	-	ลูกน้อง	-
DEF	58	DEX	89	HIT	-	ระยะโจมตี	2 ช่อง / ความเร็ว 0
MDEF	46	LUK	87	ขนาด	กลาง		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุความมืด 5, Teleport 1

DROP: War Axe 0.02%, Mastela Pruit 15.0%, White Potion 55.0%, Diamond Ring 1.50%, Ring 0.01%, Gold Ring 05.0%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	0%	175%	25%	75%	75%	100%	75%	100%

INJUSTICE



Dark 2 | Undead

LV	51	AGI	42	EXP	2,118
HP	7,600	VIT	39	JOB	1,488
ATK	480~600	INT	0	FLEE	192
DEF	0	DEX	71	HIT	113
MDEF	0	LUK	35	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	gl_prison1
ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	1

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุความมืด 3, SONIC BLOW 3

DROP			
Jamadhar (1 Slot) 0.02%	Padded Armor (1 slot) 0.05%	Full Plate 0.02%	Steel 3%
Brigan 55%	Cyfar 35%		

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	75%	75%	75%	75%	25%	50%	150%	0%	-25%

IRON FIST



Neutral 3 | Insect

LV	47	AGI	25	EXP	1,435
HP	4,221	VIT	15	JOB	1,520
ATK	430~590	INT	10	FLEE	-
DEF	40	DEX	81	HIT	-
MDEF	5	LUK	20	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Clock Tower B1 B2 (ในอนาคต)
ลักษณะ	โจมตี
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้ -

DROP			
Scorpion Card 0.085%	Tail of Steel Scorpion 55%	Rough Elunium 2.29%	Iron Ore 7.5%
Steel 1.8	Iron 3%	Elunium 0.22%	

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	100%	100%	0%	100%	100%	100%

ISIS



Dark 1 | Demon

LV	43	AGI	65	EXP	2,396
HP	4,828	VIT	43	JOB	993
ATK	423~507	INT	30	FLEE	190
DEF	10	DEX	72	HIT	128
MDEF	35	LUK	15	ขนาด	ใหญ่

พบได้ที่	Pyramid F4 B2
ลักษณะ	โจมตี
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุความมืด 2, INCREASE AGI 1

DROP			
Isis Card 0.085%	Necklace 0.01%	Circlet (1 Slot) 0.05%	Cracked Diamond 10%
2 Carat Diamond 1.5%	3 Carat Diamond 0.2%	Shining Scales 0.05%	Scales Shell 55%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	100%	50%	75%	125%	0%	0%

JAKK



Fire 2 | Shapeless

LV	38	AGI	38	EXP	1,113
HP	3,581	VIT	38	JOB	688
ATK	315~382	INT	43	FLEE	188
DEF	5	DEX	75	HIT	96
MDEF	30	LUK	45	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Geffen Dungeon F2 F3, Glast Heim
ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุไฟ 2, FIRE BOLT 4

DROP			
Jakk Card 0.085%	Tights (1 Slot) 0.05%	Elunium 0.31%	Necklace of Oblivion 0.05%
Jack O'Pumpkin 55%	Pumpkin 10%	Zargon 9%	

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	25%	175%	100%	0%	125%	75%	100%	75%	100%

JAKK XMAS



Fire 2 | Shapeless

LV	38	AGI	38	EXP	1,113
HP	3,581	VIT	38	JOB	688
ATK	315~382	INT	43	FLEE	188
DEF	5	DEX	75	HIT	96
MDEF	30	LUK	45	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Geffen Dungeon F2 F3 ในช่วงเทศกาล Christmas
ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้ -

DROP			
Jakk Card 0.085%	Tights (1 Slot) 0.05%	Elunium 0.31%	Necklace of Oblivion 0.05%
Jack O'Pumpkin 55%	Pumpkin 10%	Zargon 9%	Santa Hat

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	25%	175%	100%	0%	125%	75%	100%	75%	100%

JOKER



Wind 4 | Demi-Human

LV	57	AGI	143	EXP	3,706
HP	12,450	VIT	47	JOB	2,362
ATK	621~738	INT	75	FLEE	230
DEF	10	DEX	98	HIT	221
MDEF	35	LUK	175	ขนาด	ใหญ่

พบได้ที่	Geffen Dungeon F4, gl_cas01, gl_church, gl_knt02
ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	5

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุลม 3, SOULSTRIKE 10, FROST DIVER 6, HEAVEN'S DRIVE 4, QUAGMIRE 5, FIRE BALL 7, JUPITEL THUNDER 5

DROP			
Joker Card 0.085%	Old Card Album 0.02%	Oridecon 1%	Katar of Piercing Wind 0.01%
Contracts in Shadow 0.2%	Orange Potion 10%	Zargon 20%	

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	200%	0%	-50%	100%	75%	25%	75%	25%	75%

KAHO



Fire 4 | Demon

LV	24	AGI	24	EXP	287
HP	1,141	VIT	24	JOB	176
ATK	128~156	INT	25	FLEE	-
DEF	0	DEX	44	HIT	-
MDEF	5025	LUK	5	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	N/A
ลักษณะ	โจมตี
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุไฟ 1, FIRE BOLT 1

DROP			
Flame Heart 0.03%	Coal 1%	Stone Heart 30%	Scell 10%
Rough Elunium 0.1%	Red Gemstone 1%	Alchol 0.05%	

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	0%
น้ำ	200%
ลม	100%
ไฟ	-50%
พิษ	75%
วิญญาณ	25%
ศักดิ์สิทธิ์	75%
ผีดิบ	25%
ความมืด	75%

KHALITZBURG



Undead 1 | Undead

LV	63	AGI	65	EXP	4,378
HP	19,276	VIT	48	JOB	2,750
ATK	875~1,025	INT	5	FLEE	211
DEF	45	DEX	73	HIT	148
MDEF	10	LUK	40	ขนาด	ใหญ่

พบได้ที่	Geffen Dungeon F4, gl_cas01 02, gl_knt02, Pvp Room 5 (Nightmare Mode)
ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ลูกน้อง	Raydric x 2
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	1

สกิลที่ใช้ MAXIMIZE POWER 1, GRIMTOOTH 5, DECREASE AGI 1, โจมตีแบบกลุ่ม 1

DROP			
Khalitzburg Card 0.085%	Elunium 1.61%	Bone Helm 0.01%	Saber (3 slot) 0.02%
Mirror Shield (1 Slot) 0.02%	Chivalry Emblem 0.1%	White Potion 10%	Skel Bone 80%

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	100%
ลม	100%
ไฟ	125%
พิษ	-25%
วิญญาณ	100%
ศักดิ์สิทธิ์	150%
ผีดิบ	0%
ความมืด	-25%

KILLER MANTIS



Earth 1 | Insect

LV	56	AGI	26	EXP	6,509
HP	12,911	VIT	24	JOB	2,366
ATK	764~927	INT	5	FLEE	206
DEF	35	DEX	75	HIT	102
MDEF	20	LUK	40	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Al De Baran's Guild Dungeon
ลักษณะ	โจมตี
ลูกน้อง	Mantis x 2
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุดิน 5, เรียก MANTIS 2 ตัว 1, โจมตีเป็นชุด (COMBO) 2

DROP			
Goggle 0.03%	Mirror Shield (1 Slot) 0.01%	Emeral 0.1%	White Potion 0.05%
Awakening Potion 0.25%	Cyfar 25%	Mantis Scythe 45.5%	Solid Shell 25%

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	100%
ลม	50%
ไฟ	150%
พิษ	125%
วิญญาณ	100%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	100%
ความมืด	100%

KOBOLD 1



Wind 2 | Demi-Human

LV	36	AGI	90	EXP	988
HP	3,893	VIT	36	JOB	625
ATK	265~318	INT	30	FLEE	163
DEF	15	DEX	52	HIT	146
MDEF	10	LUK	20	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	gef_fild08 12
ลักษณะ	โจมตี, รุม
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	4

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุลม 2

DROP			
Kobold Card 0.085%	Blue Hair 55%	Zargon 7%	Rough Elunium 0.25%
Buckler (1 Slot) 0.05%	Steel 1%	Gladius (3 Slot) 0.02%	

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	175%
น้ำ	25%
ลม	0%
ไฟ	100%
พิษ	125%
วิญญาณ	75%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	75%
ความมืด	100%

KOBOLD 2



Poison 2 | Demi-Human

LV	31	AGI	31	EXP	806
HP	2,179	VIT	31	JOB	407
ATK	262~324	INT	20	FLEE	142
DEF	15	DEX	46	HIT	82
MDEF	10	LUK	20	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	gef_fild08 12
ลักษณะ	โจมตี, รุม
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยพิษ (POISON) 2

DROP			
Kobold Card 0.085%	Blue Hair 55%	Zargon 2%	Steel 1%
Buckler (1 Slot)	Orange Potion .1%	Guard 1%	

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	100%
ลม	100%
ไฟ	100%
พิษ	0%
วิญญาณ	75%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	25%
ความมืด	25%

KOBOLD 3



Fire 2 | Demi-Human

LV	31	AGI	31	EXP	644
HP	2,179	VIT	31	JOB	407
ATK	186~216	INT	20	FLEE	204
DEF	15	DEX	88	HIT	82
MDEF	10	LUK	20	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	gef_fild08 12
ลักษณะ	โจมตี, รุม
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	2

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุไฟ 2

DROP			
Kobold Card 0.085%	Blue Hair 55%	Zargon 2%	Steel 1%
Red Blood 0.35%	Buckler (1 Slot) 0.03%	Orange Potion 1%	

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	25%
น้ำ	175%
ลม	100%
ไฟ	0%
พิษ	125%
วิญญาณ	75%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	75%
ความมืด	100%



KOBOLD ARCHER

Fire 1 | Demi-Human

LV	33	AGI	20	EXP	739	พบได้ที่	gef_fild12, cmd_fild06 08 09
HP	2,560	VIT	15	JOB	455	ลักษณะ	โจมตี
ATK	155~185	INT	30	FLEE	218	ลูกน้อง	-
DEF	10	DEX	100	HIT	73	ระยะโจมตี	9 ช่อง / ความเร็ว 3
MDEF	5	LUK	25	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุไฟ 2, DOUBLE 1

DROP			
CrossBow (3 Slot) 0.05%	Poison Arrow 20%	Rough Oridecon 0.79	Blue Hair 50%
Zargon 5%	Steel 0.6%		

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	50%	150%	100%	25%	125%	100%	100%	100%	100%



KOBOLD LEADER

Wind 2 | Demi-Human

LV	65	AGI	90	EXP	7,432	พบได้ที่	gef_fild12
HP	17,935	VIT	36	JOB	2,713	ลักษณะ	โจมตี
ATK	649~957	INT	30	FLEE	217	ลูกน้อง	Koblod 1, 2, 3, Kobold Archer x 7
DEF	37	DEX	77	HIT	175	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 4
MDEF	37	LUK	59	ขนาด	กลาง		

สกิลที่ใช้: เรียก KOBOLD 1, KOBOLD 2, KOBOLD 3, KOBOLD ARCHER 7 ตัว 1, ADRENALINE RUSH 1

DROP			
Blue Hair 65%	Zargon 12%	Steel 4.5%	Flail (3 Slot) 0.06%
Mighty Staff 0.02%	Panacea 1.5%	Royal Jelly 1%	Cyfar 15%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	175%	25%	0%	100%	125%	75%	100%	75%	100%



KUKRE

Water 1 | Fish

LV	11	AGI	11	EXP	38	พบได้ที่	Byalan F1 F2, Sunken Ship
HP	507	VIT	11	JOB	28	ลักษณะ	ขโมย
ATK	28~37	INT	5	FLEE	102	ลูกน้อง	-
DEF	15	DEX	16	HIT	42	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 4
MDEF	0	LUK	2	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุน้ำ 1

DROP			
Kukre Card 0.1%	Earthworm the Dude 0.2%	Crystal Blue 0.3%	Worm Peeling 55%
Garlet 4%	Monster's Feed 5%	Red Herb 6.5%	Insect Feeler 4.5%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	25%	175%	50%	100%	100%	100%	100%	100%



LAVA GOLEM

Fire 4 | Sharpless

LV	77	AGI	57	EXP	6,470	พบได้ที่	mag_dun01
HP	24,324	VIT	115	JOB	3,879	ลักษณะ	โจมตี
ATK	1,541~2,049	INT	127	FLEE	228	ลูกน้อง	-
DEF	66	DEX	76	HIT	154	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 2
MDEF	50	LUK	68	ขนาด	ใหญ่		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุไฟ 1

DROP			
Cold Magma 50%	Burning Heart 38%	Full Plate [1] 0.01%	Full Plate 0.02%
White Potion 25%			

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	25%	175%	50%	100%	100%	100%	100%	100%



LEIB OLMAI

Earth 1 | Animal

LV	58	AGI	35	EXP	6,011	พบได้ที่	Prontera's Guild Dungeon
HP	23,731	VIT	95	JOB	2,171	ลักษณะ	โจมตี
ATK	740~1,390	INT	5	FLEE	197	ลูกน้อง	Sasquatch x 2
DEF	27	DEX	64	HIT	113	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 3
MDEF	31	LUK	85	ขนาด	ใหญ่		

สกิลที่ใช้: การโจมตีด้วยธาตุดิน 4, MUGNUM BREAK 10, ENDURE 1, ทำให้ผู้เล่นมึนงง 5

DROP			
Bear's Foot 45.5%	Poo Poo Hat 0.08%	Puppet Doll 0.08	Honey 5%
Gold 0.05%	Cyfar 8%		

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	50%	150%	125%	100%	100%	100%	100%



LUNATIC

Neutral 3 | Animal

LV	3	AGI	3	EXP	6	พบได้ที่	mjolnir_07, mjolnir_08, moc_fild03, pay_fild01, pay_fild02
HP	60	VIT	3	JOB	2	ลักษณะ	-
ATK	9~12	INT	10	FLEE	86	ลูกน้อง	-
DEF	0	DEX	8	HIT	26	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 3
MDEF	20	LUK	60	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้: Heal 1

DROP			
Lunatic Card 0.175%	Pierrot Nose 0.04%	Clover 65%	Feather 10%
Sword (4 Slot) 1%	Apple 6%	Carrot 11%	Rainbow Carrot 0.2%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	100%	100%	0%	100%	100%	100%

MAGNOLIA



Water 1 | Demon

LV	26	AGI	26	EXP	393	พบได้ที่	Payon Dungeon F2 F3 F4		
HP	3,195	VIT	26	JOB	248	ลักษณะ	ขโมย		
ATK	120~151	INT	0	FLEE	140	ลูกน้อง	-		
DEF	5	DEX	39	HIT	72	ระยะโจมตี	1 ช่อง	ความเร็ว	2
MDEF	30	LUK	5	ขนาด	เล็ก				

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุน้ำ 1, ทำให้ผู้เล่นมึนงง 4, FLASHER 5

DROP			
Magnolia Card 0.085%	Old Frying Fan 55%	Garlet 8%	Scell 1%
Zargon 0.1%	Black Ladle 0.2%	Yellow Herb 2.5%	

100%	ไร้ธาตุ
100%	ดิน
25%	น้ำ
175%	ลม
50%	ไฟ
100%	พิษ
100%	วิญญาณ
100%	ศักดิ์สิทธิ์
100%	ผีดิบ
100%	ความมืด

MAJORUROS



Fire 2 | Animal

LV	66	AGI	50	EXP	8,525	พบได้ที่	gl_dun02		
HP	56,791	VIT	75	JOB	3,799	ลักษณะ	โจมตี		
ATK	781~1,301	INT	50	FLEE	226	ลูกน้อง	Minorous x 2		
DEF	10	DEX	85	HIT	136	ระยะโจมตี	1 ช่อง	ความเร็ว	2
MDEF	25	LUK	48	ขนาด	ใหญ่				

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุไฟ 5, HAMMER FALL 5, HEAVEN'S DRIVE 5

DROP			
Two handed Axe (2 Slot) 0.04%	Oridecon 0.16%	Nose Ring 45.5%	Verserk Potion 3%
Clip 0.01%	White Potion 8.5%	Silver Ring 1.6%	Star Crumb 2.5%

100%	ไร้ธาตุ
25%	ดิน
175%	น้ำ
100%	ลม
0%	ไฟ
125%	พิษ
75%	วิญญาณ
100%	ศักดิ์สิทธิ์
75%	ผีดิบ
100%	ความมืด

MANDRAGORA



Earth 3 | Plant

LV	12	AGI	12	EXP	45	พบได้ที่	Payon Dungeon F3 F4 F5, mjolnir_01, prt_fild02, gl_knt01		
HP	405	VIT	24	JOB	32	ลักษณะ	โจมตี, ไม่เคลื่อนไหว		
ATK	26~35	INT	0	FLEE	123	ลูกน้อง	-		
DEF	0	DEX	36	HIT	44	ระยะโจมตี	4 ช่อง	ความเร็ว	0
MDEF	25	LUK	15	ขนาด	กลาง				

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุดิน 1

DROP			
Mandragora Card 0.085%	Green Live 0.5%	Spear (4 Slot) 0.3%	Four Leaf Clover 0.01%
Green Herb 3.5%	Shoot 3%	Stem 55%	

100%	ไร้ธาตุ
0%	ดิน
100%	น้ำ
0%	ลม
200%	ไฟ
100%	พิษ
50%	วิญญาณ
100%	ศักดิ์สิทธิ์
50%	ผีดิบ
100%	ความมืด

MANTIS



Earth 1 | Insect

LV	26	AGI	26	EXP	393	พบได้ที่	Hidden Tample F1 F3, mjolnir_05 12		
HP	2,472	VIT	24	JOB	248	ลักษณะ	โจมตี		
ATK	118~149	INT	5	FLEE	146	ลูกน้อง	-		
DEF	10	DEX	45	HIT	72	ระยะโจมตี	1 ช่อง	ความเร็ว	3
MDEF	0	LUK	15	ขนาด	กลาง				

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุดิน 1, โจมตีเป็นชุด (COMBO) 1

DROP			
Mantis Card 0.085%	Rough Elunium 0.7%	Green Live 1.1%	Scell 14%
Mantis Scythe 55%	Solid Shell 2.5%	Emerad 0.1%	Red Potion 6.5%

100%	ไร้ธาตุ
100%	ดิน
100%	น้ำ
50%	ลม
150%	ไฟ
125%	พิษ
100%	วิญญาณ
100%	ศักดิ์สิทธิ์
100%	ผีดิบ
100%	ความมืด

MARC



Water 2 | Fish

LV	36	AGI	36	EXP	988	พบได้ที่	Byalan F4 F5		
HP	6,900	VIT	36	JOB	625	ลักษณะ	โจมตี		
ATK	220~280	INT	20	FLEE	167	ลูกน้อง	-		
DEF	5	DEX	56	HIT	92	ระยะโจมตี	1 ช่อง	ความเร็ว	4
MDEF	10	LUK	30	ขนาด	กลาง				

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุน้ำ 2, โจมตีด้วยธาตุน้ำ 2

DROP			
Marc Card 0.085%	Rough Oridecon 0.95%	Mistic Frozen 0.18%	Gill 55%
Aquamarine 0.1%	Blue Gemstone 2%	White Herb 6%	Fin 10%

100%	ไร้ธาตุ
100%	ดิน
0%	น้ำ
175%	ลม
25%	ไฟ
75%	พิษ
75%	วิญญาณ
100%	ศักดิ์สิทธิ์
75%	ผีดิบ
100%	ความมืด

MARDUK



Fire 1 | Demi-Human

LV	40	AGI	40	EXP	1,238	พบได้ที่	Sphinx F3 F4 F5		
HP	4,214	VIT	20	JOB	752	ลักษณะ	โจมตี		
ATK	315~382	INT	79	FLEE	193	ลูกน้อง	Matyr x 2		
DEF	0	DEX	78	HIT	100	ระยะโจมตี	1 ช่อง	ความเร็ว	2
MDEF	60	LUK	20	ขนาด	ใหญ่				

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุไฟ 2, FIRE BOLT 5, FIRE WALL 3, โจมตีด้วยเวทมนตร์ 1

DROP			
Marduk Card 0.085%	Flame Heart 0.35%	Cultish Masque 45%	Staff (3 Slot) 0.1%
Celebrant's Mitten 0.01%	Wand Of Occult 0.03%	Old Magic Book 0.08%	Book of Devil 0.2%

100%	ไร้ธาตุ
50%	ดิน
150%	น้ำ
100%	ลม
25%	ไฟ
125%	พิษ
100%	วิญญาณ
100%	ศักดิ์สิทธิ์
100%	ผีดิบ
100%	ความมืด



MARIN

Water 2 | Plant

LV	15	AGI	10	EXP	66	พบได้ที่	Lutie Field, Toy Factory F1
HP	742	VIT	10	JOB	44	ลักษณะ	-
ATK	39~43	INT	5	FLEE	125	ลูกน้อง	-
DEF	0	DEX	35	HIT	45	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 1
MDEF	10	LUK	15	ขนาด	กลาง		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุน้ำ 1, FROST DIVER 1, โจมตีด้วยธาตุน้ำ 1

DROP: Poring Card 0.085%, Poring Hat 0.01%, Garlet 32%, Sticky Mucus 15%, Aquamarine 0.4%, Blue Herb 0.75%, Candy 3.5%, Poring Doll 0.5%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	0%	175%	25%	75%	75%	100%	75%	100%



MARINA

Water 2 | Plant

LV	21	AGI	21	EXP	218	พบได้ที่	Byalan F1 F2
HP	2,087	VIT	21	JOB	140	ลักษณะ	-
ATK	84~106	INT	0	FLEE	132	ลูกน้อง	-
DEF	0	DEX	36	HIT	62	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 1
MDEF	5	LUK	10	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุน้ำ 1

DROP: Marina Card 0.085%, Single Cell 50%, Sticky Mucus 15%, Crystal Blue 0.45%, Mistic Frozen 0.02%, Blue Gemstone 2%, Deadly Noxious Herb 0.2%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	0%	175%	25%	75%	75%	100%	75%	100%



MARINE SPHERE

Water 1 | Plant

LV	28	AGI	28	EXP	461	พบได้ที่	Byalan F4 F5
HP	3,518	VIT	28	JOB	284	ลักษณะ	ไม่เคลื่อนไหว
ATK	120~320	INT	0	FLEE	136	ลูกน้อง	-
DEF	0	DEX	33	HIT	76	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 0
MDEF	40	LUK	50	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุน้ำ 1, ระเบิดตัวเอง 1, เคลื่อนที่จากจุดเดิมช้าๆ 1

DROP: Marine Sphere Card 0.1%, Chain (3 Slot) 0.1%, Aquamarine 0.1%, Blue Gemstone 1.5%, Transparent Head Protector 0.1%, Detonator 5%, Tendon 55%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	0%	175%	25%	75%	75%	100%	75%	100%



MARIONETTE

Spiritual 3 | Demon

LV	41	AGI	62	EXP	1,078	พบได้ที่	Geffen Dungeon F3, Sunken Ship F2, gl_in01, gl_cas02
HP	3,222	VIT	36	JOB	1,276	ลักษณะ	โจมตี
ATK	355~422	INT	44	FLEE	185	ลูกน้อง	-
DEF	0	DEX	69	HIT	123	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 2
MDEF	25	LUK	45	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้: FIRE WALL 4, FREEZING TRAP 5

DROP: Marionette Card 0.085%, Golden Hair 55%, Stellar 0.05%, Brooch 0.01%, Necklace of Oblivion 0.1%, Chain (3 Slot) 0.15%, Crystal Pumps 0.01%, Awakening Potion 2%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	100%	100%	0%	100%	100%	100%



MARSE

Water 2 | Fish

LV	31	AGI	31	EXP	586	พบได้ที่	Byalan F3 F4 F5
HP	5,034	VIT	25	JOB	370	ลักษณะ	ไวต่อเวท
ATK	211~252	INT	5	FLEE	158	ลูกน้อง	-
DEF	0	DEX	52	HIT	82	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 2
MDEF	5	LUK	30	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุน้ำ 2

DROP: Marse Card 0.095%, Squid Ink 55%, Tentacle 30%, Blue Gemstone 2%, Aquamarine 0.1%, Mistic Frozen 0.12%, Necklace of Wisdom 0.05%, Awakening Potion 2%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	0%	175%	25%	75%	75%	100%	75%	100%



MARTIN

Earth 2 | Animal

LV	18	AGI	18	EXP	134	พบได้ที่	Ant Hell F2, Orc Dungeon F1, Dead Pit, Payon Deungeon F2, Hidden Tample F1 F3, gef_fildoo
HP	1,109	VIT	30	JOB	86	ลักษณะ	-
ATK	52~63	INT	15	FLEE	108	ลูกน้อง	-
DEF	0	DEX	15	HIT	56	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 2
MDEF	5	LUK	5	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุดิน 1, HIDING 1, HEAL 2, SPRINKLE SAND 1

DROP: Martin Card 0.085%, Jur (3 Slot) 0.1%, Goggle (1 Slot) 0.15%, Goggle 0.05%, Safety Helmet 0.01%, Battered Pot 0.1%, Mole Whiskers 65%, Mole Claw 5%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	50%	100%	25%	175%	125%	75%	100%	75%	100%

MASTERING

Water 1 | Plant



LV	2	AGI	2	EXP	30
HP	2,415	VIT	2	JOB	10
ATK	18~24	INT	0	FLEE	94
DEF	0	DEX	17	HIT	24
MDEF	10	LUK	60	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Hidden Tample F3, Toy Factory F1, mjolnir_10
ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ลูกน้อง	Poring, Drops x 5
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	2

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุน้ำ 1, เรียก Poring, Drops 5 ตัว 1

DROP			
Poring Card 1%	Snow Horn 2%	Unripe Apple 0.5%	Pearl 10%
Apple Juice 40%	Apple 80%	Poring Doll 1%	

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	25%	175%	50%	100%	100%	100%	100%	100%

MATYR

Dark 1 | Animal



LV	31	AGI	47	EXP	967
HP	2,585	VIT	38	JOB	407
ATK	134~160	INT	5	FLEE	170
DEF	0	DEX	64	HIT	98
MDEF	0	LUK	5	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Sphinx F2 F3 F5, Pyramid F4
ลักษณะ	โจมตี
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	4

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วย DARKNESS 2, SONIC BLOW 1

DROP			
Matyr Card 0.085%	Matyr's Leash 0.1%	Monster's Feed 50%	Animal Skin 55%
Pet Food 4%	Rough Elunium 1%	Awakening Potion 2%	

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	100%	50%	75%	125%	0%	0%

MEGALITH

Neutral 4 | Shapeless



LV	45	AGI	45	EXP	1,758
HP	5,300	VIT	60	JOB	1,075
ATK	264~314	INT	5	FLEE	210
DEF	50	DEX	95	HIT	110
MDEF	25	LUK	5	ขนาด	ใหญ่

พบได้ที่	Beach Dungeon F1 F2
ลักษณะ	โจมตี, ไม่เคลื่อนไหว
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	9 ช่อง
ความเร็ว	0

สกิลที่ใช้: TELEPORT 1

DROP			
Old Violet Box 0.01%	Elunium 0.66%	Rough Elunium 2.07%	Zargon 1%
Stone 10%			

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	100%	100%	0%	100%	100%	100%

MEGALODON

Undead 1 | Undead



LV	24	AGI	12	EXP	215
HP	1,648	VIT	24	JOB	132
ATK	155~188	INT	0	FLEE	125
DEF	0	DEX	26	HIT	56
MDEF	15	LUK	5	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Sunken Ship F2, Beach Dungeon F3
ลักษณะ	-
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้: -

DROP			
Megalodon Card 0.095%	Blue Gemstone 1.2%	Amethyst 0.1%	Old Blue Box 0.02%
Rotten Fish 0.2%	Stinky Scale 55%	Skel Bone 15%	Blue Herb 0.8%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	125%	-25%	100%	150%	0%	-25%

MERMAN

Water 2 | Demi-Human



LV	53	AGI	62	EXP	2,899
HP	12,300	VIT	46	JOB	2,054
ATK	482~603	INT	15	FLEE	218
DEF	10	DEX	95	HIT	135
MDEF	35	LUK	75	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Byalan F4 F5, Beach Dungeon F1 F2
ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	2 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุน้ำ 3, PIERCE 1

DROP			
Mistic Frozen 0.35%	Trident (2 Slot) 0.03%	Rough Oridecon 2.03%	Ancient Lips 13%
Holy Water 3%	Verserk Potion 2%	Aquamarine 0.4%	

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	0%	175%	25%	75%	75%	100%	75%	100%

METALLER

Fire 1 | Insect



LV	22	AGI	22	EXP	241
HP	926	VIT	22	JOB	152
ATK	131~159	INT	20	FLEE	146
DEF	15	DEX	49	HIT	64
MDEF	30	LUK	50	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	moc_fild08 14 16 17, mjolnir_12
ลักษณะ	ธุม
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุไฟ 1, LEXDIVINA 5

DROP			
Metaller Card 0.085%	Rough Elunium 0.49%	Red Blood 0.6%	Singing Plant 0.2%
Grasshopper's Leg 65%	Scell 4%	Shell 30%	

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	50%	150%	100%	25%	125%	100%	100%	100%	100%



MIMIC

Neutral 3 | Shapeless

LV	51	AGI	121	EXP	165	พบได้ที่	Clock Tower F4, Pyramid F3 F4 B2, Sphinx F3 F4 F5, Sunken Ship F2, gl_chyard, gl_step, gl_cas02
HP	6,120	VIT	1	JOB	165	ลักษณะ	โจมตี
ATK	150~900	INT	60	FLEE	201	ลูกน้อง	-
DEF	10	DEX	75	HIT	192	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 5
MDEF	40	LUK	110	ขนาด	กลาง		

สกิลที่ใช้: ดูด HP 1

DROP			
Emperium 0.03%	Rosary (1 Slot) 0.01%	Rough Elunium 2.7%	Old Violet Box 0.05%
Old Blue Box 0.45%	Diver's Goggles 1.2%	Trap 12%	Magnifier 30%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	100%	100%	0%	100%	100%	100%



MINI DEMON

Dark 1 | Demon

LV	68	AGI	75	EXP	8,396	พบได้ที่	Geffen's Guild Dungeon
HP	31,865	VIT	40	JOB	3,722	ลักษณะ	โจมตี
ATK	1,073~1,415	INT	55	FLEE	232	ลูกน้อง	Deviruchi x 2
DEF	30	DEX	89	HIT	163	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 4
MDEF	25	LUK	42	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุความมืด 5, เรียก DEVIRUCHI 2 ตัว 1, JUPITEL THUNDER 5, ทำให้ผู้เล่นติด Silence 5

DROP			
Lance 0.03%	Evil Wing 0.06%	Rough Elunium 1.6%	Hand of God 0.1%
Little Evil Horn 45.5%	Little Evil Wing 4.5%	Zargon 25%	Brigan 25%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	100%	50%	75%	125%	0%	0%



MINOROUS

Fire 2 | Animal

LV	52	AGI	42	EXP	2,750	พบได้ที่	Sphinx F4, Pyramid B1
HP	7,431	VIT	61	JOB	1,379	ลักษณะ	โจมตี
ATK	590~770	INT	66	FLEE	179	ลูกน้อง	-
DEF	15	DEX	52	HIT	114	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 3
MDEF	5	LUK	25	ขนาด	ใหญ่		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุไฟ 3, HAMMER FALL 3, HEAVEN'S DRIVE 3

DROP			
Minorous Card 0.085%	Two handed Axe (2 Slot) 0.02%	Axe (3 Slot) 2%	Verserk Potion 1.5%
Rough Oridecon 1.96%	Hammer of Blacksmith 0.1%	Sweet Potato 15%	Nose Ring 55%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	25%	175%	100%	0%	125%	75%	100%	75%	100%



MOBSTER

Neutral 1 | Demi-Human

LV	61	AGI	46	EXP	4,424	พบได้ที่	cmd_fild02
HP	11,347	VIT	20	JOB	1,688	ลักษณะ	โจมตี
ATK	910~1,128	INT	35	FLEE	212	ลูกน้อง	-
DEF	41	DEX	76	HIT	127	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 2
MDEF	37	LUK	55	ขนาด	กลาง		

สกิลที่ใช้: SPEARSTAB 5, SPRINKLESAND 1

DROP			
Poison Knife 0.03%	Ring (1 Slot) 0.02%	Ring 0.02%	Panacea 4.5%
Blue Potion 0.6%	Sapphire 47%	Red Gemstone 6%	Zargon 25%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	100%	100%	25%	100%	100%	100%



MUKA

Earth 1 | Plant

LV	15	AGI	15	EXP	72	พบได้ที่	moc_fild06 09 16, prt_fild09
HP	570	VIT	30	JOB	48	ลักษณะ	-
ATK	40~49	INT	5	FLEE	110	ลูกน้อง	-
DEF	5	DEX	20	HIT	50	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 2
MDEF	5	LUK	10	ขนาด	ใหญ่		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุดิน 1

DROP			
Muka Card 0.095%	Guisarme (2 Slot) 0.5%	Green Live 0.7%	Cactus Needle 55%
Empty Bottle 20%	Green Herb 4%	Red Herb 10%	Iron Ore 2.5%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	50%	150%	125%	100%	100%	100%	100%



MUMMY

Undead 2 | Undead

LV	37	AGI	19	EXP	789	พบได้ที่	Pyramid F3 F4 B1 B2
HP	5,176	VIT	32	JOB	493	ลักษณะ	โจมตี
ATK	305~360	INT	0	FLEE	187	ลูกน้อง	-
DEF	0	DEX	75	HIT	76	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 2
MDEF	10	LUK	20	ขนาด	กลาง		

สกิลที่ใช้: โจมตีเป็นชุด (COMBO) 1

DROP			
Mummy Card 0.085%	Glove 0.01%	Silver Ring 0.1%	Rough Oridecon 1%
Memento 5.5%	Panacea 2.5%	Orange Potion 4.5%	Rotten Bandage 55%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	100%	-50%	125%	175%	0%	-50%



MUNAK

Undead 1 | Undead

LV	30	AGI	15	EXP	361
HP	2,872	VIT	20	JOB	218
ATK	180~230	INT	5	FLEE	151
DEF	0	DEX	46	HIT	65
MDEF	0	LUK	15	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Payon Dungeon F2 F3 F4, pay_fild10
ลักษณะ	โจมตี
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	2

สกิลที่ใช้: ทำให้ผู้เล่นมึนงง 4

DROP			
Munak Card 0.1%	Munak Hat 0.01%	Ninja Suit 0.01%	Adventure Suit 1%
Shoes (1 Slot) 0.15%	Girl's Diary 0.05%	Amulet 0.2%	Daenggie 55%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	125%	-25%	100%	150%	0%	-25%



MUTANT DRAGON

Fire 2 | Dragon

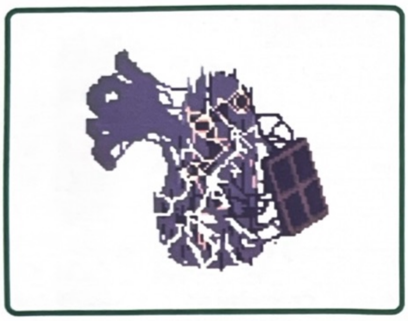
LV	65	AGI	47	EXP	4,730
HP	62,600	VIT	30	JOB	3,536
ATK	2,400~3,400	INT	68	FLEE	185
DEF	15	DEX	45	HIT	132
MDEF	20	LUK	35	ขนาด	ใหญ่

พบได้ที่	cmd_fild03
ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	4 ช่อง
ความเร็ว	2

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุไฟ 3, MUGNUM BREAK 7, FIREBALL 7

DROP			
Belt (1 Slot) 0.3%	Mastela Fruit 0.02%	Blue Potion 0.1%	White Potion 0.65%
Brigan 55%	Dragon Canine 0.2%	Dragon Scale 0.35%	Rotten Bandage 8%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	25%	175%	100%	0%	125%	75%	100%	75%	100%



MYST

Poison 1 | Shapeless

LV	38	AGI	38	EXP	1,391
HP	3,745	VIT	18	JOB	688
ATK	365~445	INT	0	FLEE	166
DEF	0	DEX	53	HIT	96
MDEF	40	LUK	10	ขนาด	ใหญ่

พบได้ที่	Geffen Dungeon F3 F4, Dead Pit F3, Glast Heim
ลักษณะ	โจมตี
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยพิษ (POISON) 2, POISON REACT 4

DROP			
Myst Card 0.095%	Gas Mask 0.02%	Wig 0.1%	Rough Oridecon 0.65
Rough Elunium 0.97%	Anodyne 0.2%	Awakening Potion 0.35	Trunk 8%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	100%	0%	100%	100%	50%	50%



MYSTCASE

Neutral 3 | Shapeless

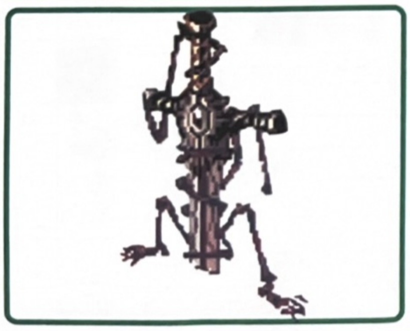
LV	38	AGI	50	EXP	1,113
HP	3,450	VIT	25	JOB	688
ATK	160~360	INT	5	FLEE	165
DEF	5	DEX	48	HIT	110
MDEF	10	LUK	75	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Toy Factory
ลักษณะ	ไวต่อเวท
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	1

สกิลที่ใช้: SPEARSTAB 1, MAMMONITE 1

DROP			
Old Blue Box 0.2%	Pearl 1.5%	2 Carat Diamond 0.05%	Piece of Cake 8%
Candy Cane 0.9%	Candy .04%	Zargon 15%	Apple 1%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	100%	100%	0%	100%	100%	100%



MYSTELTAINN

Dark 4 | Shapeless

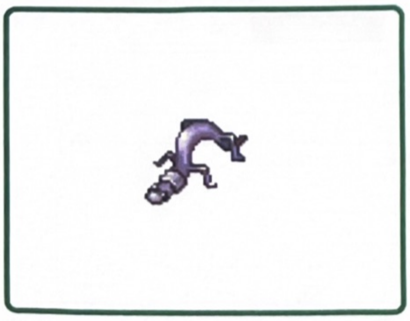
LV	76	AGI	139	EXP	6,457
HP	33,350	VIT	80	JOB	5,159
ATK	1,160~1,440	INT	35	FLEE	310
DEF	30	DEX	159	HIT	237
MDEF	30	LUK	65	ขนาด	ใหญ่

พบได้ที่	gl_cas02
ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	2 ช่อง
ความเร็ว	2

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุความมืด 4, MAXIMIZE POWER 1

DROP			
Katana (4 Slot) 1%	Slayer (3 Slot) 0.7%	Bastard Sword (2 Slot) 0.4%	Claymore 0.02%
Loki's Whispers 0.01%	Steel 1.2%	Oridecon 2.43%	Rough Elunium 2.15%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	25%	25%	25%	25%	-25%	0%	200%	0%	-100%



NERAID

Earth 1 | Animal

LV	40	AGI	45	EXP	1,126
HP	4,120	VIT	50	JOB	684
ATK	325~360	INT	5	FLEE	-
DEF	0	DEX	64	HIT	-
MDEF	10	LUK	5	ขนาด	เล็ก

พบได้ที่	Beach Dungeon
ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุดิน 2

DROP			
Awakening Potion 2.5%	Rough Elunium 1.8%	Elunium 0.87%	Earthworm Peeling 55%
Cyfar 10%	Blue Herb 2.3%	Blue Gemstone 2.5%	

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	50%	150%	125%	100%	100%	100%	100%



NIGHTMARE

Spiritual 3 | Demon

LV	49	AGI	74	EXP	1,729	พบได้ที่	Geffen Dungeon F3, gl_church, gl_cas02
HP	4,437	VIT	25	JOB	1,787	ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ATK	447~529	INT	15	FLEE	188	ลูกน้อง	-
DEF	0	DEX	64	HIT	143	ระยะโจมตี	1 ช่อง ความเร็ว 4
MDEF	40	LUK	10	ขนาด	ใหญ่		

0%	ไร้ธาตุ
100%	ดิน
100%	น้ำ
100%	ลม
100%	ไฟ
25%	พิษ
200%	วิญญาณ
100%	ศักดิ์สิทธิ์
100%	ผีดิบ
100%	ความมืด

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วย CURSE 5, INCREASE AGI 1, โจมตีด้วยธาตุวิญญาณ 5

DROP			
Nightmare Card 0.85%	Infiltrator 0.01%	Rosary 0.02%	Old Blue Box 0.3%
Blue Potion 2%	Oridecon 0.6%	Horseshoe 55%	Blue Herb 5%



NIGHTMARE TERROR

Dark 3 | Demon

LV	78	AGI	76	EXP	6,683	พบได้ที่	mag_dun02
HP	22,605	VIT	55	JOB	4,359	ลักษณะ	โจมตี
ATK	757~1,700	INT	60	FLEE	230	ลูกน้อง	-
DEF	37	DEX	77	HIT	174	ระยะโจมตี	1 ช่อง ความเร็ว 4
MDEF	37	LUK	54	ขนาด	ใหญ่		

0%	ไร้ธาตุ
100%	ดิน
100%	น้ำ
100%	ลม
100%	ไฟ
25%	พิษ
200%	วิญญาณ
100%	ศักดิ์สิทธิ์
100%	ผีดิบ
100%	ความมืด

สกิลที่ใช้ ดูด SP 1, โจมตีด้วยธาตุไฟ 5, โจมตีด้วย Cursse 5

DROP			
Burning Horse Shoe 55%	Rosary [1] 0.01%	Rosary 0.3%	Blue Potion 0.5%
Blue Herb 1.5%			



NINE TAIL

Fire 3 | Animal

LV	51	AGI	80	EXP	1,650	พบได้ที่	Payon Dungeon F5 พร้อมกับ Moonlight Flower
HP	9,466	VIT	46	JOB	825	ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ATK	610~634	INT	1	FLEE	215	ลูกน้อง	-
DEF	10	DEX	89	HIT	151	ระยะโจมตี	1 ช่อง ความเร็ว 4
MDEF	25	LUK	85	ขนาด	กลาง		

100%	ไร้ธาตุ
0%	ดิน
100%	น้ำ
200%	ลม
-25%	ไฟ
100%	พิษ
50%	วิญญาณ
100%	ศักดิ์สิทธิ์
50%	ผีดิบ
100%	ความมืด

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุไฟ 3, PNEUMA 1

DROP			
Old Blue Box 1%	Dead Branch 1%	Royal Jelly 2.5%	Panacea 3.5%
Rough Oridecon 1%	Glass Bead 2%	Nine Tails 55%	Animal's Skin 70%



OBEAUNE

Water 2 | Fish

LV	31	AGI	31	EXP	644	พบได้ที่	Byalan F3 F4 F5
HP	3,952	VIT	31	JOB	407	ลักษณะ	โจมตี
ATK	141~165	INT	55	FLEE	180	ลูกน้อง	-
DEF	0	DEX	74	HIT	82	ระยะโจมตี	1 ช่อง ความเร็ว 3
MDEF	40	LUK	85	ขนาด	กลาง		

100%	ไร้ธาตุ
100%	ดิน
0%	น้ำ
175%	ลม
25%	ไฟ
75%	พิษ
75%	วิญญาณ
100%	ศักดิ์สิทธิ์
75%	ผีดิบ
100%	ความมืด

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุน้ำ 2, LEXDIVINA 5, DETOXIFY 1

DROP			
Obeaune Card 0.085%	Fin Helm 0.01%	Saint Robe (1 Slot) 0.1%	Witherless Rose 0.25%
Aquamarine 0.1	Heart of Mermaid 55%	Mistic Frozen 0.13%	Fin 5%



ORC ARCHER

Earth 1 | Demi-Human

LV	49	AGI	44	EXP	1,729	พบได้ที่	Clock Tower B2, Orc Dungeon F2, gef_fild14
HP	7,440	VIT	25	JOB	1,787	ลักษณะ	โจมตี
ATK	310~390	INT	20	FLEE	249	ลูกน้อง	-
DEF	10	DEX	125	HIT	113	ระยะโจมตี	9 ช่อง ความเร็ว 2
MDEF	5	LUK	20	ขนาด	กลาง		

100%	ไร้ธาตุ
100%	ดิน
100%	น้ำ
50%	ลม
150%	ไฟ
125%	พิษ
100%	วิญญาณ
100%	ศักดิ์สิทธิ์
100%	ผีดิบ
100%	ความมืด

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุดิน 2, ANKLE SNARE 5, ARROW SHOWER 5

DROP			
Gakkung (2 Slot) 0.02%	Tights 0.05%	Steel Arrow 10%	Stone Arrow 25%
Arrow of Wind 25%	Red Potion 14%	White Herb 9%	Fang 55%



ORC LADY

Earth 2 | Demi-Human

LV	31	AGI	42	EXP	644	พบได้ที่	gef_fild10 14
HP	2,000	VIT	25	JOB	407	ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ATK	135~170	INT	15	FLEE	170	ลูกน้อง	Orc Warrior x 1
DEF	10	DEX	69	HIT	93	ระยะโจมตี	1 ช่อง ความเร็ว 3
MDEF	10	LUK	55	ขนาด	กลาง		

100%	ไร้ธาตุ
50%	ดิน
100%	น้ำ
25%	ลม
175%	ไฟ
125%	พิษ
75%	วิญญาณ
100%	ศักดิ์สิทธิ์
75%	ผีดิบ
100%	ความมืด

สกิลที่ใช้ การโจมตีด้วยธาตุดิน 2, INCREASE AGI 1

DROP			
Earring 0.01%	Rough Oridecon 0.4%	Battle Axe (4 Slot) 0.1%	Yellow Herb 9%
Wedding Dress 0.01%	Wedding Veil 0.01%	Cyfar 55%	Iron 3%



ORC SKELETON

Undead 1 | Undead

LV	28	AGI	14	EXP	315
HP	2,278	VIT	18	JOB	194
ATK	190~236	INT	0	FLEE	133
DEF	10	DEX	30	HIT	62
MDEF	10	LUK	15	ขนาด	กลาง

พบได้ที่: Orc Dungeon F1 F2
ลักษณะ: โจมตี
ลูกน้อง: -
ระยะโจมตี: 1 ช่อง | ความเร็ว: 3

สกิลที่ใช้: โจมตีแบบ CRITICAL 3

DROP: Orc Skeleton Card 0.085% | Rough Elunium 0.8% | Orc Helm 0.02% | Buster (2 Slot) 0.1% | Green Potion 0.5% | Orc's Fang 55% | Skel Bone 35%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	125%	-25%	100%	150%	0%	-25%



ORC WARRIOR

Earth 1 | Demi-Human

LV	24	AGI	24	EXP	261
HP	1,400	VIT	48	JOB	160
ATK	104~126	INT	25	FLEE	133
DEF	10	DEX	34	HIT	68
MDEF	5	LUK	10	ขนาด	กลาง

พบได้ที่: gef_fild10 14
ลักษณะ: โจมตี
ลูกน้อง: -
ระยะโจมตี: 1 ช่อง | ความเร็ว: 3

สกิลที่ใช้: การโจมตีด้วยธาตุดิน 1

DROP: Orc Warrior Card 0.085% | Battle Axe (4 Slot) | Orcish Axe 0.05% | Axe (3 Slot) 1% | Cigar 0.03% | Iron 2.1% | Orcish Voucher 55% | Rough Oridecon 0.4%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	50%	150%	125%	100%	100%	100%	100%



ORC ZOMBIE

Undead 1 | Undead

LV	24	AGI	12	EXP	196
HP	1,568	VIT	24	JOB	120
ATK	151~184	INT	0	FLEE	123
DEF	5	DEX	24	HIT	56
MDEF	10	LUK	5	ขนาด	กลาง

พบได้ที่: Orc Dungeon F1
ลักษณะ: โจมตี
ลูกน้อง: -
ระยะโจมตี: 1 ช่อง | ความเร็ว: 1

สกิลที่ใช้: โจมตีแบบ CRITICAL 3

DROP: Orc Zombie Card 0.085% | Emperium 0.01% | Orc Claw 55% | Sticky Mucus 30%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	125%	-25%	100%	150%	0%	-25%



OWL DUKE

Neutral 3 | Demon

LV	75	AGI	45	EXP	7,217
HP	37,805	VIT	40	JOB	3,474
ATK	716~911	INT	75	FLEE	245
DEF	27	DEX	79	HIT	140
MDEF	49	LUK	88	ขนาด	ใหญ่

พบได้ที่: gl_cas01, gl_in01
ลักษณะ: โจมตี
ลูกน้อง: -
ระยะโจมตี: 1 ช่อง | ความเร็ว: 3

สกิลที่ใช้: LIGHTNING BOLT 3

DROP: Gakkung (1 Slot) 0.01% | Guisarme (2 Slot) 0.01% | Morning Star (1 Slot) 0.02% | Magician Hat 0.01% | Crystal Mirror 0.01% | Tattered Clothes 45.5% | Soft feather 15% | Brigan 15%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	100%	100%	0%	100%	100%	100%



PANZER GOBLIN

Wind 2 | Demi-Human

LV	59	AGI	60	EXP	7,212
HP	13,838	VIT	40	JOB	2,697
ATK	682~877	INT	20	FLEE	223
DEF	41	DEX	81	HIT	139
MDEF	28	LUK	60	ขนาด	กลาง

พบได้ที่: gef_fild11
ลักษณะ: โจมตี
ลูกน้อง: Goblin Archer x 2
ระยะโจมตี: 1 ช่อง | ความเร็ว: 3

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุลม 5, เรียก GOBLIN ARCHER 2 ตัว 1, MUGNUM BREAK 10

DROP: Coal 5.8% | Bouquet 8% | Flame Heart 1.6% | Cyfar 45.5% | Brigan 35.5% | Steel 1.8% | Iron 3.6%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	175%	25%	0%	100%	125%	75%	100%	75%	100%



PECOPECO

Fire 1 | Animal

LV	13	AGI	13	EXP	85
HP	531	VIT	13	JOB	36
ATK	35~46	INT	25	FLEE	115
DEF	0	DEX	27	HIT	46
MDEF	0	LUK	9	ขนาด	ใหญ่

พบได้ที่: moc_fild01 04 10 13, cmd_fild09
ลักษณะ: รุม
ลูกน้อง: Pecopeco Egg x 1
ระยะโจมตี: 1 ช่อง | ความเร็ว: 3

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุไฟ 1, เรียก PECOPECO EGG 1 ตัว 1, SONICBLOW 1

DROP: Pecopeco Card 0.1% | Wand (2 Slot) 1% | Sandals (1 Slot) 0.2% | Yellow Herb 0.5% | Red Herb 9% | Bill of Birds 55%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	50%	150%	100%	25%	125%	100%	100%	100%	100%

PECOPECO EGG



Neutral 3 | Shapeless

LV	3	AGI	1	EXP	4	พบได้ที่	moc_fild01 02 04 05 06 07 09 10 13, prt_fild09, cmd_fild09
HP	420	VIT	1	JOB	4	ลักษณะ	ไม่เคลื่อนไหว
ATK	1~2	INT	0	FLEE	79	ลูกน้อง	กลายร่างเป็น Picky, Picky Egg
DEF	20	DEX	1	HIT	24	ระยะโจมตี	0 ช่อง ความเร็ว 0
MDEF	20	LUK	20	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้ เปลี่ยนเป็น Picky 1

DROP				
	Pecopeco Egg Card 0.095%	Guard (1 Slot) 0.02%	China 0.1%	Phracon 2.5%
	Shell 15%	Red Potion 4%	Empty Bottle 18%	

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	100%
ลม	100%
ไฟ	100%
พิษ	100%
วิญญาณ	0%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	100%
ความมืด	100%

PENOMENA



Poison 1 | Fish

LV	57	AGI	5	EXP	2,870	พบได้ที่	Clock Tower B3, Beach Dungeon F1, Sunken Ship F2, Byalan F5
HP	7,256	VIT	35	JOB	2,200	ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ATK	415~565	INT	15	FLEE	268	ลูกน้อง	-
DEF	5	DEX	136	HIT	82	ระยะโจมตี	7 ช่อง ความเร็ว 1
MDEF	50	LUK	30	ขนาด	กลาง		

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยพิษ (POISON) 3, โจมตีเป็นชุด (COMBO) 3

DROP				
	Hydra Card 0.085%	Katar of Raging Blaze 0.1%	Amethyst 0.15%	Sticky Mucus 70%
	Panacea 2%	Red Gemstone 5.5%	Coral Reef 55%	Tentacle 80%

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	100%
ลม	100%
ไฟ	100%
พิษ	0%
วิญญาณ	100%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	50%
ความมืด	50%

PERMETER



Neutral 2 | Animal

LV	63	AGI	59	EXP	5,523	พบได้ที่	Turtle Island
HP	11,684	VIT	60	JOB	2,162	ลักษณะ	ไวต่อเวท
ATK	943~1,212	INT	5	FLEE	207	ลูกน้อง	-
DEF	46	DEX	69	HIT	142	ระยะโจมตี	2 ช่อง ความเร็ว 2
MDEF	45	LUK	100	ขนาด	กลาง		

สกิลที่ใช้ SPRINKLE SAND 1, HEAL 10

DROP				
	Chain (2 Slot) 0.01%	Mastela Fruit 0.25%	Anodyne 0.01%	Turtle Shell 45.5%
	Broken Shell 0.45%	Trunk 12.4%	Red Potion 24.5%	Zargon 12.4%

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	100%
ลม	100%
ไฟ	100%
พิษ	100%
วิญญาณ	0%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	100%
ความมืด	100%

PEST



Dark 2 | Animal

LV	40	AGI	60	EXP	1,238	พบได้ที่	Turtle Island F1 F2, Beach Dungeon F1 F3, cmd_fild03
HP	3,240	VIT	22	JOB	752	ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ATK	375~450	INT	5	FLEE	190	ลูกน้อง	-
DEF	0	DEX	80	HIT	120	ระยะโจมตี	1 ช่อง ความเร็ว 3
MDEF	5	LUK	5	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุความมืด 2, POISON 5, โจมตีเป็นชุด (COMBO) 2

DROP				
	Rough Oridecon 1.15%	Brigan 2%	Animal Gore 0.1%	Anodyne 1%
	Red Gemstone 2.5%	Earthworm Peeling 55%		

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	75%
น้ำ	75%
ลม	75%
ไฟ	75%
พิษ	25%
วิญญาณ	50%
ศักดิ์สิทธิ์	150%
ผีดิบ	0%
ความมืด	-25%

PETIT (EARTH)



Earth 1 | Dragon

LV	44	AGI	44	EXP	1,677	พบได้ที่	gef_fild06, mjolnir_12
HP	6,881	VIT	62	JOB	1,034	ลักษณะ	โจมตี
ATK	360~427	INT	69	FLEE	198	ลูกน้อง	-
DEF	30	DEX	79	HIT	108	ระยะโจมตี	1 ช่อง ความเร็ว 3
MDEF	30	LUK	60	ขนาด	กลาง		

สกิลที่ใช้ การโจมตีด้วยธาตุดิน 2, NAPALM BEAT 10

DROP				
	Petite Card (Earth) 0.085%	Flail (1 Slot) 1.5%	Aloevera 0.15%	Dragon Canine 55%
	Dragon Tail 3%	Rough Oridecon 1.4%	White Herb 10%	Zargon 15%

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	100%
ลม	50%
ไฟ	150%
พิษ	125%
วิญญาณ	100%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	100%
ความมืด	100%

PETIT (WIND)



Wind 1 | Dragon

LV	45	AGI	113	EXP	1,758	พบได้ที่	gef_fild06
HP	5,747	VIT	45	JOB	1,075	ลักษณะ	โจมตี
ATK	300~355	INT	69	FLEE	193	ลูกน้อง	-
DEF	20	DEX	73	HIT	178	ระยะโจมตี	1 ช่อง ความเร็ว 4
MDEF	45	LUK	80	ขนาด	กลาง		

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุลม 2, NAPALM BEAT 10

DROP				
	Petite Card (Wind) 0.085%	Elunium 0.66%	Aloevera 0.15%	Dragon Scale 55%
	Dragon Tail 3%	White Herb 10%	Butterfly Wing 5%	Zargon 15%

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	150%
น้ำ	50%
ลม	25%
ไฟ	100%
พิษ	125%
วิญญาณ	100%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	100%
ความมืด	100%

PHEN



Water 2 | Fish

LV	26	AGI	26	EXP	357	พบได้ที่	Byalan F4
HP	3,347	VIT	26	JOB	226	ลักษณะ	ไวต่อเวท
ATK	138~150	INT	0	FLEE	144	ลูกน้อง	-
DEF	0	DEX	88	HIT	72	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 4
MDEF	15	LUK	75	ขนาด	กลาง		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุน้ำ 1

DROP			
Phen Card 0.085%	Rough Oridecon 0.25%	Fin 5%	Fish Tail 55%
Sharp scale 20%	Aquamarine 0.05%	Meat 10%	

100%	ไร้ธาตุ
100%	ดิน
0%	น้ำ
175%	ลม
25%	ไฟ
75%	พิษ
75%	วิญญาณ
100%	ศักดิ์สิทธิ์
75%	ผีดิบ
100%	ความมืด

PICKY



Fire 1 | Animal

LV	3	AGI	3	EXP	4	พบได้ที่	moc_fild01 02 04 05 06 07 09 10 11 12 13, prt_fild09
HP	80	VIT	3	JOB	3	ลักษณะ	-
ATK	9~12	INT	5	FLEE	88	ลูกน้อง	-
DEF	0	DEX	10	HIT	26	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 3
MDEF	0	LUK	30	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุไฟ 1, โจมตีด้วยธาตุไฟ 1

DROP			
Picky Card 0.15%	Feather of Birds 65%	Feather 7%	Cotton Shirt (1 Slot) 1.5%
Red Herb 5.5%	Milk 3%	Yellow Gemstone 0.5%	

100%	ไร้ธาตุ
50%	ดิน
150%	น้ำ
100%	ลม
25%	ไฟ
125%	พิษ
100%	วิญญาณ
100%	ศักดิ์สิทธิ์
100%	ผีดิบ
100%	ความมืด

PICKY (EGG)



Fire 1 | Animal

LV	4	AGI	3	EXP	5	พบได้ที่	moc_fild01 02 04 05 06 07 09 10 11 12 13, prt_fild09
HP	83	VIT	3	JOB	4	ลักษณะ	-
ATK	8~11	INT	10	FLEE	90	ลูกน้อง	-
DEF	20	DEX	11	HIT	27	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 3
MDEF	0	LUK	20	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้: -

DROP			
Picky (Egg) Card 0.15%	Feather of Birds 65%	Feather 7%	Egg Shell 0.1%
Red Herb 6%	Milk 6%	Yellow Gemstone 0.5%	Tiny Egg Shell 0.1%

100%	ไร้ธาตุ
50%	ดิน
150%	น้ำ
100%	ลม
25%	ไฟ
125%	พิษ
100%	วิญญาณ
100%	ศักดิ์สิทธิ์
100%	ผีดิบ
100%	ความมืด

PIERE



Earth 1 | Insect

LV	18	AGI	18	EXP	122	พบได้ที่	Ant Hell F1 F2, Dead Pit F1, moc_fild11 15 17, mjolnir_11
HP	733	VIT	26	JOB	78	ลักษณะ	ขโมย, รุม
ATK	64~75	INT	20	FLEE	120	ลูกน้อง	-
DEF	15	DEX	27	HIT	56	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 3
MDEF	0	LUK	15	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุดิน 1

DROP			
Andre Card 0.085%	Rough Elunium	Worm Peelings 57%	Garlet 11%
Sticky Mucus 6%	Green Live 0.15%	Star Dust 0.05%	Iron Ore 4%

100%	ไร้ธาตุ
100%	ดิน
100%	น้ำ
50%	ลม
150%	ไฟ
125%	พิษ
100%	วิญญาณ
100%	ศักดิ์สิทธิ์
100%	ผีดิบ
100%	ความมืด

PIRATE SKEL



Undead 1 | Undead

LV	25	AGI	13	EXP	233	พบได้ที่	Sunken Ship
HP	1,676	VIT	25	JOB	142	ลักษณะ	โจมตี
ATK	145~178	INT	5	FLEE	125	ลูกน้อง	-
DEF	10	DEX	25	HIT	58	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 3
MDEF	15	LUK	10	ขนาด	กลาง		

สกิลที่ใช้: BASH 3

DROP			
Pirate Skel Card 0.085%	Skel Bone 30%	Pirate Bandana 0.15%	Ring Pommel Saber (3 Slot) 0.25%
Bandana 2.5%	Falchion (3 Slot) 2.5%	Rough Oridecon 0.43%	Well Dried Bone 0.2%

100%	ไร้ธาตุ
100%	ดิน
100%	น้ำ
100%	ลม
125%	ไฟ
-25%	พิษ
100%	วิญญาณ
150%	ศักดิ์สิทธิ์
0%	ผีดิบ
-25%	ความมืด

PLANKTON



Water 3 | Plant

LV	10	AGI	10	EXP	23	พบได้ที่	Sunken F1, Byalan F1 F2, Culvert F2
HP	354	VIT	10	JOB	18	ลักษณะ	-
ATK	26~31	INT	0	FLEE	100	ลูกน้อง	-
DEF	0	DEX	15	HIT	40	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 1
MDEF	5	LUK	0	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุน้ำ 1

DROP			
Plankton Card 0.085%	Single Cell 55%	Garlet 3%	Sticky Mucus 7%
Alcohol 0.02%	Empty Bottle 10%	Dew Laden Moss 0.2%	Center Potion 0.5%

100%	ไร้ธาตุ
100%	ดิน
-25%	น้ำ
200%	ลม
0%	ไฟ
50%	พิษ
50%	วิญญาณ
100%	ศักดิ์สิทธิ์
50%	ผีดิบ
100%	ความมืด

POISON SPORE



Poison 1 | Plant

LV	19	AGI	19	EXP	186	พบได้ที่	Geffen Dungeon F1 F2, Glast Heim, Geffen Dungeon F1 F2, pay_fild05 07 10, cmd_fild01
HP	665	VIT	25	JOB	93	ลักษณะ	โจมตี
ATK	89~101	INT	0	FLEE	118	ลูกน้อง	-
DEF	0	DEX	24	HIT	58	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 3
MDEF	0	LUK	0	ขนาด	กลาง		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยพิษ (POISON) 1, โจมตีด้วยพิษ (ใช้เวลาร่าย) 4

DROP			
Poison Spore Card 0.095%	Hat (1 Slot) 0.2%	Mushroom Spore 55%	Green Herb 5.5%
Blue Herb 0.5%	Karvodailnirol 0.3%	Zargon 0.05%	

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	100%	0%	100%	100%	50%	50%

POPORING



Poison 1 | Plant

LV	14	AGI	14	EXP	81	พบได้ที่	Geffen Dungeon F1, Sunken F1, Culvert F3, cmd_fild03, Pyramid F1 F2, Toy Factory F1 F2, gef_fild02 03 06 12 13, pay_fild04 05 09
HP	344	VIT	14	JOB	44	ลักษณะ	ขโมย
ATK	59~72	INT	0	FLEE	108	ลูกน้อง	-
DEF	0	DEX	19	HIT	48	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 2
MDEF	10	LUK	15	ขนาด	กลาง		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยพิษ (POISON) 1, โจมตีด้วยพิษ (ใช้เวลาร่าย) 3

DROP			
Poporing Card 0.115%	Garlet 15%	Sticky Mucus 55%	Green Herb 5%
Grape 2%	Zircon 0.05%	Main Gauche (3 Slot)	Poring Doll 0.5%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	100%	0%	100%	100%	50%	50%

PORING



Water 1 | Plant

LV	1	AGI	1	EXP	2	พบได้ที่	Hidden Temple F1 F3, Toy Factory F1, mjolnir_10, pay_fild01 02 03 04 06, moc_fild03, prt_fild00 01 02 04 05 06 07 08, gef_fild00 01 04 05 07 09
HP	50	VIT	1	JOB	1	ลักษณะ	ขโมย
ATK	7~10	INT	0	FLEE	82	ลูกน้อง	-
DEF	0	DEX	6	HIT	22	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 1
MDEF	5	LUK	30	ขนาด	กลาง		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุน้ำ 1

DROP			
Poring Card 0.25%	Knife (4 Slot) 1%	Apple 10%	Empty Bottle 15%
Unripe Apple 0.2%	Jellopy 70%	Sticky Mucus 4%	Poring Doll 0.5%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	25%	175%	50%	100%	100%	100%	100%	100%

PORING (SANTA)



Holy 1 | Plant

LV	3	AGI	14	EXP	4	พบได้ที่	ทุกแผนที่ในช่วงเทศกาล Christmas
HP	69	VIT	3	JOB	5	ลักษณะ	-
ATK	12~16	INT	10	FLEE	90	ลูกน้อง	-
DEF	0	DEX	12	HIT	37	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 1
MDEF	0	LUK	90	ขนาด	กลาง		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุศักดิ์สิทธิ์ 1

DROP			
Poring (Santa) Card 0.085%	Santa Hat 1%	Candy20%	Candy Cane 10%
Red Herb 10%	Apple 10%		

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	75%	75%	75%	75%	75%	75%	0%	100%	125%

PUNK



Wind 1 | Plant

LV	43	AGI	105	EXP	1,699	พบได้ที่	Clock Tower F1 F2
HP	3,620	VIT	5	JOB	1,033	ลักษณะ	โจมตี
ATK	292~365	INT	45	FLEE	183	ลูกน้อง	-
DEF	0	DEX	65	HIT	168	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 2
MDEF	45	LUK	20	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุลม 2

DROP			
Star Dust 3%	Witched Starsand 10%	Moth Dust 30%	Fly Wing 11%
Pacifier 0.1%	Hood (1 Slot) 0.15%	Mould Powder 55%	Yellow Gemstone 8%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	150%	50%	25%	100%	125%	100%	100%	100%	100%

PUPA



Earth 1 | Insect

LV	2	AGI	1	EXP	2	พบได้ที่	Hidden Temple F1 F3, mjolnir_02, pay_fild01 02 03 06 11, prt_fild00 01 02 03 05 06 07 08, gef_fild00 04 05 07
HP	427	VIT	1	JOB	4	ลักษณะ	ไม่เคลื่อนไหว
ATK	1~2	INT	0	FLEE	78	ลูกน้อง	กลายร่างเป็น Creamy
DEF	0	DEX	1	HIT	23	ระยะโจมตี	0 ช่อง / ความเร็ว 0
MDEF	20	LUK	20	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้: เปลี่ยนเป็น Creamy 1

DROP			
Pupa Card 0.095%	Phracon 0.8%	Chrysalis 55%	Sticky Mucus 6%
Guard (1 Slot) 0.02%	Shell 10%	Iron Ore 2%	

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	50%	150%	125%	100%	100%	100%	100%



RAGGLER

Wind 1 | Animal

LV	21	AGI	10	EXP	218
HP	1,020	VIT	32	JOB	140
ATK	102~113	INT	20	FLEE	130
DEF	0	DEX	39	HIT	51
MDEF	5	LUK	35	ขนาด	เล็ก

พบได้ที่	cmd_fild02 04 07
ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุลม 1, โจมตีเป็นชุด (COMBO) 4

DROP			
Center Potion 2%	Awakening Potion 1%	Wind of Verdure 0.9%	Goggle (1 Slot) 0.07%
Rough Oridecon 0.32%	Brigan 15%	Cyfar 30%	Feather of Birds 50%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	150%	50%	25%	100%	125%	100%	100%	100%	100%



RAYDRIC

Dark 2 | Demi-Human

LV	52	AGI	47	EXP	3,410
HP	8,613	VIT	42	JOB	1,795
ATK	830~930	INT	5	FLEE	196
DEF	40	DEX	69	HIT	119
MDEF	15	LUK	26	ขนาด	ใหญ่

พบได้ที่	gl_knt01 02, gl_cas02, Geffen Dungeon F4, Pvp Room 5 (Nightmare Mode)
ลักษณะ	โจมตี
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	4

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุความมืด 3, MUGNUM BREAK 6, MAXIMIZE POWER 1, MUGNUM BREAK 6, MAXIMIZE POWER 1

DROP			
Raydric Card 0.085%	Elunium 1.06%	Iron Cane 0.01%	Chain Mail (1 slot) 0.02%
Two hand Sword (2 Slot) 0.02%	Katana (3 Slot) 1%	Chivalry Emblem 0.1%	Brigan 55%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	75%	75%	75%	75%	25%	50%	150%	0%	-25%



RAYDRIC ARCHER

Dark 2 | Demon

LV	52	AGI	25	EXP	3,025
HP	5,250	VIT	22	JOB	2,125
ATK	415~500	INT	5	FLEE	267
DEF	35	DEX	145	HIT	97
MDEF	5	LUK	35	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	gl_step, gl_knt01 02, gl_cas02
ลักษณะ	โจมตี
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	9 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุความมืด 3, CHARGE ARROW 1

DROP			
Arbalest (2 Slot) 0.03%	Chain Mail (1 slot) 0.02%	Bow (3 Slot) 1.5%	Incisive Arrow 20%
Elunium 1.06%	Brigan 55%		

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	75%	75%	75%	75%	25%	50%	150%	0%	-25%



RED MUSHROOM

Earth 1 | Plant

LV	1	AGI	0	EXP	0
HP	15	VIT	0	JOB	0
ATK	1~2	INT	0	FLEE	-
DEF	100	DEX	0	HIT	-
MDEF	99	LUK	0	ขนาด	เล็ก

พบได้ที่	Hidden Tample F1 F3, gef_fild02 09, moc_fild13, mjolnir_06 07 09, pay_fild02 03 06 11, prt_fild10 11
ลักษณะ	ไม่เคลื่อนไหว
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	0

สกิลที่ใช้: -

DROP			
Alcohol 0.5%	Karvodailnirol 0.5%	Dew Laden Moss 0.2%	Feather20%
Red Blood 10%	Mushroom Spore 55%	Poison Spore 55%	

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	50%	150%	125%	100%	100%	100%	100%



RED PLANT

Earth 1 | Plant

LV	1	AGI	0	EXP	0
HP	10	VIT	0	JOB	0
ATK	1~2	INT	0	FLEE	-
DEF	100	DEX	0	HIT	-
MDEF	99	LUK	0	ขนาด	เล็ก

พบได้ที่	Hidden Tample F1 F3, Geffen Dungeon F1, Payon Dungeon, gef_fild05, mjolnir_02 05
ลักษณะ	ไม่เคลื่อนไหว
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	0

สกิลที่ใช้: -

DROP			
Romantic Flower 0.02%	Red Herb 55%	Flower 10%	Shoot 10%
Stem 5%	Pointed Scale	Fluff 5%	Ment 0.5%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	50%	150%	125%	100%	100%	100%	100%



REQUIEM

Dark 1 | Demi-Human

LV	35	AGI	53	EXP	800
HP	3,089	VIT	35	JOB	458
ATK	220~272	INT	5	FLEE	170
DEF	0	DEX	57	HIT	108
MDEF	15	LUK	2	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Sphinx F1 F2 F3 F5
ลักษณะ	โจมตี
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	1

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุความมืด 2, โจมตีโดยการทำให้ผู้เล่นมึนงง 4

DROP			
Requiem Card 0.085%	Mantle (1 Slot) 0.1%	Old Blue Box 0.35%	Emperium 0.01%
Zargon 25%	Horrendous Mouth 35%	Mementos 15%	

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	100%	50%	75%	125%	0%	0%



RIDEWORD

Neutral 3 | Shapeless

LV	59	AGI	75	EXP	2,007
HP	11,638	VIT	10	JOB	3,106
ATK	584~804	INT	20	FLEE	254
DEF	5	DEX	120	HIT	146
MDEF	35	LUK	45	ขนาด	เล็ก

พบได้ที่	Clock Tower F4, gl_cas01 02, gl_in01, gl_knt01		
ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท		
ลูกน้อง	-		
ระยะโจมตี	1 ช่อง	ความเร็ว	4

สกิลที่ใช้: ดูด HP 1, โจมตีทะลุ Def

DROP			
Book of Billows 0.04%	Book of Mother Earth 0.04%	Book of Blazing Sun 0.02%	Book of Gust of Wind 0.02%
Bookclip in Memory 3%	Old Magic Book 0.2%	Worn Out Page 55%	Pearl 0.05%

100%	ไร้ธาตุ
100%	ดิน
100%	น้ำ
100%	ลม
100%	ไฟ
100%	พิษ
0%	วิญญาณ
100%	ศักดิ์สิทธิ์
100%	ผีดิบ
100%	ความมืด



ROCKER

Earth 1 | Insect

LV	9	AGI	9	EXP	20
HP	198	VIT	18	JOB	16
ATK	24~29	INT	10	FLEE	98
DEF	5	DEX	14	HIT	38
MDEF	10	LUK	15	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Hidden Tample F1 F3, mjolnir_09 11 12, prt_fild04 07, gef_fild05, cmd_fild01		
ลักษณะ	-		
ลูกน้อง	-		
ระยะโจมตี	1 ช่อง	ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุดิน 1

DROP			
Rocker Card 0.15%	Green Feeler 0.04%	Javelin (4 Slot) 0.8%	Hinalle Leaflet 0.1%
Grasshopper Doll 0.05%	Hinalle 0.02%	Grasshopper's Leg 5%	Jellopy 55%

100%	ไร้ธาตุ
100%	ดิน
100%	น้ำ
50%	ลม
150%	ไฟ
125%	พิษ
100%	วิญญาณ
100%	ศักดิ์สิทธิ์
100%	ผีดิบ
100%	ความมืด



RODA FROG

Water 1 | Fish

LV	5	AGI	5	EXP	6
HP	133	VIT	5	JOB	5
ATK	11~14	INT	5	FLEE	90
DEF	0	DEX	10	HIT	30
MDEF	5	LUK	5	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	pay_fild06, moc_fild03, prt_fild00 01 04 05 06 07 08, gef_fild05		
ลักษณะ	-		
ลูกน้อง	-		
ระยะโจมตี	1 ช่อง	ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุน้ำ 1

DROP			
Roda Frog Card 0.1%	Sticky Webfoot 55%	Spawn 5%	Green Herb 3%
Emerald 0.07%	Empty Bottle20%		

100%	ไร้ธาตุ
100%	ดิน
25%	น้ำ
175%	ลม
50%	ไฟ
100%	พิษ
100%	วิญญาณ
100%	ศักดิ์สิทธิ์
100%	ผีดิบ
100%	ความมืด



SAGEWORM

Neutral 3 | Animal

LV	43	AGI	52	EXP	1,155
HP	3,850	VIT	24	JOB	1,320
ATK	120~280	INT	88	FLEE	192
DEF	0	DEX	79	HIT	115
MDEF	50	LUK	55	ขนาด	เล็ก

พบได้ที่	gl_cas01, gl_in01		
ลักษณะ	ไวต่อเวท		
ลูกน้อง	-		
ระยะโจมตี	1 ช่อง	ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้: COLD BOLT 5, FIRE BOLT 5, LIGHTNING BOLT 5, SAFETY WALL 5, โจมตีด้วยเวทมนตร์ 1, BACK SLIDING 1, STATUS RECOVERY 1

DROP			
Granpa Beard 0.05%	Blue Potion 0.4%	Apple 10%	Ph.D Hat 0.01%
Book 0.15%	Zargon 12%	Worn Out Page 10%	Earthworm Peeling 30

100%	ไร้ธาตุ
100%	ดิน
100%	น้ำ
100%	ลม
100%	ไฟ
100%	พิษ
0%	วิญญาณ
100%	ศักดิ์สิทธิ์
100%	ผีดิบ
100%	ความมืด



SAND MAN

Earth 3 | Shapeless

LV	34	AGI	34	EXP	786
HP	3,413	VIT	58	JOB	479
ATK	180~205	INT	38	FLEE	185
DEF	10	DEX	60	HIT	80
MDEF	25	LUK	5	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	moc_fild16 17, cmd_fild08		
ลักษณะ	โจมตี		
ลูกน้อง	-		
ระยะโจมตี	1 ช่อง	ความเร็ว	2

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุดิน 2, HIDING 1, HEAL 4, SPRINKLE SAND 1

DROP			
Sand Man Card 0.085%	Rough Elunium 1.18%	Coal 2%	Star Dust 2%
Katar of Thornbush 0.01%	Topaz 0.02%	Great Nature 0.35%	Grit 55%

100%	ไร้ธาตุ
0%	ดิน
100%	น้ำ
0%	ลม
200%	ไฟ
100%	พิษ
50%	วิญญาณ
100%	ศักดิ์สิทธิ์
50%	ผีดิบ
100%	ความมืด



SASQUATCH

Neutral | Animal

LV	30	AGI	25	EXP	529
HP	3,163	VIT	60	JOB	319
ATK	250~280	INT	10	FLEE	139
DEF	5	DEX	34	HIT	75
MDEF	0	LUK	20	ขนาด	ใหญ่

พบได้ที่	Lutie Field		
ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท		
ลูกน้อง	-		
ระยะโจมตี	1 ช่อง	ความเร็ว	2

สกิลที่ใช้: SPEAR STAB 1, ENDURE 1

DROP			
BigFoot Card 0.085%	Panda Hat 0.01%	Rough Elunium 0.9%	Zargon 7.5%
White Herb 8%	Feather 10%	Bear's Foot 50%	Opal 0.3%

100%	ไร้ธาตุ
100%	ดิน
100%	น้ำ
100%	ลม
100%	ไฟ
100%	พิษ
0%	วิญญาณ
100%	ศักดิ์สิทธิ์
100%	ผีดิบ
100%	ความมืด

SAVAGE



Earth 2 | Animal

LV	26	AGI	26	EXP	357	พบได้ที่	Hidden Tample F1 F3, prt_fild11
HP	2,092	VIT	54	JOB	226	ลักษณะ	ไวต่อเวท
ATK	120~150	INT	10	FLEE	198	ลูกน้อง	-
DEF	10	DEX	37	HIT	72	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 4
MDEF	5	LUK	15	ขนาด	ใหญ่		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุดิน 1, ENDURE 1, INCREASE AGI 1

DROP: Savage Card 0.085%, Eagle Eyes 0.01%, Rough Elunium 0.7%, Awakening Potion 1.5%, Animal Gore 0.02%, Anodynx 0.1%, Royal Jelly 0.01%, Mane 5.5%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	50%	100%	25%	175%	125%	75%	100%	75%	100%

SAVAGE BABE



Earth 1 | Animal

LV	7	AGI	7	EXP	14	พบได้ที่	Hidden Tample F3, moc_fild02, prt_fild10 11, gef_fild05
HP	182	VIT	14	JOB	12	ลักษณะ	-
ATK	20~25	INT	5	FLEE	94	ลูกน้อง	-
DEF	0	DEX	12	HIT	34	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 1
MDEF	0	LUK	35	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุดิน 1

DROP: Savage Babe Card 0.085%, Animal's Skin 55%, Axe (4 Slot) 1%, Phracon 0.8%, Sweet Milk 0.2%, Meat 5%, Arrow 10%, Feather 8.5%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	50%	150%	125%	100%	100%	100%	100%

SCORPION



Fire 1 | Insect

LV	24	AGI	24	EXP	287	พบได้ที่	moc_fild08 14 15
HP	1,109	VIT	24	JOB	176	ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ATK	80~135	INT	5	FLEE	151	ลูกน้อง	-
DEF	30	DEX	52	HIT	68	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 3
MDEF	0	LUK	5	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุไฟ 1, POISON REACT 3

DROP: Scorpion Card 0.085%, Red Blood 0.7%, Scorpion's Tail 55%, Rough Elunium 0.57%, Lusty Iron 0.2%, Solid Shell 2.1%, Green Herb 1%, Yellow Herb 2%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	50%	150%	100%	25%	125%	100%	100%	100%	100%

SEA OTTER



Water 3 | Animal

LV	59	AGI	36	EXP	4,267	พบได้ที่	cmd_fild04
HP	14,199	VIT	40	JOB	2,040	ลักษณะ	โจมตี
ATK	650~813	INT	25	FLEE	207	ลูกน้อง	-
DEF	33	DEX	82	HIT	111	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 3
MDEF	35	LUK	65	ขนาด	กลาง		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุน้ำ 3, WATER BALL 3

DROP: Pearl 0.5%, Clam Shell 55%, Sea otter leather 45%, Sardonyx 0.5%, Sapphire 0.5%, Glass Bead 6.5%, Cyfar 12%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	-25%	200%	0%	50%	50%	100%	50%	100%

SHELLFISH



Water 1 | Fish

LV	15	AGI	12	EXP	66	พบได้ที่	Beach Dungeon F3, cmd_fild02 04 07
HP	920	VIT	8	JOB	44	ลักษณะ	ไวต่อเวท
ATK	35~42	INT	0	FLEE	117	ลูกน้อง	-
DEF	35	DEX	32	HIT	47	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 3
MDEF	0	LUK	5	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุน้ำ 1

DROP: Rough Elunium 0.18%, Clam Shell 55%, Flesh of Clam 10%, Grit 10%, Star Dust 0.1%, Stone 5%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	25%	175%	50%	100%	100%	100%	100%	100%

SHINING PLANT



Holy 1 | Plant

LV	1	AGI	0	EXP	0	พบได้ที่	Glast Heim, Geffen Dungeon F1 F4, Payon Dungeon F5, Hidden Tample F1 F3, gef_fild12 06 07, moc_fild11 14, mjolnir_01 03 04 05 10, pay_fild04 06 08 09, prt_fild00 02 10
HP	20	VIT	0	JOB	0	ลักษณะ	ไม่เคลื่อนไหว
ATK	1~2	INT	0	FLEE	-	ลูกน้อง	-
DEF	100	DEX	0	HIT	-	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 0
MDEF	99	LUK	90	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้: -

DROP: Emperium 0.01%, Blue Herb 55%, Yellow Herb 10%, White Herb 10%, Illusion Flower 0.05%, Yggdrasil Seed 0.2%, Honey 5%, Yggdrasil Berry 0.5%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	75%	75%	75%	75%	75%	75%	0%	100%	125%



SIDE WINDER

Poison 1 | Animal

LV	43	AGI	43	EXP	1,996
HP	4,929	VIT	40	JOB	993
ATK	240~320	INT	15	FLEE	233
DEF	5	DEX	115	HIT	106
MDEF	10	LUK	20	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Sphinx F4 F5, Hidden Temple F1 F3, cmd_fild08, Pvp Room 1 (Nightmare Mode)
ลักษณะ	โจมตี
ลูกน้อง	Anacondaq x 2
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลท้าย: โจมตีด้วยพิษ (POISON) 2, POISON REACT 5, PIERCE 1, โจมตีด้วยพิษ (ใช้เวลาร่าย) 5

DROP: Side Winder Card 0.085%, Tsurugi (2 Slot) 0.02%, Rough Oridecon 1.34%, Venom Canine 25%, Scale of Snakes 50%, White Herb 10%, Shining Scales 55%, Zargon 14%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	100%	0%	100%	100%	50%	50%



SKEL PRISONER

Undead 3 | Undead

LV	52	AGI	20	EXP	2,466
HP	8,691	VIT	36	JOB	1,562
ATK	660~890	INT	0	FLEE	203
DEF	10	DEX	76	HIT	92
MDEF	20	LUK	25	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	gl_prison, gl_chyard
ลักษณะ	โจมตี, รุม
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	1

สกิลท้าย: โจมตีแบบกลุ่ม

DROP: Formal Suit (1 Slot) 0.01%, Ball'N Chain 0.35%, Heaven Ring 0.01%, Manacles 35%, Spoon Stub 1%, Red Gemstone 6%, Rotten Bandage 35%, Mementos 15%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	75%	125%	100%	175%	-75%	150%	200%	0%	-75%



SKEL WORKER

Undead 1 | Undead

LV	30	AGI	15	EXP	397
HP	2,872	VIT	30	JOB	240
ATK	242~288	INT	5	FLEE	147
DEF	0	DEX	42	HIT	65
MDEF	15	LUK	10	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Dead Pit
ลักษณะ	โจมตี
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	1

สกิลท้าย: -

DROP: Skel Worker Card 0.085%, Rough Elunium 0.9%, Safety Helmet 0.02%, Steel 1%, Coal 2%, Iron 4%, Lantern 55%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	125%	-25%	100%	150%	0%	-25%



SKELETON

Undead 1 | Undead

LV	10	AGI	5	EXP	18
HP	234	VIT	10	JOB	14
ATK	39~47	INT	0	FLEE	-
DEF	10	DEX	12	HIT	-
MDEF	10	LUK	0	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Payon Dungeon F1 F2, Pyramid F1 (ไม่มีใน 4.0)
ลักษณะ	ไวต่อเวท
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลท้าย: -

DROP: Skeleton Card 0.095%, Mace (3 Slot) 0.8%, Jellopy 30%, Red Herb 8.5%, Skull Ring 0.3%, Phracon 0.9%, Skel Bone 8%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	125%	-25%	100%	150%	0%	-25%



SKELETON GENERAL

Undead 1 | Undead

LV	73	AGI	25	EXP	8,170
HP	17,043	VIT	40	JOB	3,370
ATK	910~1,089	INT	20	FLEE	225
DEF	25	DEX	77	HIT	118
MDEF	25	LUK	25	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Payon's Guild Dungeon
ลักษณะ	โจมตี
ลูกน้อง	Soldier Skeleton, Archer Skeleton x 2
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	4

สกิลท้าย: SONIC BLOW 5, โจมตีเป็นชุด (COMBO) 2

DROP: Gladius (2 Slot) 0.35%, Gladius (3 Slot) 0.35%, Damascus (1 Slot) 0.3%, Ghost Bandana 0.01%, Rough Oridecon 1.6%, Burnt Wood 25.5%, Yellow Potion 8%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	125%	-25%	100%	150%	0%	-25%



SKY DELETER

Wind 2 | Dragon

LV	66	AGI	105	EXP	3,403
HP	17,292	VIT	40	JOB	2,066
ATK	446~593	INT	85	FLEE	213
DEF	45	DEX	72	HIT	191
MDEF	53	LUK	54	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	mag_dun02
ลักษณะ	โจมตี
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	4

สกิลท้าย: Fire Ball 10, Magnum Break 10, Meteor Storm 1

DROP: Dragon's Skin 42%, Dragon Canine 55%, Dragon Tail 40%, Dragon Scale 37%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	125%	-25%	100%	150%	0%	-25%

SLEEPER



Earth 2 | Sharpless

LV	67	AGI	48	EXP	3,603
HP	8,237	VIT	100	JOB	2,144
ATK	593~789	INT	107	FLEE	217
DEF	49	DEX	75	HIT	135
MDEF	35	LUK	28	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	yuno_fild02, yuno_fild03, yuno_fild04
ลักษณะ	โจมตี
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้: Cloaking 1, Sprinkle Sand 1, โจมตีด้วย Sleep 1

DROP			
Sand Lump 55%	Grit 55%	Great Nature 45%	Rough Oridecon 3%
Damascus [2] 0.05%	Damascus [1] 0.2%		

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	50%	150%	125%	100%	100%	100%	100%

SMOKIE



Earth 1 | Animal

LV	18	AGI	18	EXP	134
HP	641	VIT	36	JOB	86
ATK	61~72	INT	25	FLEE	119
DEF	0	DEX	26	HIT	56
MDEF	10	LUK	35	ขนาด	เล็ก

พบได้ที่	Payon Dungeon F2, Dead Pit F1, Hidden Tample F1 F3, pay_fild08, mjolnir_03, gef_fild03 11
ลักษณะ	ไวต่อเวท
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุดิน 1, HIDING 1, HEAL 2

DROP			
Smokie Card 0.085%	Cat Hairband 0.01%	Raccoon Doll 0.02%	Zargon 0.05%
Zircon 0.02%	Raccoon Leaf 55%	Animal Skin 55%	Sweet Potato 8%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	50%	150%	125%	100%	100%	100%	100%

SOHEE



Water 1 | Demon

LV	33	AGI	33	EXP	739
HP	5,628	VIT	33	JOB	455
ATK	210~251	INT	10	FLEE	156
DEF	0	DEX	58	HIT	86
MDEF	10	LUK	15	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Payon Dungeon F4 F5, pay_fild09
ลักษณะ	ไวต่อเวท
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	2

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุน้ำ 2, BASH 10, ฆ่าตัวตาย 1

DROP			
Sohee Card 0.085%	Nurse Cap 0.01%	Muffler (1 Slot) 0.05%	Stiletto (3 Slot) 0.5%
Red Potion 10%	Black Hair 55%	Skirt of Virgin 0.5%	

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	25%	175%	50%	100%	100%	100%	100%	100%

SOLIDER



Earth 2 | Animal

LV	70	AGI	35	EXP	5,596
HP	17,181	VIT	85	JOB	2,187
ATK	796~978	INT	5	FLEE	219
DEF	57	DEX	74	HIT	125
MDEF	43	LUK	100	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Turtle Island F2
ลักษณะ	ไวต่อเวท
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	2 ช่อง/กลุ่ม
ความเร็ว	2

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุดิน 3, ทำให้ผู้เล่นมึนงง 5, โจมตีแบบกลุ่ม

DROP			
Chain (2 Slot) 0.01%	Turtle Shell 45.5%	Broken Shell 0.64%	Orange Potion 27%
Zargon 12.4%	Honey 8.5%	Stone Fragment 8.5%	

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	50%	150%	125%	100%	100%	100%	100%

SOLDIER SKELETON



Undead 1 | Undead

LV	29	AGI	15	EXP	372
HP	2,334	VIT	22	JOB	226
ATK	221~245	INT	5	FLEE	144
DEF	10	DEX	40	HIT	64
MDEF	15	LUK	15	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Payon Dungeon F2 F3 F4 F5, Pyramid F2 F3
ลักษณะ	โจมตี
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้: โจมตีเป็นชุด (COMBO) 1

DROP			
Soldier Skeleton Card 0.085%	Rough Oridecon 0.6%	Dagger (3 Slot) 0.12%	Stiletto (2 Slot) 0.5%
Knife (3 Slot) 1.5%	Red Potion 7%	Mementos 0.1%	Skel Bone 55%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	125%	-25%	100%	150%	0%	-25%

SPORE



Water 1 | Plant

LV	9	AGI	9	EXP	22
HP	327	VIT	9	JOB	17
ATK	24~29	INT	0	FLEE	98
DEF	0	DEX	14	HIT	38
MDEF	5	LUK	5	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Culvert F1 F2, Payon Dungeon F1, Pyramid F1, pay_fild05 06
ลักษณะ	-
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุน้ำ 1, ทำให้ผู้เล่นหลับ 5

DROP			
Spore Card 0.1%	Hat 0.4%	Mushroom Spore 50%	Red Herb 8%
Blue Herb 0.5%	Spore Doll 0.05%		

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	25%	175%	50%	100%	100%	100%	100%	100%



SPRING RABBIT

Earth 2 | Animal

LV	58	AGI	61	EXP	3,982	พบได้ที่	Turtle Island F1		
HP	12,844	VIT	5	JOB	1,766	ลักษณะ	ขโมย, ไวต่อเวท		
ATK	585~813	INT	15	FLEE	210	ลูกน้อง	-		
DEF	29	DEX	77	HIT	139	ระยะโจมตี	1 ช่อง	ความเร็ว	4
MDEF	21	LUK	90	ขนาด	กลาง				

สกิลที่ใช้ การโจมตีด้วยธาตุดิน 3, THROW STONE 1, BASH 5

DROP			
Brigan 35%	Cyfar 25%	Feather 25%	Green Herb 8%
Yellow Herb 8%	Blue Herb 2%	White Herb 8%	

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	50%	100%	25%	175%	125%	75%	100%	75%	100%



STAINER

Wind 1 | Insect

LV	16	AGI	40	EXP	105	พบได้ที่	Hidden Tample F1 F3, gef_fild06 08, mjolnir_08 09 11, pay_fild11, gef_fild07		
HP	538	VIT	16	JOB	70	ลักษณะ	ไวต่อเวท		
ATK	53~64	INT	5	FLEE	121	ลูกน้อง	-		
DEF	10	DEX	30	HIT	76	ระยะโจมตี	1 ช่อง	ความเร็ว	3
MDEF	0	LUK	5	ขนาด	เล็ก				

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุลม 1

DROP			
Stainer Card 0.085%	Rough Elunium 0.25%	Wind of Verdure 0.6%	Emveretarcon 0.3%
Rainbow Shell 55%	Garlet 21%	Solid Shell 0.1%	Iron Ore 3%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	150%	50%	25%	100%	125%	100%	100%	100%	100%



STALACTIC GOLEM

Neutral 4 | Shapeless

LV	60	AGI	45	EXP	3,872	พบได้ที่	Beach Dungeon F2, gl_dun01		
HP	18,700	VIT	85	JOB	2,695	ลักษณะ	ไวต่อเวท		
ATK	950~1,130	INT	5	FLEE	210	ลูกน้อง	-		
DEF	50	DEX	75	HIT	123	ระยะโจมตี	1 ช่อง	ความเร็ว	3
MDEF	5	LUK	25	ขนาด	ใหญ่				

สกิลที่ใช้ SPEAR STAB 1, ENDURE 1, ทำให้ผู้เล่นมึนงง 4

DROP			
Elunium 1.63%	Star Crumb 2.5%	Great Nature 0.3%	Rough Elunium 2.5%
Mud Lump 20%	Brigan 55%		

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	100%	100%	0%	100%	100%	100%



STEAM GOBLIN

Wind 2 | Demi-Human

LV	35	AGI	59	EXP	864	พบได้ที่	gef_fild02, cmd_fild06 08		
HP	2,490	VIT	32	JOB	695	ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท		
ATK	234~269	INT	15	FLEE	180	ลูกน้อง	-		
DEF	20	DEX	75	HIT	114	ระยะโจมตี	1 ช่อง	ความเร็ว	3
MDEF	5	LUK	25	ขนาด	กลาง				

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุลม 2, MUGNUM BREAK 4

DROP			
Rough Elunium 1.24%	Bouquet 0.02%	Scell 25%	Cyfar 40%
Iron 3%	Steel 5.5%	Coal 3.2%	

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	175%	25%	0%	100%	125%	75%	100%	75%	100%



STEEL CHONCHON

Wind 1 | Insect

LV	17	AGI	43	EXP	109	พบได้ที่	Orc Dungeon F1 F2, Hidden Tample F1 F3, moc_fild05 18, mjolnir_01 06 09 12, prt_fild09		
HP	530	VIT	17	JOB	71	ลักษณะ	ขโมย, รุม		
ATK	54~65	INT	5	FLEE	125	ลูกน้อง	-		
DEF	15	DEX	33	HIT	80	ระยะโจมตี	1 ช่อง	ความเร็ว	4
MDEF	0	LUK	10	ขนาด	เล็ก				

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุลม 1, HEAL 1

DROP			
Steel Chonchon Card 0.085%	Wind of Verdure 0.7%	Steel 0.3%	Garlet 24%
Shell 35%	Solid Shell 0.3%	Iron 2%	Iron Ore 4%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	150%	50%	25%	100%	125%	100%	100%	100%	100%



STEM WORM

Wind 1 | Plant

LV	40	AGI	30	EXP	1,452	พบได้ที่	Clock Tower B1, pay_fild11		
HP	6,136	VIT	26	JOB	939	ลักษณะ	โจมตี		
ATK	290~375	INT	15	FLEE	194	ลูกน้อง	Worm Tail x 2		
DEF	5	DEX	79	HIT	90	ระยะโจมตี	2 ช่อง	ความเร็ว	3
MDEF	10	LUK	35	ขนาด	กลาง				

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุลม 2

DROP			
Worm Tail Card 0.115%	Glaive (2 Slot) 0.2%	Yggdrasil Seed 0.45%	White Herb 18%
Zargon 12%	Rough Oridecon 1.15%	Great Nature 0.05%	Tough Scalelike Stem 55%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	150%	50%	25%	100%	125%	100%	100%	100%	100%



STING

Earth 3 | Shapeless

LV	61	AGI	45	EXP	4,081
HP	9,500	VIT	55	JOB	2,970
ATK	850~1,032	INT	5	FLEE	256
DEF	5	DEX	120	HIT	126
MDEF	30	LUK	85	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	gl_sew03 04
ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	2

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุดิน 3, HIDING 1, HEAL 7, SPEAR STAB 1, QUAGMIRE 2

DROP			
Glove (1 Slot) 0.01%	Coal 1.3%	Great Nature 0.25%	Silk Ribbon 0.1%
Ribbon (1 Slot) 3.5%	Amethyst 0.003%	Mud Lump 55%	Stone Arrow 15%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	0%	100%	0%	200%	100%	50%	100%	50%	100%



SUCCUBUS

Dark 3 | Demon

LV	85	AGI	97	EXP	5,357
HP	16,955	VIT	95	JOB	4,322
ATK	1,268~1,686	INT	103	FLEE	-
DEF	54	DEX	89	HIT	-
MDEF	48	LUK	87	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	gef_dun03
ลักษณะ	โจมตี
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	2 ช่อง
ความเร็ว	2

สกิลที่ใช้: Teleport 1, โจมตีด้วยธาตุความมืด

DROP			
Mastela Fruit 15.0%	Crystal Pumps 0.03%	Silver Ring 05.0%	Diamond Ring 1.50%
Ring 0.02%	Staff Of Soul 0.01%	Blue Potion 10.0%	

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	0%	100%	0%	200%	100%	50%	100%	50%	100%



STROUF

Water 3 | Fish

LV	40	AGI	40	EXP	1,238
HP	9,952	VIT	45	JOB	752
ATK	200~350	INT	72	FLEE	158
DEF	5	DEX	43	HIT	100
MDEF	50	LUK	65	ขนาด	ใหญ่

พบได้ที่	N/A
ลักษณะ	โจมตี
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	4

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุน้ำ 2, FROST DIVER 5, QUAGMIRE 5, LIGHTNING BOLT 4, WATER BALL 3

DROP			
Strouf Card 0.085%	Rough Oridecon 1.15%	Granpa Beard 0.02%	Trident (2 Slot) 0.02%
Aquamarine 0.2%	Gill 15%	Fin 55%	Feather 30%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	-25%	200%	0%	50%	50%	100%	50%	100%



SWORD FISH

Water 2 | Fish

LV	30	AGI	30	EXP	529
HP	4,299	VIT	30	JOB	319
ATK	168~199	INT	41	FLEE	-
DEF	5	DEX	62	HIT	-
MDEF	20	LUK	30	ขนาด	ใหญ่

พบได้ที่	Byalan F4 F5
ลักษณะ	โจมตี
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุน้ำ 2, WATER BALL 2

DROP			
Sword Fish Card 0.085%	Katana (4 Slot) 0.25%	Snow Horn 0.02%	Mistic Frozen 0.1%
Rough Oridecon 0.33%	Rough Elunium 0.45%	Sharp Scale 55%	Gill 6%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	0%	175%	25%	75%	75%	100%	75%	100%



TAROU

Dark 1 | Animal

LV	11	AGI	20	EXP	57
HP	284	VIT	11	JOB	28
ATK	34~35	INT	10	FLEE	167
DEF	0	DEX	24	HIT	80
MDEF	0	LUK	5	ขนาด	เล็ก

พบได้ที่	Culvert F1 F2 F3, Dead Pit F1
ลักษณะ	ไวต่อเวท
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	4

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วย DARKNESS 1, โจมตีด้วยพิษ (ใช้เวลาร่าย) 2

DROP			
Tarou Card 0.115%	Rat Tail 55%	Animal Skin 30%	Feather 8%
Monster's Feed 10%	Ora Ora 0.01%		

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	100%	50%	75%	125%	0%	0%



THARA FROG

Water 2 | Fish

LV	22	AGI	22	EXP	219
HP	2,152	VIT	22	JOB	138
ATK	105~127	INT	5	FLEE	131
DEF	0	DEX	34	HIT	64
MDEF	10	LUK	10	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Turtle Island F1, Sunken Ship, Byalan F2 F3, gef_fild01
ลักษณะ	-
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุน้ำ 1

DROP			
Thara Frog Card 0.085%	Sardonyx 0.05%	Emveretarcon 0.45%	Spawn 55%
Scell 6%	White Herb 0.3%	Sticky Webfoot 20%	

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	0%	175%	25%	75%	75%	100%	75%	100%



THIEF BUG

Neutral 3 | Insect

LV	6	AGI	6	EXP	17	พบได้ที่	Culvert, pay_fild02, prt_fild02 06
HP	126	VIT	6	JOB	5	ลักษณะ	ขโมย, รุม
ATK	18~24	INT	0	FLEE	92	ลูกน้อง	-
DEF	5	DEX	11	HIT	32	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 4
MDEF	0	LUK	0	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วย DARKNESS 1

DROP			
Thief Bug Card 0.15%	Jacket (1 Slot) 0.8%	Jacket 1.2%	Worm Peelings 25%
Iron Ore 2.5%	Red Herb 3.5%	Jellopy 20%	

100%	ไร้ธาตุ
100%	ดิน
100%	น้ำ
100%	ลม
100%	ไฟ
100%	พิษ
0%	วิญญาณ
100%	ศักดิ์สิทธิ์
100%	ผีดิบ
100%	ความมืด



THIFE BUG (FEMALE)

Dark 1 | Insect

LV	10	AGI	15	EXP	35	พบได้ที่	Culvert, mjolnir_06 09, prt_fild01 02 03 06
HP	170	VIT	10	JOB	18	ลักษณะ	ขโมย, รุม
ATK	33~40	INT	5	FLEE	108	ลูกน้อง	-
DEF	5	DEX	23	HIT	45	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 3
MDEF	5	LUK	5	ขนาด	กลาง		

สกิลที่ใช้: -

DROP			
Thief Bug (Female) Card 0.1%	Worm Peelings 35%	Garlet 2.5%	Blade (4 Slot) 0.15%
Insect Feeler 2%	Red Herb 4%	Red Gemstone 0.5%	Iron Ore 3%

100%	ไร้ธาตุ
100%	ดิน
100%	น้ำ
100%	ลม
100%	ไฟ
50%	พิษ
75%	วิญญาณ
125%	ศักดิ์สิทธิ์
0%	ผีดิบ
0%	ความมืด



THIEF BUG (MALE)

Dark 1 | Insect

LV	19	AGI	29	EXP	223	พบได้ที่	Culvert F4
HP	583	VIT	16	JOB	93	ลักษณะ	โจมตี, รุม
ATK	76~98	INT	5	FLEE	130	ลูกน้อง	-
DEF	15	DEX	36	HIT	68	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 2
MDEF	5	LUK	0	ขนาด	กลาง		

สกิลที่ใช้: เปลี่ยนเป็น Thief Bug 4 ตัว 1

DROP			
Thief Bug (Male) Card 0.085%	Emveretarcon 0.4%	Insect Feeler 55%	Worm Peelings 1.5%
Slayer (3 Slot) 0.1%	Yellow Herb 0.9%	Zircon 0.05%	Katana (3 Slot) 0.5%

100%	ไร้ธาตุ
100%	ดิน
100%	น้ำ
100%	ลม
100%	ไฟ
50%	พิษ
75%	วิญญาณ
125%	ศักดิ์สิทธิ์
0%	ผีดิบ
0%	ความมืด



THIEF BUG EGG

Dark 1 | Insect

LV	4	AGI	6	EXP	8	พบได้ที่	Culvert, prt_fild01 03 06
HP	48	VIT	4	JOB	4	ลักษณะ	ไม่เคลื่อนไหว
ATK	13~17	INT	0	FLEE	80	ลูกน้อง	กลายร่างเป็น Thief Bug x 4
DEF	20	DEX	14	HIT	25	ระยะโจมตี	0 ช่อง / ความเร็ว 0
MDEF	0	LUK	20	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วย DARKNESS 4, SONIC BLOW 5, MAXIMIZE POWER 1, SONIC BLOW 5

DROP			
Thief Bug Egg Card 0.095%	Phracon 3%	Chrysalis 50%	Guard (1 Slot) 0.02%
Sticky Mucus 6%	Red Gemstone 1%	Black Ladle 0.1%	Iron Ore 2.5%

100%	ไร้ธาตุ
100%	ดิน
100%	น้ำ
100%	ลม
100%	ไฟ
50%	พิษ
75%	วิญญาณ
125%	ศักดิ์สิทธิ์
0%	ผีดิบ
0%	ความมืด



THIEF MUSHROOM

Earth 1 | Plant

LV	1	AGI	0	EXP	0	พบได้ที่	Thief's Quest Room
HP	15	VIT	0	JOB	0	ลักษณะ	ไม่เคลื่อนไหว
ATK	1~2	INT	0	FLEE	-	ลูกน้อง	-
DEF	100	DEX	0	HIT	-	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 0
MDEF	99	LUK	0	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้: -

DROP			
Orange Gooey 30%	Mushroom 5%	Orange Net Mushroom 15%	

100%	ไร้ธาตุ
100%	ดิน
100%	น้ำ
50%	ลม
150%	ไฟ
125%	พิษ
100%	วิญญาณ
100%	ศักดิ์สิทธิ์
100%	ผีดิบ
100%	ความมืด



TIRFING

Dark 3 | Shapeless

LV	71	AGI	87	EXP	5,412	พบได้ที่	gl_cas01
HP	29,900	VIT	55	JOB	4,235	ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ATK	950~1,146	INT	35	FLEE	278	ลูกน้อง	-
DEF	30	DEX	132	HIT	178	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 5
MDEF	35	LUK	65	ขนาด	กลาง		

สกิลที่ใช้: Power Maximize 1,Sonic Blow 5, โจมตีด้วยธาตุความมืด 4, โจมตีทะลุ Def

DROP			
Two hand Sword (1 Slot) 0.25%	Dirk (3 Slot) 1%	Dagger (3 Slot) 0.7%	Stiletto (3 Slot) 0.4%
Oridecon 1.39%	Old Hilt 0.01%	Silver Knife of Chastity 0.5%	Steel 1.2%

100%	ไร้ธาตุ
50%	ดิน
50%	น้ำ
50%	ลม
50%	ไฟ
0%	พิษ
25%	วิญญาณ
175%	ศักดิ์สิทธิ์
0%	ผีดิบ
-50%	ความมืด

TOAD



Water 1 | Fish

LV	10	AGI	5	EXP	100
HP	5,065	VIT	10	JOB	50
ATK	26~32	INT	10	FLEE	95
DEF	0	DEX	10	HIT	35
MDEF	0	LUK	25	ขนาด	กลาง

- พบได้ที่: cmd_fild03, gef_fild01
- ลักษณะ: โจมตี, ไวต่อเวท
- ลูกน้อง: Roda Frog x 5
- ระยะโจมตี: 1 ช่อง | ความเร็ว: 3

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุน้ำ 1, เรียก RODA FROG 5 ตัว 1

DROP: Roda Frog Card 0.115%, Big Ribbon 0.5%, Honey 20%, Zircon 10%, Glass Bead 15%, Alcohol 1%, Detrimindexta 1%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	25%	175%	50%	100%	100%	100%	100%	100%

TRI JOINT



Earth 1 | Insect

LV	32	AGI	48	EXP	386
HP	2,300	VIT	24	JOB	220
ATK	178~206	INT	10	FLEE	169
DEF	20	DEX	67	HIT	100
MDEF	5	LUK	20	ขนาด	เล็ก

- พบได้ที่: Beach Dungeon, Sunken F1
- ลักษณะ: โจมตี, ไวต่อเวท
- ลูกน้อง: -
- ระยะโจมตี: 1 ช่อง | ความเร็ว: 3

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุดิน 2

DROP: Cyfar 1%, Aloevera 2%, Star Dust 1.4%, Solid Snell 3.8%, Green Live 1.6%, Rough Elunium 0.106%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	50%	150%	125%	100%	100%	100%	100%

VADON



Water 1 | Fish

LV	19	AGI	19	EXP	135
HP	1,017	VIT	16	JOB	85
ATK	74~85	INT	10	FLEE	130
DEF	20	DEX	36	HIT	58
MDEF	0	LUK	15	ขนาด	เล็ก

- พบได้ที่: Byalan F1 F2
- ลักษณะ: ไวต่อเวท
- ลูกน้อง: -
- ระยะโจมตี: 1 ช่อง | ความเร็ว: 2

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุน้ำ 1

DROP: Vadon Card 0.085%, Crystal Blue 0.35%, Nipper 55%, Garlet 30%, Padded Armor (1 Slot) 0.05%, Solid Shell 1%, Rough Elunium 0.34%, Blue Gemstone 0.05%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	25%	175%	50%	100%	100%	100%	100%	100%

VAGABOND WOLF



Earth 1 | Animal

LV	24	AGI	45	EXP	247
HP	12,240	VIT	48	JOB	176
ATK	135~159	INT	20	FLEE	149
DEF	10	DEX	50	HIT	89
MDEF	0	LUK	65	ขนาด	กลาง

- พบได้ที่: Hidden Tample F3, Payon's Guild Dungeon, pay_fild02
- ลักษณะ: โจมตี, ไวต่อเวท
- ลูกน้อง: Wolf x 5
- ระยะโจมตี: 1 ช่อง | ความเร็ว: 4

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยธาตุดิน 1 เรียก Wolf 5 ตัว 1, โจมตีเป็นชุด (COMBO) 1

Monster Juice

DROP: Wolf Card 0.175%, Monster Juice 0.05%, Western Grace 2%, Wolf Claw 80%, Topaz 15%, Animal Skin 55%, Meat 80%, Sardonyx 0.1%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	50%	150%	125%	100%	100%	100%	100%

VERIT



Undead 1 | Undead

LV	38	AGI	19	EXP	835
HP	5,272	VIT	38	JOB	517
ATK	389~469	INT	0	FLEE	151
DEF	0	DEX	38	HIT	77
MDEF	5	LUK	20	ขนาด	กลาง

- พบได้ที่: Pyramid B1 B2
- ลักษณะ: ขโมย
- ลูกน้อง: -
- ระยะโจมตี: 1 ช่อง | ความเร็ว: 2

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยพิษ (ใช้เวลาร่าย) 4

DROP: Verit Card 0.085%, Armlet of Obedience 0.2%, Immortal Heart 55%, Zargon 7%, Rotten Bandage 11%, White Herb 5.5%, Skull Ring 0.01%, Flower Ring 2%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	125%	-25%	100%	150%	0%	-25%

VIOLY



Neutral 2 | Demi Human

LV	75	AGI	93	EXP	6,353
HP	18,257	VIT	54	JOB	3,529
ATK	738~982	INT	58	FLEE	-
DEF	37	DEX	101	HIT	-
MDEF	36	LUK	83	ขนาด	กลาง

- พบได้ที่: gef_dun03
- ลักษณะ: โจมตี
- ลูกน้อง: -
- ระยะโจมตี: 10 ช่อง | ความเร็ว: 2

สกิลที่ใช้: Lexdivina 10

DROP: Golden Hair 65%, Arc Wand [1] 0.50%, Puppet Gold Ring 8.0%, Royal Jelly 14%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	100%	125%	-25%	100%	150%	0%	-25%



VITATA

Earth 1	Insect

LV	20	AGI	20	EXP	163
HP	894	VIT	25	JOB	101
ATK	69~80	INT	65	FLEE	135
DEF	15	DEX	40	HIT	60
MDEF	20	LUK	70	ขนาด	เล็ก

พบได้ที่	Ant Hell		
ลักษณะ	ไวต่อเวท		
ลูกน้อง	-		
ระยะโจมตี	1 ช่อง	ความเร็ว	2

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุดิน 1, HEAL 3

DROP			
Vitata Card 0.085%	Rough Oridecon 0.26%	Green Live 0.9%	Worm Peelings 50
Scell 2%	Honey 3.5%	Royal Jelly 2%	

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	50%	150%	125%	100%	100%	100%	100%



VOCAL

Earth 1	Insect

LV	18	AGI	28	EXP	110
HP	3,016	VIT	26	JOB	88
ATK	71~82	INT	30	FLEE	146
DEF	10	DEX	53	HIT	66
MDEF	30	LUK	40	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Hidden Tample F3, cmd_fild01, prt_fild07		
ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท		
ลูกน้อง	Rocker x 5		
ระยะโจมตี	1 ช่อง	ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุดิน 1, เรียก ROCKER 5 ตัว 1, LEXDIVINA 5, โจมตีเป็นชุด (COMBO) 1

DROP			
Romantic Gent 0.5%	Grasshopper's Leg 80%	Emeral 10%	Grasshopper Doll 15
Zargon 55%	Center Potion 7%	Banana Juice 30%	Rock Card 0.475

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	50%	150%	125%	100%	100%	100%	100%



WANDERER

Wind 1	Demon

LV	74	AGI	192	EXP	5,786
HP	8,170	VIT	38	JOB	4,730
ATK	450~550	INT	45	FLEE	276
DEF	5	DEX	127	HIT	286
MDEF	5	LUK	85	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Turtle Island F4, gl_in01, gl_cas02, pay_fild09		
ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท		
ลูกน้อง	-		
ระยะโจมตี	2 ช่อง	ความเร็ว	5

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุลม 4, COUNTER ATTACK 5

DROP			
Old Card Album 0.01%	Muramasa 0.01%	Romantic Leaf 0.05%	Yggdrasil Leaf 6.5%
Oridecon 2.17%	Yggdrasil Seed 0.03%	3 Carat Diamond 0.01%	Skull 55%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	150%	50%	25%	100%	125%	100%	100%	100%	100%



WHISPER

Spiritual 3	Demon

LV	34	AGI	51	EXP	591
HP	1,796	VIT	14	JOB	599
ATK	180~221	INT	0	FLEE	169
DEF	0	DEX	60	HIT	105
MDEF	45	LUK	0	ขนาด	เล็ก

พบได้ที่	Geffen Dungeon F2 F3, Sphinx F3 F5, Sunken Ship, gl_cas01, gl_prison, gl_church, gl_knt02, Pvp Room 3(Nightmare Mode)		
ลักษณะ	โจมตี		
ลูกน้อง	-		
ระยะโจมตี	1 ช่อง	ความเร็ว	4

สกิลที่ใช้ CLOAKING 1

DROP			
Whisper Card 0.085%	Silver Robe (1 Slot) 0.1%	Heaven Ring 0.01%	Star Dust 1.5%
Fabric 55%			

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
0%	100%	100%	100%	100%	50%	175%	100%	100%	100%



WHISPER (UNDEAD)

Spiritual 1	Undead

LV	34	AGI	51	EXP	537
HP	1,796	VIT	14	JOB	545
ATK	198~239	INT	0	FLEE	169
DEF	0	DEX	60	HIT	105
MDEF	45	LUK	0	ขนาด	เล็ก

พบได้ที่	Payon Dungeon F4, gl_cas02		
ลักษณะ	โจมตี		
ลูกน้อง	-		
ระยะโจมตี	1 ช่อง	ความเร็ว	4

สกิลที่ใช้ -

DROP			
Silver Robe (1 Slot) 0.01%	Star Dust 0.1%	Fabric 1%	Whisper Card 0.01

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
25%	100%	100%	100%	100%	100%	125%	100%	100%	100%



WHISPER BOSS

Spiritual 2	Demon

LV	34	AGI	51	EXP	537
HP	5,040	VIT	14	JOB	545
ATK	198~239	INT	0	FLEE	169
DEF	0	DEX	60	HIT	105
MDEF	45	LUK	0	ขนาด	เล็ก

พบได้ที่	Payon Dungeon F4, gl_knt01, Pvp Room 3 (Nightmare Mode)		
ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท		
ลูกน้อง	-		
ระยะโจมตี	1 ช่อง	ความเร็ว	2

สกิลที่ใช้ -

DROP			
Whisper Card 0.085%	Silver Robe (1 Slot) 0.1%	Heaven Ring 0.01%	Star Dust 1.5%
Fabric 55%			

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
25%	100%	100%	100%	100%	75%	150%	100%	100%	100%



WHITE PLANT

Earth 1 | Plant

LV	1	AGI	0	EXP	0
HP	10	VIT	0	JOB	0
ATK	1~2	INT	0	FLEE	-
DEF	100	DEX	0	HIT	-
MDEF	99	LUK	0	ขนาด	เล็ก

พบได้ที่	Geffen Dungeon F2 F3 F4, Payon Dungeon F3 F4 F5, Orc Dungeon
ลักษณะ	ไม่เคลื่อนไหว
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	0

สกิลที่ใช้ -

DROP			
Romantic Flower 0.02%	Deadly Noxious Herb 0.2%	Stem 30%	Pointed Scale 13%
Aloe Leaflet 0.5%	Hinalle 0.5%	White Herb 55%	Flower 10%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	50%	150%	125%	100%	100%	100%	100%



WILD ROSE

Wind 1 | Animal

LV	38	AGI	85	EXP	1,113
HP	2,980	VIT	15	JOB	688
ATK	315~360	INT	35	FLEE	173
DEF	0	DEX	65	HIT	143
MDEF	15	LUK	80	ขนาด	เล็ก

พบได้ที่	cmd_fild05
ลักษณะ	ขโมย
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	5

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุลม 2, SONICBLOW 1

DROP			
Witherless Rose 0.05%	Cyfar 60%	Arrow of Shadow 30%	Rotten Fish 0.35%
Monster's Feed 6%	Big Ribbon 0.02%	Nut Shell 1.2%	

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	175%	25%	0%	100%	125%	75%	100%	75%	100%



WILOW

Earth 1 | Plant

LV	4	AGI	4	EXP	5
HP	95	VIT	8	JOB	4
ATK	9~12	INT	30	FLEE	88
DEF	5	DEX	9	HIT	28
MDEF	15	LUK	10	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	pay_fild01 02 03 06,moc_fild03, prt_fild10, gef_fild00 04 05 07
ลักษณะ	-
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุดิน 1, NAPALM BEAT 10

DROP			
Wilow Card 0.085%	Tree Root 65%	Resin 15%	Sweet Potato 7%
Trunk 1%	Barren Trunk 35%	Solid Trunk 20%	Fine-Grained Trunk 10%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	50%	150%	125%	100%	100%	100%	100%



WIND GHOST

Wind 3 | Demon

LV	51	AGI	89	EXP	2,118
HP	4,820	VIT	15	JOB	1,488
ATK	489~639	INT	90	FLEE	207
DEF	0	DEX	85	HIT	160
MDEF	45	LUK	25	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	gl_sew04, gl_step
ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	2 ช่อง
ความเร็ว	4

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุลม 3, LIGHTNING BOLT 5, JUPITEL THUNDER 3, โจมตีด้วยเวทมนตร์ 1, LIGHTNING BOLT 1, SHOCKWAVE 2

DROP			
Arc Wand 0.25%	Arc Wand (2 Slot) 0.08%	Rough Wind 1%	Bone Wand 0.01%
Zargon 20%	Skel Bone 60%	Skull 5%	

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	200%	0%	-25%	100%	100%	50%	100%	50%	100%



WOLF

Earth 1 | Animal

LV	12	AGI	12	EXP	45
HP	405	VIT	24	JOB	32
ATK	37~46	INT	15	FLEE	117
DEF	0	DEX	30	HIT	44
MDEF	0	LUK	20	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Hidden Tample F1 F3, moc_fild04 05, mjolnir_09, pay_fild02"
ลักษณะ	รุม
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุดิน 1

DROP			
Wolf Card 0.115%	Mantle (1 Slot) 0.1%	Emveretarcon 0.2%	Wolf Claw55%
Monster's Feed 10.5%	Animal's Skin 55%	Meat 6.5%	

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	50%	150%	125%	100%	100%	100%	100%



WORM TAIL

Earth 1 | Plant

LV	14	AGI	14	EXP	59
HP	426	VIT	28	JOB	40
ATK	42~51	INT	5	FLEE	135
DEF	5	DEX	46	HIT	48
MDEF	0	LUK	5	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	mjolnir_09, pay_fild03 11
ลักษณะ	ไวต่อเวท
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	2 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุดิน 1

DROP			
Worm Tail Card 0.115%	Pike (4 Slot) 0.3%	Green Live 0.6%	Emveretarcon 0.25%
Pointed Scale 55%	Emeral 0.05%	Green Lace 0.1%	

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	100%	100%	50%	150%	125%	100%	100%	100%	100%

WRAITH



Undead 4 | **Undead**

LV	53	AGI	95	EXP	2,199
HP	10,999	VIT	30	JOB	1,099
ATK	580~760	INT	75	FLEE	206
DEF	5	DEX	78	HIT	168
MDEF	30	LUK	35	ขนาด	ใหญ่

พบได้ที่	Sphinx F5, gl_chyard, gl_step
ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	2

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วย CURSE 5, โจมตีด้วย CURSE 5 Stem

DROP			
Wedding Veil 0.1%	Manteau (1 Slot) 0.02%	Manteau 0.1%	Red Gemstone 6.5%
Butterfly Wing 13%	2 Carat Diamond 0.05%	Chung Jah 0.1%	Fabric 65%

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	50%
น้ำ	150%
ลม	100%
ไฟ	200%
พิษ	-100%
วิญญาณ	175%
ศักดิ์สิทธิ์	200%
ผีดิบ	0%
ความมืด	-100%

WRAITH DEAD



Undead 4 | **Undead**

LV	74	AGI	99	EXP	10,341
HP	42,131	VIT	55	JOB	3,618
ATK	1,366~1,626	INT	95	FLEE	238
DEF	25	DEX	89	HIT	196
MDEF	30	LUK	45	ขนาด	ใหญ่

พบได้ที่	Geffen's Guild Dungeon
ลักษณะ	โจมตี
ลูกน้อง	Wraith x 2
ระยะโจมตี	2 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้ POISON REACT 10, โจมตีด้วย CURSE 5, DECREASE AGI 1, GRIMTOOTH 5

DROP			
Wedding Veil 0.1%	Manteau (1 Slot) 0.08%	Red Gemstone 7%	3 Carat Diamond 0.05%
Blue Gemstone 8.5%	Verserk Potion 1.5%	Old Blue Box 1%	Fabric 45.5%

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	50%
น้ำ	150%
ลม	100%
ไฟ	200%
พิษ	-100%
วิญญาณ	175%
ศักดิ์สิทธิ์	200%
ผีดิบ	0%
ความมืด	-100%

YELLOW PLANT



Earth 1 | **Plant**

LV	1	AGI	0	EXP	0
HP	10	VIT	0	JOB	0
ATK	1~2	INT	0	FLEE	-
DEF	100	DEX	0	HIT	-
MDEF	99	LUK	0	ขนาด	เล็ก

พบได้ที่	Geffen Dungeon F1, Payon Dungeon F4, moc_fild01 02 04 05 06 07 10 11 12 13 14 15 17 18, prt_fild09
ลักษณะ	ไม่เคลื่อนไหว
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	0

สกิลที่ใช้ -

DROP			
Romantic Flower 0.02%	Yellow Herb 55%	Flower 10%	Shoot 10%
Stem 10%	Pointed Scale 3%	Singing Plant 0.05%	Fluff 5%

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	100%
ลม	50%
ไฟ	150%
พิษ	125%
วิญญาณ	100%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	100%
ความมืด	100%

YOYO



Earth 1 | **Animal**

LV	19	AGI	24	EXP	148
HP	879	VIT	30	JOB	93
ATK	71~82	INT	35	FLEE	126
DEF	0	DEX	32	HIT	63
MDEF	0	LUK	55	ขนาด	เล็ก

พบได้ที่	Hidden Tample F1 F3, gef_fild02 10, mjolnir_08, prt_fild03 11
ลักษณะ	รุม
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุดิน 1, HEAL 1, THROW STONE 1

DROP			
Yoyo Card 0.085%	Yoyo Tail 55%	Banana 15%	Yellow Herb 1%
Animal Skin 50%	Yoyo Doll 0.05%	Rough Oridecon 0.24%	

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	100%
ลม	50%
ไฟ	150%
พิษ	125%
วิญญาณ	100%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	100%
ความมืด	100%

ZENORC



Dark 1 | **Demi-Human**

LV	31	AGI	77	EXP	967
HP	2,585	VIT	15	JOB	407
ATK	188~223	INT	0	FLEE	190
DEF	0	DEX	76	HIT	181
MDEF	15	LUK	10	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Orc Dungeon F2
ลักษณะ	ขโมย
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	4

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วย DARKNESS 2, โจมตีด้วยพิษ (ใช้เวลาร่าย) 4

DROP			
Zenorc Card 0.085%	Zenorc's Fang 55%	Rough Oridecon 0.7%	Sticky Mucus 25%
Old Magic Book 0.05%	Yellow Potion 0.5%	Shining Stone 0.2%	

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	100%
ลม	100%
ไฟ	100%
พิษ	50%
วิญญาณ	75%
ศักดิ์สิทธิ์	125%
ผีดิบ	0%
ความมืด	0%

ZEROM



Fire 1 | **Demi-Human**

LV	23	AGI	23	EXP	240
HP	1,109	VIT	23	JOB	149
ATK	127~155	INT	5	FLEE	140
DEF	0	DEX	42	HIT	66
MDEF	10	LUK	0	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Sphinx F1 F2
ลักษณะ	โจมตี
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุไฟ 1

DROP			
Zerom Card 0.085%	Emveretarcon 0.55%	Iron 1.9%	Pantie 2%
Gangster Mask 0.03%	Ball'N Chain 0.1%	Iron Ore 3%	

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	50%
น้ำ	150%
ลม	100%
ไฟ	25%
พิษ	125%
วิญญาณ	100%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	100%
ความมืด	100%

ZHERLTHSH



Neutral 3 | Demi-Human

LV	63	AGI	85	EXP	3,608	พบได้ที่	gl_prison, gl_prison1
HP	18,300	VIT	40	JOB	2,304	ลักษณะ	โจมตี, รุม
ATK	700~850	INT	30	FLEE	-	ลูกน้อง	Injustice x 3
DEF	10	DEX	125	HIT	-	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 3
MDEF	15	LUK	60	ขนาด	กลาง		

สกิลที่ใช้: PROVOKE 10, SONIC BLOW 7

DROP: Tights (1 Slot) 0.08%, Earring (1 Slot) 0.01%, Oridecon 1.34%, Masquerade 0.03%, Executioner's Mitten 0.05%, White Potion 8%, Yellow Potion 12%

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	100%
ลม	100%
ไฟ	100%
พิษ	100%
วิญญาณ	0%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	100%
ความมืด	100%

ZOMBIE



Undead 1 | Undead

LV	15	AGI	8	EXP	50	พบได้ที่	Payon Dungeon F1, gl_chyard, Pvp Room 4 (Nightmare Mode)
HP	534	VIT	7	JOB	33	ลักษณะ	โจมตี
ATK	67~79	INT	0	FLEE	105	ลูกน้อง	-
DEF	0	DEX	15	HIT	43	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 1
MDEF	10	LUK	0	ขนาด	กลาง		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยพิษ (ใช้เวลาร่าย) 1

DROP: Zombie Card 0.085%, Decayed Nail 55%, Cursed Ruby 0.05%, Sticky Mucus 10%, Horrendous Mouth 0.5%, Opal 0.55%

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	100%
ลม	100%
ไฟ	125%
พิษ	-25%
วิญญาณ	100%
ศักดิ์สิทธิ์	150%
ผีดิบ	0%
ความมืด	-25%

ZOMBIE MASTER



Undead 1 | Undead

LV	62	AGI	20	EXP	7,610	พบได้ที่	Geffen's Guild Dungeon
HP	13,917	VIT	30	JOB	2,826	ลักษณะ	โจมตี
ATK	824~1,084	INT	5	FLEE	214	ลูกน้อง	Ghoul x 2
DEF	37	DEX	77	HIT	102%	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 3
MDEF	26	LUK	35	ขนาด	กลาง		

สกิลที่ใช้: เรียก Ghoul 2 ตัว 1, BRANDISH SPEAR 10, โจมตีด้วยพิษ (ใช้เวลาร่าย) 5

DROP: Sharprpened Legbone of Ghoul, Scapulare (1 Slot) 0.02%, Belt (1 Slot) 0.02%, Ruby 2%, Opal 1%, Tattered Clothes 45.5%, Sticky Mucus 15%, Horrendous Mouth 15%

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	100%
ลม	100%
ไฟ	125%
พิษ	-25%
วิญญาณ	100%
ศักดิ์สิทธิ์	150%
ผีดิบ	0%
ความมืด	-25%

ZOMBIE PRISONER



Undead 3 | Undead

LV	53	AGI	24	EXP	2,635	พบได้ที่	gl_prison, gl_chyard
HP	11,280	VIT	39	JOB	1,724	ลักษณะ	โจมตี, รุม
ATK	780~930	INT	0	FLEE	204	ลูกน้อง	-
DEF	10	DEX	72	HIT	97	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 1
MDEF	20	LUK	25	ขนาด	กลาง		

สกิลที่ใช้: โจมตีด้วยพิษ (ใช้เวลาร่าย) 5

DROP: Elunium 1.12%, Worn Out Prison Uniform 35%, Spoon Stub 1.05%, Iron Cane 0.01%, Red Gemstone 6%, Rotten Bandage 35%, Ball'N Chain 0.39%, Empty Potion Battle 0.01

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	75%
น้ำ	125%
ลม	100%
ไฟ	175%
พิษ	-75%
วิญญาณ	150%
ศักดิ์สิทธิ์	200%
ผีดิบ	0%
ความมืด	-75%

ARCH ANGELING



Holy 3 | Angel

LV	60	AGI	65	EXP	4,152	พบได้ที่	YUNO_FILD02
HP	79,523	VIT	80	JOB	2,173	ลักษณะ	โจมตี
ATK	669~890	INT	114	FLEE	200	ลูกน้อง	-
DEF	54	DEX	65	HIT	145	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 2
MDEF	58	LUK	105	ขนาด	กลาง		

สกิลที่ใช้: Holy Linght, teleport 1, โจมตีเป็นธาตุศักดิ์สิทธิ์ 5, Heal 10

DROP: Evil Wing, Yggdrasil Leaf 18%, Elunium 0.15%, Oridecon 0.55%, Full Plate [1] 0.03%

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	0%
น้ำ	200%
ลม	100%
ไฟ	-25%
พิษ	100%
วิญญาณ	50%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	50%
ความมืด	100%

CAT O NINE TAIL



Fire 3 | Demon

LV	76	AGI	75	EXP	10,869	พบได้ที่	Payon's Guild Dungeon
HP	63,177	VIT	55	JOB	4,283	ลักษณะ	โจมตี
ATK	1,112~1,275	INT	82	FLEE	237	ลูกน้อง	Wild Rose x 2
DEF	61	DEX	86	HIT	171	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 4
MDEF	55	LUK	120	ขนาด	กลาง		

สกิลที่ใช้: MAMMONITE 7, HEAL 10, EARTHSPIKE 5, FIREBOLT 5, COLDBOLT 5, LIGHTNINGBOLT 5, EARTHSPIKE 5, ENDURE 7, โจมตีด้วยธาตุแบบสุ่ม

DROP: Puppy Love 0.01%, Silver Knife of Chastity 1.5%, Punisher 0.05%, Elunium 6%, Oridecon 8%, Gold 0.06%, Old Violet Box 0.01%, Brigan 55%

ไร้ธาตุ	100%
ดิน	0%
น้ำ	200%
ลม	100%
ไฟ	-25%
พิษ	100%
วิญญาณ	50%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	50%
ความมืด	100%



CHIMERA

Fire 3 | Animal

LV	70	AGI	72	EXP	4,950
HP	32,600	VIT	110	JOB	3,000
ATK	1,200~1,320	INT	88	FLEE	220
DEF	30	DEX	75	HIT	162
MDEF	10	LUK	85	ขนาด	ใหญ่

พบได้ที่	Beach Dungeon F1
ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุไฟ 4, HEAVEN'S DRIVE 5, โจมตีด้วยธาตุแบบสุ่ม

DROP

War Axe (1 Slot) 0.01%	Great Axe 0.01%	Oridecon 1.6%	Verserk Potion 5%
White Potion 5.6%	Brigan 55%	Horrendous Hair 25	

ธาตุ	%
ไร้ธาตุ	100%
ดิน	0%
น้ำ	200%
ลม	100%
ไฟ	-25%
พิษ	100%
วิญญาณ	50%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	50%
ความมืด	100%



DARK ILLUSION

Undead 4 | Demon

LV	77	AGI	100	EXP	11,163
HP	101,487	VIT	40	JOB	4,181
ATK	1,300~1,982	INT	100	FLEE	249
DEF	64	DEX	97	HIT	197
MDEF	70	LUK	40	ขนาด	ใหญ่

พบได้ที่	Geffen's Guild Dungeon
ลักษณะ	โจมตี
ลูกน้อง	-
ระยะโจมตี	2 ช่อง
ความเร็ว	4

สกิลที่ใช้ METEOR STORM 9, FIRE WALL 7, โจมตีด้วยเวทมนตร์ 1, โจมตีด้วย CURSE 1, โจมตีด้วยธาตุลม 5, โจมตีทะลุ Def

DROP

Bone Wand 0.03%	Bone Helm 0.02%	Ragamuffin Manteau 0.03%	Broad Sword (2 Slot) 0.02%
Cyfar 25%	Brigan 55%	Mastela Fruit 1.2%	White Potion 5.5%

ธาตุ	%
ไร้ธาตุ	100%
ดิน	50%
น้ำ	150%
ลม	100%
ไฟ	200%
พิษ	-100%
วิญญาณ	175%
ศักดิ์สิทธิ์	200%
ผีดิบ	0%
ความมืด	-100%



MAYA PUPLE

Earth 4 | Insect

LV	81	AGI	90	EXP	10,496
HP	54,331	VIT	80	JOB	3,893
ATK	1,446~1,999	INT	95	FLEE	246
DEF	68	DEX	90	HIT	191
MDEF	48	LUK	119	ขนาด	ใหญ่

พบได้ที่	Prontera's Guild Dungeon
ลักษณะ	โจมตี
ลูกน้อง	Arclouse x 2
ระยะโจมตี	2 ช่อง
ความเร็ว	5

สกิลที่ใช้ PIERCE 8, HEAL 10, SAFETY WALL 10, BRANDISH SPEAR 5, HEAVEN'S DRIVE 5, MAXIMIZE POWER 1, การโจมตีด้วยธาตุดิน 2

DROP

Armlet of Obedience 0.5%	Queen's Hair Ornament 0.01%	Oridecon 1.5%	Elunium 1%
Rough Elunium 2.5%	Rough Oridecon 3%	Gold 1%	Cyfar 45.5%

ธาตุ	%
ไร้ธาตุ	100%
ดิน	-25%
น้ำ	100%
ลม	0%
ไฟ	200%
พิษ	75%
วิญญาณ	25%
ศักดิ์สิทธิ์	75%
ผีดิบ	25%
ความมืด	75%



OWL BARON

Nutral 3 | Demon

LV	75	AGI	25	EXP	10,967
HP	59,489	VIT	80	JOB	4,811
ATK	1,252~1,609	INT	95	FLEE	229
DEF	65	DEX	95	HIT	120
MDEF	25	LUK	55	ขนาด	ใหญ่

พบได้ที่	Al De Baran's Guild Dungeon
ลักษณะ	โจมตี
ลูกน้อง	Owl Duke x 2
ระยะโจมตี	2 ช่อง
ความเร็ว	3

สกิลที่ใช้ เรียก OWL DUKE 3 ตัว 1, LIGHTNING BOLT 7

DROP

Magician Hat 0.05%	Gakkung (2 Slot) 0.02%	Staff of Soul 0.01%	Javelin (4 Slot) 0.25%
Morning Star (2 Slot) 0.1%	Tattered clothes 35%	Soft feather 25%	Brigan 25%

ธาตุ	%
ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	100%
ลม	100%
ไฟ	100%
พิษ	100%
วิญญาณ	0%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	100%
ความมืด	100%

BOSS MVP



BAPHOMET

Dark 3 | Demon

LV	81	AGI	152	EXP	107,250
HP	568,000	VIT	96	JOB	37,895
ATK	3,220~4,040	INT	85	FLEE	276
DEF	35	DEX	120	HIT	253
MDEF	45	LUK	95	ขนาด	ใหญ่

พบได้ที่	Hidden Tample F3, gl_cas02
ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ลูกน้อง	Baphomet Junior x 8
ระยะโจมตี	2 ช่อง/กลุ่ม
ความเร็ว	5

สกิลที่ใช้ LORD OF VERMILION 10, TELEPORT 1, โจมตีด้วย CURSE 1, BRANDISH SPEAR 5, MAXIMIZE POWER 1, INCREASE AGI 1 TWOHAND QUICKEN 10, TELEPORT 1, โจมตีด้วยธาตุลม 5, โจมตีทะลุค่า Def

DROP

Yggdrasilberry (MVP)	Baphomet Doll (MVP)	Evil Horn (MVP)	Baphomet Card 0.085%
Crescent Scythe 0.2%	Majestic Goat 2%	Clip 8%	Emperium 5%
Old Violet Box 30%	Elunium 56%	Oridecon 43%	

ธาตุ	%
ไร้ธาตุ	100%
ดิน	50%
น้ำ	50%
ลม	50%
ไฟ	50%
พิษ	0%
วิญญาณ	75%
ศักดิ์สิทธิ์	175%
ผีดิบ	0%
ความมืด	-50%

เวลาเกิด: 1 ชั่วโมง

DARK LORD



Undead 4 | Demon

LV	80	AGI	120	EXP	65,780
HP	340,000	VIT	64	JOB	45,045
ATK	2,800~3,320	INT	118	FLEE	249
DEF	30	DEX	99	HIT	220
MDEF	70	LUK	60	ขนาด	ใหญ่

พบได้ที่	Geffen's Guild Dungeon, gl_chyard
ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ลูกน้อง	Dark Illusion x 3
ระยะโจมตี	2 ช่อง
ความเร็ว	5

สกิลที่ใช้ METEOR STORM 9, FIRE WALL 7, โจมตีด้วยเวทมนตร์ 1, โจมตีด้วย CURSE 1, INCREASE AGI 1, TWOHAND QUICKEN 10, TELEPORT 1, โจมตีด้วยธาตุลม 5, ดูด SP 1

DROP

Old Violet Box (MVP)	Skull (MVP)	Bone Wand 8%	Bone Helm 5.5%
Grimtooth 3%	Mage Coat 3%	Cape of Old Marquess 1%	Elunium 53%
Oridecon 41%	Skull Ring 1.4%		

ธาตุ	%
ไร้ธาตุ	100%
ดิน	50%
น้ำ	150%
ลม	100%
ไฟ	200%
พิษ	-100%
วิญญาณ	175%
ศักดิ์สิทธิ์	200%
ผีดิบ	0%
ความมืด	-100%

เวลาเกิด 1 ชั่วโมง

DOPPELGANGER



Dark 3 | Demon

LV	72	AGI	90	EXP	51,480
HP	149,000	VIT	90	JOB	10,725
ATK	1,340~1,590	INT	35	FLEE	272
DEF	60	DEX	125	HIT	182
MDEF	35	LUK	65	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Al De Baran's Guild Dungeon, Geffen Dungeon F3
ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ลูกน้อง	Nighmare x 8
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	5

สกิลที่ใช้ TELEPORT 1, HEAL 10, PIERCE 8, FROST DIVER 10, ทำให้ผู้เล่นตาบอด 1, MAXIMIZE POWER 1, INCREASE AGI , TWOHAND QUICKEN 10 ENDURE 7, COUNTER ATTACK 5, โจมตีด้วย DARKNESS 5

DROP

Blue Potion (MVP)	Cursed Ruby (MVP)	Doppelganger Card 0.085%	Full Plate (1 Slot) 5%
Broad Sword (2 Slot) 2.2%	Zweihander 1.5%	Spiky Band 3.5%	Lance 5.5%
Elunium 38%	Oridecon 27%		

ธาตุ	%
ไร้ธาตุ	100%
ดิน	50%
น้ำ	50%
ลม	50%
ไฟ	50%
พิษ	0%
วิญญาณ	25%
ศักดิ์สิทธิ์	175%
ผีดิบ	0%
ความมืด	-50%

เวลาเกิด 2 ชั่วโมง

DRAKE



Undead 1 | Undead

LV	70	AGI	80	EXP	28,600
HP	276,666	VIT	49	JOB	22,880
ATK	1,800~2,100	INT	75	FLEE	224
DEF	20	DEX	79	HIT	170
MDEF	35	LUK	50	ขนาด	กลาง

พบได้ที่	Sunken Ship F2
ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ลูกน้อง	Wraith x 3
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	1

สกิลที่ใช้ ENDURE 8, SPEAR BOOMERANG 4, เปลี่ยนชุดเกราะตัวเองเป็นธาตุน้ำ 1, WATER BALL 10, MAXIMIZE POWER 1, INCREASE AGI 1 TWOHAND QUICKEN 10, DECREASE AGI 1, ENDURE 7, โจมตีด้วยธาตุน้ำ 5

DROP

Amethyst (MVP)	White Potion (MVP)	Drake Card 0.085	Saber (3 Slot) 6%
Ring Pommel Saber (3 Slot) 8.5%	Cultus 1.5%	Haedonggum (2 Slot) 4%	Corsair 3.5%
Elunium 32%	Oridecon 23%		

ธาตุ	%
ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	100%
ลม	100%
ไฟ	125%
พิษ	-25%
วิญญาณ	100%
ศักดิ์สิทธิ์	150%
ผีดิบ	0%
ความมืด	-25%

เวลาเกิด 1 ชั่วโมง

EDDGA



Fire 1 | Animal

LV	65	AGI	70	EXP	25,025
HP	152,000	VIT	85	JOB	12,870
ATK	1,215~1,565	INT	66	FLEE	230
DEF	15	DEX	90	HIT	155
MDEF	15	LUK	85	ขนาด	ใหญ่

พบได้ที่	Payon's Guild Dungeon, pay_fild10
ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ลูกน้อง	Bigfoot x 8
ระยะโจมตี	1 ช่อง
ความเร็ว	2

สกิลที่ใช้ ENDURE 7, FIREBALL 10, MUGNUM BREAK 7, SPEARSTAB 7, INCREASE AGI 1, TWOHAND QUICKEN 10, TELEPORT 1, โจมตีด้วยธาตุไฟ 5

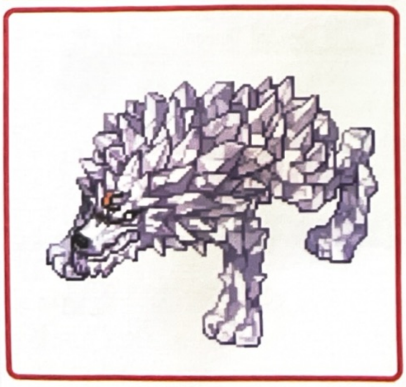
DROP

Flame Heart (MVP)	Tiger's Footskin (MVP)	Tiger's Skin (MVP)	Eddga Card 0.085
Firebrand 1.5%	Pipe 2.5%	Honey 100%	Katar of Raging Blaze 5%
Tiger's Footskin 0.25%	Elunium 23%	Oridecon 17%	

ธาตุ	%
ไร้ธาตุ	100%
ดิน	50%
น้ำ	150%
ลม	100%
ไฟ	25%
พิษ	125%
วิญญาณ	100%
ศักดิ์สิทธิ์	100%
ผีดิบ	100%
ความมืด	100%

เวลาเกิด 1 ชั่วโมง

GARM



Water 4 | Animal

LV	73	AGI	126	EXP	50,050
HP	197,000	VIT	82	JOB	20,020
ATK	1,700~1,900	INT	65	FLEE	-
DEF	40	DEX	95	HIT	-
MDEF	45	LUK	60	ขนาด	ใหญ่

พบได้ที่	Lutie Field
ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ลูกน้อง	Sasqutch x 8
ระยะโจมตี	3 ช่อง
ความเร็ว	1

สกิลที่ใช้ FROSTNOVA 8, ADRENALINE RUSH 5, FROSTDIVER 8, ENDURE 7, INCREASE AGI 1, TWOHAND QUICKEN 10, DECREASE AGI 1 TELEPORT 1, โจมตีด้วยธาตุน้ำ 5, COLDBOLT 10, เรียก SASQUATCH 8 ตัว 1

DROP

Old Blue Box (MVP)	Mistic Frozen (MVP)	Fang of Garm (MVP)	Ice Falchion 1.5%
Katar of Cold Icicle 5%	Elunium 41%	Oridecon 29%	

ธาตุ	%
ไร้ธาตุ	100%
ดิน	100%
น้ำ	-50%
ลม	200%
ไฟ	0%
พิษ	25%
วิญญาณ	25%
ศักดิ์สิทธิ์	75%
ผีดิบ	25%
ความมืด	75%

เวลาเกิด 1 ชั่วโมง

GOLDEN BUG



Fire 2 | Insect

LV	64	AGI	75	EXP	14,300	พบได้ที่	Culvert F4
HP	86,000	VIT	35	JOB	7,150	ลักษณะ	ขโมย, รุม.
ATK	870~1,145	INT	45	FLEE	224	ลูกน้อง	Theif Bug (Male) x 12
DEF	60	DEX	85	HIT	159	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 5
MDEF	45	LUK	150	ขนาด	ใหญ่		

สกิลที่ใช้ MAMMONITE 10, MUGNUM BREAK 7, FIREWALL 7, FIREBOLT 10, INCREASE AGI 1, TWOHAND QUICKEN 10, TELEPORT 1
FIREBOLT 10, โจมตีด้วยธาตุไฟ 5, HIDING 1, เรียก MALE THIEF BUG 12 ตัว 1

DROP			
Gold Ring (MVP)	Ora Ora (MVP)	Golden Bug Card 0.085%	Gold 10%
Golden Mace 1.5%	Golden Gear 2.5%	Golden Bell 5%	Emperium 20%
Elunium 20%	Oridecon 15%		

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	25%	175%	100%	0%	125%	75%	100%	75%	100%

เวลาเกิด 1 ชั่วโมง

MAYA



Earth 4 | Insect

LV	81	AGI	97	EXP	42,900	พบได้ที่	Prontera's Guild Dungeon, Ant Hell F2
HP	169,000	VIT	76	JOB	17,875	ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ATK	1,800~2,070	INT	95	FLEE	238	ลูกน้อง	Arclouse x 3
DEF	60	DEX	82	HIT	198	ระยะโจมตี	1 ช่อง/กลุ่ม / ความเร็ว 5
MDEF	25	LUK	105	ขนาด	ใหญ่		

สกิลที่ใช้ PIERCE 8, HEAL 10, SAFETY WALL 10, BRANDISH SPEAR 5, HEAVEN'S DRIVE 5, MAXIMIZE POWER 1, INCREASE AGI 1, TELEPORT 1,
TWOHAND QUICKEN 10, โจมตีด้วยธาตุดิน 5, เรียก ARCLOUSE 3 ตัว 1

DROP			
Old Violet Box (MVP)	Old Blue Box (MVP)	1 Carat Dimond (MVP)	Maya Card 0.085%
Tiara 2%	Queen's Hair Ornament	Safety Ring 2%	Armlet of Obedience 5%
Mother's Nightmare 0.1%	Elunium 35%	Oridecon 25%	

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	-25%	100%	0%	200%	75%	25%	75%	25%	75%

เวลาเกิด 1 ชั่วโมง

MISTRESS



Wind 4 | Insect

LV	74	AGI	165	EXP	39,325	พบได้ที่	mjolnir_05
HP	212,000	VIT	60	JOB	27,170	ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ATK	880~1,110	INT	95	FLEE	219	ลูกน้อง	Petit (Wind) x 4
DEF	40	DEX	70	HIT	259	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 5
MDEF	60	LUK	130	ขนาด	เล็ก		

สกิลที่ใช้ JUPITEL THUNDER 8, HEAL 10, LEXDIVINA 8, โจมตีเป็นชุด (COMBO) 3, INCREASE AGI 1, TWO HAND QUICKEN 10, PNEUMA 1, TELEPORT 1
โจมตีด้วยธาตุลม 5 เรียก GIANT HONET 3 ตัว 1

DROP			
Royal Jelly (MVP)	Rough Wind (MVP)	Pearl (MVP)	Mistress Card 0.085%
Gungnir 1.5%	Coronet 2.5%	Old Card Album 10%	Young Twig 0.1%
Elunium 44%	Oridecon 33%	Honey 100%	

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	200%	0%	-50%	100%	75%	25%	75%	25%	75%

เวลาเกิด 1 ชั่วโมง

MOONLIGHT



Fire 3 | Demon

LV	67	AGI	99	EXP	27,500	พบได้ที่	Payon Dungeon F5
HP	120,000	VIT	55	JOB	14,300	ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ATK	1,200~1,700	INT	82	FLEE	237	ลูกน้อง	Nine Tail x 3
DEF	10	DEX	95	HIT	186	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 4
MDEF	55	LUK	120	ขนาด	กลาง		

สกิลที่ใช้ MAMMONITE 7, HEAL 10, EARTHSPIKE 5, FIREBOLT 5, COLD BOLT 5, LIGHTNING BOLT 5, INCREASE AGI 1, TWOHAND QUICKEN 10,
TELEPORT 1, ENDURE 7, เรียก NINE TAIL 3 ตัว 1

DROP			
Nine Tails (MVP)	White Potion (MVP)	Topaz (MVP)	Moonlight Flower Card 0.085%
Puppy Love 10%	Oridecon 19%	Long Mace 1.5%	Punisher 5%
Silver Knife of Chastity 6.5%	Elunium 25%	Walgwanggum 1%	

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	0%	200%	100%	-25%	100%	50%	100%	50%	100%

เวลาเกิด 1 ชั่วโมง

ORC LORD



Earth 4 | Demi-Human

LV	74	AGI	82	EXP	62,205	พบได้ที่	Orc Dungeon F2
HP	333,000	VIT	149	JOB	8,580	ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ATK	2,700~3,150	INT	70	FLEE	259	ลูกน้อง	Orc Archer x 8
DEF	40	DEX	110	HIT	176	ระยะโจมตี	1 ช่อง / ความเร็ว 5
MDEF	5	LUK	85	ขนาด	ใหญ่		

สกิลที่ใช้ PROVOKE 8, SPEAR STAB 8, LEX DIVINA 8, FIRE BOLT 10, COLD BOLT 10, INCREASE AGI, TWOHAND QUICKEN 10, TELEPORT 1,
ENDURE 7, โจมตีด้วยธาตุดิน 5, เรียก ORC ARCHER 8 ตัว 1

DROP			
Old Violet Box (MVP)	Heroic Emblem (MVP)	Bloody Axe 2%	Ring 5%
Grand Circlet 1.5%	Elunium 44%	Oridecon 31%	Belt (1 Slot) 10%

ไร้ธาตุ	ดิน	น้ำ	ลม	ไฟ	พิษ	วิญญาณ	ศักดิ์สิทธิ์	ผีดิบ	ความมืด
100%	-25%	100%	0%	200%	75%	25%	75%	25%	75%

เวลาเกิด 1 ชั่วโมง



ORC HERO

Earth 2 | Demi-Human

LV	77	AGI	91	EXP	58,630	พบได้ที่	gef_fild14
HP	290,000	VIT	99	JOB	32,890	ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ATK	2,257~2,542	INT	70	FLEE	257	ลูกน้อง	High Orc x 3
DEF	40	DEX	105	HIT	176	ระยะโจมตี	1 ช่อง/กลุ่ม ความเร็ว 4
MDEF	45	LUK	90	ขนาด	ใหญ่		

สกิลที่ใช้ THUNDER STORM 10, ADRENALINE RUSH 5, MAXIMIZE POWER 1, INCREASE AGI 1, TWOHAND QUICKEN 10, TELEPORT 1, ENDURE 7 เรียก HIGH ORC 8 ตัว 1

DROP			
Yggdrasil Berry (MVP)	Steel (MVP)	Sardonyx (MVP)	Orc Hero Card 0.085%
Heroic Emblem 100%	Monkey Circlet 5%	Light Epsilon 1.5%	Shield (1 Slot) 2.5%
Orcish Sword 10%	Elunium 47%	Oridecon 37%	

100%	ไร้ธาตุ
50%	ดิน
100%	น้ำ
25%	ลม
175%	ไฟ
125%	พิษ
75%	วิญญาณ
100%	ศักดิ์สิทธิ์
75%	ผีดิบ
100%	ความมืด

เวลาเกิด 1 ชั่วโมง



OSIRIS

Undead 4 | Undead

LV	78	AGI	75	EXP	71,500	พบได้ที่	Pyramid F4
HP	415,400	VIT	62	JOB	28,600	ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ATK	780~2,880	INT	37	FLEE	239	ลูกน้อง	Ancient Mummy x 3
DEF	10	DEX	86	HIT	173	ระยะโจมตี	1 ช่อง/กลุ่ม ความเร็ว 5
MDEF	25	LUK	40	ขนาด	กลาง		

สกิลที่ใช้ QUAGMIRE 5, VENOM DUST 8, EARTH SPIKE 5, BASH 10, โจมตีด้วย CURSE 1, STONE CURSE 8, INCREASE AGI 1, TWOHAND QUICKEN 10, TELEPORT 1, โจมตีด้วยพิษ (POISON) 5, เรียก ANCIENT MUMMY 3 ตัว 1

DROP			
Osiris Doll (MVP)	Yggdrasil Seed (MVP)	Old Blue Box (MVP)	Osiris Card 0.085
Old Violet Box 20%	Assasin Dagger 1.5%	Crown 2%	Sphinx Helm 1.5%
Jamadhar (1 Slot) 6%	Hand of God 10%	Oridecon 39%	

100%	ไร้ธาตุ
50%	ดิน
150%	น้ำ
100%	ลม
200%	ไฟ
-100%	พิษ
175%	วิญญาณ
200%	ศักดิ์สิทธิ์
0%	ผีดิบ
-100%	ความมืด

เวลาเกิด 1 ชั่วโมง



PHREEONI

Neutral 3 | Animal

LV	69	AGI	85	EXP	32,175	พบได้ที่	Ant Hell F1
HP	188,000	VIT	78	JOB	16,445	ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ATK	880~1,530	INT	35	FLEE	274	ลูกน้อง	Sand Man x 8
DEF	10	DEX	130	HIT	174	ระยะโจมตี	1 ช่อง ความเร็ว 3
MDEF	20	LUK	60	ขนาด	ใหญ่		

สกิลที่ใช้ STONECURSE 7, HEAVEN'S DRIVE 5, EARTHSPIKE 5, BRANDISH SPEAR 5, INCREASE AGI 1, TWOHAND QUICKEN 10, TELEPORT 1, โจมตีด้วยธาตุดิน 5, HIDING 1, เรียก SAND MAN 8 ตัว 1

DROP			
Necklace of Oblivion (MVP)	1 Carat Dimond (MVP)	Star Crumb (MVP)	Phreeoni Card 0.085%
Fortune Sword 5%	Sucsamad 1.5%	Mr. Scream 3%	Elunium 29%
Oridecon 21%	Tongue 100%	Ant Jaw 50%	

100%	ไร้ธาตุ
100%	ดิน
100%	น้ำ
100%	ลม
100%	ไฟ
100%	พิษ
0%	วิญญาณ
100%	ศักดิ์สิทธิ์
100%	ผีดิบ
100%	ความมืด

เวลาเกิด 1 ชั่วโมง



STORMY KNIGHT

Wind 4 | Shapeless

LV	77	AGI	185	EXP	64,350	พบได้ที่	Toy Factory F2
HP	240,000	VIT	83	JOB	21,450	ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ATK	1,425~1,585	INT	55	FLEE	310	ลูกน้อง	Goblin Xmas x 8
DEF	35	DEX	130	HIT	235	ระยะโจมตี	2 ช่อง/กลุ่ม ความเร็ว 3
MDEF	60	LUK	79	ขนาด	ใหญ่		

สกิลที่ใช้ STORMGUST 10, LIGHTNING BOLT 8, SAFETYWALL 10, MAXIMIZE POWER 1, INCREASE AGI 1, TWOHAND QUICKEN 10, TELEPORT 1 STORMGUST 8, โจมตีด้วยธาตุลม 5, เรียก GOBLIN X'MAS 8 ตัว 1

DROP			
Boots (1 Slot) (MVP)	Mistic Frozen (MVP)	Aquamarine (MVP)	Zephyrus 1.5%
Oridecon 35%	Old Blue Box 30%	Old Violet Box 40%	Ring (1 Slot) 2%
Manteau (1 Slot) 5%	Elunium 47%	Grand Circlet 0.01%	

100%	ไร้ธาตุ
200%	ดิน
0%	น้ำ
-50%	ลม
100%	ไฟ
75%	พิษ
25%	วิญญาณ
75%	ศักดิ์สิทธิ์
25%	ผีดิบ
75%	ความมืด

เวลาเกิด 1 ชั่วโมง



TURTLE GENERAL

Earth 2 | Animal

LV	97	AGI	45	EXP	18,202	พบได้ที่	Turtle Island F4
HP	455,394	VIT	55	JOB	9,800	ลักษณะ	โจมตี, ไวต่อเวท
ATK	2,438~3,479	INT	65	FLEE	277	ลูกน้อง	Assulter, Freezer, Heater, Permeter, Soldier x 8
DEF	50	DEX	105	HIT	162	ระยะโจมตี	2 ช่อง ความเร็ว 3
MDEF	54	LUK	164	ขนาด	ใหญ่		

สกิลที่ใช้ โจมตีด้วยธาตุดิน 5, TELEPORT 1, INCREASE AGI 1, TWOHAND QUICKEN 10, MAXIMIZE POWER 1, ENDURE 7, BRANDISH SPEAR 10, ทำให้ผู้เล่นมึนงง 5, SONIC BLOW 10, WATER BALL 5, เรียก ASSULTER, FREEZER HEATER, PERMETER SOLIDER 8 ตัว 1

DROP			
Old Violet Box (MVP)	Yggdrasil Berry (MVP)	Turtle Shell (MVP)	Iron Driver 0.08%
War Axe (1 Slot) 0.05%	Pole Axe (1 Slot) 0.09%	Tribal Solidarity 0.01%	Broken Shell 55%
Zargon 55%			

100%	ไร้ธาตุ
50%	ดิน
100%	น้ำ
25%	ลม
175%	ไฟ
125%	พิษ
75%	วิญญาณ
100%	ศักดิ์สิทธิ์
75%	ผีดิบ
100%	ความมืด

เวลาเกิด 1 ชั่วโมง

CARDS

ไอเทมที่สามารถบอกรายละเอียดของมอนสเตอร์ ได้เล็กน้อย (อย่างการบอกธาตุของมอนสเตอร์) แต่ประโยชน์จริงๆ ของการ์ดต่างๆ ใน RO นั้นอยู่ที่ความสามารถที่จะเพิ่มความสามารถพิเศษให้กับไอเทมที่เรานำการ์ดนั้นๆ ไปใส่ได้ และราคาของการ์ดก็จะแปรผันตามคุณสมบัติ และความนิยมในขณะนั้น

การที่เราจะได้การ์ดมานั้นมีวิธีดังต่อไปนี้

1. หาได้จากมอนสเตอร์ตัวนั้นๆ
2. ได้จากไอเทมชื่อ Old Album Card
3. ได้จาก Gift Box *(มีแต่เฉพาะการ์ด Santa Poring)*



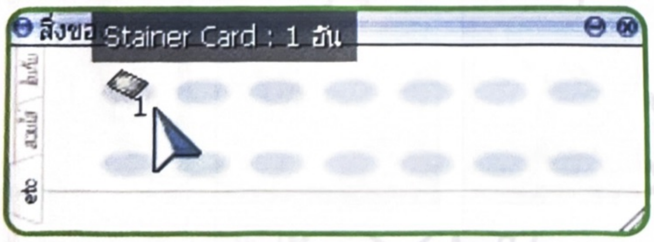
รูปร่างของการ์ด

1. ช่องแสดงลักษณะธาตุของมอนสเตอร์ชนิดนั้นๆ
2. รูป

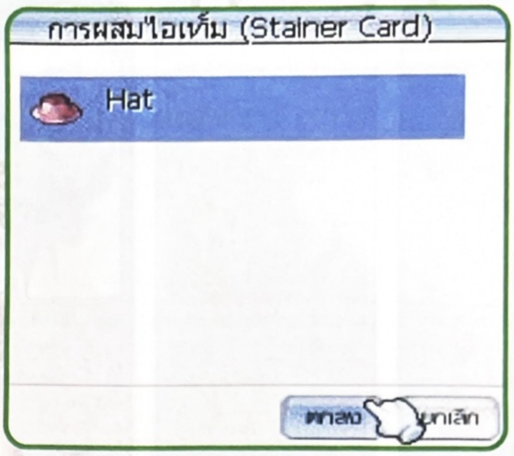
ตารางธาตุตามสีต่างๆ ของมอนสเตอร์ที่แสดงในการ์ด (มีอยู่ 10 สีด้วยกัน)

สี	Element	ประเภทของธาตุ
ม่วงเข้ม	Undead	ผีดิบ
น้ำเงิน	Water	น้ำ
ม่วงอ่อน	Poison	พิษ
ฟ้า	Holy	ศักดิ์สิทธิ์
เขียว	Earth	ดิน
แดง	Fire	ไฟ
เหลือง	Wind	ลม
ดำ	Dark	ความมืด
ขาว	Normal	ไร้ธาตุ
น้ำตาล	Spiritual	วิญญาณ

วิธีการใช้การ์ด



1. เตรียมการ์ด และไอเทมที่จะเอาไว้ใส่การ์ดไว้ที่ตัวของเรา (Alt+E)



2. จากนั้นดับเบิ้ลคลิกที่การ์ดแล้วจะพบหน้าต่าง **"การผสมไอเทม"** ให้เราเลือกของที่เราต้องการจะใส่แล้ว

กดที่ปุ่ม **"ตกลง"** เพื่อใส่การ์ดลงไปในไอเทมหรือ กด **"ยกเลิก"** เมื่อไม่ต้องการใส่การ์ดเหล่านั้นแล้ว



3. และแล้วคุณก็จะได้รับไอเทมที่มีคุณสมบัติพิเศษเพิ่มขึ้นมาอย่างที่การ์ดใบนั้นระบุไว้ และชื่อของไอเทมก็เปลี่ยนไปตามแต่การ์ดที่ใส่ด้วย

หมายเหตุ เมื่อทำการใส่การ์ดลงไปในไอเทมแล้ว จะไม่สามารถนำออกมาได้

ปรกติไอเทมที่ใช้ใส่การ์ดนั้นจะมีช่องให้สามารถใส่การ์ดได้ตั้งแต่ 1-4 ซึ่งชื่อแต่ละชื่อนั้นจะแตกต่างตามตัวอย่างดังต่อไปนี้

ชื่อของไอเทมหลังจากใส่การ์ดชนิดเดียวกันลงไป 1 ใบ	ชื่อธรรมดา
ชื่อของไอเทมหลังจากใส่การ์ดชนิดเดียวกันลงไป 2 ใบ	Double
ชื่อของไอเทมหลังจากใส่การ์ดชนิดเดียวกันลงไป 3 ใบ	Triple
ชื่อของไอเทมหลังจากใส่การ์ดชนิดเดียวกันลงไป 4 ใบ	Quadruple



TIP

เนื่องจากเมื่อทำการใส่การ์ดลงไปในไอเทมแล้วจะไม่สามารถนำออกมาได้อีก ดังนั้นก่อนใส่ควรจะพิจารณาถึงประโยชน์สูงสุดที่จะนำเอาไปใช้ได้ ความเหมาะสมกับประเภทอาวุธที่จะใช้ เพราะในกรณีที่จะขายต่อ ถึงแม้ว่าจะเป็นการ์ดชนิดเดียวกันก็ตาม แต่เมื่อใส่อาวุธต่างชนิดกัน จะทำให้มูลค่าในตลาดเปลี่ยนไปตามแต่ความนิยมต่อไอเทมที่ใส่ด้วย ดังนั้นก่อนใส่ควรพิจารณาให้ดี

ACCESSORY CARD

BERZEBUB CARD


ความสามารถ: ลดระยะเวลาในการร่ายเวทมนตร์ลง 30%
ใช้กับ: เครื่องประดับ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: of Bigmouth

CREAMY CARD


ความสามารถ: ได้ Skill Teleport Lv. 1
ใช้กับ: เครื่องประดับ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Teleport

HORONG CARD


ความสามารถ: ได้ Skill Sight Lv. 1
ใช้กับ: เครื่องประดับ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Clairvoyant

JOKER CARD


ความสามารถ: ได้ Skill Steal Lv. 1
ใช้กับ: เครื่องประดับ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: of Moonlight

KOBOLD CARD


ความสามารถ: STR + 1, Critical + 4
ใช้กับ: เครื่องประดับ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: of Counter

KUKRE CARD


ความสามารถ: AGI + 2
ใช้กับ: เครื่องประดับ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Athletic

MANTIS CARD


ความสามารถ: STR + 3
ใช้กับ: เครื่องประดับ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: of Mustle

MARINE SPHERE CARD


ความสามารถ: ได้ Skill Magnum Break Lv. 3
ใช้กับ: เครื่องประดับ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Blasts

MUKA CARD


ความสามารถ: เพิ่มความเร็วในการฟื้นค่า HP อีก 10%
ใช้กับ: เครื่องประดับ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Robust

OBEAUNE CARD


ความสามารถ: ได้ Skill Cure Lv. 1
ใช้กับ: เครื่องประดับ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Cure

SIRIS CARD


ความสามารถ: เมื่อฟื้นแล้ว HP/SP จะเต็ม
ใช้กับ: เครื่องประดับ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: of Eternity

PHEN CARD


ความสามารถ: สามารถร่ายเวทมนตร์ต่อเนื่องได้ แม้ขณะถูกศัตรูโจมตี แต่จะทำให้เสียเวลาร่ายเวทมนตร์เพิ่มขึ้น 25%
ใช้กับ: เครื่องประดับ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Under a Cast

PIRATE SKEL CARD


ความสามารถ: ได้ Skill Discount Lv. 5
ใช้กับ: เครื่องประดับ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Discount

POISON SPORE CARD


ความสามารถ: ได้ Skill Envenom Lv. 3
ใช้กับ: เครื่องประดับ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Poison

POPORING CARD


ความสามารถ: ได้ Skill Detoxify Lv. 1
ใช้กับ: เครื่องประดับ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Detoxication

SMOKIE CARD


ความสามารถ: ได้ Skill Hiding Lv. 1
ใช้กับ: เครื่องประดับ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Hiding

SPORE CARD


ความสามารถ: VIT + 2
ใช้กับ: เครื่องประดับ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: of Spore

TAROU CARD


ความสามารถ: STR + 2
ใช้กับ: เครื่องประดับ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Double-forced

VITATA CARD


ความสามารถ: ได้ Skill Heal Lv. 1, เพิ่ม SP ที่ใช้ในการร่ายเวทมนตร์ต่างๆ 25%
ใช้กับ: เครื่องประดับ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Healling

WORMTAIL CARD


ความสามารถ: DEX + 2
ใช้กับ: เครื่องประดับ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Clever

YOYO CARD


ความสามารถ: Perfect Dodge + 5 , AGI + 1
ใช้กับ: เครื่องประดับ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: of Flash

ZEROM CARD


ความสามารถ: DEX + 3
ใช้กับ: เครื่องประดับ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Nimble

ARMOR

ANGELRING CARD


ความสามารถ: เปลี่ยนชุดเกราะให้เป็น Property Holy
ใช้กับ: ชุดเกราะ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Holy

ARGIOPE CARD


ความสามารถ: เปลี่ยนชุดเกราะให้เป็น Property Poison, DEF + 1
ใช้กับ: ชุดเกราะ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Poisoning

BABY DESERTWOLF CARD


ความสามารถ: INT + 1
ใช้กับ: ชุดเกราะ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: of Desert

BATHORY CARD


ความสามารถ: เปลี่ยนชุดเกราะให้เป็น Property Dark, DEF + 1
ใช้กับ: ชุดเกราะ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Evil

CORNUTUS CARD


ความสามารถ: ทำให้เกราะไม่มีการเสียหาย, DEF + 1
ใช้กับ: ชุดเกราะ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Immortal

DOKKAEBI CARD


ความสามารถ: เปลี่ยนชุดเกราะให้เป็น Property Wind, DEF + 1
ใช้กับ: ชุดเกราะ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: of Zephyrus

EVIL DRUID CARD


ความสามารถ: เปลี่ยนชุดเกราะให้เป็น Property Undead, INT + 1, DEF + 1
ใช้กับ: ชุดเกราะ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Deadly

GHOSTRING CARD


ความสามารถ: เปลี่ยนชุดเกราะให้เป็น Property Spiritual, ลดความเร็วในการฟื้นค่า HP 25%
ใช้กับ: ชุดเกราะ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Ghost

MARC CARD


ความสามารถ: ป้องกันการแช่แข็ง 100% , ลดพลังโจมตีจาก Property Water 5%
ใช้กับ: ชุดเกราะ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Unfrozen

ORC LORD CARD


ความสามารถ: สะท้อนความเสียหายจากการโจมตีด้วยอาวุธได้ 30%
ใช้กับ: ชุดเกราะ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Mirror

PASANA CARD


ความสามารถ: เปลี่ยนชุดเกราะให้เป็น Property Fire, DEF + 1
ใช้กับ: ชุดเกราะ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: of Ifrit

PECOPECO CARD


ความสามารถ: MHP + 10%
ใช้กับ: ชุดเกราะ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: of Ares

PICKY CARD


ความสามารถ: STR + 1, ATK + 10
ใช้กับ: ชุดเกราะ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Extra

PICKY EGG CARD


ความสามารถ: VIT + 1, MHP + 100
ใช้กับ: ชุดเกราะ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Dynamic

PORING CARD


ความสามารถ: LUK + 1, Perfect Dodge + 1
ใช้กับ: ชุดเกราะ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Lucky

PUPA CARD


ความสามารถ: MHP + 700
ใช้กับ: ชุดเกราะ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Hard

ROCKER CARD


ความสามารถ: DEX + 1+ ATK 5
ใช้กับ: ชุดเกราะ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Skillful

RODA FROG CARD


ความสามารถ: MHP + 400, MSP + 50
ใช้กับ: ชุดเกราะ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: of Champion

SANDMAN CARD


ความสามารถ: เปลี่ยนชุดเกราะให้เป็น Property Earth, DEF + 1
ใช้กับ: ชุดเกราะ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: of Gnome

SAVAGE CARD


ความสามารถ: VIT + 3
ใช้กับ: ชุดเกราะ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: of Recovery

STEEL CHONCHON CARD


ความสามารถ: DEF + 2
ใช้กับ: ชุดเกราะ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: of Heman

SWORDFISH CARD


ความสามารถ: เปลี่ยนชุดเกราะให้เป็น Property Water, DEF + 1
ใช้กับ: ชุดเกราะ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Aqua

THIEF CARD


ความสามารถ: AGI + 1
ใช้กับ: ชุดเกราะ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Speedy

GUARD CARD

AMBERNITE CARD


ความสามารถ: DEF + 2
ใช้กับ: โล่
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: of Athena

ANDRE EGG CARD


ความสามารถ: MHP + 5%
ใช้กับ: โล่
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: MHP + 5%

ANUBIS CARD


ความสามารถ: ลดพลังโจมตีของ Monster Race Angel 30%
ใช้กับ: โล่
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Satanic

ARGOS CARD


ความสามารถ: ป้องกันการถูก Stone Curse 20%, DEF + 1
ใช้กับ: โล่ห์
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Hypnotic

BIGFOOT CARD


ความสามารถ: ลดพลังโจมตีของ Monster Race Insect 30%
ใช้กับ: โล่
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: of Gargantua

GOLDEN THIEFBUG CARD


ความสามารถ: ป้องกันเวทมนตร์ทุกชนิด (รวมทั้ง Heal), เสีย SP ในการใช้ Skill เพิ่มขึ้นเป็น 2 เท่า
ใช้กับ: โล่
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: of Deaf

HORN CARD


ความสามารถ: ลดค่าความเสียหาย 35%จากการโจมตีระยะไกล (ไม่รวมเวทมนตร์)
ใช้กับ: โล่
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Heavy

KHALITZBURG CARD


ความสามารถ: ลดพลังโจมตีของ Monster Race Demon Homer's 30%
ใช้กับ: โล่
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: from Hell

MAYA CARD


ความสามารถ: สะท้อนเวทมนตร์ได้ โอกาสสำเร็จ 30%
ใช้กับ: โล่
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Reflect

MEDUSA CARD


ความสามารถ: ป้องกัน Stone Curse 100% , ลดพลังโจมตีของ Monster Race Devil 15%
ใช้กับ: โล่
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Plasterers

MEGALODON CARD

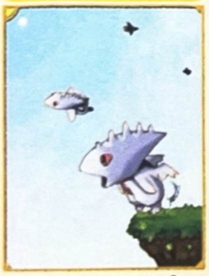

ความสามารถ: ป้องกันการถูกแช่แข็ง 50%, DEF + 1
ใช้กับ: โล่
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Atomic

MUNAK CARD


ความสามารถ: ป้องกันการถูก Stone Curse 15%, ลดพลังโจมตีจาก Property Earth 5%, DEF + 1
ใช้กับ: โล่
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Amulet

ORC WARRIOR CARD


ความสามารถ: ลดพลังโจมตีของ Monster Race Brute 30%
ใช้กับ: โล่
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Brutal

PETITE (WIND) CARD


ความสามารถ: ลดพลังโจมตีของ Monster Race Dragon 30%
ใช้กับ: โล่
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: of Dragoon

RAFFLESIA CARD


ความสามารถ: ลดพลังโจมตีของ Monster Race Fish 30%
ใช้กับ: โล่
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Homers

SOLDIER ANDRE CARD


ความสามารถ: ลดพลังโจมตีของ Monster Race Veggie 30%
ใช้กับ: โล่
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: of Cadi

THARA FROG CARD


ความสามารถ: ลดพลังโจมตีของ Monster Race Demi-Human 30%
ใช้กับ: โล่
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Cranial

THIEFBUG EGG CARD


ความสามารถ: MHP + 400
ใช้กับ: โล่
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Rigid

HELMET CARD

COCO CARD


ความสามารถ: ป้องกันอาการ Sleep 50%, DEF + 1
ใช้กับ: หมวก
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: of Sandman

DEVIRUCHI CARD


ความสามารถ: ป้องกันอาการ Darkness 100% , STR + 1
ใช้กับ: หมวก
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Adurate

ELDER WILLOW CARD


ความสามารถ: INT + 2
ใช้กับ: หมวก
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Erudite

GHOUL CARD


ความสามารถ: ลดพลังโจมตีจาก Property Poison 20%, DEF + 1
ใช้กับ: หมวก
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Vipers

GIEARTH CARD

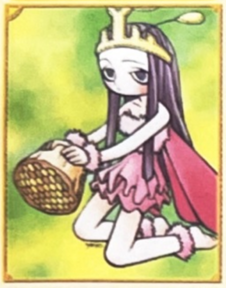

ความสามารถ: ป้องกันอาการ Chaos 100%, ลดพลังโจมตีจาก Property Earth 15%
ใช้กับ: หมวก
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Order

MARDUK CARD


ความสามารถ: ป้องกันอาการ Silence 100% และลดเวลาร่ายเวทมนตร์ 5%
ใช้กับ: หมวก
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Peerless

MARTIN CARD


ความสามารถ: ลดพลังโจมตีจาก Property Dark 20%, DEF + 1
ใช้กับ: หมวก
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: of Cleric

MISTRESS CARD


ความสามารถ: สามารถร่ายเวทมนตร์ได้โดยไม่ใช้ Blue Gemstone, เสีย SP ในการใช้ Skill เพิ่มขึ้น 25%
ใช้กับ: หมวก
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: of Gemstone

NIGHTMARE CARD


ความสามารถ: ป้องกันอาการ Sleep 100%, AGI + 1
ใช้กับ: หมวก
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Insomniac

ORC HERO CARD


ความสามารถ: ป้องกันอาการ Stun 100% และ Vit +3
ใช้กับ: หมวก
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Neutral

PHARAOH CARD


ความสามารถ: ลด SP สำหรับใช้ Skill ทุกชนิด 30%
ใช้กับ: หมวก
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: of Kirin

STAINER CARD


ความสามารถ: ป้องกันอาการ Silence 50%, DEF + 1
ใช้กับ: หมวก
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: of Aristotle

WILLOW CARD


ความสามารถ: MSP + 80
ใช้กับ: หมวก
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Wise

HOOD CARD

BAPHO JR. CARD


ความสามารถ: AGI + 3, Critical + 1%
ใช้กับ: เสื้อคลุม
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: of Rogue

CONDOR CARD


ความสามารถ: Flee + 10
ใช้กับ: เสื้อคลุม
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Quick

DUSTINESS CARD


ความสามารถ: ลดพลังโจมตีจาก Property Wind 30%, FLEE + 5
ใช้กับ: เสื้อคลุม
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: of Warmth

FRILLDORA CARD


ความสามารถ: ได้ Skill Cloaking Lv. 1
ใช้กับ: เสื้อคลุม
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Guard

HODE CARD


ความสามารถ: ลดพลังโจมตีจาก Property Earth 30%, FLEE + 5
ใช้กับ: เสื้อคลุม
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Glorious

ISIS CARD


ความสามารถ: ลดพลังโจมตีจาก Property Dark 30%, FLEE + 5
ใช้กับ: เสื้อคลุม
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Divine

JAKK CARD


ความสามารถ: ลดพลังโจมตีจาก Property Fire 30%, FLEE + 5
ใช้กับ: เสื้อคลุม
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Flameguard

MARIONETTE CARD


ความสามารถ: ลดพลังโจมตีจาก Property Spiritual 30%, FLEE + 5
ใช้กับ: เสื้อคลุม
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: of Ghost

MARS CARD


ความสามารถ: ลดพลังโจมตีจาก Property Water 30%, FLEE + 5
ใช้กับ: เสื้อคลุม
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Genies

MYST CARD

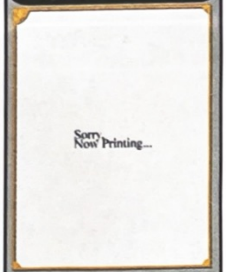

ความสามารถ: ลดพลังโจมตีจาก Property Poison 30%, FLEE + 5
ใช้กับ: เสื้อคลุม
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Innoxious

ORC ZOMBIE CARD


ความสามารถ: ลดพลังโจมตีจาก Property Undead 30%, FLEE + 5
ใช้กับ: เสื้อคลุม
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Angelic

RAYDRIC CARD


ความสามารถ: ลดพลังโจมตีจาก Property Normal 20%
ใช้กับ: เสื้อคลุม
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Immune

WHISPER CARD


ความสามารถ: Flee + 20 , เพิ่มความเสียหาย 50% เมื่อถูกโจมตีด้วย Property Spiritual
ใช้กับ: เสื้อคลุม
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Mocking

SHOES CARD

CHONCHON CARD


ความสามารถ: AGI + 1, FLEE + 2
ใช้กับ: รองเท้า
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: light

EDDGA CARD


ความสามารถ: ทำให้เกิดสภาวะเหมือนใช้ Skill Endure ตลอดเวลา และลด MHP 25%
ใช้กับ: รองเท้า
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Bearers

EGGYRA CARD


ความสามารถ: เพิ่มความเร็วในการฟื้นค่า SP อีก 15%
ใช้กับ: รองเท้า
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: of Witch

MALE THIEFBUG CARD


ความสามารถ: AGI + 2
ใช้กับ: รองเท้า
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: of Hermes

MATYR CARD


ความสามารถ: AGI + 1 , MHP + 10%
ใช้กับ: รองเท้า
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Green

MOONLIGHT FLOWER CARD


ความสามารถ: ทำให้เดินเร็วขึ้น, DEX - 2
ใช้กับ: รองเท้า
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Hasty

SOHEE CARD


ความสามารถ: MSP + 15%, เพิ่มความเร็วในการฟื้นค่า SP อีก 3
ใช้กับ: รองเท้า
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Soul-Enchanted

MOONLIGHT FLOWER CARD


ความสามารถ: MHP + 8% , MSP + 8%
ใช้กับ: รองเท้า
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Fledged

ZOMBIE CARD


ความสามารถ: เพิ่มความเร็วในการฟื้นค่า HP อีก 20%
ใช้กับ: รองเท้า
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Recovery

WEAPON CARD

ABYSS KNIGHT CARD

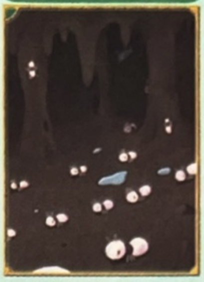

ความสามารถ: โจมตี Monster Class Boss แรงขึ้น 25%
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Liberation

ANACONDAQ CARD


ความสามารถ: โจมตีศัตรู Property Poison แรงขึ้น 20%
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Envenom

ANDRE CARD


ความสามารถ: ATK + 20
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Hurricane

ANDRE LARVA CARD


ความสามารถ: INT + 1
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Smart

ARCHER SKELETON CARD


ความสามารถ: โจมตี Monster ที่บินได้แรงขึ้น 10%
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Kingbird

BAPHOMET CARD


ความสามารถ: กระจายค่าความเสียหายจากการโจมตีเป็น 9 ช่อง
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Scythelike

CARAMEL CARD


ความสามารถ: โจมตี Monster Race Insect แรงขึ้น 20%
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Insecticide

DESERT WOLF CARD


ความสามารถ: โจมตีศัตรูขนาดเล็ก แรงขึ้น 15%, ATK + 5
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Gigantic

DEVIACE CARD


ความสามารถ: โจมตี Monster Race Demi-Human, Veggie, Brute,Insect แรงขึ้น 7%
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Aqua

DOPPELGANGER CARD


ความสามารถ: ทำให้เกิดสภาวะเหมือนใช้ Skill Two Hand Quicken ตลอดเวลา
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: of Verserk

DRACULA CARD


ความสามารถ: ได้ SP เป็น 5% ของ Damage ที่คุณทำได้ (โอกาสสำเร็จ 3%)
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Spiritual

DRAINLIAR CARD


ความสามารถ: โจมตีศัตรู Property Water แรงขึ้น 20%
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Saharic

DRAKE CARD


ความสามารถ: สามารถโจมตีศัตรูทุกขนาดได้ด้วยพลังโจมตี 100% ไม่ว่าจะใช้อาวุธอะไร
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: of Infinity

DROPS CARD


ความสามารถ: DEX + 1, HIT + 3
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Dexterous

FABRE CARD


ความสามารถ: VIT + 1, MHP + 100
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Vital

FAMILIAR CARD


ความสามารถ: มีโอกาสทำให้ศัตรู Darkness 5% เมื่อทำการโจมตี, ATK + 5
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Blink

FEMALE THIEFBUG CARD


ความสามารถ: AGI + 1, FLEE + 1
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Shrewd

FLORA CARD


ความสามารถ: โจมตี Monster Race Fish แรงขึ้น 20%
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Fisher

GOBLIN CARD


ความสามารถ: โจมตี Monster Race Brute แรงขึ้น 20%
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Clamorous

GOLEM CARD


ความสามารถ: ทำให้อาวุธไม่มีการเสียหาย, ATK + 5
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Solid

HORNET CARD


ความสามารถ: STR + 1, ATK + 3
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Martyr

HUNTER FLY CARD


ความสามารถ: ได้ HP เป็น 15% ของ Damage ที่คุณทำได้ (โอกาสสำเร็จ 3%)
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Malicious

HYDRA CARD


ความสามารถ: โจมตี Monster Race Demi-Human แรงขึ้น 20%
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Bloody

KAHO CARD


ความสามารถ: โจมตีศัตรู Property Earth แรงขึ้น 20%
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Underneath

LUNATIC CARD



ความสามารถ: LUK +1, CRITICAL + 1, FLEE + 1
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Lucky

MAGNOLIA CARD



ความสามารถ: มีโอกาสทำให้ศัตรู Chaos 5% เมื่อทำการโจมตี, ATK + 5
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Cursing

MANDRAGORA CARD



ความสามารถ: โจมตีศัตรู Property Wind แรงขึ้น 20%
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Windy

MARINA CARD



ความสามารถ: มีโอกาสทำให้ศัตรูกลายเป็นน้ำแข็ง 5% เมื่อทำการโจมตี, ATK + 5
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Ice

METALLER CARD



ความสามารถ: มีโอกาสทำให้ศัตรู Silence 5% เมื่อทำการโจมตี, ATK + 5
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Silence

MINOROUS CARD



ความสามารถ: โจมตีศัตรูขนาดใหญ่แรงขึ้น 15%, ATK + 5
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Titan

MUMMY CARD



ความสามารถ: HIT + 20
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Ancient

ORC SKELETON CARD



ความสามารถ: โจมตีศัตรู Property Holy แรงขึ้น 20%
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Damned

PECOPECO EGG CARD



ความสามารถ: โจมตี Monster Race Shapless แรงขึ้น 20%
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Beholder

PETITE (EARTH) CARD



ความสามารถ: โจมตี Monster Race Dragon แรงขึ้น 20%
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Dragoon

PHREEONI CARD



ความสามารถ: HIT + 100
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Perfect

PLANKTON CARD



ความสามารถ: มีโอกาสทำให้ศัตรู Sleep 5% เมื่อทำการโจมตี, ATK + 5
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Drowsy

REQUIEM CARD



ความสามารถ: มีโอกาสทำให้ศัตรูโดน Curse 5% เมื่อทำการโจมตี, ATK + 5
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Chaos

SANTA PORING CARD



ความสามารถ: โจมตีศัตรู Property Dark แรงขึ้น 20%
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Hallowed

SAVAGE BABE CARD



ความสามารถ: มีโอกาสทำให้ศัตรู Stun 5% เมื่อทำการโจมตี, ATK + 5
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Stun

SCORPION CARD



ความสามารถ: โจมตี Monster Race Veggie แรงขึ้น 20%
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Chemical

SCORPION KING CARD



ความสามารถ: โจมตี Monster Race Undead แรงขึ้น 20%
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Divine

SIDEWINDER CARD



ความสามารถ: มีโอกาส 5% ที่จะโจมตีด้วย Double Attack (ใช้ได้กับอาวุธทุกชนิด)
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Hybrid

SKELETON CARD



ความสามารถ: มีโอกาสติด Stun 2%, ATK + 10
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Keen

SKEL WORKER CARD



ความสามารถ: โจมตีศัตรูขนาดกลางแรงขึ้น 15%, ATK + 5
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Boned

SNAKE CARD



ความสามารถ: มีโอกาสทำให้ศัตรูโดนพิษ 5% เมื่อทำการโจมตี, ATK + 5
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Untouchable

SOLDIER SKELETON CARD



ความสามารถ: Critical + 8
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Critical

STROUF CARD



ความสามารถ: โจมตี Monster Race Demon แรงขึ้น 20%
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Decussate

VADON CARD



ความสามารถ: โจมตีศัตรู Property Fire แรงขึ้น 20%
ใช้กับ: อาวุธ
น้ำหนัก: 1
ชื่อหลังจากใส่: Flammable

WOLF CARD



ความสามารถ: ATK + 10, CRITICAL + 1

ใช้กับ: อาวุธ

น้ำหนัก: 1

ชื่อหลังจากใส่: Wolverine

ZENORC CARD



ความสามารถ: มีโอกาสทำให้ศัตรูโดนพิษ 4% เมื่อทำการโจมตี, ATK + 10

ใช้กับ: อาวุธ

น้ำหนัก: 1

ชื่อหลังจากใส่: Venomers



ITEMS

เราสามารถแบ่งไอเทมได้เป็น 3 ชนิดใหญ่ๆ คือไอเทมประเภทเครื่องป้องกัน อาวุธ และไอเทมธรรมดา บางอย่างนั้นสามารถหาซื้อได้ตามร้านขายของของ NPC ตามเมืองทั่วๆ ไป แต่บางอย่างได้หลังจากพิชิตมอนสเตอร์แล้ว รายละเอียดต่างๆ นั้น มีดังนี้

คำย่อของอาชีพและเมือง

CLASS NV=Novice, SM=Swordman, AC=Archer, MC=Merchant, AL=Acolyte, TF=Thief, MG=Magician, KN=Knight, HT=Hunter, BS=Blacksmith, PR=Priest, AS=Assassin, WZ=Wizard, CR=Crusader, BD=Bard, DC=Dancer, AM=Alchemist, MO=Monk, RG=Rogue, SA=Sage, GM=Game Master

TOWN PR=Prontera, MO=Morroc, GF=Geffen, AB=Alberta, IZ=Izlude, PA=Payon, AL=Al De Baran, Lutie=LU, CO=Comodo, JU=Juno N/A= ยังไม่มีข้อมูล

ตารางตัวอย่าง

ระยะโจมตีของอาวุธ



BATTLE AXE

ATK	80 [1]	น้ำหนัก	150	Slot	3		
คุณสมบัติ	ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	MC SM	เลเวลของอาวุธ	1	เลเวลที่ต้องการ	3		
ได้จาก	ทุกเมือง (3), Orc Lady (4), Orc Warrior (4)						
ซื้อ	5,400	ขาย	2,700	OC24%	4,104	DC24%	3,348

จำนวน Slot

WEAPON

ตารางประสิทธิภาพของอาวุธแต่ละชนิดตามขนาดของศัตรู

ขนาดของศัตรู	เล็ก	กลาง	ใหญ่
AXE	50%	75%	100%
2H- AXE	50%	75%	100%
BOOK	100%	100%	50%
BOW	100%	100%	75%
KATAR	75%	100%	75%
KNIFE	100%	75%	50%
KNUCKLE	100%	75%	50%
MACE	75%	100%	100%
MUSICAL	100%	75%	50%
SPEAR	75%	75%	100%
2H-SPEAR	75%	75%	100%
SWORD	75%	100%	75%
2H-SWORD	75%	75%	100%
WAND	100%	100%	100%
2H- WAND	100%	100%	100%
WHIP	100%	75%	50%

* ผู้เล่นคนธรรมดาอื่นๆ มีลักษณะเป็นขนาดกลาง

One Hand Axe



AXE

ATK	38 [1]	น้ำหนัก	80	Slot	3		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	SM, MC, TF	เลเวลของอาวุธ	1	เลเวลที่ต้องการ	3		
ได้จาก	ทุกเมือง (3), Minorous (3), Orc Warrior (3), Savage Babe (4)						
ซื้อ	500	ขาย	250	OC24%	310	DC24%	380



ORCISH AXE

ATK	75 [1]	น้ำหนัก	150	Slot	0		
คุณสมบัติ	ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	SM MC TF	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	3		
ได้จาก	Orc Warrior, High Orc						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12



CLEAVER

ATK	140 [1]	น้ำหนัก	120	Slot	0		
คุณสมบัติ	ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	MC SM	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	44		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12



WAR AXE

ATK	145 [1]	น้ำหนัก	420	Slot	3		
คุณสมบัติ	DEX+2, LUK+2 ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	MC	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	76		
ได้จาก	Chimera, Turtle General						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12

Two Hand Axe



BATTLE AXE

ATK	80 [1]	น้ำหนัก	150	Slot	3		
คุณสมบัติ	ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	MC SM	เลเวลของอาวุธ	1	เลเวลที่ต้องการ	3		
ได้จาก	ทุกเมือง (3), Orc Lady (4), Orc Warrior (4)						
ซื้อ	5,400	ขาย	2,700	OC24%	4,104	DC24%	3,348



HAMMER

ATK	120 [1]	น้ำหนัก	200	Slot	2		
คุณสมบัติ	ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	MC SM	เลเวลของอาวุธ	2	เลเวลที่ต้องการ	16		
ได้จาก	ขายที่ Alberta (2)						
ซื้อ	15,500	ขาย	7,750	OC24%	11,780	DC24%	9,610



BUSTER

ATK	155 [1]	น้ำหนัก	220	Slot	1		
คุณสมบัติ	ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	MC SM	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	30		
ได้จาก	ขายที่ Alberta (1), Orc Skeleton (2)						
ซื้อ	34,000	ขาย	17,000	OC24%	25,840	DC24%	21,080



TWO-HANDED AXE

ATK	185 [1]	น้ำหนัก	250	Slot	1		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	MC SM	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	30		
ได้จาก	ขายที่ Alberta (1), Majoruros (2), Minorous (2)						
ซื้อ	55,000	ขาย	27,500	OC24%	41,800	DC24%	34,100



BLOODY AXE

ATK	160 [1]	น้ำหนัก	400	Slot	0		
คุณสมบัติ	STR+10 เพิ่มความเร็วในการเคลื่อนไหว ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	MC SM	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	44		
ได้จาก	Orc Lord						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12



GREAT AXE

ATK	185 [1]	น้ำหนัก	180	Slot	0		
คุณสมบัติ	มีโอกาสที่ศัตรูติด อาการ Stun 10% ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	MC SM	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	44		
ได้จาก	Chimera						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12



SABBATH

ATK	120 [1]	น้ำหนัก	230	Slot	0		
คุณสมบัติ	ธาตุความมืด, ใช้ได้ดีกับพวกผีดิบ ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	MC SM	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	44		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12



LIGHT EPSILON

ATK	180 [1]	น้ำหนัก	230	Slot	0		
คุณสมบัติ	ธาตุ Holy, สามารถใช้ Heal Lv1 ได้ ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	MC SM	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	44		
ได้จาก	Orc Hero						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12



SLAUGHTER

ATK	120 [1]	น้ำหนัก	250	Slot	0		
คุณสมบัติ	ธาตุดิน, ไม่สนใจพลังป้องกันของพวกสัตว์ มีโอกาสโจมตีให้ตายภายในครั้งเดียว ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	SM MC TF	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	44		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12



GUILLOTINE

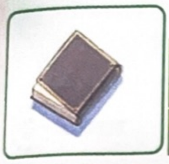
ATK	215 [1]	น้ำหนัก	300	Slot	0		
คุณสมบัติ	มีโอกาสโจมตีพวกมนุษย์ให้ตายภายในครั้งเดียว ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	MC SM	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	44		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12



TOMAHAWK

ATK	165 [1]	น้ำหนัก	250	Slot	0		
คุณสมบัติ	ธาตุลม ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	MC SM	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	44		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12

Book



BOOK

ATK	85 [1]	น้ำหนัก	60	Slot	3		
คุณสมบัติ	ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	PR SA	เลเวลของอาวุธ	2	เลเวลที่ต้องการ	14		
ได้จาก	Cremy Fear						
ซื้อ	30,000	ขาย	15,000	OC24%	22,800	DC24%	18,600



BOOK OF BLAZING SUN

ATK	90 [1]	น้ำหนัก	75	Slot	0		
คุณสมบัติ	ธาตุไฟ ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	PR SA	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	27		
ได้จาก	Rideword						
ซื้อ	35,000	ขาย	17,500	OC24%	26,600	DC24%	21,700



BIBLE

ATK	115 [1]	น้ำหนัก	100	Slot	2		
คุณสมบัติ	INT+2 ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	PR SA	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	27		
ได้จาก	Evil Druid						
ซื้อ	60,000	ขาย	30,000	OC24%	45,600	DC24%	37,200



BOOK OF GUST OF WIND

ATK	90 [1]	น้ำหนัก	75	Slot	0		
คุณสมบัติ	ธาตุลม ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	PR SA	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	27		
ได้จาก	Rideword						
ซื้อ	35,000	ขาย	17,500	OC24%	26,600	DC24%	21,700



TABLET

ATK	125 [1]	น้ำหนัก	80	Slot	1		
คุณสมบัติ	ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	PR SA	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	27		
ได้จาก	Old Blue Box						
ซื้อ	51,000	ขาย	25,500	OC24%	38,760	DC24%	31,620



BOOK OF THE APOCALYPSE

ATK	90 [1]	น้ำหนัก	80	Slot	0		
คุณสมบัติ	ธาตุความมืด ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	PR SA	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	40		
ได้จาก	Dark Priest						
ซื้อ	60,000	ขาย	30,000	OC24%	45,600	DC24%	37,200



BOOK OF BILLOWS

ATK	90	น้ำหนัก	75	Slot	0		
คุณสมบัติ	ธาตุน้ำ ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	PR SA	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	27		
ได้จาก	Rideword						
ซื้อ	35,000	ขาย	17,500	OC24%	26,600	DC24%	21,700



GIRL'S DIARY

ATK	45 [1]	น้ำหนัก	30	Slot	1		
คุณสมบัติ	ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	PR SA	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	40		
ได้จาก	Munak						
ซื้อ	1,500	ขาย	750	OC24%	1,140	DC24%	930



BOOK OF MOTHER EARTH

ATK	90 [1]	น้ำหนัก	75	Slot	0		
คุณสมบัติ	ธาตุดิน ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	PR SA	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	27		
ได้จาก	Rideword						
ซื้อ	35,000	ขาย	17,500	OC24%	26,600	DC24%	21,700

Bow



BOW

ATK	15 [5]	น้ำหนัก	50	Slot	3		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	AC, TF	เลเวลของอาวุธ	1	เลเวลที่ต้องการ	4		
ได้จาก	ทุกเมือง (3), Raydric Archer (3), Condor (4)						
ซื้อ	1,000	ขาย	500	OC24%	620	DC24%	760



ARBALEST

ATK	90 [7]	น้ำหนัก	100	Slot	1		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	AC, TF	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	33		
ได้จาก	เมือง Payon (1), Raydric Archer (2)						
ซื้อ	48,000	ขาย	29,000	OC24%	19,760	DC24%	36,480



COMPOSITE BOW

ATK	29 [5]	น้ำหนัก	60	Slot	3		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	AC, TF	เลเวลของอาวุธ	1	เลเวลที่ต้องการ	4		
ได้จาก	เมือง Payon (3), Goblin3 (4), Goblin Archer (4)						
ซื้อ	2,500	ขาย	1,250	OC24%	1,550	DC24%	1,900



GAKKUNG

ATK	100 [5]	น้ำหนัก	110	Slot	1		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	AC, TF	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	33		
ได้จาก	เมือง Payon (1), Orc Archer (2)						
ซื้อ	42,000	ขาย	21,000	OC24%	26,040	DC24%	31,520



GREAT BOW

ATK	50 [5]	น้ำหนัก	100	Slot	2		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	AC, TF	เลเวลของอาวุธ	2	เลเวลที่ต้องการ	18		
ได้จาก	เมือง Payon (2), Archer Skeleton (3)						
ซื้อ	10,000	ขาย	5,000	OC24%	6,200	DC24%	7,600



KUNTER BOW

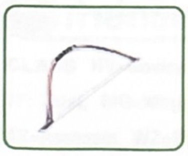
ATK	125 [5]	น้ำหนัก	150	Slot	0		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	HT	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	33		
ได้จาก	เมือง Payon						
ซื้อ	64,000	ขาย	32,000	OC24%	39,360	DC24%	48,640

CROSS BOW



ATK	65 [5]	น้ำหนัก	90	Slot	2		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	AC, TF	เลเวลของอาวุธ	2	เลเวลที่ต้องการ	18		
ได้จาก	เมือง Payon (2), Kobold Archer (3)						
ซื้อ	17,000	ขาย	8,500	OC24%	10,540	DC24%	12,920

ROGUEMASTER'S BOW



ATK	75 [9]	น้ำหนัก	50	Slot	0		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	TF	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	48		
ได้จาก	Old Blue Box, Old Violet Box						
ซื้อ	-	ขาย	10	OC24%	12	DC24%	-

RUDRA'S BOW



ATK	130 [5]	น้ำหนัก	100	Slot	0		
คุณสมบัติ	เพิ่มคุณสมบัติ Cure Lv1						
สำหรับอาชีพ	AC, TF	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	48		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	-	ขาย	10	OC24%	12	DC24%	-

REPEATING CROSSBOW



ATK	95 [5]	น้ำหนัก	200	Slot	0		
คุณสมบัติ	INT+3						
สำหรับอาชีพ	HT, RG, TF	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	65		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	N/A	ขาย	N/A	OC24%	N/A	DC24%	N/A

BALLISTA



ATK	145 [5]	น้ำหนัก	300	Slot	0		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	HT, BD, DC	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	77		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	N/A	ขาย	N/A	OC24%	N/A	DC24%	N/A

Arrow

ARROW



ATK	25	น้ำหนัก	0.1				
คุณสมบัติ	Neutral						
สำหรับอาชีพ	ใช้กับอุปกรณ์ประเภทธนู						
ได้จาก	ทุกเมือง, Condor, Savage Babe และ การทำเควสของอาชีพ Archer						
ซื้อ	1	ขาย	0	OC24%	0	DC24%	1

SLIVER ARROW



ATK	30	น้ำหนัก	0.5				
คุณสมบัติ	Holy						
สำหรับอาชีพ	ใช้กับอุปกรณ์ประเภทธนู						
ได้จาก	ทุกเมือง และ การทำเควสของอาชีพ Archer						
ซื้อ	3	ขาย	1	OC24%	0	DC24%	2

FIRE ARROW



ATK	30	น้ำหนัก	0.2				
คุณสมบัติ	Fire						
สำหรับอาชีพ	AC, TF						
ได้จาก	เมือง Alberta ที่จุดเรือล่มและ การทำเควสของอาชีพ Archer						
ซื้อ	3	ขาย	1	OC24%	0	DC24%	2

CRYSTAL ARROW



ATK	30	น้ำหนัก	0.2				
คุณสมบัติ	Water คำอธิบาย : ธนูทำมาจากคริสตัลสีน้ำเงิน ซึ่งมีคุณสมบัติของน้ำ						
สำหรับอาชีพ	AC, TF						
ได้จาก	Anolian และ การทำเควสของอาชีพ Archer						
ซื้อ	3	ขาย	1	OC24%	0	DC24%	2

ARROW OF WIND



ATK	30	น้ำหนัก	0.2				
คุณสมบัติ	Wind คำอธิบาย : ธนูเวทมนตร์ที่มีคุณสมบัติของลม						
สำหรับอาชีพ	AC, TF						
ได้จาก	Orc Archer และ การทำเควสของอาชีพ Archer						
ซื้อ	3	ขาย	1	OC24%	0	DC24%	2

STONE ARROW



ATK	30	น้ำหนัก	0.2				
คุณสมบัติ	Earth คำอธิบาย : ธนูทำมาจากหินแกร่ง ที่มีคุณสมบัติของดิน						
สำหรับอาชีพ	AC, TF						
ได้จาก	การทำเควสของอาชีพ Archer						
ซื้อ	3	ขาย	1	OC24%	0	DC24%	2

IMMATRIAL ARROW



ATK	30	น้ำหนัก	0.1				
คุณสมบัติ	Spiritual คำอธิบาย : ลูกธนูไร้รูปร่างที่เปล่งประกาย						
สำหรับอาชีพ	AC, TF						
ได้จาก	การทำเควสของอาชีพ Archer						
ซื้อ	3	ขาย	1	OC24%	0	DC24%	2

STUN ARROW



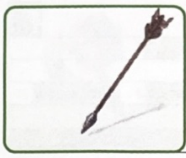
ATK	1	น้ำหนัก	0.3				
คุณสมบัติ	Neutral คำอธิบาย ลูกธนูที่หนาและหนัก มีโอกาสทำให้เป้าหมายมึนงง (คุณสมบัตินี้ยังใช้การไม่ได้)						
สำหรับอาชีพ	AC, TF						
ได้จาก	การทำเควสของอาชีพ Archer						
ซื้อ	3	ขาย	1	OC24%	0	DC24%	2

CURSE ARROW



ATK	1	น้ำหนัก	0.3				
คุณสมบัติ	Neutral ลูกธนูต้องสาปที่มีโอกาสทำให้เป้าหมายโดนคำสาป (คุณสมบัตินี้ยังใช้งานไม่ได้)						
สำหรับอาชีพ	AC, TF						
ได้จาก	การทำเควสของอาชีพ Archer						
ซื้อ	3	ขาย	1	OC24%	0	DC24%	2

RUSTY ARROW



ATK	30	น้ำหนัก	0.2				
คุณสมบัติ	Poison ลูกธนูเก่าที่ขึ้นสนิม						
สำหรับอาชีพ	AC, TF						
ได้จาก	การทำเควสของอาชีพ Archer						
ซื้อ	3	ขาย	1	OC24%	0	DC24%	2

POISON ARROW



ATK	1	น้ำหนัก	0.3				
คุณสมบัติ	Poison ลูกธนูที่มีหัวลูกศรอาบยาพิษ มีโอกาสทำให้ศัตรูถูกพิษ(คุณสมบัตินี้ยังใช้งานไม่ได้)						
สำหรับอาชีพ							
ได้จาก	การทำเควสของอาชีพ Archer						
ซื้อ	3	ขาย	1	OC24%	0	DC24%	2

INCISIVE ARROW



ATK	10	น้ำหนัก	0.3				
คุณสมบัติ	Neutral ลูกธนูที่มีหัวลูกธนูเป็นฟันเลื่อย ช่วยเพิ่มค่าโจมตีแบบ Critical (คุณสมบัตินี้ยังใช้งานไม่ได้)						
สำหรับอาชีพ	AC, TF						
ได้จาก	Raydric Archer, Kobold Archer และ การทำเควสของอาชีพ Archer						
ซื้อ	3	ขาย	1	OC24%	0	DC24%	2

ORIDECON ARROW



ATK	50	น้ำหนัก	0.3				
คุณสมบัติ	Neutral ลูกธนูแข็งแกร่งทำมาจาก oridecon						
สำหรับอาชีพ	AC, TF						
ได้จาก	Goblin Archer และ การทำเควสของอาชีพ Archer						
ซื้อ	3	ขาย	1	OC24%	0	DC24%	2

SHADOW ARROW



ATK	30	น้ำหนัก	0.2				
คุณสมบัติ	Dark ลูกธนูแห่งความมืด						
สำหรับอาชีพ	AC, TF						
ได้จาก	Wild Rose และ การทำเควสของอาชีพ Archer						
ซื้อ	3	ขาย	1	OC24%	0	DC24%	2

SLEEP ARROW



ATK	1	น้ำหนัก	0.3				
คุณสมบัติ	Neutral ลูกธนูที่ทำให้เป้าหมายนอนหลับ มีโอกาสทำให้เป้าหมายนอนหลับ (คุณสมบัตินี้ยังใช้งานไม่ได้)						
สำหรับอาชีพ	AC, TF						
ได้จาก	การทำเควสของอาชีพ Archer						
ซื้อ	3	ขาย	1	OC24%	0	DC24%	2

SILENCE ARROW



ATK	1	น้ำหนัก	0.3				
คุณสมบัติ	Neutral ลูกธนูที่มีหัวลูกศรอาบยาพิษที่ทำให้ปากของศัตรูชาแข็ง มีโอกาสทำให้ศัตรูเป็นใบ้ชั่วขณะ (คุณสมบัตินี้ยังใช้งานไม่ได้)						
สำหรับอาชีพ	AC, TF						
ได้จาก	Gargoyle และ การทำเควสของอาชีพ Archer						
ซื้อ	3	ขาย	1	OC24%	0	DC24%	2



FLASH ARROW

ATK	1	น้ำหนัก	0.3				
คุณสมบัติ	Neutral ลูกธนูที่จะระเบิดแสงสว่างเมื่อโดนเป้าหมายทำให้เป้าหมายตาบอดชั่วขณะ (คุณสมบัตินี้ยังไม่เปิดใช้งาน)						
สำหรับอาชีพ	AC, TF						
ได้จาก	การทำเควสของอาชีพ Archer						
ซื้อ	3	ขาย	1	OC24%	0	DC24%	2



IRON ARROW

ATK	30	น้ำหนัก	0.1				
คุณสมบัติ	Neutral ลูกธนูทำจากเหล็ก พลังโจมตีรุนแรงกว่าลูกธนูไม้						
สำหรับอาชีพ	AC, TF						
ได้จาก	การทำเควสของอาชีพ Archer						
ซื้อ	3	ขาย	1	OC24%	0	DC24%	2



STEEL ARROW

ATK	40	น้ำหนัก	0.2				
คุณสมบัติ	Neutral ธนูทำจากโลหะ Steel แข็งแกร่งกว่าเดิม						
สำหรับอาชีพ	AC, TF						
ได้จาก	Sting และ การทำเควสของอาชีพ Archer						
ซื้อ	3	ขาย	1	OC24%	0	DC24%	2



ARROW OF COUNTER EVIL

ATK	50	น้ำหนัก	0.3				
คุณสมบัติ	Holy ลูกธนูที่ว่ากันว่าสามารถต้านความชั่วร้ายได้						
สำหรับอาชีพ	AC, TF						
ได้จาก	การทำเควสของอาชีพ Archer						
ซื้อ	3	ขาย	1	OC24%	0	DC24%	2



FREEZING ARROW

ATK	1	น้ำหนัก	0.2				
คุณสมบัติ	Water ลูกธนูน้ำแข็ง มีโอกาสทำให้เป้าหมายถูกแช่แข็ง (คุณสมบัตินี้ยังไม่เปิดใช้งาน)						
สำหรับอาชีพ	AC, TF						
ได้จาก	การทำเควสของอาชีพ Archer						
ซื้อ	3	ขาย	1	OC24%	0	DC24%	2

Katar



JUR

ATK	125 [1]	น้ำหนัก	80	Slot	2		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	AS	เลเวลของอาวุธ	2	เลเวลที่ต้องการ	18		
ได้จาก	เมือง Morroc (2), Martin (3)						
ซื้อ	-	ขาย	-	OC24%	-	DC24%	-



KATAR OF THE COLD ICICLE

ATK	105 [1]	น้ำหนัก	120	Slot	0		
คุณสมบัติ	ธาตุน้ำ, มีโอกาส Freeze ศัตรู						
สำหรับอาชีพ	AS	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	55		
ได้จาก	Garm						
ซื้อ	-	ขาย	-	OC24%	-	DC24%	-



KATAR

ATK	148 [1]	น้ำหนัก	120	Slot	1		
คุณสมบัติ	DEX+1						
สำหรับอาชีพ	AS	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	33		
ได้จาก	มีขายใน MO(1) และ Desert Wolf (2)						
ซื้อ	41,000	ขาย	20,500	OC24%	-	DC24%	31,160



KATAR OF THE PIERCING WIND

ATK	105 [1]	น้ำหนัก	120	Slot	0		
คุณสมบัติ	ธาตุลม, มีโอกาส Sleep ศัตรู						
สำหรับอาชีพ	AS	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	55		
ได้จาก	Joker						
ซื้อ	-	ขาย	-	OC24%	-	DC24%	-



JAMADHAR

ATK	165 [1]	น้ำหนัก	150	Slot	0		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	AS	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	33		
ได้จาก	มีขายใน MO และ Injustice(1), Osiris(1)						
ซื้อ	37,200	ขาย	-	OC24%	-	DC24%	-



KATAR OF THE DUSTY THORNBUSH

ATK	105 [1]	น้ำหนัก	120	Slot	0		
คุณสมบัติ	ธาตุดิน, มีโอกาส Blind ศัตรู						
สำหรับอาชีพ	AS	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	55		
ได้จาก	Sand Man						
ซื้อ	-	ขาย	-	OC24%	-	DC24%	-



KATAR OF THE BLAZING RAGE

ATK	105 [1]	น้ำหนัก	120	Slot	0		
คุณสมบัติ	ธาตุไฟ, มีโอกาส Silence ศัตรู						
สำหรับอาชีพ	AS	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	55		
ได้จาก	Penomena, Eddga						
ซื้อ	-	ขาย	-	OC24%	-	DC24%	-



SHARPENED LEGBONE OF GHOUL

ATK	105 [1]	น้ำหนัก	170	Slot	0		
คุณสมบัติ	ธาตุผีดิบ						
สำหรับอาชีพ	AS	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	55		
ได้จาก	Zombie Master						
ซื้อ	-	ขาย	-	OC24%	-	DC24%	-

Dagger



KNIFE

ATK	17 [1]	น้ำหนัก	40	Slot	3		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพยกเว้น AL	เลเวลของอาวุธ	1	เลเวลที่ต้องการ	1		
ได้จาก	ทุกเมือง (3), Poring (4), Soldier Skeleton (4)						
ซื้อ	50	ขาย	25	OC24%	38	DC24%	31



DAGGER

ATK	73 [1]	น้ำหนัก	60	Slot	2		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพยกเว้น AL	เลเวลของอาวุธ	2	เลเวลที่ต้องการ	12		
ได้จาก	ขายที่ Morroc Geffen (2), Soldier Skeleton (3), Tirfing (3)						
ซื้อ	14,000	ขาย	7,000	OC24%	10,640	DC24%	8,680



CUTTER

ATK	30 [1]	น้ำหนัก	50	Slot	3		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพยกเว้น AL	เลเวลของอาวุธ	1	เลเวลที่ต้องการ	1		
ได้จาก	ทุกเมือง (3), Chonchon (4)						
ซื้อ	1,250	ขาย	625	OC24%	950	DC24%	775



STILETTO

ATK	87 [1]	น้ำหนัก	70	Slot	2		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพยกเว้น AL	เลเวลของอาวุธ	2	เลเวลที่ต้องการ	12		
ได้จาก	ขายที่ Morroc (2), Soldier Skeleton (2), Desert Wolf (3), Sohee (3), Tirfing (3)						
ซื้อ	19,500	ขาย	9,750	OC24%	14,820	DC24%	12,090



MAIN GAUCHE

ATK	43 [1]	น้ำหนัก	60	Slot	3		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพยกเว้น AL	เลเวลของอาวุธ	1	เลเวลที่ต้องการ	1		
ได้จาก	ทุกเมือง (3), Hornet (4)						
ซื้อ	2,400	ขาย	1,200	OC24%	1,824	DC24%	1,488



GLADIUS

ATK	105 [1]	น้ำหนัก	70	Slot	2		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพยกเว้น AL	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	24		
ได้จาก	ขายที่ Morroc (2), Skeleton General (2,3), Kobold 1 (3)						
ซื้อ	43,000	ขาย	21,500	OC24%	32,680	DC24%	28,660

DIRK



ATK	59 [1]	น้ำหนัก	50	Slot	2		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพยกเว้น AL	เลเวลของอาวุธ	2	เลเวลที่ต้องการ	12		
ได้จาก	ขายที่ Morroc Geffen (2), Goblin 1 (3), Goblin X Mas (3), Tirfing (3)						
ซื้อ	8,500	ขาย	4,250	OC24%	6,460	DC24%	5,270

FORTURE SWORD



ATK	90 [1]	น้ำหนัก	50	Slot	0		
คุณสมบัติ	LUK+5, Flee+20						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพยกเว้น AL	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	24		
ได้จาก	Phreeoni						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12

SWORD BREAKER



ATK	40 [1]	น้ำหนัก	100	Slot	0		
คุณสมบัติ	มีโอกาสทำลายอาวุธของศัตรู						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพยกเว้น AL	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	36		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12

MAIL BREAKER



ATK	40 [1]	น้ำหนัก	100	Slot	0		
คุณสมบัติ	มีโอกาสทำลายเกราะของศัตรู						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพยกเว้น AL	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	36		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12

WEEDER KNIFE



ATK	80 [1]	น้ำหนัก	40	Slot	0		
คุณสมบัติ	ไม่สนพลังป้องกันของพวกพืช						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพยกเว้น AL	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	36		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12

COMBAT KNIFE



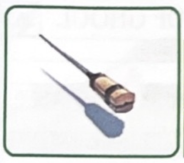
ATK	80 [1]	น้ำหนัก	40	Slot	0		
คุณสมบัติ	ไม่สนพลังป้องกันของพวกกึ่ง มนุษย์						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพยกเว้น AL	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	36		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12

MAMA'S KNIFE



ATK	75 [1]	น้ำหนัก	50	Slot	0		
คุณสมบัติ	CRI+30, มีโอกาสได้เนื้อ 50% จากศัตรู						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพยกเว้น AL	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	36		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12

HOUSE AUGER



ATK	80 [1]	น้ำหนัก	60	Slot	0		
คุณสมบัติ	พลังโจมตีจะสูงขึ้นถ้าพลังป้องกันศัตรูสูง (สูตรคือ พลังโจมตี+(พลังโจมตี*การป้องกันของเป้าหมาย/100)						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพยกเว้น AL	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	36		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12

BAZERLD



ATK	70 [1]	น้ำหนัก	50	Slot	0		
คุณสมบัติ	ธาตุไฟ, MATK+15%						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพยกเว้น AL	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	36		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12

ASSASSIN DAGGER



ATK	125 [1]	น้ำหนัก	60	Slot	0		
คุณสมบัติ	ธาตุความมืด, MSP+30						
สำหรับอาชีพ	Assasin เท่านั้น	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	36		
ได้จาก	Osiris						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12

EXCORCISE



ATK	90 [1]	น้ำหนัก	70	Slot	0		
คุณสมบัติ	ไม่สนพลังป้องกันของพวก Demon						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพยกเว้น AL	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	36		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12

DAMASCUS



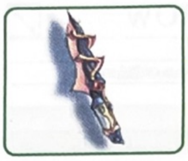
ATK	118 [1]	น้ำหนัก	80	Slot	1		
คุณสมบัติ	ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพยกเว้น AL	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	24		
ได้จาก	ขายที่ Morroc, Hunter Fly (1), Skeleton General (1)						
ซื้อ	49,000	ขาย	24,500	OC24%	37,240	DC24%	30,380

MOONLINGHT SWORD



ATK	50 [1]	น้ำหนัก	70	Slot	0		
คุณสมบัติ	ฟื้นค่า SP เร็วขึ้น, Hit-30%						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพยกเว้น AL	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	36		
ได้จาก	Moonlight Flower						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12

AZOTH



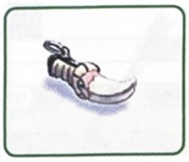
ATK	110 [1]	น้ำหนัก	70	Slot	0		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพยกเว้น AL	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	36		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12

SUCSAMAD



ATK	140 [1]	น้ำหนัก	80	Slot	0		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพยกเว้น AL	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	36		
ได้จาก	Phreeoni						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12

GRIMTOOTH



ATK	150 [1]	น้ำหนัก	80	Slot	0		
คุณสมบัติ	ธาตุความมืด						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพยกเว้น AL	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	36		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12

ZENY KNIFE



ATK	64 [1]	น้ำหนัก	120	Slot	0		
คุณสมบัติ	มีโอกาสได้เงินจากศัตรู						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพยกเว้น AL	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	40		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12

POISON KNIFE



ATK	64 [1]	น้ำหนัก	80	Slot	0		
คุณสมบัติ	ใช้พิษโจมตีศัตรู						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพยกเว้น AL	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	65		
ได้จาก	Mobster						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12

PRINCESS KNIFE



ATK	84 [1]	น้ำหนัก	40	Slot	0		
คุณสมบัติ	All Status+1						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพยกเว้น AL	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	1		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12

CURSED KNIFE



ATK	55 [1]	น้ำหนัก	40	Slot	0		
คุณสมบัติ	ศัตรูมีโอกาสติด อาการ Curse						
สำหรับอาชีพ	MG	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	85		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	80,000	ขาย	40,000	OC24%	60,800	DC24%	49,600

COUNTER KNIFE



ATK	75 [1]	น้ำหนัก	55	Slot	0		
คุณสมบัติ	เพิ่มค่า Critical						
สำหรับอาชีพ	MG	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	55		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	120,000	ขาย	60,000	OC24%	91,200	DC24%	74,400

Knuckle

WAGHNAKH



ATK	30 [1]	น้ำหนัก	40	Slot	0		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	MO	เลเวลของอาวุธ	1	เลเวลที่ต้องการ	1		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	8,000	ขาย	4,000	OC24%	6,080	DC24%	4,960

CLAW



ATK	86 [1]	น้ำหนัก	50	Slot	1		
คุณสมบัติ	STR+2						
สำหรับอาชีพ	MO	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	24		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	67,000	ขาย	33,500	OC24%	50,920	DC24%	41,540

KNUCKLE DUSTER



ATK	50 [1]	น้ำหนัก	45	Slot	2		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	MO	เลเวลของอาวุธ	2	เลเวลที่ต้องการ	12		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	25,000	ขาย	12,500	OC24%	1,9000	DC24%	15,500

FINGER



ATK	97 [1]	น้ำหนัก	50	Slot	1		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	MO	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	24		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	58,000	ขาย	29,000	OC24%	44,080	DC24%	35,960

HORA



ATK	65 [1]	น้ำหนัก	45	Slot	2		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	MO	เลเวลของอาวุธ	2	เลเวลที่ต้องการ	12		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	32,000	ขาย	16,000	OC24%	24,320	DC24%	19,840

KAISER KNUCKLE



ATK	100 [1]	น้ำหนัก	45	Slot	0		
คุณสมบัติ	ธาตุลม						
สำหรับอาชีพ	MO	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	36		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12

FIST



ATK	115 [1]	น้ำหนัก	65	Slot	0		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	MO	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	24		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	53,000	ขาย	26,500	OC24%	40,280	DC24%	32,860

BERSERK



ATK	100 [1]	น้ำหนัก	50	Slot	0		
คุณสมบัติ	เพิ่มความเร็วในการโจมตี						
สำหรับอาชีพ	MO	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	36		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12

Mace

CLUB



ATK	23 [1]	น้ำหนัก	70	Slot	3		
คุณสมบัติ	ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	NV SM AL MC PR MO	เลเวลของอาวุธ	1	เลเวลที่ต้องการ	2		
ได้จาก	ขายที่โบสถ์เมือง Prontera (3), Greatest General (2), Fabre (3), Dokebi (3)						
ซื้อ	120	ขาย	60	OC24%	91	DC24%	74

CHAIN



ATK	84 [1]	น้ำหนัก	80	Slot	2		
คุณสมบัติ	ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	SM AL MC PR MO	เลเวลของอาวุธ	2	เลเวลที่ต้องการ	14		
ได้จาก	ขายที่โบสถ์เมือง Prontera (2), Permeter (2), Soldier (2), Marine Sphere (3), Marionette (3)						
ซื้อ	23,000	ขาย	11,500	OC24%	17,480	DC24%	14,260

MACE



ATK	37 [1]	น้ำหนัก	80	Slot	3		
คุณสมบัติ	ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	NV SM AL MC PR MO	เลเวลของอาวุธ	1	เลเวลที่ต้องการ	2		
ได้จาก	ขายที่โบสถ์เมือง Prontera (3), Freezer (3), Heater (3), Skeleton (3)						
ซื้อ	1,600	ขาย	800	OC24%	1,216	DC24%	992

STUNNER



ATK	140 [1]	น้ำหนัก	200	Slot	0		
คุณสมบัติ	ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	AL PR MO	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	27		
ได้จาก	ขายที่ Morroc						
ซื้อ	60,000	ขาย	30,000	OC24%	45,600	DC24%	3,7200

SMASHER



ATK	54 [1]	น้ำหนัก	100	Slot	2		
คุณสมบัติ	ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	NV SM AL MC PR MO	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	36		
ได้จาก	ขายที่โบสถ์เมือง Prontera (2), Goblin 4 (3)						
ซื้อ	9,000	ขาย	4,500	OC24%	6,840	DC24%	5,580

SPIKE



ATK	70 [1]	น้ำหนัก	70	Slot	0		
คุณสมบัติ	CRI+40 ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	SM AL MC PR MO	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	40		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12

FLAIL



ATK	69 [1]	น้ำหนัก	90	Slot	2		
คุณสมบัติ	ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	SM AL MC PR MO	เลเวลของอาวุธ	2	เลเวลที่ต้องการ	14		
ได้จาก	ขายที่โบสถ์เมือง Prontera (2), Petit (Earth) (2), Goblin 2 (3), Kobold Leader (3)						
ซื้อ	16,000	ขาย	8,000	OC24%	12,160	DC24%	9,920

GOLDEN MACE



ATK	130 [1]	น้ำหนัก	80	Slot	0		
คุณสมบัติ	ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	AL PR MO	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	40		
ได้จาก	Golden Thief Bug						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12

MORNING STAR



ATK	110 [1]	น้ำหนัก	150	Slot	1		
คุณสมบัติ	ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	SM AL MC PR MO	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	27		
ได้จาก	ขายที่โบสถ์เมือง Prontera (1), Owl Duke (1), Owl Baron (2)						
ซื้อ	41,000	ขาย	20,500	OC24%	31,160	DC24%	25,420

LONG MACE



ATK	135 [2]	น้ำหนัก	80	Slot	0		
คุณสมบัติ	ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	AL PR MO	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	40		
ได้จาก	Moonlight Flower						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12

SWORD MACE



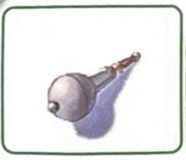
ATK	130 [1]	น้ำหนัก	120	Slot	0		
คุณสมบัติ	ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	SM AL MC PR MO	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	27		
ได้จาก	ขายที่ Morroc (1), Am Mut (1), Dokebi (1)						
ซื้อ	50,000	ขาย	25,000	OC24%	38,000	DC24%	31,000

SLASH



ATK	145 [1]	น้ำหนัก	100	Slot	0		
คุณสมบัติ	มีโอกาสโจมตีศัตรูให้ตายภายในครั้งเดียว ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	AL PR MO	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	40		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12

QUADRILLE



ATK	165 [1]	น้ำหนัก	90	Slot	0		
คุณสมบัติ	ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	AL PR MO	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	40		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12

GRAND CROSS



ATK	140 [1]	น้ำหนัก	150	Slot	0		
คุณสมบัติ	ธาตุ Holy ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	AL PR MO	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	40		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12

IRON DRIVER



ATK	155 [1]	น้ำหนัก	300	Slot	0		
คุณสมบัติ	ความเร็วของการโจมตีลดลง ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	PR MO	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	78		
ได้จาก	Turtle General						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12

MJOLNIR



ATK	250 [1]	น้ำหนัก	600	Slot	0		
คุณสมบัติ	STR+15, DEX+40, เพิ่มความเร็วในการโจมตี (ไม่สามารถ Upgrade ได้) ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	98		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12

SPANNER



ATK	115 [1]	น้ำหนัก	250	Slot	0		
คุณสมบัติ	ความเร็วของการโจมตีลดลง, มีโอกาสทำให้ศัตรูเกิดอาการ Stun, Blind, Freeze, Poison						
สำหรับอาชีพ	AL PR MO	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	55		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12

Musical

VIOLIN



ATK	50 [1]	น้ำหนัก	70	Slot	3		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	BD	เลเวลของอาวุธ	1	เลเวลที่ต้องการ	2		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	4,000	ขาย	2,000	OC24%	3,040	DC24%	2,480

MANDOLIN



ATK	90 [1]	น้ำหนัก	40	Slot	2		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	BD	เลเวลของอาวุธ	2	เลเวลที่ต้องการ	14		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	18,000	ขาย	9,000	OC24%	13,680	DC24%	11,160

LUTE



ATK	105 [1]	น้ำหนัก	50	Slot	2		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	BD	เลเวลของอาวุธ	2	เลเวลที่ต้องการ	14		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	24,500	ขาย	12,250	OC24%	18,620	DC24%	15,190

GUITAR



ATK	142 [1]	น้ำหนัก	90	Slot	0		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	BD	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	27		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	47,000	ขาย	23,500	OC24%	35,720	DC24%	29,140

HARP



ATK	114 [1]	น้ำหนัก	90	Slot	1		
คุณสมบัติ	INT+2						
สำหรับอาชีพ	BD	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	27		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	62,000	ขาย	31,000	OC24%	47,120	DC24%	38,440

GUMOONGOH



ATK	126 [1]	น้ำหนัก	130	Slot	1		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	BD	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	27		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	54,000	ขาย	27,000	OC24%	41,040	DC24%	33,480

Whip

ROPE



ATK	45 [2]	น้ำหนัก	40	Slot	3		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	DC	เลเวลของอาวุธ	1	เลเวลที่ต้องการ	3		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	2,500	ขาย	1,250	OC24%	1,900	DC24%	1,550

LINE



ATK	80 [2]	น้ำหนัก	30	Slot	2		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	DC	เลเวลของอาวุธ	2	เลเวลที่ต้องการ	16		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	12,000	ขาย	6,000	OC24%	9,120	DC24%	7,440

WIRE



ATK	95 [2]	น้ำหนัก	100	Slot	2		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	DC	เลเวลของอาวุธ	2	เลเวลที่ต้องการ	16		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	17,500	ขาย	8,750	OC24%	13,300	DC24%	10,850

RANTE



ATK	125 [2]	น้ำหนัก	90	Slot	0		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	DC	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	30		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	32,000	ขาย	16,000	OC24%	24,320	DC24%	19,840

TAIL



ATK	105 [2]	น้ำหนัก	70	Slot	1		
คุณสมบัติ	LUK+3						
สำหรับอาชีพ	DC	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	30		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	41,000	ขาย	20,420	OC24%	31,160	DC24%	25,420

WHIP



ATK	120 [2]	น้ำหนัก	70	Slot	1		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	DC	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	30		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	38,000	ขาย	19,000	OC24%	28,880	DC24%	23,560

LARIAT



ATK	100 [2]	น้ำหนัก	40	Slot	0		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	DC	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	44		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	12	DC24%	15

RAPTURE ROSE



ATK	115 [2]	น้ำหนัก	30	Slot	0		
คุณสมบัติ	โจมตีด้วยพิษ						
สำหรับอาชีพ	DC	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	44		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	12	DC24%	15



CHEMETI

ATK	150 [2]	น้ำหนัก	70	Slot	0		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	DC			เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	44
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	12	DC24%	15

1H Spear



JAVELIN

ATK	28 [3]	น้ำหนัก	70	Slot	3		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	SM			เลเวลของอาวุธ	1	เลเวลที่ต้องการ	4
ได้จาก	ขายที่ Prontera (3), Rocker (4), Owl Baron (4)						
ซื้อ	150	ขาย	75	OC24%	114	DC24%	93



SPEAR

ATK	44 [3]	น้ำหนัก	85	Slot	3		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	SM			เลเวลของอาวุธ	1	เลเวลที่ต้องการ	4
ได้จาก	ขายที่ Prontera (3), Caramel(4), Mandragora (4)						
ซื้อ	1,700	ขาย	850	OC24%	1,292	DC24%	1,054



PIKE

ATK	60 [3]	น้ำหนัก	100	Slot	3		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	SM			เลเวลของอาวุธ	1	เลเวลที่ต้องการ	4
ได้จาก	ขายที่ Prontera (3), Caramel (4), Worm Tail (4)						
ซื้อ	3,450	ขาย	1,725	OC24%	2,622	DC24%	2,139



GUNGNIR

ATK	95 [3]	น้ำหนัก	50	Slot	0		
คุณสมบัติ	ธาตุลม, HIT+30						
สำหรับอาชีพ	SM			เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	4
ได้จาก	Mistress						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12



GELERDRIA

ATK	145 [3]	น้ำหนัก	70	Slot	0		
คุณสมบัติ	ธาตุดิน ,HP+500						
สำหรับอาชีพ	SM			เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	48
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12



BROCCA

ATK	85 [3]	น้ำหนัก	85	Slot	0		
คุณสมบัติ	ไม่สนพลังป้องกันศัตรู						
สำหรับอาชีพ	SM			เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	48
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12



TJUNGKULETTI

ATK	100 [3]	น้ำหนัก	100	Slot	0		
คุณสมบัติ	ฟื้น 5 SP ต่อการฆ่า 1 ครั้ง						
สำหรับอาชีพ	SM			เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	48
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12



POLE AXE

ATK	160 [3]	น้ำหนัก	380	Slot	1		
คุณสมบัติ	STR+1, INT+2, DEX+1						
สำหรับอาชีพ	KN SM CR			เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	71
ได้จาก	Bloody Knight, Gryphon, Turtle General						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12

2H Spear



LANCE

ATK	185 [3]	น้ำหนัก	250	Slot	0		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	SM			เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	33
ได้จาก	ขายที่ Prontera, Abyss Knight, Mini Demon, Doppelganger						
ซื้อ	60,000	ขาย	30,000	OC24%	45,600	DC24%	37,200



GUISARME

ATK	84 [3]	น้ำหนัก	100	Slot	2		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	SM			เลเวลของอาวุธ	2	เลเวลที่ต้องการ	18
ได้จาก	ขายที่ Prontera (2), Muka (2), Owl Duke (2), Fur Seal (3), Gryphon (3), Horn(3)						
ซื้อ	13,000	ขาย	6,500	OC24%	9,880	DC24%	8,060



GLAIVE

ATK	104 [3]	น้ำหนัก	120	Slot	2		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	SM			เลเวลของอาวุธ	2	เลเวลที่ต้องการ	18
ได้จาก	ขายที่ Prontera (2), Worm Tail (2), Anacondaq (3), Caramel (3)						
ซื้อ	20,000	ขาย	10,000	OC24%	15,200	DC24%	12,400



PARTIZAN

ATK	124 [3]	น้ำหนัก	200	Slot	1		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	SM			เลเวลของอาวุธ	2	เลเวลที่ต้องการ	18
ได้จาก	ขายที่ Prontera (1), Deviruchi (2)						
ซื้อ	27,000	ขาย	13,500	OC24%	20,520	DC24%	16,740



TRIDENT

ATK	150 [3]	น้ำหนัก	120	Slot	2		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	SM			เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	33
ได้จาก	ขายที่ Prontera(2), Merman (3), Strouf (3)						
ซื้อ	51,000	ขาย	25,500	OC24%	38,760	DC24%	31,620



HALBERD

ATK	165 [3]	น้ำหนัก	250	Slot	1		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	SM			เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	33
ได้จาก	ขายที่ Prontera (1), Halberd (2)						
ซื้อ	54,000	ขาย	27,000	OC24%	41,040	DC24%	33,480



CRESCENT SCYTHE

ATK	150 [3]	น้ำหนัก	250	Slot	0		
คุณสมบัติ	CRI +20						
สำหรับอาชีพ	SM			เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	48
ได้จาก	Baphomet						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12



BILL GUISARME

ATK	180 [3]	น้ำหนัก	100	Slot	0		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	SM			เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	48
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12



ZEPHYRUS

ATK	170 [3]	น้ำหนัก	120	Slot	0		
คุณสมบัติ	ธาตุลม, สามารถใช้ Thunder Storm Lv1 ได้						
สำหรับอาชีพ	SM			เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	48
ได้จาก	Stormy Knight						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12



LONGINUS'S SPEAR

ATK	180 [3]	น้ำหนัก	200	Slot	0		
คุณสมบัติ	ธาตุความมืด, ไม่สนพลังป้องกันของพวก Angel						
สำหรับอาชีพ	SM			เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	48
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12

BRIONAC



ATK	190 [3]	น้ำหนัก	120	Slot	0		
คุณสมบัติ	ธาตุ Holy, ไม่สนพลังป้องกันของพวกสัตว์น้ำ						
สำหรับอาชีพ	SM	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	48		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12

HELL FIRE



ATK	195 [3]	น้ำหนัก	250	Slot	0		
คุณสมบัติ	ธาตุไฟ, สามารถใช้ Fire Ball Lv1 ได้						
สำหรับอาชีพ	SM	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	48		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12

Sword

SWORD



ATK	25 [1]	น้ำหนัก	50	Slot	3		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	SM, MC, TF	เลเวลของอาวุธ	1	เลเวลที่ต้องการ	2		
ได้จาก	ทุกเมือง (3), Lunatic NV (4)						
ซื้อ	100	ขาย	50	OC24%	62	DC24%	76

FALCHION



ATK	39 [1]	น้ำหนัก	60	Slot	3		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	NV, SM, MC, TF	เลเวลของอาวุธ	1	เลเวลที่ต้องการ	2		
ได้จาก	ทุกเมือง (3), Pirate Skeleton (3), Farmiliar (4)						
ซื้อ	1,500	ขาย	750	OC24%	930	DC24%	1,140

BLADE



ATK	53 [1]	น้ำหนัก	70	Slot	3		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	NV, SM, MC, TF	เลเวลของอาวุธ	1	เลเวลที่ต้องการ	2		
ได้จาก	ทุกเมือง (3), Thief Bug Female (4)						
ซื้อ	2,900	ขาย	1,450	OC24%	1,798	DC24%	2,204

RAPIER



ATK	70 [1]	น้ำหนัก	40	Slot	2		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	NV, SM, MC, TF	เลเวลของอาวุธ	2	เลเวลที่ต้องการ	14		
ได้จาก	ทุกเมือง (2)						
ซื้อ	10,000	ขาย	5,000	OC24%	6,200	DC24%	7,600

SCIMITER



ATK	85 [1]	น้ำหนัก	70	Slot	2		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	NV, SM, MC, TF	เลเวลของอาวุธ	2	เลเวลที่ต้องการ	14		
ได้จาก	ทุกเมือง (2), Executioner(3)						
ซื้อ	17,000	ขาย	8,500	OC24%	10,540	DC24%	12,920

RING POMMEL SABER



ATK	100 [1]	น้ำหนัก	90	Slot	2		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	SM, MC, TF	เลเวลของอาวุธ	2	เลเวลที่ต้องการ	14		
ได้จาก	ทุกเมือง (2), Executioner (3), Pirate Skel (3), Drake (3)						
ซื้อ	24,000	ขาย	12,000	OC24%	14,880	DC24%	18,240

SABER



ATK	115	น้ำหนัก	100	Slot	2		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	SM, MC, TF	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	27		
ได้จาก	เมือง Prontera (2), Khalitzburg (3), Drake (3)						
ซื้อ	49,000	ขาย	24,500	OC24%	30,380	DC24%	37,240

HAEDONGGUM



ATK	120 [1]	น้ำหนัก	90	Slot	1		
คุณสมบัติ	INT+3						
สำหรับอาชีพ	SM, MC, TF	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	27		
ได้จาก	เมือง Prontera (1), Drake (2)						
ซื้อ	50,000	ขาย	25,000	OC24%	31,000	DC24%	38,000

TSURUGI



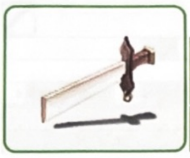
ATK	130 [1]	น้ำหนัก	120	Slot	1		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	SM, MC, TF	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	27		
ได้จาก	เมือง Prontera (1), Sind Winder (2)						
ซื้อ	51,000	ขาย	25,500	OC24%	31,620	DC24%	38,760

FLAMBERGE



ATK	150 [1]	น้ำหนัก	150	Slot	0		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	KN, CR	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	27		
ได้จาก	เมือง Prontera						
ซื้อ	60,000	ขาย	30,000	OC24%	37,200	DC24%	45,600

ORCISH SWORD



ATK	90 [1]	น้ำหนัก	80	Slot	0		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	NV, SM, MC, TF	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	40		
ได้จาก	Orc Hero						
ซื้อ	-	ขาย	10	OC24%	12	DC24%	-

SASIMI



ATK	75 [1]	น้ำหนัก	140	Slot	0		
คุณสมบัติ	ธาตุลม						
สำหรับอาชีพ	SM, MC, TF	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	48		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	-	ขาย	10	OC24%	12	DC24%	-

JEWEL SWORD



ATK	104 [1]	น้ำหนัก	220	Slot	0		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	SM, MC, TF	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	68		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	-	ขาย	10	OC24%	12	DC24%	-

GAIA SWORD



ATK	115 [1]	น้ำหนัก	250	Slot	0		
คุณสมบัติ	มีโอกาสได้แร่จากมอนสเตอร์						
สำหรับอาชีพ	SM, MC, TF	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	74		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	-	ขาย	10	OC24%	12	DC24%	-

HOLY AVENGER



ATK	135	น้ำหนัก	250	Slot	0		
คุณสมบัติ	CR						
สำหรับอาชีพ	ธาตุ Holy, VIT+2	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	75		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	450,000	ขาย	-	OC24%	-	DC24%	-

SOLAR SWORD



ATK	70 [1]	น้ำหนัก	120	Slot	0		
คุณสมบัติ	ธาตุไฟ, อัตราการฟื้น HP +20%, HIT-30%						
สำหรับอาชีพ	SM, MC, TF	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	40		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	-	ขาย	10	OC24%	12	DC24%	-

ICE FALCHION



ATK	100 [1]	น้ำหนัก	60	Slot	0		
คุณสมบัติ	ธาตุน้ำ, เพิ่มความสามารถ Cold Bolt Lv1						
สำหรับอาชีพ	SM, MC, TF	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	40		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	-	ขาย	10	OC24%	12	DC24%	-

FIREBLEND



ATK	100 [1]	น้ำหนัก	50	Slot	0		
คุณสมบัติ	ธาตุไฟ, เพิ่มความสามารถ Fire Bolt Lv1						
สำหรับอาชีพ	SM, MC, TF	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	40		
ได้จาก	Eddga						
ซื้อ	-	ขาย	10	OC24%	12	DC24%	-

EDGE



ATK	115 [1]	น้ำหนัก	70	Slot	0		
คุณสมบัติ	สามารถโจมตีศัตรูให้ตายภายในครั้งเดียว(ยังใช้การไม่ได้)						
สำหรับอาชีพ	SM, MC, TF	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	40		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	-	ขาย	10	OC24%	12	DC24%	-

NAGAN



ATK	120 [1]	น้ำหนัก	50	Slot	0		
คุณสมบัติ	มีโอกาส Double Attack 5%						
สำหรับอาชีพ	SM, MC, TF	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	40		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	-	ขาย	10	OC24%	12	DC24%	-

CAESARÉS SWORD



ATK	140 [1]	น้ำหนัก	70	Slot	0		
คุณสมบัติ	โจมตีไม่สนพลังป้องกันของสัตว์ประหลาดประเภทพืช (ยังใช้การไม่ได้)						
สำหรับอาชีพ	NV, SM, MC, TF	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	40		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	-	ขาย	10	OC24%	12	DC24%	-

IMMATRIAL SWORD



ATK	140 [1]	น้ำหนัก	90	Slot	0		
คุณสมบัติ	ธาตุวิญญาณ, อาวุธไม่มีวันเสียหาย						
สำหรับอาชีพ	NV, SM, MC, TF	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	40		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	-	ขาย	10	OC24%	12	DC24%	-

CUTLUS



ATK	150 [1]	น้ำหนัก	90	Slot	0		
คุณสมบัติ	เพิ่มความสามารถ Bash Lv5						
สำหรับอาชีพ	NV, SM, MC, TF	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	40		
ได้จาก	Drake						
ซื้อ	-	ขาย	10	OC24%	12	DC24%	-

EXCALIBER



ATK	150 [1]	น้ำหนัก	120	Slot	0		
คุณสมบัติ	ธาตุศักดิ์สิทธิ์, INT+5, ต้านทานธาตุความมืด 80%						
สำหรับอาชีพ	NV, SM, MC, TF	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	40		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	-	ขาย	10	OC24%	12	DC24%	-

BYEOLLUNGUM



ATK	150 [1]	น้ำหนัก	90	Slot	0		
คุณสมบัติ	N/A						
สำหรับอาชีพ	NV, SM, MC, TF	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	40		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	-	ขาย	10	OC24%	12	DC24%	-

MYSTELTAIN



ATK	160 [1]	น้ำหนัก	100	Slot	0		
คุณสมบัติ	ธาตุความมืด, ต้านทานธาตุศักดิ์สิทธิ์ 80%						
สำหรับอาชีพ	SM, MC, TF	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	40		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	-	ขาย	10	OC24%	12	DC24%	-

TALEFING



ATK	185 [1]	น้ำหนัก	100	Slot	0		
คุณสมบัติ	ธาตุความมืด, ทำให้ค่า LUK=0						
สำหรับอาชีพ	NV, SM, MC, TF	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	4		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	-	ขาย	10	OC24%	12	DC24%	-

BALMUNG



ATK	200	น้ำหนัก	100	Slot	0		
คุณสมบัติ	FLEE+30						
สำหรับอาชีพ	GM เท่านั้น, ทุกอาชีพ	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	48		
ได้จาก	GM เท่านั้น						
ซื้อ	-	ขาย	10	OC24%	12	DC24%	-

Two Handed Sword

KATANA



ATK	60 [1]	น้ำหนัก	100	Slot	3		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	SM	เลเวลของอาวุธ	1	เลเวลที่ต้องการ	4		
ได้จาก	เมือง Prontera, Izlude (3), Raydric (4), Swordfish (4), Mysteltainn (4)						
ซื้อ	2,000	ขาย	1,000	OC24%	1,240	DC24%	1,520

SLAYER



ATK	90 [1]	น้ำหนัก	130	Slot	2		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	SM	เลเวลของอาวุธ	2	เลเวลที่ต้องการ	18		
ได้จาก	เมือง Izlude (2), Thief Bug Male (3), Mysteltainn (3)						
ซื้อ	15,000	ขาย	7,500	OC24%	9,300	DC24%	11,400

BASTARD SWORD



ATK	115 [1]	น้ำหนัก	160	Slot	2		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	SM	เลเวลของอาวุธ	2	เลเวลที่ต้องการ	18		
ได้จาก	เมือง Izlude (2), Mysteltainn (3)						
ซื้อ	22,500	ขาย	11,250	OC24%	13,950	DC24%	17,160

BROAD SWORD



ATK	140 [1]	น้ำหนัก	200	Slot	1		
คุณสมบัติ	DEF+5						
สำหรับอาชีพ	SM	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	33		
ได้จาก	เมือง Izlude (1), Abyss Knight (2), Doppelganger (2)						
ซื้อ	65,000	ขาย	32,500	OC24%	40,300	DC24%	49,400

TWO-HANDED SWORD



ATK	160 [1]	น้ำหนัก	220	Slot	1		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	SM, KN	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	33		
ได้จาก	เมือง Izlude (1), Raydric (2)						
ซื้อ	60,000	ขาย	30,000	OC24%	40,300	DC24%	45,600

CLAYMORE



ATK	180 [1]	น้ำหนัก	250	Slot	0		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	KN, CR	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	33		
ได้จาก	Mysteltainn, การทำเควส						
ซื้อ	-	ขาย	37,000	OC24%	45,880	DC24%	-

DRAGON SLAYER



ATK	150 [1]	น้ำหนัก	130	Slot	0		
คุณสมบัติ	โจมตีมอนสเตอร์ประเภทมังกรได้แรงขึ้น 50% (ยังใช้การไม่ได้)						
สำหรับอาชีพ	SM	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	48		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	-	ขาย	10	OC24%	12	DC24%	-

EXECUTIONER



ATK	155 [1]	น้ำหนัก	220	Slot	0		
คุณสมบัติ	ธาตุความมืด, โจมตีมอนสเตอร์ประเภทกึ่งมนุษย์แรงขึ้น 50% (ยังใช้การไม่ได้)						
สำหรับอาชีพ	SM	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	48		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	-	ขาย	10	OC24%	12	DC24%	-

SCHWEIZERSABEL



ATK	160 [1]	น้ำหนัก	160	Slot	0		
คุณสมบัติ	ธาตุลม, เพิ่มความสามารถ Lighting Bolt Lv1						
สำหรับอาชีพ	SM	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	48		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	-	ขาย	10	OC24%	12	DC24%	-

MURAMASA



ATK	170 [1]	น้ำหนัก	100	Slot	0		
คุณสมบัติ	Critical+20						
สำหรับอาชีพ	SM	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	48		
ได้จาก	Wanderer						
ซื้อ	-	ขาย	10	OC24%	12	DC24%	-

KATZBALGER



ATK	175 [1]	น้ำหนัก	200	Slot	0		
คุณสมบัติ	VIT+5, DEF+10						
สำหรับอาชีพ	SM	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	48		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	-	ขาย	10	OC24%	12	DC24%	-

ZWEIHANDER



ATK	190 [1]	น้ำหนัก	220	Slot	0		
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	SM	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	48		
ได้จาก	Doppelganger						
ซื้อ	-	ขาย	10	OC24%	12	DC24%	-

MASAMUNE



ATK	200 [1]	น้ำหนัก	100	Slot	0		
คุณสมบัติ	FLEE+30, ทำให้ค่า DEF=0						
สำหรับอาชีพ	SM	เลเวลของอาวุธ	4	เลเวลที่ต้องการ	48		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	-	ขาย	10	OC24%	12	DC24%	-

Wand



ROD

ATK	15 [1]	น้ำหนัก	40	Slot	3		
คุณสมบัติ	MATK+15% ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	NV MG AL	เลเวลของอาวุธ	1	เลเวลที่ต้องการ	1		
ได้จาก	ทุกเมือง (3), Drops (4)						
ซื้อ	50	ขาย	25	OC24%	38	DC24%	31



MIGHTY STAFF

ATK	130 [1]	น้ำหนัก	70	Slot	0		
คุณสมบัติ	STR+15, MATK+15%, ใช้ 5 SP ต่อการโจมตีทางกายภาพ 1 ครั้ง ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	MG AL	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	24		
ได้จาก	Dokebi, Kobold Leader						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	15	DC24%	12



WAND

ATK	25 [1]	น้ำหนัก	40	Slot	2		
คุณสมบัติ	INT+1,MATK+15% ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	NV MG AL	เลเวลของอาวุธ	2	เลเวลที่ต้องการ	12		
ได้จาก	Geffen (2), Pecopeco (2), Goblin 5 (3)						
ซื้อ	2,500	ขาย	1,250	OC24%	1,900	DC24%	1,550



WAND OF OCCULT

ATK	75 [1]	น้ำหนัก	70	Slot	0		
คุณสมบัติ	INT+3, MATK+15% ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	MG AL	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	24		
ได้จาก	Marduk						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	12	DC24%	15



STAFF

ATK	40 [1]	น้ำหนัก	40	Slot	2		
คุณสมบัติ	INT+2, MATK+15% ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	MG AL	เลเวลของอาวุธ	2	เลเวลที่ต้องการ	12		
ได้จาก	Geffen (2), Giant Honet (3), Marduk (3)						
ซื้อ	9,500	ขาย	4,750	OC24%	7,220	DC24%	5,890



BONE WAND

ATK	40 [1]	น้ำหนัก	70	Slot	0		
คุณสมบัติ	ธาตุความมืด, INT+4, MATK+15% ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	MG AL	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	24		
ได้จาก	Evil Druid, Wind Ghost, Dark Illusion, Dark Lord						
ซื้อ	20	ขาย	10	OC24%	12	DC24%	15



ARC WAND

ATK	60 [1]	น้ำหนัก	40	Slot	1-2		
คุณสมบัติ	INT+3, MATK+15% ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	MG AL	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	24		
ได้จาก	Geffen (1), Wind Ghost (1,2), Bathory (2), Cremy Fear						
ซื้อ	45,000	ขาย	22,500	OC24%	34,200	DC24%	27,900

2H Wand



STAFF OF SOUL

ATK	25 [1]	น้ำหนัก	140	Slot	0		
คุณสมบัติ	INT+5, AGI+2, MATK+20%						
สำหรับอาชีพ	SA WZ MG	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	73		
ได้จาก	Owl Baron, Owl Duke						
ซื้อ	-	ขาย	10	OC24%	12	DC24%	-



WIZARDY STAFF

ATK	120[1]	น้ำหนัก	240	Slot	0		
คุณสมบัติ	INT+6, DEX+2, MATK+30%						
สำหรับอาชีพ	SA WZ MG	เลเวลของอาวุธ	3	เลเวลที่ต้องการ	90		
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	-	ขาย	10	OC24%	12	DC24%	-

ARMOR

ACCESSORY



CLIP

DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	1
คุณสมบัติ	SP+10, ไม่มีวันเสียหาย						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV	เลเวลที่ต้องการ	0				
ได้จาก	Alarm, Baphomet, Dragon Fly						
ซื้อ	30,000	ขาย	15,000	DC24%	18,600	OC24%	22,800



EARRING

DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	INT+2, ไม่มีวันเสียหาย						
สำหรับอาชีพ	SW MC TF MG AL AC	เลเวลที่ต้องการ	20				
ได้จาก	Orc Lady						
ซื้อ	30,000	ขาย	15,000	DC24%	18,600	OC24%	22,800



RING

DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	STR+2, ไม่มีวันเสียหาย						
สำหรับอาชีพ	SW MC TF MG AL AC	เลเวลที่ต้องการ	20				
ได้จาก	Mobster, Orc Lord						
ซื้อ	30,000	ขาย	15,000	DC24%	18,600	OC24%	22,800



EARRING SLOT

DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	1
คุณสมบัติ	INT+1, ไม่มีวันเสียหาย						
สำหรับอาชีพ	SW MC TF MG AL AC	เลเวลที่ต้องการ	90				
ได้จาก	Zherthsh						
ซื้อ	30,000	ขาย	15,000	DC24%	18,600	OC24%	22,800



RING SLOT

DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	1
คุณสมบัติ	STR+1, ไม่มีวันเสียหาย						
สำหรับอาชีพ	SW MC TF MG AL AC	เลเวลที่ต้องการ	90				
ได้จาก	Stormy Knight, Mobster						
ซื้อ	30,000	ขาย	15,000	DC24%	18,600	OC24%	22,800



NECKLACE

DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	VIT+2, ไม่มีวันเสียหาย						
สำหรับอาชีพ	SW MC TF MG AL AC	เลเวลที่ต้องการ	20				
ได้จาก	Isis						
ซื้อ	30,000	ขาย	15,000	DC24%	18,600	OC24%	22,800



NECKLACE SLOT

DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	1
คุณสมบัติ	VIT+1, ไม่มีวันเสียหาย						
สำหรับอาชีพ	SW MC TF MG AL AC					เลเวลที่ต้องการ	90
ได้จาก	-						
ซื้อ	30,000	ขาย	15,000	DC24%	18,600	OC24%	22,800



GLOVE

DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	DEX+2, ไม่มีวันเสียหาย						
สำหรับอาชีพ	SW MC TF MG AL AC					เลเวลที่ต้องการ	20
ได้จาก	Mummy						
ซื้อ	30,000	ขาย	15,000	DC24%	18,600	OC24%	22,800



GLOVE SLOT

DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	1
คุณสมบัติ	DEX+1, ไม่มีวันเสียหาย						
สำหรับอาชีพ	SW MC TF MG AL AC					เลเวลที่ต้องการ	90
ได้จาก	Ancient Mummy, Sting						
ซื้อ	30,000	ขาย	15,000	DC24%	18,600	OC24%	22,800



BROOCH

DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	AGI+2, ไม่มีวันเสียหาย						
สำหรับอาชีพ	SW MC TF MG AL AC					เลเวลที่ต้องการ	20
ได้จาก	Marionette						
ซื้อ	30,000	ขาย	15,000	DC24%	18,600	OC24%	22,800



BROOCH SLOT

DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	1
คุณสมบัติ	AGI+1, ไม่มีวันเสียหาย						
สำหรับอาชีพ	SW MC TF MG AL AC					เลเวลที่ต้องการ	90
ได้จาก	Anolian						
ซื้อ	30,000	ขาย	15,000	DC24%	18,600	OC24%	22,800



ROSARY

DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	LUK+2, ไม่มีวันเสียหาย						
สำหรับอาชีพ	SW MC TF MG AL AC					เลเวลที่ต้องการ	20
ได้จาก	มีขายใน PR Church (15000z) and Dark Priest, Nightmare						
ซื้อ	15,000	ขาย	7,500	DC24%	93,000	OC24%	11,400



ROSARY SLOT

DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	1
คุณสมบัติ	LUK+1, ไม่มีวันเสียหาย						
สำหรับอาชีพ	SW MC TF MG AL AC					เลเวลที่ต้องการ	90
ได้จาก	Mimic						
ซื้อ	15,000	ขาย	7,500	DC24%	93,000	OC24%	11,400



SKULL RING

DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	ไม่มีวันเสียหาย						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	มีขายใน MO (10000z) and Dark Lord, Ghoul, Skeleton, Verit						
ซื้อ	75,000	ขาย	37,500	DC24%	46,500	OC24%	57,000



GOLD RING

DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	ไม่มีวันเสียหาย						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	SGolden Thief Bug						
ซื้อ	30,000	ขาย	15,000	DC24%	18,600	OC24%	22,800



SILVER RING

DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	ไม่มีวันเสียหาย						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Ancient Mummy, Goblin Leader, Majoruros, Mummy						
ซื้อ	20,000	ขาย	10,000	DC24%	12,400	OC24%	15,200



FLOWER RING

DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	ไม่มีวันเสียหาย						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	มีขายใน MO, LU (1500z) and Verit						
ซื้อ	1,500	ขาย	750	DC24%	930	OC24%	1,140



DIAMOND RING

DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	ไม่มีวันเสียหาย						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	มีขายใน MO, LU (45000z)						
ซื้อ	45,000	ขาย	22,500	DC24%	27,900	OC24%	34,200



SAFETY RING

DEF	3	MDEF	3	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	ไม่มีวันเสียหาย						
สำหรับอาชีพ	SW MC TF MG AL AC					เลเวลที่ต้องการ	40
ได้จาก	Maya						
ซื้อ	75,000	ขาย	37,500	DC24%	46,500	OC24%	57,000



CRITICAL RING

DEF	3	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	Critical+5, ไม่มีวันเสียหาย						
สำหรับอาชีพ	SW MC TF MG AL AC					เลเวลที่ต้องการ	40
ได้จาก	-						
ซื้อ	75,000	ขาย	37,500	DC24%	46,500	OC24%	57,000



CELEBRANT'S MITTEN

DEF	1	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	INT+1, ไม่มีวันเสียหาย						
สำหรับอาชีพ	SW MC TF MG AL AC					เลเวลที่ต้องการ	35
ได้จาก	Marduk						
ซื้อ	-	ขาย	-	DC24%	-	OC24%	-



MATYR'S LEASH

DEF	1	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	AGI+1, ไม่มีวันเสียหาย						
สำหรับอาชีพ	SW MC TF MG AL AC					เลเวลที่ต้องการ	35
ได้จาก	Matyr						
ซื้อ	2	ขาย	1	DC24%	2	OC24%	1



BOW THIMBLE

DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	เพิ่มความรุนแรงในการโจมตีของอาวุธประเภท Bow						
สำหรับอาชีพ	AC					เลเวลที่ต้องการ	65
ได้จาก	Gargoyle						
ซื้อ	10,000	ขาย	5,000	DC24%	6,200	OC24%	7,600



ROGUE'S TREASURE

DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	เพิ่มอัตราความสำเร็จของการขโมย						
สำหรับอาชีพ	TF					เลเวลที่ต้องการ	70
ได้จาก	-						
ซื้อ	-	ขาย	-	DC24%	-	OC24%	-



EYE OF DULLAHAN

DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	neutralize poisonous damages, ไม่มีวันเสียหาย						
สำหรับอาชีพ	SW MC TF MG AL AC					เลเวลที่ต้องการ	50
ได้จาก	-						
ซื้อ	90,000	ขาย	45,000	DC24%	55,800	OC24%	68,400



NOVICE ARMLET

DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	20	Slot	0
คุณสมบัติ	ไม่มีวันเสียหาย						
สำหรับอาชีพ	NV					เลเวลที่ต้องการ	1
ได้จาก	มีขายใน PR, MO (400z)						
ซื้อ	400	ขาย	200	DC24%	248	OC24%	304



BELT

DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	120	Slot	0
คุณสมบัติ	ไม่มีวันเสียหาย						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	25
ได้จาก	มีขายใน PR, MO (20000z) and Giant Hornet, Gullinbursti, Mutant Dragon, Orc Lord, Zombie Master						
ซื้อ	20,000	ขาย	10,000	DC24%	12,400	OC24%	15,200



MAGINGIORDE

DEF	2	MDEF	7	น้ำหนัก	800	Slot	0
คุณสมบัติ	STR+40, ไม่มีวันเสียหาย						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	90
ได้จาก	-						
ซื้อ	-	ขาย	-	DC24%	-	OC24%	-



BRYSINGGAMEN

DEF	1	MDEF	-	น้ำหนัก	800	Slot	0
คุณสมบัติ	STR+3, AGI+3, VIT+3, INT+3, ไม่มีวันเสียหาย						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	95
ได้จาก	-						
ซื้อ	-	ขาย	-	DC24%	-	OC24%	-

ARMOR



WEDDING DRESS

DEF	1	MDEF	15	น้ำหนัก	50	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4)						
สำหรับอาชีพ	SW MC AC TF MG AL					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	มีขายใน PR (43000z) และ Orc Lady						
ซื้อ	43,000	ขาย	21,500	DC24%	32,680	OC24%	26,660



COTTON SHIRT

DEF	1	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4)						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	มีขายทุกเมือง (10z) และ Desert Wolf Babe, Picky (1)						
ซื้อ	10	ขาย	5	DC24%	7	OC24%	6



JACKET

DEF	2	MDEF	-	น้ำหนัก	20	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4)						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	มีขายทุกเมือง (200z) และ Thief Bug (0.1)						
ซื้อ	200	ขาย	100	DC24%	152	OC24%	124



ADVENTURE SUIT

DEF	3	MDEF	-	น้ำหนัก	30	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4)						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	มีขายทุกเมือง (1000z) และ Munak (0), Desert Wolf Babe (1)						
ซื้อ	1,000	ขาย	500	DC24%	760	OC24%	620



PANTIE

DEF	4	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4)						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Zerom						
ซื้อ	1,000	ขาย	500	DC24%	760	OC24%	620



SILK ROBE

DEF	3	MDEF	10	น้ำหนัก	40	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4)						
สำหรับอาชีพ	SW MC AL MG					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	มีขายใน AB, GF, MO, PA, LU (8000z) และ Creamy (1)						
ซื้อ	8,000	ขาย	4,000	DC24%	6,080	OC24%	4,960



WOODEN MAIL

DEF	4	MDEF	-	น้ำหนัก	100	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4)						
สำหรับอาชีพ	SW MC					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	มีขายทุกเมือง (5500z) และ Elder Willow (1)						
ซื้อ	5,500	ขาย	2,750	DC24%	4,180	OC24%	3,410



SCAPULARE

DEF	4	MDEF	-	น้ำหนัก	40	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4)						
สำหรับอาชีพ	AL					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	มีขายใน Prontera Church (6500z) และ Angeling(1), Zombie Master (1)						
ซื้อ	6,500	ขาย	3,250	DC24%	4,940	OC24%	4,030



SILVER ROBE

DEF	4	MDEF	-	น้ำหนัก	70	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4)						
สำหรับอาชีพ	MG					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	มีขายใน AB, GF, MO, PA, LU (7000z) และ All Whisper (1), Creamy Fear (1)						
ซื้อ	7,000	ขาย	3,500	DC24%	5,320	OC24%	4,340



MANTLE

DEF	4	MDEF	-	น้ำหนัก	60	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4)						
สำหรับอาชีพ	SW MC AC TF					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	มีขายใน AB, PA, MO, PR (10000z) และ Requiem (1), Wolf (1)						
ซื้อ	10,000	ขาย	5,000	DC24%	7,600	OC24%	6,200



COAT

DEF	5	MDEF	-	น้ำหนัก	120	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4)						
สำหรับอาชีพ	SW MC AC TF					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	มีขายใน AB,PA,MO,PR,IZ,LU (22000z) และ Caramel(1), Fur Seal (1)						
ซื้อ	22,000	ขาย	11,000	DC24%	16,720	OC24%	13,640



FORMAL SUIT

DEF	5	MDEF	-	น้ำหนัก	30	Slot	1
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4)						
สำหรับอาชีพ	SW MC AC TF MG AL					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Skel Prisoner (1)						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12



MAGE COAT

DEF	5	MDEF	5	น้ำหนัก	60	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4) , INT+1						
สำหรับอาชีพ	MG					เลเวลที่ต้องการ	50
ได้จาก	Dark Lord						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12



MINK COAT

DEF	6	MDEF	-	น้ำหนัก	230	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4)						
สำหรับอาชีพ	SW MC AC TF MG AL					เลเวลที่ต้องการ	30
ได้จาก	Desert Wolf (1)						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12



SAINT ROBE

DEF	6	MDEF	5	น้ำหนัก	60	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4)						
สำหรับอาชีพ	MC AL					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	มีขายใน Prontera Church (54000z) และ Obeaune (1)						
ซื้อ	54,000	ขาย	27,000	DC24%	41,040	OC24%	33,480



TIGHTS

DEF	6	MDEF	-	น้ำหนัก	50	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4), DEX+1						
สำหรับอาชีพ	AC					เลเวลที่ต้องการ	45
ได้จาก	มีขายใน PA (71000z) และ Jakk (1), Jakk XMas (1), Orc Archer (1), Zherlthsh (1)						
ซื้อ	71,000	ขาย	35,500	DC24%	53,960	OC24%	44,020



THIEF CLOTHES

DEF	6	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4) , Agi+1						
สำหรับอาชีพ	TF					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	มีขายใน MO (74000z) และ Ghostring (0.1)						
ซื้อ	74,000	ขาย	37,000	DC24%	56,240	OC24%	45,880



PADDED ARMOR

DEF	7	MDEF	-	น้ำหนัก	280	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4)						
สำหรับอาชีพ	SW MC TF					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	มีขายใน AB, MO, PR, IZ, LU (48000z) และ , Injustice(1), Vadon (1)						
ซื้อ	48,000	ขาย	24,000	DC24%	36,480	OC24%	29,760



NINJA SUIT

DEF	7	MDEF	3	น้ำหนัก	150	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4)						
สำหรับอาชีพ	TF					เลเวลที่ต้องการ	50
ได้จาก	Bon Gun, Munak						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12



GLITTERING CLOTHES

DEF	7	MDEF	5	น้ำหนัก	250	Slot	1
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4), ศัตรูมีโอกาสติด Blind 3%						
สำหรับอาชีพ	MC					เลเวลที่ต้องการ	60
ได้จาก	-						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12



HOLY ROBE

DEF	7	MDEF	5	น้ำหนัก	170	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4 , ต้านทานปีศาจ15%, ธาตุความมืด 10%						
สำหรับอาชีพ	AL					เลเวลที่ต้องการ	60
ได้จาก	-						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12



CHAIN MAIL

DEF	8	MDEF	3	น้ำหนัก	330	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4)						
สำหรับอาชีพ	SW MC TF					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	มีขายใน AB, MO, PR, IZ, LU (65000z) และ Raydric (1), Raydric Archer (1)						
ซื้อ	65,000	ขาย	32,500	DC24%	40,300	OC24%	49,400



LORD'S CLOTHES

DEF	8	MDEF	5	น้ำหนัก	250	Slot	1
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4) , INT+1						
สำหรับอาชีพ	MC					เลเวลที่ต้องการ	70
ได้จาก	Abyss Knight (1)						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12



FULL PLATE

DEF	10	MDEF	-	น้ำหนัก	450	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4)						
สำหรับอาชีพ	SW					เลเวลที่ต้องการ	40
ได้จาก	มีขายใน IZ, LU (80000z) และ Injustice, Bloody Knight (1), Doppelganger (1)						
ซื้อ	80,000	ขาย	40,000	DC24%	60,800	OC24%	49,600



NOVICE BREASTPLATE

DEF	4	MDEF	-	น้ำหนัก	50	Slot	1
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4)						
สำหรับอาชีพ	NV					เลเวลที่ต้องการ	10
ได้จาก	-						
ซื้อ	89,000	ขาย	44,500	DC24%	67,640	OC24%	55,180



FULL PLATE ARMOR

DEF	11	MDEF	-	น้ำหนัก	550	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4)						
สำหรับอาชีพ	CR					เลเวลที่ต้องการ	70
ได้จาก	-						
ซื้อ	94,000	ขาย	47,000	DC24%	71,440	OC24%	58,280



CASTING ROBE

DEF	5	MDEF	4, ความเร็วในการเดิน -3%	น้ำหนัก	110	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4)						
สำหรับอาชีพ	SA, WZ					เลเวลที่ต้องการ	75
ได้จาก	-						
ซื้อ	-	ขาย	-	DC24%	-	OC24%	-

SHIELD



GUARD

DEF	2	MDEF	-	น้ำหนัก	30	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4)						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	มีขายทุกเมือง (500z) and Kobold2, Thief Bug Egg(1), Pupa(1), Pecopeco Egg(1)						
ซื้อ	500	ขาย	250	DC24%	380	OC24%	310



BUCKLER

DEF	4	MDEF	-	น้ำหนัก	60	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4)						
สำหรับอาชีพ	SW AL MC TF					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	มีขายทุกเมือง (14000z) and Goblin1-5, XMas(1) Kobold1-5(1)						
ซื้อ	14,000	ขาย	7000	DC24%	10,640	OC24%	8,680



SHIELD

DEF	6	MDEF	-	น้ำหนัก	130	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4)						
สำหรับอาชีพ	SW					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	มีขายใน IZ PR LU CO(56000z) and Cornutus(1), Goblin Leader(1) Bloody Knight(1), Orc Hero(1)						
ซื้อ	56,000	ขาย	28,000	DC24%	42,560	OC24%	34,720



MIRROR SHIELD

DEF	4	MDEF	5	น้ำหนัก	100	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4)						
สำหรับอาชีพ	SW					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	มีขายใน GF, LU (60000z) and Khalitzburg(1), Killer Matis(1)						
ซื้อ	60,000	ขาย	30,000	DC24%	45,600	OC24%	37,200



MEMORIZE BOOK

DEF	3	MDEF	2	น้ำหนัก	100	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4) , INT+1						
สำหรับอาชีพ	MG					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Clock Tower Manager						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12



HOLY GUARD

DEF	5	MDEF	2	น้ำหนัก	140	Slot	0
คุณสมบัติ	Unable, VIT+2						
สำหรับอาชีพ	CR					เลเวลที่ต้องการ	68
ได้จาก	-						
ซื้อ	85,000	ขาย	42,500	DC24%	64,600	OC24%	52,700



EVANGELIST

DEF	6	MDEF	3	น้ำหนัก	160	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4), INT+2, VIT+3, Unbreakable						
สำหรับอาชีพ	CR					เลเวลที่ต้องการ	83
ได้จาก	-						
ซื้อ	12,8000	ขาย	64,000	DC24%	79,360	OC24%	97,280



AHURAMAZDA

DEF	100	MDEF	99, All status +50 (GM ONLY)	น้ำหนัก	160	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ไม่ได้						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	1
ได้จาก	-						
ซื้อ	-	ขาย	-	DC24%	-	OC24%	-

BOOT



SANDALS

DEF	1	MDEF	0	น้ำหนัก	20	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4)						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	มีขายทุกเมือง (400z) and Coco(1), Cookie(1), Pecopeco(1)						
ซื้อ	400	ขาย	200	DC24%	304	OC24%	248



SHOES

DEF	2	MDEF	0	น้ำหนัก	40	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4)						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	มีขายทุกเมือง (3500z) and Munak(1)						
ซื้อ	3,500	ขาย	1,750	DC24%	2,170	OC24%	2,660



BOOTS

DEF	4	MDEF	0	น้ำหนัก	60	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4)						
สำหรับอาชีพ	SW AC MC TF					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	มีขายทุกเมือง (18000z) and Baphomet, Ancient Worm(1), Argiope(1), Stormy Knight(1)						
ซื้อ	18,000	ขาย	9,000	DC24%	11,160	OC24%	13,680



CRYSTAL PUMPS

DEF	0	MDEF	MDEF:10, LUK+5	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4)						
สำหรับอาชีพ	SW MC AC TF MG AL					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Alice, Marionette						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12



BALL'N CHAIN

DEF	3	MDEF	-	น้ำหนัก	300	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4)						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Skel Prisoner, Zerom, Zombie Prisoner						
ซื้อ	5,000	ขาย	2,500	DC24%	3,800	OC24%	3,100



HIGH HEELS

DEF	2	MDEF	10	น้ำหนัก	60	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4)						
สำหรับอาชีพ	SW MC AC TF MG AL					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Carat						
ซื้อ	8,500	ขาย	4,250	DC24%	6,460	OC24%	5,270



SLEIPNIR

DEF	1	MDEF	10, MHP/MSP+10%, อัตราการฟื้น SP +10%	น้ำหนัก	350	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4)						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	95
ได้จาก	-						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12



SAFETY SHOES

DEF	6	MDEF	-	น้ำหนัก	35	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ไม่ได้						
สำหรับอาชีพ	SW					เลเวลที่ต้องการ	30
ได้จาก	-						
ซื้อ	34,000	ขาย	17,000	DC24%	25,840	OC24%	21,080



GREAVES

DEF	5	MDEF	-	น้ำหนัก	75	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4)						
สำหรับอาชีพ	KN, CR					เลเวลที่ต้องการ	65
ได้จาก	-						
ซื้อ	48,000	ขาย	24,000	DC24%	36,480	OC24%	29,760

GARMENT



HOOD

DEF	1	MDEF	-	น้ำหนัก	20	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4)						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	มีขายทุกเมือง (1000z) and Cookie XMas(0.1), Cookie(1), Coco(1), Punk(1)						
ซื้อ	1,000	ขาย	500	DC24%	760	OC24%	620



CAPE OF OLD MARQUESS

DEF	2, AGI+1	MDEF	-	น้ำหนัก	60	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4)						
สำหรับอาชีพ	SW AL MC TF AC MG					เลเวลที่ต้องการ	40
ได้จาก	Dracula						
ซื้อ	82,000	ขาย	41,000	DC24%	62,320	OC24%	50,840



MUFFLER

DEF	2	MDEF	-	น้ำหนัก	40	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4)						
สำหรับอาชีพ	SW AL MC TF AC MG					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	มีขายทุกเมือง (5000z) and Sohee(1)						
ซื้อ	5,000	ขาย	2,500	DC24%	3,800	OC24%	3,100



RAGAMUFFIN MANTEAU

DEF	3	MDEF	2, INT+1, Unbreakable	น้ำหนัก	50	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4)						
สำหรับอาชีพ	SW AL MC TF AC MG					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Chepet, Dark Illusion, Evil Druid						
ซื้อ	56,000	ขาย	28,000	DC24%	42,560	OC24%	34,720



MANTEAU

DEF	4	MDEF	-	น้ำหนัก	60	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4)						
สำหรับอาชีพ	SW AC TF					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	มีขายใน AB AL LU PA IZ CO (32000z) and Dark Frame, Wraith (0.1), Wraith Dead (1), Stormy Knight (1)						
ซื้อ	32,000	ขาย	16,000	DC24%	24,320	OC24%	19,840



MANTEAU OF LIFE

DEF	0	MDEF	5, VIT+10	น้ำหนัก	55	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ไม่ได้						
สำหรับอาชีพ	MG					เลเวลที่ต้องการ	75
ได้จาก	-						
ซื้อ	42,000	ขาย	21,000	DC24%	31,920	OC24%	26,040

HEAD GEAR (TOP)



BANDANA

DEF	1	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	UPGRADE ได้ถึง (+4)						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	มีขายใน PA และ Pirate Skel						
ซื้อ	400	ขาย	200	DC24%	304	OC24%	248



CAT HAIRBAND

DEF	2	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Smokie						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12



WEDDING VEIL

DEF	0	MDEF	MDEF+5	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ							
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	มีขายใน PR และ Orc Lady, Wraith, Wraith Dead						
ซื้อ	23,000	ขาย	11,500	DC24%	17,480	OC24%	14,260



BUNNY BAND

DEF	2	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	LUK+2						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Quest						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12



FANCY FLOWER

DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	ลดการโจมตีจากพืช 10%						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Creamy, Dragon Tail						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12



FLOWER HAIRBAND

DEF	2	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Alice						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12



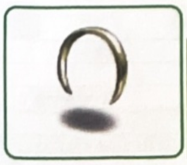
RIBBON

DEF	1	MDEF	MDEF+3	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	มีขายใน PA และ Familiar(1), Sting(1)						
ซื้อ	800	ขาย	400	DC24%	608	OC24%	496



BIRETTA

DEF	4	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	AL PR MO					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	มีขายใน PR และ Evil Druid(1)						
ซื้อ	9,000	ขาย	4,500	DC24%	6,840	OC24%	5,580



HAIR BAND

DEF	1	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Old Blue Box						
ซื้อ	500	ขาย	250	DC24%	380	OC24%	310



HAT

DEF	2	MDEF	-	น้ำหนัก	20	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	มีขายใน PA และ Spore, Poison Spore(1)						
ซื้อ	1,000	ขาย	500	DC24%	760	OC24%	620

TURBAN



DEF	3	MDEF	-	น้ำหนัก	30	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Old Blue Box						
ซื้อ	4,500	ขาย	2,250	DC24%	3,420	OC24%	2,790

CAP



DEF	4	MDEF	-	น้ำหนัก	40	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	SM MC AC TF					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	มีขายใน PA และ Dragon Tail, Caterpillar(1), Gearth(1)						
ซื้อ	12,000	ขาย	6,000	DC24%	9,120	OC24%	7,440

HELM



DEF	6	MDEF	-	น้ำหนัก	60	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	SM					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	มีขายใน PR IZ CO LU และ Bloody Knight(1)						
ซื้อ	44,000	ขาย	22,000	DC24%	33,440	OC24%	27,280

GEMMED SALLET



DEF	4	MDEF	-	น้ำหนัก	50	Slot	0
คุณสมบัติ	MDEF+3						
สำหรับอาชีพ	SM MC TF					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	มีขายใน GF และ Old Blue Box (1)						
ซื้อ	50,000	ขาย	25,000	DC24%	38,000	OC24%	31,000

CIRCLET



DEF	3	MDEF	-	น้ำหนัก	30	Slot	0
คุณสมบัติ	MDEF+3						
สำหรับอาชีพ	MG AL					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Isis (1)						
ซื้อ	7,500	ขาย	3,750	DC24%	5,700	OC24%	4,650

TIARA



DEF	4	MDEF	-	น้ำหนัก	40	Slot	0
คุณสมบัติ	INT+2						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Maya						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

CROWN



DEF	4	MDEF	-	น้ำหนัก	40	Slot	0
คุณสมบัติ	INT+2						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	45
ได้จาก	Osiris						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

SANTA'S HAT



DEF	1	MDEF	MDEF+1	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	LUK+1						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	45
ได้จาก	Antonio, Goblin X Mas, Jakk X Mas, Poring (Santa)						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

BIG RIBBON



DEF	2	MDEF	MDEF+3	น้ำหนัก	20	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	45
ได้จาก	Toad, Wild Rose						
ซื้อ	15,000	ขาย	7,500	DC24%	11,400	OC24%	9,300

SWEET GENTS



DEF	3	MDEF	-	น้ำหนัก	40	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	45
ได้จาก	Dragon Fly						
ซื้อ	15,000	ขาย	7,500	DC24%	11,400	OC24%	9,300

GOLDEN GEAR



DEF	5	MDEF	-	น้ำหนัก	90	Slot	0
คุณสมบัติ	ไม่มีวันเสียหาย						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	40
ได้จาก	Golden Bug						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

ROMANTIC GENT



DEF	3	MDEF	-	น้ำหนัก	40	Slot	0
คุณสมบัติ	ไม่มีวันเสียหาย						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	40
ได้จาก	Vocal						
ซื้อ	15,000	ขาย	7,500	DC24%	11,400	OC24%	9,300

WESTERN GRACE



DEF	3	MDEF	-	น้ำหนัก	40	Slot	0
คุณสมบัติ	ไม่มีวันเสียหาย ยกเว้น NV						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Vagabond Wolf						
ซื้อ	15,000	ขาย	7,500	DC24%	11,400	OC24%	9,300

CORONET



DEF	3	MDEF	-	น้ำหนัก	30	Slot	0
คุณสมบัติ	INT+1						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Mistress						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

CUTE RIBBON



DEF	1	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Eclipse						
ซื้อ	500	ขาย	250	DC24%	15	OC24%	12

MONK HAT



DEF	5	MDEF	MDEF+3	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	AL					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Cruiser						
ซื้อ	30,000	ขาย	15,000	DC24%	22,800	OC24%	18,600

WIZARD HAT



DEF	4	MDEF	-	น้ำหนัก	30	Slot	0
คุณสมบัติ	MSP+100						
สำหรับอาชีพ	MG					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Baphory						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

SUNFLOWER



DEF	1	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	ลดการโจมตีจากพวกพืช 10%						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Flora						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

ANGLE BAND



DEF	2	MDEF	MDEF+3	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	AGI+1, LUK+1						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Angeling						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

EVIL WING



DEF	3	MDEF	MDEF+2	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	STR+1						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Deviruchi, Mini Demon						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

MAJESTIC GOAT



DEF	5	MDEF	-	น้ำหนัก	80	Slot	0
คุณสมบัติ	STR+1						
สำหรับอาชีพ	MC SM					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Baphomet						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

SNOW HORN



DEF	2	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Mastering						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

SPIKY BAND



DEF	6	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	SW AL TF MC					เลเวลที่ต้องการ	50
ได้จาก	Doppelganger						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

MINI PROPELLER



DEF	1	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Hunter Fly						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12



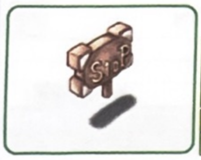
ARMY CAP

DEF	4	MDEF	-	น้ำหนัก	40	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	SM MC TF					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Old Blue Box						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12



JACK A DANDY

DEF	1	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Old Blue Box						
ซื้อ	45,000	ขาย	22,500	DC24%	34,200	OC24%	27,900



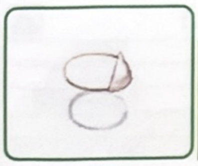
STOP POST

DEF	1	MDEF	-	น้ำหนัก	40	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Quest และ Greatest General						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12



DOCTOR BAND

DEF	3	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	INT+1						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Quest						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12



GHOST BANDANA

DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	AGI+2						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Ghostring, Skeleton General						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12



RED BANDANA

DEF	2	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Goblin 3						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12



NURSE CAP

DEF	2	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	INT+1, LUK+1						
สำหรับอาชีพ	AL					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Sohee						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12



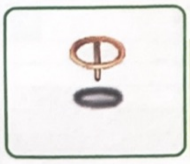
BOMB WICK

DEF	1	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Quest						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12



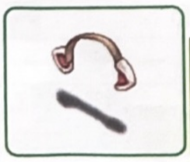
SAKKAT

DEF	3	MDEF	-	น้ำหนัก	30	Slot	0
คุณสมบัติ	AGI+1						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Quest						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12



HEAVEN RING

DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	รับการโจมตีธาตุ Holy น้อยลง 15%						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Am Mut, Angeling, Skel Prisoner, Whispers						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12



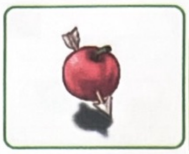
EAR MUFS

DEF	3	MDEF	-	น้ำหนัก	20	Slot	0
คุณสมบัติ	เพิ่มอัตราป้องกันอาการ Curse 10%						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Quest						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12



ANTLER

DEF	4	MDEF	-	น้ำหนัก	50	Slot	0
คุณสมบัติ	เพิ่มอัตราป้องกันอาการ Curse 10%						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Quest						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12



APPLE O' ARCHER

DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	20	Slot	0
คุณสมบัติ	DEX+3						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	30
ได้จาก	Archer Skeleton						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12



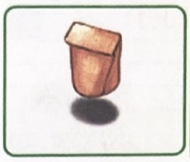
PIRATE BANDANA

DEF	3	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	STR+1						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Pirate Skel						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12



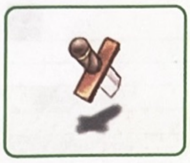
POO POO HAT

DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	70	Slot	0
คุณสมบัติ	ลดการโจมตีจากพวกกึ่ง มนุษย์ 10%						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Bigfoot, Leib Olmai						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12



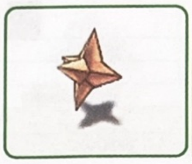
FUNERAL HAT

DEF	1	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Old Blue Box						
ซื้อ	3,000	ขาย	1,500	DC24%	2,280	OC24%	1,860



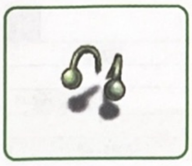
PRETEND MURDERED

DEF	1	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Quest						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12



STELLAR

DEF	1	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Marionette						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12



GREEN FEELER

DEF	2	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Rocker						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12



ORC HELM

DEF	5	MDEF	-	น้ำหนัก	50	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	SM MC TF					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Orc Skeleton						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12



HEADSET

DEF	3	MDEF	-	น้ำหนัก	20	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Quest						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12



GEMMED CROWN

DEF	4	MDEF	MDEF+3	น้ำหนัก	60	Slot	0
คุณสมบัติ	INT+2, LUK+1						
สำหรับอาชีพ	SM MC TF					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Old Blue Box						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12



JOKER JESTER

DEF	1	MDEF	MDEF+5	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	LUK+2						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Carat						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12



GRAND CIRCLET

DEF	3	MDEF	MDEF+4	น้ำหนัก	20	Slot	0
คุณสมบัติ	STR+1, INT+1, LUK+1						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	55
ได้จาก	Orc Lord						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

PUPPY LOVE



DEF	1	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Cat O Nine Tail, Moonlight Flower						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

SAFETY HELMET



DEF	3	MDEF	MDEF+3	น้ำหนัก	50	Slot	0
คุณสมบัติ	ไม่มีวันแตกหัก						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Martin, Skel Worker						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

INDIAN FILLET



DEF	3	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Goblin 2						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

AERIAL



DEF	3	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Deviace						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

PH.D HAT



DEF	3	MDEF	-	น้ำหนัก	20	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Quest						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

LORD KAHO'S HORN



DEF	5	MDEF	MDEF+10	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	STR,INT+5, VIT,AGI+10, LUK+20						
สำหรับอาชีพ	GM เท่านั้น ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	GM เท่านั้น						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

EGG SHELL



DEF	3	MDEF	-	น้ำหนัก	20	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Picky (Egg)						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

BOY'S CAP



DEF	2	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Quest						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

BONE HELM



DEF	7	MDEF	-	น้ำหนัก	80	Slot	0
คุณสมบัติ	รับการโจมตีธาตุ Dark แรงขึ้น 15%						
สำหรับอาชีพ	MC SM					เลเวลที่ต้องการ	70
ได้จาก	Khalitzburg, Dark Illusion, Dark Lord						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

FEATHER BONNET



DEF	7	MDEF	-	น้ำหนัก	30	Slot	0
คุณสมบัติ	AGI+1						
สำหรับอาชีพ	AC					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Quest						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

CORSAIR



DEF	5	MDEF	-	น้ำหนัก	50	Slot	0
คุณสมบัติ	VIT+1						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Drake						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

KAFRA BAND



DEF	3	MDEF	MDEF+5	น้ำหนัก	50	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

BANKRUPTCY OF HEART



DEF	4	MDEF	-	น้ำหนัก	120	Slot	0
คุณสมบัติ	ATK+5, INT+1, DEX+1						
สำหรับอาชีพ	MC					เลเวลที่ต้องการ	38
ได้จาก	Quest						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

BUNDLE HAT



DEF	3	MDEF	MDEF+3	น้ำหนัก	100	Slot	0
คุณสมบัติ							
สำหรับอาชีพ	MC					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Quest						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

CAKE HAT



DEF	1	MDEF	-	น้ำหนัก	100	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Quest						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

ANGEL HELM



DEF	5	MDEF	MDEF+3	น้ำหนัก	160	Slot	0
คุณสมบัติ	AGI+1, LUK+1						
สำหรับอาชีพ	อาชีพขั้นที่สอง					เลเวลที่ต้องการ	74
ได้จาก	Quest						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

COOLER HAT



DEF	1	MDEF	-	น้ำหนัก	30	Slot	0
คุณสมบัติ	DEX+1						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	50
ได้จาก	Quest						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

WIZARDRY HAT



DEF	5	MDEF	-	น้ำหนัก	30	Slot	0
คุณสมบัติ	INT+2 MSP+100						
สำหรับอาชีพ	MG					เลเวลที่ต้องการ	50
ได้จาก	Quest						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

CANDLE



DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	15	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Quest						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

SPORE HAT



DEF	3	MDEF	-	น้ำหนัก	90	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	20
ได้จาก	Quest						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

PANDA CAP



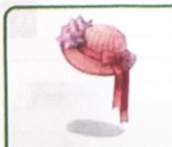
DEF	3	MDEF	-	น้ำหนัก	80	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	40
ได้จาก	Sasquatch						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

MINE HAT



DEF	4	MDEF	-	น้ำหนัก	150	Slot	0
คุณสมบัติ	DEX+2						
สำหรับอาชีพ	SW MC AL TF					เลเวลที่ต้องการ	55
ได้จาก	Quest						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

PICNIC HAT



DEF	1	MDEF	-	น้ำหนัก	80	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Quest						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

SMOKIE HAT



DEF	3	MDEF	-	น้ำหนัก	90	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	50
ได้จาก	Quest						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

LIGHT BULB BAND



DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	50	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Quest						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

PORING HAT



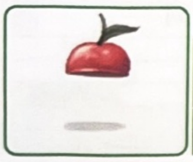
DEF	2	MDEF	-	น้ำหนัก	70	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	38
ได้จาก	Marin						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

CROSS HAT



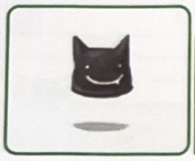
DEF	1	MDEF	-	น้ำหนัก	25	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	10
ได้จาก	Quest						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

NUT SHELL



DEF	4	MDEF	-	น้ำหนัก	15	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	5
ได้จาก	Wild Rose						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

HAT OF PEITIE DIABLO



DEF	2	MDEF	-	น้ำหนัก	80	Slot	0
คุณสมบัติ	STR+1, INT+1						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	64
ได้จาก	Quest						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

RAINBOW EGG SHELL



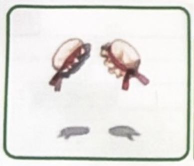
DEF	4	MDEF	-	น้ำหนัก	40	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	19
ได้จาก	Quest						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

HEART HAIRPIN



DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Quest						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

BAO BAO



DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	15	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	14
ได้จาก	Quest						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

DEMON WING



DEF	2	MDEF	-	น้ำหนัก	25	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ยังไม่ได้กำหนด					เลเวลที่ต้องการ	45
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

MAGICIAN HAT



DEF	3	MDEF	-	น้ำหนัก	50	Slot	0
คุณสมบัติ	DEX+1, AGI+1						
สำหรับอาชีพ	MG AL					เลเวลที่ต้องการ	50
ได้จาก	Quest และ Owl Baron, Owl Duke						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

FASHION SUNGLASS



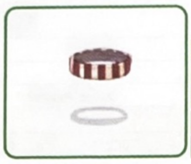
DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Quest						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

CRESENT HAIR PIN



DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Quest						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

STRIPE HAIR BAND



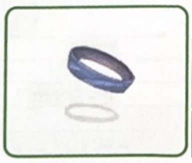
DEF	1	MDEF	-	น้ำหนัก	15	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Quest						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

WONDR NUTSHELL



DEF	5	MDEF	-	น้ำหนัก	30	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	30
ได้จาก	Quest						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

BLUE HAIRBAND



DEF	1	MDEF	-	น้ำหนัก	15	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Quest						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

HEAD GEAR (MID)

SUNGLASSES



DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	เพิ่มความต้านทานอาการ Blind 5%						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	มีขายใน AL, Old Blue Box(1)						
ซื้อ	5,000	ขาย	2,500	DC24%	3,800	OC24%	3,100

GLASSES



DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	มีขายใน AL, Old Blue Box(1)						
ซื้อ	4,000	ขาย	2,000	DC24%	3,040	OC24%	2,480

MACHOMAN GLASSES



DEF	1	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Old Blue Box						
ซื้อ	36,000	ขาย	18,000	DC24%	27,360	OC24%	22,320

BLINKER



DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	ป้องกันอาการ Blind 10						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Old Blue Box						
ซื้อ	1,500	ขาย	750	DC24%	1,140	OC24%	930

MASQUERADE



DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	เพิ่มการโจมตีพวกทั้ง มนุษย์ 3%						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Dustiness, Zherlthsh						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

ELVEN EARS



DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	70
ได้จาก	Gisarth						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

EAGLE EYES



DEF	1	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Savage						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

BINOCULARS



DEF	1	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	DEX+1						
สำหรับอาชีพ	AC					เลเวลที่ต้องการ	50
ได้จาก	Quest						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

MINI GLASSES



DEF	1	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	DEX+1						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	50
ได้จาก	Old Blue Box						
ซื้อ	28,000	ขาย	14,000	DC24%	21,280	OC24%	17,360

PURPLE GLASSES



DEF	1	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	เพิ่มความต้านทานอาการ Blind 10%						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	มีขายใน AL						
ซื้อ	24,000	ขาย	12,000	DC24%	18,240	OC24%	14,880

GEEK GLASSES



DEF	1	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	เพิ่มความต้านทานอาการ Blind 15%						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	มีขายใน AL						
ซื้อ	20,000	ขาย	10,000	DC24%	15,200	OC24%	12,400

SINGLE GLASS



DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	มีขายใน PR						
ซื้อ	10,000	ขาย	5,000	DC24%	7,600	OC24%	6,200

DIVER'S GOGGLES



DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Mimic						
ซื้อ	3,500	ขาย	1,750	DC24%	2,660	OC24%	2,170

FIN HELM



DEF	2	MDEF	-	น้ำหนัก	30	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	SM					เลเวลที่ต้องการ	65
ได้จาก	Obeaune						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

OPERA GHOST MASK



DEF	1	MDEF	-	น้ำหนัก	20	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	20
ได้จาก	Quest						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

BLUSH



DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	20
ได้จาก	Quest						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

EYE PATCH



DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	20
ได้จาก	มีขายใน PA						
ซื้อ	1,000	ขาย	500	DC24%	760	OC24%	620

ZORO MASQUE



DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	เพิ่มความต้านทานพิษ 30%						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Goblin 4						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

HEAD GEAR (LOW)

FLU MASK



DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	เพิ่มความต้านทานอาการ Silence 10%						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	มีขายใน MO						
ซื้อ	300	ขาย	150	DC24%	228	OC24%	186

ASSASSIN MASK



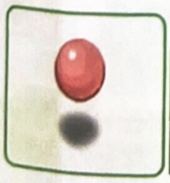
DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	AS					เลเวลที่ต้องการ	70
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

GRANPA BEARD



DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	มีขายใน GF และ Sageworm, Strouf						
ซื้อ	5,000	ขาย	2,500	DC24%	3,800	OC24%	3,100

PIERROT NOSE



DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Lunatic						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

GANSTER MASK



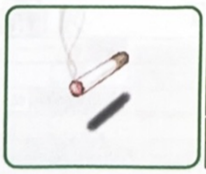
DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	เพิ่มความต้านทานอาการ Silence 15%						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Zerom						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

IRON CAINE



DEF	1	MDEF	-	น้ำหนัก	30	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	SM					เลเวลที่ต้องการ	50
ได้จาก	Raydric, Zombie Prisoner						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

CIGAR



DEF	1	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	ลดการโจมตีจากพวกแมลง 3%						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	50
ได้จาก	Orc Warrior						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

PIPE



DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	ลดการโจมตีจากพวกแมลง 3%						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Eddga						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

ROMANTIC FLOWER



DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	ลดการโจมตีจากพวกแมลง 3%						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Red Plant, White Plant						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

ROMANTIC LEAF



DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	ลดการโจมตีจากพวกแมลง 3%						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Blue Plant, Green Plant, Yellow Plant, Wanderer						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

OXYGEN MASK



DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	20	Slot	0
คุณสมบัติ	เพิ่มความต้านทานพิษ 30%						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Quest						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

CAT DROP



DEF	0	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ยังไม่ได้กำหนด					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

HEAD GEAR (TOP-MID)

GOGGLE



DEF	5	MDEF	-	น้ำหนัก	30	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	SM MC TF AC					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Killer Mantis, Martin (0,1), Raggler (1)						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

HAT OF THE SUN GOD



DEF	4	MDEF	-	น้ำหนัก	240	Slot	0
คุณสมบัติ	STR+3, INT+2						
สำหรับอาชีพ	อาชีพขั้น 2					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	N / A						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

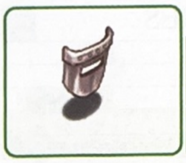
HEAD GEAR (MID-LOW)

MR SMILE



DEF	1	MDEF	-	น้ำหนัก	30	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Quest						
ซื้อ	60	ขาย	30	DC24%	45	OC24%	37

WELDING MASK



DEF	2	MDEF	-	น้ำหนัก	30	Slot	0
คุณสมบัติ	เพิ่มความต้านทานธาตุ Fire 10%						
สำหรับอาชีพ	MC					เลเวลที่ต้องการ	50
ได้จาก	Quest						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

PHANTOM OF OPERA



DEF	2	MDEF	-	น้ำหนัก	20	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Quest						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

GOBLIN MASK



DEF	1	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Goblin Leader, Goblin Archer, Goblin 1						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

MR SCREAM



DEF	1	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Phreeoni						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

GAS MASK



DEF	1	MDEF	-	น้ำหนัก	10	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ ยกเว้น NV					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Myst						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

HEAD GEAR (TOP-LOW)

SPHINX HAT



DEF	5	MDEF	-	น้ำหนัก	300	Slot	0
คุณสมบัติ	STR+2						
สำหรับอาชีพ	SM					เลเวลที่ต้องการ	65
ได้จาก	Osiris						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

HEAD GEAR (ALL)

MUNAK HAT



DEF	5	MDEF	-	น้ำหนัก	300	Slot	0
คุณสมบัติ	เพิ่มความต้านทานธาตุ Undead 10%						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Munak						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

BONGUN HAT



DEF	5	MDEF	-	น้ำหนัก	300	Slot	0
คุณสมบัติ	-						
สำหรับอาชีพ	ทุกอาชีพ					เลเวลที่ต้องการ	0
ได้จาก	Bon Gun						
ซื้อ	20	ขาย	10	DC24%	15	OC24%	12

USABLE ITEM

RED POTION



คำอธิบาย	ฟื้น 30-45 HP	น้ำหนัก	7	ราคา	50z	OC24%	31	DC24%	38
หาได้จาก	มีขายในทุกเมือง, จากการทำเควส และ Archer Skeleton, Catarpillar, Cookie X'Mas, Dragon Fly, Frilldora, Goblins, Heater, Mastis, Orc Archer, Pecopeco Egg, Permeter, Sohee, Soldier Skeleton								

ORANGE POTION



คำอธิบาย	ฟื้น 50-70 HP	น้ำหนัก	10	ราคา	200z	OC24%	124	DC24%	152
หาได้จาก	มีขายในทุกเมือง, จากการทำเควส และ Bon Gun, Catarpillar, Chepet, Harpy, High Orc, Joker, Kobolds, Mummy, Soldier								

YELLOW POTION



คำอธิบาย	ฟื้น 80-105 HP	น้ำหนัก	13	ราคา	550z	OC24%	341	DC24%	418
หาได้จาก	มีขายในทุกเมือง, จากการทำเควส และ Alice, Ancient Mummy, Assulter, Baphomet Junior, Gajomart, Galapago, Goblin Leader, Greatest General, Harpy, Skeleton General, The Paper, Zenorc, Zherlthsh								

WHITE POTION



คำอธิบาย	ฟื้น 120-150 HP	น้ำหนัก	15	ราคา	1200z	OC24%	744	DC24%	912
หาได้จาก	มีขายในทุกเมือง, จากการทำเควส และ Angeling, Anolian, Anubis, Blazzer, Carat, Chimera, Clock, Dark Illusion, Drake, Incubus, Khalitzburg, Killer Mantis, Larva Golem, Majoruros, Moonlight Flower, Phendark, Rybio, Scorpion King, Zherlthsh								

GREEN POTION



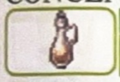
คำอธิบาย	รักษา poison status	น้ำหนัก	7	ราคา	40z	OC24%	34	DC24%	30
หาได้จาก	มีขายในทุกเมือง, จากการทำเควส และ Ghoul, Orc Skeleton								

BLUE POTION



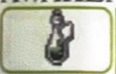
คำอธิบาย	ฟื้น 40-60 HP	น้ำหนัก	15	ราคา	5000z	OC24%	3100	DC24%	3480
หาได้จาก	จากการทำเควส และ Catarpillar, Dark Priest, Doppelganger, Mobster, Mutant Dragon, Nightmare, Nightmare Terror, Sageworm, Suscubus								

CONCENTRATE POTION



คำอธิบาย	Increase ASPD for 10%	น้ำหนัก	10	ราคา	800z	OC24%	496	DC24%	608
หาได้จาก	มีขายใน CO								

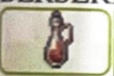
AWAKENING POTION



คำอธิบาย	Increase ASPD for 15% [ALPR, ACMH cannot be	น้ำหนัก	15	ราคา	1500z*	OC24%	930	DC24%	1140
หาได้จาก	มีขายใน CO และ Goblin Archer, Gullinbersti, Killer Mantis, Marionette, Marse, Matyr, Myst, Neraid, Raggler, Savage								

*[Lv 40 Requirement]

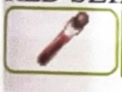
BERSERK POTION



คำอธิบาย	Increase ASPD for 20% [ALPR, MOBS, ACHI cannot be used]	น้ำหนัก	20	ราคา	3000z*	OC24%	1860	DC24%	2280
หาได้จาก	มีขายใน CO								

*[Lv 85 Requirement]

RED SLIM POTION



คำอธิบาย	ฟื้น 45-75 HP	น้ำหนัก	2	ราคา	150z	OC24%	93	DC24%	114
หาได้จาก	None								

YELLOW SLIM POTION



คำอธิบาย	ฟื้น 175-235 HP	น้ำหนัก	3	ราคา	600z	OC24%	372	DC24%	456
หาได้จาก	None								

WHITE SLIM POTION



คำอธิบาย	ฟื้น 325-405 HP	น้ำหนัก	5	ราคา	1650z	OC24%	1023	DC24%	1254
หาได้จาก	None								

RED HERB



คำอธิบาย	ฟื้น 12-20 HP และ วัตถุดิบ for จากการทำเควส	น้ำหนัก	4	ราคา	18z	OC24%	11	DC24%	13
หาได้จาก	Boa, Cookie XMas, Drainliar, Dustiness, Eggyra, farmiliar, Kukra, Muka, Pecopeco, Picky, Picky Egg, Poring Santa, Red Plant, Skeleton, Spore, Thief Bug, Theif Bug Female								

YELLOW HERB



คำอธิบาย	ฟื้น 20-30 HP และ วัตถุดิบ for จากการทำเควส	น้ำหนัก	7	ราคา	40z	OC24%	24	DC24%	30
หาได้จาก	Anacondaq, Argos, Aster, Bon Gun, Goblin (2,3,5), Magnolia, Orc Lady, Pecopeco, Scorpion, Shining Plant, Spring Rabbit, Thief Bug Male, Worm Tail, Wellow Plant, Yoyo								

WHITE HERB



คำอธิบาย	ฟื้น 35-50 HP และ วัตถุดิบ for จากการทำเควส	น้ำหนัก	9	ราคา	120z	OC24%	74	DC24%	91
หาได้จาก	Brilight, Evil Druid, Filamentous, Ghoul, Marc, Orc Archer, Petits, Rafflesia, Sasquatch, Shining Plant, Side Winder, Sprng Rabbit, Stem Worm, Thara Frog, Verit, White Plant								

GREEN HERB



คำอธิบาย	รักษา poison status และ วัตถุดิบ for จากการทำเควส	น้ำหนัก	2	ราคา	10z	OC24%	6	DC24%	7
หาได้จาก	Argiope, Argos, Fabre, Green Plant, Hornet, Mandragora, Muka, Poison Spore, Poporing, Roda Frog, Spring Rabbit, Scorpion								

BLUE HERB



คำอธิบาย	ฟื้น 10-18 SP และ วัตถุดิบ for จากการทำเควส	น้ำหนัก	2	ราคา	60z	OC24%	37	DC24%	45
หาได้จาก	Blue Plant, Cramp, Fur Seal, Goat, Marin, Megalodon, Neraid, Nightmare, Nightmare Terror, Poison Spore, Shining Plant, Spore, Spring Rabbit								

APPLE



คำอธิบาย	ฟื้น 12-16 HP และ วัตถุดิบ for จากการทำเควส	น้ำหนัก	3	ราคา	15z	OC24%	8	DC24%	11
หาได้จาก	มีขายใน PR IZ และ Alice, Aster, Chepet, Drops, Lunatic, Mastering, Mystcase, Poring, Poring Santa, Sage Worm								

BANANA



คำอธิบาย	ฟื้น 11-16 HP และ วัตถุดิบ for จากการทำเควส	น้ำหนัก	3	ราคา	15z	OC24%	8	DC24%	11
หาได้จาก	มีขายใน PR IZ MO และ Choco, Vocal, Yoyo								

GRAPE



คำอธิบาย	ฟื้น 8-12 SP และ วัตถุดิบ for จากการทำเควส	น้ำหนัก	3	ราคา	200z	OC24%	124	DC24%	152
หาได้จาก	Blue Plant, Dragon Fly, Farmiliar, Poporing								

SWEET POTATO



คำอธิบาย	ฟื้น 10-16 HP	น้ำหนัก	3	ราคา	15z	OC24%	8	DC24%	11
หาได้จาก	มีขายใน PR IZ และ Bigfoot, Coco, Elder Wilow, Giant Hornet, Glizzy, Minorous, Smokie, Wilow								

VERY SWEET POTATO



คำอธิบาย	ฟื้น 50-100 HP	น้ำหนัก	8	ราคา	180	OC24%	111	DC24%	136
หาได้จาก	Glizzy								

CARROT



คำอธิบาย	ฟื้น 13-16 HP และ วัตถุดิบ for จากการทำเควส	น้ำหนัก	3	ราคา	15z	OC24%	8	DC24%	11
หาได้จาก	มีขายใน PR IZ และ Eclipse, Lunatic								

PUMPKIN



คำอธิบาย	ฟื้น 12-16 HP และ วัตถุดิบ for จากการทำเควส	น้ำหนัก	3	ราคา	15z	OC24%	8	DC24%	11
หาได้จาก	มีขายใน PR และ Jak, Jak X'Mas								

ROYAL JELLY



คำอธิบาย	ฟื้น 325-405 HP, 40-60 SP และ รักษา poison status	น้ำหนัก	15	ราคา	7000z	OC24%	4340	DC24%	5320
หาได้จาก	Anolian, Freezer, Giant Hornet, Heater, Kobold Leader, Leib Olmai, Mistress, Nine Tail, Pharaoh, Savege, Violy, Vitata								

MEAT



คำอธิบาย	ฟื้น 70-100 HP	น้ำหนัก	15	ราคา	50z	OC24%	31	DC24%	38
หาได้จาก	Condor, Desert Wolf, Desert Wolf B, Hydra, Phen, Savage Babe, Vagabond Wolf, Wolf								

MILK



คำอธิบาย	ฟื้น 27-37 HP	น้ำหนัก	3	ราคา	25z	OC24%	31	DC24%	38
หาได้จาก	Picky, Picky Egg, Savage Babe								

CANDY



คำอธิบาย	ฟื้น 45-65 HP	น้ำหนัก	3	ราคา	10z	OC24%	6	DC24%	7
หาได้จาก	Antonio, Cookie, Marin, Mystcase, Poring Santa								

CANDY CANE



คำอธิบาย	105-145 HP	น้ำหนัก	10	ราคา	20z	OC24%	12	DC24%	15
หาได้จาก	Antonio, Cookie, Mystcase, Poring Santa								

WELL BAKED COOKIE



คำอธิบาย	ฟื้น 160-200 HP	น้ำหนัก	3	ราคา	1000z	OC24%	620	DC24%	760
หาได้จาก	Antonio, Cookie, Cookie X'Mas								

ICE CREAM



คำอธิบาย	ฟื้น 105-145 HP	น้ำหนัก	8	ราคา	150z	OC24%	93	DC24%	114
หาได้จาก	Carat								

HONEY



คำอธิบาย	ฟื้น 45-65 HP, 5-10 SP	น้ำหนัก	15	ราคา	500z	OC24%	93	DC24%	114
หาได้จาก	Bigfoot, Creamy, Creamy Fear, Eddga, Giant Hornet, Hornet, Leib Olmai, Mistress, Shining Plant, Soldier, Toad, Vitata								

MONSTER S FEED

คำอธิบาย	ฟื้น 40-55 HP	น้ำหนัก	20	ราคา	60z	OC24%	37	DC24%	45
หาได้จาก	Cramp, Kukre, Matyr, Tarou, Wild Rose, Wolf								

PET FOOD

คำอธิบาย	ฟื้น 50-90 HP, Use for feed pet monster	น้ำหนัก	1	ราคา	1000z	OC24%	620	DC24%	760
หาได้จาก	Matyr								

PECOPECO FOOD

คำอธิบาย	ฟื้น 325-405 HP	น้ำหนัก	5	ราคา	3000z	OC24%	1960	DC24%	2280
หาได้จาก	None								

MUSTELA FRUIT

คำอธิบาย	ฟื้น 400-600 HP	น้ำหนัก	3	ราคา	840z	OC24%	520	DC24%	638
หาได้จาก	Gift Box, Old Blue Box								

PIECE OF CAKE

คำอธิบาย	ฟื้น 270-330 HP	น้ำหนัก	10	ราคา	3000z	OC24%	1860	DC24%	2280
หาได้จาก	Antonio, Mystcase								

YGGDRASIL BERRY

คำอธิบาย	ฟื้น HP และ SP	น้ำหนัก	30	ราคา	5000z	OC24%	3100	DC24%	3800
หาได้จาก	Baphomet, Baphomet Junior, Choco, Dracula, Lord of Death, Orc Hero, Shining Plant, Tutrtle General								

YGGDRASIL LEAF

คำอธิบาย	Enchant Resurrection Lv1	น้ำหนัก	10	ราคา	2500z	OC24%	1650	DC24%	1900
หาได้จาก	Angeling, Archangeling, Baphomet Junior, Brilight, Evil Druid, Galapago, Giant Hornet, Wanderer								

YGGDRASIL SEED

คำอธิบาย	ฟื้น HP และ SP for 50%	น้ำหนัก	30	ราคา	5000z	OC24%	3100	DC24%	3800
หาได้จาก	Alligator, Archangeling, Osiris, Shining Plant, Stem Worm, Wanderer								

ALOE LEAFLET

คำอธิบาย	ฟื้น 45-65 HP	น้ำหนัก	5	ราคา	360z	OC24%	223	DC24%	273
หาได้จาก	Flora, Green Plant, White Plant								

HINALLE LEAFLET

คำอธิบาย	ฟื้น 30-45 HP	น้ำหนัก	5	ราคา	150z	OC24%	93	DC24%	114
หาได้จาก	Clock Tower Manager, Rocker								

HOLY WATER

คำอธิบาย	Used for AC และ PR cast spell	น้ำหนัก	10	ราคา	20z	OC24%	12	DC24%	15
หาได้จาก	Merman								

ALOEVERA

คำอธิบาย	Enchant Provoke Lv1	น้ำหนัก	10	ราคา	1500z	OC24%	930	DC24%	380
หาได้จาก	Gift Box, Old Blue Box								

ANODYNE

คำอธิบาย	Enchant Endure Lv1	น้ำหนัก	10	ราคา	2000z	OC24%	310	DC24%	1140
หาได้จาก	Galapago, Gullinbursti, Myst, Permeter, Pest, Savage								

PANACEA

คำอธิบาย	รักษา Some Status	น้ำหนัก	20	ราคา	500z	OC24%	1240	DC24%	1520
หาได้จาก	มีขายในทุกเมือง และ Fur Seal, Giant Spider, Gig, Hydra, Kobold Leader, Mobster, Mummy, Nine tail, Penomena								

MAGNIFIER

คำอธิบาย	ตรวจสอบไอเท็ม	น้ำหนัก	5	ราคา	40z	OC24%	24	DC24%	30
หาได้จาก	มีขายในทุกเมือง และ Alarm, Mimic								

FLY WING

คำอธิบาย	Enchant Teleport Lv1	น้ำหนัก	5	ราคา	60z	OC24%	37	DC24%	45
หาได้จาก	มีขายในทุกเมือง และ Chonchon, Dragon Fly, Farmiliar, Punk								

BUTTELFLY WING

คำอธิบาย	กลับไปยังจุดเซฟ	น้ำหนัก	5	ราคา	300z	OC24%	186	DC24%	228
หาได้จาก	มีขายในทุกเมือง และ Brilight, Creamy, Creamy Fear, Dragon Tail, Petit Wind, Wraith								

TRAP

คำอธิบาย	HN และ RG cast skill	น้ำหนัก	1	ราคา	100z	OC24%	310	DC24%	380
หาได้จาก	มีขายในทุกเมือง และ Mimic								

EMPTY BOTTLE

คำอธิบาย	จากการทำเควส	น้ำหนัก	2	ราคา	5z	OC24%	2	DC24%	-
หาได้จาก	Ant Egg, Drops, Goat, Muka, Pecopeco Egg, Plankton, Poring, Roda Frog								

DEAD BRANCH

คำอธิบาย	เรียกมอนสเตอร์ออกมา	น้ำหนัก	5	ราคา	50z	OC24%	31	DC24%	38
หาได้จาก	Elder Wilow, Ghostring, Nine Tail								

GIFT BOX

คำอธิบาย	เปิดไอเท็มแบบสุ่ม	น้ำหนัก	20	ราคา	1000z	OC24%	620	DC24%	760
หาได้จาก	Antonio								

OLD BLUE BOX

คำอธิบาย	เปิดไอเท็มแบบสุ่ม	น้ำหนัก	20	ราคา	1000z	OC24%	6200	DC24%	7600
หาได้จาก	Assulter, Garm, Ghostring, Maya, Megalodon, Mimic, Mystcase, Nightmare, Nine Tail, Osiris, Requiem, Stormy Knight, Wraith Dead								

OLD VIOLET BOX

คำอธิบาย	เปิดไอเท็มแบบสุ่ม	น้ำหนัก	20	ราคา	10000z	OC24%	6200	DC24%	380
หาได้จาก	Dark Lord, Maya, Orc Lord, Turtle General								

OLD ALBUM CARD

คำอธิบาย	เปิดการ์ดแบบสุ่ม	น้ำหนัก	5	ราคา	10000z	OC24%	6200	DC24%	7600
หาได้จาก	Am Mut, Joker, Mistress, Wanderer								

KEY OF UNDERGROUND

คำอธิบาย	กุญแจไขไปสู่ Clock Tower ชั้นใต้ดิน	น้ำหนัก	3	ราคา	100z	OC24%	62	DC24%	76
หาได้จาก	Clock								

KEY OF CLOCK TOWER

คำอธิบาย	กุญแจไขไปสู่ Clock Tower ชั้น 4	น้ำหนัก	3	ราคา	100z	OC24%	62	DC24%	76
หาได้จาก	Alarm, Clock Tower Manager, Clock								

PAYROLL OF KAFRA

คำอธิบาย	ใบเสณ็จของลูกจ้าง kafra	น้ำหนัก	5	ราคา	1	OC24%	0	DC24%	1
หาได้จาก	N/A								

KAFRA'S PASS

คำอธิบาย	สำหรับใช้บริการ kafra ฟรี 1 ครั้ง	น้ำหนัก	1	ราคา	2000	OC24%	1240	DC24%	-
หาได้จาก	N/A								

CARD

คำอธิบาย	สำหรับเพิ่มความสามารถให้ไอเท็ม	น้ำหนัก	1	ราคา	10z	OC24%	6	DC24%	7
หาได้จาก	ดรอปจากมอนสเตอร์								

FISH SLIDE

คำอธิบาย	ฟื้น 25-60 HP	น้ำหนัก	5	ราคา	N/A	OC24%	N/A	DC24%	N/A
หาได้จาก	None								

CHEESE

คำอธิบาย	ฟื้น 10-15 sP	น้ำหนัก	5	ราคา	2800z	OC24%	1736	DC24%	2126
หาได้จาก	None								

FESTIVE RAINBOW CAKE

คำอธิบาย	ฟื้น 325-405 HP [Only for J-RO]	น้ำหนัก	1	ราคา	10z	OC24%	6	DC24%	7
หาได้จาก	N/A								

FESTIVE COOKIE

คำอธิบาย	ฟื้น 325-405 HP [Only for J-RO]	น้ำหนัก	1	ราคา	10z	OC24%	6	DC24%	7
หาได้จาก	N/A								

POPPED RICE

คำอธิบาย	ฟื้น 10-15 HP	น้ำหนัก	1	ราคา	10z	OC24%	6	DC24%	7
หาได้จาก	N/A								

FLAPPING APRON

คำอธิบาย	-	น้ำหนัก 5	ราคา 20000z	OC24% 12400	DC24% 15200
หาได้จาก	N/A				

FORBIDDEN RED CANDLE

คำอธิบาย	-	น้ำหนัก 5	ราคา 20000z	OC24% 12400	DC24% 15200
หาได้จาก	N/A				

SYSTEMS

คำอธิบาย	-	น้ำหนัก 2	ราคา N/A	OC24% N/A	DC24% N/A
หาได้จาก	N/A				

ORE

RED GEMSTONE

คำอธิบาย	ใช้ในการร่ายเวทมนต์	น้ำหนัก 3	ราคา 350z	OC24% 372	DC24% 456
หาได้จาก	Arclouse, Dark Priest, Driller, Fake Angel, Gig, Kaho, Mobster, Penomena, Pest, Skel Prisoner, Thief Bug Female, Thief Bug Egg, Wraith, Wraith Dead, Zombie Prisoner				

BLUE GEMSTONE

คำอธิบาย	ใช้ในการร่ายเวทมนต์	น้ำหนัก 3	ราคา 300z	OC24% 372	DC24% 456
หาได้จาก	Cornutus, Fake Angel, Marc, Marina, Marine Sphere, Marse, Megalodon, Neraid, Vadon, Wraith Dead				

YELLOW GEMSTONE

คำอธิบาย	ใช้ในการร่ายเวทมนต์	น้ำหนัก 3	ราคา 300z	OC24% 372	DC24% 456
หาได้จาก	Condor, Demon Pungus, Driller, Fake Angel, Frilldora, Golem, Picky, Picky Egg, Punk				

RED BLOOD

คำอธิบาย	ใช้ในการทำ Flame Heart	น้ำหนัก 5	ราคา 500z	OC24% 620	DC24% 760
หาได้จาก	Deniro, Elder Wilow, Kobold 3, Metaller, Red Mushroom, Scorpion				

CRYSTAL BLUE

คำอธิบาย	ใช้ในการทำ Mistic Frozen	น้ำหนัก 5	ราคา 500z	OC24% 620	DC24% 760
หาได้จาก	Ambernith, Black Mushroom, Cornutus, Kukre, Marine, Vadon				

WIND OF VERDURE

คำอธิบาย	ใช้ในการทำ Rough Wind	น้ำหนัก 5	ราคา 500z	OC24% 620	DC24% 760
หาได้จาก	Andre, Filamentos, Goblin 4, Grand Peco, Hode, Horn, Mandragola, Mastis, Muka, Tri Joint, Vitata, Worm Tail				

GREEN LIVE

คำอธิบาย	ใช้ในการทำ Great Nature	น้ำหนัก 5	ราคา 500z	OC24% 620	DC24% 760
หาได้จาก	Brilight, Hornet, Piere, Raggler, Stainer, Steel Chonchon				

FLAME HEART

คำอธิบาย	วัตถุดิบในการทำอาวุธธาตุของ (BS)	น้ำหนัก 30	ราคา 1500z	OC24% 1860	DC24% 2280
หาได้จาก	Gajomart, Gig, Kaho, Marduk, Panzer Goblin, Scorpion King				

MISTIC FROZEN

คำอธิบาย	วัตถุดิบในการทำอาวุธธาตุของ (BS)	น้ำหนัก 30	ราคา 1500z	OC24% 1860	DC24% 2280
หาได้จาก	Deviace, Marc, Marina, Marse, Merman, Obeaune, Sword Fish				

ROUGH WIND

คำอธิบาย	วัตถุดิบในการทำอาวุธธาตุของ (BS)	น้ำหนัก 30	ราคา 1500z	OC24% 1860	DC24% 2280
หาได้จาก	Cruiser, Gryphon, Hunter Fly, Wind Ghost				

GREAT NATURE

คำอธิบาย	วัตถุดิบในการทำอาวุธธาตุของ (BS)	น้ำหนัก 30	ราคา 1500z	OC24% 1860	DC24% 2280
หาได้จาก	Arclouse, Caterpillar, Giearth, Sand Man, Sleeper, Stalactic Golem, Stem Worm, Sting				

1 CARAT DIAMOND

คำอธิบาย	ใช้ในการ forging and mixture	น้ำหนัก 10	ราคา 5000z	OC24% 6200	DC24% 7600
หาได้จาก	Mystcase, Rybio, Isis, Wraith				

2 CARAT DIAMOND

คำอธิบาย	ใช้ในการ forging and mixture	น้ำหนัก 10	ราคา 12500z	OC24% 15500	DC24% 19000
หาได้จาก	Isis, Wanderer, Wraith Dead				

CONE FOOD

คำอธิบาย	ฟื้น 120-160 HP	น้ำหนัก 10	ราคา N/A	OC24% N/A	DC24% N/A
หาได้จาก	N/A				

PHEY NOSE

คำอธิบาย	ฟื้น 120-160 HP	น้ำหนัก 10	ราคา N/A	OC24% N/A	DC24% N/A
หาได้จาก	N/A				

TIME

คำอธิบาย	ฟื้น 120-160 HP	น้ำหนัก 10	ราคา N/A	OC24% N/A	DC24% N/A
หาได้จาก	N/A				

3 CARAT DIAMOND

คำอธิบาย	ใช้ในการ forging and mixture	น้ำหนัก 10	ราคา 27500z	OC24% 34100	DC24% 41800
หาได้จาก	Isis				

CRACKED DIAMOND

คำอธิบาย	ใช้ในการ forging and mixture	น้ำหนัก 10	ราคา 5z	OC24% 6	DC24% 7
หาได้จาก	None				

SAPPHIRE

คำอธิบาย	ใช้ในการ forging and mixture	น้ำหนัก 10	ราคา 2500z	OC24% 3100	DC24% 3800
หาได้จาก	มีขายใน MO and Cramp, Mobster, Sea Otter				

OPAL

คำอธิบาย	ใช้ในการ forging and mixture	น้ำหนัก 10	ราคา 2500z	OC24% 3100	DC24% 3800
หาได้จาก	Eclipse, Sasquatch, Zombie, Zombie Master				

TOPAZ

คำอธิบาย	ใช้ในการ forging and mixture	น้ำหนัก 10	ราคา 2500z	OC24% 3100	DC24% 3800
หาได้จาก	มีขายใน MO and Moonlight Flower, Sand Man, Vagabond Wolf				

EMERALD

คำอธิบาย	ใช้ในการ forging and mixture	น้ำหนัก 10	ราคา 2500z	OC24% 3100	DC24% 3800
หาได้จาก	มีขายใน MO and Poporing, Smokie, Thief Bug Male, Toad				

GARNET

คำอธิบาย	ใช้ในการ forging and mixture	น้ำหนัก 10	ราคา 2500z	OC24% 3100	DC24% 3800
หาได้จาก	มีขายใน MO				

AMETHYST

คำอธิบาย	ใช้ในการ forging and mixture	น้ำหนัก 10	ราคา 2500z	OC24% 3100	DC24% 3800
หาได้จาก	Ancient Worm, Argiope, Cruiser, Dragon Fly, Megalodon, Penomena, Sting				

AQUAMARINE

คำอธิบาย	ใช้ในการ forging and mixture	น้ำหนัก 10	ราคา 2500z	OC24% 3100	DC24% 3800
หาได้จาก	Marc, Marin, Marine Sphere, Marse, Merman, Obeaune, Phen, Strouf				

PEARL

คำอธิบาย	ใช้ในการ forging and mixture	น้ำหนัก 10	ราคา 2500z	OC24% 3100	DC24% 3800
หาได้จาก	มีขายใน MO and Cookie XMas, Giant Hornet, Mastering, Medusa, Mystcase, Rideword, See Otter				

RUBY

คำอธิบาย	ใช้ในการ forging and mixture	น้ำหนัก 10	ราคา 2500z	OC24% 3100	DC24% 3800
หาได้จาก	Zombie Master				

CURSED RUBY

คำอธิบาย	ใช้ในการ forging and mixture	น้ำหนัก 10	ราคา 250z	OC24% 310	DC24% 380
หาได้จาก	Zombie				

SARDONYX

คำอธิบาย	ใช้ในการ forging and mixture	น้ำหนัก 10	ราคา 2500z	OC24% 3100	DC24% 3800
หาได้จาก	มีขายใน MO and Drainliar, See Otter, Thata Frog, Vagbond Wolf				

ZIRCON

คำอธิบาย	ใช้ในการ forging and mixture	น้ำหนัก	10	ราคา	2500z	OC24%	3100	DC24%	3800
หาได้จาก	Sell in MO and Poporing, Smokie, Thief Bug Male, Toad								

STAR DUST

คำอธิบาย	ใช้ในการ make Star Crumb	น้ำหนัก	1	ราคา	750z	OC24%	930	DC24%	1140
หาได้จาก	Andre, Bathory, Cookie, Crab, Deniro, Dustiness, Giearth, Hode, Piere, Punk, Sand Man, Shellfish, Soldier Andre, Soldier Deniro, Soldier Piere, Tri Joint, Whisper, Whisper(Undead), Whisper(Giant)								

STAR CRUMB

คำอธิบาย	วัตถุดิบในการทำอาวุธธาตุของ (BS)	น้ำหนัก	10	ราคา	2250z	OC24%	2790	DC24%	3420
หาได้จาก	Bathory, Caterpillar, Dark Frame, Majoruros, Stalactic Golem								

FINE GRIT

คำอธิบาย	วัตถุดิบในเควสของทักษะอาชีพ Thief	น้ำหนัก	-	ราคา	60Z	OC24%	74	DC24%	91
หาได้จาก	Scorpion								

IRON ORE

คำอธิบาย	ใช้ในการทำ Iron	น้ำหนัก	30	ราคา	25Z	OC24%	31	DC24%	38
หาได้จาก	Ambernith, Andre, Ant Egg, Chonchon, Deniro, Iron Fist, Muka, Piere, Pupa, Skeleton Woker, Stainer, Steel Chonchon, Thief Bug, Thief Bug Female, Thief Bug Egg, Zerom								

IRON

คำอธิบาย	ใช้ในการ make Steel	น้ำหนัก	15	ราคา	50Z	OC24%	62	DC24%	76
หาได้จาก	Chonchon, Cruiser, Goblins, Golem, Iron Fist, Orc Lady, Orc Warrior, Skeleton Worker, Steel Chonchon, Zerom								

COAL

คำอธิบาย	ใช้ในการ make Steel	น้ำหนัก	10	ราคา	250Z	OC24%	310	DC24%	380
หาได้จาก	Giearth, Kaho, Panzer Goblin, Sand Man, Skeleton Worker, Steam Goblin, Sting								

STEEL

คำอธิบาย	วัตถุดิบในการทำอาวุธธาตุของ (BS)	น้ำหนัก	40	ราคา	500Z	OC24%	620	DC24%	760
หาได้จาก	Clock Tower Manager, Executioner, Gajomart, Goblin Leader, Golem, Hight Orc, Hunter Fly, Injustice, Iron Fist, Kobolds, Mysteltainn, Tirfing Panzer Goblin, Rotar Zairo, Skeleton Worker, Steam Goblin, Steel Chonchon								

PHARACON

คำอธิบาย	ใช้ในการ upgrade Weapon Lv1	น้ำหนัก	20	ราคา	100Z	OC24%	124	DC24%	152
หาได้จาก	Ant Egg, Desert Wolf Babe, Pecopeco Egg, Pupa, Savage Babe, Skeleton, Thief Bug Egg								

EMVERETARCON

คำอธิบาย	ใช้ในการ upgrade Weapon Lv2	น้ำหนัก	20	ราคา	500Z	OC24%	620	DC24%	760
หาได้จาก	Anacondaq, Boa, Drainliar, Horn, Hydra, Stainer, Thara Frog, Thief Bug Male, Wolf, Worm Tail, Zerom								

ROUGH ORIDECON

คำอธิบาย	ใช้ในการทำ Oridecon [5EA]	น้ำหนัก	20	ราคา	325Z	OC24%	403	DC24%	494
หาได้จาก	Alligator, Anacondaq, Ancient Mummy, Archer Skeleton, Bigfoot, Cruiser, Desert Wolf, Deviace, Deviruchi, Drainliar, Explosion, Ghoul, Goblin 1, Goblin Archer, Goblin Leader, Goblin X'Mas, High Orc, Hunte Fly, Kobold Archer, Marc, Maya Puple, Minorous, Mummy, Myst, Nine Tail, Orc Lady, Orc Warrior, Pest, Petit (Earth), Phen Pirate Skeleton, Raggler, Sind Winder, Skeleton General, Sleeper, Soldier Skeleton, Stem Worm, Strouf, Sword Fish, Vitata, Yoyo, Zenorc								

ROUGH ELUNIUM

คำอธิบาย	ใช้ในการทำ Elunium [5EA]	น้ำหนัก	20	ราคา	325Z	OC24%	405	DC24%	494
หาได้จาก	Am Mut, Ambernith, Ancient Mummy, Andre, Apocalips, Argiope, Argos, Brilight, Cornutus, Crab, Deniro, Dokebi, Eggyra, Elder Wilow, Filamentos, Frilldora, Gargoyle, Giant Spider, Golem, Gryphon, Hode, Hoong, Iron Fist, Kaho, Kobold 1, Mantis, Matyr, Maya Puple, Megalith, Metaller, Mimic, Mini Demon, Myst, Mysteltainn, Neraid, Orc Skeleton, Pasana, Piere, Sand Man, Sasquatch, Savage, Scorpion, Shellfish, Skeleton Woker, Soldier Andre, Soldier Deniro, Stainer, Stalactic Golem,Steam Goblin, Sword Fish, Tri Joint, Vadon								

ORIDECON

คำอธิบาย	ใช้ในการ upgrade Weapon Lv3, 4	น้ำหนัก	20	ราคา	550Z	OC24%	682	DC24%	856
หาได้จาก	Abyss Knight, Alarm, Anolian, Archangeling, Baphomet Junior, Bloody Knight, Cat O Nine Tail, Chimera, Cramp, Diabolic, Executioner, Gryphon, Joker, Majoruros, Maya Puple, Mysteltainn, Nightmare, Phendark, Rotar Zairo, Rybio, Tirfing, Wanderer, Zherlthsh and MVP Monsters								

ELUNIUM

คำอธิบาย	ใช้ในการ upgrade Armor	น้ำหนัก	20	ราคา	550Z	OC24%	682	DC24%	856
หาได้จาก	Abyss Knight, Apocalips, Archangeling, Bloody Knight, Cat O' Nine Tail, Choco, Clock, Jakk, Jakk X'Mas, Khalitzburg, May Puple, Megalith, Neraid, Petit(Wind), Raydric, Raydric Archer, Stalactic Golem, Zombie Prisoner and MVP Monsters								

GOLD

คำอธิบาย	ใช้ในการ forging and mixture	น้ำหนัก	-	ราคา	100000Z	OC24%	124000	DC24%	152000
หาได้จาก	Am Mut, Cat O Nine Tail, Dokebi, Golden Bug, Grand Peco, Leib Olmai, Maya Puple								

EMPERIUM

คำอธิบาย	ใช้ในการทำ Guild	น้ำหนัก	100	ราคา	1z	OC24%	1	DC24%	-
หาได้จาก	Angeling, Baphomet, Ghostring, Golden Bug, Mimic, Orc Zombie, Requiem, Shining Plant								

FORGING

IRON HAMMER

คำอธิบาย	ค้อนของ Blacksmith ที่ใช้สร้างอาวุธเลเวล1	น้ำหนัก	20	ราคา	1000z	OC24%	620	DC24%	-
หาได้จาก	มีขายใน GF								

GOLDEN HAMMER

คำอธิบาย	ค้อนของ Blacksmith ที่ใช้สร้างอาวุธเลเวล2	น้ำหนัก	30	ราคา	3000z	OC24%	1860	DC24%	-
หาได้จาก	มีขายใน GF								

ORIDECON HAMMER

คำอธิบาย	ค้อนของ Blacksmith ที่ใช้สร้างอาวุธเลเวล3	น้ำหนัก	40	ราคา	5000z	OC24%	3100	DC24%	-
หาได้จาก	มีขายใน GF								

MINI FURNACE

คำอธิบาย	เตาหลอมที่ใช้ในกระบวนการตีแร่ของ Blacksmith	น้ำหนัก	20	ราคา	150z	OC24%	93	DC24%	-
หาได้จาก	มีขายใน GF								

ANVIL

คำอธิบาย	ทั่งที่ใช้ในการตีอาวุธธรรมดา	น้ำหนัก	50	ราคา	30000z	OC24%	186000	DC24%	-
หาได้จาก	มีขายใน GF								

ORIDECON ANVIL

คำอธิบาย	ทั่งที่ใช้ในการตีอาวุธที่ดีขึ้น	น้ำหนัก	70	ราคา	120000z	OC24%	74400	DC24%	-
หาได้จาก	มีขายใน GF								

GOLDEN ANVIL

คำอธิบาย	ทั่งที่ใช้ในการตีอาวุธ	น้ำหนัก	90	ราคา	300000z	OC24%	186000	DC24%	-
หาได้จาก	มีขายใน GF								

EMPERIUM ANVIL

คำอธิบาย	ทั่งที่ใช้ในการตีอาวุธขั้นสูง	น้ำหนัก	100	ราคา	60000z	OC24%	372000	DC24%	380
หาได้จาก	Old Blue Box								

DYE

SCARLET DYESTUFFS

คำอธิบาย	ใช้ในการเปลี่ยนสีเสื้อผ้า	น้ำหนัก	15	ราคา	500z	OC24%	620	DC24%	-
หาได้จาก	เควส								

LEMON DYESTUFFS

คำอธิบาย	ใช้ในการเปลี่ยนสีเสื้อผ้า	น้ำหนัก	15	ราคา	500z	OC24%	620	DC24%	-
หาได้จาก	เควส								

COAL BLUE DYESTUFFS

คำอธิบาย	ใช้ในการเปลี่ยนสีเสื้อผ้า	น้ำหนัก	15	ราคา	500z	OC24%	620	DC24%	-
หาได้จาก	เควส								

DARKGREEN DYESTUFFS

คำอธิบาย	ใช้ในการเปลี่ยนสีเสื้อผ้า	น้ำหนัก	15	ราคา	500z	OC24%	620	DC24%	-
หาได้จาก	เควส								

ORANGE DYESTUFFS

คำอธิบาย	ใช้ในการเปลี่ยนสีเสื้อผ้า	น้ำหนัก	15	ราคา	500z	OC24%	620	DC24%	-
หาได้จาก	เควส								

VIOLET DYESTUFFS

คำอธิบาย	ใช้ในการเปลี่ยนสีเสื้อผ้า	น้ำหนัก	15	ราคา	500z	OC24%	620	DC24%	-
หาได้จาก	เควส								

WHITE DYESTUFFS

คำอธิบาย	ใช้ในการเปลี่ยนสีเสื้อผ้า	น้ำหนัก	15	ราคา	500z	OC24%	620	DC24%	-
หาได้จาก	เควส								

BLACK DYESTUFFS

คำอธิบาย	ใช้ในการเปลี่ยนสีเสื้อผ้า	น้ำหนัก	15	ราคา	500z	OC24%	620	DC24%	-
หาได้จาก	เควส								

ALCOHOL

คำอธิบาย	ใช้ในการทำ Counteragent amd Mixture	น้ำหนัก	15	ราคา	50z	OC24%	62	DC24%	-
หาได้จาก	Black Mushroom, Horong, Kaho, Plankton, Red Mushroom, Toad								

DETRIMINDEXTA

คำอธิบาย	ใช้ในการทำCounteragent	น้ำหนัก	15	ราคา	50z	OC24%	62	DC24%	-
หาได้จาก	Black Mushroom, Deviace, Hydra, Toad								

KARVODAILNIROL

คำอธิบาย	ใช้ในการทำMixture	น้ำหนัก	15	ราคา	50z	OC24%	62	DC24%	-
หาได้จาก	Red Mushroom, Poison Spore								

MIXTURE

คำอธิบาย	ใช้ในการทำdye	น้ำหนัก	10	ราคา	100z	OC24%	124	DC24%	-
หาได้จาก	เควส								

COUNTERAGENT

คำอธิบาย	ใช้ในการทำdye	น้ำหนัก	10	ราคา	100z	OC24%	124	DC24%	-
หาได้จาก	เควส								

DOLL

ROCKER DOLL

คำอธิบาย	ตุ๊กตาน่ารักสำหรับนักสะสม	น้ำหนัก	10	ราคา	3500z	OC24%	4340	DC24%	-
หาได้จาก	Rocker, Vocal								

PUPPET

คำอธิบาย	ตุ๊กตาน่ารักสำหรับนักสะสม	น้ำหนัก	10	ราคา	1500z	OC24%	1860	DC24%	2280
หาได้จาก	มีขายใน PR LU (1500z) and Bigfoot, Leib Olmai								

PORING DOLL

คำอธิบาย	ตุ๊กตาน่ารักสำหรับนักสะสม	น้ำหนัก	10	ราคา	500z	OC24%	310	DC24%	380
หาได้จาก	มีขายใน PR (500z)								

CHONCHON DOLL

คำอธิบาย	ตุ๊กตาน่ารักสำหรับนักสะสม	น้ำหนัก	10	ราคา	900z	OC24%	1160	DC24%	1368
หาได้จาก	มีขายใน PR (900z) and Chonchon Doll								

SPORE DOLL

คำอธิบาย	ตุ๊กตาน่ารักสำหรับนักสะสม	น้ำหนัก	10	ราคา	2500z	OC24%	3100	DC24%	-
หาได้จาก	Spore								

OSIRIS DOLL

คำอธิบาย	ตุ๊กตาน่ารักสำหรับนักสะสม	น้ำหนัก	10	ราคา	3000z	OC24%	3720	DC24%	-
หาได้จาก	Osiris								

BAPHOMET DOLL

คำอธิบาย	ตุ๊กตาน่ารักสำหรับนักสะสม	น้ำหนัก	10	ราคา	3000z	OC24%	3720	DC24%	-
หาได้จาก	Baphomet								

YOYO DOLL

คำอธิบาย	ตุ๊กตาน่ารักสำหรับนักสะสม	น้ำหนัก	10	ราคา	3500z	OC24%	4340	DC24%	380
หาได้จาก	Yoyo								

RACCOON DOLL

คำอธิบาย	ตุ๊กตาน่ารักสำหรับนักสะสม	น้ำหนัก	10	ราคา	3500z	OC24%	4340	DC24%	-
หาได้จาก	Smokie								

FABRE DOLL

คำอธิบาย	ตุ๊กตาน่ารักสำหรับนักสะสม	น้ำหนัก	10	ราคา	N/A	OC24%	N/A	DC24%	N/A
หาได้จาก	None								

GIFT

BLACK LADLE

คำอธิบาย	-	น้ำหนัก	5	ราคา	500z	OC24%	248	DC24%	304
หาได้จาก	มีขายใน PR และ Magnolia, Theif Bug Egg								

BOUQUET

คำอธิบาย	-	น้ำหนัก	5	ราคา	2000z	OC24%	1240	DC24%	1520
หาได้จาก	มีขายใน PR LU และ Panzer Goblin, Steam Goblin								

CHINA

คำอธิบาย	-	น้ำหนัก	30	ราคา	1000z	OC24%	620	DC24%	760
หาได้จาก	มีขายใน PR LU และ Pecopeco Egg								

CHUNG JAH

คำอธิบาย	-	น้ำหนัก	50	ราคา	5000z	OC24%	3100	DC24%	3800
หาได้จาก	มีขายใน PR และ Wraith								

CRYSTAL MIRROR

คำอธิบาย	-	น้ำหนัก	5	ราคา	30000z	OC24%	18600	DC24%	228000
หาได้จาก	มีขายใน MO และ Dark Frame, Owl Duke								

FLOWER

คำอธิบาย	-	น้ำหนัก	1	ราคา	2z	OC24%	1	DC24%	1
หาได้จาก	มีขายใน PR และ Plants, Creamy								

FROZEN ROSE

คำอธิบาย	-	น้ำหนัก	1	ราคา	35000z	OC24%	21700	DC24%	26600
หาได้จาก	Gift Box, Old Blue Box								

GLASS BEAD

คำอธิบาย	-	น้ำหนัก	2	ราคา	1500z	OC24%	930	DC24%	1140
หาได้จาก	มีขายใน PR LU และ Am Mut,Cramp, Eclipse, Fur Seal, Nine Tail,See Otter,Toad								

PENCIL CASE



คำอธิบาย	-	น้ำหนัก 1	ราคา 600z	OC24% 248	DC24% 304
หาได้จาก	Gift Box, Old Blue Box				

RED FRAME



คำอธิบาย	-	น้ำหนัก 20	ราคา 3000z	OC24% 160	DC24% 2280
หาได้จาก	มีขายใน PR และ Dark Frame				

ROUGE



คำอธิบาย	-	น้ำหนัก 1	ราคา 10000z	OC24% 6200	DC24% 7600
หาได้จาก	Alice				

WEDDING BOUQUET



คำอธิบาย	-	น้ำหนัก 5	ราคา 10000z	OC24% 6200	DC24% 7600
หาได้จาก	มีขายใน PR				

WITHERLESS ROSE



คำอธิบาย	-	น้ำหนัก 1	ราคา 50000z	OC24% 3100	DC24% 3800
หาได้จาก	มีขายใน MO LU และ Flora, Obeaune, Wild Rose				

ITEM

ชื่อ	ราคาซื้อ	ราคาขาย	OC24%	DC24%	น้ำหนัก
Acorn	98	49	60	74	1
Air Stream	1	0	0	1	50
Alices Apron	2424	1212	1502	1842	1
Aloe	500	250	310	380	1
Ancient Lip	1000	500	620	760	1
Ancient Tooth	548	274	339	416	1
Anger of Valkurye	1	0	0	1	50
Animal Gore	450	225	279	342	10
Animal Poopoo	100	50	62	76	5
Animal's Skin	20	10	12	15	1
Anolian Skin	968	484	600	735	1
Ant Jaws	232	116	143	176	1
Barren Trunk	2	1	1	1	1
Beard of Women	1	0	0	1	50
Bear s Foot	174	87	107	132	1
Bee Sting	32	16	19	24	1
Bill of Birds	64	32	39	48	1
Black Hair	292	146	181	221	1
Blade lost in darkness	12000	6000	7440	9120	4
Bloody Edge	10000	5000	6200	7600	4
Blue Hair	342	171	212	259	1
Bookclip in Memory	3000	1500	1860	2280	2
Breath of Soul	1	0	0	1	50
Brigan	746	373	462	566	1
Broken Armor Piece	1042	521	646	791	1
Broken Shell	900	450	558	684	1
Broken Sword	588	294	364	446	1
Bug Leg	430	215	266	326	1
Burn Poorly Wood	722	361	447	548	1
Burning Heart	924	462	572	702	1
Burning Horseshoe	823	411	509	625	1
Cactus Needle	82	41	50	62	1
Cart Parts	1	0	0	1	1
China	1000	500	620	760	30
Chrysalis	8	4	4	6	1
Chung Jah	5000	2500	3100	3800	50
Clam Shell	56	28	34	42	1
Claw of Desert Wolf	208	104	128	158	1
Claw of Griffin	5418	2709	3359	4117	1
Claw of Monkey	466	233	288	354	1
Claw of Rat	748	374	463	568	1
Clover	10	5	6.2	7.6	1
Cob web	184	92	114	139	1
Conch	158	79	97	120	1
Coral Reef	772	386	478	586	1
Crab Shell	90	45	55	68	1
Crystal of Snow	1	0	0	1	50
Cyfar	772	386	478	586	1
Daenggie	260	130	161	197	1
Decayed Nail	82	41	50	62	1
Detonator	450	225	279	342	1
Dew of Yggdrasil	10	5	6	7	1
Dokkaebi Horn	292	146	181	221	1
Dragon Canine	484	242	300	367	1
Dragon Fly Wing	520	260	322	395	1
Dragon Scale	500	250	310	380	1
Dragon Tail	1200	600	744	912	1
Dragon s Skin	1025	512	634	779	1
Earthworm Peeling	196	98	121	148	1
Elder Pixie s Mustache	232	116	143	176	1
Embryo	10	5	6	7	1
Empty Bottle	6	3	3	4	2
Empty Cylinder	3	1	1	2	1
Empty Potion	10	5	6	7	1
Evil Horn	1200	600	744	912	1
Executioner Mitten	4500	2250	2790	3420	3
Fabric	306	153	189	232	1
Fake Angels Wing	756	378	468	574	1
Fake Souls Band	924	462	572	702	1
Fang of Garm	100	50	62	76	1
Feather	20	10	12	15	1
Feather of Angel	1	0	0	1	50
Feather of Birds	10	5	6	7	1
Fin	412	206	255	313	1

ชื่อ	ราคาซื้อ	ราคาขาย	OC24%	DC24%	น้ำหนัก
Fine Grit	120	60	74	91	1
Fine-Grained Trunk	2	1	1	1	1
Fish Tail	196	98	121	148	1
Flesh Of Clam	158	79	97	120	1
Flower	2	1	1	1	1
Fluff	8	4	4	6	1
Foolishness of Blind	20	10	12	15	1
Foot Step of Cat	1	0	0	1	50
Four Leaf Clover	80000	40000	49600	60800	1
Frill	250	125	155	190	1
Frozen Rose	35000	17500	21700	26600	1
Fur of Goat	756	378	468	574	1
Gallar Horn	1	0	0	1	50
Garlet	40	20	24	30	1
Gear Wheel	1512	756	937	1149	1
Gill	342	171	212	259	1
Glass Bead	1400	700	868	1064	5
Glass Tube	80000	40000	49600	60800	1
Glitter Shell	528	264	327	401	1
Glossy Paper	706	353	437	536	1
Golden Hair	430	215	266	326	1
Grasshopper's Leg	36	18	22	27	1
Grit	306	153	189	232	1
Gullraifnir	1	0	0	1	50
Hammer of Blacksmith	2	1	1	1	80
Hand of God	2	1	1	1	10
Hardened Lava	1109	554	686	842	1
Harpy's Feather	1142	571	708	867	1
Harpy's Talon	1210	605	750	919	1
Heart of Mermaid	264	132	163	200	1
Heroic Emblem	3000	1500	1860	2280	1
Hinalle	500	250	310	380	1
Honey Pot	622	311	385	472	1
Horn	116	58	71	88	1
Horn of Goat	672	336	416	510	1
Horrendous Hair	548	274	339	416	1
Horrendous Mouth	390	195	241	296	1
Horrific Paper Blade	907	453	561	689	1
Horseshoe	588	294	364	446	1
Hot Feather	974	487	603	740	1
Hypha	1025	512	634	779	1
Ice Piece	660	330	409	501	1
Illusion Flower	1000	500	620	760	1
Immortal Heart	374	187	231	284	1
Indication of Tempest	1	0	0	1	50
Insect Feeler	114	57	70	86	1
Iron Glove	1	0	0	1	50
Iron Maiden	1	0	0	1	50
Izidor	500	250	310	380	1

ชื่อ	ราคาซื้อ	ราคาขาย	OC24%	DC24%	น้ำหนัก
Jack O Pumpkin	374	187	231	284	1
Jellopy	6	3	3	4	1
Jewel of Prayer	1	0	0	1	50
Kafra's Pass	0	0	0	0	1
Key of Clock Tower	100	50	62	76	3
Lantern	250	125	155	190	1
Large Jellopy	840	420	520	638	1
Leather Bag of Infinity	1	0	0	1	1
Little Evil Horn	528	264	327	401	1
Little Evil Wing	2000	1000	1240	1520	1
Loki s Whispers	20	10	12	15	1
Lucifer s Lament	30000	15000	18600	22800	5
Manacles	658	329	407	500	1
Maneater Blossom	196	98	121	148	1
Maneater Root	208	104	128	158	1
Mantis Scythe	196	98	121	148	1
Mask of Tutankhamen	10	5	6	7	1
Mass of Sand	706	353	437	536	1
Matchstick	100	50	62	76	1
Megaphone	1	0	0	1	1
Mementos	600	300	372	456	1
Mole Claw	106	53	65	80	1
Mole Whiskers	210	105	130	159	1
Moomyung Board	100	50	62	76	1
Moth Wings	200	100	124	152	1
Moth Dust	138	69	85	104	1
Mother's Nightmare	20	10	12	15	1
Mould Powder	466	233	288	354	1
Mud Lump	876	438	543	665	1
Mushroom Spore	36	18	22	27	1
Mystery Wheel	1	0	0	1	50
Necklace of Oblivion	2	1	1	1	2
Necklace of Wisdom	2	1	1	1	4
Needle of Alarm	546	273	338	414	1
Nightmare	1075	537	665	817	1
Nine Tails	650	325	403	494	1
Nipper	114	57	70	86	1
Nose Ring	568	284	352	431	1
Ogre Tooth	658	329	407	500	1
Old Frying Pan	196	98	121	148	1
Old Hilt	150	75	93	114	3
Old Magic Book	2	1	1	1	3
Old Magic Circle	773	386	478	587	2
Old Portrait	1500	750	930	1140	10
Ora Ora	55000	27500	34100	41800	20
Orange Gooey Mushroom	2	1	1	1	1
Orange Net Mushroom	2	1	1	1	1
Orc Claw	168	84	104	127	1
Orcish Voucher	142	71	88	107	1

Game System Guide
Character & Job Guide
Quest
Town & NPC
MONSTERS
CARDS
Data
Tactic

ชื่อ	ราคาซื้อ	ราคาขาย	OC24%	DC24%	น้ำหนัก
Orc s Fang	220	110	136	167	1
Part of Broken Metal	1075	537	665	817	1
Part of Unknown	1344	672	833	1021	1
Parts of Broken Shield	1680	840	1041	1276	1
Payroll of kafra	1	0	0	1	5
Peco s Feather	454	227	281	345	1
Pencil Case	400	200	248	304	1
Piece of Egg Shell	168	84	104	127	1
Pointed Scale	68	34	42	51	1
Poison Spore	114	57	70	86	1
Porcupine Spike	158	79	97	120	1
Powder of Butterfly	90	45	55	68	1
Raccoon Leaf	106	53	65	80	1
Rainbow Shell	90	45	55	68	1
Rat Tail	52	26	32	39	1
Red Frame	3000	1500	1860	2280	20
Red Socks with Holes	100	50	62	76	1
Reins	802	401	497	609	1
Reptile Tongue	140	70	86	106	1
Resin	120	60	74	91	1
Root of Stone	1	0	0	1	50
Rotten Bandage	350	175	217	266	1
Rouge	10000	5000	6200	7600	1
Rough Billows	1	0	0	1	50
Round Shell	780	390	483	592	1
Rust Suriken	1780	890	1103	1352	1
Rusty Magazine	100	50	62	76	1
Sacred Masque	412	206	255	313	1
Saliva of Bird	1	0	0	1	50
Scale of Snakes	82	41	50	62	1
Scales Shell	466	233	288	354	1
Scell	160	80	99	121	1
Scorpion's Forceps	706	353	437	536	1
Scorpion s Tail	124	62	76	94	1
Sea Otter Leather	820	410	508	623	1
Seed of Fire	638	319	395	484	1
Seed of Life	10	5	6	7	1
Sharp scale	250	125	155	190	1
Sharpened Leaf	806	403	499	612	1
Shell	14	7	8	10	1
Shining Scales	466	233	288	354	1
Shinning Tip of Spear	840	420	520	638	1
Shoot	16	8	9	12	1
Short Daenggie	278	139	172	211	1
Silence Wave	1	0	0	1	50
Silk Board	100	50	62	76	1
Silver Fancy	1	0	0	1	50
Singing Plant	500	250	310	380	1
Single Cell	46	23	28	34	1
Skel Bone	232	116	143	176	1
Skirt of Virgin	1700	850	1054	1292	1
Skull	1044	522	647	793	1
Snail's Shell	64	32	39	48	1
Soft Feather	280	140	173	212	1
Solid Trunk	2	1	1	1	1
Solid Shell	448	224	277	340	1
Soul of Fish	1	0	0	1	50
Spawn	140	70	86	106	1
Spoon Stub	2500	1250	1550	1900	2
Squid Ink	264	132	163	200	1
Stem	46	23	28	34	1
Sticky Mucus	70	35	43	53	1
Sticky Webfoot	20	10	12	15	1
Stiff Horn	636	318	394	483	1
Stinky Scale	168	84	104	127	1
Stone	0	0	0	0	30
Stone Heart	184	92	114	139	1
Symbol of Pharaoh	2016	1008	1249	1532	1
Symbol of Sun	1	0	0	1	50
Tail of Steel Scorpion	548	274	339	416	1
Talon	20	10	12	15	1
Tatters Clothes	1280	640	793	972	1
Tendon	220	110	136	167	1
Tendon of Bear	1	0	0	1	50
Tentacle	70	35	43	53	1
Tiger Footskin	1500	750	930	1140	1
Tigers Skin	548	274	339	416	1
Tongue	528	264	327	401	1
Tooth of Bat	34	17	21	25	1
Torn Scroll	1361	680	843	1034	1
Torn Spell Book	1142	571	708	867	1
Tough Scalelike Stem	412	206	255	313	1

ชื่อ	ราคาซื้อ	ราคาขาย	OC24%	DC24%	น้ำหนัก
Tree Root	12	6	7	9	1
Trunk	60	30	37	45	1
Turtle Shell	680	340	421	516	1
Unknown Cylinder	10	5	6	7	1
Venom Canine	148	74	91	112	1
Vigorgra	1	0	0	1	1
Wing of Red Bat	168	84	104	127	1
Witched Starsand	484	242	300	367	1
Witherless Rose	55000	27500	34100	41800	1
Wolf Claw	58	29	35	44	1
Worm Peelings	52	26	32	39	1
Worn Out Page	948	474	587	720	1
Worn Out Prison Uniform	680	340	421	516	1
Yarn	100	50	62	76	1
Young Twig	50	25	31	38	1
Yoyo Tail	114	57	70	86	1
Zargon	480	240	297	364	1
Zenorc Fang	264	132	163	200	1



PET ITEM

NAME	ได้จาก	ราคาซื้อ	ราคาขาย	OC	DC	น้ำหนัก
Monster Egg	การจับมอนสเตอร์	20	10	12	15	0
Skull Helm	Quest	20	10	12	15	0
Monster Oxygen Mask	Quest	20	10	12	15	
Transparent Headgear	Marine Sphere	20	10	12	15	0
Pacifier	Punk	20	10	12	15	0
Wig	Myst	20	10	12	15	0
Queen's Hair Ornament	May, Maya Puple	20	10	12	15	0
Silk_Ribbon	Quest และ Sting	20	10	12	15	0
Punisher	Moonlight Flower	20	10	12	15	0
Wild_Flower	Quest	20	10	12	15	0
Battered_Pot	Martin	20	10	12	15	0
Stellar_Hairpin	Quest	20	10	12	15	0
Tiny_Egg_Shell	Quest และ Picky (Egg)	20	10	12	15	0
Backpack	NPC สัตว์เลี้ยง	1500	750	930	1140	0
Rocker_Glasses	NPC สัตว์เลี้ยง	2000	1000	1240	1520	0
Green_Lace	Worm Tail	20	10	12	15	0
Golden_Bell	Goled Thief Bug	20	10	12	15	0
Bark_Shorts	Argos	20	10	12	15	0
Monkey_Circlet	Orc Hero	20	10	12	15	0
Red_Muffler	"Anolian, Chepet"	20	10	12	15	0
Grave_Keeper_Sword	Quest	20	10	12	15	0
Unripe_Apple	"Chepet, Mastering, Poring"	1000	500	620	760	5
Orange_Juice	Drops	1500	750	930	1140	5
Bitter_Herb	Green Plant	20	10	12	15	5
Rainbow_Carrot	Eclipse, Lunatic	2500	1250	1550	1900	5
Earthworm_the_Dude	Kukre	4000	2000	2480	3040	5

NAME	ได้จาก	ราคาซื้อ	ราคาขาย	OC	DC	น้ำหนัก
Rotten_Fish	Megalodon, Wild Rose	2500	1250	1550	1900	5
Rusty_Iron	Dragon Fly, Scorpion	100	50	62	76	5
Monster_Juice	Quest	1500	750	930	1140	5
Sweet_Milk	Savage Babe	7000	3500	4340	5320	5
Well_Dried_Bone	Pirate Skel	10000	5000	6200	7600	5
Singing_Flower	Flora	300	150	186	228	5
Dew_Laden_Moss	Black Mushroom, Plankton, Red Mushroom	10	5	6	7	5
Deadly_Noxious_Herb	Marina, White Plant	20	10	12	15	5
Fatty_Chubby_Earthworm	Hode	5000	2500	3100	3800	5
Baked_Yam	Horong	20	10	12	15	5
Tropical_Banana	Choco	20	10	12	15	5
Horror_of_Tribe	Quest	300	150	186	228	5
No_Recipient	Quest	100	50	62	76	5
Old_Broom	Alice, Bathory	350	175	217	266	5
Silver_Knife_of_Chaste	Cat O Nine Tail, Moonlight Flower, Tirfing	12000	6000	7440	9120	5
Armlet_of_Obedience	Maya, Maya Puple, Verit	18000	9000	11160	13680	5
Shining_Stone	Zenorc	3000	1500	1860	2280	5
Contracts_in_Shadow	Quest และ Joker	100	50	62	76	5
Book_of_Devil	Quest และ Marduk	1800	900	1116	1368	5
Pet_Incubator	Eggyra	3000	1500	1860	2280	3
Heart_of_her	N/A	500	250	310	380	5

NEW ITEMs 5.0

WEAPON

Dagger



NOVICE KNIFE

ATK	45	น้ำหนัก	120	Slot	0		
คุณสมบัติ	UPGRADE ไม่ได้ / อาวุธชนิดนี้จะหายไปเมื่อถึงวันที่กำหนด						
สำหรับอาชีพ	Novice เท่านั้น			เลเวลของอาวุธ	1	เลเวลที่ต้องการ	N/A
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	-	ขาย	-	OC24%	-	DC24%	-

ARMOR

Armor



EARTH SPRITS ARMOR

DEF	4	MDEF	-	น้ำหนัก	220	Slot	1
คุณสมบัติ	เกราะเป็นธาตุดิน						
สำหรับอาชีพ	Swordman / Merchant					เลเวลที่ต้องการ	45
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	N/A	ขาย	N/A	DC24%	N/A	OC24%	N/A



WATER SPRITS ARMOR

DEF	4	MDEF	-	น้ำหนัก	220	Slot	1
คุณสมบัติ	เกราะเป็นธาตุน้ำ						
สำหรับอาชีพ	Swordman / Merchant					เลเวลที่ต้องการ	45
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	N/A	ขาย	N/A	DC24%	N/A	OC24%	N/A



FLAME SPRITS ARMOR

DEF	4	MDEF	-	น้ำหนัก	220	Slot	1
คุณสมบัติ	เกราะเป็นธาตุไฟ						
สำหรับอาชีพ	Swordman / Merchant					เลเวลที่ต้องการ	45
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	N/A	ขาย	N/A	DC24%	N/A	OC24%	N/A



WIND SPRITS ARMORL

DEF	4	MDEF	-	น้ำหนัก	220	Slot	1
คุณสมบัติ	เกราะเป็นธาตุลม						
สำหรับอาชีพ	Swordman / Merchant					เลเวลที่ต้องการ	45
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	N/A	ขาย	N/A	DC24%	N/A	OC24%	N/A



NOVICE PLATE

DEF	4	MDEF	-	น้ำหนัก	0.1	Slot	1
คุณสมบัติ	UPGRADE ไม่ได้ / เกราะชนิดนี้จะหายไปเมื่อถึงวันที่กำหนด						
สำหรับอาชีพ	Novice เท่านั้น					เลเวลที่ต้องการ	N/A
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	N/A	ขาย	N/A	DC24%	N/A	OC24%	N/A

Foot Wear



NOVICE BOOTS

DEF	2	MDEF	-	น้ำหนัก	0.1	Slot	-
คุณสมบัติ	UPGRADE ไม่ได้ / รองเท้าชนิดนี้จะหายไปเมื่อถึงวันที่กำหนด						
สำหรับอาชีพ	Novice เท่านั้น					เลเวลที่ต้องการ	N/A
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	N/A	ขาย	N/A	DC24%	N/A	OC24%	N/A



Garment



NOVICE HOOD

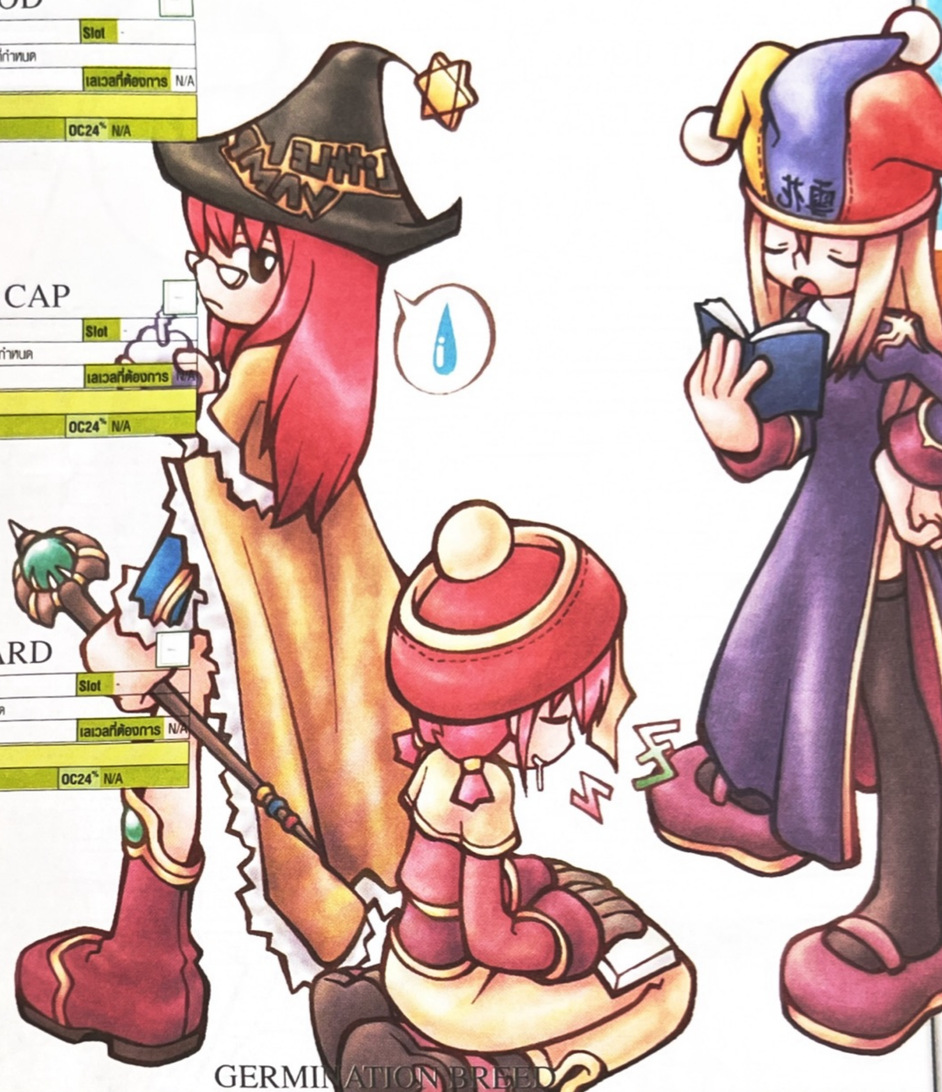
DEF	2	MDEF	-	น้ำหนัก	0.1	Slot	-
คุณสมบัติ	UPGRADE ไม่ได้ / เสื้อคลุมชนิดนี้จะหายไปเมื่อถึงวันที่กำหนด						
สำหรับอาชีพ	Novice เท่านั้น					เลเวลที่ต้องการ	N/A
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	N/A	ขาย	N/A	DC24%	N/A	OC24%	N/A

Head Gear



NOVICE EGG CAP

DEF	3	MDEF	-	น้ำหนัก	0.1	Slot	-
คุณสมบัติ	UPGRADE ไม่ได้ / หมวกชนิดนี้จะหายไปเมื่อถึงวันที่กำหนด						
สำหรับอาชีพ	Novice เท่านั้น					เลเวลที่ต้องการ	N/A
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	N/A	ขาย	N/A	DC24%	N/A	OC24%	N/A



Shield



NOVICE GUARD

DEF	3	MDEF	-	น้ำหนัก	0.1	Slot	-
คุณสมบัติ	UPGRADE ไม่ได้ / โล่ชนิดนี้จะหายไปเมื่อถึงวันที่กำหนด						
สำหรับอาชีพ	Novice เท่านั้น					เลเวลที่ต้องการ	N/A
ได้จาก	N/A						
ซื้อ	N/A	ขาย	N/A	DC24%	N/A	OC24%	N/A

FORGING

ACID BOTTLE



คำอธิบาย	เป้าหมายจะได้รับบาดเจ็บทั่วร่าง อย่าขว้างใส่คน!	น้ำหนัก	1	ราคา	200z	OC24%	N/A	DC24%	N/A
หาได้จาก	N/A								

ACID CREATE BOOK



คำอธิบาย	หนังสือเล่มนี้บอกวิธีทำ Acid Bottle ต้องระวังเมื่อใช้กรดเกลือ	น้ำหนัก	1	ราคา	100,000z	OC24%		DC24%	N/A
หาได้จาก	สมาคม Alchemist ในเมือง Al De Baran								

COATING BOTTLE



คำอธิบาย	ของเหลวในขวดเป็นประกายสุกใส ทำให้ละสายตาจากขวดไม่ได้	น้ำหนัก	1	ราคา	200z	OC24%	N/A	DC24%	N/A
หาได้จาก	N/A								

COATING CREATE BOOK



คำอธิบาย	หนังสือเล่มนี้บอกวิธีทำ Coating Bottle ถ้าทำเสื้อผ้าด้วยสิ่งนี้ เสื้อผ้าจะเงางาม	น้ำหนัก	1	ราคา	100,000 z	OC24%	N/A	DC24%	N/A
หาได้จาก	สมาคม Alchemist ในเมือง Al De Baran								

FIRE BOTTLE



คำอธิบาย	ถ้าเหวี่ยงสิ่งนี้ออกไปหลังจากจุดไฟที่ไส้แล้ว มันจะกลายเป็นม่านไฟลุกขึ้นรอบตัว	น้ำหนัก	1	ราคา	200z	OC24%	N/A	DC24%	N/A
หาได้จาก	N/A								

FIRE BOTTLE CREATE BOOK



คำอธิบาย	หนังสือเล่มนี้บอกวิธีทำ Fire Bottle อย่าใช้เพื่อการสาธิต	น้ำหนัก	1	ราคา	100,000z	OC24%	N/A	DC24%	N/A
หาได้จาก	สมาคม Alchemist ในเมือง Al De Baran								

GERMINATION BREED



คำอธิบาย	ตัวอ่อนของบางสิ่ง	น้ำหนัก	1	ราคา	10z	OC24%	N/A	DC24%	N/A
หาได้จาก	N/A								

LIFE FORCE POT



คำอธิบาย	คนที่กำลังจะตายสามารถฟื้นคืนสภาพได้และตัวอ่อนสามารถเติบโตได้ในขวดนี้	น้ำหนัก	1	ราคา	80,000z	OC24%		DC24%	N/A
หาได้จาก	N/A								

MEDICINE BOWL



คำอธิบาย	ถ้วยยา ใช้ในการบดบางสิ่งให้เป็นชิ้นเล็กๆ ทำขึ้นจากถ้วยกระเบื้องและสีขาว	น้ำหนัก	1	ราคา	8z	OC24%	N/A	DC24%	N/A
หาได้จาก	สมาคม Alchemist ในเมือง Al De Baran								

MEN EATER PLANT BOTTLE



คำอธิบาย	ถ้าขว้างลงพื้น MenEater Plant จะโตขึ้นมาแล้วจู่โจมเพื่อกินศัตรูของคุณ	น้ำหนัก	1	ราคา	200z	OC24%	N/A	DC24%	N/A
หาได้จาก	N/A								

MINE CREATE BOOK



คำอธิบาย	หนังสือเล่มนี้บอกวิธีทำ Mine Bottle (Mine คือระเบิดชนิดหนึ่ง) ต้องทำอย่างระมัดระวัง	น้ำหนัก	1	ราคา	100,000z	OC24%	N/A	DC24%	N/A
หาได้จาก	สมาคม Alchemist ในเมือง Al De Baran								

MINI BOTTLE



คำอธิบาย	ถ้าขว้างลงพื้น ระเบิดจะถูกติดตั้งและรอเหยื่อมาติด	น้ำหนัก	1	ราคา	200z	OC24%	N/A	DC24%	N/A
หาได้จาก	N/A								

NOMAL POTION CREATE BOOK

คำอธิบาย	หนังสือเล่มนี้บอกวิธีทำ Potion ธรรมดา	น้ำหนัก	1	ราคา	100,000z	OC24%	N/A	DC24%	N/A
หาได้จาก	สมาคม Alchemist ในเมือง Al De Baran								

SLIMPOTION CREATE BOOK

คำอธิบาย	หนังสือเล่มนี้บอกวิธีทำ Slim Potion เกือบทุกคนชอบน้ำยาชนิดนี้	น้ำหนัก	1	ราคา	240,000z	OC24%	N/A	DC24%	N/A
หาได้จาก	สมาคม Alchemist ในเมือง Al De Baran								

PLANT CREATE BOOK

คำอธิบาย	หนังสือเล่มนี้บอกวิธีทำ MenEater Plant Bottle ต้องใช้อย่างระวัง และมันไม่ใช่	น้ำหนัก	1	ราคา	100,000z	OC24%		DC24%	N/A
หาได้จาก	สมาคม Alchemist ในเมือง Al De Baran								

YGGDRASILBERRY DEW

คำอธิบาย	หยดน้ำจาก Yggdrasilberry	น้ำหนัก	1	ราคา	5,000z	OC24%	N/A	DC24%	N/A
หาได้จาก	N/A								

ITEM ETC.

ชื่อ	ราคาซื้อ	ราคาขาย	OC24%	DC24%	น้ำหนัก
Boroken Shiled Piece		1,000	1,240		
Broken Pharaoh Symbol		-	-		
Broken Steel Piece		-	-		
Burning Heart		550	682		
Burning Horse Shoe		490	607		
Cold Magma		-	-		
Dragon's Skin		610	756		
Fake Angel Wing		450	558		
Fright Paper Blade		540	669		
Gaoat's Skin		450	558		
Goat's Horn		400	496		
Harpy's Claw		720	893		
Harpy's Feather		680	843		
Hideous Dream		640	793		
Honey Jar		370	459		
Hot Hair		580	719		

ชื่อ	ราคาซื้อ	ราคาขาย	OC24%	DC24%	น้ำหนัก
Large Jellopy		500	620		
Live Coal		380	471		
Old Magic Circle		-	-		
Peco Wing Feather		270	335		
Rent Scroll		810	1004		
Rent Spell Book		680	843		
Sand Lump		420	521		
Scropion's Nipper		420	521		
Sharp Leaf		480	595		
Shine Spear Blade		450	558		
Smooth Paper		420	521		
Spawn		610	756		
Tutankhamen's Mask		10	12		
Unknown Liquid Bottle		-	-		
Vroken Sword (Broken Sword)		350	434		
Wheel		800	992		



Tactic



Juno Field02 (yuno_fild02)



ในพื้นที่แรกของ Juno ไม่ได้มีอะไรน่าสนใจนักมีแต่ Grand Peco Peco เพียงเล็กน้อยที่เพิ่มเข้ามาแต่สำหรับพื้นที่ที่สองซึ่งอยู่ทางเหนือขึ้นมาอีกแผนที่หนึ่งนี้ คุณจะเจอแต่มอนสเตอร์แบบใหม่ที่วิ่งเข้ามาโจมตีคุณอย่างรวดเร็ว ยังดีที่พื้นที่นี้ยังมีพวกที่ไม่โจมตีก่อนและพวกที่เคลื่อนไหวไม่ได้ จึงนับว่าไม่โหดร้ายสำหรับผู้ที่เป็นจ็อบสองช่วงกลางนัก แต่สำหรับผู้ที่ต้องการจะไปยังเมือง Juno ก็นับเป็นแผนที่ที่ง่ายที่สุดแล้ว

เลเวลที่แนะนำ: 65 ขึ้นไป

ค่าเฉลี่ยของ Exp เฉพาะศัตรูกลุ่มที่เราสนใจ

ได้แก่ Driller, Geographer, Grand Peco Peco, Sleeper คือ 2,980 / 1,840 จำนวนทั้งหมด 62 ตัว

Name	Lv	Size	Hp	Exp	Job	Atk	Def	Mdef	Hit100%	Flee95%	Luk	Habit	Race	Element
Poring	1	Middle	50	2	1	7~10	0+1	5+0	22	82	30	Loot	Veggie	Water 1
Dustiness	21	Small	1,044	218	140	80~102	0+17	10+0	94	134	5	Cast Sensor	Insect	Wind 1
Driller	52	Middle	7,452	3,215	1,860	666~686	49+58	31+79	138	187	47	Aggressive	Animal	Earth 1
Geographer	56	Middle	8,071	2,715	2,000	467~621	28+47	26+83	143	199	44	Aggressive	Veggie	Earth 3
Grand PecoPeco	58	Large	8,054	2,387	1,381	444~565	37+66	30+83	145	204	51	Mob	Animal	Fire 2
Arch-Angeling	60	Middle	79,523	4,152	2,173	669~890	54+80	58+114	145	200	105	Aggressive	Angel	Holy 3
Sleeper	67	Middle	8,237	3,603	2,144	593~789	49+100	35+107	135	217	28	Aggressive	Sharpless	Earth 2

ศัตรูในแผนที่

PORING: 10 ตัว



Jellopy (3 Zeny) 70%, Empty Bottle 15%, Apple 10%, Sticky Mucus (35 Zeny) 4%, Knife (4 Slot, 25 Zeny) 1%, Unripe Apple 0.2%, Poring Doll 0.5%, Poring Card 0.25%

DUSTINESS: 10 ตัว



Moth Dust (57 Zeny) 55%, Insect Feeler (69 Zeny) 20%, Red Herb 12%, Moth Wing (100 Zeny) 5%, Star Dust 0.1%, Masquerade 0.04%, Dustiness Card 0.125%

DRILLER: 10 ตัว



Reptile Tongue (125 Zeny) 75%, Yellow Gemstone (300 Zeny) 40%, Red Gemstone (300 Zeny) 35%

GEOGRAPHER: 10 ตัว



Maneater Blossom (98 Zeny) 75%, Maneater Root (104 Zeny) 55%, Fancy Flower 0.5%

GRAND PECOPECO: 20 ตัว



PecoPeco's Feature (227 Zeny) 50%, Wind of Verdure 10%, Mustera Fruit 3%, Gold 0.02%

ARCH ANGELING: 1 ตัว



Yggdrasil Leaf 18%, Poring Doll 5%, Yggdrasil Seed 1.5%, Oridecon 0.55%, Elunium 0.15%, Evil Wing 0.05%, Plate Armor (1 Slot) 0.03%

SLEEPER: 20 ตัว



Mass of Sand (353 Zeny) 55%, Grit (153 Zeny) 55%, Great Nature 45%, Rough Oridecon 3%, Damascus (1 Slot, 24,500 Zeny) 0.2%, Damascus (2 Slot) 0.05%

Tactic

อาวุธที่แนะนำ

มอนสเตอร์ที่เข้ามาจู่โจมเราทันทีที่เห็นในพื้นที่นี้เป็นธาตุดินทั้งหมด (ยกเว้น Arch Angeling) จึงควรพกอาวุธธาตุไฟเป็นอาวุธหลักในการโจมตีซึ่งโจมตี Driller แรงขึ้นอีก 150%, Sleeper 175% และ Geographer 200% อาวุธรองอีกชนิดหนึ่งที่ใช้ในการจัดการ PecoPeco คือ อาวุธใส่การ์ด Goblin ซึ่งเพิ่มความแรงในการโจมตีศัตรูประเภทสัตว์ อันที่จริงสามารถใช้ Vadon แทนก็ย่อมได้แต่ Goblin มีผลกับ Driller ด้วยซึ่งอาจรุนแรงกว่าการใช้อาวุธธาตุไฟโจมตีขึ้นกับว่าเราใช้การ์ดกี่ใบและอาวุธชนิดไหน

อีกปัญหาที่ควรระวัง คือ กลุ่มศัตรูที่เราสนใจนั้นต้องใช้ค่า Hit ที่ใช้โจมตี 100% สูงถึง 138-145 ซึ่งค่อนข้างเป็นไปได้ยากสำหรับสายโจมตีทั่วไป การใช้การ์ด Mummy เข้าช่วยก็ไม่คุ้มสักเท่าไหร่เพราะทำให้ความแรงของอาวุธลดลงได้เช่นกัน

อาวุธสายธนู

เนื่องจากการ์ดที่เพิ่มความแรงในการโจมตีศัตรูประเภทดินยังไม่มีดร็อปจากศัตรูทั่วไป การ์ดที่ใช้ทดแทนก็มีเพียงตามชนิดหรือขนาดของศัตรูเท่านั้น มอนสเตอร์กลุ่มเป้าหมายเป็นขนาดกลางเกือบทั้งหมดจึงเลือกใช้ธนู Skel Worker ส่วนอาวุธจัดการ Grand PecoPeco ก็ใช้อาวุธใส่การ์ด Goblin ซึ่งยังมีผลกับ Driller ด้วย ทั้งนี้ลูกดอกควรพกแบบธรรมดามาด้วยเพื่อจัดการ Grand PecoPeco

เครื่องป้องกัน

ควรใช้โล่ Orc เพื่อป้องกันความเสียหายจาก Driller และ Grand PecoPeco เครื่องป้องกันส่วนหัวอาจใช้แบบใส่การ์ด Coco หรือ Nightmare เพื่อป้องกันการหลับก็ได้ เพราะถ้าติดอาการนี้เข้าไปแล้วจะทำให้โดนโจมตีอีกครั้งซึ่งถ้ามาคนเดียวก็อาจถึงตายได้

สกิลที่ควรระวัง

มีมอนสเตอร์ถึงสองชนิดในแผนที่นี้ที่สามารถใช้ Cloaking ได้ตลอดเวลา คือ Driller, Sleeper ซึ่งสามารถเข้ามาโจมตีโดยที่เรามองไม่เห็นได้ จึงควรใช้สกิลค้นหาอย่าง Sight หรือ Ruwach อยู่เสมอ (หากเป็นอาชีพเช่น Knight หรือ Hunter ก็ควรพก Clip ใส่การ์ด Horong เพื่อเอาสกิล Sight มาด้วย)

การ Heal ของ Geographer ที่สามารถฟื้นพลังชีวิตได้ทีละ 1,176 หน่วยสร้างความน่ารำคาญได้ไม่น้อย การยิงไกลแบบตอดทีละนิดแทบจะไม่มีโอกาสจัดการ Geographer ได้เลย

Sonic Blow และการโจมตีเป็นชุดของ Grand PecoPeco ที่รุนแรงพอสมควร

เจ้า Sleeper สามารถใช้ทั้งการโจมตีที่ทำให้ติดอาการตาบอดหรือหลับได้ ต้องระวังให้ดี และ Geographer ก็ยังทำให้เราหลับได้เช่นกัน

การโจมตีด้วยธนูอาจเล่นงาน Sleeper ได้ลำบากเพราะมันสามารถใช้สกิลของ Crusader อย่าง Defender ที่ลดความแรงของธนูลงได้

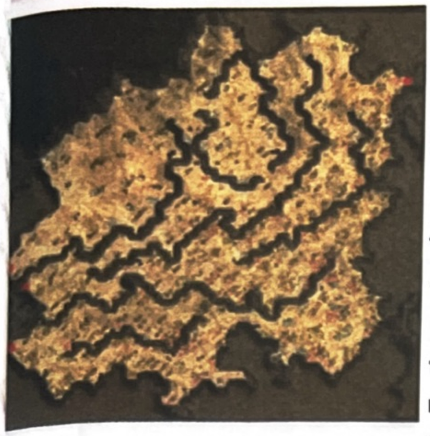
Arch Angeling มีบางอย่างสกิลเหมือน Angeling คือมี Heal, Teleport, Holy Light, โจมตีเป็นธาตุศักดิ์สิทธิ์ ความสามารถอีกอย่างคือเรียกลูกน้องออกมาซึ่งอาจทำให้รำคาญบ้างแต่เป็นศัตรูที่ไม่แข็งแกร่งนัก สามารถเรียก Carat, Cookie X Mas, Mystcase, Sage Worm, Wild Rose ออกมาพร้อมกันได้

หลักการเก็บเลเวลในแผนที่นี้

จากตารางข้อมูลต่างๆ ของมอนสเตอร์และอาวุธที่เราควรจะนำติดตัวมา ทำให้พบว่ามอนสเตอร์ในที่แห่งนี้นั้น เหมาะที่จะอยู่อาศัยเก็บเลเวลสำหรับผู้เล่นสาย Agi ในช่วงที่เรามีระดับเลเวลประมาณ 65-80 หรือในช่วงตอนเล่นอาชีพ Magician ที่มีเวท Fire Wall (แต่หากพลาดโดนมอนสเตอร์แถวนี้โจมตีก็เตรียมกลับจุดเซฟได้เลยครับ)

การเดินทางไปแผนที่ต่อไปนั้นจะอยู่ทางซ้ายบนสุดของแผนที่ซึ่งหากเราเป็นอาชีพจ็อบ 1 อย่าง Merchant หรือ Magician ที่ต้องการเดินไปยังเมือง Juno ก็แนะนำเลยว่าต้องพกพา Fly Wing มามากๆ เลยครับ ^^

Juno Field03 (yuno_fild03)



พื้นที่นี้เป็นส่วนกลางระหว่างเมือง Aldebaran และ Juno รวมทั้งยังเป็นทางเข้าดันเจี้ยนสุดโหดของเมือง Juno อย่าง Magma Dungeon อีกด้วย แต่ศัตรูที่ขวางทางอยู่ตามแผนที่นั้นก็โหดไม่แพ้ในดันเจี้ยนเช่นกัน ในพื้นที่นี้ถือเป็นจุดที่รวมมอนสเตอร์บนพื้นดินที่อันตรายที่สุดก็ว่าได้ ถ้าเผลอแม้แต่เพียงชั่วขณะก็อาจพลาดพลั้งศัตรูที่น่ากลัวของที่นี่ได้

เลเวลที่แนะนำ: 75 ขึ้นไป

ค่าเฉลี่ยของ Exp ของศัตรูทั้งหมด คือ 3,277 / 2,022

Name	Lv	Size	Hp	Exp	Job	Atk	Def	Mdef	Hit100%	Flee95%	Luk	Habit	Race	Element
Demon Pungus	56	Small	7,259	3,148	1,817	360~479	48+55	31+86	159	194	34	Aggressive	Demon	Poison 3
Geographer	56	Middle	8,071	2,715	2,000	467~621	28+47	26+83	143	199	44	Aggressive	Veggie	Earth 3
Sleeper	67	Middle	8,237	3,603	2,144	593~789	49+100	35+107	135	217	28	Aggressive	Sharpless	Earth 2
Goat	69	Middle	11,077	3,357	2,015	457~608	44+66	25+95	147	211	43	Mob	Animal	Fire 3
Harpy	70	Middle	16,599	3,562	2,133	926~1,231	42+72	44+103	202	219	78	Aggressive	Demon	Wind 3

ศัตรูในแผนที่

DEMON PUNGUS: 10 ตัว



Mould Powder (233 Zeny) 47%, Hypha(512 Zeny) 42%, Yellow Gemstone (300 Zeny) 40%

GEOGRAPHER: 12 ตัว



Maneater Blossom (98 Zeny) 75% , Maneater Root (104 Zeny) 55% , Fancy Flower 0.5%

SLEEPER: 12 ตัว



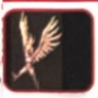
Mass of Sand (353 Zeny) 55%, Grit (153 Zeny) 55%, Great Nature 45% , Rough Oridecon 3%, Damascus (1 Slot , 24,500 Zeny) 0.2% , Damascus (2 Slot) 0.05%

GOAT: 30 ตัว



Green Herb 55%, Horn of Goat (336 Zeny) 50%, Empty Bottle 50% , Fur of Goat (378 Zeny) 25% , Yellow Herb 25% , Blue Herb 10% , Red Herb 5%

HARPY: 10 ตัว - เกิดทุก 30 นาที



Harpy's Feather (571 Zeny) 55% , Harpy's Talon (605 Zeny) 25% , Orange Potion (100 Zeny) 15% , Yellow Potion (275 Zeny) 8%

Tactic

อาวุธที่แนะนำ

เนื่องจากศัตรูมีความหลากหลายในด้านชนิด จึงแนะนำให้พกอาวุธที่ใส่การ์ด Skel Worker มาเพื่อให้จัดการศัตรูได้เกือบทุกชนิด ยกเว้น Demon Pungus ที่มีขนาดเล็กทำให้ต้องพกอาวุธที่ใส่การ์ด Anacondaq มาด้วย แต่ถ้าความแม่นไม่พอก็ควรใช้อาวุธใส่ Mummy ทดแทน

อาวุธสายธนู

ธนูคงไม่พ้น Skel Worker และธนูไฟเป็นหลักในการจัดการพวก Sleeper และ Geographer ส่วนธนูธรรมดาใช้กับมอนสเตอร์ชนิดอื่น และควรใช้ธนู Anacondaq เพื่อจัดการ Demon Punk

สกิลที่ควรระวัง

ใน Juno Field 2 คงรู้ถึงอันตรายจาก Sleeper และ Geographer กันไปแล้ว ในแผนที่นี้มีตัวอันตรายเพิ่มเข้ามาอีก สำหรับ Goat ต้องระวังการโจมตีแบบ Stun ให้ดีรวมทั้งมีการเร่งความเร็วในการโจมตีได้อีก การปะทะกับ Goat จึงควรเลี่ยงให้ห่างจากตัวอื่น

สำหรับ Harpy ก็มีการโจมตีที่รุนแรงและโจมตีเป็นชุดได้ซึ่งอาจจัดการเราได้โดยการโจมตีเพียงไม่กี่ครั้ง

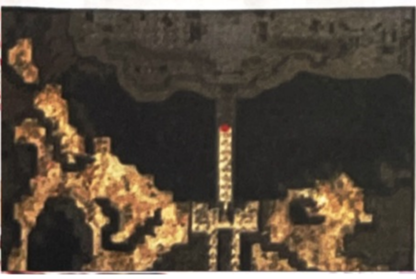
สุดท้ายเจ้า Demon Punk ซึ่งมีท่าสุดแสบเช่นเดียวกับหน้าเก่าอย่าง Punk คือ การสาปให้เป็นหิน Stone Cures แม้จะไม่มีผลข้างเคียงนักแต่ถ้าแข็งตอนกำลังศัตรูเดินเข้ามารุมคงไม่ดีแน่ เป็นสกิลที่ควรระวังให้ดีสกิลหนึ่ง

การเก็บเลเวล

จากที่กล่าวมาในข้างต้นเรื่องความหลากหลายของชนิดมอนสเตอร์ในนี้ทำให้เราต้องใช้อาวุธประเภทใส่การ์ดโจมตีตามขนาดของศัตรูเข้ามาใช้ ซึ่งก็เป็นทางเลือกที่ดีมากครับ และอีกจุดหนึ่งที่เราต้องคำนึงถึงก็คือการเดินทางมายังที่แห่งนี้นั้นค่อนข้างไกลและลำบาก ดังนั้นเราควรพกขวดเติมพลังมาครั้งละมากๆ หรือจะให้ดีก็ควรเดินทางมาเก็บเลเวลแบบเป็นปาร์ตี้โดยขนาดของปาร์ตี้นั้นน่าจะไม่เกิน 4 คน ส่วนอาชีพที่สำคัญนั้นก็คงหนีไม่พ้น Priest ซึ่งจะเป็นขุมพลังที่ช่วยเติม HP ให้กับผู้เล่นในทีม แต่หากอยากได้ความรวดเร็วในการเก็บเลเวลจริงๆ ก็แนะนำให้หา Knight หรือ Crusader สัก 1 คนมาลากเทรน Goat ถึงแม้ว่ามันจะไม่ใช้ศัตรูที่โจมตีอัตโนมัติแต่เราก็สามารถใช้สกิล Provoke เข้ามาช่วยได้ โดยเราจะลากแต่ Goat เท่านั้น (เพราะวิ่งเร็วสุด) จากนั้นก็ให้อาชีพ Wizard ใช้เวทอย่าง Storm Gust จัดการก็ได้ครับ

ส่วนการเดินทางไปยังเมือง Juno นั้น เราจะต้องไปทางซ้ายกลางสุดของแผนที่ ซึ่งจะพบทางวาร์ป 3 จุด โดยทางวาร์ปตรงกลางนั้นจะเป็นทางเข้าไปยังแผนที่ Magma Dungeon และอีก 2 จุดที่เหลือจะพาเราไปยังแผนที่หน้าเมือง Juno ครับ ซึ่งหากเราอยากพบกับความท้าทายครั้งใหม่ก็แนะนำให้เข้าทางวาร์ปตรงกลางเพื่อไปสำรวจแผนที่ Magma Dungeon กันเลยครับ ^^

Juno Field04 (yuno_fild04)



แผนที่ติดกับตัวเมือง Juno แม้จะไม่อันตรายเท่ากับพื้นที่ส่วนที่สาม แต่ก็มีมอนสเตอร์เก่งๆ อยู่ไม่น้อย และเนื่องจากใกล้กับตัวเมืองรวมทั้งศัตรูไม่หนาแน่นมากนักจึงทำให้เหมาะสำหรับผู้เริ่มเป็นจ็อบลองอยู่เหมือนกัน

Name	Lv	Size	Hp	Exp	Job	Atk	Def	Mdef	Hit100%	Flee95%	Luk	Habit	Race	Element
Poring	1	Middle	50	2	1	7~10	0+1	5+0	22	82	30	Loot	Veggie	Water 1
Driller	52	Middle	7,452	3,215	1,860	666~886	48+58	31+79	138	187	47	Aggressive	Animal	Earth 1
Geographer	56	Middle	8,071	2,715	2,000	467~621	28+47	26+83	143	199	44	Aggressive	Veggie	Earth 3
Sleeper	67	Middle	8,237	3,603	2,144	593~789	49+100	35+107	135	217	28	Aggressive	Sharpless	Earth 2
Goat	69	Middle	11,077	3,357	2,015	457~608	44+66	25+95	147	211	43	Mob	Animal	Fire 3
Harpy	70	Middle	16,599	3,562	2,133	926~1,231	42+72	44+103	202	219	78	Aggressive	Demon	Wind 3

ศัตรูในแผนที่

PORING: 10 ตัว

DRILLER: 10 ตัว



Reptile Tongue (125 Zeny) 75% , Yellow Gemstone (300 Zeny) 40%, Red Gemstone (300 Zeny) 35%

GEOGRAPHER: 12 ตัว



Maneater Blossom (98 Zeny) 75%, Maneater Root (104 Zeny) 55%, Fancy Flower 0.5%

SLEEPER: 12 ตัว



Mass of Sand (353 Zeny) 55%, Grit (153 Zeny) 55%, Great Nature 45%, Rough Oridecon 3%, Damascus (1 Slot , 24,500 Zeny) 0.2%, Damascus(2 Slot) 0.05%

GOAT: 20 ตัว



Green Herb 55%, Horn Of Goat (336 Zeny) 50%, Empty Bottle 50%, Fur of Goat (378 Zeny) 25%, Yellow Herb 25%, Blue Herb 10%, Red Herb 5%

HARPY: 10 ตัว - เกิดทุก 30 นาที



Harpy's Feather (571 Zeny) 55%, Harpy's Talon (605 Zeny) 25%, Orange Potion (100 Zeny) 15%, Yellow Potion(275 Zeny) 8%

Tactic

อาวุธที่แนะนำ

เนื่องจากศัตรูในแผนที่นี้เป็นขนาดกลางทั้งหมดจึงควรเลือกใช้การ์ด Skel Worker เพื่อเน้นความหลากหลายในการจัดการกับเป้าหมาย ทั้งนี้อาจเลือกใช้อาวุธธาตุไฟทดแทน ซึ่งให้ผลรุนแรงกับมอนสเตอร์ธาตุดิน

อาวุธสายธนู

ธนู Skel Worker คู่กับลูกธนูไฟและลูกศรธรรมดา

สกิลที่ควรระวัง

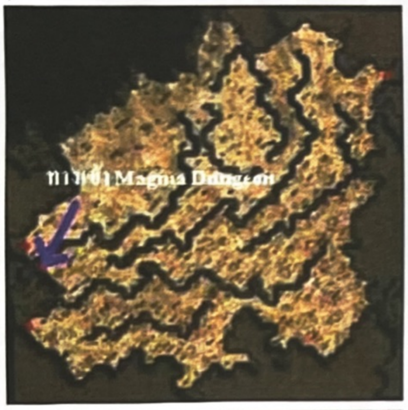
สำหรับในหัวข้อนี้สิ่งที่ต้องระวังก็จะเหมือนกันกับใน 2 แผนที่แรกสำหรับ Goat ต้องระวังการโจมตีแบบ Stun ให้ดีรวมทั้งมีการเร่งความเร็วในการโจมตีได้อีก การปะทะกับ Goat จึงควรเลี่ยงให้ห่างจากตัวอื่น สำหรับ Harpy ก็มีการโจมตีที่รุนแรงและโจมตีเป็นชุดได้ซึ่งอาจจัดการเราได้โดยการโจมตีเพียงไม่กี่ครั้ง มอนสเตอร์ในแผนที่นี้ที่สามารถใช้ Cloaking ได้ตลอดเวลา คือ Driller สุดท้ายเจ้า Demon Punk ซึ่งมีท่าการสาปให้เป็นหิน Stone Cures

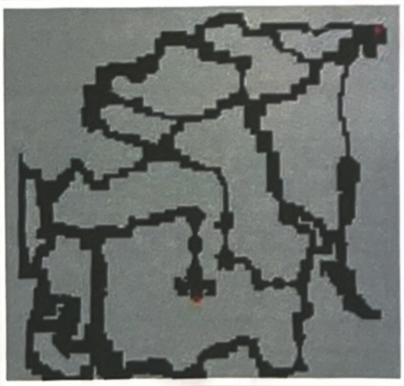
การเก็บเลเวล

เนื่องจากแผนที่นี้อยู่ติดกับเมือง Juno และยังเป็นที่เปลี่ยนอาชีพของ Sage อีกด้วยทำให้เป็นการดีที่อาชีพอย่าง Magician (เล่นสายเวทไฟ) นั้นจะเดินทางมาอยู่เก็บเลเวล ณ ที่แห่งนี้ โดยแนะนำให้เซฟในเมือง Juno เลยครับ ส่วนวิธีการเก็บเลเวลนั้นก็ให้ใช้เทคนิคที่เรียกว่า Fire Wall แนวตั้ง เข้ามาช่วย แต่ก็จำเป็นที่จะต้องกดใช้สกิล Sight เกือบตลอดเวลา ซึ่งโดยปกติมอนสเตอร์จำพวก Driller และ Demon Punk นั้นจะอาศัยอยู่ห่างไกลจากหน้าประตูเมืองทำให้เป็นการง่ายที่จะเลือกจัดการแต่ Goat ส่วนอาชีพอื่นที่มีเลเวลเกินกว่า 70 ขึ้นไปนั้น หากคุณมาเก็บเลเวลเพียงลำพังแผนที่แห่งนี้ก็ถือว่าเหมาะสมกับเรามาก เพราะด้วยจำนวนมอนสเตอร์ที่มีอยู่ไม่มากนักทำให้เราเลือกสู้ทีละตัวได้สบาย ส่วนผู้เล่นที่อัพสาย Vit มาเช่น Knight [Vit] หรือ Crusader [Vit] นั้นไม่แนะนำให้มาเก็บเลเวลยังที่แห่งนี้เพียงคนเดียวครับ สำหรับการเก็บเลเวลแบบเป็นปาร์ตี้นั้นควรเดินทางไปยังแผนที่ถัดไปจะดีกว่า

การเดินทางจากเมือง Al De Baran จนมาถึง Juno นั้นถือว่าลำบากกว่าเมืองอื่นๆ มาก และแผนที่นี้ก็เป็นด่านสุดท้ายก่อนจะก้าวเข้าประตูเมือง Juno ยังไงก็ขออย่าให้มาพลาดท่าเสียทีล้มลงนอนก่อนเข้าเมืองนะครับ โดยทางเข้าเมืองนั้นจะอยู่ที่กลางบน ของแผนที่ซึ่งสังเกตได้ง่ายมากครับ คราวนี้ก็ขึ้นอยู่กับว่าคุณจะพาตัวละครของคุณเข้าเมืองได้หรือเปล่าเท่านั้น ขอให้โชคดีครับ ^^

Magma Dungeon 1F (mag_dun01)





ทางเข้าของดันเจี้ยนสุดโหดนี้สามารถเข้าได้จากพื้นที่ Juno Field 3 ครับ มอนสเตอร์ในนี้นับว่าโหดกว่าหน้าทางเข้าไม่น้อยเหมือนกัน แต่ยังดีที่ศัตรูเกือบทั้งหมดเป็นธาตุไฟจึงได้รับอิทธิพลจากธาตุน้ำอย่างรุนแรงมาก ทำให้สามารถมาเก็บเลเวลแบบคนเดียวหรือปาร์ตี้ก็ได้ แต่การมาที่นี่ควรคำนึงถึงความอึดและอัตราหลบหลีกของศัตรูด้วย

เลเวลที่แนะนำ: 75 ขึ้นไป

ค่าเฉลี่ยของ Exp ของศัตรูทั้งหมดคือ 3,810 / 2,325

Name	Lv	Size	Hp	Exp	Job	Atk	Def	Mdef	Hit100%	Flee95%	Luk	Habit	Race	Element
Blazzer	43	Middle	8,252	3,173	1,871	563~709	50~50	40~64	115	187	40	Aggressive	Demon	Fire 2
Explosion	46	Small	8,054	2,404	1,642	336~447	35~56	27~78	127	187	38	Aggressive	Animal	Fire 3
Diabolic	67	Small	9,642	3,662	2,223	796~1,059	64~53	36~93	171	213	69	Aggressive	Demon	Dark 2
Grizzly	68	Large	11,733	3,341	2,012	809~1,078	44~68	32~92	143	213	61	Aggressive	Animal	Fire 3
Lava Golem	77	Large	24,324	6,470	3,879	1,541~2,049	68~115	60~127	154	228	68	Aggressive	Sharpless	Fire 4

ศัตรูในแผนที่

BLAZZER: 10 ตัว



Burning Heart (462 Zeny) 55%, White Potion 40%, Seed of Fire (315 Zeny) 37%

EXPLOSION: 12 ตัว



Wing of Red Bat (84 Zeny) 65%, Burning Heart (462 Zeny) 25%, Hot Feather (487 Zeny) 35%, Rough Oridecon 10%, Mustera Fruit 5%

DIABOLIC: 10 ตัว



Little Evil Horn (264 Zeny) 68%, Little Evil Wing (1,000 Zeny) 57%, Oridecon 0.2%, Brooch 0.03%

GRIZZLY: 10 ตัว



Bear's Foot (90 Zeny) 75%, Animal Skin (18 Zeny) 75%, Very Sweet Potato 25%

LAVA GOLEM: 15 ตัว



Hardened Lava (554 Zeny) 50%, Burning Heart (462 Zeny) 38%, White Potion 25%, Plate Armor (40,000 Zeny) 0.03%, Plate Armor (1 Slot) 0.02%

Tactic

อาวุธที่แนะนำ

มอนสเตอร์ที่นอกเหนือจาก Diabolic แล้วเป็นธาตุไฟทั้งหมด จึงควรใช้อาวุธธาตุน้ำในการโจมตีเป็นหลักซึ่งทำให้โจมตี Blazzer รุนแรงขึ้น 175%, Explosion, Diabolic

และ Lava Golem รุนแรงขึ้น 200% อาวุธรองที่ใช้จัดการเจ้า Diabolic โดยเฉพาะควรเป็นอาวุธใส่การ์ด Santa Poring แต่ถ้า Hit ของคุณไม่ถึง 171 ก็แนะนำให้ใช้อาวุธที่ใส่การ์ด Mummy เสริมเข้าไปด้วยก็ดีครับ

อาวุธสายธนู

ควรเลือกใช้แบบ Vadon เพื่อเพิ่มความแรงสำหรับศัตรูธาตุไฟโดนเฉพาะโดยใช้ร่วมกับลูกธนูเงินหรือลูกธนูน้ำ และคันธนูแบบที่สองคือ Santa Poring ที่ใช้เล่นงานพวก Diabolic ซึ่งไม่ใช่ธาตุไฟ โดยใช้ร่วมกับลูกธนูเงิน

สกิลที่ควรระวัง

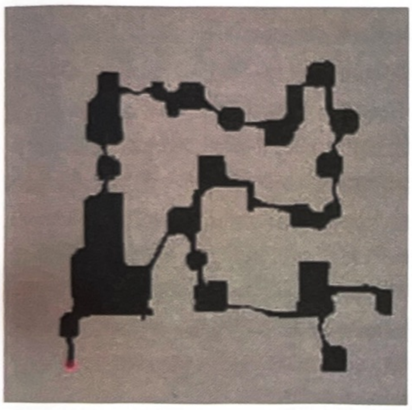
ในพื้นที่นี้ไม่ค่อยมีสกิลมากนักส่วนมากเป็นสกิลโจมตีเสียมากกว่าแต่ก็ควรระวังเพราะสกิลเหล่านี้จัดว่ารุนแรงมาก การ Hiding ของ Rogue เพื่อเลี่ยงศัตรูหรือเพื่อพรางตัวเข้าไปใช้สกิลโจมตีอาจทำได้ลำบากเพราะ Explosion สามารถใช้ Sight ได้ ที่ต้องระวังอีกอย่างคือการโจมตีแบบ Stun ของ Grizzly ที่อันตรายมากสำหรับอาชีพที่ไม่ใช่สาย Vit

การเก็บเลเวล

สำหรับที่แห่งนี้ทางทีมงานต้องขอบอกกันไว้ก่อนเลยครับว่าไม่แนะนำให้เดินทางมาเก็บเลเวลเพียงลำพัง แม้ว่าเราจะเป็นอาชีพ Wizard ก็ตาม ทั้งนี้เพราะ มอนสเตอร์ในที่แห่งนี้ค่อนข้างวิ่งเร็วหลายตัว ประกอบกับมีค่า Flee และ Def (รวมถึง Mdef) สูงมาก โดยเฉพาะ Lava Golem ซึ่งเป็นมอนสเตอร์ที่เรียกได้ว่าสุดถึก แถมยังโจมตีได้แรงมาก ซึ่งหากเราเป็นอาชีพที่มีค่า Def น้อยๆ และมี HP ไม่สู้เกินกว่า 3000 ก็อาจจะล่วงลงไปนอนได้ด้วยการโจมตีจาก Lava Golem เพียงครั้งเดียว อีกทั้งด้วยความที่มอนสเตอร์ในชั้นนี้เป็นธาตุไฟ ทำให้มันเดินทะลุเวท Fire Wall ได้สบาย แต่ข้อดีสำหรับแผนที่นั้นก็มีนะครับ ^^;; ก็คือทางเดินนั้นจะค่อนข้างแคบมากทำให้อาชีพ Wizard ใช้สกิล Ice Wall กั้นได้ในหลายๆ จุด ซึ่งตรงนี้เองที่เป็นจุดเด่นของการมาเก็บเลเวลในที่แห่งนี้ ซึ่งอาชีพที่จะเข้ามามีบทบาทสำคัญในการลากเหล่ามอนสเตอร์ทั้งหลายมายังจุดนัดพบก็คือ Crusader และ Knight โดยในแผนที่นี้เราจะสามารถอยู่เก็บเลเวลกันได้จนถึง 99 เลยครับหากไม่เบื่อกันซะก่อน ส่วนไอเทมที่หายากนั้นก็มีโอกาสได้มากพอสมควร เช่น Full Plast (Slot) แถมศัตรูในที่นี้ยังชอบดรอป White Potion อีกด้วยทำให้อาชีพที่ค่อยลากเทรนนั้นสามารถเก็บไปใช้เติมพลังได้เรื่อยๆ

หากว่าคุณอยากทดลองความท้าทายที่แปลกออกไปจากในชั้นนี้ ก็แนะนำให้เราลองสังเกตมุมขวาบนสุด ซึ่งจะเป็นทางเดินไปยังชั้นที่ 2 โดยภายในชั้นนั้นคุณจะได้พบกับมอนสเตอร์ที่มีความหลากหลายทางด้านธาตุอย่างมาก ซึ่งแนะนำให้เดินทางไปเป็นปาร์ตี้ขนาดใหญ่จะดีมากครับ

Magma Dungeon 2F (mag_dun02)



พื้นที่ชั้นในสุดของดันเจี้ยนย่อมโหดเป็นธรรมดา แต่ที่นี่นับเป็นศูนย์รวมความโหดของ Juno ซึ่งค่อนข้างหนักหนาสาหัสสำหรับจ็อบสองช่วงเลเวลกลางๆ มาก การจะมาที่ควรจะมาในระบบปาร์ตี้และมีเลเวลที่สูงกันพอสมควร การมาที่นี่แนะนำให้หาเกราะน้ำเพื่อลดความเสียหายจากเวทไฟของศัตรูมาในดันเจี้ยนแห่งนี้ด้วยจะดีมาก

เลเวลที่แนะนำ: เลเวลที่แนะนำ: 80 ขึ้นไป

ค่าเฉลี่ยของ Exp ของศัตรูทั้งหมด คือ 4,043 / 2,437

Name	Lv	Size	Hp	Exp	Job	Atk	Def	Mdef	Hit100%	Flee95%	Luk	Habit	Race	Element
Blazzer	43	Middle	8,252	3,173	1,871	553-709	50+50	40+64	115	187	40	Aggressive	Demon	Fire 2
Gig	60	Small	8,409	3,934	2,039	380-479	60+80	28+93	141	194	46	Aggressive	Animal	Water 2
Earth Deleter	65	Middle	15,168	3,403	2,066	446-593	52+40	53+65	152	212	68	Aggressive	Dragon	Earth 2
Sky Deleter	66	Middle	17,292	3,403	2,066	446-593	45+40	53+65	191	213	54	Aggressive	Dragon	Wind 2
Diabolic	67	Small	9,642	3,662	2,223	796-1,059	64+53	36+93	171	213	69	Aggressive	Demon	Dark 2
Nightmare Terror	78	Large	22,606	6,663	4,369	757-1,007	37+55	37+60	174	230	54	Aggressive	Demon	Dark 3

ศัตรูในแผนที่

BLAZZER: 15 ตัว



Burning Heart (462 Zeny) 55%, White Potion 40%, Seed of Fire (315 Zeny) 37%

GIG: 18 ตัว



Scorpion's Tail (84 Zeny) 75% , Scorpions Forceps (353 Zeny) 50%, Panacea (250 Zeny) 25% , Red Gemstone (300 Zeny) 1.5%, Flame Heart (1,500 Zeny) 8.5%

EARTH DELETER: 12 ตัว



Dragon Canine (242 Zeny) 55%, Dragon Skin (512 Zeny) 42%, Dragon Tail (600 Zeny) 40%, Dragon Scale (250 Zeny) 37%

SKY DELETER: 12 ตัว



Dragon Canine (242 Zeny) 55%, Dragon Skin (512 Zeny) 42%, Dragon Tail (600 Zeny) 40% , Dragon Scale (250 Zeny) 37%

DIABOLIC: 12 ตัว



Little Evil Horn (264 Zeny) 68% , Little Evil Wing (1,000 Zeny) 57% , Oridecon 0.2% , Brooch 0.03%

NIGHTMARE TERROR: 12 ตัว



Burning Horseshoe (411 Zeny) 55% , Blue Herb 1.5% , Blue Potion 0.5% , Rosary (7,500 Zeny) 0.3% , Rosary (1 Slot) 0.01%

Tactic

อาวุธที่แนะนำ

มอนสเตอร์ในพื้นที่นี้มีหลากชนิดมากรวมทั้งยังมีหลากหลายขนาด แถมยังมีอัตราหลบหลีกที่สูงมาก จึงควรใช้อาวุธประเภทใส่การ์ด Mummy มาเพื่อเพิ่มความแม่นยำในการโจมตีศัตรู สำหรับศัตรูที่หลบไม่เก่งอย่าง Blazzer หรือ Gig อาจพกอาวุธธาตุมาใช้จัดการโดยเฉพาะ หรืออาจเลือกอาวุธใส่การ์ด Andre ก็ย่อมได้เช่นกัน

อาวุธสายธนู

อาวุธที่สำคัญ คือ คันธนู Santa ซึ่งมีผลกับศัตรูหลายชนิดในที่นี้และลูกธนูเงิน สำหรับศัตรูชนิดที่เหลืออาจใช้ Skel Worker กับลูกธนูธรรมดาจะเหมาะสมที่สุด

สกิลที่ควรระวัง

ศัตรูส่วนมากใช้การโจมตีแบบธาตุไฟทั้งสิ้น และมีท่ารุนแรงของธาตุไฟด้วย จึงควรใส่เกราะน้ำเพื่อลดความเสียหายบางส่วนลง Gig มีความสามารถคล้ายกับ Scorpion จึงควรระวังอาการติดพิษด้วย ที่ต้องระวังเป็นพิเศษคือสกิล Mental Breaker ของ Nightmare Terror ที่ทำให้เกราะพังได้แล้วยังหาวิธีป้องกันสกิลนี้ได้ยากเช่นกัน ทางที่ดีถ้าใช้สกิล Lex Divina ของ Priest อยู่เสมอจะปลอดภัยกับเกราะของเรามากกว่า และ Blazzer นั้นยังสามารถใช้เวทใหญ่อย่าง Meteor Storm ได้อีกด้วย

การเก็บเลเวล

จากที่กล่าวไปในข้างต้นว่าสถานที่แห่งนี้ไม่เหมาะกับการเดินทางมาเพียงลำพัง ทั้งนี้หากเราจะลองดูในส่วนของจำนวนของมอนสเตอร์จะพบว่าแผนที่นี้มีศัตรูหนาแน่นมาก ซึ่งขนาดของปาร์ตี้ที่แนะนำนั้นควรมีเกินกว่า 5 คนขึ้นไปครับ และด้วยความแตกต่างทั้งธาตุและขนาดของมอนสเตอร์ในนี้นั้นจะสร้างปัญหาในการต่อสู้มากทั้งนี้เพราะเราจะต้องพกอาวุธมาหลายแบบหรือเป็นอาชีพ Wizard ก็ต้องใช้เวทหลายสายไม่ว่าจะเป็น ดิน, น้ำ, ลม,

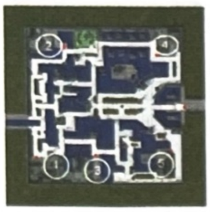
ไฟ แถมมอนสเตอร์ในนี้วิ่งเร็วเอามากๆ ด้วยครับ แต่ข้อดีที่เห็นได้ชัดนั้นจะมีอยู่ 3 จุดคือ 1.มีบริเวณที่เป็นทางแคบอยู่หลายส่วน 2.มอนสเตอร์มีความเร็วใกล้เคียงกันทำให้ลากได้ง่าย 3.พลังโจมตีของศัตรูในนี้ไม่สูงมากนักคือประมาณ 500-1,000 ทำให้คงพอจะกดเติมพลังได้ทัน อีกจุดหนึ่งที่เราควรจะต้องระวังไว้ก็คือ Blazzer นั้นยังสามารถใช้เวทใหญ่อย่าง Meteor Storm ได้ ซึ่งอาจส่งผลให้เราตายกันยกปาร์ตี้ก็ได้ครับ ซึ่งหลักของการเก็บเลเวลในที่นี้ก็จะเหมือนกับในชั้นแรกคือ Ice Wall กั้นตรงทางแคบๆ แล้วก็ช่วยกันระดมยิงทั้งเวท และอาวุธไปยังฝูงมอนสเตอร์ ซึ่งการเก็บเลเวลในนี้นั้นจะรวดเร็วมากทำให้เลเวล 99 นั้นไม่ไกลเกินอย่างแน่นอน

และนี่ก็เป็นชั้นสุดท้ายและเป็นจุดรวมความหฤโหดที่ผู้เล่นอย่างเราไม่ควรพลาดครับ แต่ก่อนจะมาก็ต้องเตรียมตัว และเตรียมใจมาให้พร้อมด้วยนะครับเดี๋ยวจะหาว่าไม่เตือน

GUILD DUNGEON

แนะนำทางเข้าลับในปราสาทตามเมืองต่างๆ รวมถึงแผนที่ดันเจี้ยนกิลด์วอร์พร้อมด้วยรายละเอียดของกล่องไอเทม Treasure Box ทุกหลัง

Al De Baran



Al De Baran: กิลด์ดันเจี้ยนประจำเมืองนี้จะมีมอนสเตอร์ที่เก่งระดับที่เรียกว่าน่ากลัวอยู่มากมายเลยครับ ทั้งนี้ก่อนที่ทางทีมงานจะจงลึกลงไปยังดันเจี้ยนลับประจำเมือง Al De Baran นั้น ก็คงต้องมีการกล่าวถึงทางลับประจำปราสาทต่างๆ ก่อน เพราะทางลับเหล่านี้จะเป็นหนทางเดียวที่จะส่งผู้เล่นที่กล้าแกร่งลงมายังดันเจี้ยนแห่งนี้ได้

จุดทางลับเข้าไปยังกิลด์ดันเจี้ยนและไอเทมในกล่อง Treasure Box ตามปราสาทต่างๆ ที่น่าสนใจ ****เราสามารถใช้คำสั่ง /where เพื่อหาตำแหน่งพิกัดได้ครับ****

- **บ้านหมายเลข 1:** พิกัดตำแหน่งคือ 211.181

ไอเทมจาก Treasure Box ที่น่าสนใจประจำหลังนี้: Mage Hat, Masamune

- **บ้านหลังหมายเลข 2:** พิกัดตำแหน่งคือ 194.136

ไอเทมจาก Treasure Box ที่น่าสนใจประจำหลังนี้: Lord Clothes, Hat Of The Sun God

- **บ้านหมายเลข 3:** พิกัดตำแหน่งคือ 200 . 177

ไอเทมจาก Treasure Box ที่น่าสนใจประจำหลังนี้: Corsair, Gemmed Crown

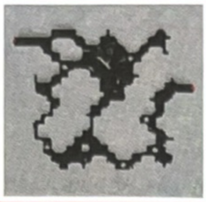
- **บ้านหมายเลข 4:** พิกัดตำแหน่งคือ 76 . 64

ไอเทมจาก Treasure Box ที่น่าสนใจประจำหลังนี้: Mage Coat, Earring

- **บ้านหมายเลข 5:** พิกัดตำแหน่งคือ 22 . 205

ไอเทมจาก Treasure Box ที่น่าสนใจประจำหลังนี้: Tights, Necklace

แผนที่ภายในดันเจี้ยน



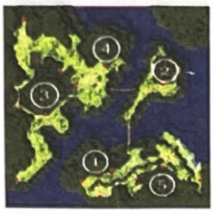
ตารางมอนสเตอร์ประจำดันเจี้ยน

(1) Giant Spider	Exp 6,211	Exp Job 2,146
(2) Ancient Worm	Exp 8,174	Exp Job 3,782
(3) Killer Mantis	Exp 6,509	Exp Job 2,366
(4) Giant Honet	Exp 5,785	Exp Job 2,006
(5) Owl Baron	Exp 10,967	Exp Job 4,811
(6) Doppelganger	Exp 51,480	Exp Job 10,725

เลเวลที่แนะนำ: 85 ขึ้นไป (Flee 220 ขึ้นไป)



Geffen



Geffen: ส่วนของกิลด์ดันเจี้ยนประจำเมืองนี้จะมีความหฤโหดอยู่ในระดับที่สูงมากเลยครับ โดยก่อนที่จะจงลึกลงไปยังดันเจี้ยนลับประจำเมือง Geffen นั้น ก็คงต้องมีการกล่าวถึงทางลับประจำปราสาทก่อน ซึ่งภายในดันดันเจี้ยนแห่งนี้นั้นจะเต็มไปด้วยมอนสเตอร์ประเภท Undead ทำให้เป็นที่น่าสนน่าสนใจกับอาชีพอย่าง Crusader, Priest, Hunter ประกอบกับมีแหล่งน้ำจำนวนมาก ซึ่งช่วยให้อาชีพ Wizard ใช้เวทสุดยอดอย่าง Water Ball ได้

- **บ้านหมายเลข 1:** พิกัดตำแหน่งคือ 78 . 85

ไอเทมจาก Treasure Box ที่น่าสนใจประจำหลังนี้: Thief Clothes (1 Slot), Ring (1 Slot)

- **บ้านหมายเลข 2:** พิกัดตำแหน่งคือ 167 . 40

ไอเทมจาก Treasure Box ที่น่าสนใจประจำหลังนี้: Muramasa, Helm of Angel

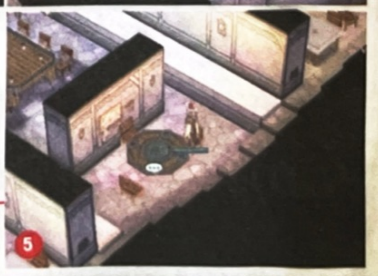
- **บ้านหมายเลข 3:** พิกัดตำแหน่งคือ 221 . 43





ภายในบ้านหลังต่างๆ ในเมือง
Al De Baran





ภายในบ้านหลังต่างๆ ในเมือง
Geffen

ไอเทมจาก Treasure Box ที่น่าสนใจประจำหลังนี้: Glove (1 Slot), Elven Ears

- **บ้านหลังหมายเลข 4:** พิกัดตำแหน่งคือ 59 . 75

ไอเทมจาก Treasure Box ที่น่าสนใจประจำหลังนี้: Safety Ring, Tiara

- **บ้านหลังหมายเลข 5:** พิกัดตำแหน่งคือ 65 . 21

ไอเทมจาก Treasure Box ที่น่าสนใจประจำหลังนี้: Brooch (1 Slot), Magician Hat

แผนที่ภายในดันเจี้ยน



ตารางมอนสเตอร์ประจำดันเจี้ยน

(1) Wraith Dead	Exp 10,341	Exp Job 3,618
(2) Zombie Master	Exp 7,610	Exp Job 2,826
(3) Mini Demon	Exp 8,396	Exp Job 3,722
(4) Dark Illusion	Exp 11,163	Exp Job 4,181
(5) Ghosting	Exp 101	Exp Job 108
(6) Dark Lord	Exp 65,780	Exp Job 45,045

เลเวลที่แนะนำ: 85 ขึ้นไป (Flee 210 ขึ้นไป)



Prontera



Prontera: เริ่มกันด้วยตำแหน่งพูดคุยกับ NPC ประจำบ้านต่างๆ เพื่อวาร์ปผู้เล่นของกิลด์ที่ครอบครองปราสาทอยู่ลงมายังดันเจี้ยน ซึ่ง NPC ที่กล่าวมานี้จะมีลักษณะที่ต่างกันไป อย่างเช่น กระถางต้นไม้, รูปปั้น, หรือโต๊ะหนังสือ (ไม่ใช่คน) โดยมักจะถูกซ่อนอยู่มุมใดมุมหนึ่งในบ้านครับ และไอเทมจากกล่อง Treasure Box

- **บ้านหมายเลข 1:** ตำแหน่งพิกัดคือ 94 . 200

ไอเทมจาก Treasure Box ที่น่าสนใจประจำหลังนี้: Crystal Pumps, Romantic Flower, Full Plate (1 Slot)

- **บ้านหมายเลข 2:** บ้านหลังหมายเลข 2 : ตำแหน่งพิกัดคือ 84 . 72

ไอเทมจาก Treasure Box ที่น่าสนใจประจำหลังนี้: Boots (1 Slot), Spiky Band

- **บ้านหมายเลข 3:** ตำแหน่งพิกัดคือ 5 . 70

ไอเทมจาก Treasure Box ที่น่าสนใจประจำหลังนี้: Jeweled Sword, Evil Wing, Bone Helm

- **บ้านหมายเลข 4:** ตำแหน่งพิกัดคือ 56 . 238

ไอเทมจาก Treasure Box ที่น่าสนใจประจำหลังนี้: Sphinx Hat, Helm (1 Slot)

- **บ้านหมายเลข 5:** บ้านหลังหมายเลข 5 : ตำแหน่งพิกัดคือ 212 . 95

ไอเทมจาก Treasure Box ที่น่าสนใจประจำหลังนี้: Manteau (1 Slot), Angel Wing

แผนที่ภายในดันเจี้ยน



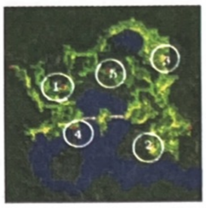
ตารางมอนสเตอร์ประจำดันเจี้ยน

(1) Caterpillar	Exp 6,272	Exp Job 3,107
(2) Gullinbursti	Exp 5,814	Exp Job 2,376
(3) Cremy Fear	Exp 7,365	Exp Job 2,691
(4) Leib Olmai	Exp 6,011	Exp Job 2,171
(5) Maya Puple	Exp 10,496	Exp Job 3,893
(6) Maya (MVP)	Exp 42,900	Exp Job 17,875

เลเวลที่แนะนำ: 85 ขึ้นไป (Flee 210 ขึ้นไป)



Payon



Payon: เมืองที่เต็มไปด้วยวัฒนธรรมแบบจีนโบราณ ซึ่งภายในปราสาทหลังต่างๆ ก็จะบ่งบอกถึงความเป็นเมืองนี้ได้อย่างดี ซึ่งภายในกิลด์ดันเจี้ยน ณ เมืองแห่งนี้เราจะพบผู้เล่นลงมาเก็บเลเวลกันน้อยกว่าทั้ง 3 เมืองที่ได้กล่าวมาในข้างต้น ทั้งนี้เพราะความหลากหลายของมอนสเตอร์นั้นมีมากประกอบกับจำนวนศัตรูที่มีอยู่น้อยกว่าแผนที่อื่น แต่ก็ยังถือว่าเป็นสถานที่น่าสนใจมากสำหรับผู้เล่นที่ชอบเก็บเลเวลเพียงลำพัง

- **บ้านหมายเลข 1:** ตำแหน่งพิกัดคือ 101 . 25

ไอเทมจาก Treasure Box ที่น่าสนใจประจำหลังนี้: Kakkung (2 Slot), Magestic Goat

- **บ้านหมายเลข 2:** ตำแหน่งพิกัดคือ 278 . 248

ไอเทมจาก Treasure Box ที่น่าสนใจประจำหลังนี้: Spanner, Lord Clothes

- **บ้านหมายเลข 3:** ตำแหน่งพิกัดคือ 38 . 42

ไอเทมจาก Treasure Box ที่น่าสนใจประจำหลังนี้: Staff of Soul, Holy Robe

- **บ้านหมายเลข 4:** ตำแหน่งพิกัดคือ 52 . 48

ไอเทมจาก Treasure Box ที่น่าสนใจประจำหลังนี้: Gaia Sword, Crown

- **บ้านหมายเลข 5:** ตำแหน่งพิกัดคือ 238 . 11

ไอเทมจาก Treasure Box ที่น่าสนใจประจำหลังนี้: Sashimi, Grand Circlet

แผนที่ภายในดันเจี้ยน

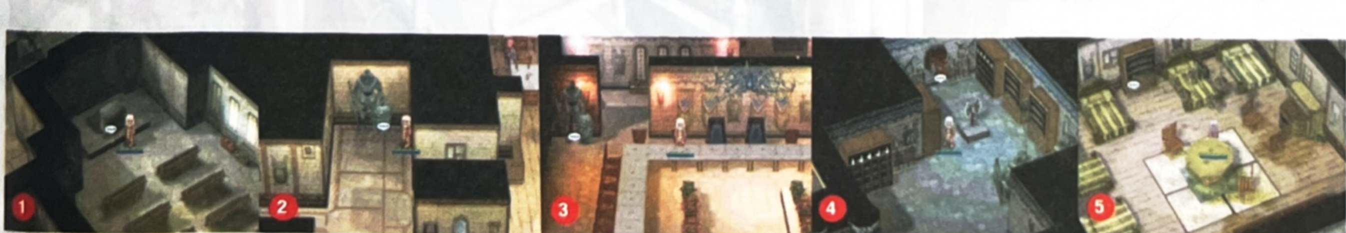


ตารางมอนสเตอร์ประจำดันเจี้ยน

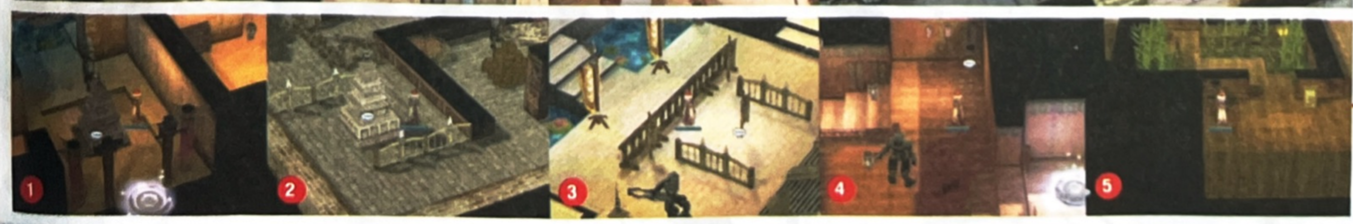
(1) Am Mut	Exp 7,709	Exp Job 2,690
(2) Skeleton General	Exp 8,170	Exp Job 3,370
(3) Gajomart	Exp 6,625	Exp Job 2,900
(4) Vagabond Wolf	Exp 247	Exp Job 176
(5) Cat Nine Tail	Exp 10,869	Exp Job 4,283
(6) Eddga	Exp 25,025	Exp Job 12,870

เลเวลที่แนะนำ: 80 ขึ้นไป (Flee 200 ขึ้นไป)

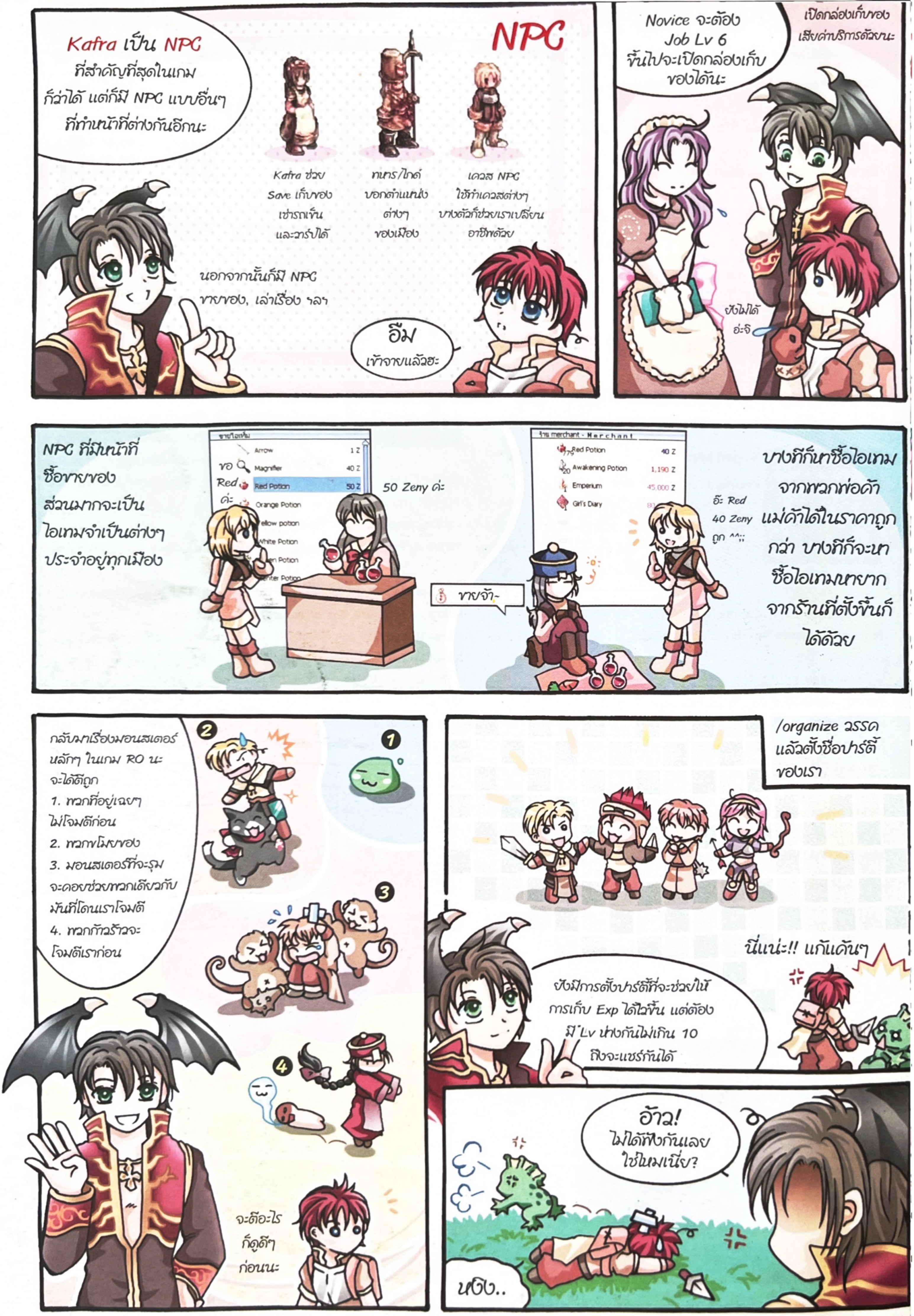




ภายในบ้านหลังต่างๆ ในเมือง Prontera



ภายในบ้านหลังต่างๆ ในเมือง Payon


NPC
Kafra เป็น NPC ที่สำคัญที่สุดในเกม ก็ว่าได้ แต่ก็มี NPC แบบอื่นๆ ที่ทำหน้าที่ต่างกันอีกนะ
Kafra ช่วย Save เก็บของ เช่ารถเข็น และวาร์ปได้
ทหาร/ไกด์ บอกตำแหน่งต่างๆ ของเมือง
เควส NPC ให้ทำเควสต่างๆ บางตัวก็ช่วยเราเปลี่ยนอาชีพด้วย
นอกจากนั้นก็มี NPC ขายของ, เล่าเรื่อง ฯลฯ
อืม เข้าจายแล้วฮะ
Novice จะต้อง Job Lv 6 ขึ้นไปจะเปิดกล่องเก็บของได้นะ
เปิดกล่องเก็บของเสียค่าบริการด้วยนะ
ยังไม่ได้ อ่ะจิ
NPC ที่มีหน้าที่ซื้อขายของ ส่วนมากจะเป็นไอเทมจำเป็นต่างๆ ประจำอยู่ทุกเมือง
ขอ Red ค่ะ
Arrow 1 Z
Magnifier 40 Z
Red Potion 50 Z
Orange Potion
Yellow potion
White Potion
50 Zeny ค่ะ
ร้าน merchant - Merchant
Red Potion 40 Z
Awakening Potion 1,190 Z
Emperium 45,000 Z
Girl's Diary
ขายจ้า~
อ๊ะ Red 40 Zeny ถูก ^^;;
บางทีก็หาซื้อไอเทมจากพวกพ่อค้าแม่ค้าได้ในราคาถูกกว่า บางทีก็จะหาซื้อไอเทมหายากจากร้านที่ตั้งขึ้นก็ได้ด้วย
กลับมาเรื่องมอนสเตอร์หลักๆ ในเกม RO นะ จะได้ตีถูก
1. พวกที่อยู่เฉยๆ ไม่โจมตีก่อน
2. พวกขโมยของ
3. มอนสเตอร์ที่จะรุม จะคอยช่วยพวกเดียวกับมันที่โดนเราโจมตี
4. พวกก้าวร้าวจะโจมตีเราก่อน
จะตีอะไรก็ดูดีๆ ก่อนนะ
/organize วรรค แล้วตั้งชื่อปาร์ตี้ของเรา
ยังมีการตั้งปาร์ตี้ที่จะช่วยให้การเก็บ Exp ได้ไวขึ้น แต่ต้องมี Lv ห่างกันไม่เกิน 10 ถึงจะแชร์กันได้
นี่แน่ะ!! แก้แค้นๆ
อ้าว! ไม่ได้ฟังกันเลยใช่ไหมเนี่ย?
หงิง..



ASIANET
AFFILIATE OF TelecomASIA
hi-speed Internet
อินเทอร์เน็ตความเร็วสูง
เน็ตเร็ว
เต็มสปีด
• ใช้โทรศัพท์และเล่นเน็ตได้ในเวลาเดียวกัน
• เชื่อมต่อได้ตลอด 24 ชั่วโมง
• สามารถเลือกความเร็วที่เหมาะสมกับการใช้งาน
256
512
1024
Kbps.
วันนี้
ค่าบริการพร้อมค่าอินเทอร์เน็ต*
• กรุงเทพฯและปริมณฑล เริ่มที่ 550.-/เดือน**
(ความเร็ว 256/128 Kbps.)
• เชียงใหม่, นครราชสีมา, ขอนแก่น และหาดใหญ่ เริ่มที่ 1,200.-/เดือน**
(ความเร็ว 128/64 Kbps.)
สูจน์ความเร็วได้แล้ววันนี้ที่
กรุงเทพฯ, เชียงใหม่, นครราชสีมา, ขอนแก่น และหาดใหญ่***
รุงเทพฯ และปริมณฑล โทร. 0-2900-9000 กด 4 เชียงใหม่ CM. ศูนย์คอมพิวเตอร์และการศึกษา โทร. 053-410-100 ต่อ 207-208, บริษัท ไอ.เอส. คอมพิวแ
เดีย แมจิก) จำกัด โทร. 053-204-060, บริษัท นิยมพานิช จำกัด โทร. 053-270-020, บริษัท ชิชาง คอมพิวเตอร์ (ประเทศไทย) จำกัด โทร. 053-280-15
ริษัท ไวร์เออ แอนด์ ไวร์เลส จำกัด โทร. 053-201-950, นครราชสีมา บริษัท เค โอ แอล เน็ต จำกัด โทร. 044-342-888, ขอนแก่น บริษัท อีสา
อก เน็ต จำกัด โทร. 043-333-323, สงขลา (หาดใหญ่) บริษัท เอ็กเน็ท มีเดีย จำกัด โทร. 074-261-333, บริษัท วิชชุสินมาร์เก็ตติ้ง จำกัด
ร. 074-340-340 และ ซี แอนด์ วี ไซเบอร์เทค โทร. 074-225-495
โลคัลเน็ต (สำหรับเว็บไซต์ภายในประเทศ)
ราคานี้รวมค่าบริการ network และ Localnet โดยไม่จำกัดการใช้งาน (สงวนสิทธิ์สำหรับการใช้งานแบบ homeuse เท่านั้น)
* ครอบคลุมเฉพาะพื้นที่ที่ให้บริการเท่านั้น สามารถตรวจสอบพื้นที่ให้บริการได้ตามหมายเลขโทรศัพท์ร้านค้าตัวแทนจำหน่าย
www.asianet.co.th


RAGNARÖK
RAGNAROK ONLINE™
http://www.ragnarok.in.th
คุณ...อาจเป็นผู้สร้างตำนานใหม่
JUNO EPISODE 5
Forgotten legacy of ancient era
ร่วมล่าขุมทรัพย์ในอาณาจักรโบราณ
กับตำนานที่ไม่มีวันจบ
C-PLUS
บริษัท ซีพลัส เน็ตเวิร์ค จำกัด www.cplusnetwork.com
191 อาคารสีลมคอมเพล็กซ์ ชั้น 24 ถนนสีลม แขวงสีลม เขตบางรัก กรุงเทพฯ โทร. 0-2632-1075 Fax. 0-2266-2680